

1 Important Information

2 Complete Controls

3 Playing the Game

4 Pause Menu

5 Game Modes

6 Local Wireless Gameplay

7 Information-Sharing Precautions

8 Options Central

9 Support Information

Important Information

Please read this manual carefully before using the software. If the software will be used by children, the manual should be read and explained to them by an adult.

Also, before using this software, please select  in the HOME Menu and carefully review content in "Health and Safety Information." It contains important information that will help you enjoy this software.

You should also thoroughly read your Operations Manual, including the "Health and Safety Information" section, before using this software.

Please note that except where otherwise stated, "Nintendo 3DS™" refers to all devices in the Nintendo 3DS family, including the Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, and Nintendo 2DS™.

CAUTION - STYLUS USE

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist, and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

Important Information

Your Nintendo 3DS system and this software are not designed for use with any unauthorized device or unlicensed accessory. Such use may be illegal, voids any warranty, and is a breach of your obligations under the User Agreement. Further, such use may lead to injury to yourself or others and may cause performance issues and/or damage to your Nintendo 3DS system and related services. Nintendo (as well as any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of such device or unlicensed accessory. Except as authorized, copying of any Nintendo software is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized.

Nintendo respects the intellectual property of others, and we ask Nintendo 3DS software Content Providers to do the same. In accordance with the Digital Millennium Copyright Act in the US, the Electronic Commerce Directive in the EU, and other applicable law, we have adopted a policy of removing, in appropriate circumstances and at our sole discretion, any Nintendo 3DS software that appears to infringe anyone else's intellectual property. If you believe your intellectual property rights are being infringed, please visit www.nintendo.com/ippolicy to view the full policy and understand your rights.

© 2014 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. © The FIFA name and OLP Logo are copyright or trademark protected by FIFA. All rights reserved.

Manufactured under license by Electronic Arts Inc. The Premier League Logo © The Football Association Premier League Limited 2006. The Premier League Logo is a trade mark of the Football Association Premier League Limited which is registered in the UK and other jurisdictions. The Premier League Club logos are copyright works and registered trademarks of the respective Clubs. All are used with the kind permission of their respective owners. Manufactured under licence from the Football Association Premier League Limited. No association with nor endorsement of this product by any player is intended or implied by the licence granted by the Football Association Premier League Limited to Electronic Arts. All other trademarks are the property of their respective owners. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-BFTE-00

2 Complete Controls

FIFA 15 has four unique control options. Master them and dominate on the pitch.

ATTACKING

Player movement and shot aim	Circle Pad
Shoot	A Button/ Touch Screen
Chip shot	L Button when charging shot
Ground pass	B Button
Lob pass	Y Button
Through ball (ground)	X Button
Through ball (lofted)	L Button + X Button
One Two Trigger	L Button + B Button
Basic tricks	Hold the X Button/ Y Button/ B Button/ A Button and then press the L Button
Player runs	L Button (double tap)
Sprint	R Button
Pace control	L Button
Knock-on	R Button (double tap)
Pause	START

DEFENSE

Player switch	B Button (tap)
Standing tackle	L Button (tap)
Press marking	B Button (hold)
Slide tackle (11 vs. 11 only)	Y Button
2nd defender press	A Button (hold)
Sprint	R Button
Jockey	L Button
Keeper charge	X Button
Pause	START

GAME SCREEN



SET PIECES

FIFA 15 puts the control of set pieces into your hands!

DIRECT FREE KICKS—OFFENSE

- **Choose your shot type:** Choose to drive your shot, curl it around the outside of the wall, or curl it over the wall.
- **Trace your shot:** Use the Touch Screen to trace how you want your shot to travel.
- **Be accurate:** Tap the Touch Screen to stop the bar in the middle of the green area in the meter to be as accurate as possible.

DIRECT FREE KICKS—DEFENSE

- **Position your keeper:** Slide the Circle Pad to move your keeper into position.
- **Position the wall:** Press right or left on the +Control Pad to move the wall right or left.

NOTE: To pass out of a free kick, press the B Button.

CORNER KICKS

- **Play the ball:** To play the ball, press the pass or shoot button. The amount of charge applied to the ball determines who is targeted in the box. Also use the Touch Screen to drive your cross into the box.
- **Fight for the ball:** Slide the Circle Pad to fight for the best position, and then use the shoot button to head the ball if attacking, or clear the ball on defense.

NOTE: If you don't want to go for a volley attempt off the cross, trap the ball and set up a play in the box. To perform a short pass out of a corner kick, press the B Button.

PENALTY KICKS—SHOOTER

Aim your shot with the Circle Pad and charge the shooting button to take the shot. You can also use Touch Screen shooting for penalty shots.

PENALTY KICKS—KEEPER

Slide the Circle Pad to move your keeper on the line. To dive for the ball, press the A Button and slide the Circle Pad in the direction you want to dive.

THROW-INS

Slide the Circle Pad to move the player you want to pass to, and then press the B Button to throw the ball in to that player.

4 Pause Menu

Press START during a match to open the pause menu. The pause menu displays different options depending on what mode of play you're currently in.

Resume Match	Resume play.
Instant Replay	Scored an awesome goal and want to watch your player do it again? Use the on-screen button commands to view the replay. Switch camera angles, zoom in and out, pan, and watch the play in forward or reverse.
Camera	Change or adjust your camera settings.
Controls	Review controls in game or change to a different control configuration.
Match Facts	View stats about the current match.
Manage Team	Swap or substitute players on the field. You can also switch to a new formation. (It is not available in Streets matches.)
Game Settings	Adjust SFX and commentary volume, camera zoom and position, or toggle player names and auto-switching ON/OFF.
Quit Match/ Forfeit Match	End the match. Forfeiting a match in Be a Pro, Career, and Tournament modes results in a 3-0 loss for your team.
Rematch	Play again with the same clubs and settings.

5 Game Modes

From the main menu, choose any of the game modes available in FIFA 15.

11 vs. 11

Looking to get a quick match of regular club soccer in? 11 vs. 11 gets you into a match with your favorite clubs in authentic stadiums in no time.

STREETS

Take your game outside! Play with your favorite players from your favorite club or national team in 5 vs. 5 matches in exotic locations.

MATCH TYPES

Change your win condition in Streets mode:

Timed	Choose how long you want your match to last. The team in the lead at the end wins. If the score is even, you go into Golden Goal mode—first to score wins!
Score	Choose how many goals to play to—first to hit the target wins!
Tug of War	Choose the goal differential to win by—first to be leading by that number of goals wins!

NET TYPES

Change the way you score in Streets mode:

Normal	This is a normal indoor-sized net.
Half	The net is at regulation, but it's half the height. Watch your shot charge to keep your shots down.
Mini	The net is much smaller with no keeper present. Aim your shots carefully and keep them down.
Outline	The goal is an outline on the wall—when you score, the ball comes back into play for continuous play!
Elevated	Practice your chip shots on the elevated net type. You can only score by lofting the ball into the net.

BE A PRO

Do you have the skills to become the next soccer phenomenon? Be a Pro lets you create your own pro soccer player and have him rise to fame from the humble streets, all the way to the big stage of club soccer, and finally his national side.

CREATE A PLAYER

Be a Pro puts you into the game with the option of creating your player. Choose from various customization options to create the player you take to the level of greatness! Change your player's face shape, body type, skin tone, hair, and eye color. More customization options are unlocked as you progress through your career in Be a Pro.

UPGRADING ATTRIBUTES

The last step in creating your pro is assigning experience points (XP) to boost your player's attributes. You are given some to start with, and performing well on the pitch earns you more XP to assign to your player. Assigning XP to attributes increases your player's overall rating, making it easier to complete tasks as you progress in the mode.

FAME MOMENTS

Prior to each match, choose up to three tasks to complete for that match. You are also given a bonus task to complete each match. Choose carefully, as tasks you complete increase your fame rating, but incomplete tasks take away from your rating. Bonus tasks can only add to your rating if completed, but do not take away from your rating if incomplete.

LEVELING UP

Success in Be a Pro is primarily determined by your fame level. Completing Fame Moments earns you fame points that contribute to reaching the next fame level which in turn provides your character with a reward. How far will you get in your pro career?

MATCH WIN BONUS GAME

As in real soccer, it's not just about the individual—you still need to help your team win matches. When you win a match, you are taken to a bonus game where you can win additional XP or Fame Points.

CAREER MODE

Select your favorite country, league, and team, and build up the team your way. Take care of staff upgrades, train and transfer players, and play or simulate matches on your way to becoming a successful manager.

PLAYER TRANSFERS

Every player on the squad affects their team's chance of success and failure. Strengthen your squad by visiting the Transfer Central screen to search for and purchase talented players to join your club. Sell players that you no longer need.

PLAYER GROWTH

Bring your favorite players along with you as you progress from season to season. The player growth system improves your players from season to season, so you can keep your team's core together and buy and sell complementary pieces in the Transfer Market.

TOURNAMENT

Prove your status as the season's best by competing in a host of cup competition and league tournaments from around the world. Over 50 authentic tournaments are available to play. Select LOAD to continue a previous tournament, or select NEW to begin a new one. Choose which tournament you'd like to compete in and the teams that you'd like to control, as well as the difficulty level of opposing teams.

TRAINING CENTER

Come here to review all the control styles, get some insider tips, or practice your skills before hitting the big matches.

Choose OPEN PLAY STADIUM or OPEN PLAY STREET, or practice your set pieces or penalty kicks.

NOTE : For Open Play training, change the number of opposition outfield players to make it easier to practice elements of the gameplay. Take on just the keeper to get the basics down and slowly increase the number of players as you feel more comfortable with your skills!

WIRELESS (Local Play) 87

Do you want to play FIFA 15 with your friends? Use your local wireless connection to play head-to-head matches in both 11 vs. 11 and Streets mode.

This game supports multiplayer games for up to two players via wireless communication. All players must own the software.

REQUIREMENTS

- One system in the Nintendo 3DS family per player
- Each player must own the software

NOTE: During local wireless and internet communications, closing the system will not put it into Sleep Mode.

● Procedure

Competitive play begins when one player creates a group and one or more other players join the group.

[Creating a Group]

1. From the title menu, select Wireless, then Host Game, then 11 v 11 or Streets.
2. Once all the participants' names appear, select Start.

[Joining a Group]

1. From the title screen, select Wireless, then Join Game, and then select a game to join.
2. Choose the group you want to join.

- When communicating with others the information you enter (your user name) may be viewed by many people so do not use personal information that could be used to identify you. Likewise, do not enter data that might be offensive to others and make sure you have obtained all necessary rights and permissions from third parties.

This software supports Nintendo Network.



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network is the name of Nintendo's network service that enables users to enjoy games and other content via the Internet.

PROTECTING YOUR PRIVACY

- To protect your privacy, do not give out personal information, such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail, or home address when communicating with others.
- Friend codes are a part of a system that allows you to play with people you know. If you exchange friend codes with strangers, there is a risk you could share information with people you do not know or exchange messages that contain offensive language. We therefore recommend that you do not give your friend codes to people you don't know.

ROSTER & KIT UPDATE (SpotPass™) 88

A Day 1 Roster and Kit Update are available for FIFA 15. These updates ensure that your copy of FIFA 15 is as up to date and authentic as possible. Because of the size of this update, it is recommended that you perform this when not actively using the Nintendo 3DS™ system.

- Data received through SpotPass is saved on SD Cards. As a result, it is recommended that you keep an SD Card inserted in your system at all times.

This software supports the automatic download of roster and kit updates via an Internet connection.

- Before you can use SpotPass, you must first accept the Nintendo 3DS Service User Agreement and set up an Internet connection.

NOTE : Data can be lost due to user action, such as repeatedly powering off and on the system or removing a Game Card or SD Card while saving. Data loss may also be caused by poor connectivity due to dirt or dust in the system's ports. Please be aware that in these cases data cannot be restored.

User-generated content, or UGC, is content created by users, such as messages, Mii™ characters, images, photos, video, audio, etc.

Information-Sharing Precautions

The extent of UGC exchange depends on the software.

- Nintendo bears no responsibility whatsoever for any problems that result from the use of the Internet (for example, the sending of content over the Internet, or the sending or receiving of content with others).

8 Options Central

Adjust a variety of options from squad to game settings and more.

Transfers

Select two teams that you would like to transfer or swap players from. Selecting players from one team gives you the option to transfer them to the other, while selecting players from both teams gives you the option of swapping.

Manage Slots

Delete unwanted Career, Be a Pro, and Tournament mode files here.

Game Settings

Adjust the music, SFX, and commentary volume levels. Toggle player names or auto-switching ON or OFF. Select RESTORE TO DEFAULT SETTINGS to reset changes you have made.

Trophies Won

View the trophies earned in Career, Be a Pro, and Tournament modes.

Credits

View the game's credits.

Support Information
FIFA 15

Electronic Arts Inc.
help.ea.com

facebook.com/askeasupport

Twitter: @askeasupport

◆ We do not provide gameplay tips.

1 Informations importantes

2 Toutes les commandes

3 Jouer à FIFA 15

4 Menu de pause

5 Modes de jeu

6 Communication sans fil locale

7 Partage d'informations

8 Accueil Options

9 Assistance

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2014 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS et le logo EA SPORTS sont des marques de commerce d'Electronic Arts Inc. Produit officiel sous licence de la FIFA. © Le terme FIFA et le logo OLP sont des œuvres protégées par droits d'auteur et des marques de commerce protégées par la FIFA. Tous droits réservés.

Fabrique sous licence par Electronic Arts Inc. Logo de la Premier League © The Football Association Premier League Limited 2006. Le logo de The Premier League est une marque de commerce de The Football Association Premier League Limited, déposée au Royaume-Uni et dans d'autres juridictions. Les logos des clubs de Premier League sont des œuvres protégées par droits d'auteur et des marques de commerce déposées de leur club respectif. Tous sont utilisés avec l'aimable autorisation de leurs propriétaires respectifs. Fabrique sous licence de la Football Association Premier League Limited. Aucune association de ce produit par tout joueur n'est voulue ou induite par la licence accordée par la Football Association Premier League Limited à Electronic Arts. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs titulaires respectifs.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-BFTE-00

2 Toutes les commandes

FIFA 15 propose quatre configurations de commande. Apprenez à les maîtriser et devenir la vedette des terrains de soccer.

EN ATTAQUE

Déplacement du joueur et visée	Pad circulaire
Tir	Bouton A/écran tactile
Balle piquée	Bouton L en armant le tir
Passe à ras de terre	Bouton B
Passe lobée	Bouton Y
Passe en profondeur (à ras de terre)	Bouton X
Passe en profondeur (lobée)	Bouton L + bouton X
Commande une-deux	Bouton L + bouton B
Gestes techniques de base	Appuyer longuement sur le bouton X / bouton Y / bouton B / bouton A / puis appuyer sur le bouton L
Course du joueur	Bouton L (frapper légèrement deux fois)
Accélération	Bouton R
Avancer au pas	Bouton L
Pousser le ballon	Bouton R (frapper légèrement deux fois)
Pause	START

EN DÉFENSE

Changement de joueur	Bouton B (frapper légèrement)
Tacle debout	Bouton L (frapper légèrement)
Pressing	Bouton B (appuyer longuement)
Tacle glissé (11 contre 11 uniquement)	Bouton Y
Pressing 2 ^e défenseur	Bouton A (appuyer longuement)
Accélération	Bouton R
Lutte	Bouton L
Sortie du gardien	Bouton X
Pause	START

ÉCRAN DE JEU



COUPS DE PIED ARRÊTÉS

FIFA 15 vous offre un contrôle absolu sur les coups de pied arrêtés!

COUPS FRANCS DIRECTS — EN ATTAQUE

- **Choisissez votre type de tir :** Faites votre choix entre un tir sans effet ou avec un effet de nature à contourner le mur ou à faire passer le ballon par-dessus.
- **Tracez votre tir :** Utilisez l'écran tactile pour tracer la trajectoire souhaitée de votre tir.
- **Soyez précis :** Touchez l'écran tactile pour coincer la barre au milieu de la zone verte de la jauge afin de donner à votre tir une précision optimale.

COUPS FRANCS DIRECTS — EN DÉFENSE

- **Placement du gardien :** Utilisez le pad circulaire pour positionner votre gardien.
- **Placement du mur :** Appuyez à droite ou à gauche sur la croix directionnelle pour déplacer le mur latéralement.

REMARQUE : Pour contourner le mur par une passe, appuyez sur le bouton B.

COUPS DE COIN

- **Frapper le coup de coin :** Pour jouer le ballon, appuyez sur le bouton de passe ou de tir. La puissance donnée au ballon détermine le point de chute dans la surface. Utilisez aussi l'écran tactile pour guider votre centre dans la surface.
- **Lutte pour le ballon :** Utilisez le pad circulaire pour vous mettre en position optimale, puis utilisez le bouton de tir pour tenter de marquer ou pour dégager le ballon si vous êtes en défense.

REMARQUE : Si vous ne souhaitez pas tenter de reprendre le ballon de volée, vous pouvez le contrôler puis amener ensuite le danger dans la surface. Pour effectuer un coup de coin court, appuyez sur le bouton B.

COUPS DE PÉNALITÉ — DANS LA PEAU DU TIREUR

Visez à l'aide du pad circulaire et armez votre frappe à l'aide du bouton de tir. Vous pouvez aussi utiliser l'écran tactile pour tirer les coups de pénalité.

COUPS DE PÉNALITÉ — DANS LA PEAU DU GARDIEN

Utilisez le pad circulaire pour déplacer le gardien sur sa ligne. Pour plonger vers le ballon, appuyez sur le bouton A et déplacez le pad circulaire dans la direction du plongeon.

TOUCHES

Utilisez le pad circulaire pour déplacer le joueur auquel vous souhaitez donner le ballon, et appuyez sur le bouton B pour lui lancer le ballon.

4 Menu de pause

Appuyez sur START pendant la partie pour ouvrir le menu de pause. Il présente les différentes options du mode de jeu que vous utilisez alors.

Reprendre	Revenir au match.
Ralenti	Vous avez marqué un superbe but et vous voulez le revoir? Utilisez les commandes apparaissant à l'écran pour voir le ralenti. Changez les angles de caméra, zoomez vers l'avant et vers l'arrière et faites avancer ou reculer l'action.
Caméra	Changez ou réglez les paramètres de la caméra.
Commandes	Pour voir les commandes en cours de match ou pour changer de configuration des commandes.
Faits du match	Pour voir toutes les statistiques du match en cours.
Gestion d'équipe	Permutez les joueurs sur le terrain ou procédez à des remplacements. Vous pouvez aussi choisir d'utiliser un nouveau dispositif (non disponible dans les matchs de rue).
Paramètres de jeu	Mettez fin au match. Déclarer forfait pour un match en mode Deviens Pro, Carrière ou Compétition entraîne une défaite 3-0 pour votre équipe.
Quitter le match/forfait	Mettez fin au match. Déclarer forfait pour un match en mode Deviens Pro, Carrière ou Compétition entraîne une défaite 3-0 pour votre équipe.
Rejouer	Rejouez avec les mêmes équipes et les mêmes paramètres.

Modes de jeu

À partir du menu principal, choisissez parmi les modes de jeu disponibles dans FIFA 15.

11 CONTRE 11

Vous voulez disputer rapidement un match classique? 11 contre 11 vous plonge au cœur d'une rencontre avec vos clubs préférés dans des stades authentiques.

MATCHS DE RUE

Jouez au soccer dans la rue! Jouez des matchs de soccer à 5 contre 5 dans des lieux exotiques avec les joueurs préférés de votre club ou de votre sélection préféré(e).

TYPES DE MATCH

Changez votre condition de victoire en mode Matchs de rue :

Chronomètre	Choisissez la durée du match. L'équipe en tête à la fin l'emporte. En cas d'égalité, vous passez en mode But en or : le premier qui marque a gagné!
Score	Définissez le nombre de buts à marquer : le premier qui atteint ce nombre a gagné!
Bras de fer	Choisissez l'écart de buts à atteindre : le premier qui l'atteint a gagné!

TYPES DE CAGES

Changez votre condition de victoire en mode Dans la rue :

Normales	Taille normale des cages en salle.
Demi	Les cages sont de largeur normale, mais deux fois moins hautes. Ne mettez pas trop de puissance dans vos tirs sous peine de voir votre ballon s'envoler.
Mini	Des cages bien plus petites, mais sans gardien. Visez bien et n'enlevez pas trop vos frappes.
Contour	Le contour de la cage est dessiné sur le mur. Lorsque vous marquez, le ballon reste en jeu!
Surélevées	Peaufinez vos balles piquées avec ces cages surélevées. Vous ne pouvez marquer qu'en levant votre ballon.

DEVIENS PRO

Vous pensez être le nouveau petit génie du ballon rond? Le mode Deviens pro vous permet de créer votre propre joueur de soccer et d'en faire une légende vivante en le faisant passer de l'anonymat du soccer de rue à la sélection nationale, en passant par les clubs professionnels.

CRÉER JOUEUR

Le mode Deviens pro vous offre la possibilité de créer votre joueur. Choisissez parmi différentes options de personnalisation pour donner naissance au joueur que vous voulez transformer en superstar! Modifiez la forme de son visage, sa corpulence, sa carnation, sa coupe de cheveux et la couleur de ses yeux. D'autres options de personnalisation se débloquent au fur et à mesure de la progression de votre carrière dans le mode Deviens pro.

AMÉLIORATION DES ATTRIBUTS

La dernière étape du processus de création de votre pro consiste à lui attribuer des points d'expérience (XP) pour renforcer ses attributs. Un certain capital vous est octroyé au départ. Montrez-vous performant sur le terrain et vous engrangerez des points d'expérience à attribuer à votre joueur. L'attribution de points d'expérience aux attributs de votre joueur augmente sa note globale et il lui devient alors plus facile d'accomplir certaines tâches au cours de sa carrière.

MOMENTS DE GLOIRE

Avant chaque match, vous devez choisir jusqu'à trois objectifs à remplir lors de la rencontre. Un objectif de prime vous est également assigné pour chaque match. Choisissez avec soin, car les objectifs que vous remplissez augmentent votre niveau de gloire et à l'inverse, ceux que vous ne remplissez pas vous retardent dans votre progression. Les objectifs en prime ne viennent s'ajouter à votre capital que s'ils sont atteints, mais en aucun cas ils ne vous pénalisent s'ils ne le sont pas.

PROGRESSION

Le succès en mode Deviens pro est déterminé principalement par votre niveau de gloire. Réussissez des Moments de gloire pour gagner des points qui vous permettront d'atteindre le niveau de gloire suivant et d'obtenir une récompense pour votre joueur. Jusqu'où irez-vous dans votre carrière?

BONUS VICTOIRE

Tout comme dans le vrai soccer, tout est affaire de collectif et vous devrez aider votre équipe à s'imposer. En cas de victoire, vous accédez à un jeu de prime où vous pouvez gagner encore plus d'expérience ou de points de gloire.

MODE CARRIÈRE

Sélectionnez votre championnat et votre équipe préférés et faites-en la meilleure du monde! Améliorez l'efficacité du personnel du club, occupez-vous de l'entraînement et des transferts de vos joueurs, et jouez ou simulez des matchs qui feront peut-être de vous un entraîneur respecté et prestigieux.

TRANSFERTS

Transferts pour chercher et recruter des joueurs talentueux dont votre club a besoin. Vous pouvez également vendre les joueurs dont vous n'avez plus besoin.

PROGRESSION DES JOUEURS

Emmenez avec vous vos joueurs préférés tout au long de votre carrière. Le système de progression fait évoluer vos joueurs d'une saison à l'autre pour que vous puissiez conserver l'ossature de votre équipe tout en ayant la possibilité de recruter de nouveaux éléments sur le marché des transferts.

COMPÉTITIONS

Montrez que vous êtes le meilleur de la saison en disputant une série de compétitions et de championnats à travers le monde. Plus de 50 compétitions authentiques sont disponibles. Sélectionnez CHARGER pour reprendre une compétition précédente ou NOUVEAU pour en entamer une. Sélectionnez celle à laquelle vous voulez participer ainsi que les équipes que vous désirez contrôler et enfin déterminez le niveau des formations adverses.

CENTRE D'ENTRAÎNEMENT

Pour revoir toutes les commandes de jeu, obtenir des astuces ou tout simplement vous entraîner avant de disputer des grands matchs.

Vous pouvez choisir d'évoluer en JEU LIBRE DANS UN STADE ou JEU LIBRE DANS LA RUE ou bien de vous entraîner aux coups de pied arrêtés.

REMARQUE : En jeu libre, vous pouvez modifier le nombre de joueurs de champ du camp adverse afin de faciliter votre apprentissage sur certaines phases de jeu. Affrontez simplement un gardien pour bien assimiler les bases et augmentez progressivement le nombre d'adversaires lorsque vous vous sentez plus à l'aise balle au pied!

SANS FIL

(mode multijoueur local) 

Vous voulez jouer à FIFA 15 entre amis? Jouez en communication sans fil locale contre un autre joueur en mode 11 contre 11 ou Dans la rue. Ce jeu est compatible avec des parties multijoueurs pour jusqu'à deux joueurs via la communication sans fil. Tous les joueurs doivent posséder le logiciel.

CONFIGURATION REQUISE

- Une console de la famille Nintendo 3DS par joueur
- Chaque joueur doit posséder le logiciel

REMARQUE : Lors d'une communication sans fil locale ou par Internet, la fermeture de la console n'entraîne pas le passage en mode veille.

● Instructions

Pour commencer, un joueur doit créer une partie, à laquelle doit se joindre au moins un autre joueur.

[Créer une partie]

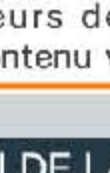
1. Sélectionnez Sans Fil dans le menu principal, puis Héberger partie, puis 11 contre 11 ou Matches de rue.
2. Dès que tous les joueurs se sont joints à la partie, sélectionnez Commencer.

[Se joindre à une partie]

1. Depuis l'écran de titre, sélectionnez Sans Fil, puis Rejoindre une partie, et sélectionnez la partie que vous souhaitez rejoindre.
2. Sélectionnez la partie à laquelle vous désirez vous joindre.

- Lorsque vous communiquez avec d'autres utilisateurs, les informations que vous saisissez (votre nom d'utilisateur) sont visibles par de nombreuses personnes. Veillez donc à ne pas divulguer d'informations personnelles qui pourraient permettre votre identification. De plus, ne divulguez aucune donnée qui pourrait choquer les autres utilisateurs et veillez à bien avoir obtenu tous les droits et autorisations nécessaires de tiers.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du

réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

PROTECTION DE LA VIE PRIVÉE

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

MISE À JOUR DES MAILLOTS ET DES EFFECTIFS

(SpotPass) 

Une mise à jour des effectifs et des maillots est disponible dès la sortie de FIFA 15. Elles permettent à votre exemplaire de FIFA 15 d'être à jour et d'offrir une authenticité optimale. En raison du volume de la mise à jour, nous vous recommandons de procéder à celle-ci en dehors des périodes d'utilisation active de votre console Nintendo 3DS™.

- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur les cartes SD. Par conséquent, il est recommandé de toujours garder une carte SD insérée dans la console.

Ce logiciel est compatible avec le téléchargement automatique des mises à jour des maillots et des effectifs via une connexion Internet.

- Avant de pouvoir utiliser SpotPass, vous devez accepter le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et configurer une connexion Internet.

REMARQUE : Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

7 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

Réglez différentes options dont la gestion de l'équipe ou les paramètres de jeu.

Transferts	Sélectionnez les deux équipes entre lesquelles vous voulez transférer ou échanger des joueurs. En sélectionnant les joueurs d'une seule équipe, vous avez la possibilité de les transférer vers une autre équipe alors que si vous sélectionnez des joueurs des deux équipes, vous pourrez les échanger.
Gestion de sauvegardes	Supprimez les fichiers Carrière, Deviens pro et Compétition dont vous ne voulez plus.
Paramètres de jeu	Réglez le volume de la musique, des effets sonores et des commentaires. Activez ou désactivez l'affichage du nom des joueurs et les changements de joueurs automatiques. Sélectionnez RÉINITIALISER PARAMÈTRES pour réinitialiser les changements que vous avez effectués.
Trophées remportés	Visualisez les trophées remportés en modes Carrière, Deviens pro et Compétition.
Générique	Consultez le générique du jeu.

Assistance avec
FIFA 15

Electronic Arts Inc.
help.ea.com

facebook.com/askeasupport

Twitter: @askeasupport

◆ Nous ne fournissons pas d'astuces de jeu.

1 Información importante

2 Controles completos

3 Jugar una partida

4 Menú de pausa

5 Modos de juego

6 Juego por comunicación local

7 Intercambio de información

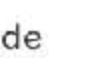
8 Central de opciones

9 Información de asistencia

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Producto con licencia oficial de la FIFA. © El nombre de FIFA y el logotipo de OLP son obras con derechos de autor o marcas comerciales protegidas por la FIFA. Todos los derechos reservados. Producto fabricado con licencia por Electronic Arts Inc. El logotipo de Premier League © The Football Association Premier League Limited 2006. El logotipo de Premier League es una marca comercial de la Football Association Premier League Limited que está registrada en el Reino Unido y en otras jurisdicciones. Los logotipos de los clubes de la Premier League son obras con derechos de autor y marcas comerciales registradas de los respectivos clubes. Todas las marcas y logotipos se usan con la correspondiente autorización de sus respectivos dueños. Producido con licencia de la Football Association Premier League Limited. No se pretende crear ninguna asociación o aval de este producto por parte de ningún jugador de forma expresa o implícita a través de la licencia concedida por la Football Association Premier League Limited a Electronic Arts. El resto de marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

2 Controles completos

FIFA 15 ofrece cuatro opciones de control distintas. Domínalas todas y dominarás el terreno de juego.

ATAQUE

Mover jugador y apuntar al tirar	Botón deslizante
Tirar	Botón A/pantalla táctil
Tiro bombeado	Botón L al cargar el disparo
Pase bajo	Botón B
Pase bombeado	Botón Y
Pase filtrado (raso)	Botón X
Pase filtrado (por aire)	Botón L + botón X
Activar pared	Botón L + botón B
Trucos básicos	Mantener pulsado el botón X/botón Y/botón B/botón A y luego pulsar el botón L
Carrera jugador	Botón L (pulsar levemente dos veces)
Sprint	Botón R
Control del ritmo	Botón L
Adelantar balón	Botón R (pulsar levemente dos veces)
Pausa	Botón START

DEFENSA

Cambiar jugador	Botón B (pulsar levemente)
Entrada de pie	Botón L (pulsar levemente)
Presionar	Botón B (mantener)
Barrida (solo en 11 contra 11)	Botón Y
Presión de 2.ª defensa	Botón A (mantener)
Sprint	Botón R
Encarar	Botón L
Salida del portero	Botón X
Pausa	Botón START

PANTALLA DE JUEGO



JUGADAS A BALÓN PARADO

¡FIFA 15 pone en tus manos el control de las jugadas a balón parado!

LIBRES DIRECTOS: ATAQUE

- **Elige el tipo de tiro:** Haz un tiro recto o dale efecto para sortear la barrera por un lado o por arriba.
- **Dirige el tiro** Usa la pantalla táctil para controlar la trayectoria de tu tiro.
- **Tiros precisos:** Toca la pantalla táctil para detener el medidor en la zona verde y lograr la mayor precisión posible.

LIBRES DIRECTOS: DEFENSA

- **Coloca a tu portero:** Mueve el botón deslizante para desplazar al portero a donde quieras.
- **Coloca la barrera:** Pulsa derecha o izquierda en la cruz de control para mover la barrera a la derecha o la izquierda.

NOTA: Si quieres cancelar el tiro libre y pasar el balón, pulsa el botón B.

TIROS DE ESQUINA

- **Jugar el balón:** Para jugar el balón, pulsa el botón de tiro o de pase. La cantidad de carga aplicada al balón determina a qué jugador del área se dirige. Usa también la pantalla táctil para dirigir el centro al área.
- **Lucha por el balón:** Mueve el botón deslizante para luchar por la mejor posición y luego usa el botón de tiro para tirar a puerta en ataque o para despejar en defensa.

NOTA: Si no quieres rematar un centro de volea, puedes bajar el balón y hacer una jugada en el área. Para sacar un tiro de esquina en corto, pulsa el botón B.

PENALTIS: TIRADOR

Apunta con el botón deslizante y carga el botón de tiro para tirar el penalti. También puedes tirar el penalti usando la pantalla táctil.

PENALTIS: PORTERO

Mueve el botón deslizante para desplazar al portero por la línea de gol. Para tirarse por el balón, pulsa el botón A y mueve el botón deslizante hacia donde quieras que se tire.

SAQUES DE BANDA

Mueve el botón deslizante para mover al jugador al que quieres pasar y pulsa el botón B para lanzarle el balón.

4 Menú de pausa

Pulsa el botón START durante un partido para abrir el menú de pausa. El menú de pausa ofrece diferentes opciones según el modo en el que estés jugando.

Reanudar	Continuar jugando.
Repetición instantánea	¿Has marcado un gol increíble y quieres volver a ver lo que ha hecho tu jugador? Usa los controles que aparecen en pantalla para ver la repetición. Cambia los ángulos de la cámara, acércala, aléjala, desplázala, y disfruta de la jugada en sentido normal o hacia atrás.
Cámara	Cambia o modifica los ajustes de la cámara.
Controles	Repasa los controles del juego o elige una configuración de controles distinta.
Datos del partido	Consulta estadísticas sobre el partido en curso.
Dirigir equipo	Cambia o sustituye a los jugadores sobre el campo. También puedes adoptar una nueva formación. (No disponible en modo Calles)
Config. del juego	Ajusta los efectos de sonido y el volumen de los comentarios, la posición y el zoom de la cámara, y activa o desactiva los nombres de los jugadores y el cambio automático.
Abandonar	Dar por finalizado el encuentro. Si abandonas un partido en los modos Jugar Pro, Carrera y Torneos, tu equipo perderá por 3-0.
Revancha	Vuelve a jugar con los mismos equipos y los mismos ajustes.

Modos de juego

Elige uno de los modos de juego que aparecen en el menú principal de FIFA 15.

11 CONTRA 11

¿Quieres jugar un partido rápido de fútbol entre clubes profesionales? En muy poco tiempo estarás jugando un partido de 11 contra 11 con tus clubes favoritos y en los estadios reales.

CALLES

¡Juega en la calle! Juega con tus jugadores favoritos de tu selección o tu equipo favorito en partidos de 5 contra 5 en lugares exóticos.

TIPOS DE PARTIDO

Cambia las condiciones de la victoria en el modo Calles.

Tiempo	Elige cuánto tiempo quieres que dure el partido. El equipo que vaya por delante al final será el ganador. Si hay empate, se entrará en el modo de gol de oro. ¡Ganará el primero que anote!
Marcador	Elige a cuántos goles quieres jugar. ¡El primero que los consiga gana!
Lucha de fuerza	Elige la diferencia de goles por la que hay que ganar. ¡El primero que consiga esa diferencia, gana!

TIPOS DE PORTERÍA

Cambia la forma de anotar en el modo Calles.

Normal	Se trata de una portería de fútbol sala de tamaño normal.
Media	Es una portería estándar pero con la mitad de altura. Ajusta bien la carga del tiro para que no se vaya alto.
Mini	La portería es mucho más pequeña y no hay portero. Apunta bien y no elevés mucho el balón cuando tires.
Trazada	La portería está pintada sobre la pared; así que, cuando anotas, el balón rebota y el juego continúa.
Elevada	Practica los tiros bombeados con este tipo de portería. La única forma de marcar es tirando bombeado.

JUGAR PRO

¿Tienes la habilidad necesaria para convertirte en el próximo fenómeno del fútbol? Jugar Pro te permite crear tu propio jugador de fútbol profesional y hacer que alcance la fama desde sus humildes orígenes hasta el gran escenario de un club de fútbol e, incluso, hasta la selección nacional.

CREAR JUGADOR

En el modo Jugar Pro, podrás crear a tu propio jugador para usarlo en el juego. Elige entre varias opciones de personalización y crea al jugador con el que alcanzarás la gloria. Cambia la forma de la cara del jugador, su complexión y el color de su piel, su pelo y sus ojos. A medida que avanzas en el modo Jugar Pro, se desbloquean más opciones de personalización.

MEJORAR ATRIBUTOS

El último paso en la creación de tu jugador es asignar puntos de experiencia (EXP) para mejorar sus atributos. Empiezas con algunos puntos y, si tienes un buen rendimiento en el campo, conseguirás más EXP, que podrás asignar a tu jugador. Al asignar EXP, aumentas la calificación general del jugador, y a este le resultará más fácil completar objetivos según avanzas en este modo de juego.

MOMENTOS DE FAMA

Antes de cada partido, elige tres objetivos que deberás completar en el transcurso del encuentro. También recibirás un objetivo de bonificación para completar en cada partido. Elígelos con cuidado, ya que los objetivos que completas aumentan tu puntuación de fama, pero los objetivos no completados la reducen. Los objetivos de bonificación completados aumentan tu puntuación de fama, pero no la reducen si no los completas.

SUBIR DE NIVEL

Tu nivel de fama es lo que determina el éxito o el fracaso en Jugar Pro. Si completas Momentos de fama, conseguirás puntos de fama que te ayudarán a alcanzar el siguiente nivel de fama lo que, a su vez, dará a tu jugador una recompensa. ¿Hasta dónde llegarás en tu carrera profesional?

JUEGO BONO DE VICTORIA

Al igual que en el mundo real, el fútbol no es un juego individual. Las victorias pasan por jugar en equipo. Cuando ganas un partido, accedes a un juego de bonificación donde puedes ganar EXP adicional o puntos de fama.

MODO CARRERA

Elige el equipo, la liga y el país que prefieras y crea un equipo a tu gusto. Encárgate de las mejoras del personal, del entrenamiento y de las transferencias de jugadores, juega o simula los partidos y conviértete en un DT exitoso.

TRANSFERENCIAS DE JUGADORES

Todos los jugadores de la plantilla influyen en las probabilidades que tiene el equipo de alcanzar el éxito. Refuerza tu plantilla en la Central de Transferencias, donde podrás buscar y comprar jugadores con talento para que se unan a tu club. Vende a aquellos jugadores que ya no necesites.

CRECIMIENTO DEL JUGADOR

Conserva a tus jugadores favoritos a medida que prograses en cada temporada. El sistema de crecimiento del jugador mejora los jugadores temporada a temporada, lo que te permite mantener unido el núcleo de tu equipo y comprar o vender a los demás jugadores en el Mercado de transferencias.

TORNEOS

Para demostrar que eres el mejor de la temporada, compite en un gran número de competiciones de copa y torneos de liga de todo el mundo. Podrás jugar en más de 50 torneos reales. Selecciona CARGAR para continuar un torneo anterior, o selecciona NUEVO para comenzar uno nuevo. Elige en qué torneo quieres competir y qué equipos te gustaría controlar, además del nivel de dificultad de los equipos rivales.

ENTRENAR

Accede a este menú para aprender todos los estilos de control, conocer los mejores trucos o entrenar tus habilidades antes de las grandes citas.

Puedes elegir entre JUEGO ABIERTO EN ESTADIO, JUEGO ABIERTO EN CALLE o bien practicar las jugadas a balón parado o los tiros de penalti.

NOTA: Para el entrenamiento de Juego abierto, cambia el número de jugadores rivales que saltan al campo para que te sea más fácil practicar los distintos aspectos del juego. Enfrentate solo al portero para soltarte con los fundamentos y ve aumentando progresivamente el número de jugadores conforme te vayas sintiendo más cómodo con tus habilidades.

INALÁMBRICA (juego local)

¿Quieres jugar a FIFA 15 con tus amigos? Usa la comunicación local de tu consola para disputar partidos uno contra uno tanto en el modo 11 contra 11 como en el modo Calles. Este programa permite disputar partidas multijugador de hasta dos jugadores a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola de la familia Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

NOTA: Si se cierra la consola durante la comunicación local o por internet, no se activará el modo de espera.

● Instrucciones para la conexión:

Primero, un jugador tiene que crear una partida a la que se unirán uno o varios jugadores.

[Crear una partida]

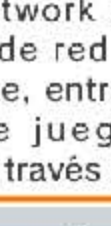
1. Desde la pantalla del título, selecciona Inalámbrica y, a continuación, elige Crear Juego, y después 11 contra 11 o Calles.
2. Cuando todos los jugadores se hayan unido a la partida, selecciona Avanzar.

[Unirse a una partida]

1. Desde la pantalla del título, selecciona Inalámbrica y, a continuación, elige Unirte al Juego y selecciona una partida.
2. Elige la partida a la que te quieras unir.

- Cuando te comunicas con otros jugadores, la información que escribes (el nombre de usuario) puede verla mucha gente, así que no debes usar información personal que pueda usarse para identificarte. Asimismo, no uses datos que puedan ser ofensivos para otras personas, y asegúrate de contar con los derechos y permisos necesarios de terceras partes.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

PROTECCIÓN DE LA PRIVACIDAD

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

ACTUALIZACIÓN DE PLANTILLAS Y UNIFORMES (SpotPass™)

Hay disponible una actualización de plantillas y uniformes de la jornada inaugural para FIFA 15. Con estas actualizaciones, podrás asegurarte de que tu copia de FIFA 15 está tan actualizada y parecida a la realidad como es posible. Debido al tamaño de esta actualización, te aconsejamos que la realices cuando no estés usando tu consola Nintendo 3DS™.

- Los datos que se reciben a través de SpotPass se guardan en la tarjeta SD por lo que es recomendable que la mantengas insertada en la consola en todo momento.

Este programa permite la descarga automática de actualizaciones de plantillas y uniformes a través de una conexión a internet.

- Para poder usar SpotPass, es necesario aceptar el Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y configurar una conexión a internet.

NOTA : Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Ajusta una gran variedad de opciones, desde la plantilla hasta la configuración del juego.

Transferencias

Selecciona dos equipos entre los que te gustaría intercambiar o transferir jugadores. Si eliges jugadores de un equipo, podrás transferirlos al otro, mientras que si eliges jugadores de los dos equipos, tendrás la opción de intercambiarlos.

Gestionar ranuras

Aquí puedes borrar los archivos de los modos Carrera, Jugar Pro y Torneos que ya no quieras.

Config. del Juego

Ajusta el volumen de la música, de los efectos especiales y de los comentarios. Activa o desactiva los nombres de los jugadores y los cambios automáticos. Elige REINICIAR CONFIGURACIÓN para deshacer todos los cambios que hayas hecho.

Trofeos ganados

Ve los trofeos que has ganado en los modos Carrera, Jugar Pro y Torneos.

Créditos

Echa un vistazo a los créditos del juego.

Asistencia para FIFA 15

Electronic Arts Inc.
help.ea.com

facebook.com/askeasupport

Twitter: [@askeasupport](https://twitter.com/askeasupport)

◆ No proporcionamos consejos para avanzar en los juegos.