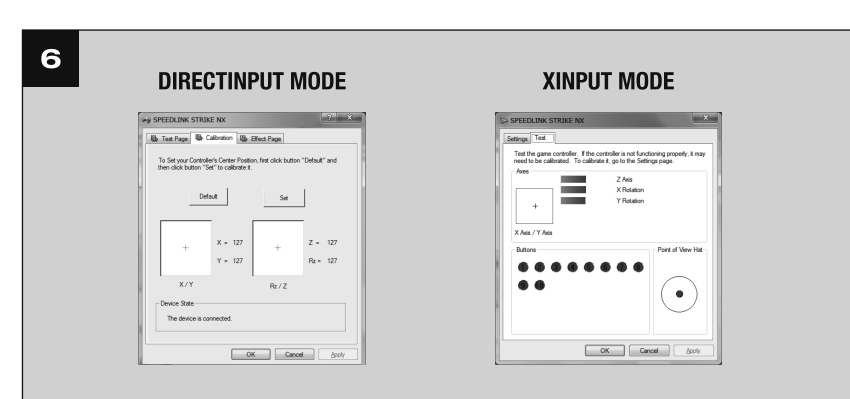
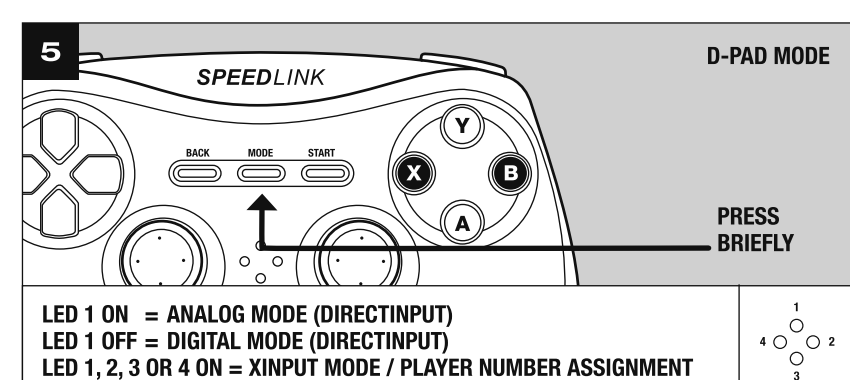
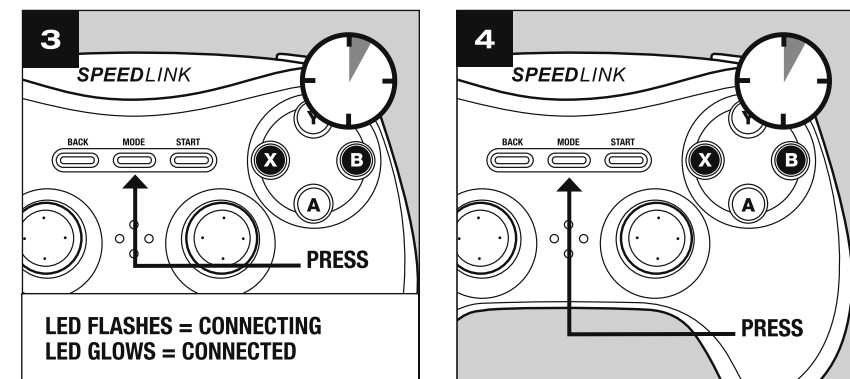
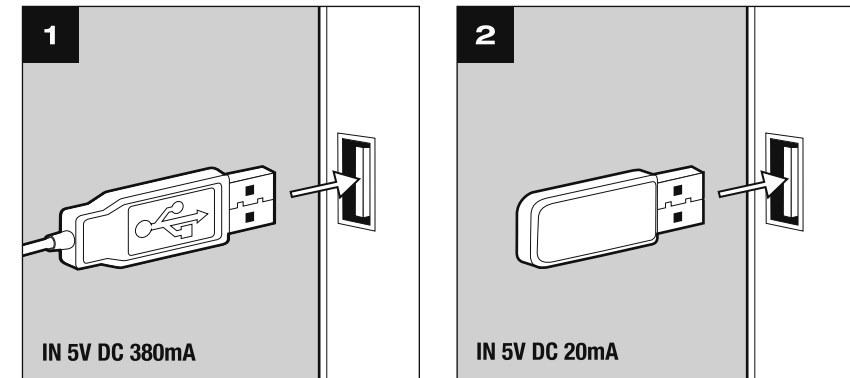


# QUICK INSTALL GUIDE

## STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS



### HU

1. Kérjük, először töltsd fel a gamepadet: Kösse rá az USB-kábellel számítógépre egy szabad USB-portjára vagy egy tetszőlegesen egyébként USB-áramforrásra (legalább 500 mA). A gamepad LED-kijelzője villog a mintegy 3 órás töltési folyamat közben. Kérjük, ügyeljen arra, hogy az első töltési folyamat valamivel több időt vehet igénybe. Amint a LED-ek kiallszanak, a feltöltés befejeződött és a kábelkapcsolat megszüntethető.

2. Először töltsd le az aktuális meghajtót a [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) oldalról és telepítsd. Kösse össze az USB-vevőt a számítógép egy szabad USB-portjával. Az eszközök az operációs rendszer automatikusan felismeri és az néhány másodperc múlva használható.

3. Nyomja meg a gamepad Mode gombját és várjon mintegy 5 másodpercet kapcsolat létrehozására. Kérjük, gondoskodjon arról, hogy a gamepad ekkor a vevő közelében legyen. A kapcsolatfelépítés közben villog a gamepad és a vevő LED-jei; amikor a kapcsolat felépült, a vevő LED-je és a gamepad LED-jei közül legalább egy folyamatosan világít.

4. Tartassa a Mode gombot hat másodpercig nyomva a gamepad két üzemmódja közötti váltáshoz: XInput (a legtöbb aktuális játékhoz) és DirectInput (az összes régebbi és néhány újabb játékhoz). Kérjük, tegye a gamepadet a kívánt módba, mielőtt elindít egy játékot. A folyó játék közbeni átkapcsolás következményeként lehetséges, hogy a controller ez nem ismeri fel helyesen; ebben az esetben kérjük, indítsa újra a játékot. Azt, melyik módban működik legjobban a játék, a megfelelő kézikönyvből, a gyártótól vagy kipróbálással tudhatja meg.

5. Ha a Mode gombot DirectInput-módban csak röviden működteti, akkor átvált a digitális vezérlőkeresztre (D-Pad) két üzemmódja között.

6. A gamepad funkciót a Windows\* Vezérlőpult „Eszközök és nyomtatók” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Ott megtalálja az opciókat is a vibráció funkcióhoz (DirectInput). Kérjük, ügyeljen arra, hogy vibráció csak akkor érzékelhető, ha azt egy játék használja és a megfelelő funkció a játékpaciók között aktiválva van.

7. A gamepad öt perc teltésénél után energiamegtakarítási célból készenléti (Stand-by) módba vált. Ekkor nyomja meg a Mode gombot a gamepad újra aktiválásához. Ha a játékpádon lévő LED-ek gyorsan kezdenek el villogni, megint fel kell tölteni.

### SE

1. Ladda först upp gamepaden: Koppla den till en ledig USB-port på din dator eller någon annan strömkälla med USB (minst 500mA) med USB-kabeln. Gamepadens indikatorlampor blinkar under laddningen som tar ungefär 3 timmar. Tänk på att det kan ta lite längre tid den första gången du laddar. Så snart indikatorlamporna slocknar är laddningen färdig och du kan ta bort kablarna.

2. Laddar du först ner de aktuella drivrutinerna från [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) och installerar dem. Koppla USB-mottagaren till en ledig USB-port på din PC. Apparaten upptäcks automatiskt av operativsystemet och kan användas efter bara några sekunder.

3. Tryck på gamepadens Mode-knapp och vänta i ungefär fem sekunder för att skapa en förbindelse. Försäkra dig om att gamepaden befinner sig nära mottagaren. Under kopplingsprocessen blinkar gamepadens och mottagarens indikatorlampor; så snart en förbindelse upprättats börjar mottagarens lampa och minst en lampa på gamepaden att lysa med fast sken.

4. Håll Mode-knappen inne i sex sekunder för att växla mellan gamepadens båda driftlägen: XInput (för de flesta nyare spel) och DirectInput (för alla äldre och några nya spel). Ställ in önskat läge på gamepaden innan du sätter på ett spel. Om man växlar läge under själva spelet kan det hända att kontrollen inte registreras på rätt sätt längre; starta i så fall om spelet. Vilket läge som fungerar bäst i ett spel får du veta i respektive manual, av tillverkaren eller genom att prova dig fram.

5. Om du bara trycker snabbt på Mode-knappen i DirectInput-läget kan du växla mellan det digitala styrkorset (D-Pad) två lägen.

6. Du kan kontrollera gamepadens funktion i Windows\* kontrollpanel under Apparater och skrivare (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Där hittar du också inställningarna till vibrationsfunktionen (DirectInput). Observera att vibrationen bara kan användas om spelet har den funktionen och om den har aktiverats i spelalternativen.

7. Gamepaden växlar till standby efter fem minuters inaktivitet för att spara ström. Tryck på Mode-knappen för att återaktivera den. Om gamepadens lampor börjar blinka snabbt måste den laddas upp igen.

### EL

1. Κατ' αρχήν φορτίστε το Gamepad: Συνδέστε το μέσω ενός καλωδίου USB για μια ελεύθερη υποδοχή διασύνδεσης USB του υπολογιστή σας ή με μια επιθυμητή πηγή ρεύματος USB (τουλάχιστο 500mA). Η ένδειξη LED στο Gamepad αναβοβλίνει κατά τη διαδικασία φόρτισης, η οποία απαιτεί περίπου 3 ώρες. Προσέξτε ότι η πρώτη διαδικασία φόρτισης μπορεί να απαιτήσει λίγο περισσότερο χρόνο. Μόλις ορίσουν τα LED, έχει ολοκληρωθεί η φόρτιση και μπορείτε να αποσυνδέσετε τη ζεύξη καλωδίου.

2. Κατεβάστε πρώτα τους τρέχοντες οδηγούς από το [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) και εγκαταστήστε τους. Συνδέστε το δέκτη USB με μία ελεύθερη υποδοχή σύνδεσης USB του Η/Υ σας. Η συσκευή αναγνωρίζεται αυτόματα από το λειτουργικό σύστημα και μετά από μερικά δευτερόλεπτα είναι έτοιμη για χρήση.

3. Πιέστε το πλήκτρο Mode του Gamepad και περιμένετε περίπου πέντε δευτερόλεπτα για να δημιουργήσετε μια σύνδεση. Παρακαλούμε εσφαλολίστε ότι το Gamepad βρίσκεται τότε κοντά στο δέκτη. Κατά τη διάρκεια της διαδικασίας σύνδεσης αναβοβλίνουν τα LED στο Gamepad και στο δέκτη. Μόλις δημιουργηθεί η σύνδεση, ανάβουν συνεχώς το LED δέκτη καθώς και τουλάχιστο ένα από τα LED του Gamepad.

4. Κρατήστε πιεσμένο το πλήκτρο Mode για έξι δευτερόλεπτα, για να εναλλάγι μεταξύ των δύο καταστάσεων λειτουργίας του Gamepad: XInput (για τα περισσότερα τρέχοντα παιχνίδια) και DirectInput (για όλα τα παλαιότερα και ορισμένα νεότερα παιχνίδια). Παρακαλούμε θέστε το Gamepad στην επιθυμητή κατάσταση λειτουργίας, προτού εκκινήσετε ένα παιχνίδι. Η αλλαγή στο τρέχον παιχνίδι μπορεί να οδηγήσει στο να μην αναγνωρίζεται ο ελεγκτής σωστά από αυτό. Σε αυτή την περίπτωση παρακαλούμε εκκινήστε το παιχνίδι εκ νέου. Μπορείτε να μάθετε με ποια κατάσταση λειτουργίας λειτουργεί καλύτερα το παιχνίδι στο αντίστοιχο εγχειρίδιο, από τον κατασκευαστή ή μέσω δοκιμής.

5. Εάν πιέσετε το πλήκτρο Mode στην κατάσταση λειτουργίας DirectInput μόνο για λίγο, εναλλάσσετε μεταξύ δύο καταστάσεων λειτουργίας για το ψηφιακό χειριστήριο ελέγχου (D-Pad).

6. Η λειτουργία του Gamepad μπορεί να ελεγχθεί στο σύστημα ελέγχου των Windows\* στο τμήμα „Συσκευές και εκτυπωτές” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Εκεί θα βρείτε επίσης τις επιλογές για τη λειτουργία κραδασμών (DirectInput). Προσέξτε ότι οι κραδασμοί αναπαράγονται μόνο όταν τους χρησιμοποιεί ένα παιχνίδι και όταν έχει ενεργοποιηθεί η αντίστοιχη λειτουργία στις επιλογές παιχνιδιού.

7. Το Gamepad γυρίζει μετά από πέντε λεπτά από την αδράνεια στην κατάσταση λειτουργίας ετοιμότητας (Stand-by), ώστε να εξοικονομήσει ενέργεια. Στη συνέχεια πιέστε το πλήκτρο Mode ώστε να το επανενεργοποιήσετε. Εάν τα LED στο Gamepad αρχίζουν να αναβοβλίνουν γρήγορα, πρέπει να γίνει εκ νέου φόρτιση.

### FI

1. Peliohjain on ladattava heti aluksi: Liitä se USB-johdolla tietokoneesi vapaaseen USB-liitäntään tai haluamaasi toiseen USB-virtälähteeseen (vähintään 500mA). Peliohjaimen LED-näyttö vilkkuu latauksen aikana. Lataus kestää noin kolme tuntia. Huomaa, että ensimmäinen lataus voi kestää kauemmin. Heti kun LEDit sammuvat, lataus on suoritettu loppuun ja kaapeliliitäntään voi irrottaa.

2. Lataa ja asenna uusin ajuri [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support). Liitä USB-vastaotin tietokoneesi vapaaseen USB-liitäntään. Käyttöjärjestelmä tunnistaa laitteen automaattisesti ja laite on käyttövalmis muutamassa sekunnissa.

3. Luo yhteys painamalla peliohjaimen Mode-painiketta ja odottamalla noin viisi sekuntia. Varmista, että peliohjain on täysin vastaanottimen lähellä. Yhteystoimien aikana peliohjaimen ja vastaanottimen merkkivalot vilkkuvat. Heti kun yhteys on luotu, vastaanottimen merkkivalo sekä vähintään yksi peliohjaimen merkkivaloista palavat jatkuvasti.

4. Pidä Mode-painiketta painettuna kuusi sekunnin ajan vaihtaaksesi peliohjaimen molempien käyttötilojen välillä: XInput (useimmille ajankohtaisille peleille) ja DirectInput (kaikille vanhemmille ja muutamille uudemmille peleille). Aseta peliohjain haluttuun tilaan ennen pelin aloittamista. Vaihto pelin käydessä voi johtaa siihen, ettei peli enää tunnista ohjainta oikein. Käynnistä tällaisessa tapauksessa peli uudelleen. Pelille parhaiten sopiva tila löytyy peliin kuuluvasta käsikirjasta, valmistajalta tai kokeilemalla.

5. Jos painat Mode-painiketta DirectInput-tilassa vain lyhyesti, vaihdat digitaalisen ohjauksiston (D-Pad) kahden tilan välillä.

6. Peliohjaimen toiminta voidaan tarkistaa Windows\*-ohjauspaneelin kohdasta „Laitteet ja tulostimet” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Sieltä voi myös muuttaa tärinätoimintoa (DirectInput). Huomaa, että tärinätoiminnot ovat käytössä vain, mikäli peli käyttää niitä ja tärinätoiminto on aktivoitu pelioiminnosta.

7. Peliohjain siirtyy energian säästämiseksi standby-tilaan, mikäli mitään toimintoa ei ole käytetty viiteen minuuttiin. Aktivoi se silloin uudelleen painamalla Mode-painiketta. Peliohjain on ladattava uudelleen, kun siinä olevat LEDit alkavat vilkkua nopeasti.

### CZ

1. Nejdříve prosím gamepad nabijte: USB kabelem jej zapojte do volného USB rozhraní na vašem počítači nebo do jiného zdroje napájení s konektorem USB (s minimálním napětím 500 mA). LED na gamepadu bliká během nabíjení, které potřebuje 3 hodiny. Mějte na vědomí, že první nabíjení může trvat o něco déle. Jakmile LED diody zhasnou, je nabíjení dokončeno a kabel můžete odpojit.

2. Laskavě stáhněte nejdříve aktuální řidič programy z [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) a tyto nainstalujte. Zapojte USB přijímač do volného USB portu na vašem počítači. Proběhne automatická detekce zařízení, jež bude během několika vteřin připraveno k použití.

3. Stiskněte tlačítko Mode na gamepadu a vyčkejte cca pět sekund, dokud se nenaváže spojení. Ubezpečte se, zda se gamepad při tom nachází v blízkosti přijímače. V průběhu procesu navázání spojení blikají LED na gamepadu a na přijímači, jakmile je navázáno spojení, tak svítí konstantně LED přijímače a alespoň jedno z LED na gamepadu.

4. Tlačítko MODE podržte po dobu šest sekund stisknuté pro přepínání mezi dvěma operačními režimy gamepadu: Xinput (pro většinu aktuálních her) a DirectInput (pro všechny starší a některé novější hry). Předtím, než spustíte hru, uveďte gamepad do požadovaného režimu. Přepínání v rozehrané hře může vést k tomu, že controller neí hrou vice identifikován; v takovém případě restartujte hru. S kterým režimem hra nejlépe funguje, se můžete dočíst v příslušné příručce, nebo se zeptat přímo u výrobce, nebo to můžete jednoduše vyzkoušet.

5. Tlačítko Mode stiskněte v režimu DirectInput jen krátce, přepínejte mezi dvěma režimy pro digitální ovládací kříž (D-Pad).

6. Funkci gamepadu můžete zkontrolovat v systémovém řízení Windows\* v odseku „Přístroje a tiskárna” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Tam naleznete také možnost pro vibrační funkci (DirectInput). Vezměte prosím na vědomí, že vibrace jsou reprodukovány pouze tehdy, pokud se tyto používají ve hře a v opicích hry je aktivovaná příslušná funkce.

7. Po pěti minutách nečinnosti přejde ovladač do pohotovostního režimu, čímž šetří energii. Chcete-li jej znovu aktivovat, stiskněte tlačítko Mode. Začnou-li LED na gamepadu rychle blikat, měl by se dobit.

### NO

1. Begynn med å lade opp spillkontrollen: Koble den til en ledig USB-port på datamaskinen eller til en annen USB-strømkilde (min. 500mA) med hjelp av en USB-kabel. LED-lampene på spillkontrollen blinker mens enheten lades (dette tar ca. 3 timer). Vær oppmerksom på at det kan ta litt lenger tid første gang spillkontrollen lades. Når LED-lampene slukner, er oppladingen ferdig og du kan koble fra kabelen.

2. Må du laste og installere ned driveren fra SPEEDLINK-hjemmesiden [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support). Koble USB-mottakeren til en ledig USB-port på datamaskinen. Enheten registreres automatisk og er klar til bruk etter noen få sekunder.

3. Trykk på Mode-knappen på spillkontrollen og vent i ca. fem sekunder for å opprette forbindelse. Pass på at spillkontrollen er plassert nær mottakeren. Mens forbindelsen opprettes, blinker LED-lampene på spillkontrollen og mottakeren. LED-lampene på mottakeren og minst én av LED-lampene på spillkontrollen lyser deretter konstant når forbindelsen er opprettet.

4. Hold inne Mode-knappen i seks sekunder for å veksle mellom følgende to moduser på spillkontrollen: XInput (for de fleste av de nyere spillene) og DirectInput (for alle eldre spill og enkelte av de nye). Sett spillkontrollen i ønsket modus før du starter spillet. Hvis du bytter modus mens du spiller, kan det føre til at spillkontrollen ikke lenger registrerer kontrollenheten. I så fall må du starte spillet på nytt for å fortsette. Se i bruksanvisningen, les informasjonen fra produsenten eller prøv deg frem på egen hånd for å finne ut hvilken modus som er best for et bestemt spill.

5. Trykk kort på Mode-knappen i DirectInput-modus for å veksle mellom de to modusene for det digitale styrkorset (D-paden).

6. Spillkontrollfunksjonen kan testes i Windows\*-systemkontrollen under „Enheter og skrivere” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Der finner du også valg for vibrasjonsfunksjonen (DirectInput). Merk at vibrasjonsfeedback kun er tilgjengelig for spill der vibrasjonsfunksjonen kan aktiveres som spillalternativ.

7. Etter fem minutters inaktivitet går spillkontrollen over i ventemodus for å spare strøm. Trykk på Mode-knappen for å starte den opp igjen. Dersom LED-lampene på spillkontrollen begynner å blinke raskt, må enheten lades.

### PT

1. Em primeiro lugar, carregue o Gamepad: ligue-o através do cabo USB a uma interface USB livre do seu computador ou a uma outra fonte de corrente USB qualquer (no mínimo 500mA). A indicação LED no Gamepad pisca durante o processo de carga, que necessita de aproximadamente 3 horas. Tenha em atenção que o primeiro processo de carga pode demorar mais tempo. Assim que os LED apagamem, o carregamento está concluído e pode desligar o cabo.

2. Faça o download e instale o driver mais recente de [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support). Ligue o recetor USB a uma entrada USB livre do seu PC. O aparelho é detetado automaticamente pelo sistema operativo e está pronto a utilizar em poucos segundos.

3. Prima o botão Mode do Gamepad e aguarde aproximadamente cinco segundos, para estabelecer uma ligação. Certifique-se de que o Gamepad se encontre na proximidade do recetor. Durante o processo de ligação, os LED piscam no Gamepad e no recetor; logo que a ligação esteja estabelecida, o LED do recetor acende, bem como no mínimo, um dos LED do Gamepad de forma constante.

4. Mantenha o botão Mode premido durante seis segundos, para alternar entre ambos os modos operacionais do Gamepad: XInput (para a maior parte dos jogos atuais) e DirectInput (para todos os jogos mais antigos e alguns mais novos). Por favor, coloque o Gamepad no modo pretendido, antes de iniciar o jogo. A comutação, durante o jogo em funcionamento, pode fazer com que o controlador não seja reconhecido corretamente pelo Gamepad; neste caso, reinicie o jogo. Com que modo um jogo funciona melhor, pode ser consultado no respetivo manual, junto do fabricante ou experimentando.

5. Acione o botão Mode brevemente no modo DirectInput, alterne entre os dois modos para o bloco de controlo digital (D-Pad).

6. A função do Gamepad pode ser verificada no controlo do sistema Windows\* no parágrafo „Aparelhos e impressoras” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Ai também encontra as opções para a função de vibração (DirectInput). Por favor, tenha em atenção que as vibrações só podem ser reproduzidas, se um jogo as possuir e a respetiva função estiver ativada nas opções do jogo.

7. O Gamepad muda, após cinco minutos de inatividade, para o modo Standby para poupar energia. Pressione depois o botão Mode para o reativar. Se os LED no Gamepad começarem a piscar rapidamente, este deve ser carregado novamente.

### RO

1. În primul rând trebuie încercat gamepad-ul: Conectați gamepad-ul, cu ajutorul cablului USB, la un port USB liber al computerului sau la o altă sursă USB de curent (minim 500mA). În timpul încărcării, care durează aproximativ 3 minute, afișajul LED al consolei pâlpâie. Vă rugăm să rețineți că pentru prima încărcare este nevoie de ceva mai mult timp. Imediat ce becurile LED se sting puteți întrerupe conexiunea prin cablu, deoarece încărcarea este terminată.

2. Vă rugăm să descărcați și să instalați cel mai recent driver de [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support). Conectați receptorul USB la un port USB liber al computerului. Aparatul este detectat automat de sistemul de operare, iar după câteva secunde poate fi folosit.

3. Apăsati tasta Mode de pe gamepad și așteptați aprox. cinci secunde pentru a se stabili conexiunea. Asigurați-vă că gamepad-ul este situat în apropierea receptorului. În timpul conectării pâlpâie LED-urile de pe gamepad și receptor. Imediat după stabilirea conexiunii, atât LED-urile de pe receptor cât și cel puțin un LED de pe gamepad rămân aprinse permanent.

4. Apăsati tasta Mode timp de șase secunde pentru a comuta între cele două moduri de funcționare ale gamepad-ului: XInput (pentru majoritatea jocurilor actuale) și DirectInput (pentru toate jocurile mai vechi și unele jocuri actuale). Înainte de a începe jocul vă rugăm să puneți gamepad-ul în modul dorit. Trecearea de la un mod la altul în timpul jocului poate conduce la necontrolarea corespunzătoare a acestui controller. În acest caz trebuie repornit jocul. Care este modul în care funcționează cel mai bine un joc puteți afla consultând manualul de utilizare al jocului respectiv, producătorul sau prin încercări.

5. Apăsati scurt tasta Mode în modul DirectInput pentru a comuta între două moduri pentru crucea direcțională digitală (D-Pad).

6. Funcționarea gamepad-ului poate fi verificată în panoul de control al sistemului Windows\* din secțiunea „Aparate și imprimante” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Tot acolo se află și opțiunile pentru funcția de vibrație (DirectInput). Veți ști că vibrațiile pot fi redată numai dacă jocul le folosește și funcția corespunzătoare este activată în opțiunile jocului.

7. După cinci minute inactiv, gamepad-ul trece în modul Stand-by pentru a economisi energie. În acest caz apăsați tasta Mode pentru a-l reactiva. Când becurile LED de pe gamepad încep să pâlpâie rapid, acesta trebuie încercat.

### DK

1. Start med at oplade gamepad'en: Tilslut den ved hjælp af USB-kablet til en ledig USB-port på din computer eller til en anden USB-strømkilde (mindst 500mA). LED-indikatorerne på gamepad'en blinker under opladningen, som tager ca. 3 timer. Bemærk, at den første opladning kan vare noget længere. Så snart LED'erne slukkes, er opladningen gennemført, og du kan afbryde kabelforbindelsen.

2. Download først de aktuelle drivere fra [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) og installer dem. Tilslut USB-motageren til en ledig USB-port på din pc. Operativsystemet finder automatisk enheden, og den er klar til brug efter et par sekunder.

3. Tryk på Mode-tasten på gamepad'en, og vent ca. fem sekunder for at oprette en forbindelse. Kontroller, at gamepad'en befinder sig i nærheden af motageren. Under tilslutningsprocessen blinker LED'erne på gamepad'en og på motageren. Så snart forbindelsen er oprettet, lyser LED'en på motageren og mindst én af LED'erne på gamepad'en konstant.

4. Hold Mode-tasten nede i seks sekunder for at skifte mellem gamepad'ens to funktionstilstande: Xinput (til de nyeste spil) og DirectInput (til alle ældre og visse nyere spil). Husk at indstille gamepad'en til den ønskede tilstand, inden du starter spillet. Hvis du skifter, mens spillet kører, kan det medføre, at spillet ikke længere registrerer controlleren korrekt. Hvis det sker, skal du genstarte spillet. Du kan finde ud af, hvilken tilstand et spil fungerer bedst i, ved at læse den medfølgende brugervejledning, kontakte producenten eller ved at prøve dig frem.

5. Tryk kort på Mode-tasten i DirectInput-tilstanden for at skifte mellem de to tilstanden for den digitale D-pad.

6. Du kan kontrollere gamepad'ens funktioner i Windows\* Kontrolpanel under „Enheder og printere” (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Der finder du også indstillingerne for vibrationsfunktionen. Bemærk, at vibrationer kun gives, hvis spillet bruger vibrationer og den tilsvarende funktion er aktiveret i spildstillingerne.

7. Gamepad'en skifter efter fem minutters inaktivitet til standbytilstanden for at spare på strømmen. Tryk på Mode-tasten for at aktivere den igen. Hvis LED'erne på gamepad'en begynder at blinke hurtigt, skal den oplades igen.

# STRIKE NX

## GAMEPAD WIRELESS



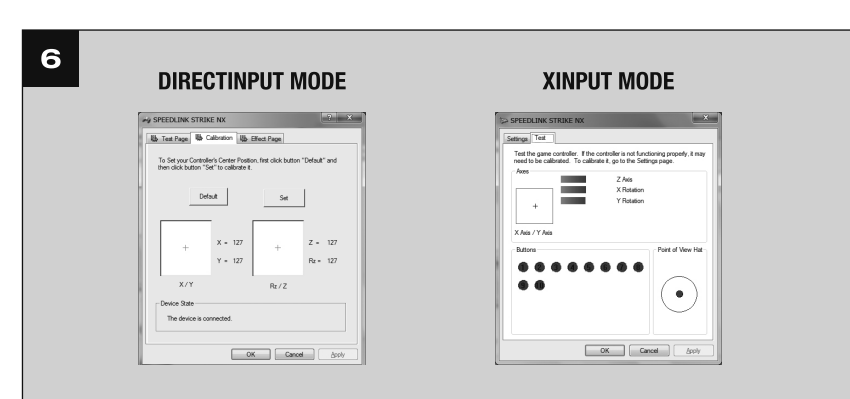
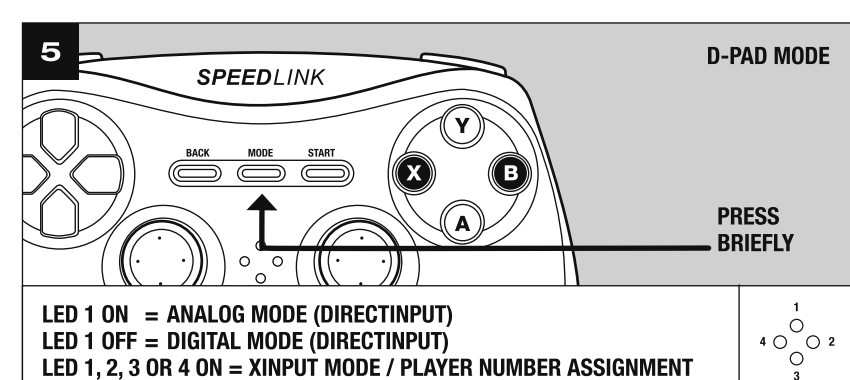
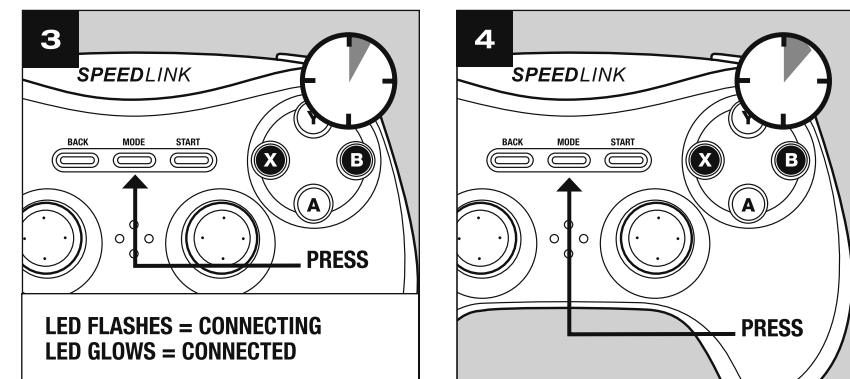
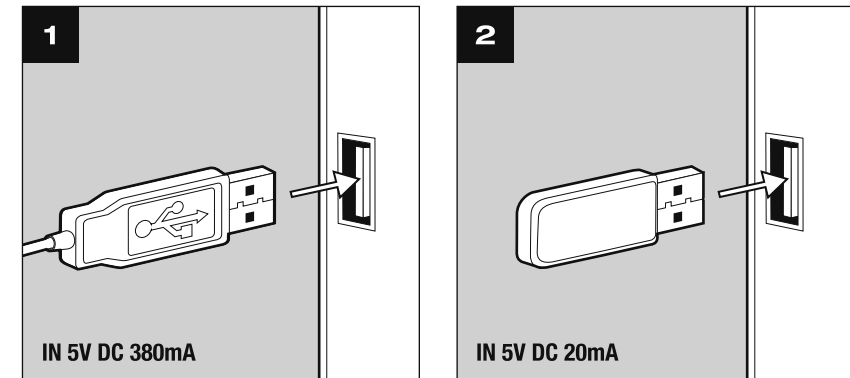
# QUICK INSTALL GUIDE

VER. 1.0  
SL-650100-BK-01



# QUICK INSTALL GUIDE

## STRIKE NX – GAMEPAD WIRELESS



### EN

1. First, charge the gamepad. Using the USB cable, connect the gamepad to any free USB port on your computer or any other USB power source (at least 500mA). The gamepad's LED status indicators will flash during charging which takes around 3 hours; be aware, the initial charge may take longer. As soon as the LEDs go out, charging is complete and you can disconnect the cable.

2. Please download and install the latest driver from [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support). Plug the USB receiver into a free USB port on your PC. The operating system will detect the device automatically and it will be ready to use in a few seconds.

3. To establish a connection, press the gamepad's Mode button and wait around five seconds. Make sure the gamepad is positioned near the receiver during this time. During the connection process, the LEDs on the gamepad and on the receiver will flash; as soon as a connection is established, the receiver LED as well as at least one of the gamepad LEDs will stay lit.

4. Keep the Mode button held depressed for six seconds to switch between the gamepad's two operating modes: Xinput (for the majority of current games) and DirectInput (for all older and some newer games). Set the gamepad to the desired mode before starting a game. Switching during gameplay may stop the game identifying the controller correctly; if this happens, restart the game. Please consult the manual that accompanied the game, ask the publisher or try both modes to establish which mode works the best.

5. In DirectInput mode, press the Mode button quickly to switch between the two digital D-pad modes.

6. Test the gamepad's functions by opening the Windows\* Control Panel and going to the Game Controllers option (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

You'll also find options for configuring the vibration function there (DirectInput). Please note, vibrations only work if supported by the game and the relevant option is enabled in the game's options settings.

7. After five minutes of inactivity, the gamepad will switch to standby mode to save power; to reactivate the gamepad, press the Mode button. If the gamepad LEDs start flashing rapidly, recharge the device.

### DE

1. Laden Sie das Gamepad bitte zunächst auf: Verbinden Sie es über das USB-Kabel mit einer freien USB-Schnittstelle Ihres Computers oder einer beliebigen anderen USB-Stromquelle (mindestens 500 mA). Die LED-Anzeige am Gamepad blinkt während des Ladevorgangs, der ungefähr 3 Stunden benötigt. Beachten Sie bitte, dass der erste Ladevorgang etwas mehr Zeit beanspruchen kann. Sobald die LEDs erlöschen, ist das Aufladen beendet und Sie können die Kabelverbindung trennen.

2. Laden Sie bitte zunächst den aktuellen Treiber von [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) herunter und installieren Sie diesen. Verbinden Sie den USB-Empfänger mit einem freien USB-Anschluss Ihres PCs. Das Gerät wird vom Betriebssystem automatisch erkannt und ist nach wenigen Sekunden einsatzbereit.

3. Drücken Sie die Mode-Taste des Gamepads und warten Sie etwa fünf Sekunden, um eine Verbindung herzustellen. Bitte stellen Sie sicher, dass sich das Gamepad dabei in der Nähe des Empfängers befindet. Während des Verbindungsvorgangs blinken die LEDs am Gamepad und am Empfänger; sobald die Verbindung hergestellt ist, leuchten die Empfänger-LED sowie mindestens eine der Gamepad-LEDs konstant.

4. Halten Sie die Mode-Taste für sechs Sekunden gedrückt, um zwischen den beiden Betriebsmodi des Gamepads zu wechseln: XInput (für die meisten aktuellen Spiele) und DirectInput (für alle älteren und einige neuere Spiele). Bitte versetzen Sie das Gamepad in den gewünschten Modus, bevor Sie ein Spiel starten. Das Umschalten im laufenden Spiel kann dazu führen, dass der Controller von diesem nicht mehr korrekt erkannt wird; in diesem Fall starten Sie bitte das Spiel neu. Mit welchem Modus ein Spiel am besten funktioniert, erfahren Sie im zugehörigen Handbuch, beim Hersteller oder durch Ausprobieren.

5. Betätigen Sie die Mode-Taste im DirectInput-Modus nur kurz, wechseln Sie zwischen zwei Modi für das digitale Steuerkreuz (D-Pad).

6. Die Funktion des Gamepads können Sie in der Windows\*-Systemsteuerung im Abschnitt „Geräte und Drucker“ (Windows\* 10/8/7/Vista\*) prüfen.

Dort finden Sie auch die Optionen für die Vibrationsfunktion (DirectInput). Bitte beachten Sie, dass Vibrationen nur dann wiedergegeben werden, wenn ein Spiel diese nutzt und die entsprechende Funktion in den Spieloptionen aktiviert ist.

7. Das Gamepad wechselt nach fünf Minuten Inaktivität in den Stand-by-Modus, um Energie zu sparen. Drücken Sie dann die Mode-Taste, um es zu reaktivieren. Beginnen die LEDs am Gamepad schnell zu blinken, sollte es erneut aufgeladen werden.

### NL

1. Laad de gamepad eerst op: Sluit de gamepad met behulp van de USB-kabel aan op een vrije USB-poort van uw computer of een andere USB-stroombron (minimaal 500mA). De LED-indicators op de gamepad knipperen tijdens het opladen, waarvoor ongeveer drie uur nodig is. De eerste keer kan het opladen iets langer duren. Zodra de LED's doven, is het opladen voltooid en kunt u de kabel weer loskoppelen.

2. Download u eerst het actuele stuurprogramma van [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support), en installeert u dat. Sluit de USB-ontvanger aan op een vrije USB-poort van de computer. Het apparaat wordt automatisch herkend door het besturingssysteem en is na een paar seconden gereed voor gebruik.

3. Druk op de Mode-knop van de gamepad en wacht ongeveer vijf seconden tot er verbinding is gemaakt. Let erop dat de gamepad zich daarbij in de buurt van de ontvanger bevindt. Tijdens het maken van de verbinding knipperen de LED's van de gamepad en de ontvanger; zodra de verbinding tot stand is gebracht, branden zowel de LED van de ontvanger als minstens één van de gamepad-LED's constant.

4. Houd de Mode-knop zes seconden ingedrukt om tussen de beide werkstanden van de gamepad te wisselen: Xinput (voor de meeste huidige games) en Directinput (voor alle oudere en enkele nieuwe games). Zet de gamepad in de gewenste modus voordat u de game start. Als u tijdens een game overschakelt op een andere modus, kan het gebeuren dat de game de controller niet meer correct herkent; in dat geval dient u de game opnieuw op te starten. In welke modus een game het beste werkt, staat in het bijbehorende handboek; u kunt het ook navragen bij de fabrikant of het uitproberen.

5. Drukt u slechts kort op de Mode-knop in DirectInput-modus, dan wisselt u tussen twee modi voor het digitale stuurkruis (D-Pad).

6. U kunt controleren of de gamepad werkt in het Configuratiescherm van Windows\* bij „Apparaten en printers“ (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Daar vindt u ook de opties voor de trillfunctie (DirectInput). Opties voor de trillfunctie worden echter alleen weergegeven als ze relevant zijn voor een game en als in die game de desbetreffende functie bij de instellingen is ingeschakeld.

7. Als de gamepad vijf minuten niet wordt gebruikt, wordt de stand-bymodus ingeschakeld om energie te besparen. Druk in dat geval op de Mode-knop om de gamepad weer te activeren. Als de LED's van de gamepad snel beginnen te knipperen, dient de gamepad opnieuw te worden opgeladen.

### FR

1. Commencez par recharger la manette en la reliant à l'aide du câble USB à une prise USB libre sur votre ordinateur ou à une autre source de courant USB (500 mA au moins). Les voyants sur la manette clignotent pendant toute la durée de la recharge qui prend environ 3 heures. À noter que la première recharge peut être un peu plus longue. Dès que les voyants s'éteignent, cela signifie que la recharge est achevée et vous pouvez débrancher le câble.

2. Veuillez télécharger la version actuelle du pilote sur le site [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) et l'installer. Reliez le récepteur USB à une prise USB libre de votre ordinateur. Le périphérique est détecté automatiquement par le système d'exploitation et prêt à l'emploi en quelques secondes seulement.

3. Appuyez sur la touche Mode de la manette et attendez cinq secondes environ pour établir la liaison (la manette doit se trouver à proximité du récepteur). Les voyants clignotent sur la manette et le récepteur durant l'établissement de la liaison ; dès que la liaison est établie, les voyants du récepteur et l'un au moins des voyants de la manette restent allumés de manière continue.

4. Maintenez la touche Mode enfoncée six secondes pour basculer entre les deux modes d'utilisation de la manette : XInput (convient pour la plupart des jeux actuels) et DirectInput (pour tous les jeux anciens et quelques jeux plus récents). Réglez la manette dans le mode souhaité avant de lancer un jeu. Si vous changez de mode en cours de jeu, il est possible que la manette ne soit plus reconnue correctement ; dans ce cas, relancez le jeu. Pour connaître le mode le mieux adapté au jeu, veuillez consulter la notice du jeu, demander conseil au fabricant ou bien essayer alternativement les deux modes.

5. En mode DirectInput, appuyez brièvement sur la touche Mode pour basculer entre les deux modes de la croix directionnelle (D-Pad).

6. Vous pouvez vérifier le bon fonctionnement de la manette en allant dans le Panneau de configuration Windows\* dans la section « Périphériques et imprimantes » (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Vous y trouverez également les options de réglage de la fonction vibration (DirectInput). Les vibrations ne sont restituées que si le jeu les prend en charge et si la fonction correspondante a été activée dans les options du jeu.

7. Afin d'économiser de l'énergie, la manette passe automatiquement en mode veille quand vous ne vous en servez pas durant cinq minutes. Appuyez dans ce cas sur la touche Mode pour la réactiver. Quand les voyants se mettent à clignoter rapidement sur la manette, cela indique qu'elle doit être rechargée.

### PL

1. Najpierw naładuj gamepada: podłącz go przewodem USB do wolnego złącza USB włączonego komputera lub do innego źródła zasilania USB (co najmniej 500mA). Podczas ładowania wskaźnik LED na gamepadzie miga. Ładowanie trwa ok. 3 godzin. Należy pamiętać, że pierwsze ładowanie może trwać nieco dłużej. Gdy wskaźnik LED zgaśnie, ładowanie jest zakończone i można odłączyć kabel USB.

2. Pobierz najpierw najnowsze sterowniki ze strony [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) i zainstaluj je. Podłącz odbiornik USB do wolnego portu USB komputera. Urządzenie zostanie automatycznie rozpoznane i po kilku sekundach będzie gotowe do pracy.

3. Naciśnij przycisk Mode gamepada i odczekaj ok. 5 sekund, by nawiązać połączenie. Upewnij się przy tym, że gamepad znajduje się w pobliżu odbiornika. Podczas nawiązywania połączenia migają diody LED gamepada i odbiornika; gdy zostanie nawiązane połączenie, dioda LED odbiornika i co najmniej jedna dioda LED gamepada świecą światłem ciągłym.

4. Naciśnij i przytrzymaj przez sześć sekund przycisk Mode, aby wybrać jeden z dwóch trybów pracy gamepada: Xinput (do większości aktualnych gier) lub DirectInput (do starszych i niektórych nowych gier). Zanim rozpoczniesz grę, przełącz gamepad do odpowiedniego trybu. Przełączanie w trakcie gry może spowodować, że kontroler nie zostanie poprawnie rozpoznany. W takim przypadku należy ponownie rozpocząć grę. Odpowiedni tryb ustalasz na podstawie instrukcji do gry, u producenta lub metodą prób i błędów.

5. Naciśnij krótko przycisk Mode w trybie DirectInput i wybierz jeden z dwóch trybów cyfrowego krzyża sterującego.

6. Funkcje gamepada można sprawdzić w Panelu sterowania Windows\* w części „Urządzenia i drukarki“ (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Znajdziesz tam też opcje funkcji wibracji (DirectInput). Należy pamiętać, że wibracje działają tylko wtedy, gdy są obsługiwane przez grę, a odpowiednie opcje gry są aktywowane.

7. W celu oszczędzania energii, po 5 minutach bezczynności gamepad przechodzi w stan oczekiwania. Naciśnij przycisk Mode, aby go reaktywować. Gdy diody LED na gamepadzie zaczynają szybko migać, gamepad wymaga ponownego naładowania.

### ES

1. Primero carga el pad por completo: El cable USB conecta el pad a un puerto libre USB de tu ordenador o a cualquier otro puerto USB con corriente (mínimo 500 mA). El indicador LED del pad parpadea durante el proceso de carga que necesita unas tres horas en total. Ten en cuenta que la primera carga podría tardar más tiempo de lo normal. En cuanto se apaguen los LEDs, la carga está completa y puedes desenchufar el cable.

2. Baja primero el controlador actual de [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) e instálalo en tu aparato. Conecta el receptor USB a un puerto USB que esté libre en tu ordenador. El sistema operativo detecta automáticamente el dispositivo y puedes utilizarlo sin más a los pocos segundos.

3. Pulsa el botón Mode del pad y espera unos cinco segundos para establecer la conexión de emparejamiento. Asegúrate de que en esta operación el pad está cerca del receptor. Durante el proceso de detección parpadearán los LEDs del pad y del receptor; cuando se establece la conexión, se enciende el LED del receptor y al menos uno de los LEDs del pad en continuo.

4. Pulsa y mantén pulsado el botón Mode durante seis segundos para alternar entre los dos modos de funcionamiento del pad: XInput (para la mayor parte de los juegos actuales) y DirectInput (para los antiguos y algunos de los juegos nuevos). Antes de iniciar cualquier juego, pon el pad en el modo que vas a utilizar. La conmutación de un modo a otro mientras estás jugando podría tener como consecuencia que no se detectase y no funcionase bien el pad, en tal caso reinicia el juego. Cuál es el modo con el que mejor funciona el pad lo averiguarás en el manual correspondiente, informádotelo en el fabricante o simplemente probando.

5. Pulsa brevemente el botón Modeen DirectInput, alterna entre dos modos para la cruzeta digital (D Pad).

6. La función del pad podrás controlarla en el panel de control de Windows\* „Ver dispositivos e impresoras“ (Windows\* 10/8/7/Vista\*). Encontrarás ahí mismo las opciones para la función de vibración (DirectInput). Ten en cuenta que las vibraciones sólo se reproducen, si vienen con un juego y están activadas las opciones correspondientes del juego.

7. El pad cambia a modo stand by tras cinco minutos de inactividad, para que ahorres energía. Para volverlo a activar pulsa Mode una vez más. Si los LEDs del pad parpadean con intermitencia rápida, es el momento de volver a cargarlo.

### RU

1. Сначала зарядите геймпад: Соедините его с помощью кабеля USB со свободным USB-портом компьютера или другого источника тока USB (минимум 500mA). Светодиодный индикатор на геймпаде во время процесса зарядки мигает, сам процесс продолжается около 3 часов. Помните о том, что для первой зарядки нужно несколько больше времени. Как только светодиодный индикатор погаснет, зарядка завершена и можно отсоединить кабель.

2. Сначала загрузите самые новые драйвера с сайта [www.speedlink.com/support](http://www.speedlink.com/support) и установите их. Соедините USB-приемник со свободным USB-портом компьютера. Система автоматически распознает устройство и оно готово к работе через несколько секунд.

3. Нажмите кнопку Mode геймпада и подождите около пяти секунд, чтобы установилось соединение. При этом геймпад должен располагаться рядом с приемником. Во время процесса соединения светодиоды на геймпаде и приемнике мигают; как только соединение будет установлено, светодиод приемника и минимум один светодиод геймпада начнут светиться непрерывно.

4. Удерживайте кнопку Mode нажатой в течение шесть секунд, чтобы переключаться между рабочими режимами геймпада: XInput (для большинства современных игр) и DirectInput (для всех старых и некоторых более новых игр). Переключите геймпад в нужный режим до запуска игры. Переключение во время игры может привести к тому, что она больше не будет правильно распознавать контроллер, в этом случае игру нужно перезапустить. В каком режиме игра функционирует лучше всего, можно узнать из соответствующего руководства, у изготовителя или методом пробы.

5. Если в режиме DirectInput коротко нажать кнопку Mode, производится переключение между двумя режимами цифровой крестовины управления (D-Pad).

6. Функционирование геймпада под Windows\* можно проверить в разделе „Устройства и принтеры“ (Windows\* 10/8/7/Vista\*).

Там также находятся опции виброфункции (DirectInput). Помните о том, что вибрация воспроизводится только в том случае, если она используется в игре, а в настройках игры активирована соответствующая функция.

7. Геймпад через пять минут его неиспользования переключается в режим ожидания, чтобы экономить энергию. Для его активизации нажмите кнопку Mode. Если светодиоды на геймпаде начинают быстро мигать, его нужно снова зарядить.

# TECHNICAL SUPPORT

### EN

Having technical problems with this product? Get in touch with our Support team – the quickest way is via our website: [www.speedlink.com](http://www.speedlink.com)

### DE

Bei technischen Schwierigkeiten mit diesem Produkt wenden Sie sich bitte an unseren Support, den Sie am schnellsten über unsere Webseite [www.speedlink.com](http://www.speedlink.com) erreichen.

### FR

En cas de difficultés techniques concernant ce produit, veuillez vous adresser à notre service d'assistance technique. Le moyen le plus rapide consiste à le contacter par le biais de notre site Web [www.speedlink.com](http://www.speedlink.com)

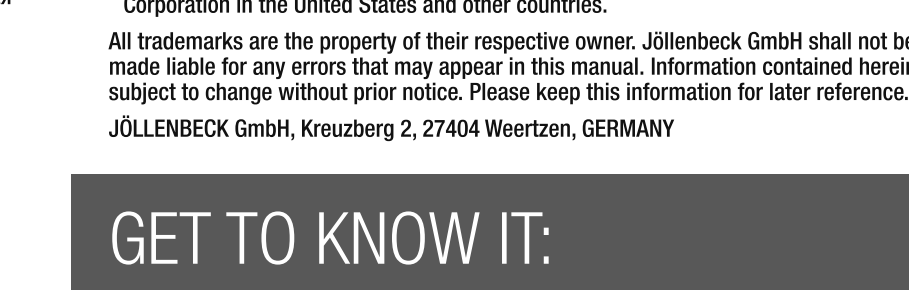
### CE

© 2016 Jöllenbeck GmbH. All rights reserved. SPEEDLINK, the SPEEDLINK word mark and the SPEEDLINK swoosh are registered trademarks of Jöllenbeck GmbH.

\* Microsoft, Windows, Windows XP and Vista are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.

All trademarks are the property of their respective owner. Jöllenbeck GmbH shall not be made liable for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without prior notice. Please keep this information for later reference.

JÖLLENBECK GmbH, Kreuzberg 2, 27404 Weertzen, GERMANY



**PHANTOM HAWK Flightstick**  
Transform your desktop into a cockpit - the PHANTOM HAWK joystick makes flight simulation a true experience and adds authenticity to challenging missions. With throttle controller, three control dimensions and eight-way Coolie Hat sets you up for the races, spectacular dogfights and accurate rescue flights.