



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG27WQ
CURVED GAMING MONITOR

ASUS

Copyright© 2020 ASUSTeK COMPUTER INC. Todos los derechos reservados.

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTE MANUAL "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Tabla de contenido

Avisos	iv
Información de seguridad	v
Limpieza y mantenimiento	vii
Servicios de recuperación	viii
1.1 ¡Bienvenido!	1- 1
1.2 Contenido del paquete	1- 1
1.3 Montar el brazo y la base del monitor	1-2
1.4 Conectar los cables	1-3
1.4.1 Parte posterior del monitor LCD	1-3
1.5 Presentación del monitor	1-4
1.5.1 Utilizar los botones de control	1-4
1.5.2 Función GamePlus	1-5
1.5.3 Función GameVisual	1-7
2.1 Desmontar la base (para el soporte para pared VESA)	2- 1
2.2 Ajustar el monitor	2-2
3.1 Menú OSD (On-Screen Display, "visualización en pantalla")	3- 1
3.1.1 Cómo volver a establecer la configuración	3- 1
3.1.2 Presentación de las funciones OSD	3-2
3.2 Aura	3-9
3.3 Especificaciones	3- 10
3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3- 12
3.5 Lista de frecuencias admitidas	3- 13

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

Este producto cuenta con una funcionalidad de ahorro de energía. Si no hay entrada de señal durante 10 segundos, el producto entra automáticamente en el estado de suspensión o de espera.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur Aviso regional para India

Este producto cumple las "Reglas de residuos electrónicos (administración) de la India, 2016" y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados (PBB) y éteres de difenílicos polibromados (PBDE) en concentraciones que superen el 0,1 % de peso en materiales homogéneos y el 0,01 % de peso en materiales homogéneos para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa II de la Regla.

Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.

- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las regletas de enchufes ni el alargador. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 VCA.
- La toma de corriente se debe instalar junto al equipo y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- Este producto puede contener sustancias químicas que en el Estado de California están consideradas como cancerígenas y que provocan defectos de nacimiento y/u otros daños en la reproducción. Lávese las manos después de manipular el producto.
- Proporcione una conexión a tierra antes de conectar el enchufe principal a la toma de corriente eléctrica.

Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice productos de limpieza fabricados para pantallas LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: Información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: Información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: Información que DEBE seguir para completar una tarea.



NOTA: Sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios Web de ASUS

Los sitios Web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS.

Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

Servicios de recuperación

Los programas de reciclaje y recuperación de productos de ASUS están totalmente comprometidos con las normativas más exigentes relacionadas con la protección de nuestro medio ambiente. Creemos en la oferta de soluciones para que nuestros clientes sean capaces de reciclar responsablemente nuestros productos, pilas y otros componentes así como los materiales de embalaje.

Visite la página Web <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> para obtener información de reciclaje detallada en las diferentes regiones.

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

Los monitores LCD panorámicos más modernos de ASUS proporcionan una visualización más nítida, clara y brillante, además de una gran cantidad de funciones que mejoran la experiencia de visualización.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de Garantía
- ✓ 1x Cable USB (opcional)
- ✓ 1x Adaptador
- ✓ 1x Cable de alimentación
- ✓ 1x Cable HDMI (opcional)
- ✓ 1x Cable DP (opcional)
- ✓ Tapa de proyección de LED y películas intercambiables (opcional)
- ✓ Tapa de puertos de entrada/salida



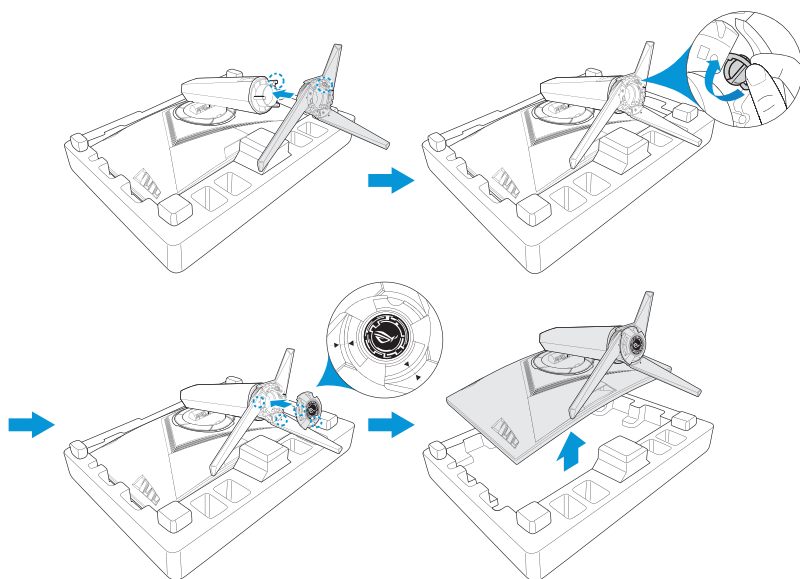
-
- Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
 - Seleccione "ENCENDER" cuando aparezca el mensaje "APAGAR/ ENCENDER LUZ EN MOVIMIENTO" si desea encender la luz roja de la base. Seleccione "APAGAR" si desea apagarla. Si deshabilita esta función pero más tarde desea reactivarla, utilice el menú OSD para encenderla.
 - Si no se detecta ninguna señal durante 12 minutos aproximadamente, el monitor entra automáticamente en el modo de ahorro.
-

1.3 Montar el brazo y la base del monitor



- Mientras se monta el brazo y la base del monitor, es recomendable mantener el monitor dentro de su embalaje de poliestireno expandido (EPS, Expanded Polystyrene).

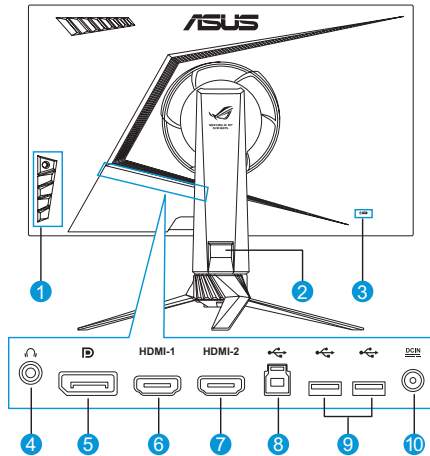
1. Alinee el orificio del tornillo del brazo con el tornillo integrado en la base. A continuación, inserte la base en el brazo.
2. Fije la base al brazo apretando el tornillo incluido.
3. Alinee las marcas de triángulo de la base del monitor y la tapa de proyección de LED. A continuación, acople la tapa de proyección de LED a la base del monitor.
4. Saque el monitor de su embalaje de EPS.



- Tamaño del tornillo de la base: M5 x 13 mm

1.4 Conectar los cables

1.4.1 Parte posterior del monitor LCD

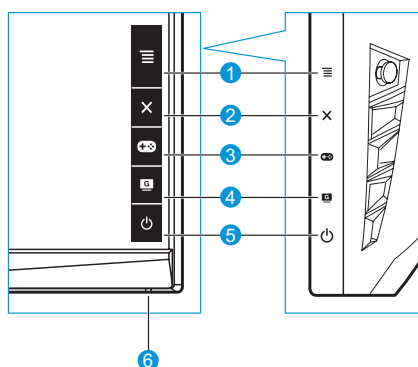


1. Botones de control
2. Administración de los cables
3. Bloqueo Kensington
4. Conector para auriculares
5. DisplayPort
6. Puerto HDMI-1
7. Puerto HDMI-2
8. Puerto USB 3.0 Tipo B
9. Puerto USB 3.0 Tipo A x2
10. Puerto de ENTRADA DE CC

1.5 Presentación del monitor

1.5.1 Utilizar los botones de control

Utilice los botones de control situados en el lateral del monitor para ajustar la configuración de la imagen. Pulse los botones 1-5 para activar la página de la lista de botones.



1. **☰ Botón (⏏ 5 direcciones):**
 - Permite activar el menú OSD. Activa el elemento de menú OSD seleccionado.
 - Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.
2. **✕ Botón Cerrar:**
 - Permite salir del menú OSD.
 - Permite activar el menú OSD cuando el monitor entra en el modo de espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
3. **🎮 Botón GamePlus:**
 - Activa la función Punto de mira, Temporizador, Contador de FPS o Alineación de pantallas.
 - Mueva el botón ☰ (⏏) hacia arriba o hacia abajo para seleccionar y presione ☰ (⏏) para confirmar la función necesaria.








- Permite activar el menú OSD cuando el monitor entra en el modo de espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
4. **G** Botón GameVisual:
 - Presione este botón de acceso directo para cambiar entre los ocho modos preestablecidos de vídeo (Modo Escenario, Modo Carrera, Modo Cine, Modo RTS/RPG, Modo FPS, Modo sRGB, Modo MOBA y Modo Usuario) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
 - Permite activar el menú OSD cuando el monitor entra en el modo de espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
 5. **⏻** Botón de alimentación:
 - Presione este botón para encender y apagar el monitor.
 6. Indicador de encendido:
 - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de alimentación.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDER
Ámbar	Modo de espera
APAGAR	APAGAR

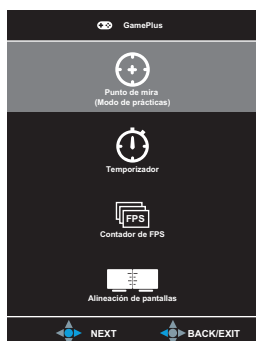
1.5.2 Función GamePlus

La función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. La superposición del punto de mira con cuatro opciones de punto de mira diferentes le permite elegir el que mejor se adapte al juego que está utilizando. También hay un temporizador en pantalla que puede colocar a la izquierda de la pantalla para realizar un seguimiento del tiempo de juego transcurrido; mientras que el contador de FPS (fotogramas por segundo) le permite conocer cómo se está ejecutando el juego. La Alineación de pantallas muestra las líneas de alineación en 4 lados de la pantalla, por lo que es una herramienta sencilla y práctica para que pueda alinear perfectamente varios monitores.

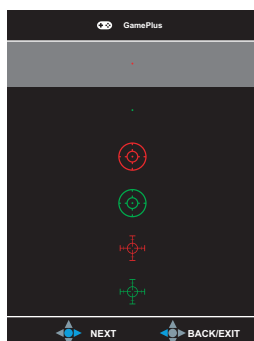
Para activar GamePlus:

1. Pulse el botón de acceso directo GamePlus.
2. Mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para seleccionar entre diferentes funciones.
3. Pulse el botón  o mueva el botón  a la derecha para confirmar la función que ha elegido, y mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para recorrer los ajustes. Mueva el botón  a la izquierda para volver, apagar o salir.
4. Resalte el ajuste que desee y pulse el botón  para activarlo. Pulse el botón  para inactivarlo.

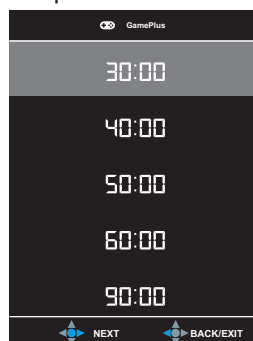
Menú Principal de GamePlus



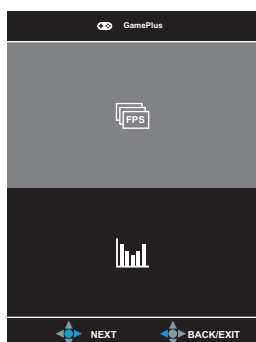
GamePlus - Punto de mira



GamePlus - Temporizador



GamePlus - Contador de FPS



1.5.3 Función GameVisual

La función GameVisual le ayuda a seleccionar entre distintos modos de imagen de una forma cómoda.

Para activar GameVisual:

Pulse el botón de acceso directo GameVisual repetidamente para seleccionarlo.

- **Modo Escenario:** Se trata de la mejor elección para visualizar fotografías de paisajes con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Carrera:** Se trata de la mejor elección para reproducir juegos de carreras con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Cine:** Se trata de la mejor elección para ver películas con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo RTS/RPG:** Se trata de la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy) y juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo FPS:** Se trata de la mejor elección para reproducir juegos de disparo en primera persona con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo sRGB:** Este es trata de la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
- **Modo MOBA:** Se trata de la mejor elección para juegos de campo de batalla multijugador en línea (MOBA, Multiplayer Online Battle Arena) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Usuario:** En el menú Color hay más elementos disponibles para ajustar.



-
- En el Modo Carrera, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Nitidez y ASCR.
 - En el Modo sRGB, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Temp del color, Nitidez, Brillo, Contraste y ASCR.
-

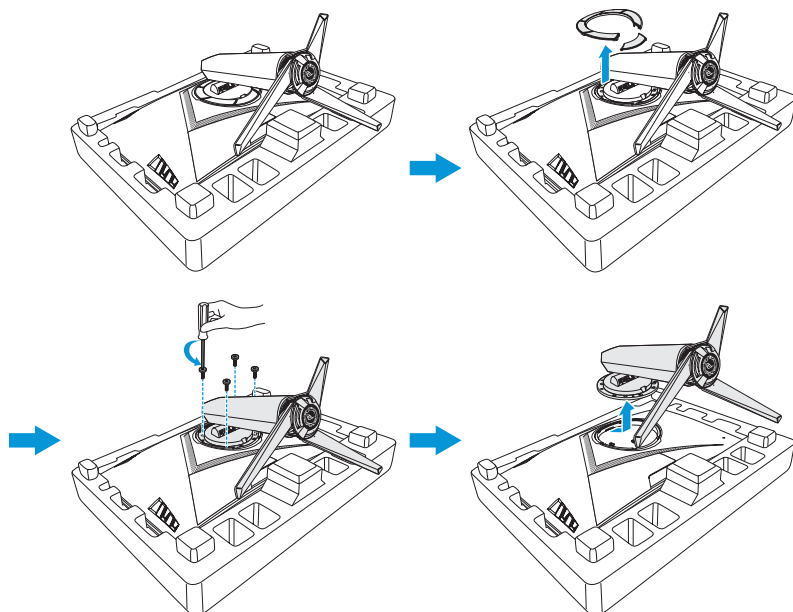
2.1 Desmontar la base (para el soporte para pared VESA)



- Evite dañar la superficie del monitor. Mientras desmonta la base del monitor, mantenga siempre esté dentro de su embalaje de EPS.

El brazo desmontable de este monitor LCD está especialmente diseñado para soportes para pared VESA.

1. Desconecte los cables de alimentación y señal. Coloque el monitor boca abajo con cuidado sobre su embalaje de EPS.
2. Quite las tapas situadas en el lugar donde el monitor y el brazo se unen.
3. Quite los cuatro (4) tornillos que sujetan el brazo a la parte posterior del monitor.
4. Desmonte el pedestal (brazo y base) del monitor.

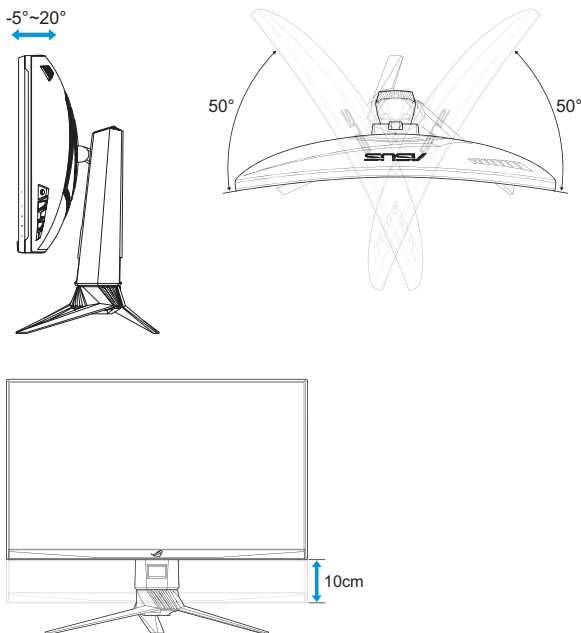




- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 15 mm).

2.2 Ajustar el monitor

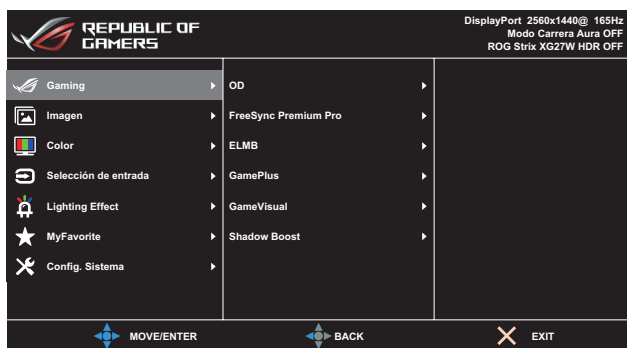
- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de visualización recomendado es de -5° a $+20^\circ$ para inclinación y $+50^\circ$ a -50° para giro; la altura ajustable es de 10 cm.




















- Es normal que el monitor tiemble ligeramente mientras ajusta el ángulo de visualización.

3.1 Menú OSD (On-Screen Display, "visualización en pantalla")

3.1.1 Cómo volver a establecer la configuración

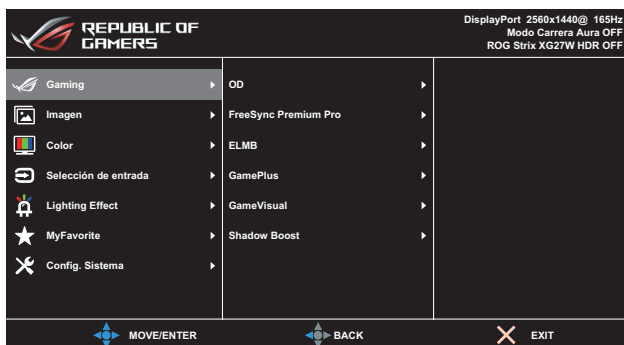


1. Presione el botón  () para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo para recorrer las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón  () para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo de nuevo para recorrer las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón  () o mueva el botón  () a la derecha para activarla.
3. Mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo para cambiar los ajustes de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón  o mueva el botón  () a la izquierda repetidamente hasta que desaparezca el menú OSD. Para ajustar otras funciones, repita los pasos del 1 al 3.

3.1.2 Presentación de las funciones OSD

1. Gaming

Configure sus preferencias de juego.



- **OD (Over Drive):** Permite acelerar el tiempo de respuesta mediante la tecnología Over Drive. El intervalo de ajuste está comprendido entre el **Nivel 0** (más lento) y el **Nivel 5** (más rápido).
- **FreeSync Premium Pro:** Esta opción permite una fuente de gráficos (HDMI y DisplayPort) compatible con FreeSync Premium Pro para ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones.



- Si la función FreeSync Premium Pro está habilitada, la función ELMB se atenúa.

- **ELMB:** Permite disminuir el desenfoco de movimiento y minimizar el efecto fantasma cuando los objetos en pantalla se mueven rápidamente. Esta función está disponible cuando la tasa de actualización es de 100 Hz, 120 Hz, 144 Hz o 165 Hz.



- Si la función Adaptive-Sync está habilitada, la función ELMB se atenúa.
- Mientras se reproduce el video HDR, la función ELMB no puede usarse.

- **GamePlus:** Configura el entorno de juego. Para obtener más información, consulte las páginas 1-5 y 1-6.
- **GameVisual:** Permite seleccionar el modo de imagen. Para obtener más información, consulte la 1-7.

- **Shadow Boost:** Permite ajustar la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen haciendo que las escenas y los objetos oscuros resulten mucho más fáciles de encontrar. Opciones disponibles: **Ninguno, Nivel 1, Nivel 2, Nivel 3 y Ajuste dinámico.**

2. Imagen

Configure los parámetros de imagen.



- **Brillo:** Permite ajustar el nivel de brillo. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Contraste:** Permite ajustar el nivel de contraste. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **HDR:** Alto intervalo dinámico. Contiene tres modos HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR y FreeSync Premium Pro). El elemento HDR se bloqueará cuando se conecte a vídeo FreeSync Premium Pro AMD.
- **VividPixel:** Tecnología exclusiva de ASUS que proporciona imágenes reales para disfrutar de un entretenimiento detallista y nítido. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **ASCR:** Permite activar o desactivar la función de relación de contraste dinámico.
- **Controle de Aspecto:** Permite ajustar la relación de aspecto en **Pantalla completa y 4:3.**



- 4:3 solamente está disponible cuando la fuente de entrada tiene el formato 4:3 y 5:4.

- **Filtro de luz azul:** Esta opción permite reducir el nivel de energía de la luz azul emitida por la retroiluminación LED. Para desactivar el filtro de luz azul, seleccione el nivel 0.



- Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del modo Carrera se importará automáticamente.
- En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo.
- Nivel 4 es el valor optimizado. Es compatible con la certificación de luz azul baja de TUV. El usuario no puede configurar la función Brillo.

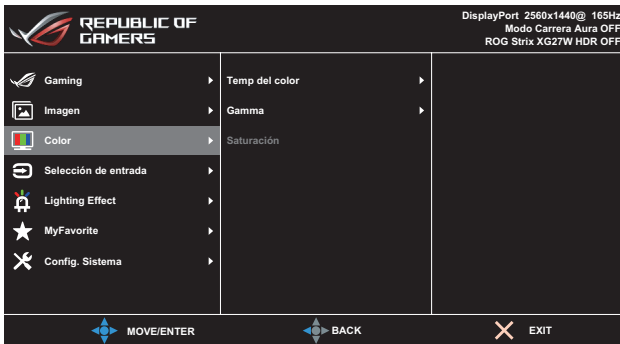


Consulte lo siguiente para aliviar el cansancio ocular:

- Los usuarios deben pasar tiempo alejados de la pantalla si trabajan durante horas. Es aconsejable tomar breves descansos (de al menos 5 minutos) después de aproximadamente 1 hora de trabajo continuo frente a su PC. Tomar descansos breves y frecuentes es más efectivo que un solo descanso más largo.
- Para minimizar el cansancio y la sequedad oculares, los usuarios deben dar descanso a los ojos periódicamente enfocando objetos que estén alejados.
- Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Repita estos ejercicios a menudo. Si el cansancio ocular no desaparece, consulte a un médico. Ejercicios para los ojos: (1) Mirar hacia arriba y hacia abajo repetidamente (2) Mover los ojos de un lado a otro lentamente (3) Mover los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede dar lugar a cansancio ocular y a degeneración de la mácula asociada a la edad (AMD, Age-Related Macular Degeneration). El filtro de luz azul puede reducir un 70 % (máximo) de la luz azul peligrosa para evitar el síndrome visual informático (CVS, Computer Vision Syndrome).

3. Color

Este menú permite seleccionar el color de la imagen que desea.



- **Temp del color:** Permite seleccionar la temperatura de color que desee. Opciones disponibles: **Frío, Normal, Cálido y Modo Usuario.**

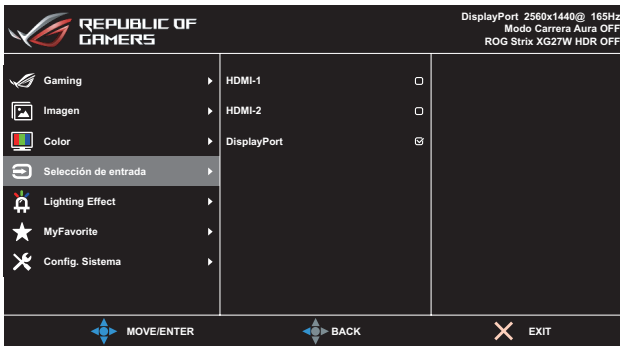


- En el Modo Usuario, el usuario puede configurar los colores R (rojo), G (verde) y B (azul), cuyos valores oscilan entre 0 y 100.

- **Gamma:** le permite establecer el modo de color en 1.8, 2.2 ó 2.5.
- **Saturación:** Permite ajustar el nivel de la saturación. El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.

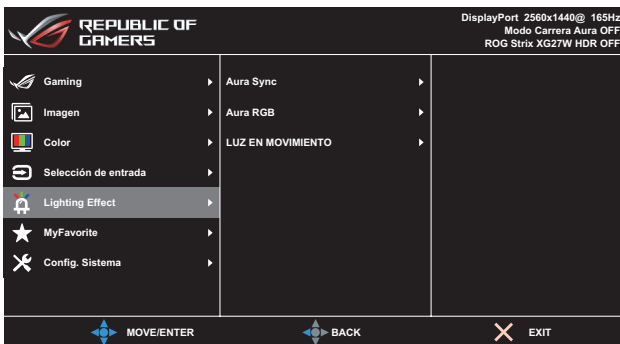
4. Selección de entrada

Seleccione la fuente de entrada.



5. Lighting Effect

Permite configurar los parámetros del efecto de iluminación.



- **Aura Sync:** Permite activar o desactivar la función Sincronización de Aura que sincroniza el efecto de luz RGB de Aura entre todos los dispositivos admitidos.
- **Aura RGB:** Permite establecer el patrón de luz RGB de Aura en la parte trasera del monitor. Opciones disponibles: **Arco iris, Ciclo de color, Estático, Respiración, Estroboscópico y Apagar.**

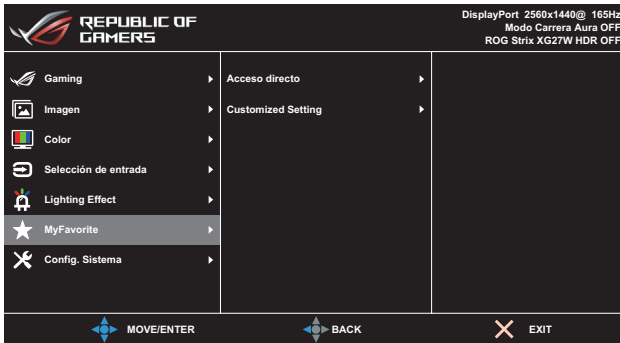


- Para los patrones RGB de Aura; como Estática, Efecto respiración y Estroboscópica; puede establecer el color que desee. Las opciones de color incluyen rojo (R), verde (G), azul (B), cian (C), magenta (M) y amarillo (Y).

- **LUZ EN MOVIMIENTO:** Permite establecer el nivel de intensidad de luz roja en la base entre **Nivel 1 y Nivel 3**. Para apagar la luz roja, establezca el **Nivel 0**.

6. MyFavorite

Cargue y guarde todas las configuraciones en el monitor.

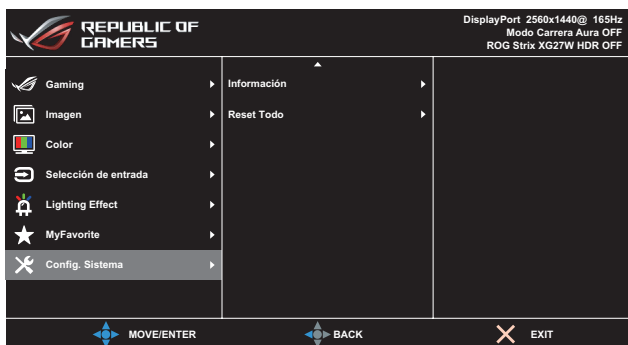


7. Config. Sistema

Permite ajustar la configuración del sistema.





(Página 1/2)



(Página 2/2)


- **Idioma:** Permite seleccionar el idioma de los menús OSD.
- **Sonido:**
 - **Volumen:** Permite ajustar el nivel de volumen entre los valores 0 y 100.
 - **Silencio:** Si se selecciona, silencia el volumen.
- **ECO Mode:** Le permite activar o desactivar el Modo ECO para reducir el consumo de energía.

- **USB Hub:** Establece la disponibilidad del concentrador USB durante el modo de espera. Opciones disponibles: **Encendido en espera** o **Apagado en espera**.
- **Indicador de encendido:** Permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** permite deshabilitar o habilitar el botón de alimentación.
- **Bloqueo de teclas:** Presione el botón   durante más de cinco segundos para activar o desactivar la función de bloqueo de los botones.
- **Config. OSD:** Permite ajustar las opciones **Temporizador OSD**, **DDC/CI** y **Transparencia** para la pantalla OSD.
- **Información:** permite mostrar la información del monitor.
- **Reset Todo:** Seleccione **SÍ** para restaurar toda la configuración al modo predeterminado de fábrica.

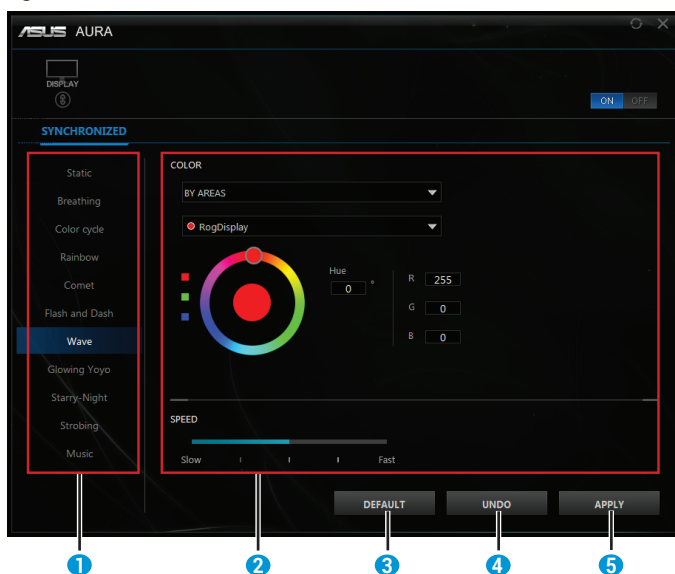
3.2 Aura

AURA es un programa de software que controla los LED de color en dispositivos admitidos; como monitores, placas base, tarjetas gráficas, PC de sobremesa, etc. Aura le permite ajustar el color de los LED RGB en estos dispositivos y seleccionar diferentes efectos de luz. También puede corregir o ajustar el color de los LED calibrándolos.

Para activar Aura:

1. ACTIVE la función **Aura Sync** en el menú OSD.
2. Conecte el puerto de carga USB 3.0 del monitor al puerto USB del equipo.
3. Instale AURA y, a continuación, reinicie el equipo.
4. Haga doble clic en el icono de programa AURA  en su escritorio.

Consulte la figura siguiente para obtener información sobre las funciones del programa AURA.



- ① Seleccione el efecto de iluminación de AURA que desee cuando el sistema se haya encendido.
- ② Ajuste las opciones de iluminación de AURA.
- ③ Haga clic para habilitar la configuración predeterminada.
- ④ Haga clic para deshacer los cambios.
- ⑤ Haga clic para aplicar los cambios.


3.3 Especificaciones

Modelo		XG27WQ
Tamaño del panel		27 pulgadas en diagonal (Área de visualización activa: 596,736 (H) x 335,664 (V) mm)
Resolución máxima		2560 (H) x 1440 (V)
Brillo (típ.)		400 cd/m ²
Relación de contraste (típ.)		3000:1
Ángulo de visualización (CR ≤ 10)		178° (H) / 178° (V)
Colores de visualización		16,7M de colores
Tiempo de respuesta		4 s (GTG); 1 s (MPRT)
Terminales	Entradas:	HDMI x 2, DP x 1, USB 3.0 (descendente) x 2, USB 3.0 (ascendente) x 1
	Entrada de audio:	N/A
	Salida de audio:	Si
Consumo de encendido		< 24 W (Midiendo un brillo de pantalla de 200 nits sin audio/USB/conexión de lector de tarjetas)
Consumo de energía en el modo de espera:		< 0,5 W a 110 VCA~ 220 VCA
Consumo de energía en modo apagado		< 0,5 W a 110 VCA~ 220 VCA
Dimensión Dimensiones físicas (base incluida) (ALxANxFO)		523,4 x 619,4 x 268,62 mm
Dimensiones de la caja (ALxANxFO)		553 ±5 x 730 ±5 x 260 ±5 mm
Peso neto (base incluida)		6,2 ± 0,5 kg
Peso bruto (estimado)		9,3 ± 1 kg
Instalación para pared VESA		Sí (100 mm x 100 mm)

Modelo	XG27WQ
Voltaje nominal	DELTA: ADP-65GD B, 19 Vcc 3,42 A, AC100~240 V a 50/60 Hz
Temperatura	Temperatura de funcionamiento: 0 ~ 40°C Temperatura de almacenamiento: -20 ~ 60°C
Accesorios	Adaptador, cable de alimentación, guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, cable HDMI (opcional), cable DP (opcional), cable USB (opcional), tapa de proyección de LED y películas intercambiables (opcional), tapa de puertos de entrada salida
Conformidad y Normas	CCC, China Energy Label, UL/C-UL, CB, BSMI, CU(EAC), MSIP(KCC), VCCI, FCC, CE RCM, E-Standby, GEMS, KC(EK), TUV Low Blue Light/Flicker-Free, RoHS, WEEE, EuP (Energy Saving Only), Ukr SEPRO, J-MOSS y Windows 7/8.1/10WHQL
Admite varios idiomas OSD	Inglés, francés, alemán, español, italiano, holandés, ruso, polaco, checo, croata, húngaro, rumano, portugués, turco, chino tradicional, chino simplificado, japonés, coreano, persa, tailandés e indonesio.

*Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón  para comprobar si el monitor se encuentra encendido. • Compruebe si el adaptador y el cable de alimentación están correctamente conectados al monitor y a la toma de corriente. • Compruebe la función Indicador de encendido en el menú OSD. Seleccione "ENCENDER" para iluminar el LED de alimentación.
El LED de alimentación se ilumina en blanco pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la pantalla y el equipo están encendidos. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
<p>La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura</p> <p>La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Ejecute la función Reset Todo del menú OSD. • Seleccione la temperatura de color apropiada (Temp del color) mediante el menú OSD.
No hay sonido o este es muy bajo	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la configuración del volumen en el monitor o en el equipo. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado. • Compruebe la fuente de audio.

3.5 Lista de frecuencias admitidas

Frecuencias primarias admitidas por los equipos

Lista de temporizadores	HDMI2.0	Display Port 1.2	Nota
640x480@60Hz	V	V	
640x480@67Hz	V	V	
640x480@72Hz	V	V	
640x480@75Hz	V	V	
720x480@60Hz	V	V	
720x576@50Hz	V	V	
800x600@56Hz	V	V	
800x600@60Hz	V	V	
800x600@72Hz	V	V	
800x600@75Hz	V	V	
1024x768@60Hz	V	V	
1024x768@70Hz	V	V	
1024x768@75Hz	V	V	
1280x1024@60Hz	V	V	
1280x1024@75Hz	V	V	
1280x720@50Hz	V	V	
1280x720@60Hz	V	V	
1440x900@60Hz	V	V	
1680x1050@60Hz	V	V	
1920x1080@50Hz	V	V	
1920x1080@60Hz	V	V	
1920x1080@100Hz	V	V	
1920x1080@120Hz	V	V	
1920x1080@144Hz	V	X	
1920x1080@165Hz	X	X	
2560x1440@60Hz	V	V	Default
2560x1440@120Hz	V	V	
2560x1440@144Hz	V	V	
2560x1440@165Hz	X	V	

Temporización de vídeo

Lista de temporizadores	HDMI2.0	Display Port 1.2	Nota
720x480P@59,94Hz	V	V	
720x480P@60Hz	V	V	
720x576P@50Hz	V	V	
1280x720p@50Hz	V	V	
1280x720P@59,94Hz	V	V	
1280x720P@60Hz	V	V	
1920x1080P@59,94Hz	V	V	
1920x1080P@60Hz	V	V	
1920x1080P@50Hz	V	V	
1920x1080P@100Hz	V	V	
1920x1080P@120Hz	V	V	

* Los modos que no figuran en la tabla pueden no ser compatibles. Para una resolución óptima, le recomendamos que elija uno de los modos enumerados en la tabla anterior.



REPUBLIC OF
GAMERS

