BATTROBORG™

6+

Arena Pack

- EN More Battroborg instruction, videos and information at www.tomy.com.
- FR Instructions, vidéos et informations supplémentaires sur Battroborg à www.tomy.com.
- DE Mehr Battroborg anleitungen, video's en informatie op www.tomy.com.
- NL Mehr Infos zu Battroborg, Anleitungen und Videos unter www.tomy.com.
- PT Per ulteriori istruzioni, video e informazioni su Battroborg visitare il sito www.tomy.com.
- IT Más instrucciones, vídeos e información sobre Battroborg en www.tomy.com.
- ES Mais instruções, vídeos e informações sobre Battroborg em www.tomy.com.

Contents / Contenu / Inhoud / Inhalt / Contenuto / Contenido / Conteúdo

x2 x2 x4 x2 x2 x2 x1 x4 x2

TOMY®

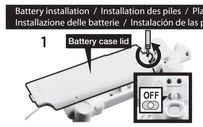
2.4GHz

Assortment T60801: T60821 / T60822

- EN Please retain this instruction sheet for future reference as it contains important information.
- FR Conservez cette feuille d'instruction pour référence ultérieure, car elle contient des renseignements importants.
- NL Bewaar deze instructie voor toekomstig gebruik, want het bevat belangrijke informatie.
- DE Für zukünftige Referenz aufbewahren. Enthält wichtige Informationen.
- PT Conservar este folheto de instruções para referência futura porque ela contém informações importantes.
- ES Por favor, guarde esta hoja de instrucciones como referencia futura ya que incluye información de importancia.
- IT Mantenga esta folha de instruções para referência futura porque ela contém informações importantes.

BC

Battery installation / Installation des piles / Plaatsen van batterij / Batterie einlegen / Installazione delle batterie / Instalación de las pilas / Instalação das pilhas



EN 1) Unscrew Battery Case Lid and insert 4 AA batteries as shown.
2) Replace Battery Case Lid.
3) To conserve batteries, always remember to move switch to the OFF position after charging or playing.

FR 1) Dévissez le couvercle du logement des piles et insérez 4 piles AA comme illustré.
2) Replacez le couvercle du logement des piles.
3) Pour conserver les piles, souvenez-vous de toujours placer l'interrupteur sur ARRÊT après le chargement ou le jeu.

DE 1) Schrauben Sie das Batteriefach-Oberteil ab und legen Sie 4 Batterien wie gezeigt einlegen.
2) Batteriedeckel wieder aufsetzen.
3) Zum Schonen der Batterien, den Schalter nach dem Spielen oder Aufladen immer in die OFF Position bringen.

NL 1) Verwijder het batterijdeksel en plaats 4 AA-batterijen als aangegeven.
2) Plaats de batterijdeksel terug.
3) Denk er aan om altijd na het laden of spelen uit te schakelen om batterijen te sparen.

PT 1) Desaparafuse a tampa da caixa das pilhas e insira pilhas 4 AA conforme mostrado.
2) Substitua a tampa da caixa das pilhas.
3) Para conservar as pilhas, lembre-se sempre de mover o interruptor para a posição OFF (desligado) depois de carregá-las ou brincar.

IT 1) Svitare il coperchio vano batterie e inserire 4 pile AA come illustrato.
2) Rimettere il coperchio del vano batterie.
3) Per risparmiare l'energia delle batterie, ricordarsi sempre di posizionare l'interruttore su OFF dopo la carica o dopo aver giocatodie OFF Position bringen.

ES 1) Desenrosque la cubierta del compartimento de pilas e inserte 4 pilas AA como ilustra.
2) Vuelva a poner la tapa de la caja de las pilas.
3) Para conservar las pilas, recuerde siempre mover el interruptor a la posición APAGADO (OFF) luego de cargar o jugar.

Battery Tips Controller / Conseils pour les piles du contrôleur / Batteriptips controller / Hinweise zur Controller-Batterie
Suggerimenti sulle batterie del controllore / Sugerencias sobre las pilas del controlador / Dicas para as pilhas do controlador

EN
- Do not use rechargeable batteries.
- Batteries must be removed and inserted under adult supervision.
- Rechargeable batteries must be removed from product before recharging.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy and disposed properly.
- Supply terminals are not to be short-circuited.
- Different types of batteries (e.g. alkaline, standard carbon-zinc or rechargeable) or new and used batteries are not to be mixed.
- Do not dispose of batteries in fire, near explosive or leak.

FR
- Ne pas utiliser de piles rechargeables.
- Les piles doivent être remplacées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant le rechargement.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Respecter les polarités des piles.
- Les piles usagées doivent être enlevées du jouet et déposées dans les boîtes de collecte adaptées.
- Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.
- Ne pas mélanger des piles de type alkaline avec des piles standards (carbone-zinc) ou des piles rechargeables. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées.
- Ne jamais jeter de piles dans le feu sous risque d'explosion ou de fuite.

DE
- Nur nicht wiederaufladbare Batterien verwenden.
- Batterien müssen unter Aufsicht eines Erwachsenen entfernt und wieder eingesetzt werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen entfernt werden.
- Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
- Batterien müssen gemäß ihrer korrekten Polarität eingesetzt werden.
- Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt und korrekt entsorgt werden.
- Die Anschlüsse der Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Verschiedene Batterietypen (z.B. Alkaline, Standard Zink-Kohle oder wiederaufladbar) oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht gemischt werden.
- Bitte werfen Sie Batterien nicht ins Feuer, sie können explodieren oder auslaufen.

NL
- Niet oplaadbare batterijen.
- De batterijen dienen onder toezicht van de ouders geplaatst te worden.
- De batterijen dienen verwijderd te worden uit het product voordat u ze oplaadt.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Plaats batterijen op de juiste wijze tegen de polen.
- Verwijder lege batterijen uit het speelgoed en lever deze op de aangewezen plaatsen in.
- Voorkom kortsluiting in de terminals.
- Gebruik geen batterijen van verschillende types (bv alkaline, standaard (kool-zink) of nieuwe en oude (gebruikte)batterijen door elkaar.
- Laat de batterijen niet in aanraking komen met vuur, ze kunnen gaan lekken en ontploffen.

PT
- Não utilizar pilas recargables.
- As pilhas devem ser retiradas e colocadas sob a supervisão de um adulto.
- As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do produto antes da recarga.
- As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.
- As pilhas devem ser colocadas observando a polaridade correta.
- As pilhas gastas devem ser retiradas do jogo e descartadas em ferro-velho.
- Os terminais de alimentação não devem ser colocados em curto-circuito.
- Diferentes tipos de pilhas (ex. alcalinas, carbono-zinco normais ou recarregáveis) ou pilhas novas e usadas não devem ser misturadas.
- As pilhas podem explodir ou soltar líquido se forem expostas ao fogo.

IT
- Non utilizzare batterie ricaricabili.
- Le batterie devono essere rimosse e inserite sotto la supervisione di un adulto.
- Le batterie ricaricabili dovrebbero essere preventivamente rimosse prima dell'operazione di ricarica.
- Le batterie non ricaricabili non possono essere ricaricate.
- Le batterie devono essere inserite rispettando la corretta polarità.
- Le batterie esaurite devono essere rimosse dal giocattolo e smaltite in maniera appropriata.
- Assicurarsi che le stazioni di alimentazione non siano a circuito chiuso.
- Assicurarsi che diversi tipi di batterie (per esempio Alkaline, standard alzo zinco carbone o ricaricabili) o nuove e usate non siano mischiate.
- Non sviluppa delle batterie dando loro fuoco, potrebbero esplodere o perdere liquidi.

ES
- No utilizar pilas recargables.
- El cambio de las pilas ha de ser bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables deben extraerse del producto antes de recargarlas.
- Las pilas no recargables no deben recargarse.
- Introducir las pilas con la polaridad correcta.
- Las pilas gastadas deben extraerse del juguete y reciclarlas.
- Las terminales no deben cortocircuitarse.
- No mezclar diferentes tipos de pilas (alcalinas, estándar (carbón-zinc) o recargables) ni pilas nuevas y usadas ni pilas nuevas y usadas.
- No incendiar las pilas, pueden explotar o gotear.

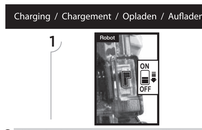
Battery Tips Robot: / Conseils pour les piles du robot : / Batterij tips robot: / Hinweise zum Roboter-Akku:
Suggerimenti sulle batterie del robot: / Sugerencias sobre las pilas del robot: / Dicas para as pilhas do robô:

- The robot contains a built-in lithium-ion battery. Lithium-ion batteries deteriorate and their life span will shorten after repeated use. This is not a malfunction of the product.
- Le robot contient une pile au lithium-ion intégrée. Les piles au lithium-ion se détériorent et leur durée de vie se réduit après un usage répété. Il ne s'agit pas d'une défaillance du produit.
- Der robot bevat een ingebouwde lithium-ion batterij. Lithium-ion accu's verouderen en hun levensduur zal korter worden na herhaald gebruik. Dit is geen defect van het product.
- Der Roboter enthält einen eingebauten Lithium-Ionen-Akku. Lithium-Ionen-Batterien haben eine begrenzte Lebensdauer, die sich bei häufiger Verwendung verschlechtert. Dieben handelt es sich nicht um einen Fehler des Produkts.
- Le batterie al litio sono incorporate nel robot. Le batterie al litio si deteriorano e la durata della loro vita si riduce dopo un uso ripetuto. Questo non è dovuto a un malfunzionamento del prodotto.
- El robot contiene una pila incorporada de litio-iones. Las pilas de litio-iones se deterioran y su vida útil se acorta con el uso repetido. Esto no es un mal funcionamiento del producto.
- O robô contém uma pilha embutida de íon de lítio. As pilhas de íon de lítio se deterioram e sua duração diminui depois do uso repetido. Não é sinal de mau funcionamento do produto.

8 x AA 1.5V (LR6)
BATTERIES NOT INCLUDED • PILES NON INCLUSES
BATTERIEN NIET INBEGREPEN • NICHT IM LIEFERUMFANG ENTHALTEN
BATTERIE NON INCLUSE • NO INCLUYE PILAS
BATERIAS NÃO INCLUÍDAS

- Regularly examine the robot for any damage to the plug, enclosure, or other parts.
- Examinez régulièrement le robot pour détecter tout endommagement de la prise, du boîtier ou d'autres pièces.
- Controleer de robot regelmatig op schade aan de stekker, behuizing, of andere onderdelen.
- Der Roboter muss regelmäßig auf Schäden den Stecker, das Gehäuse oder anderer Teile untersucht werden.
- Esaminare frequentemente il robot per identificare eventuali danni alla spina, custodia, o altri elementi.
- Inspeccione periódicamente el robot para determinar si hay daños en el enchufe, armazón u otras piezas.
- Examine regularmente o robô para ver se a tomada, a caixa ou outras peças estão danificadas.

Charging / Chargement / Opladen / Aufladen / Carica delle batterie / Cómo cargarlo / Carregamento



EN 1) Make sure Power Switch on both robot and controller are in the OFF position.
2) Insert plug on the controller into bottom of backpack on Battroborg.
3) Shift the Controller's Power Switch to "CHARGE".
Both the Red and Green Lights will illuminate while charging.
Battroborg is fully charged when only the Right Red Light is illuminated.
Charging will take approximately 20 Minutes, Battroborg will be able to fight for approximately 20 minutes on a full charge.

FR 1) Zorg ervoor dat de stroomschakelaar op zowel de robot al de controller in de UIT (OFF) positie staan.
2) Steek de stekker op de controller onderin de rugzak op Battroborg.
3) Zet de stroomschakelaar van de controller op LADEN (CHARGE).
Zowel de rode als de groene lampen zullen oplichten tijdens het laden.
Battroborg is volledig opgeladen wanneer alleen het rechter rode licht brandt.
Opladen zal ongeveer 20 minuten kosten, Battroborg kan ongeveer 20 minuten vechten op een volledige lading.

DE 1) Stellen Sie sowohl den Roboter als auch den Controller in die AUS-Position.
2) Stecken Sie den Controller unten in Ihren Battroborg-Rucksack.
3) Schieben Sie den Controller-Schalter in die LADEN-Position.
Sowohl das rote als auch das grüne Licht leuchten während des Ladevorgangs.
Der Battroborg ist vollständig aufgeladen, wenn nur mehr das rote Licht leuchtet.
Der Ladevorgang beträgt ca. 20 Minuten. Mit voller Ladung kann der Battroborg ca. 20 Minuten lang kämpfen.

IT 1) Assicurarsi che gli interruttori di accensione del robot e del controllore siano posizionati su OFF.
2) Inserire la spina del controllore sotto lo zaino del Battroborg.
3) Spostare l'interruttore di accensione del controllore su CARICA.
Sia la luce rossa che quella verde si accendono durante la carica.
Battroborg è completamente carico quando rimane accesa solo la luce rossa.
Il tempo di carica è di circa venti minuti, con una carica completa Battroborg sarà in grado di combattere per circa venti minuti.

ES 1) Cerciórese de que el interruptor de energía tanto no controlador quanto no robô estão na posição OFF (desligado). 2) Insira a tomada no controlador localizado na parte inferior da mochila do Battroborg
3) Mude o interruptor de energia do controlador para CHARGE (carregar). A luz vermelha e a luz verde ficarão acesas durante o carregamento. **O Battroborg estará totalmente carregado quando somente a luz vermelha à direita estiver acesa.**
O carregamento dura aproximadamente 20 minutos, O Battroborg poderá lutar por aproximadamente 20 minutos em plena carga.

PT 1) Certifique-se de que o interruptor de energia tanto no controlador quanto no robô estão na posição OFF (desligado). 2) Insira a tomada no controlador localizado na parte inferior da mochila do Battroborg
3) Mude o interruptor de energia do controlador para CHARGE (carregar). A luz vermelha e a luz verde ficarão acesas durante o carregamento. **O Battroborg estará totalmente carregado quando somente a luz vermelha à direita estiver acesa.**
O carregamento dura aproximadamente 20 minutos, O Battroborg poderá lutar por aproximadamente 20 minutos em plena carga.

Pairing / Appariement / Koppelen / Koppeln / Abbinamento / Programación / Conexão

EN Pairing connects the Battroborg with its own controller
1) Turn on the fully charged Battroborg (blue light will flash)
2) Shift the Controller Power Switch to the ON position (Right Red Light will illuminate)
3) Pairing chime will sound and green light will illuminate on the Battroborg
Your Battroborg and controller will now be paired for use.
NOTE: Interference may affect your connection. Should you find you are unintentionally controlling another Battroborg, repeat pairing sequence steps 1-3 above.

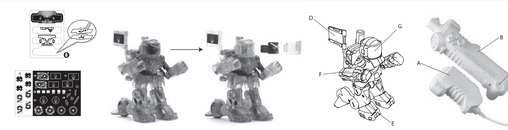
FR Koppelen verbindt de Battroborg met zijn eigen controller
1) Zet de volledig geladen Battroborg aan (blauwe lichtjes zal knipperen)
2) Zet de stroomschakelaar van de controller op AAN (ON) (rode lichtje zal gaan branden)
3) Koppelgeluid zal klinken en groene lichtje zal oplichten op de Battroborg.
Uw Battroborg en controller zijn nu gekoppeld voor gebruik.
OPMERKING: Interruptie kan van invloed zijn op uw verbinding. Wanneer je onbedoeld een andere Battroborg bedient, herhaal dan van het hierboven beschreven koppelen stappen 1-3.

DE Läuftbarmachen collega il Battroborg con il suo controllore
1) Accendere il Battroborg completamente carico (la luce blu lampeggerà)
2) Spostare l'interruttore di accensione del controllore sulla posizione ON (La luce rossa si accenderà)
3) La melodia dell'abbinamento suonerà e la luce verde si accenderà sul Battroborg.
Il Battroborg ed il controllore sono ora abbinati e pronti per l'uso.
NOTA: L'interferenza possono ahiste negativamente sulla connessione. Se dovesse capitare di controllare involontariamente un altro Battroborg, ripetere le fasi 1-3 della sequenza dell'abbinamento sopra riportata.

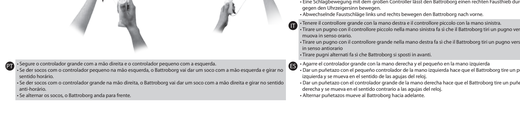
A conexão é do Battroborg com o seu próprio controlador 1) Ligue o Battroborg totalmente carregado (luz azul piscando) 2) Mude o interruptor de energia do controlador para a posição ON (ligado) (acende a luz vermelha à direita)
3) A campainha de conexão toca e acende a luz verde no Battroborg. O seu Battroborg e o controlador já estão conectados para usar. **OBS.:** A interferência pode afetar a sua conexão. Se perceber que está controlando outro Battroborg

ES 1) Asegúrese de que el interruptor de encendido en el robot y el controlador están en la posición APAGADO (OFF).
2) Inserte el enchufe del controlador en la parte de abajo de la mochila del Battroborg.
3) Ponga el interruptor de encendido del controlador en CARGAR CHARGE.
Mientras se carga, se encenderán las luces roja y verde.
Battroborg está completamente cargado cuando solamente la luz roja está encendida.
• La carga llevará aproximadamente 20 minutos, Battroborg podrá luchar durante aproximadamente 20 minutos cuando esté completamente cargado.

Labels / Vignettes / Labels / Applikationen / Etichette / Calcomanías / Etiquetas



How to Battle / Comment combattre / Hoe je moet vechten / Der Kampf / Come Combattere / Cómo dar batalla / Como lutar
Normal Mode / Mode normal / Normale modus / Normaler Modus (Normal Mode) / Modalità Normale / Modo normal / Modo Normal



EN
- Hold the Large Controller in your right hand and the small controller in your left hand.
- Punching with the small controller in your left hand causes the Battroborg to throw a left punch and to move clockwise.
- Punching with the large controller in your right hand causes the Battroborg to throw a right punch and move counter clockwise.

Alternating punches move the Battroborg forward .

FR
- Tenez le grand contrôleur dans la main droite et le petit contrôleur dans la main gauche.
- En donnant un coup de poing avec le petit contrôleur dans la main gauche, le Battroborg lancera un coup de poing à gauche et bougera dans le sens horaire.
- En donnant un coup de poing avec le grand contrôleur dans la main droite, le Battroborg lancera un coup de poing à droite et bougera dans le sens anti-horaire.

Des coups de poing en alternance font avancer le Battroborg.

DE
- Halten Sie den großen Controller in der rechten Hand und den kleinen Controller in einer linken Hand.
- Eine Faustschlag-Bewegung mit dem kleinen Controller in deiner linken Hand lässt dem Battroborg einen Faustschlag mit der linken Hand durchführen und sich im Uhrzeigersinn bewegen.
- Eine Schlagbewegung mit dem großen Controller lässt den Battroborg einen rechten Faustheb durchführen und sich gegen den Uhrzeigersinn bewegen.
- Abwechselnde Faustschläge links und rechts bewegen den Battroborg nach vorne.

NL
- Houd de grote controller in uw rechter hand and de kleine controller in uw linker hand.
- Traan uw pungno con il controllore piccolo nella mano sinistra fa sì che il Battoborg tiri un pugno verso sinistra e si muova in senso orario.
- Traan uw pungno con il controllore grande nella mano destra fa sì che il Battoborg tiri un pugno verso destra e si sposti in senso antiorario
- Traan puge alternati fa sì che il Battoborg si sposti in avanti.

IT
- Agare el controlador grande con la mano derecha y el pequeño en la mano izquierda
- Se dar socos con o controlador pequeno na mão esquerda, o Battoborg vai dar um soco com a mão esquerda e girar no sentido horário.
- Se dar socos com o controlador grande na mão direita, o Battoborg vai dar um soco com a mão direita e girar no sentido anti-horário.
- Se alternar os socos, o Battoborg anda para frente.

PT
- Segure o controlador grande com a mão direita e o controlador pequeno com a esquerda.
- Se der socos com o controlador pequeno na mão esquerda, o Battoborg vai dar um soco com a mão esquerda e girar no sentido horário.
- Se der socos com o controlador grande na mão direita, o Battoborg vai dar um soco com a mão direita e girar no sentido anti-horário.
- Se alternar os socos, o Battoborg anda para frente.

ES
- Sujete el gran controlador con la mano derecha y el controlador pequeño con la mano izquierda.
- Al dar un puñetazo con el pequeño controlador con la mano izquierda hace que el Battoborg tire un puñetazo con la izquierda y se mueva en el sentido de las agujas del reloj.
- Dar un puñetazo con el controlador grande de la mano derecha hace que el Battoborg tire un puñetazo con la derecha y se mueva en el sentido contrario a las agujas del reloj.
- Alternar puñetazos mueve al Battoborg hacia adelante.

Point System / Système de points / Puntensysteem / Punktesystem / Sistema di punteggio / Sistema de puntaje / Sistema de pontos

EN **Punches to the face will score a damage point!**
When a Battroborg is hit, a damage sound will play and light will flash a new color; 5 hits will immobilize the robot!

Damage Level is as follows:
Full : Green
Level 5 / Blue
Level 4 / White
Level 3 / Yellow
Level 2 / Red
Level 1 / KNOCK OUT - Flashing Red (Sound Effect will play and Battroborg will not move)

Press the mash for 2 seconds to start a new game with the same pairing.

FR **Stoten op het gezichtsmasker scoren een schadepunt!**
* Wanneer een Battroborg wordt geraakt, klinkt een schadegeluid en het lampje zal met een nieuwe kleur knipperen; 5 rake stoten zal de robot uitschakelen!

Schadeniveau is als volgt:
Volledig groen
Niveau 5 / Blauw
Niveau 4 / Wit
Niveau 3 / Geel
Niveau 2 / Rood (Gevaar!)
Niveau 1 / Knock out! (Knipperend Rood) (Er klinkt een geluid en Battroborg zal niet bewegen)

Druk 2 seconden op het masker om een nieuw spel met dezelfde koppeling te beginnen.

DE **Los puñetazos a la máscara de la cara logran un punto por daño!**
Cuando siga un puñetazo a un Battroborg, se escuchará un sonido del daño y la luz se encenderá con otro color. Cinco puñetazos inmovilizan al robot!

El nivel de daños es el siguiente:
Verde completo
Nivel 5 / Azul
Nivel 4 / Blanco
Nivel 3 / Amarillo
Nivel 2 / Rojo (Peligro!)
Nivel 1 / K.O. (Destello el rojo) (Se escuchará el sonido y Battroborg no se moverá)

Oprima la máscara durante 2 segundos para iniciar un nuevo juego con la misma programación.

NL **Geef een masker de roto marcam um ponto pelos danos!**
Quando se atinge o Battroborg, escuta-se um som pelo dano e a luz pisca com uma cor nova; 5 socos imobilizam o robô!

Os níveis de dano são os seguintes:
Verde sólido
Nível 5 / Azul
Nível 4 / Branco
Nível 3 / Amarelo
Nível 2 / Vermelho (Perigo)
Nível 1 / K.O. (Vermelho piscando) (o efeito sonoro toca e o Battroborg não se move)

Pressione a máscara por 2 segundos para iniciar um novo jogo com a mesma programação.

PT **Ogni volta che si colpisce il Battoborg si ottiene un punto danno.**
* Quando un Battoborg viene colpito, suonerà la tonalità danno e la luce lampeggerà con un nuovo colore; 5 colpi immobilizzeranno il robot

Il livello di danno è il seguente:
Completamente verde
Livello 5 / Blu
Livello 4 / Bianco
Livello 3 / Giallo
Livello 2 / Rosso (Pericolo!)
Livello 1 / Fuori combattimento! (Luce rossa lampeggiante) (Gli effetti sonori si attiveranno e Battoborg non si muoverà)

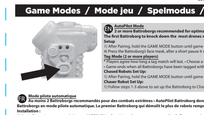
Premere la maschera per due secondi per iniziare una nuova partita con lo stesso tipo di abbinamento

IT **Pulsos na máscara do rosto marcam um ponto de dano!**
* Quando um Battoborg é atingido, ouve-se um som pelo dano e a luz pisca com uma cor nova; 5 socos imobilizam o robô!

Os níveis de dano são os seguintes:
Verde sólido
Nível 5 / Azul
Nível 4 / Branco
Nível 3 / Amarelo
Nível 2 / Vermelho (Perigo)
Nível 1 / Nocaute! (Vermelho piscando) (o efeito sonoro toca e o Battoborg não se move)

Pressione a máscara por 2 segundos para iniciar um novo jogo com a mesma programação.

Game Modes / Mode jeu / Spelmodus / Spiel Modus (Game Mode) / Modalità di Gioco / Modo juego / Modo de jogo



EN **AutoPilot Mode**
Turn on more Battroborg recommended for optimal Battling Play - Battroborg AutoPilot will punch automatically for 3 minutes - Game ends when either the AutoPilot or Battroborg receives 5 hits OR time is up - Setup two Battroborgs in AutoPilot mode: The fast Battroborg is knock down the most: dunce wins
Setup
1) After Pairing, hold the GAME MODE button until game selection sound effect plays. 2) Stake the Small Controller for Autopilot Mode (a bell will sound). 3) Press the GAME MODE button again and the bell will sound again. Battroborg will start fighting in 3 seconds, after a short pause it will become the AutoPilot and begin punching automatically.
Two Mode (2 or more players)
1) Pairing agree how long a fog match will last – Choose a Battroborg to be the Chaser prior to set up. 3 will have a red flashing light after set up – The Chaser will battle at normal speed and all others will react slower when being chased. 2) Pair Battroborg and controller. 3) Press the GAME MODE button again and the bell will sound again. Battroborg will start fighting in 3 seconds, after a short pause it will become the AutoPilot and begin punching automatically.
Chaser Robot Set Up:
1) Follow steps 1-3 above to set up the Battroborg to Chase other robots. 2) Press the Sun Mode of the Chaser Battroborg and it will flash red indicating that is the Chaser. 3) Move the Chaser Robot controllers to chase and tag other robots.

FR **Mode pilote automatique**
Allumez plus de Battroborg recommandés pour des combats optimaux - AutoPilot Battroborg donne des coups de poing automatiquement pendant 3 minutes - La partie se termine quand l'AutoPilot ou Battroborg a reçu 5 coups OU lorsque la durée de la partie est écoulée – Réglez deux Battroborgs en mode pilote automatique. Le premier Battroborg qui démolit le plus de robots remporte la partie
Installation :
1) Après l'appariement, tenez le bouton MODE JEU enfoncé jusqu'à ce que vous entendiez l'effet sonore de sélection du jeu. 2) Secouez le petit contrôleur pour le mode pilote automatique (une sonnette retentit). 3) Tenez le bouton MODE JEU enfoncé encore une fois et une sonnette retentira à nouveau. Le Battroborg commencera à combattre 3 secondes après qu'on ait appuyé sur le bouton. Après une courte pause, il deviendra AutoPilot et commencera à donner des coups de poing automatiquement.
Mode jouer à deux (ou plusieurs) joueurs
1) Convenez combien de temps le jeu va durer – Avant l'installation, choisissez un Battroborg que sera le chasseur. Il clignotera en rouge après l'installation. Tous les autres robots réagiront plus lentement lorsqu'ils seront poursuivis. – Les joueurs doivent s'unir pour le jeu. 3) Appuyez sur le bouton MODE JEU enfoncé encore une fois et une sonnette retentira à nouveau. Le Battroborg commencera à combattre 3 secondes après qu'on ait appuyé sur le bouton. Après une courte pause, il deviendra AutoPilot et commencera à donner des coups de poing automatiquement. 2) Jumelez le Battroborg et le contrôleur.
Installation du robot chasseur :
1) Suivez les étapes 1-3 ci-dessus pour régler le Battroborg qui chassera les autres robots. 2) Appuyez sur le mauve du visage du Battroborg chasseur ; il clignotera en rouge indiquant que c'est le chasseur. 3) Bouge les contrôleurs du Robot chasseur pour poursuivre et marquer les autres robots.

DE **Spielmodus (Game Mode)**
Für eine Battroborg-Ausbeuten voor optimaal Gevechtsspel - Battroborg AutoPilot zal gedurende 3 minuten automatisch slaan- Spel eindigt wanneer uitwel de AutoPilot of Battroborg 5 stoke ontvan krijgt OF de tijd op is
Set up van twee Battroborgs in AutoPilot modus. De aerste Battroborg die de meeste bange veerslaat wint.
Setup
1) Nach der Kopplung, die Spielmodustaste (GAME MODE) vast tot het geluid van spelselecte klinkt. 2) Schuift de kleine controller voor Autopilotmodus (een bel klinkt). 3) Druk nog eens op de spielmodustaste en het geluid zal opnieuw klinken. 4) Drukt op Spielmodus (GAME MODE) vast tot het geluid van spelselecte klinkt. 2) Schuift de grote controller voor Toegewijzen (geluid klinkt). 3) Druk nog eens op de spielmodustaste en het geluid zal opnieuw klinken. 4) Hierhad stappen 1-3 voor elke gevaagde robot.
Toegewijzen (2 of meer spelers)
1) Stelt vast hoeveel tijd de mist zal duren – Kies voor de aerste Battroborg om de Jager te worden. Deze krijgt een rood knipperend licht na set up. – Alle anderen robots zullen langzamer reageren wanneer op hen wordt gejaagd. – Het spel eindigt wanneer alle Battroborgs zijn gevangen! Een enkele stoot. – Battroborg die niet zijn gevangen! Ieren de overwinningsronten tijdelmiet zijn de winnaars.
Set-up van achterwijkte Robot:
1) Volgen de stappen 1-3 om de Battroborg te laten Jagen op andere robots. 2) Druk op de Zon Modus van de Jager Battroborg en het zal rood knipperen om aan te geven dat het de Jager is. 3) Beweeg de robotcontroller van de Jager om de andere robots te achterhalen en taggen.

IT **Pirate Mode**
Il robot indie Battroborg sind für ein optimales Kampfspiel empfohlen – Die Battroborg AutoPilot wird automatisch 3 Minuten langen ausschlagen – Das Spiel endet, wenn entweder der AutoPilot oder der Battroborg 5 Mal getroffen wurde oder die Zeit endet – Lass zwei Battroborgs in AutoPilot Modus kämpfen. Der Battroborg, der die Kinder die meisten Drohnen umsetzt, hat gewonnen
Aufstellung
1) Nach der Kopplung den GAME MODE Knopf drücken bis der Spielauswahl Sound erklingt. 2) Schüttle den kleinen Controller für AutoPilot Modus (eine Glocke erklingt). 3) Drücke wieder den GAME MODE Knopf und die Glocke ertönt erneut. 4) Drücke auf die Geschlossene des Battroborgs und nach einer kurzen Pause wird er zum AutoPilot und beginnt automatisch zu schlagen.
Fang Modus (Tag Mode) (2 oder mehr Spieler)
1) Stellen Sie sicher, wie lange der Fang Spiel dauern soll. – Ein Battroborg wird vor dem Spiel als Verfolger gewählt. Dieser zeigt nach Aufstellen ein rotes blinkendes Licht an. Alle anderen Roboter reagieren langsamer, wenn sie verfolgt werden. – Der Verfolger bewegt sich mit normaler Geschwindigkeit, während die Verfolgten während der Verfolgungsjagd langsamer reagieren. – Das Spiel endet, wenn alle Battroborgs mit einem einzelnen Schlag abgeklatscht wurden.
Aufstellung, die mehrere Roboter: Verbinden nicht erwischt wurden, sind Gewinner.
Aufstellung des Verfolger Roboters:
1) Nach Kopplung, drücke den GAME MODE Knopf bis der Spielauswahl Sound erklingt. 2) Schüttle den großen Controller für TAG MODE (Sound ertönt). 3) Drücke nach erneut den GAME MODE Knopf und der Sound ertönt noch einmal 4) Wiederhole Schritte 1-3 für jeden verfolgten Roboter.
Aufseren der Verfolger Roboter:
1) Folgen Sie Schritte 1-3 um den Battroborg für die Verfolgung der anderen Roboter aufzusetzen. 2) Drücke die Geschmeiaas des Verfolger-Roboters und sie wird rot blinken um zu indizieren, dass der Verfolger ist. 3) Bewege die Controller des Verfolger-Roboters um die anderen Roboter zu verfolgen und abzuklatschen.

IT **Modalità pilota automatica**
Per un combattimento ottimale si consigliano due o più Battroborg. - Il pilota automatico di Battroborg tirerà pugni automaticamente per due minuti - Il gioco termina quando o il pilota automatico o il Battroborg riceve 5 colpi OPPURE il tempo è scaduto – Impostazione di due Battroborg in modalità pilota automatico. Il primo Battroborg che mette fuori combattimento il maggior numero di bersagli vince.
Impostazione
1) Dopo aver effettuato l'abbinamento, tenere premuto il pulsante di MODALITÀ di GIOCO fino a quando non si attivano gli effetti sonori. 2) Scuotere il controllore piccolo per attivare la modalità pilota automatica (suonerà un gong). 3) Premere nuovamente il pulsante di MODALITÀ di GIOCO e gong suonerà di nuovo. Il Premere la macchina del Battroborg, dopo una breve pausa si attiverà il pilota automatico e il robot comincerà a tirare pugni automaticamente
Modalità Inseguire e catturare (Tag Mode)
1) Decidete quanto tempo durerà la partita – Scegliete un Battroborg che funga da inseguitore prima di impostarlo. Anche una luce rossa lampeggiante dopo l'impostazione. Tutti gli altri robot reagiranno più lentamente quando inseguiti. – L'inseguitore combatterà a velocità normale e tutti gli altri reagiranno più lentamente quando inseguiti. 2) Abbinare il Battroborg e il controllore. 3) Premere il pulsante MODALITÀ di GIOCO fino a quando non si attivano gli effetti sonori. Il Battroborg comincerà a combattere 3 secondi dopo aver premuto il pulsante. Dopo una breve pausa si attiverà il pilota automatico e il Battroborg comincerà a tirare pugni automaticamente.
Impostazione del Robot inseguitore:
1) Eseguire le fasi 1-3 di cui sopra per impostare il Battroborg come inseguitore degli altri robot. 2) Premere la macchina del Battroborg inseguitore. Essa lampeggerà con una luce rossa per indicare che è l'inseguitore. 3) Muovere i controllori del Robot inseguitore per inseguire e "catturare" gli altri Robot.

ES **Modo estándar**
Para lograr una batalla óptima, se recomienda usar dos o más Battroborgs - En el modo autopiloto, Battroborg lanzará puñetazos automáticamente durante 2 minutos - El juego termina cuando el piloto automático o Battroborg recibe 5 puñetazos O se acaba el tiempo – Configure dos Battroborgs en modo piloto automático. El primer Battroborg que tire abajo la mayor cantidad de robots gana
Instalación
1) Luego de la programación, oprima el botón MODO JUEGO hasta que suene el modo de piloto automático. 2) Agite el controlador pequeño para pasar al modo de piloto automático (se escuchará una campana). 3) Oprima el botón MODO JUEGO (GAME MODE) de nuevo y se escuchará de nuevo la campana. 4) Oprima la máscara de la cara de Battroborg, luego de una pequeña pausa pasará al piloto automático y comenzará a lanzar puñetazos automáticamente.
Modo Jugar (Tag Mode) (Dos o más jugadores)
1) Establezcan cuánto tiempo durará el juego – Elija un Battroborg para que sea el Perseguidor antes de la instalación. Tendrá una luz roja destellante luego de la instalación. Todos los otros robotes reaccionarán más lentamente cuando son perseguidos. – El Perseguidor usará la velocidad normal y los otros reaccionarán más lentamente cuando son perseguidos. 2) Empareje Battroborg y controlador. 3) Presione la máscara de la cara de Battroborg, luego de una pequeña pausa pasará al piloto automático y comenzará a lanzar puñetazos automáticamente.
Instalación de los robotes perseguidores:
1) Siga los pasos 1-3 de arriba para configurar el Battroborg como perseguidor. 2) Presione la máscara de la cara del Battroborg perseguidor y destellará de color rojo indicando que es el Perseguidor. 3) Muevan los controladores del robot perseguidor para perseguir y dar puñetazos a los otros robotes.

PT **Modo pilotagem automática**
Para lograr uma batalha ótima, se recomenda usar dois ou mais Battroborgs - Em o modo autopiloto, Battroborg lançará pulsações automaticamente durante 2 minutos - O jogo termina quando o piloto automático o Battroborg recebem 5 pulsações O se acaba o tempo – Configure dois Battroborgs no modo piloto automático. O primeiro Battroborg que tira abaixo a maior quantidade de robôs ganha
Configuração
1) Depois de conectar, segure o botão do MODO DE JOGO até escutar o efeito sonoro de seleção do jogo. 2) Sacuda o controlador pequeno para selecionar o modo de autopiloto (soa um sino). 3) Pressione o botão do MODO DE JOGO novamente e o sino toca outra vez. 4) Pressione a máscara do rosto do Battroborg. Após uma pequena pausa, ele atua o autopiloto e começa a dar socos automaticamente.
Modo de jogo pega (2 ou mais jogadores)
1) Estabeleçam quanto tempo durará o jogo – Escolha um Battroborg como Perseguidor antes de configurar