



El Classroom Commander de ScreenBeam

Orquestación Inalámbrica para Aulas con Windows 10 con Tecnología Táctil Interactiva

El salón de clases moderno se fortalece con el aprendizaje interactivo. El Classroom Commander de ScreenBeam es un sistema de orquestación fácil de usar para aulas con Windows 10, que también permite una mayor agilidad en el aula.

Al combinar la conectividad de la proyección inalámbrica con la funcionalidad avanzada de orquestación, el Classroom Commander de ScreenBeam incrementa la colaboración entre los asistentes y la fluidez de las lecciones, al liberar a los profesores de tener que presentar desde una pantalla fija en el aula. Ahora los maestros pueden moverse libremente e interactuar con los estudiantes sin interrumpir la lección. La retroalimentación constructiva se facilita con el respaldo de Windows Ink y Touchback, permitiendo a los docentes hacer anotaciones directamente en la pantalla del alumno desde la pantalla del aula, incluso cuando los dispositivos del alumno no están habilitados.

Benefits

Los profesores pueden gestionar fácilmente los dispositivos de los estudiantes para guiar su aprendizaje y asegurar que los estudiantes se mantengan enfocados en la tarea y aprendan al mismo ritmo de la clase, de una manera sencilla y sin necesidad de requerir capacitaciones complejas.



ScreenBeam
Classroom Commander

NUMERO DE
CATALOGO

SBCC01L
Classroom Commander
de ScreenBeam



La Agilidad en el Aula Permite el Control de Proximidad

Brinde mayor libertad a los profesores para moverse en el salón de clase mientras interactúan con la lección proyectada en los dispositivos, permitiéndoles hacer seguimiento a las respuestas y al nivel de comprensión del estudiante. Al permitir el control de proximidad, los docentes pueden identificar problemas rápidamente y ayudar a los estudiantes desconcentrados a enfocarse. Con el permiso del profesor, los estudiantes pueden presentar su trabajo directamente desde sus escritorios o directamente en la pantalla del salón en tiempo real. Y todo se hace de forma rápida y fácil, de modo que los maestros aprovechen al máximo el valioso tiempo de clase.

El Aprendizaje Interactivo Mejora los Resultados de los Estudiantes

Proporcione retroalimentación constructiva usando touchback y Windows Ink. Los profesores pueden anotar comentarios y preguntas directamente en la pantalla del alumno desde la pantalla de la clase, incluso cuando los dispositivos del alumno no estén habilitados para el control táctil. Capture la atención de los estudiantes complementando el plan de estudios básico con contenido interactivo en línea y materiales de aprendizaje digital. Las aplicaciones populares como Skype in the Classroom, OneNote, FluidMath y LifeLiqe son más fáciles de implementar sin las limitaciones que implican los cables.

Facilita la Gestión de Dispositivos de los Estudiantes

Visualice las pantallas de los dispositivos de los estudiantes y las aplicaciones que tienen activas en tiempo real, o revise previamente la pantalla de un estudiante antes de compartirla con la clase para asegurarse de que el contenido sea apropiado. Cuando uno o varios estudiantes estén distraídos, los maestros podrán controlar y poner en blanco instantáneamente la pantalla

Ventajas

El profesor y el alumno pueden presentar desde cualquier lugar del aula

Entorno interactivo y colaborativo

Red privada en el aula, ahorrando ancho de banda de la escuela

Actualizaciones en tiempo real de la actividad de la pantalla del estudiante

Los maestros tienen control total sobre los dispositivos de los estudiantes

Alto rendimiento, conectividad robusta

Incluye un Sistema de Gestión Remota (CMS) que TI utiliza para administrar a distancia



de un estudiante o de toda la clase para llamar la atención y reenfocarlos en la lección. El aprendizaje guiado se facilita cuando los maestros pueden dirigir las direcciones URL y las aplicaciones en todas las pantallas de los estudiantes, y monitorear el progreso de cada uno con la posibilidad de enviar mensajes privados a estudiantes o grupos individuales.

Features

El Classroom Commander de ScreenBeam crea un centro de conexión en el aula que ofrece conectividad inalámbrica automatizada, extremadamente fácil de usar que optimiza el tiempo de clase. Habilitado con la última tecnología Miracast™, el dispositivo de cada maestro y alumno obtiene una conexión dedicada punto a punto a la pantalla del aula, liberando y optimizando de esta manera el ancho de banda de la escuela y eliminando la necesidad de costosos servidores e infraestructura en las instalaciones.

- Agilidad del profesor y el alumno
- Presente la pantalla de profesor de forma inalámbrica cuando esté lista
- Tenga una vista previa de la pantalla del estudiante antes de proyectarla
- Soporte a Windows Ink y touchback
- Monitoreo de las pantallas y aplicaciones de los estudiantes en tiempo real
- Dirija la atención de los estudiantes (opción de bloquear los teclados y poner pantallas en blanco)
- Dirija la navegación a una dirección de internet (URL) o aplicación específica
- Envíe mensajes individuales o al grupo
- Reduzca las demoras de comunicación entre los dispositivos del docente y del alumno
- Compatible con dispositivos con Windows 10 y 10 S



Especificaciones Técnicas

Compatibilidad

Dispositivos con Windows 10 con proyección inalámbrica Miracast

Requisitos

- Receptor ScreenBeam 960
Con la última actualización para apoyar el Classroom Commander (9.24.1.x)
- Sistema de Gestión Central ScreenBeam (CMS, incluido con el ScreenBeam 960)
- TV o proyector con puerto HDMI/VGA disponible
Se requiere una pantalla/proyector interactivo con USB HID para soportar la tecnología táctil inalámbrica/ink back
- Tienda Microsoft Store (para la aplicación Classroom Commander en dispositivos de docentes y estudiantes)
- Canal inalámbrico de 5 GHz sin DFS abierto (Optional)

Requisitos del Sistema

Recomendaciones Mínimas	Recommended
Dispositivo del Docente	Dispositivo del Docente
Sistema Operativo	Windows 10 Pro/Edu/Ent/S (64-bit ¹)
CPU	Intel Core i3 de cuarta generación o equivalente AMD
Inalámbrico	802.11ac banda dual 2x2 ²
Memoria	4 GB
Espacio de Disco Duro	150 MB
Dispositivo del Estudiante	Dispositivo del Estudiante
Sistema Operativo	Windows 10 Pro/Edu/Ent/S (64-bit ¹)
CPU	Intel Celeron N3010 o equivalente AMD
Inalámbrico	802.11ac banda dual 1x1 ²
Memoria	2 GB
Espacio de Disco Duro	150 MB

Especificaciones de ScreenBeam 960

Video	H.264; soporta una resolución de hasta 1080p30
Audio	LPCM; estéreo 2.0
Interfaz A/V	HDMI; salida VGA; entrada VGA (pass-through); audio de 3.5 mm
Ethernet	10 x 100 RJ-45
Inalámbrico	P2P: 802.11ac de banda dual 2x2 CMS/Cliente: 802.11n de banda dual 2x2
Conector de E/S	Toma de corriente DC; USB 2.0 tipo A
Entrada de Energía	Input: 5V/2A; Consumo: <5W



¹ Windows 10 Build 1607 (y versiones más recientes)

² Se requiere un adaptador inalámbrico y un controlador con soporte de Modo de Canal Diferente. Asegúrese de que su dispositivo tenga las últimas actualizaciones para Windows 10 y para los controladores de dispositivos.

Líder de la Industria

La proyección inalámbrica de ScreenBeam es la única solución que realmente permite la implementación de proyección inalámbrica segura que puede ser gestionada por TI en ambientes comerciales.

La proyección inalámbrica ScreenBeam es el estándar de la industria para la evaluación comparativa y la interoperabilidad de dispositivos, convirtiéndola en la solución disponible de mayor compatibilidad. Las soluciones de ScreenBeam son utilizadas, como plataforma de validación para la funcionalidad de proyección inalámbrica, por compañías como Microsoft, Intel y las principales OEM y compañías de dispositivos.

Actiontec es el socio de co-ingeniería de Microsoft para tecnologías de proyección inalámbrica en Windows. Gracias al estatus de Actiontec como líder de la industria y a nuestra inversión continua para apoyar a los fabricantes de dispositivos de la industria, puede estar seguro de que está implementando la plataforma de proyección inalámbrica más completa y de mayor compatibilidad.