

BASES LEGALES

TORNEO SPLATFUN

1. Organizador del Torneo

Este torneo está organizado por NINTENDO IBÉRICA, S.A.U., con NIF A78872082, empresa española, domiciliada en la C/ Azalea 1, Edificio D, 1^a Planta, Miniparc 1, El Soto de la Moraleja, 28109 – Alcobendas, entidad inscrita en el Registro Mercantil de Madrid al tomo 8.751 general, 7.606 de la Sección 3A del Libro de Sociedades, folio 51, hoja número 83.162 (en adelante, Nintendo o el Organizador).

Asimismo, los siguientes YouTubers españoles, enunciados por orden alfabético, colaborarán con Nintendo en la organización y desarrollo del torneo (en adelante, los Youtubers):

1. **"Bersgamer"**
2. **"BI3sSuR"**
3. **"ChequioProGamer"**
4. **"Dsimphony"**
5. **"El Canal de Gavi"**
6. **"LevenGames"**
7. **"Luh!"**

IMPORTANTE: El YouTuber "Luh!" será sustituido por "SwitchMan" para la Fase 2 "LIGA" y posteriores (en su caso).

8. **"DonTomasGamer"**

Cada uno de estos Youtubers capitaneará uno de los 8 equipos que participarán en el torneo.

Nintendo se reserva el derecho a sustituir a cualquiera de estos Youtubers en cualquier momento del torneo, sin necesidad de tener que justificar causa alguna para tomar esta decisión. En caso de tenerse que producir una sustitución, el YouTuber en cuestión se sustituirá por otro nuevo que heredará el equipo que capitanea tal y como se encuentre en ese momento del Torneo, a efectos de selección y resultados.

2. Objeto

Mediante estas bases, el Organizador establece las normas reguladoras por las que se regirá la participación en el mismo y la entrega de los premios.

3. Productos en promoción

Este torneo es una acción promocional de participación gratuita del juego Splatoon 2 para la consola Nintendo Switch.

4. Descripción de la mecánica del torneo

4.1. Condiciones previas

Sin perjuicio del resto de los requisitos de participación, para participar, los participantes deberán disponer de una versión original no modificada del videojuego Splatoon 2 para la consola Nintendo Switch y cumplir con las condiciones de acceso al servicio online.

4.2. Mecánica del torneo

El torneo está organizado en 4 fases:

4.2.1. Fase 1 “DRAFT”: Convocatoria y selección de jugadores de cada uno de los 8 equipos participantes en el torneo

Aquellas personas que cumplan con todos los requisitos enumerados en las bases 4.1 y 7 podrán inscribirse en el torneo entre los días 6 de abril de 2018 a las 00:00hrs (hora peninsular) y el 15 de abril de 2018 a las 23:59hrs (hora peninsular).

Cerrado el plazo de inscripción, se dividirá a todos los inscritos en tres (3) rangos de edad:

1. Participantes cuya edad, en el momento de inscripción en el torneo, sea 18 años de edad o superior.
2. Participantes cuya edad, en el momento de inscripción en el torneo, se encuentre entre: 14 años y 17 años de edad.
3. Participantes cuya edad, en el momento de inscripción en el torneo, se encuentre entre: 7 años y 13 años de edad.

Como mínimo, deberán recibirse ocho (8) inscripciones por cada uno de los rangos de edad. En caso de no alcanzarse dicha cifra en alguno de los rangos de edad, los inscritos en dicho rango serán integrados en otro de los rangos de edad a criterio de Nintendo, y las presentes bases serán modificadas conforme a esta situación.

Como máximo, se aceptarán las primeras ciento noventa y dos (192) inscripciones por cada uno de los rangos de edad. En caso de alcanzarse dicha cifra en alguno de los rangos de edad, los siguientes inscritos serán descartados.

Todos los inscritos en cada rango de edad serán repartidos en ocho (8) grupos, uno por cada capitán YouTuber. Este reparto se hará mediante sorteo por parte de Nintendo.

Una vez asignados los grupos a cada capitán YouTuber, la selección de jugadores por parte de cada uno de los ocho (8) capitanes YouTubers se realizará de la siguiente forma:

1. Demostración: Cada participante inscrito recibirá un correo electrónico de Nintendo en el que se le informará del día, hora, capitán asignado por sorteo y contraseña de la sala en la que tendrá que demostrar sus habilidades de juego mientras el capitán Youtuber se encuentra en modo espectador.

Nintendo formará los equipos de demostración y decidirá los enfrentamientos de demostración mediante sorteo.

Los equipos de demostración se enfrentarán entre sí jugando cinco (5) rondas en los modos Pintazonas, Pez Dorado, Torre, Asalto Almeja y Territorial (en adelante, las Rondas).

2. Preselección: Cada capitán YouTuber hará una preselección de jugadores por cada rango de edad, ordenándolos en función de sus propios criterios y preferencias.

3. Selección del equipo: Cada equipo estará formado por el capitán YouTuber y tres (3) jugadores titulares, uno de cada rango de edad, escogidos de su propia preselección. Asimismo, cada capitán YouTuber podrá seleccionar un (1) jugador adicional del rango de edad que prefiera a modo de suplente.

Una vez anunciado el equipo, cada uno de los seleccionados deberá aportar en un plazo máximo de 48 horas los documentos necesarios indicados en las bases legales para poder acceder al torneo.

En caso de no recibir la documentación requerida dentro de plazo, su plaza quedará vacante y se pasará a contactar al siguiente jugador preseleccionado.

4.2.2. Fase 2 "LIGA"

Durante siete (7) semanas se celebrarán enfrentamientos semanales entre cada uno de los ocho equipos participantes en el torneo.

En esta fase se aplicarán las siguientes normas:

a. Solo pasarán a la Fase 3 "PLAYOFFS" los cuatro (4) mejores equipos de la clasificación.

- b. El orden de la clasificación se determinará en función del número de victorias, derrotas, rondas ganadas y rondas perdidas de cada uno de los ocho (8) equipos participantes.
- c. En cada enfrentamiento será obligatorio que cada equipo juegue las cinco (5) Rondas, independientemente de que uno de los equipos consiga ganar tres (3) de las Rondas.
- d. Los modos y el orden de juego de las Rondas serán siempre: Pintazonas, Pez Dorado, Torre, Asalto Almeja y Territorial.
- e. Los enfrentamientos serán de 4vs4 jugadores. En caso de que sólo se presenten tres (3) miembros de alguno de los equipos, los capitanes YouTubers podrán acordar jugar 3vs3. No obstante, este pacto quedará a la discreción del capitán YouTuber del equipo que presente a sus cuatro (4) jugadores.
- f. En caso de que un equipo presente menos de tres (3) jugadores, perderá automáticamente por un resultado de 5-0 ó de 0-5, según corresponda.
- g. Solo podrán jugar los jugadores seleccionados por los capitanes.
- h. Están permitidas todas las armas, potenciadores y equipos (vestimentas).
- i. El mapa siempre será aleatorio (en todas las fases).
- j. Habrá siempre un equipo LOCAL y otro VISITANTE. El capitán YouTuber del equipo LOCAL siempre será el responsable de abrir la sala y configurarla con la contraseña facilitada por los organizadores del torneo.

4.2.3. Fase 3 “PLAYOFFS”

Durante esta fase se producirá el enfrentamiento entre los cuatro (4) mejores equipos de la Fase 2 “LIGA” determinados en función de su posición: 1º vs 4º y 2º vs 3º.

En esta fase se aplicarán las siguientes normas:

- a. Se jugará al mejor de tres (3) enfrentamientos, cada uno de cinco (5) Rondas.
- b. En esta fase no es necesario jugar las cinco (5) Rondas, sino que ganará el equipo que llegue antes a obtener tres (3) victorias en cualquiera de las Rondas.
- c. El primer modo competitivo de juego será siempre “Territorial”. A partir de ese momento, el equipo perdedor de la Ronda tendrá derecho a escoger el modo competitivo de juego.
- d. En caso de que un equipo no se presente con, al menos, cuatro (4) jugadores en esta fase, perderá automáticamente por un resultado de 5-0 ó de 0-5, según corresponda.

- e. Solo podrán jugar los jugadores seleccionados por los capitanes YouTubers.
- f. Están permitidas todas las armas, potenciadores y equipos (vestimentas).
- g. El mapa siempre será aleatorio (en todas las fases).
- h. Habrá siempre un equipo LOCAL y otro VISITANTE. El capitán YouTuber del equipo LOCAL siempre será el responsable de abrir la sala y configurarla con la contraseña facilitada por los organizadores del torneo.

4.2.4. Fase 4 “FINAL PRESENCIAL”

Esta fase se jugará por los dos equipos finalistas de la Fase 3 “PLAYOFFS”. Se aplicarán las mismas normas que en la Fase 3 PLAYOFFS, pero los dos (2) equipos finalistas jugarán en un evento presencial todavía por confirmar por Nintendo (el lugar y fecha exactos se publicarán como anexo a estas Bases Legales tan pronto se tome una decisión).

4.3. Criterio de selección de participantes y ganadores

Los participantes y ganadores de cada fase del torneo serán seleccionados de acuerdo con los siguientes criterios:

1. Participantes en Fase 1 del torneo: Criterio subjetivo del capitán del equipo. El propio YouTuber seleccionará de forma totalmente subjetiva quiénes formarán parte de su equipo, respetando las normas de Selección del equipo indicadas en la Base 4.2.1. En la valoración del capitán YouTuber podrán ser tenidos en cuenta aspectos como la puntuación del participante, trabajo en equipo o la posible compenetración con los otros seleccionados en función de las armas usadas o de los potenciadores equipados.
2. Ganadores de las Fases 2, 3 y 4 del torneo: Criterio objetivo. Los ganadores de las Fases 2, 3 y 4 del torneo serán proclamados dependiendo única y exclusivamente de los resultados del torneo.

5. Calendario

5.1. Publicación de la convocatoria

El torneo será publicado en la página web oficial de Nintendo para España: www.nintendo.es a partir del 5 de abril de 2018.

5.2. Calendario del torneo

En el Anexo 1 a las presentes bases se describe el calendario y horario provisional previsto para cada una de las Fases que conforman el presente torneo.



Las fechas y horarios podrán sufrir modificaciones que serán comunicadas a través de Nintendo.

5.3. Publicación de participantes seleccionados y ganadores

Se utilizarán los siguientes medios con la finalidad de garantizar la transparencia del torneo:

- Página oficial y redes sociales de Nintendo para España.
- Canales de YouTube y Twitch de los ocho (8) YouTubers que capitanearán los ocho (8) equipos participantes en el torneo. Acciones específicas a tomar en cada fase del Torneo:
 - En la Fase 1 "DRAFT", los capitanes YouTubers emitirán en vivo y en modo espectador su selección.
 - En las Fases 2 "LIGA" y 3 "PLAYOFFS" los capitanes YouTubers emitirán en directo cada uno de los enfrentamientos.
 - Todos los directos de cada uno de los capitanes YouTubers, quedarán subidos posteriormente a sus correspondientes canales de YouTube para que puedan ser visualizados por cualquier interesado y para poder mediar en caso de que durante la retransmisión se hubiera podido producir alguna incidencia.
 - La Fase 4 "Final Presencial" podrá ser retransmitida por Nintendo en directo a través de sus canales oficiales de YouTube y Twitch para España. El día siguiente a la Final Presencial, Nintendo publicará en la página oficial y redes sociales de Nintendo para España el equipo ganador de la Final Presencial.

6. Premios

Los premios no son transferibles, ni canjeables por dinero en efectivo, ni por otros premios.

Nintendo se reserva el derecho a sustituir los premios indicados por otros similares, de igual o mayor valor, en caso de que los premios indicados no pudiesen ser entregados a los ganadores por causas ajenas a la voluntad de Nintendo.

Los premios son los siguientes:

1. Para cada uno de los participantes seleccionados para formar parte de uno de los ocho (8) equipos participantes en el torneo: pack de merchandising oficial formado por gorra, camiseta y auriculares de Splatoon (premio valorado en aproximadamente 80 euros).
2. Para cada uno de los miembros del equipo ganador del torneo: pack de merchandising oficial formado por peluches de Justino y Justito, accesorios

oficiales de Splatoon, figuras amiibo de Splatoon, tomos manga de Splatoon, pistolas duales oficiales de Splatoon y trofeo (premio valorado en aproximadamente 200 euros).

Cada uno de los participantes de la Fase 4 “Final Presencial” recibirá una entrada gratuita para el evento en el que se celebre la Fase 4 (todavía por confirmar) y, en caso de ser necesario, el gasto principal de desplazamiento (avión/tren ida y vuelta al lugar de celebración del evento) siempre que sean dentro de territorio español. No se incluyen gastos de taxi ni cualquier otro desplazamiento que no sea el principal para llegar de la ciudad de origen a la ciudad donde se celebre el evento. La organización, reserva y gestión de estos gastos los gestionará Nintendo exclusivamente.

El premio es solo para cada participante/ganador y no podrá ser transferido ni ampliado a ningún tercero.

El premio no incluye nada que no haya sido indicado expresamente, especialmente dietas o alojamiento.

7. Requisitos de participación

Los participantes deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- i. Ser mayor de 7 años. Los menores de 18 años deberán acreditar autorización de sus padres o tutores una vez que hayan sido seleccionados para el equipo del YouTuber asignado para participar en la Fase 2 “LIGA”.
- ii. Residir en territorio español.
- iii. No ser empleado de Nintendo, ni estar involucrado en la gestión directa del torneo por parte de cualquier empresa prestadora de servicios de Nintendo.
- iv. No ser familiar hasta el 2º grado de consanguinidad o afinidad de las personas excluidas de la participación en el Sorteo por el punto anterior, o de cualquiera de los ocho (8) YouTubers capitanes de los equipos participantes en el torneo.
- v. Disponer de DNI o documento oficial equivalente, en el que pueda comprobarse su identidad y su edad.
- vi. Aceptar íntegramente y sin reservas las presentes bases de participación.

8. Aceptación de participación y premios

8.1. Aceptación de participación

Para inscribirse en el torneo cada participante deberá enviar a la dirección de correo electrónico de Nintendo: splatfun@nintendo.es la siguiente información:

- nombre,
- apellidos,
- fecha de nacimiento,
- teléfono,
- email,
- código de amigo de Nintendo Switch, y
- nombre de usuario en Nintendo Switch o Nintendo ID.

Nintendo compartirá con los ocho (8) YouTubers que capitaneanearán los ocho (8) equipos participantes en el torneo el código de amigo y el Nintendo ID de los participantes inscritos para que puedan entrar en sus salas e identificarlos.

Nintendo se pondrá en contacto por correo electrónico con cada participante seleccionado por cada uno de los ocho (8) YouTubers capitanes de los equipos participantes en el torneo.

8.2. Aceptación de premio/s

En relación a los premios a entregar a cada participante seleccionado para formar parte de uno de los ocho (8) equipos participantes en el torneo, Nintendo se pondrá en contacto con ellos para obtener sus datos y gestionar la aceptación, y entrega del premio.

En relación a los premios que se otorgarán en la Fase 4, Nintendo se pondrá en contacto con los miembros de los dos (2) equipos que pasen a la Fase 4 "Final presencial" del torneo y con los ganadores de la "Final presencial" para obtener sus datos y gestionar la aceptación, y entrega del premio.

Todos los Formularios de aceptación de premio deberá cumplimentarse en todos sus extremos adjuntando copia del DNI del ganador, entregándose, en el plazo máximo de 24 horas desde la comunicación de Nintendo al ganador, por correo electrónico con las copias escaneadas de todos los documentos solicitados.

IMPORTANTE: En el caso de participantes y ganadores menores de edad Nintendo exigirá que se aporte información adicional que confirme la identidad y capacidad de representación legal de los padres y/o tutores legales de los menores, así como la autorización expresa otorgada a los menores para poder participar en el torneo y llegado el caso, para poder aceptar el premio correspondiente.

Se considerará como NO aceptación del premio y, por tanto, renuncia al mismo:

- La no devolución del formulario de aceptación, o cualquier autorización adicional necesaria en el caso de menores de edad, dentro del plazo establecido, así como la devolución del formulario incompleto y/o sin inclusión de la aceptación del Premio de forma expresa e incondicional por parte del participante/ganador. No son válidas aceptaciones condicionadas o limitadas.
- Si en el momento de hacer efectivo el premio se comprobara que los datos facilitados por el participante/ganador, resultaran falsos o no se correspondieran con sus datos reales.
- Si en cualquier momento se descubriese un incumplimiento de los **Requisitos de Participación** recogidos en las presentes Bases.
- Si en cualquier momento se descubriese que un participante/ganador ha incurrido en una de las **Causas de descalificación** recogidas en las presentes Bases

La renuncia al premio no dará ningún derecho de indemnización o compensación.

En los casos de renuncia por parte de un participante/ganador y en los casos en que se descubra un incumplimiento de los Requisitos de Participación, se procederá a anunciar como participante/ganador al siguiente en la clasificación, manteniendo el mismo trámite.

En caso de no haber ningún participante/ganador en el torneo, el torneo se considerará desierto.

Debido a los requerimientos legales aplicables al torneo, Nintendo asumirá, si las hubiera, las obligaciones fiscales derivadas de la entrega del Premio, siendo necesario para ello declarar a la autoridad tributaria el valor de mercado del premio.

9. Causas de descalificación de un participante

Las presentes Bases legales pretenden que la competición entre los distintos participantes se haga con igualdad de oportunidades y con estricto respeto a las normas de la buena fe. Por ello, cualquier utilización abusiva o fraudulenta de estas Bases dará lugar a la consiguiente descalificación del participante.

En caso de constatar las citadas irregularidades con posterioridad a la aceptación de participación por el participante como miembro de uno de los 8 equipos participantes en el torneo y/o llegado el caso tras la aceptación del Premio, el Organizador se reserva el derecho de ejercitar todas las acciones legales que le asistan contra los infractores.

En todo caso, serán descalificados los participantes que no cumplan con los **Requisitos de Participación** recogidos en las presentes Bases.

10. Datos personales

De conformidad con lo dispuesto por la normativa de protección de datos, se comunica a los participantes que los datos facilitados a través del torneo serán incorporados en un fichero responsabilidad Nintendo, con la finalidad de gestionar el torneo, de conformidad con lo expuesto en las presentes bases, así como promocionarlo de forma global, sin limitaciones territoriales ni de formato.

La base jurídica que legitima este tratamiento es la necesidad para la ejecución de lo dispuesto en las presentes bases.

Los datos de los participantes serán tratados durante el plazo que dure el torneo. No obstante, las publicaciones relacionadas con el torneo se mantendrán indefinidamente hasta que el participante ejerza su derecho de supresión.

Asimismo, los datos de los participantes serán incorporados a los respectivos ficheros de cada uno de los capitanes en cuyos equipos participen con la finalidad de gestionar el torneo conforme a lo indicado en las presentes Bases.

Además de lo expuesto, durante la Fase 4 "Final presencial" del torneo (todavía por confirmar lugar y fecha del evento), Nintendo realizará fotografías y grabaciones de audio y vídeo que serán publicadas en cualquier medio a disposición de Nintendo, incluyendo a título enunciativo y no limitativo:

- Página web oficial de Nintendo para España: www.nintendo.es.
- Páginas oficiales de Nintendo en redes sociales de Internet (Facebook, Twitter, Instagram, etc.).
- Páginas oficiales de Nintendo en plataformas de vídeo online (Youtube, Vimeo, Twitch, etc.).
- Medios de comunicación social a nivel mundial (televisores, radios, periódicos, revistas, etc.).

La imagen de los participantes podrá ser captada durante el evento, por lo que se les informa de que sus imágenes podrán ser comunicadas por Nintendo a las empresas responsables de dichos medios, así como a otras empresas titulares de los derechos de las marcas promocionadas durante el evento que deban aprobar previamente cualquier publicación relacionada con su marca. Los participantes deben ser conscientes de algunas de estas empresas, y la mayor parte de redes sociales y plataformas de vídeo online están ubicadas en Estados Unidos u otros

países ajenos al Espacio Económico Europeo, cuya legislación no exige un nivel de protección de datos personales equivalente al europeo.

Los participantes aceptan expresamente el tratamiento de sus datos conforme a lo indicado. No obstante, los participantes podrán ejercer sus derechos de acceso, rectificación, supresión, oposición, limitación y portabilidad ante Nintendo a través de comunicación escrita, fechada y firmada, a la dirección correspondiente indicada en la Base 1^a, aportando fotocopia de su DNI o documento equivalente e identificándose como participante en este torneo a través de los datos personales facilitados en su participación. Asimismo, en caso de considerar vulnerado su derecho a la protección de datos personales, los participantes podrán interponer una reclamación ante la Agencia Española de Protección de Datos (www.agpd.es).

Todo lo anterior se entiende sin perjuicio de la aplicación de las condiciones de privacidad establecidas por Nintendo para el uso de la consola Nintendo Switch y por YouTube, Twitch, Twitter, Instagram y/o cualquier otro medio utilizado durante y para la promoción del torneo, las cuales deben ser conocidas y aceptadas expresamente por el participante antes de participar.

Nintendo no se responsabiliza de los actos de terceras personas ajenas a Nintendo. En concreto, Nintendo no se responsabiliza de las fotografías o grabaciones que puedan realizar dichos terceros durante el torneo, ni tampoco del uso que pudieran hacer de las publicaciones efectuadas por Nintendo en los citados medios.

Los datos de los ganadores serán comunicados a la Agencia Tributaria en caso de ser necesario para el cumplimiento de la normativa tributaria, y serán tratados hasta la liquidación de las correspondientes obligaciones fiscales. Posteriormente serán conservados durante 5 años para la atención de las responsabilidades fiscales de Nintendo.

11. Comunicación de las bases del torneo

El Organizador podrá comunicar las bases de participación a través de cualquier medio que resulte oportuno, tales como:

- El Sitio Web de Nintendo.
- Páginas oficiales de Nintendo en redes sociales.
- Correos electrónicos promocionales.
- Páginas oficiales de las revistas y medios colaboradores de Nintendo.

12. Responsabilidad del Organizador

Nintendo es el único Organizador de este torneo.

Las plataformas de YouTube y de Twitch únicamente son utilizadas como medios de difusión y promoción del torneo, así como medio de participación, pero ni YouTube ni Twitch intervienen en su organización, gestión, o administración, por lo que de ninguna manera podrán ser consideradas responsables del mismo.

Nintendo no se responsabiliza de los errores en los datos facilitados por el participante que puedan impedir su correcta identificación, ni de las posibles reclamaciones relacionadas con el disfrute del premio o con las expectativas que se tuvieran sobre el mismo, así como de cualquier responsabilidad o perjuicio derivado de condiciones o circunstancias ya advertidas y reguladas en las presentes Bases.

Igualmente, Nintendo tampoco será responsable si, por cualquier razón de caso fortuito o fuerza mayor no fuese posible cumplir con las fechas o previsiones establecidas en las presentes bases.

Nintendo no asumirá responsabilidad por daños y perjuicios de cualquier naturaleza que puedan deberse a la falta temporal de disponibilidad o de continuidad del funcionamiento del programa mediante el cual se participa en el torneo, al fraude de la utilidad que los usuarios hubieren podido atribuir al mismo, y en particular, aunque no de modo exclusivo, a los fallos en el servicio de Internet o modificaciones en el acceso al mismo. Todas estas responsabilidades quedan fuera de la capacidad de control del Organizador y los YouTubers capitanes de los 8 equipos participantes en el torneo, y deben ser asumidas por el participante.

Nintendo se reserva el derecho de retirar, suspender o modificar este torneo parcialmente o en su totalidad, sin previo aviso en caso de cualquier circunstancia imprevista fuera de su control razonable que obstaculizase el procedimiento programado del torneo, tales como el mal funcionamiento de los servidores del juego, la intervención no autorizada de terceros, u otros problemas técnicos o jurídicos ajenos al control de Nintendo.

Todas estas responsabilidades quedan fuera de la capacidad de control del Organizador y los YouTubers capitanes de los 8 equipos participantes en el torneo, y debe ser aceptado por el participante.

Nintendo no asumirá responsabilidades sobre la discrepancia de los participantes con lo establecido en las presentes Bases. Las decisiones tomadas por Nintendo y los YouTubers capitanes de los 8 equipos participantes en el torneo son vinculantes.

13. Modificación del torneo y de las bases

El Organizador se reserva el derecho de prolongar, modificar, recortar o anular el torneo si concurre caso fortuito o fuerza mayor, que hiciese imposible seguir con el mismo conforme a las disposiciones de estas Bases.

Eventualmente, algunas modificaciones podrán ser publicadas durante el torneo y éstas serán consideradas como anexos a las presentes bases y parte integrante de las mismas.

En ningún caso el Organizador podrá ser considerado responsable en caso de que el torneo tuviese que ser retrasado, modificado, acortado o anulado si las circunstancias lo justifican, y siempre que no se hubieran perjudicado los derechos adquiridos por los participantes.

En caso de que algún YouTuber capitán de equipo tuviese que abandonar o abandonarse el torneo antes de su finalización, se respetarán los participantes/ganadores de las fases celebradas hasta el momento. Nintendo decidirá a su entera discreción si sustituye al YouTuber capitán o continúa con el torneo sin dicho YouTuber capitán.

14. Servicio de información

Los participantes que quisieran solicitar información sobre el torneo podrán enviar sus consultas a la siguiente dirección de e-mail: splatfun@nintendo.es

15. ANEXO 1: CALENDARIO Y HORARIO DE LOS TORNEOS

FASE 1 "DRAFT"

YOUTUBERS CAPITANES	MES DÍA	ABRIL			
		21	22	28	29
Dsimphony		17:00			
DonTomasGamer		20:00			
Luh!			17:00		
LevenGames			20:00		
El Canal de Gavi				17:00	
ChequiProGamer				20:00	
Bl3sSuR					17:00
Bersgamer					20:00

FASE 2 "LIGA"

YOUTUBERS CAPITANES	MES DÍA	MAYO							JUNIO						
		5	6	12	13	19	20	26	27	2	3	9	10	16	17
Bersgamer vs LevenGames		18:00													
DonTomasGamer vs Bl3sSuR		20:00													
SwitchMan Vs El Canal de Gavi			18:00												
ChequiProGamer vs Dsimphony			20:00												
Bl3sSur vs LevenGames				18:00											
Bersgamer vs SwitchMan				20:00											
Dsimphony vs DonTomasGamer					18:00										
El Canal de Gavi vs ChequiProGamer					20:00										
SwitchMan Vs LevenGames						18:00									
Bl3sSuR vs Dsimphony						20:00									
ChequiProGamer vs Bersgamer							18:00								
DonTomasGamer vs El Canal de Gavi							20:00								
Dsimphony vs LevenGames								18:00							
SwitchMan Vs ChequiProGamer								20:00							
El Canal de Gavi vs Bl3sSuR									18:00						
Bersgamer vs DonTomasGamer									20:00						
ChequiProgamer vs LevenGames										18:00					
Dsimphonmy vs El Canal de Gavi										20:00					
DonTomasGamer vs SwitchMan											18:00				
Bl3sSur vs Bersgamer											20:00				
El Canal de Gavi vs Levengames												18:00			
ChequiProGamer vs DonTomasGamer												20:00			
Bersgamer vs Dsimphony													18:00		
SwitchMan Vs Bl3sSuR													20:00		
Don TomasGamer vs LevenGames														18:00	
El Canal de Gavi vs Bersgamer														20:00	
Bl3sSuR vs ChequiProGamer															18:00
Dsimphony vs SwitchMan															20:00

Leyenda

- Jornada 1
- Jornada 2
- Jornada 3
- Jornada 4
- Jornada 5
- Jornada 6
- Jornada 7



FASE 3 "PLAYOFFS"

ORGANIZADOR	MES	JUNE	
	DÍA	23	24
1º vs 4º		20:00	
2º vs 3º			20:00

FASE 4 "FINAL PRESENCIAL"

Nintendo publicará en un anexo adicional la fecha, lugar y hora donde tendrá lugar la final (todavía por determinar).