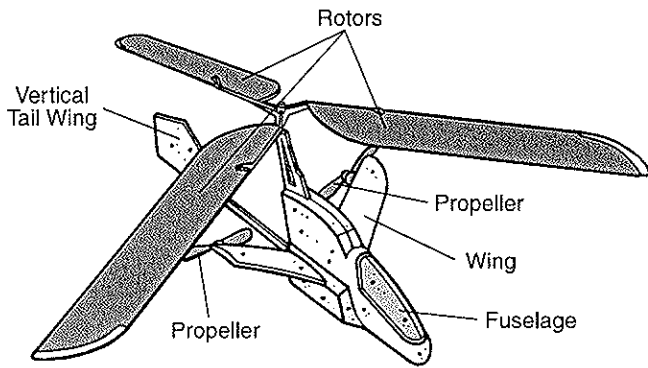




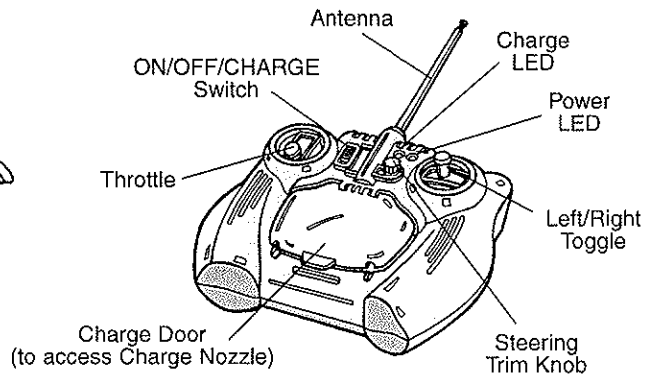
INSTRUCTIONS

Check to make sure contents are complete:

- 1 Air Hogs® Gyro Havoc™ • 1 Wind Ribbon
- 1 Charger/Controller • 1 Instruction Sheet



Gyro Havoc™



Charger/Controller

Experience radio-controlled flight with the Air Hogs® RC Gyro Havoc™! The Gyro Havoc™ is half airplane and half helicopter making flying fun & easy! Just choose the direction you want to fly and press the controller toggle. The ultra-light Gyro Havoc™ is powered by a lithium battery for long flights, features precision speed control and damage-resistant foam. The Gyro Havoc™ also includes an integrated Charger/Controller unit for convenient portability and easy handling on the field.

CHARGER/CONTROLLER BATTERY INSTALLATION

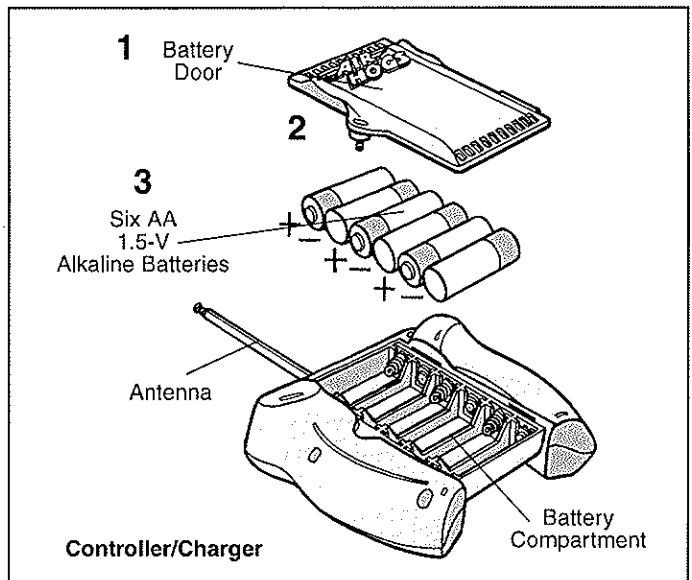
1. Use a Phillips screwdriver to loosen the battery door.
2. Remove the battery door.
3. Install **6 AA 1.5-V alkaline batteries** (not included). Be careful to align the positive (+) and negative (-) polarities with the corresponding markings inside the battery compartment.
4. Reinstall the battery door and tighten the screw.

IMPORTANT TIP: TURN YOUR CHARGER/CONTROLLER ON TO ENSURE THAT THE BATTERIES ARE INSTALLED PROPERLY. THE RED LIGHT ON THE FRONT OF THE CHARGER/CONTROLLER SHOULD TURN RED.

After use, store the Gyro Havoc™ in its package to prevent damage.

Your Gyro Havoc™ has a preinstalled rechargeable battery in the aircraft's fuselage.

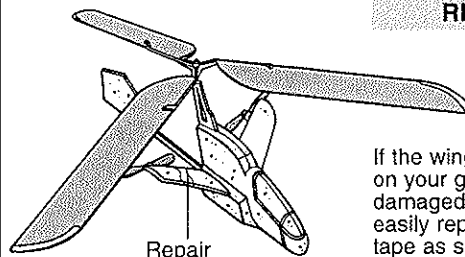
Because the Controller's AA batteries are used for 2 functions – charging and controlling, they will need to be replaced after every 20 – 25 flights.



WARNING: **THIS PRODUCT IS A GYROCOPTER!**

A gyrocopter is different from an airplane or conventional helicopter. Read these instructions to ensure successful flights.

REPAIRS



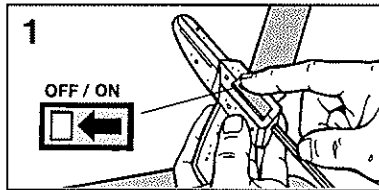
If the wings or fuselage on your gyrocopter get damaged they can be easily repaired with clear tape as shown.

CHARGING YOUR GYROCOPTER

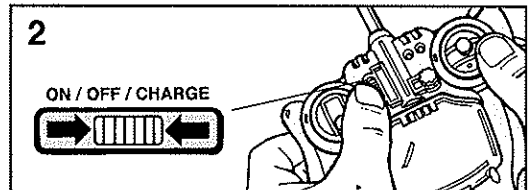
Important Charging Information:

- Before taking your initial flight, charge the Gyro Havoc™ for a complete charge cycle on your charger.
 - Depending upon the length of future play, you will not need to complete a full charge before each flight.
- NOTE:** A shortened charge results in a shorter play time (may take up to 1/2 hour to fully charge).

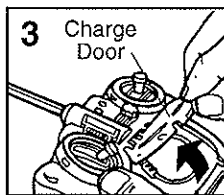
1. Push the aircraft's ON/OFF switch to the left to set the aircraft to OFF.



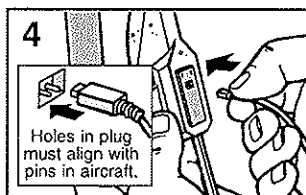
2. Set the charger/controller switch to OFF.



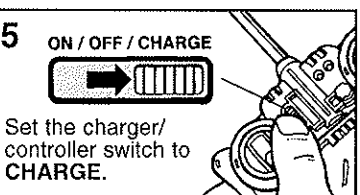
3. Flip the charge door open to reveal the charge nozzle.



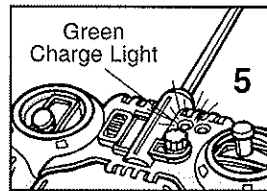
4. Push the charge nozzle all the way into the aircraft's charge port located at the bottom of the aircraft.



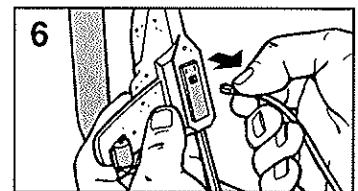
5. Set the charger/controller switch to CHARGE.



5. During the charging process, the green charge light will turn ON. When the Gyro Havoc™ is completely charged, the green charging light will turn OFF.



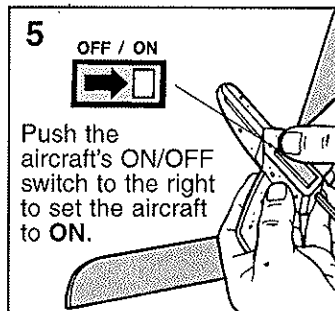
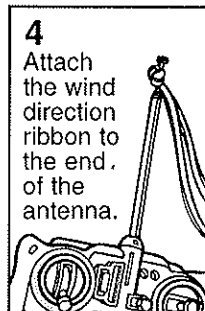
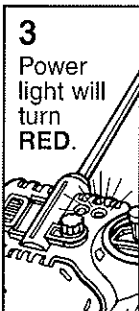
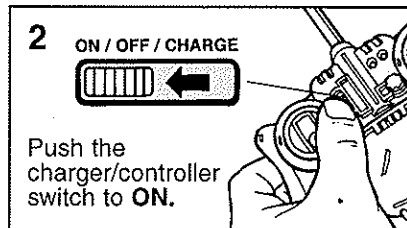
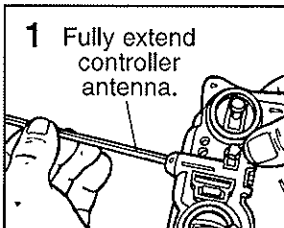
6. Remove charge nozzle gently from the aircraft's charge port. Store charge nozzle and close the charge door.



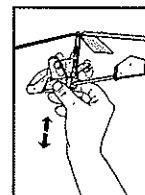
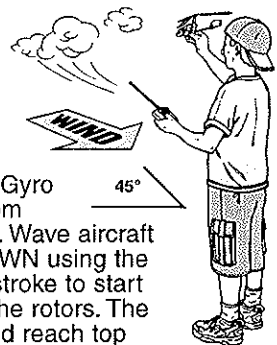
PRE-FLIGHT ENVIRONMENT CHECK

1. **Location** – Fly in a large wide open, grassy location that is free of buildings, trees, overhead wires, and other obstructions. Do not fly near people or animals.
2. **Weather** – Fly on mild, sunny days. Do not fly in electrical storms, rain, sleet, snow or other adverse weather conditions. Do not fly if the temperature is below 45°F/7°C. In very cold temperatures, the aircraft will become fragile and the engine performance will decrease.
3. **Wind Conditions** – Do not fly in wind. Winds may overpower the aircraft and make it difficult to control. Use the wind ribbon included to measure the wind, do not fly if the ribbon is 45° or more (see No. 6).

FLYING INSTRUCTIONS



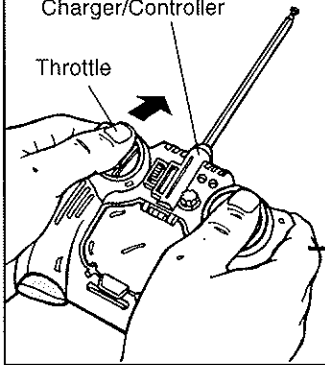
6. When preparing for take off, check the direction of the wind. Always launch the aircraft against the wind for best take off and flight results.



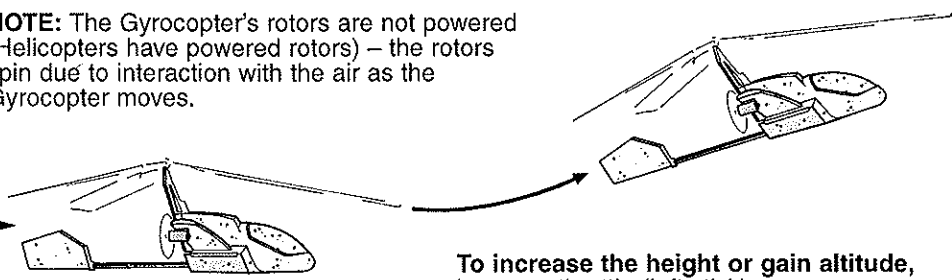
7. Hold the Gyro Havoc™ from underneath. Wave aircraft UP and DOWN using the downward stroke to start rotation of the rotors. The rotors should reach top speed after 5-10 strokes.

8. With the rotors still spinning, gently toss the aircraft forward into the wind and parallel to the ground. Immediately ease up the throttle on the controller until the aircraft begins to rise. Refrain from using the directional until the aircraft is flying forward in a stable manner.

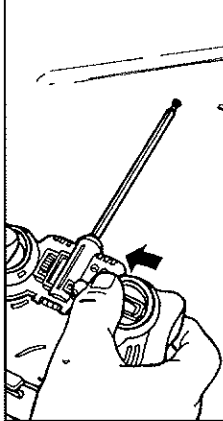
CONTROLLING AIRCRAFT FLIGHT



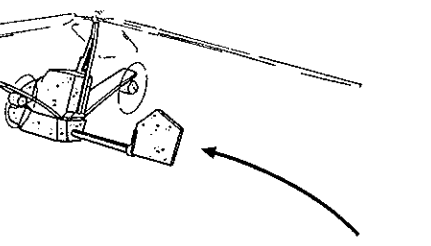
NOTE: The Gyrocopter's rotors are not powered (Helicopters have powered rotors) – the rotors spin due to interaction with the air as the Gyrocopter moves.

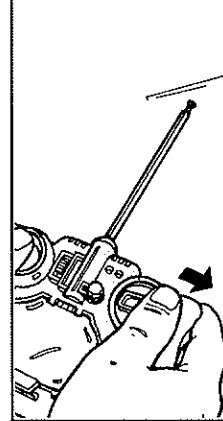


To increase the height or gain altitude, increase throttle (left stick).

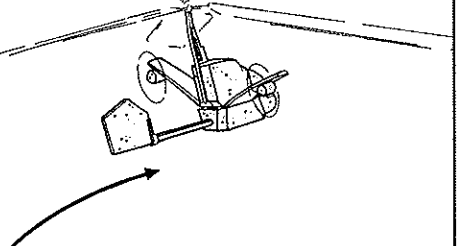


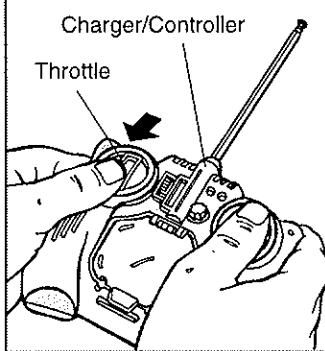
LEFT TURN
Tap or pulse the steering stick (right stick) to the left, this will result in a gentle turn, for a steep turn, hold the stick to the left.





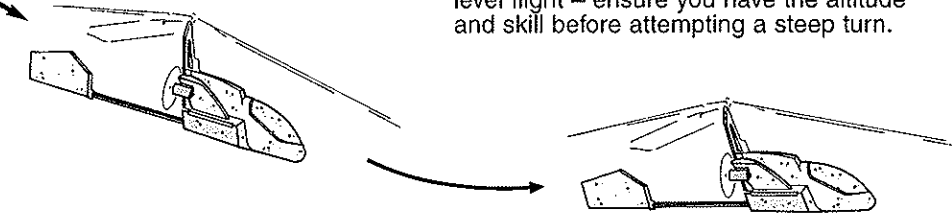
RIGHT TURN
Tap or pulse the steering stick (right stick) to the right, this will result in a gentle turn, for a steep turn, hold the stick to the right.





TO LAND
Select a soft grassy area and ease the throttle down.


NOTE:
In a tight or steep turn, the Gyrocopter will lose altitude and will be slow to recover level flight – ensure you have the altitude and skill before attempting a steep turn.



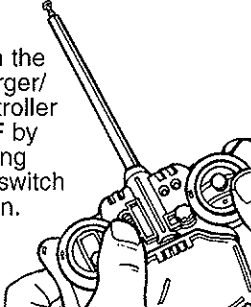
ONCE THE AIRCRAFT HAS LANDED

1

ON / OFF / CHARGE




Turn the charger/controller **OFF** by pulling the switch down.

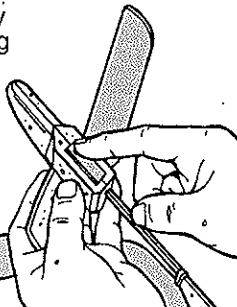


2

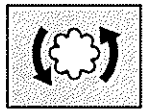
OFF / ON



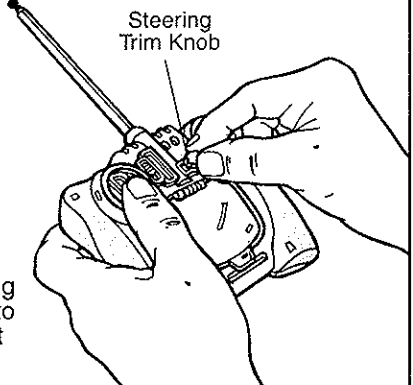
Turn plane **OFF** by pushing switch to the left.



FLIGHT ADJUSTMENTS



If your aircraft is continuously turning to the left or the right, you can straighten out the flight path by turning the steering trim knob slightly to the left or the right during flight.



Steering Trim Knob

TROUBLESHOOTING GUIDE

PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
Aircraft will not start or has low power.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aircraft not charged. 2. Battery power is drained. 3. Aircraft was not set to OFF during charging. 4. Charger/controller was not set to "Charger OFF". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Charge aircraft for a complete charge cycle. 2. Replace the charger/controller batteries after 20 flights. 3. The aircraft won't accept a charge in the ON position. Always set to "OFF" before charging. 4. The charger/controller will NOT charge in the "Control ON" position. Always set the charger/controller to "Charger OFF" before attempting to charge.
Aircraft will not turn.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Charger/controller is not ON. 2. Charger/controller antenna is not fully extended. 3. It's a windy day or you're flying by a vent/fan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Set charger/controller to "Controller ON" 2. Fully extend charger/controller antenna before flying. 3. Do not fly in winds. Windy conditions will limit and prevent your ability to control the plane. If flying indoors, do not fly near a vent/fan.
Aircraft is flying too low.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Needs more power. 2. The six AA batteries in the charger/controller are drained. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Press the Throttle UP. 2. Install new batteries.
Aircraft is flying too high.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Need to decrease power. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Press the Toggle DOWN.
Motors don't stop when charger/controller is turned OFF.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Set to full throttle. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Turn charger/controller ON, reduce throttle to 0 and turn charger/controller OFF.

IMPORTANT BATTERY INFORMATION

REQUIRED BATTERIES: Charger/Controller takes 6 AA Alkaline Batteries (not included).

Battery installation should be performed by an adult. Use only batteries recommended in the instruction sheet. Be careful to install the batteries with the correct polarity, as indicated.

- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard or rechargeable batteries.
- Battery installation should be done by an adult.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision

(if removable).

- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Different types of batteries, or new and used batteries are not to be mixed.
- Exhausted batteries are to be removed, as they will adversely affect the performance.



CAUTION:

PLEASE READ BEFORE CHARGING OR USING BATTERY.

Your jet is equipped with a Lithium Polymer battery; please also pay attention to the following cautions for safe use:

- Do not dispose the battery in fire or heat.
- Do not use or leave the battery near a heat source such as fire or heater.
- Do not strike or throw the battery against hard surfaces.
- Do not immerse the battery in water. Keep the battery in a cool dry environment.

- When charging, only use the battery charger specifically for that purpose.
- Do not over-charge the battery.
- Do not connect the battery to an electrical outlet.
- Do not directly solder the battery or pierce the battery with a nail or other sharp objects.
- Do not transport or store the battery together with metal objects such as necklaces, hairpins, etc.
- Do not disassemble or alter the battery.
- Charge the battery every 6 months.
- Turn off your equipment power switch after use.
- As for a used battery, please recycle the battery by covering the terminals with insulation tape or inserting into an individual polybag.

FCC STATEMENTS

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: 1) This device may not cause harmful interference, and 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

RSS-310 OF INDUSTRY CANADA

VALID FOR CANADA ONLY -- This device complies with RSS-310 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference. (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation of the device. This Category II radiocommunication device complies with Industry Canada Standard RSS-310.

Carrier Frequency: 27.145MHz
Field Strength: 64.4 dBuV/m at 3 m

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON M5V 1B6 Canada
Customer Care: 1-800-622-8339 www.spinmaster.com/customer-care
Fax: 416-364-8005 Web: www.spinmaster.com Email: toys@spinmaster.com
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221, USA

Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK
Spin Master Toys UK Ltd., Meadowbank, Furlong Road, Bourne End, Bucks, SL8 5AJ, United Kingdom After Hours Service: 0870 850 8408 Email: ukservice@spinmaster.com
Spin Master France - 36 rue de Sully - 92100 Boulogne Billancourt - France.
Service Après-Vente - Numéro vert : 0800 803 355 ou E-mail : Jouets@spinmaster.com -
Site internet : www.spinmaster.fr <<http://www.spinmaster.fr/>>.

Air Hogs® is a registered trademark and Gyro Havoc™ is a trademark of Spin Master Ltd. © 2007 Spin Master Ltd. All rights reserved. Manufactured for and distributed by Spin Master Ltd. Conforms to safety standards ASTM F963 Regulatory Requirements. Products and colours may vary. Please retain this information for future reference. MADE IN CHINA.

Contains Lithium Polymer battery. Battery must be recycled or disposed of properly.

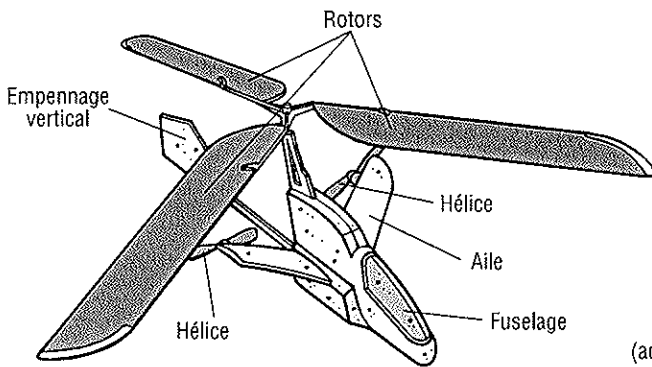


44234 #20007211 NBL English REV 0
T44234_0002_20007211_NBL_IS_R1

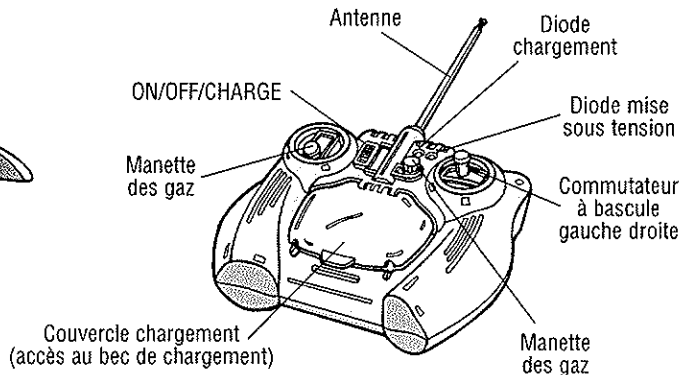


MODE D'EMPLOI

Assurez-vous de bien avoir tous les éléments :
 • 1 Gyro Havoc™ Air Hogs® • 1 remonter le ruban
 • 1 chargeur commande • 1 notice



Gyro Havoc™



Chargeur commande

Voici l'avion à radiocommande Gyro Havoc™ Air Hogs® RC... extraordinaire, mi-avion, mi-hélicoptère ! Facile à piloter, il vous donnera des heures de joie ! Décidez dans quelle direction l'envoyer, appuyez sur la manette de la commande. Léger comme l'air, le Gyro Havoc™ est mû par une pile au lithium. La commande des vitesses est précise. Le fuselage est en mousse solide. Le Gyro Havoc™ dispose également d'un chargeur commande, qui le rend transportable et facile à manier à l'extérieur.

INSTALLATION DES PILES DU CHARGEUR COMMANDE

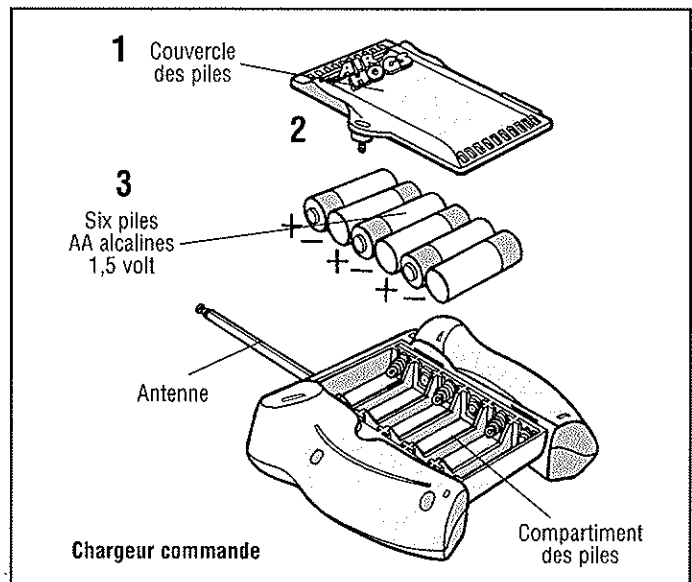
1. À l'aide d'un tournevis cruciforme, dévissez le couvercle du compartiment des piles.
2. Retirez le couvercle.
3. Installez **six piles alcalines AA 1,5 volt** (excluses). Prenez soin d'aligner le pôle positif (+) sur le pôle négatif (-) en suivant les indications à l'intérieur du compartiment.
4. Remettez le couvercle et les vis.

CONSEIL IMPORTANT : ALLUMEZ VOTRE COMMANDE POUR ÊTRE CERTAIN QUE LES PILES SONT INSTALLÉES COMME IL FAUT. LA DIODE ROUGE SUR L'AVANT DE LA COMMANDE DOIT DEVENIR ROUGE.

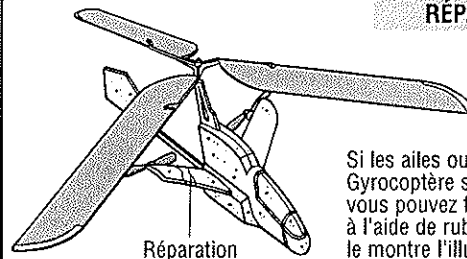
Le Gyro Havoc™ doit être rangé dans son emballage après chaque emploi. On évitera ainsi de l'endommager.

Votre Gyro Havoc™ dispose d'une pile rechargeable déjà installée dans le fuselage.

Parce que les piles AA de la commande servent à deux fonctions (chargement et commande), vous devrez les remplacer tous les 20 à 25 vols.



RÉPARATIONS



Si les ailes ou le fuselage de votre Gyrocoptère s'endommagent, vous pouvez facilement les réparer à l'aide de ruban adhésif, comme le montre l'illustration.

ATTENTION :

CE JOUET EST UN GYROCOPTÈRE !

Un Gyrocoptère est différent d'un avion ou d'un hélicoptère normal.

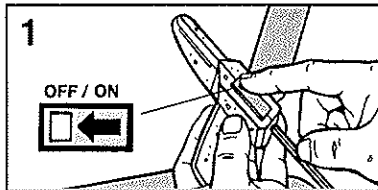
Lisez ce mode d'emploi pour bien le piloter.

RECHARGER VOTRE GYROCOPTÈRE

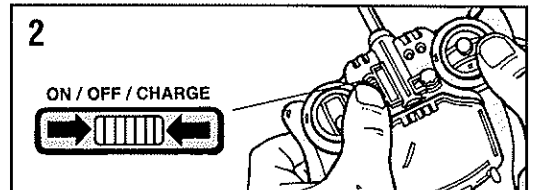
Renseignements importants sur le chargement :

- Avant votre baptême de l'air, rechargez le Gyro Havoc™ pendant un cycle entier de chargement.
- Selon la durée de votre prochain vol, vous n'aurez pas besoin d'un rechargement entier avant chaque vol. **NOTA** : Un chargement de courte durée vous permettra de jouer peu de temps. Il faut environ une demi heure pour que le chargement soit complet.

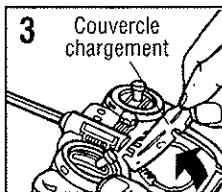
1. Poussez le bouton ON/OFF de l'avion vers la droite pour éteindre l'avion.



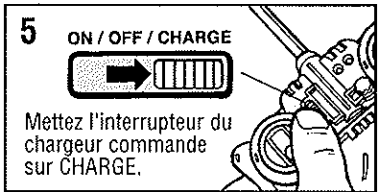
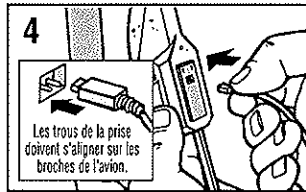
2. Mettez l'interrupteur du chargeur commande sur OFF.



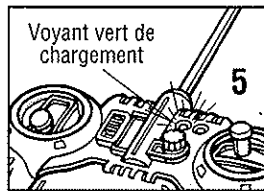
3. Ouvrez la porte de chargement pour exposer le bec de chargement.



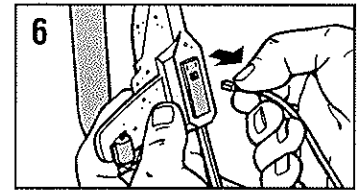
4. Poussez le bec de chargement à fond dans la prise de chargement du Gyrocoptère sur le dessous de l'avion.



5. Le voyant vert de chargement s'allume pendant le chargement. Une fois le Gyro Havoc™ entièrement rechargé, le voyant vert s'éteint.



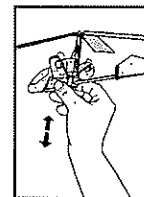
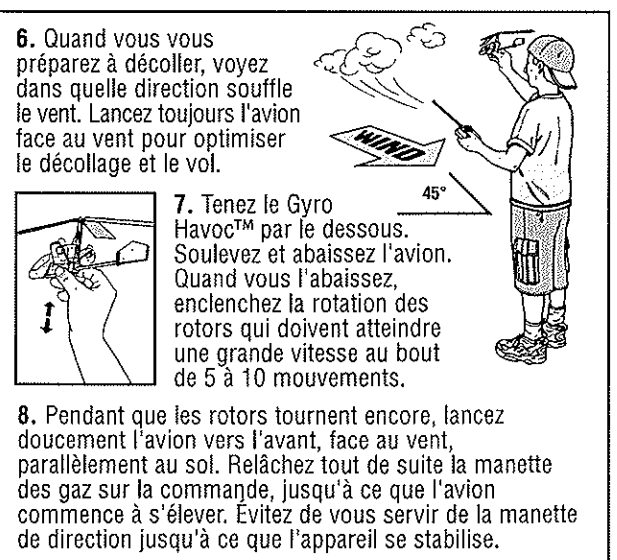
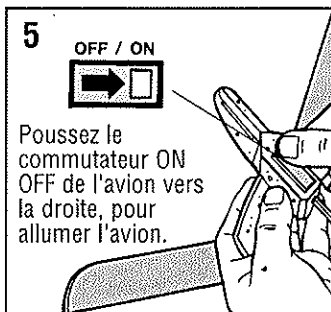
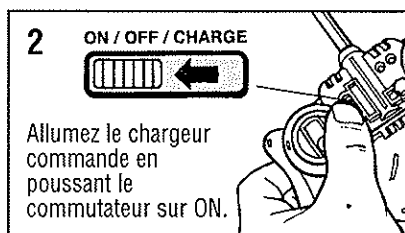
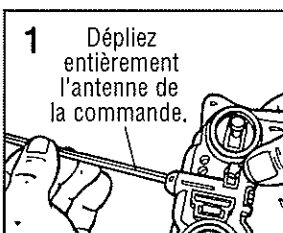
6. Retirez doucement le bec de chargement de la prise de chargement de l'avion. Rangez le bec de chargement, refermez le couvercle.



VÉRIFICATION DE L'ENVIRONNEMENT AVANT LE VOL

1. **Lieu** – Faites toujours voler votre avion dans un espace dégagé, comme une pelouse, sans immeubles, arbres, fils électriques et autres obstacles. Ne faites pas voler l'avion à proximité de personnes ni d'animaux.
2. **Température** – Faites voler votre avion par temps doux et ensoleillé. Ne le faites pas voler pendant un orage, dans la pluie, la pluie verglaçante, la neige ou autres mauvaises conditions. Ne le faites pas voler par des températures inférieures à 7°C ou supérieures à 40°C. Par temps très froid, l'avion est fragile et les performances de son moteur diminuent.
3. **Vent** – Évitez de faire voler l'avion lorsqu'il y a du vent. Vous risqueriez de perdre le contrôle de votre appareil. Lorsqu'il y a du vent, vous pouvez avoir l'impression de ne plus pouvoir contrôler l'avion.

INSTRUCTIONS DE VOL



8. Pendant que les rotors tournent encore, lancez doucement l'avion vers l'avant, face au vent, parallèlement au sol. Relâchez tout de suite la manette des gaz sur la commande, jusqu'à ce que l'avion commence à s'élever. Évitez de vous servir de la manette de direction jusqu'à ce que l'appareil se stabilise.

COMMANDER LE VOL DE L'AVION

Chargeur commande
Manette des gaz

NOTA : Les rotors du Gyrocoptère n'ont aucune alimentation électrique (contrairement aux rotors des hélicoptères). Les rotors tournent en raison de la circulation de l'air pendant le déplacement du Gyrocoptère.

Pour augmenter la hauteur ou monter en altitude : augmentez les gaz (manette de gauche).

VIRAGE À GAUCHE
Donnez des petits tapotements ou des impulsions à la manette de direction (manette de droite) vers la gauche, cela fera tourner doucement l'avion. Pour un virage en tête d'épingle, tenez la manette vers la gauche.

VIRAGE À DROITE
Donnez des petits tapotements ou des impulsions à la manette de direction (manette de droite) vers la droite, cela fera tourner doucement l'avion. Pour un virage en tête d'épingle, tenez la manette vers la droite.

Chargeur commande
Manette des gaz

POUR ATERRIR
Choisissez une aire recouverte de gazon, diminuez les gaz.

NOTA : Dans un virage en tête d'épingle, le Gyrocoptère perdra de l'altitude et aura du mal à remonter. Vous devez avoir suffisamment d'altitude et de compétences pour tenter un virage en tête d'épingle.

QUAND L'AVION A ATTERRI

1

ON / OFF / CHARGE

Éteignez le chargeur commande en tirant le commutateur vers le bas.

2

OFF / ON

Éteignez l'avion en poussant le commutateur à gauche.

RÉGLAGE DU VOL

Bouton de direction

Lorsque votre avion vire continuellement à gauche ou à droite, vous pouvez redresser la trajectoire. Pour cela, tournez le bouton de direction à droite ou à gauche pendant le vol.

REPARATION DES PANNES

PROBLÈME	CAUSE	SOLUTION
L'avion ne démarre pas, ou il a peu de puissance.	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'avion n'est pas chargé. 2. La batterie est épuisée. 3. L'avion n'était pas sur Arrêt (OFF) pendant le chargement. 4. Le chargeur commande n'était pas sur Arrêt (OFF). 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chargez l'avion pendant un cycle de chargement complet. 2. Remplacez les piles du chargeur commande après vingt vols. 3. L'avion n'accepte pas le chargement s'il est sur Marche (« ON »). Mettez-le toujours sur Arrêt (OFF) avant le chargement. 4. Le chargeur commande NE SE CHARGER PAS en position Marche (« ON »). Mettez toujours le chargeur commande sur Arrêt (« OFF ») avant de charger.
L'avion ne prend aucun virage.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le chargeur commande n'est pas sur Marche (« ON »). 2. L'antenne du chargeur commande n'est pas dépliée. 3. Il y a beaucoup de vent, ou bien vous pilotez près d'un ventilateur ou d'un souffle d'air. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mettez le chargeur commande sur Marche (« ON »). 2. Dépliez entièrement l'antenne du chargeur commande avant de faire voler l'avion. 3. Ne pilotez pas l'avion dans le vent, car ce dernier limitera votre capacité à commander l'avion. Si vous jouez à l'intérieur, ne pilotez pas votre avion près d'un ventilateur ou d'un souffle d'air.
L'avion vole trop bas.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il faut davantage de puissance électrique. 2. Les six piles AA 1,5 volt du chargeur commande sont épuisées. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Poussez sur la manette des gaz vers le haut. 2. Installez des piles neuves.
L'avion vole trop haut.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Il faut diminuer la puissance. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Poussez la manette vers le bas.
Les moteurs ne s'arrêtent pas quand le chargeur commande est éteint.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mettez pleins gaz. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Allumez le chargeur commande, mettez les gaz sur 0 pour les diminuer, éteignez le chargeur commande.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LES PILES

PILES REQUISES : Le contrôleur-chargeur exige 6 piles alcalines AA (non incluses).

Les piles doivent toujours être installées par un adulte. N'utiliser que des piles du type recommandé sur le feuillet d'instructions. Respecter la polarité des piles lors de l'installation.

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard ou rechargeables.
- Les piles doivent toujours être installées par un adulte.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger (si possible).
- Les piles rechargeables doivent être chargées dans un chargeur dédié.

- N'utiliser que des piles du type recommandé ou d'un type équivalent.
- Respecter la polarité des piles lors de l'installation.
- Retirer les piles usées du jouet.
- Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Ne mélanger pas des piles de genres différents, ni des piles neuves et des piles usées.
- Retirez les piles usées, du fait qu'elles peuvent nuire aux performances de l'jet.



MISE EN GARDE :

VEUILLEZ LIRE CE QUI SUIT AVANT D'UTILISER OU DE CHARGER LA PILE.

Votre avion est équipé d'une pile au lithium-polymère : pour l'utiliser de façon sécuritaire, veuillez aussi porter attention aux mises en garde ci-après :

- Ne disposez pas de la pile dans le feu ou dans un endroit chaud.
- Ne laissez pas la pile près d'une source de chaleur tel qu'un feu ou une chauffe-eau.
- Ne frappez ni ne lancez la pile contre des surfaces dures.
- N'immergez pas la pile dans l'eau. Gardez la pile dans un environnement sec et frais.

- Au moment de charger, n'utiliser que le chargeur de pile spécifique à cette fin.
- Ne surchargez pas la pile.
- Ne branchez pas la pile dans une prise de courant.
- Ne soudez pas la pile directement ou ne percez pas la pile avec un clou ou tout autre objet tranchant.
- Ne transportez pas la pile avec des objets en métal tels que colliers, broches à cheveux, etc.
- Ne désassemblez pas et n'altérez pas la pile.
- Chargez la pile à tous les six mois.
- Placez l'interrupteur de votre équipement hors tension (OFF) après utilisation.
- À l'instar de toute pile épuisée, veuillez recycler en couvrant les bornes avec du ruban isolant ou placez-la dans un sac en polyéthylène individuel.

IMPÉRATIFS FCC AMÉRICAINS

Cet appareil respecte le paragraphe 15 des règles FCC américaines. L'utilisation de cet appareil est soumise aux deux conditions suivantes : 1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles. 2) Cet appareil doit accepter les interférences reçues, y compris celles qui peuvent provoquer un mauvais fonctionnement. ATTENTION : Tous changements ou modifications de cette unité qui ne sont pas expressément approuvés par la partie responsable de la conformité risquent d'annuler l'autorité de l'utilisateur d'opérer l'équipement.

NOTA : Après des tests, on a constaté que cet équipement est conforme aux limites d'un dispositif numérique de Classe B, aux termes de la Partie 15 des règlements FCC américains. Ces limites visent à donner une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre une énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nocives aux communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti que des interférences se produiront dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nocives à la réception radio ou télévision, ce qui peut être détecté en allumant et en éteignant l'équipement, l'utilisateur doit essayer de remédier aux interférences à l'aide de l'une ou de plusieurs des mesures suivantes : • Réorienter l'antenne de réception ou en changer l'emplacement, • Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur, • Relier l'équipement à une prise d'un circuit différent de celui où le récepteur est nécessaire, • Consulter son revendeur ou un technicien radio ou télévision compétent pour se faire aider.

CNR-310 D'INDUSTRIE CANADA

VALABLE AU CANADA SEULEMENT – Ce dispositif est conforme au CNR-310 d'Industrie Canada. Le fonctionnement du contrôleur est sujet aux deux conditions suivantes : (1) il ne pas produire de brouillage et (2) Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles qui peuvent provoquer le fonctionnement inopiné de l'appareil. Ce dispositif de radiocommunication de catégorie II respecte la norme CNR-310 d'Industrie Canada.

Fréquence porteur: 27.145MHz
Force du champ: 64.4 dBuV/m at 3 m

Spin Master Ltd., 450 Front Street West, Toronto, ON M5V 1B6 Canada
Service consommateurs : 1-800-622-8339 www.spinmaster.com/customercare
Fax : 416-364-8005 Web : www.spinmaster.com Courriel : toys@spinmaster.com
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221, USA
Spin Master Toys Far East Limited, Rm #1113, 11/F, Chinachem Golden Plaza, 77 Mody Rd., Tsimshatsui E., Kowloon, HK
Spin Master Toys UK Ltd., Meadowbank, Furlong Road, Bourne End, Bucks, SL8 5AJ, United Kingdom Service à la clientèle : 0870 850 8408
Courriel : ukservice@spinmaster.com
Spin Master France - 36 rue de Sully - 92100 Boulogne Billancourt - France.
Service Après-Vente - Numéro vert : 0800 803 355 ou E-mail : Jouets@spinmaster.com - Site internet : www.spinmaster.fr <http://www.spinmaster.fr/>

Air Hogs® est une marque déposée et Gyro Havoc™ est une marque de commerce de Spin Master Ltée.
© 2007 Spin Master Ltd. Tous droits réservés.
Fabriqué pour Spin Master Ltd. et distribué par Spin Master Ltd. Conforme aux normes de sécurité ASTM F963, exigences réglementaires. Les produits et les couleurs peuvent varier. Prière de conserver cet emballage pour référence ultérieure. FABRIQUE EN CHINE.

Contient une pile lithium-polymère. La recycler ou la jeter conformément aux règlements.



44234 #20007211 NBL French REV 0
T44234_0002_20007211_NBL_IS_R1