



# SUPER GAMEPAD

User guide  
Manuel de l'utilisateur  
Guía del usuario  
Manuale dell'Utente  
Guia do usuário  
Bedienungsanleitung  
ユーザー ガイド  
دليل المستخدم

[www.MyArcadeGaming.com](http://www.MyArcadeGaming.com)



## ENGLISH

---

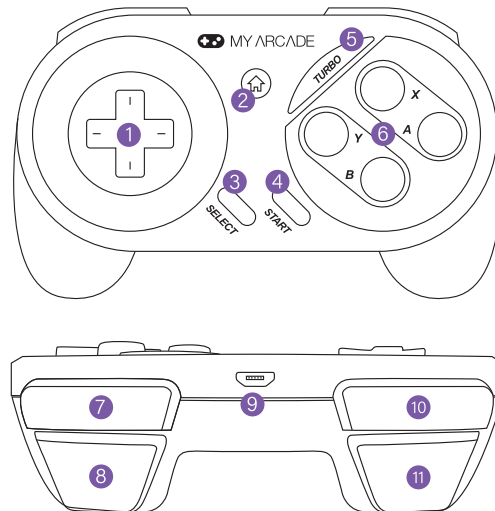
### Includes

Super GamePad controller, wireless adapter and user guide.

### Materials needed (not included)

2 AAA batteries or Micro-USB cable.

**Please read and follow this user guide thoroughly before using.**



- 1. Directional pad
- 2. Home button
- 3. SELECT button
- 4. START button
- 5. TURBO button
- 6. A, B, X and Y buttons

- 7. R button
- 8. ZR button
- 9. Power port (DC 5V)
- 10. L button
- 11. ZL button

#### Button and port functions

**NOTE:** Button functions may vary per game.

**START button** - Press and release to start and pause a game.

**SELECT button** - Press and release to choose between one and two player options.

**Home button** - To return to the main menu of games.

**Directional pad** - To select game from main menu and move during game play.

**TURBO button** - To assign button for use.

**A, B, X and Y buttons** - Press and release for game play.

**Power port (DC 5V)** - To power the device using a Micro-USB cable.

#### How to use with SNES®/ Super Famicom Classic Edition®

1. Simply plug the included wireless adapter into an available port on the SNES Classic Edition®.
2. Insert 2 new AAA batteries into the controller, and replace battery cover.
3. Power on the console.
4. The LED on the wireless adapter will blink to indicate that it is in 'pair mode'.
5. Press and hold the Home button on the controller for approximately 3 seconds then release. If pairing is successful, the LED on the wireless adapter will glow. If the LED is still blinking, repeat the above steps. Once you have paired the controller to the adapter, the controller should be able to move the cursor and selections on the game console.
6. Follow game instruction regarding use and button feature assignment.
7. Use the Home button to return to the game select menu.

**NOTE:** Some buttons on this controller will not be used/supported by the SNES Classic Edition®. These buttons can be used with titles on the Virtual Console™ and with certain Wii™ and Wii U™ titles that support classic controllers.

#### How to use the TURBO button feature

1. First make sure that the controller is properly paired and connected to the console.
2. Identify the button you wish to add the TURBO feature to, then press and hold that button. While holding the button you wish to assign TURBO to, press the TURBO button once. The LED of the TURBO button will now flash rapidly to indicate that the TURBO feature has been assigned to that button.
3. Once TURBO is assigned correctly to your desired button, the TURBO button will flash rapidly every time the button with TURBO assigned is pressed. If the TURBO button light is not flashing when a button is pressed it means that that button does not have TURBO assigned to it.
4. To remove the TURBO feature from an assigned button, simply press and hold the button that currently has TURBO assigned to it (the TURBO light will flash rapidly to indicate that the button has TURBO assigned). While holding that button, press the TURBO button once, and the TURBO LED will stop blinking. Now release the button and press it again. If the TURBO button no longer blinks when the previously assigned button is pressed, then you

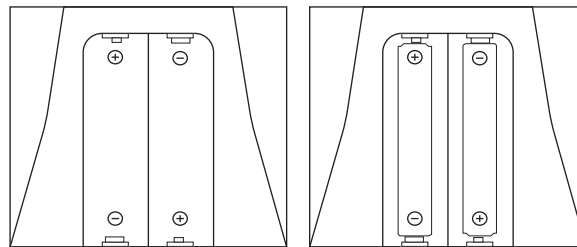
have successfully removed the TURBO feature from that button.

**5.** All action buttons on the controller (A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL), including the shoulder buttons, can be assigned TURBO function in the above manner. Also multiple buttons can be assigned TURBO simultaneously if desired. Simply follow the above procedure for assigning and removing TURBO for all buttons you wish to use with this feature.

**How to use with Wii™ and Wii™ U (with compatible games only):**

- 1.** Make sure that you have a game that supports Wii Classic Controller.™
- 2.** Plug the wireless adapter into the bottom port of a paired Wii Remote™, then follow the above pairing procedure to connect the controller to the adapter.
- 3.** Follow game instruction regarding use and button feature assignment.

**How to insert and remove batteries**



**Battery information**

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride", or "Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the controller for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. Insert the negative end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.

- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.
- **Warning:** CHOKING HAZARD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: DC 5V, 250mA.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.

#### **FCC information**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the distance between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
1. This device may not cause harmful interference.
  2. This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

#### **Warning:**

Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

#### **Warranty information**

All My Arcade products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, My Arcade warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs, My Arcade, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of My Arcade.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or by any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

**Service information**

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. My Arcade reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

**NOTE:** My Arcade will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

**Consumer support hotline**

877-999-3732 (U.S. and Canada only)  
or 310-222-1045 (International)

**Consumer support email**

support@MyArcadeGaming.com

**Website**

[www.MyArcadeGaming.com](http://www.MyArcadeGaming.com)

**Save a tree, register online**

My Arcade is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent My Arcade purchase is available at:

**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration).**

## FRANÇAIS

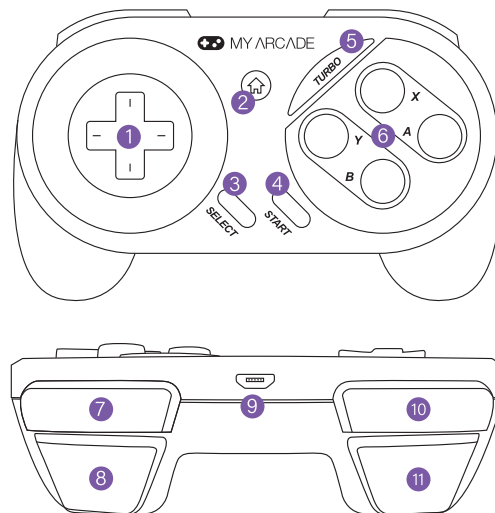
### Comprend

Super GamePad manette, adaptateur sans fil et manuel de l'utilisateur du Super GamePad.

### Matériaux nécessaires (non inclus)

2 piles AAA ou câble micro-USB.

**Veillez lire attentivement le présent manuel de l'utilisateur avant.**



- |                              |                                  |
|------------------------------|----------------------------------|
| 1. Croix directionnelle      | 7. Bouton R                      |
| 2. Bouton Accueil            | 8. Bouton ZR                     |
| 3. Bouton SELECT (sélection) | 9. Prise d'alimentation (5 V CC) |
| 4. Bouton START (démarrage)  | 10. Bouton L                     |
| 5. Bouton TURBO              | 11. Bouton ZL                    |
| 6. Boutons A, B, X et Y      |                                  |



#### Fonctions des boutons et des ports

**REMARQUE :** Les fonctions des boutons peuvent varier selon le jeu.

**Bouton START (démarrage)** - Appuyez sur le bouton pour démarrer le jeu ou le mettre en pause.

**Bouton SELECT (sélection)** - Appuyez sur le bouton pour choisir entre un ou deux joueurs.

**Bouton Accueil** - Pour retourner au menu principal des jeux.

**Croix directionnelle** - Pour sélectionner un jeu du menu principal et se déplacer pendant un jeu.

**Bouton TURBO** - Pour attribuer le bouton à utiliser.

**Boutons A, B, X et Y** - Appuyez sur les boutons pour jouer.

**Prise d'alimentation (5 V CC)** - Pour alimenter l'appareil avec un câble micro-USB.

#### Utilisation avec la SNES® / Super Famicom Classic Edition®

1. Connectez simplement l'adaptateur sans fil inclus dans un port disponible sur la SNES Classic Edition®.
2. Insérez 2 piles AAA neuves dans la manette et replacez le cache du compartiment à piles.
3. Allumez la console.
4. La LED sur l'adaptateur sans fil clignote pour indiquer qu'il est en « mode association ».
5. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton Accueil de la manette pendant environ 3 secondes, puis relâchez-le. Si l'association a réussi, la LED sur l'adaptateur sans fil s'allume. Si la LED clignote toujours, répétez les étapes ci-dessus. Quand la manette est associée à l'adaptateur, la manette doit pouvoir déplacer le curseur et les sélections sur la console de jeu.
6. Suivez les instructions du jeu relatives à l'utilisation et à l'attribution des fonctions des boutons.
7. Utilisez le bouton Accueil pour retourner au menu de sélection des jeux.

**REMARQUE :** Certains boutons de cette manette ne seront pas utilisés/pris en charge par la SNES Classic Edition®. Ces boutons peuvent être utilisés avec les titres de la Console virtuelle et avec certains titres Wii™ et Wii U™ prenant en charge les manettes classiques.

#### Comment utiliser la fonction du bouton TURBO

1. Assurez-vous d'abord que la manette est correctement associée et connectée à la console.
2. Identifiez le bouton auquel vous voulez ajouter la fonction TURBO, puis appuyez sur et maintenez enfoncé ce bouton. Tout en maintenant le bouton auquel vous voulez attribuer le TURBO, appuyez une fois sur le bouton TURBO. La LED du bouton TURBO clignote rapidement pour indiquer que la fonction TURBO a été attribuée à ce bouton.
3. Quand le TURBO est correctement attribué au bouton souhaité, le bouton TURBO clignote rapidement à chaque fois que quelqu'un appuie sur le bouton auquel le TURBO est

attribué. Si le voyant du bouton TURBO ne clignote pas quand un bouton est enfoncé, cela signifie que le TURBO n'est pas attribué à ce bouton.

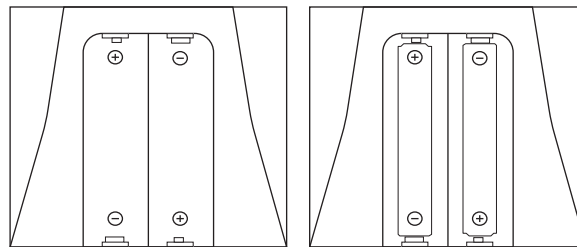
**4.** Pour supprimer la fonction TURBO d'un bouton attribué, appuyez et maintenez simplement le bouton auquel le TURBO est actuellement attribué (le voyant TURBO clignote rapidement pour indiquer que le TURBO est attribué à ce bouton). Tout en maintenant ce bouton, appuyez une fois sur le bouton TURBO et la LED TURBO arrête de clignoter. À présent, relâchez le bouton puis appuyez de nouveau dessus. Si le bouton TURBO ne clignote plus quand le bouton précédemment attribué est enfoncé, vous avez supprimé la fonction TURBO de ce bouton.

**5.** Il est possible d'attribuer la fonction TURBO à tous les boutons d'action de la manette (A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL), y compris les boutons du dessus, de la manière susmentionnée. De même, vous pouvez attribuer le TURBO à plusieurs boutons simultanément si vous le souhaitez. Suivez simplement la procédure ci-dessus afin d'attribuer et de supprimer le TURBO pour tous les boutons que vous voulez utiliser avec cette fonction.

#### Utilisation avec la Wii™ et Wii™ U (avec les jeux compatibles uniquement) :

1. Assurez-vous d'avoir un jeu prenant en charge la Wii Classic Controller™.
2. Connectez l'adaptateur sans fil dans le port inférieur d'une Wii Remote™ associée, puis suivez la procédure d'association ci-dessus pour connecter la manette à l'adaptateur.
3. Suivez les instructions du jeu relatives à l'utilisation et à l'attribution des fonctions des boutons.

#### Comment enlever et insérer des piles



#### Information sur la pile

La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le produit. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

- Les piles ne devraient être insérées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Nous ne recommandons pas l'utilisation de piles étiquetées « Usage industriel », « Usage général », « Chlorure de zinc » ou « carbone de zinc ».

- Ne laissez pas les piles dans le produit durant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et entreposez-les dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Enlevez les piles épuisées de l'appareil.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positif (+) et négatif (-) sont orientés correctement. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Ne chargez pas les piles non rechargeables.
- Enlevez les piles rechargeables de l'appareil avant de les charger.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la pile.
- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- **Avertissement : DANGER D'ÉTOUFFEMENT**, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C. de 5 V, 250 mA.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés avec l'appareil sont endommagés.

#### Renseignements de la FCC

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur;
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur;
- Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision.

Cet appareil est conforme à la partie 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes

1. Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles;
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

#### Information sur la garantie

Tous les produits My Arcade sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une

série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, My Arcade garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, My Arcade, à son choix, réparera ou remplacera gratuitement le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. Si le produit doit être remplacé et qu'il n'est plus en vente, My Arcade, à sa seule discrétion, peut le remplacer par un produit comparable.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

**Information sur la réparation**

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. My Arcade se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

**REMARQUE :** My Arcade ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

**Ligne directe au service de soutien aux consommateurs**

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)  
ou 310-222-1045 (International)

**Courriel du service de soutien aux consommateurs**

support@MyArcadeGaming.com

**Site Web**

www.MyArcadeGaming.com

**Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne**

My Arcade fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit My Arcade sont affichés à l'adresse : [www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration).

## ESPAÑOL

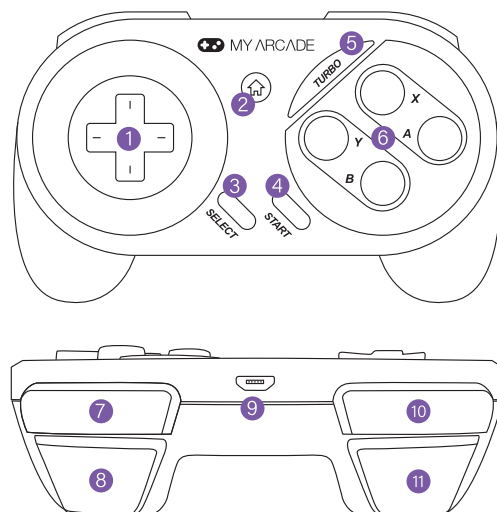
### Incluye

Controlador Super GamePad, adaptador inalámbrico y guía del usuario.

### Materiales necesarios (no incluidos)

2 pilas AAA o cable micro USB.

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar.



1. Cruzeta de control
2. Botón de inicio
3. Botón SELECT (Seleccionar)
4. Botón START (Inicio)
5. Botón TURBO
6. Botones A, B, X e Y

7. Botón R
8. Botón ZR
9. Puerto de alimentación (5 V CC)
10. Botón L
11. Botón ZL

#### Funciones de los botones y puertos

**NOTA :** Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

**Botón START (Inicio)** - Presione y suelte para iniciar y pausar un juego.

**Botón SELECT (Seleccionar)** - Presione y suelte para escoger entre las opciones de uno y dos jugadores.

**Botón de inicio** - Para volver al menú principal de juegos.

**Cruceta de control** - Para seleccionar el juego en el menú principal y moverse durante el juego.

**Botón TURBO** - Para asignar el botón a usar.

**Botones A, B, X e Y** - Presione y suelte para el juego.

**Puerto de alimentación (5 V CC)** - Para alimentar el dispositivo con un cable micro USB.

#### Cómo usar con SNES® y Super Famicom Classic Edition®

1. Simplemente, conecte el adaptador inalámbrico que se incluye en un puerto disponible en la consola SNES Classic Edition®.
2. Inserte 2 pilas AAA nuevas en el controlador y vuelva a colocar la cubierta de las pilas.
3. Encienda la consola.
4. La luz LED blanca en el adaptador inalámbrico parpadeará para indicar que está en "modo de emparejamiento".
5. Mantenga presionado el botón de inicio en el controlador por 3 segundos aproximadamente y suéltelo. Si logra emparejarlos, se encenderá la luz LED blanca en el adaptador inalámbrico. Si la luz LED sigue parpadeando, vuelva a repetir los pasos anteriores. Cuando haya emparejado el controlador con el adaptador, el controlador debería mover el cursor y las selecciones en la consola de juegos.
6. Siga las instrucciones del juego sobre el uso y la asignación de las funciones de los botones.
7. Use el botón de inicio para volver al menú de selección de juegos.

**NOTA :** Algunos de los botones de este controlador no se podrán usar o no serán compatibles con SNES Classic Edition®. Puede usar estos botones con títulos en la consola virtual y con ciertos títulos de Wii™ y Wii U™ que son compatibles con controladores clásicos.

#### Cómo usar la función del botón TURBO

1. Primero, asegúrese de que el controlador esté emparejado y conectado correctamente a la consola.
2. Identifique el botón al que desea agregarle la función TURBO y manténgalo presionado. Mientras mantiene presionado el botón al que desea asignarle la función TURBO, presione una vez el botón TURBO. La luz LED del botón TURBO parpadeará rápidamente para indicar que se asignó la función TURBO a ese botón.
3. Una vez que se asigna correctamente la función TURBO al botón deseado, el botón TURBO parpadeará rápidamente cada vez que se presione el botón que tiene asignada la

función TURBO. Si la luz del botón TURBO no parpadea cuando se presiona el botón, significa que el botón no tiene asignada la función TURBO.

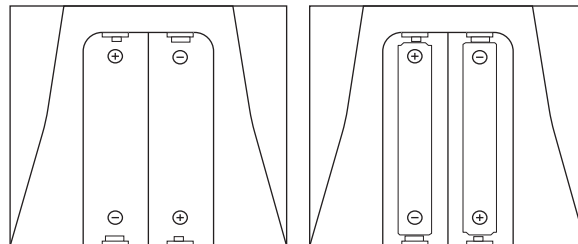
**4.** Para quitar la función TURBO de un botón asignado, solo mantenga presionado el botón que tiene asignada la función TURBO (la luz del botón TURBO parpadeará rápidamente para indicar que el botón tiene asignada la función TURBO). Mientras mantiene presionado ese botón, presione una vez el botón TURBO y la luz LED del botón TURBO dejará de parpadear. Suelte el botón y vuelva a presionarlo. Si el botón TURBO ya no parpadea cuando se presiona el botón previamente asignado, significa que quitó exitosamente la función TURBO de ese botón.

**5.** La función TURBO se puede asignar a todos los botones de acción en el controlador (A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL), lo que incluye los botones superiores, de la forma previamente indicada. Si lo desea, también se pueden asignar varios botones con la función TURBO. Solo tiene que seguir el procedimiento anterior para asignar y quitar la función TURBO a todos los botones que desee usar con esta función.

#### **Cómo usar con Wii™ y Wii U™ (solo con juegos compatibles):**

- 1.** Asegúrese de tener un juego que sea compatible con Wii Classic Controller™.
- 2.** Conecte el adaptador inalámbrico en el puerto inferior de un Wii Remote™ emparejado, luego siga el procedimiento de emparejamiento anterior para conectar el controlador al adaptador.
- 3.** Siga las instrucciones del juego sobre el uso y la asignación de las funciones de los botones.

#### **Cómo retirar e insertar las pilas**



#### **Información de las pilas**

La fuga de ácido de las pilas puede causar lesiones corporales, así como daños a este producto. Si se produce una fuga de las pilas, lave minuciosamente la piel y la ropa afectadas. Mantenga el ácido de las pilas alejado de los ojos y la boca. Las pilas con fugas pueden emitir sonidos como explosiones.

- Solo un adulto debería instalar y reemplazar las pilas.
- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.

- No recomendamos utilizar pilas que tengan las siguientes etiquetas: "Alto rendimiento", "Uso general", "Cloruro de zinc" o "Cinc-carbón".
- No deje las pilas en el producto por períodos prolongados sin uso.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar seco y fresco cuando no estén en uso.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte los extremos negativos primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargue las pilas no recargables.
- Retire las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- No cortocircuite los terminales de las pilas.
- Cualquier alteración del dispositivo puede provocar daños al producto, anular la garantía y provocar lesiones.
- **Advertencia: RIESGO DE ASFIXIA:** Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: DC 5V (5 V CC), 250 mA.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable, el conector, la caja u otras piezas.

#### Información de FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

#### Información de la garantía

Todos los productos My Arcade vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a



una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, My Arcade garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía, My Arcade, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de My Arcade.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

**Información de servicio**

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. My Arcade se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

**NOTA:** My Arcade no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

**Línea directa de Servicio al Cliente**

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)  
o 310-222-1045 (Internacional)

**Correo electrónico de Servicio al Cliente**

support@MyArcadeGaming.com

**Sitio web**

www.MyArcadeGaming.com

**Salve un árbol, regístrese en línea**

My Arcade ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de My Arcade está disponible en:

**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration).**

## ITALIANO

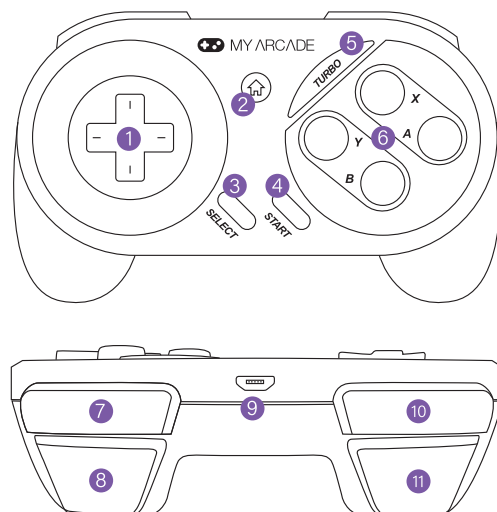
### Include

Controller Super GamePad, adattatore wireless e manuale dell'Utente.

### Accessori richiesti (non inclusi)

2 batterie AAA o un cavo Micro-USB.

Leggere e seguire accuratamente il presente manuale.



- |                         |                                   |
|-------------------------|-----------------------------------|
| 1. Pad direzionale      | 7. Pulsante R                     |
| 2. Pulsante HOME        | 8. Pulsante ZR                    |
| 3. Pulsante SELECT      | 9. Porta di alimentazione (DC 5V) |
| 4. Pulsante START       | 10. Pulsante L                    |
| 5. Pulsante TURBO       | 11. Pulsante ZL                   |
| 6. Pulsanti A, B, X e Y |                                   |

#### Funzioni dei pulsanti e delle porte

**NOTA** : Le funzioni dei pulsanti possono variare a seconda del gioco.

**Pulsante START** - Premere e rilasciare per avviare e sospendere una partita.

**Pulsante SELECT** - Premere e rilasciare per scegliere tra uno o due giocatori.

**Pulsante HOME** - Consente di tornare al menu principale dei giochi.

**Pad direzionale** - Consente di selezionare un gioco dal menu principale e di spostarsi durante una partita.

**Pulsante TURBO** - Consente di assegnare la funzione turbo a un pulsante.

**Pulsanti A, B, X e Y** - Premere e rilasciare per giocare.

**Porta di alimentazione (DC 5V)** - Consente di alimentare un dispositivo utilizzando un cavo Micro-USB.

#### Uso con SNES®/Super Famicom Classic Edition®

1. Inserire l'adattatore wireless incluso in dotazione in una porta USB disponibile sulla SNES Classic Edition®.
2. Inserire due batterie AAA nuove nel controller e chiudere il coperchio del vano batterie.
3. Accendere la console.
4. Il LED dell'adattatore wireless inizierà a lampeggiare per indicare che è attiva la modalità associazione.
5. Premere il pulsante Home sul controller e tenerlo premuto per circa tre secondi, quindi rilasciarlo. Se l'associazione è stata eseguita correttamente, il LED dell'adattatore resterà acceso. Se il LED continua a lampeggiare, ripetere i passaggi descritti in precedenza. Dopo aver associato il controller con l'adattatore, dovrebbe essere possibile utilizzare il controller per spostare il cursore e operare selezioni sulla console.
6. Attenersi alle istruzioni fornite dal gioco per l'uso e l'assegnazione delle funzioni ai pulsanti.
7. Utilizzare il pulsante Home per tornare al menu di selezione dei giochi.

**NOTA** : Alcuni pulsanti di questo controller non vengono utilizzati o non sono supportati dallo SNES Classic Edition®. È comunque possibile servirsi di tali pulsanti con i titoli inclusi nella console virtuale e con certi titoli Wii™ e Wii U™ che supportano i controller classici.

#### Uso del pulsante TURBO

1. In primo luogo, è necessario verificare che il controller sia associato e connesso correttamente alla console.
2. Individuare il pulsante a cui si desidera aggiungere la funzione turbo; premere e tenere premuto il pulsante in questione. Continuando a tenere premuto il pulsante, premere una volta il pulsante TURBO. Il LED del pulsante TURBO inizierà a lampeggiare velocemente per indicare che la funzione turbo è stata assegnata al pulsante.
3. Dopo aver assegnato la funzione turbo al pulsante desiderato, il pulsante TURBO lampeggerà velocemente ogni volta che si premerà il pulsante al quale è stata aggiunta la funzione turbo. Se quando si preme un pulsante la spia del pulsante TURBO non

lampeggia, il pulsante premuto non risulta abbinato alla funzione turbo.

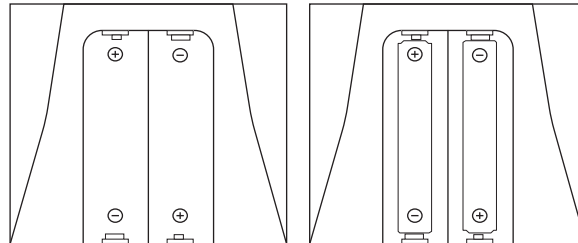
**4.** Per rimuovere la funzione turbo da un pulsante, è sufficiente premere e tenere premuto il nuovo pulsante a cui è stata associata la funzione turbo (la spia TURBO inizierà a lampeggiare velocemente per indicare che tale pulsante è abbinato alla funzione turbo). Tenendo premuto il pulsante associato alla funzione, premere una volta il pulsante TURBO: il LED del TURBO smetterà di lampeggiare. Rilasciare il pulsante e premerlo di nuovo. Se quando si preme il pulsante a cui era stata precedentemente assegnata la funzione turbo, il pulsante TURBO non lampeggia, allora tale pulsante non è più associato alla funzione TURBO.

**5.** Attendendosi alla procedura appena descritta, è possibile assegnare la funzione turbo a tutti i pulsanti di azione disponibili sul controller (A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL), inclusi quelli a spalla. Se si desidera, è inoltre possibile assegnare la funzione turbo a più pulsanti contemporaneamente. Allo scopo, eseguire i passaggi riportati in precedenza per aggiungere/rimuovere la funzione TURBO a tutti i pulsanti che si vuole utilizzare con la funzione in questione.

**Uso con Wii™ e Wii™ U (solo con giochi compatibili):**

- 1.** Accertarsi di disporre di un gioco che supporti il Wii Classic Controller™.
- 2.** Inserire l'adattatore wireless nella porta inferiore di un Wii Remote™ associato, quindi eseguire la procedura di associazione descritta in precedenza per collegare il controller all'adattatore.
- 3.** Attenersi alle istruzioni fornite dal gioco per l'uso e l'assegnazione delle funzioni ai pulsanti.

**Informazioni per rimuovere e inserire le batterie**



**Informazioni sulle batterie**

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi.

- Le operazioni di installazione e sostituzione delle batterie devono essere eseguite esclusivamente da una persona adulta.

- Non utilizzare batterie nuove insieme a batterie vecchie (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
- Non utilizzare diversi marchi di batterie contemporaneamente.
- Si consiglia di NON utilizzare né batterie per impieghi gravosi (HD, Heavy Duty) o per uso generico, né batterie al cloruro di zinco o al carbonato di zinco.
- Non lasciare le batterie all'interno del prodotto se questo rimarrà inutilizzato a lungo.
- Se le batterie non vengono utilizzate, rimuoverle dall'apparecchio e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esaurite.
- Non inserire le batterie con i poli invertiti. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) sia orientati correttamente. Inserire il polo negativo per primo.
- Non utilizzare batterie danneggiate o deformate né batterie che perdono.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Prima di ricaricare le batterie ricaricabili, rimuoverle dal dispositivo.
- Smaltire le batterie servendosi unicamente delle strutture di riciclo locali approvate ufficialmente.
- Non mandare in cortocircuito i morsetti della batteria.
- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avvertenza:** i componenti più piccoli di questo dispositivo possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione è associata all'avviso riguardante l'età.
- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti: 5 V in c.c., 250 mA.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentino segni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.

#### Dichiarazione di conformità alla normativa FCC

L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'Utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:

1. L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
2. L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

#### **Informazioni sulla garanzia**

Tutti i prodotti My Arcade vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di affidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. My Arcade garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Nell'eventualità di un difetto coperto dalla presente garanzia, My Arcade potrà decidere se riparare o sostituire il prodotto gratuitamente oppure se rimborsare il prezzo di acquisto originario. Se la richiesta di sostituzione riguarderà un prodotto non più disponibile, My Arcade, a suo insindacabile giudizio, potrà offrire un prodotto comparabile.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

#### **Informazioni sui servizi**

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. My Arcade si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

**NOTA:** senza il codice di autorizzazione alla restituzione, My Arcade non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

#### **Linea diretta dell'Assistenza clienti**

877-999-3732 (solo USA e Canada)  
310-222-1045 (altri paesi)

#### **Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti**

support@MyArcadeGaming.com

#### **Sito Web**

www.MyArcadeGaming.com

#### **Salva un albero. Registrati online**

Facendo una scelta ecologica, My Arcade ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee. Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto My Arcade sono disponibili all'indirizzo [www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration).

## PORTUGUÊS

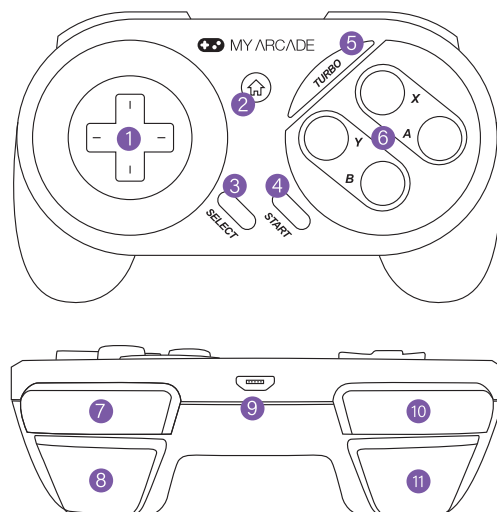
### Inclui

Guia do usuário, adaptador sem fio e controle Super GamePad.

### Materiais necessários (não incluídos)

2 pilhas AAA ou cabo micro USB.

Leia e siga este guia do usuário com atenção antes da utilização.



1. Botão direcional
2. Botão Home
3. Botão SELECT
4. Botão START
5. Botão TURBO
6. Botões A, B, X e Y

7. Botão R
8. Botão ZR
9. Porta de energia (CC 5 V)
10. Botão L
11. Botão ZL

#### Funções dos botões e portas

**NOTA:** As funções dos botões podem variar segundo o jogo.

**Botão START** - Pressione e solte para iniciar e dar pausa em um jogo.

**Botão SELECT** - Pressione e solte para escolher entre as opções de um ou dois jogadores.

**Botão HOME** - Para retornar ao menu principal de jogos.

**Botão direcional** - Para selecionar um jogo no menu principal e para se mover ao jogar.

**Botão TURBO** - Para atribuir botão para uso.

**Botões A, B, X e Y** - Pressione e solte para jogar.

**Porta de energia (CC 5 V)** - Para alimentar o dispositivo usando um cabo micro USB.

#### Como usar com SNES®/ Super Famicom Classic Edition®

1. Conecte o adaptador sem fio incluso em uma porta disponível no SNES Classic Edition®.
2. Insira duas pilhas AAA novas no controle e coloque a tampa novamente.
3. Ligue o console.
4. O LED no adaptador sem fio piscará para indicar que está no "modo de pareamento".
5. Pressione e segure o botão Home no controle por aproximadamente 3 segundos e solte. Se o pareamento for feito com sucesso, o LED no adaptador sem fio brilhará. Se o LED ainda estiver piscando, repita as etapas acima. Quando você tiver pareado o controle ao adaptador, o controle deve ser capaz de mover o cursor e as seleções no console do jogo.
6. Siga as instruções do jogo em relação ao uso e atribuição do recurso do botão.
7. Use o botão Home para retornar ao menu de seleção de jogos.

**NOTA :** Alguns botões neste controle não serão usados/não receberão suporte no SNES Classic Edition®. Esses botões podem ser usados com títulos no Console virtual e com alguns títulos do Wii™ e Wii U™ que oferecem suporte a controles clássicos.

#### Como usar o recurso do botão TURBO

1. Primeiro, certifique-se de que o controle esteja devidamente pareado e conectado ao console.
2. Individuare il pulsante a cui si desidera aggiungere la funzione turbo; premere e tenere premuto il pulsante in questione. Continuando a tenere premuto il pulsante, premere una volta il pulsante TURBO. Il LED del pulsante TURBO inizierà a lampeggiare velocemente per indicare che la funzione turbo è stata assegnata al pulsante.
3. Quando TURBO foi atribuído corretamente ao botão desejado, o botão TURBO piscará rapidamente sempre que o botão ao qual o recurso TURBO está atribuído for pressionado. Se a luz do botão TURBO não estiver piscando quando um botão é pressionado, isso significa que o botão não possui TURBO atribuído a ele.
4. Para remover o recurso TURBO de um botão atribuído, basta pressionar e segurar o botão que está com o TURBO atribuído (a luz TURBO piscará rapidamente para indicar que o botão está com o recurso TURBO atribuído a ele). Ao segurar o botão, pressione o botão TURBO uma vez, e o LED do TURBO parará de piscar. Agora solte o botão e pressione-o



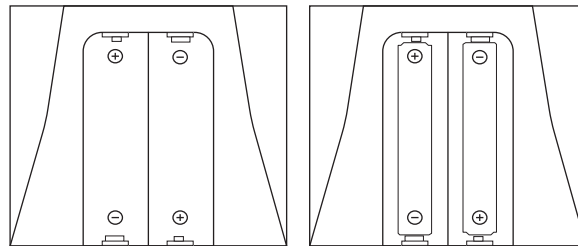
novamente. Se o botão TURBO não piscar mais quando o botão anteriormente atribuído for pressionado, significa que você removeu com sucesso o recurso TURBO do botão.

**5.** Todos os botões no controle (A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL), incluindo os botões da parte de trás, podem ter a função TURBO atribuída a eles conforme descrito acima. Além disso, vários botões podem receber a função TURBO simultaneamente, se desejado. Basta seguir o procedimento acima para atribuir e remover o TURBO para todos os botões que você deseja usar com o recurso.

**Como usar com o Wii™ e Wii™ U (apenas com jogos compatíveis):**

1. Garanta que você tem um jogo que oferece suporte ao Wii Classic Controller™.
2. Conecte o adaptador sem fio à porta inferior de um Wii Remote™ pareado e siga os procedimentos de pareamento acima para conectar o controlador ao adaptador.
3. Siga as instruções do jogo em relação ao uso e atribuição do recurso do botão.

**So setzen Sie Batterien ein und entfernen sie**



**Informações sobre pilhas**

O vazamento de ácido das pilhas pode causar ferimentos, bem como danos ao produto. Se ocorrer vazamento das pilhas, lave abundantemente a pele e as roupas afetadas. Mantenha o ácido de pilhas distante dos olhos e da boca. Pilhas com vazamento podem emitir sons de estalo.

- Somente um adulto deve instalar e substituir as pilhas.
- Não misture pilhas usadas e novas (substitua todas as pilhas ao mesmo tempo).
- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Não recomendamos a utilização de pilhas rotuladas com "Carga pesada", "Uso geral", "Cloreto de Zinco" ou "Zinco-carbono".
- Não deixe pilhas dentro do produto por longos períodos sem uso.
- Quando não estiverem em uso, remova as pilhas e guarde-as em local seco e fresco.
- Remova pilhas gastas da unidade.
- Não coloque as pilhas na direção contrária. Certifique-se de que as extremidades positiva (+) e negativa (-) estejam na direção correta. Insira as extremidades negativas primeiro.
- Não use pilhas danificadas, deformadas ou com vazamento.
- Não recarregue pilhas que não sejam recarregáveis.
- Remova pilhas recarregáveis da unidade antes de recarregar.

- Descarte pilhas apenas nas unidades de reciclagem de sua região aprovadas pelo governo.
- Não coloque os terminais da pilha em curto-circuito.
- A adulteração do dispositivo pode causar danos ao produto, a anulação da garantia e ferimentos.
- **Aviso:** RISCO DE SUFOCAMENTO peças pequenas. Não é adequado para crianças abaixo de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC, 250 mA.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Deve-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, na tomada, no receptáculo ou em outras peças.

#### Informações da FCC

Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor está conectado.

• Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda. O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
2. O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

#### Informações sobre garantia

Todos os produtos My Arcade têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a My Arcade garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se um defeito coberto por esta garantia ocorrer em um produto adquirido nos EUA ou no Canadá, a My Arcade, a seu critério, efetuará o reparo ou a substituição do produto adquirido sem custo, ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da My Arcade. No caso de produtos My Arcade

adquiridos fora dos EUA e Canadá, solicite informações à loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

**Informações sobre assistência**

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A My Arcade reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

**NOTA:** A My Arcade não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

**Linha direta de atendimento ao consumidor**

877-999-3732 (somente EUA e Canadá)  
ou 310-222-1045 (internacional)

**E-mail de atendimento ao consumidor**

support@MyArcadeGaming.com

**Site**

www.MyArcadeGaming.com

**Salve uma árvore, faça a inscrição online**

A My Arcade tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da My Arcade estão disponíveis em:

**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration).**