XCELSIOR

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations FCC et IC définies pour un environnement non contrôlé. L'appareil doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20cm entre le radiateur et votre corps. Ce dispositif ne doit pas être colocalisé ou fonctionner en conjonction avec tout autre antenne ou émetteur. *

Par la présente Silverlit Toys Manufactory Ltd. déclare que l'appareil - XCELSION #64747 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. La déclaration de conformitée peut être consulté dans le mode d'emploi situé à l'intérieur de la boîte.

Contenu de l'emballage

Quadcopter	Émetteur	Support pour Smartphone	Chargeur USB	Baques de protection amovibles
Pales de rotor anticouple de rechange	Objectif	Lunette en carton	Bandeau	Barre en mousse
Velcro	Mode d'emploi			

Cet appareil est conforme avec Industrie Canada exempts de licence standard RSS (s) l'opération est soumise aux deux conditions suivantes: (1) ce dispositif ne peut pas provoquer d'interférences et (2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement de l'appareil .

Compatible avec iPhone®, iPod touch® (iOS 8.0 or above) and most Android™ phones (OS 4.4 or above)

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Piles nécessaires Émetteur :

Alimentation : 6F22
Capacité de charge : CC 6 V , 0.5 W
Quantité et type : 4 piles de type 1.5 V «AAA/LR8A8G (non incluses)

Piles nécessaires Quadcopter :

Alimentation : 1S1P(3)
Capacité de charge : CC 3.7 V , 26 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3.7 V (incluse)
Capacité : 850 mAh

Precautions, avertissements & declaration

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles oxiliaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Ils doivent être recyclés pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ultérieur domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou une pile, et retirer la batterie ou la pile. Utilisez les méthodes locales pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroniques. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Précautions de sécurité :
Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation conciédée à l'utilisateur.
- L'chargeur est propre à la batterie Li-Po utilisée dans Quadcopter. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.

Remarques spéciales pour les adultes :
- Veuillez lire attentivement les instructions avant la première utilisation.
- Ce jouet est destiné à être utilisé dans un environnement familial (maison et jardin) uniquement.
- Ne tien charger ou modifier sur l'Quadcopter.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Lors de l'installation, respectez la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH) (émetteur uniquement).

L'Quadcopter est équipé d'une batterie LiPo, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité :
- Ne pas percer de la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec.
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas le percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie, tous les 6 mois.

Entretien et nettoyage :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'alimentation électrique jusqu'à ce que les dommages aient été réparés.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau ou risque d'endommager les composants électroniques.

Assertions FCC
L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : 1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes. 2) L'appareil doit accepter toute interférences captée même celles susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.
NOTE : L'appareil a été testé et déclaré aux directives de la catégorie digitale B conformément au § 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement.
Cet appareil génère, utilise et peut émettre des énergies causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs des dispositions indiquées ci-dessous afin de supprimer l'interférence :
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

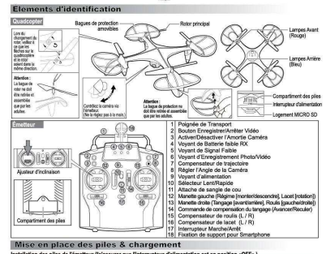
Remarques :
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Ce jouet doit être utilisé exclusivement avec l'émetteur recommandé.

Conseils de sécurité

- Le pilotage de l'Quadcopter requiert une certaine habilité. L'enfant doit impérativement l'apprendre en présence d'un adulte expérimenté.
- N'utilisez jamais ce produit si une ou plusieurs pièces est sont endommagées.
- Attention : Ne pas débuter le vol lorsque des personnes, des animaux ou toute autre obstruction se trouvent à l'intérieur du rayon d'action de l'Quadcopter.
- Ne pas pas voler ton Quadcopter à proximité d'eau ou de fils électriques.
- Ne pas utiliser l'appareil, la pièce ou le jouet est utilisé doit être suffisamment espacé.
- Ne quittez pas l'Quadcopter des yeux et empêchez-le d'attirer brusquement ou du tomber sur votre tête, sur vous ou sur d'autres gens.
- Restez debout lorsque l'Quadcopter vole afin de pouvoir rapidement éviter les obstacles.
- Éteignez toujours l'Quadcopter et mettez l'interrupteur de l'émetteur en position « OFF » (ARRÊT) lorsque vous n'utilisez plus l'Quadcopter.
- Avertissement! Ne touchez pas à l'hélice lorsqu'elle est en marche. Gardez les mains, les cheveux et les vêtements lâches éloignés de l'hélice afin d'éviter tout risque de vous blesser.
- Ne manipulez jamais les pièces tournantes et ne lancez aucun objet sur les rotors en marche.
- Attention. Risque de blessures oculaires. Ne pas faire voler à proximité du visage pour éviter toute blessure.
- Conservez les instructions pour toute future référence.

Le fonctionnement normal du produit peut être dérangé par une forte interférence Electro Magnétique. Si tel est le cas, réinitialiser simplement le produit pour reprendre l'opération normale en suivant le manuel d'instruction.
Dans le cas où la fonction ne reprendrait pas, veuillez utilisez le produit dans d'autre endroit.

Elements d'identification



1) Poignée de Transport
2) Bouton Enregistrer/Arrêter Vidéo
3) Activer/Désactiver l'Amortie Caméra
4) Voyant de Batterie faible RX
5) Voyant de Signal Faible
6) Voyant d'Enregistrement Photo/Vidéo
7) Bouton Photo/Vidéo Caméra
8) Régler l'Angle de la Caméra
9) Voyant d'alimentation
10) Sélecteur Lent/Rapide
11) Attache de sangle de cou
12) Manette gauche (Réglme [monter/descendre], Lacet [rotation])
13) Manette droite (Tangage [avant/arrière], Roulis [gauche/droite])
14) Commande de compensation du tangage (Avancer/Reculer)
15) Compensateur de roulis (L / R)
16) Compensateur de lacet (L / R)
17) Interrupteur Marche/Arrêt
18) Emplacement de support pour Smartphone

Mise en place des piles & chargement

Installation des piles de l'émetteur ("s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)

1. Utilisez une pièce de monnaie pour tourner dans le sens antihoraire la vis de l'émetteur, puis tirer la couvercle du logement des piles dans le sens de la flèche.
2. Introduire 4 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité.
3. Fermez le compartiment des piles et tournez la vis dans le sens des aiguilles d'une montre.

Attention!
Ne mélangez pas de piles usagées avec des piles neuves ou différents types de piles.

Attention!
N'utilisez pas et ne retirez pas les piles avec un outil tranchant ou en métal.

Remarque: Lorsque l'indicateur d'alimentation de l'émetteur commence à clignoter, remplacez les piles.

Comment charger l'Quadcopter

Adaptateur secteur/USB (disponible dans le commerce) non fourni dans ce coffret

Débranchez la prise de charge une fois que l'indicateur DEL de charge n'est éteint indiquant que la charge est terminée.

NE PAS UTILISER UN ORDINATEUR POUR CHARGER LA BATTERIE

Attention ! Lors de l'utilisation d'un adaptateur Utilisateur disponible dans le commerce, vérifiez si l'courrt de sortie de 1 A ou plus. La recharge avec l'autre type d'adaptateur peut provoquer des détériorations ou dysfonctionnements.

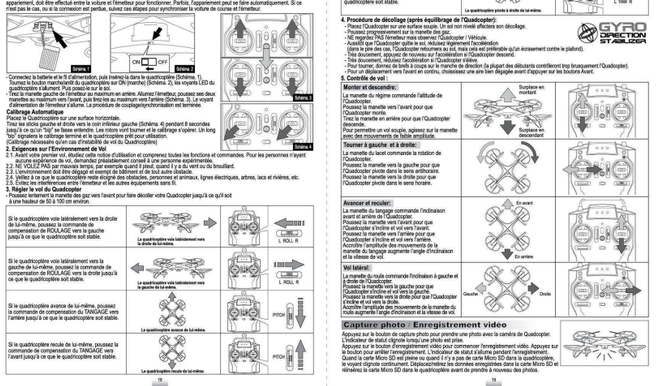
Remarque : 1. L'Quadcopter a une autonomie de 6-7 minutes environ après 70 min chargé de recharge.
2. Avant de recharger la batterie, attendez 10 à 15 minutes qu'elle refroidisse.

Faire voler votre Quadcopter

Conseils de pilotage

- Pour contrôler les leviers de l'émetteur, assurez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le mariement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jour vidéo.
- Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'Quadcopter tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le faire tourner à droite ou à gauche, il suffit de pousser légèrement le levier de direction avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.

1. Procedure pour l'APPAREMENT / SYNCHRONISATION du Quadcopter et de l'émetteur.
La technologie 2.4 GHz permet à de nombreux récepteurs de fonctionner sans interférence de signal. Une connexion, ou un "appariement", doit être établie entre votre émetteur et votre Quadcopter pour fonctionner. Parfois, il s'appariement peut se désynchroniser automatiquement. Si ce n'est pas le cas, ou si la connexion est perdue, suivez ces étapes pour synchroniser la voiture de course et l'émetteur.



- Connectez la batterie et le fil d'alimentation, puis insérez-la dans le quadricoptère (Schéma. 1). Tournez le bouton marche/arrêt du quadricoptères sur ON (marche) (Schéma. 2), les voyants LED du quadricoptère clignoteront rapidement.
- Tirez la manette gauche de l'émetteur au maximum en arrière. Allumez l'émetteur, poussez ses deux manettes au maximum vers l'avant, puis tirez-les au maximum vers l'arrière (Schéma. 3). Le voyant d'alimentation de l'émetteur s'allume. La procédure de couplage/synchronisation est terminée.

Calibrage Automatique
Placez le Quadricoptère sur une surface horizontale.
Tirez les sticks gauche et droite vers le coin inférieur gauche (Schéma. 4) pendant 8 secondes jusqu'à ce qu'un "bip" se fasse entendre. Les rotors vont tourner et le calibrage s'opérer. Un long "bip" signalera le calibrage terminé et le quadricoptères prêt pour utilisation.
(Calibrage nécessaire qu'en cas d'instabilité de vol du Quadricoptère)

2. Exigences sur l'Environnement de Vol
2.1. Avant votre premier vol, étudiez cette notice d'utilisation et comprenez toutes les fonctions et commandes. Pour les personnes n'ayant aucune expérience de vol, demandez préalablement conseil à une personne expérimentée.
2.2. Choisissez un lieu dégagé pour voler, loin de la circulation, des lignes à haute tension ou du brouillard.
2.3. L'environnement doit être dégagé en exempt de bâtiment et de tout autre obstacle.
2.4. Veillez à ce que le quadricoptère reste éloigné des obstacles, personnes et animaux, lignes électriques, arbres, lacs et rivières, etc.
2.5. Evitez les interférences entre l'émetteur et les autres équipements sans fil.

3. Régler le vol du Quadcopter
- Poussez lentement la manette des gaz vers l'avant pour faire décoller votre Quadcopter jusqu'à ce qu'il soit à une hauteur de 50 à 100 cm environ.

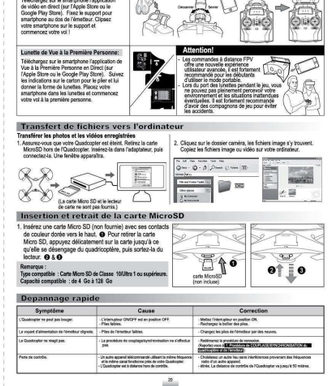
Si le quadricoptère vole latéralement vers la droite, poussez la commande de compensation de ROULAGE vers la gauche jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère vole latéralement vers la droite du lui-même. → L ROLL R
Si le quadricoptère vole latéralement vers la gauche de lui-même, poussez la commande de compensation de ROULAGE vers la droite jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère vole latéralement vers la gauche du lui-même. → L ROLL R
Si le quadricoptère avance de lui-même, poussez la commande de compensation du TANGAGE vers l'arrière jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère avance de lui-même. → PITCH
Si le quadricoptère recule de lui-même, poussez la commande de compensation du TANGAGE vers l'avant jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère recule de lui-même. → PITCH

Si la quadricoptère pivote à gauche de lui-même, poussez la commande de compensation du TANGAGE vers la droite jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère pivote à gauche de lui-même. → L YAW R
Quand le quadricoptère pivote à droite de lui-même, poussez la commande de compensation du TANGAGE vers la gauche jusqu'à ce que le quadricoptère soit stable.	Le quadricoptère pivote à droite de lui-même. → L YAW R

4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'Quadcopter):
- Placez l'Quadcopter sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Ne vous positionnez pas trop près de l'Quadcopter.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'Quadcopter / Véhicule.
- Aussitôt que l'Quadcopter quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération. (dans le pire des cas, l'Quadcopter retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- Très doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'Quadcopter descend.
- Pour tourner, réduisez l'accélération si l'Quadcopter tribles
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le manche de direction (le plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'Quadcopter).
- Pour faire avancer l'Quadcopter, poussez vers l'avant en continu, choisissez une aire bien dégagée avant d'appuyer sur les boutons Avant.

5. Contrôle de vol :

Monter et descendre:
La manette du régime commande l'altitude de l'Quadcopter.
Poussez la manette vers l'avant pour que l'Quadcopter monte.
Tirez la manette en arrière pour que l'Quadcopter descende.
Pour permettre un vol souple, agissez sur la manette avec des mouvements de faible amplitude.



Tourner à gauche et à droite:
L'Quadcopter tourne du laced commande la rotation de l'Quadcopter.
Poussez la manette vers la gauche pour que l'Quadcopter pivote dans le sens antihoraire.
Poussez la manette vers la droite pour que l'Quadcopter pivote dans le sens horaire.

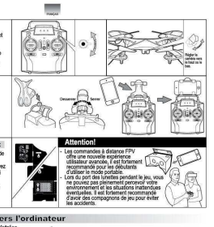
Avancer et reculer:
La manette du tangage commande l'inclinaison avant et arrière de l'Quadcopter.
Poussez la manette vers l'avant pour que l'Quadcopter s'incline et vol vers l'avant.
Poussez la manette vers l'arrière pour que l'Quadcopter s'incline et vol vers l'arrière.
Accroître l'amplitude des mouvements de la manette du tangage augmente l'angle d'inclinaison et la vitesse de vol.

Vol latéral:
La manette du roulis commande l'inclinaison à gauche et à droite de l'Quadcopter.
Poussez la manette vers la gauche pour que l'Quadcopter s'incline et vol vers la gauche.
Poussez la manette vers la droite pour que l'Quadcopter s'incline et vol vers la droite.
Accroître l'amplitude des mouvements de la manette du roulis augmente l'inclinaison et la vitesse de vol.

Capture photo / Enregistrement video

Appuyez sur le bouton de capture photo pour prendre une photo avec la caméra de Quadcopter.
L'indicateur de statut clignote lorsqu'une photo est prise.
Appuyez sur le bouton d'enregistrement vidéo pour commencer l'enregistrement vidéo. Appuyez sur le bouton pour arrêter l'enregistrement, L'indicateur de statut s'allume pendant l'enregistrement.
Quand la carte Micro SD est pleine ou quand il n'y a pas de carte Micro SD dans la quadricoptère, le voyant clignote continuement. Déplacez/retirez les données enregistrées dans la carte Micro SD et réinsérez la carte Micro SD dans le quadricoptère avant de prendre à nouveau des photos.

Réglage de l'Angle de la Caméra:
La commande de l'angle de la caméra permet de faire monter ou baisser la caméra du quadricoptère.
Poussez la commande vers le haut pour faire monter la caméra.
Poussez la commande vers le bas pour faire baisser la caméra.



Affichage en Direct de la Caméra:
Téléchargez sur le smartphone l'application de vidéo en direct (sur l'Apple Store ou le Google Play Store). Fixez le support pour smartphone au dos de l'émetteur. Clipsez votre smartphone sur le support et commencez votre vol !

Lunette de Vue à la Première Personne:
Téléchargez sur le smartphone l'application de Vue à la Première Personne en Direct (sur l'Apple Store ou le Google Play Store). Suivez les indications sur le carton pour le plier et lui donner la forme de lunettes. Placez votre smartphone dans les lunettes et commencez votre vol à la première personne.

Attention!
- Les commandes à distance FPV offre une nouvelle expérience utilisateur avancée, il est fortement recommandé pour les débutants d'apprendre à voler sans FPV.
- Lors du port des lunettes pendant le jeu, vous ne pouvez pas pleinement percevoir votre environnement et les situations inattendues peuvent se produire entraînant des risques d'avoir des comparsons de jeu pour éviter les accidents.

Transfert de fichiers vers l'ordinateur

Transférer les photos et les vidéos enregistrées
1. Assurez-vous que votre Quadcopter est éteint. Retirez la carte MicroSD hors de l'Quadcopter, insérez-la dans l'adaptateur, puis connectez-la. Une fenêtre apparaîtra..

Si votre Micro SD ne le lecteur de carte ne sont pas fournis)

2. Cliquez sur le dossier caméra, les fichiers image s'y trouvent. Copiez les fichiers image ou vidéo sur votre ordinateur.

Insertion et retrait de la carte MicroSD

1. Insérez une carte Micro SD (non fournie) avec ses contacts de couleur dorée vers le haut. ❶ Pour retirer la carte Micro SD, appuyez délicatement sur la carte jusqu'à ce qu'elle se désengage du quadricoptère, puis sortez-la du lecteur. ❷ & ❸

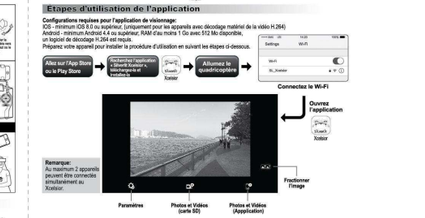
Remarque :
Type compatible : Carte Micro SD de Classe 10/Ultra 1 ou supérieure.
Capacité compatible : de 4 Go à 128 Go

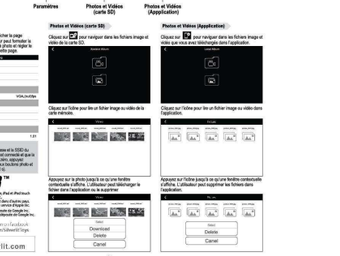
Dépannage rapide

Symptôme	Cause	Correction
L'Quadcopter ne peut pas bouger.	L'interrupteur ON/OFF est en position OFF. Piles faibles.	Mettez l'interrupteur en position ON. Rechargez la batterie des piles.
Le voyant d'alimentation de l'émetteur clignote.	Piles de l'émetteur faibles.	Changez les piles de l'émetteur par des neuves.
Le Quadcopter ne réagit pas.	La procédure de couplage/synchronisation ne s'effectue pas.	Redémarrez la procédure de couplage/synchronisation. Placez-vous dans un espace dégagé.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil électromagnétique utilisant la même fréquence. - Le Quadcopter est à distance hors de portée. - L'Quadcopter est à distance hors de contrôle.	- Éteignez un autre feu, sens interférences provenant des fréquences. - Déplacez-vous plus près. - Éteignez un autre feu, sens interférences provenant des fréquences. - Déplacez-vous plus près.

Etapes d'utilisation de l'application

Configurations requises pour l'application de visionnage
IOS - minimum iOS 8.0 ou supérieur. (uniquement pour les appareils avec décodage matériel de la vidéo H.264)
Android - minimum Android 4.4 ou supérieur, RAM d'au moins 1 Go avec 512 Mo disponible,
un logiciel de décodage H.264 est requis.
Préparez votre appareil pour installer la procédure d'utilisation en suivant les étapes ci-dessous.

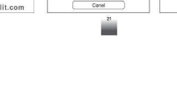




Remarque:
Au maximum 2 appareils peuvent être connectés simultanément au Xcelsion

Paramètres

Cliquez sur ⚙ pour afficher la page **Paramètres**, L'utilisateur peut formater la carte SD, régler la qualité photo et régler la date et l'heure sur cette page.



Photos et Vidéos (carte SD)

Cliquez sur 🖼 pour naviguer dans les fichiers image et vidéo de la carte SD.

Cliquez sur l'icône pour lire un fichier image ou vidéo de la carte mémoire.

Appuyez sur la photo jusqu'à ce qu'une fenêtre contextuelle s'affiche. L'utilisateur peut télécharger le fichier dans l'application ou le supprimer.

Photos et Vidéos (Application)

Cliquez sur 🖼 pour naviguer dans les fichiers image et vidéo sur votre smartphone dans l'application.

Cliquez sur l'icône pour lire un fichier image ou vidéo dans l'application.

Appuyez sur l'icône jusqu'à ce qu'une fenêtre contextuelle s'affiche. L'utilisateur peut supprimer les fichiers dans l'application.

XCELSION™

Xcelsion is Hype d'Apple, iPhone, iPad et iPod touch sont des marques déposées d'Apple Inc.
enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
App Store est une marque de service d'Apple Inc.
Android est une marque déposée de Google Inc.
Google Play est une marque déposée de Google Inc.

Rejoignez-nous Facebook: facebook.com/SilverlitToys

Visitt us at
www.Silverlit.com