

**Manual del usuario PowerLite E20/EB-
992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-
W49/EB-X49/EB-FH52/EB-W52/EB-
W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-
W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**

Contenido

Anotaciones usadas en este manual	11
Uso del manual para buscar información	11
Buscar por palabra clave	12
Saltar directamente desde los marcadores	12
Imprimir solo las páginas que necesita	13
Obtener la última versión de los manuales	13
Lista de funciones	14
Presentación del proyector	21
Características del Proyector	21
Configuración rápida y sencilla	21
Proyección inalámbrica sencilla	22
Partes y funciones del proyector	24
Partes del proyector: frente	25
Partes del proyector: posterior	27
Partes del proyector: base	29
Partes del proyector: panel de control	30
Partes del proyector: mando a distancia	33
Configuración del proyector	36
Colocación del proyector	36
Opciones de configuración e instalación del proyector	39
Distancia de proyección	40
Conexiones del proyector	40
Conexión con un ordenador	41
Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA	41
Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB	43
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI	44
Conexión con fuentes de vídeo	45
Conexión con una fuente de vídeo HDMI	46
Conexión con una fuente de vídeo compuesto	47
Conexión con dispositivos USB externos	48

Proyección desde dispositivos USB.....	48
Conexión a un dispositivo USB.....	49
Desconexión de un dispositivo USB	49
Conexión con una cámara de documentos	50
Conectar dispositivos externos.....	50
Conexión a un monitor VGA	50
Conexión a altavoces externos	51
Conexión de un micrófono	52
Instalación de las baterías en el mando a distancia	53
Funcionamiento del mando a distancia	55
Abertura de la tapa de la lente.....	57
Utilización de las funciones básicas del proyector	58
Encendido del proyector.....	58
Pantalla Inicio	61
Apagado del proyector	63
Establecer la fecha y la hora	64
Selección del idioma para los menús del proyector.....	67
Modos de proyección	67
Cambio del modo de proyección con el mando a distancia	68
Cambio del modo de proyección con los menús	68
Mostrar un patrón de prueba	69
Ajuste de la altura de la imagen	70
Forma de la imagen	72
V-Keystone auto.....	72
Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal.....	73
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone	74
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner	76
Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom.....	79
Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque	79
Selección de una fuente de imagen	80
Relación de aspecto de imagen	82
Modificación de la relación de aspecto de imagen	83
Relaciones de aspecto de imagen disponibles.....	83

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto	85
Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)	86
Modificación del modo de color	86
Modos de color disponibles	87
Configuración de iris automático	88
Control del volumen con los botones de volumen	89
Ajuste de las funciones del proyector	91
Proyección simultánea de dos imágenes	92
Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida....	95
Restricciones de proyección de pantalla dividida	96
Proyección de una presentación de PC Free	97
Tipos de archivos compatibles con PC Free.....	98
Precauciones para la proyección con PC Free.....	99
Inicio de una presentación en PC Free.....	100
Inicio de una presentación de película en PC Free.....	102
Opciones de visualización de PC Free	104
Desactivación temporal de la imagen y sonido	106
Detención temporal de vídeos.....	107
Acercar y alejar imágenes (E-Zoom).....	107
Acercamiento de imágenes	108
Alejamiento de imágenes	109
Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario	109
Guardar un patrón de usuario	111
Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores	113
Configuración de la ID del proyector.....	113
Selección del proyector que desea controlar	114
Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores	116
Funciones de seguridad del proyector	117
Tipos de seguridad por contraseña	117
Configuración de una contraseña	118
Selección de los tipos de seguridad por contraseña	120
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector.....	121
Bloqueo de los botones del proyector.....	122

Desbloqueo de los botones del proyector	123
Instalación de un cable de seguridad	123
Utilización del proyector en una red	125
Proyección en red con cables	125
Conexión a una red cableada	125
Selección de los ajustes de red cableada	126
Proyección en red inalámbrica	130
Instalación del módulo de LAN inalámbrica	131
Selección manual de la configuración de red inalámbrica	133
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows	137
Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac	138
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica	138
Certificado de cliente compatible y CA.....	142
Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil	143
Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows	144
Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring).....	145
Selección de la configuración de Screen Mirroring	146
Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast.....	149
Conexión con Screen Mirroring en Windows 10	150
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1	151
HTTP seguro.....	153
Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús	153
Certificados de servidor web admitidos	154
Supervisión y control del proyector	156
Epson Projector Management.....	156
Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web	156
Opciones de control web	159
Registrar certificados digitales desde un navegador Web.....	164
Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector	165
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red	166
Configuración del monitor con SNMP	167
Utilización de comandos ESC/VP21	168
Lista de comandos ESC/VP21	168

Distribuciones de cable	169
Compatibilidad con PJLink	170
Compatibilidad con Crestron Connected.....	172
Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected	173
Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected.....	174
Ventana de operaciones de Crestron Connected	176
Ventana de herramientas de Crestron Connected	178
Configuración de planes de eventos del proyector.....	180
Ajuste de la configuración de menús	185
Utilización de los menús del proyector	185
Utilización del teclado mostrado.....	186
Texto disponible al utilizar el teclado mostrado	187
Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen.....	188
Configuración de señal de entrada - Menú Señal.....	190
Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes.....	192
Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida	196
Configuración de la red del proyector - Menú Red	200
Menú Red - Ajustes Screen Mirroring.....	204
Menú Red - Menú Básica	206
Menú Red - Menú LAN inalám.....	208
Menú Red - Menú LAN cables	213
Menú Red - Menú Notificación	215
Menú Red - Menú Otros	217
Menú Red - Menú Restablecer	219
Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO	219
Visualización de información del proyector - Menú Información.....	223
Menú Información - Menú Inf. del proyector	224
Lista de códigos ID de eventos	225
Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer	227
Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea).....	228
Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB	229
Transferencia de ajustes desde un ordenador	230
Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos.....	232

Mantenimiento del proyector	233
Mantenimiento del proyector	233
Limpiar la Lente	233
Limpieza de la cubierta del proyector	234
Mantenimiento del filtro y salidas de aire	234
Limpieza de los filtros y salidas de aire	235
Sustituir el filtro de aire	235
Mantenimiento de la lámpara del proyector	238
Mantenimiento de la lámpara del proyector	240
Restablecimiento del temporizador de la lámpara	244
Resolución de problemas	246
Problemas de proyección	246
Estado del indicador del proyector	246
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector	251
Resolución de problemas de imagen y sonido	253
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen	253
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display	254
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"	255
Visualización desde un ordenador portátil	255
Visualización desde un ordenador portátil Mac	256
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"	256
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial	257
Soluciones cuando la imagen no es rectangular	257
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática	258
Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa	259
Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos	260
Soluciones a problemas con el sonido	261
Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free	262
Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia	262
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector	263
Soluciones a problemas con el mando a distancia	264
Soluciones a problemas con la contraseña	265

Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."	265
Resolución de problemas de la red	265
Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica.....	266
Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web.....	266
Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas	267
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red	267
Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring.....	268
Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring	269
Dónde obtener ayuda	269
Apéndice	272
Accesorios opcionales y piezas de sustitución.....	272
Soportes	272
Para conexión inalámbrica	273
Dispositivos externos.....	273
Piezas de sustitución	273
Tamaño de la pantalla y distancia de proyección	274
Resoluciones de pantalla compatibles	277
Especificaciones del proyector.....	280
Especificaciones de los conectores	284
Dimensiones externas.....	285
Requisitos del sistema de USB Display.....	286
Lista de símbolos e instrucciones de seguridad	288
Glosario.....	292
Instrucciones de seguridad	295
Información de seguridad importante	295
Instrucciones de seguridad.....	296
Observaciones acerca de la lámpara.....	305
Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento.....	307
Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento	307
Lámpara de proyección	308
Panel LCD.....	308
Imagen fantasma (quemada).....	308

Observaciones acerca del transporte del proyector	309
Cables de alimentación para su uso en el extranjero	309
Avisos.....	310
Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina	311
FCC Compliance Statement.....	311
Restricciones de uso	312
Referencias a sistemas operativos.....	313
Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas	313
Marcas comerciales.....	317
Nota sobre Copyright.....	317
Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor	318
Atribución de derechos reservados	318

Anotaciones usadas en este manual

El proyector y sus manuales utilizan etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura.

Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estas etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

Advertencia:	Esta etiqueta se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
Precaución:	Esta etiqueta indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o daños físicos debido a un manejo incorrecto.
Atención:	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.

[Uso del manual para buscar información](#)

[Obtener la última versión de los manuales](#)

Uso del manual para buscar información

El manual en formato PDF le permite buscar la información que está buscando por palabra clave o saltar directamente a secciones específicas utilizando los marcadores. También puede imprimir solo las páginas que necesite. En esta sección se explica cómo usar un manual PDF abierto en Adobe Reader X en su PC.

[Buscar por palabra clave](#)

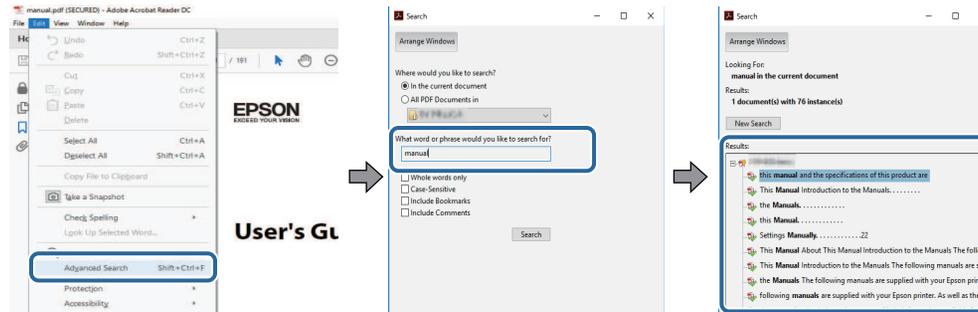
[Saltar directamente desde los marcadores](#)

[Imprimir solo las páginas que necesita](#)

Tema principal: [Anotaciones usadas en este manual](#)

Buscar por palabra clave

Haga clic en **Editar > Búsqueda avanzada**. Escriba la palabra clave (texto) para la información que desea encontrar en la ventana de búsqueda y haga clic en **Buscar**. Las coincidencias se muestran como una lista. Haga clic en una de las coincidencias mostradas para saltar a esa página.

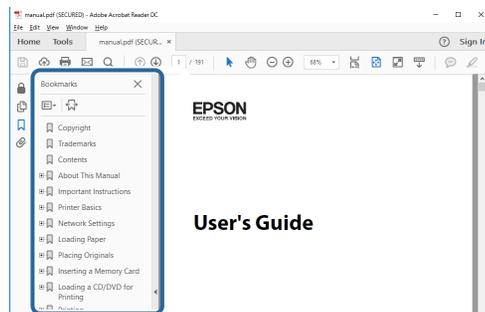


Tema principal: [Uso del manual para buscar información](#)

Saltar directamente desde los marcadores

Haga clic en un título para saltar a esa página. Haga clic en **+ >** para ver los títulos de nivel inferior de esa sección. Para volver a la página anterior, realice la siguiente operación en el teclado.

- Windows: mantenga pulsado **Alt** y luego pulse **←**.
- Mac OS: mantenga pulsada la tecla de comando y luego pulse **←**.



Tema principal: [Uso del manual para buscar información](#)

Imprimir solo las páginas que necesita

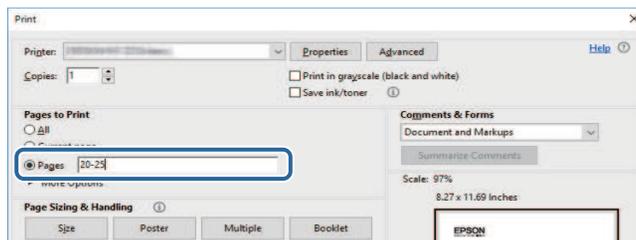
También puede extraer o imprimir solo las páginas que necesita. Haga clic en **Imprimir** en el menú **Archivo** y, a continuación, especifique las páginas que desea imprimir en **Páginas** en **Páginas para imprimir**.

- Para especificar una serie de páginas, escriba un guion entre la página de inicio y la página final.

Ejemplo: 20-25

- Para especificar páginas que no están en serie, divida las páginas con comas.

Ejemplo: 5, 10, 15



Tema principal: [Uso del manual para buscar información](#)

Obtener la última versión de los manuales

Visite el sitio web de soporte de Epson en <http://www.latin.epson.com/soporte> y seleccione su producto para ver la última versión de los manuales.

Tema principal: [Anotaciones usadas en este manual](#)

Lista de funciones

PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Este manual incluye descripciones de muchas funciones, algunas de las cuales no están disponibles para su proyector.

La tabla siguiente muestra las funciones admitidas por cada modelo de proyector. Las funciones admitidas se indican con una marca "✓".

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Resolución	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA
	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768
LAN con cables	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
LAN inalámbrica (integrada)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Red LAN inalámbrica (opcional)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Puertos HDMI1/HDMI2	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Puerto HDMI	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puertos Computer1/Computer2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Puerto Computer	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puerto Video	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Puerto USB-A	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Puerto USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puertos L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Puertos Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Puerto Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Puerto Monitor Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Puerto Audio Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Puerto RS-232C	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Tapa de la lente	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Control deslizante de corrección trapezoidal horizontal	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Anillo de zoom	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Cámara de documentos (opcional)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Pitido (encender/apagar)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Opción Fecha y Hora	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Ajustes planificación	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PC Free	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Consumo eléctrico (3 niveles)	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Consumo eléctrico (2 niveles)	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configuración por lotes (unidad flash USB)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Configuración por lotes (cable USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Prote. logo usuario	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Red protegida	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Protec Planificación	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Protección Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-

	EB-972	EB-118	EB-X49	Power Lite E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Epson Web Control	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Notificación Mail	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
SNMP	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
HTTP seguro (HTTPS)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Comandos ESC/VP21	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-

EB-992F/EB-982W/EB-W49/EB-FH52/EB-W52/EB-W51/EB-FH06/EB-W06

La tabla siguiente muestra las funciones admitidas por cada modelo de proyector. Las funciones admitidas se indican con una marca "✓".

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Resolución	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800
LAN con cables	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN inalámbrica (integrada)	✓	-	-	✓	✓	-	-	-
Red LAN inalámbrica (opcional)	-	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Puertos HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	-
Puerto HDMI	-	-	-	-	✓	✓	-	✓
Puertos Computer1/Computer2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Puerto Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Puerto Video	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puerto USB-A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puerto USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puertos L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Puertos Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Puerto Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Puerto Monitor Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Puerto Audio Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Puerto RS-232C	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Tapa de la lente	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Control deslizante de corrección trapezoidal horizontal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Anillo de zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Cámara de documentos (opcional)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pitido (encender/apagar)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Opción Fecha y Hora	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Ajustes planificación	✓	-	-	✓	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PC Free	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Consumo eléctrico (3 niveles)	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Consumo eléctrico (2 niveles)	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Configuración por lotes (unidad flash USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configuración por lotes (cable USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Prote. logo usuario	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Red protegida	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protec Planificación	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Protección Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Projector Management	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Notificación Mail	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HTTP seguro (HTTPS)	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Comandos ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

[Características del Proyector](#)

[Partes y funciones del proyector](#)

Características del Proyector

Este proyector cuenta con las siguientes funciones especiales. Consulte esta secciones para obtener más detalles.

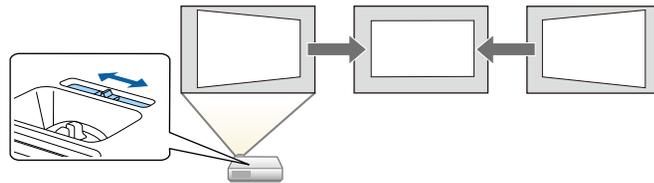
[Configuración rápida y sencilla](#)

[Proyección inalámbrica sencilla](#)

Tema principal: [Presentación del proyector](#)

Configuración rápida y sencilla

- Función **Direct Power On** para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función **Encendido automático** para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.
- Corrección trapezoidal vertical automática muestra siempre una pantalla rectangular. (**V-Keystone auto.**)
- El control deslizante de keystone horizontal permite corregir rápidamente la distorsión horizontal en la imagen proyectada.



Tema principal: [Características del Proyector](#)

Conceptos relacionados

[V-Keystone auto](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

[Encendido del proyector](#)

[Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal](#)

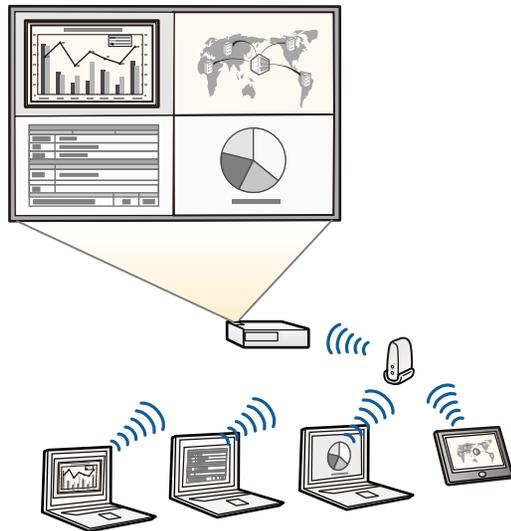
Proyección inalámbrica sencilla

- Duplicación de pantalla para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes o tabletas.

Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener detalles.



Nota:

- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.

Nota: Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para conectar el proyector y el dispositivo Chromebook de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en Chrome Web Store.

Nota: Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

Tema principal: [Características del Proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Temas relacionados

[Utilización del proyector en una red](#)

Partes y funciones del proyector

Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

Todas las características de esta guía se describen mediante ilustraciones de EB-992F a menos que se mencione otro modelo.

[Partes del proyector: frente](#)

[Partes del proyector: posterior](#)

[Partes del proyector: base](#)

[Partes del proyector: panel de control](#)

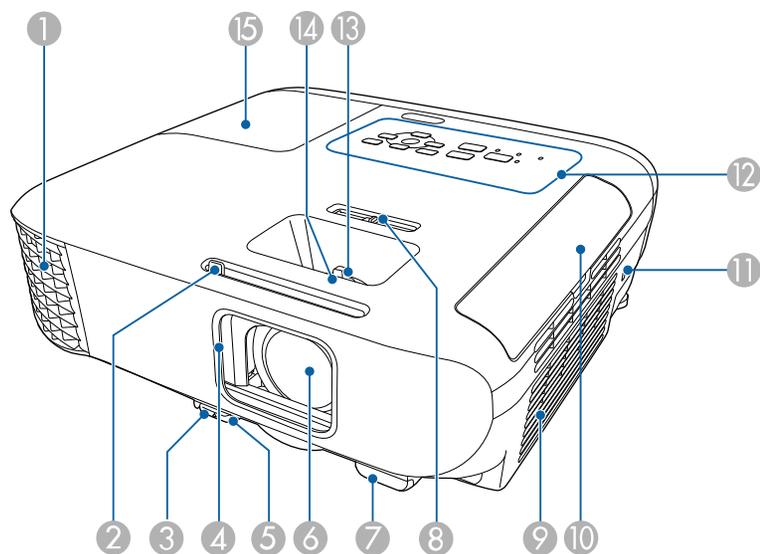
[Partes del proyector: mando a distancia](#)

Tema principal: [Presentación del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Partes del proyector: frente



Nombre		Función
1	Ventilación de salida de aire	<p>Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente.</p> <p>Advertencia: No mire dentro de las ranuras. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.</p> <p>Precaución: Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</p>

Nombre		Función
2	Palanca del deslizador de Pausa A/V	Deslice el mando para abrir y cerrar la tapa de la lente.
3	Palanca de liberación del pie	Pulse la palanca de liberación del pie para extender y replegar el pie ajustable frontal.
4	Tapa de la lente	Ciérrelo cuando no utilice el proyector para proteger la lente. Si lo cierra durante la proyección, puede ocultar la imagen y silenciar el sonido.
5	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
6	Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
7	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
8	Deslizador keystone horizontal	Corrige la distorsión horizontal en la imagen proyectada.
9	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
10	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para acceder al filtro del aire.
11	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
12	Panel de control	Maneja el proyector.
13	Anillo de zoom	Ajusta el tamaño de la imagen.
14	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. La forma puede variar en función del modelo del proyector.
15	Cubierta de la lámpara	Ábrala para acceder a la lámpara del proyector.

Tema principal: [Partes y funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Estado del indicador del proyector](#)

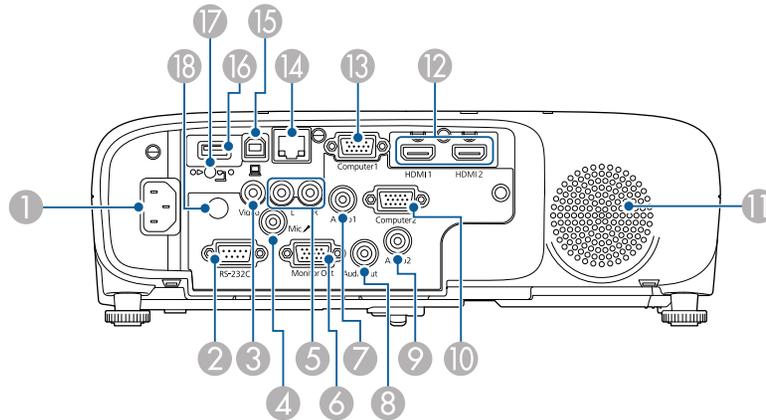
[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

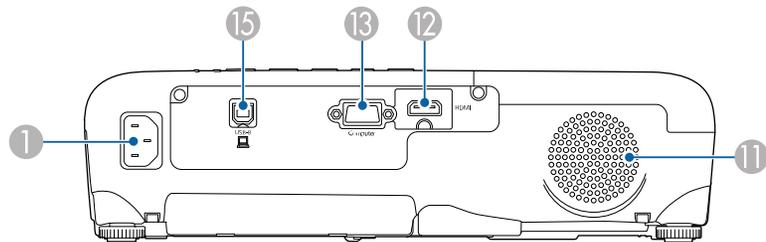
[Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom](#)

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque
 Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal

Partes del proyector: posterior



EB-E01/EB-E500



Nombre		Función
1	Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.
2	Puerto RS-232C	Permite conectar un cable RS-232C para controlar el proyector desde un ordenador. (No es necesario utilizar este puerto normalmente.)

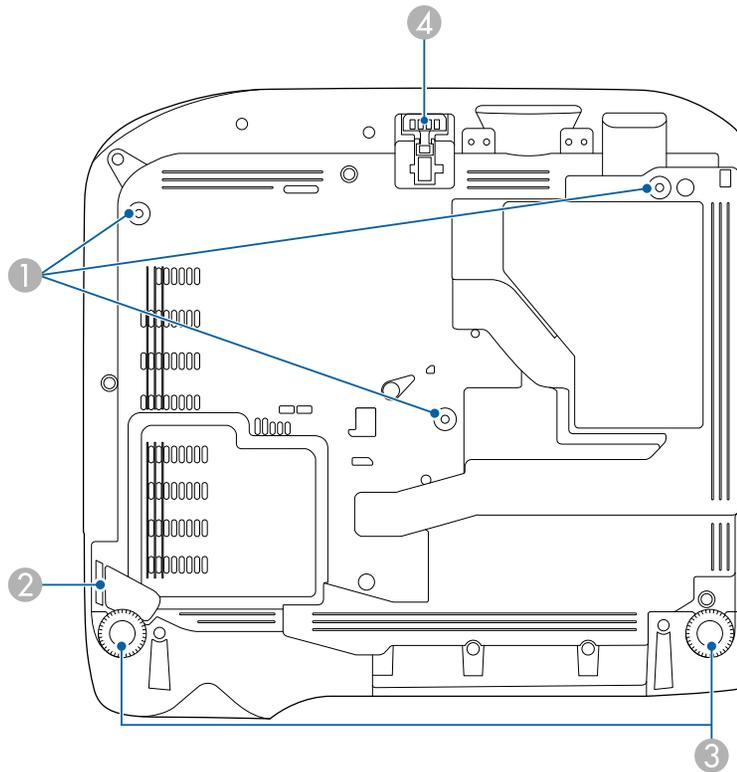
Nombre		Función
3	Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
4	Puerto Mic	Introduce sonido desde el micrófono.
5	Puertos L-Audio-R	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto Video .
6	Puerto Monitor Out	Envía la entrada de señales RGB analógicas desde el puerto Computer1 a un monitor externo. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos.
7	Puerto Audio 1	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer1 .
8	Puerto Audio Out	Envía el audio desde la fuente de entrada actual o el puerto Mic a un altavoz externo.
9	Puerto Audio 2	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer2 .
10	Puerto Computer2	Entrada para señales de imagen de un ordenador.
11	Altavoz	Es la salida del audio.
12	Puertos HDMI1, HDMI2 Puerto HDMI	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con HDCP.
13	Puerto Computer Puerto Computer1	Entrada para señales de imagen de un ordenador.
14	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
15	Puerto USB-B	Conecta un cable USB al ordenador para proyectar imágenes del ordenador.
16	Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta películas o imágenes utilizando PC Free . Conecta la cámara de documentos opcional. Conecta el módulo de LAN inalámbrica.
17	Tornillo de fijación del módulo de LAN inalámbrica	Fije la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.
18	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.

Tema principal: [Partes y funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Partes del proyector: base



Nombre		Función
1	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (tres puntos)	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.

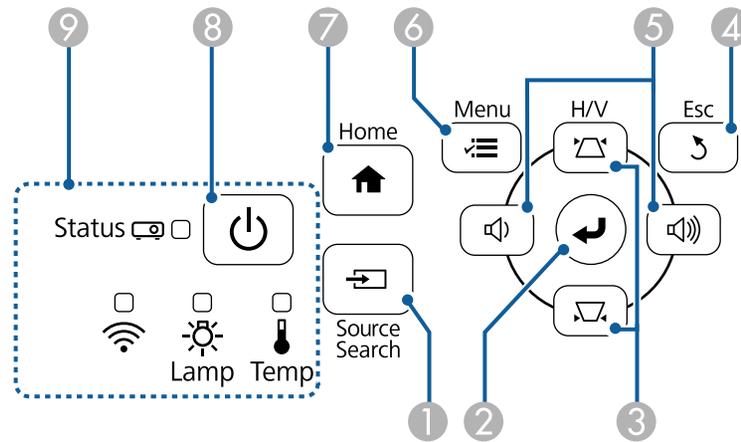
Nombre		Función
2	Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. También puede colocar aquí el cable de seguridad opcional para evitar que el proyector se caiga del techo o pared.
3	Pies posteriores	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extender y desplegar los pies para ajustar la inclinación horizontal.
4	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.

Tema principal: [Partes y funciones del proyector](#)

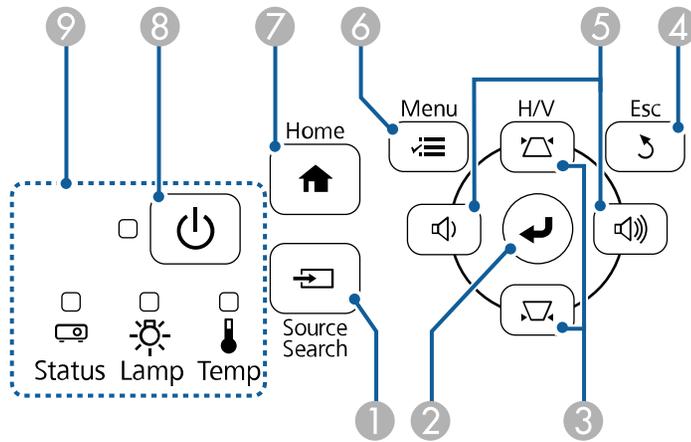
Tareas relacionadas

[Instalación de un cable de seguridad](#)

Partes del proyector: panel de control



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



Nombre		Función
1	Botón Source Search	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
2	Botón Enter [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Optimiza Tracking , Sync. y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer .
3	Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone , en la que podrá corregir la distorsión trapezoidal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
4	Botón Esc	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.

Nombre		Función
5	Botones de volumen y botones de flechas	 : Baja el volumen.  : Sube el volumen. Corrige la distorsión keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
6	Botón Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
7	Botón Home	Muestra y cierra la pantalla Inicio.
8	Botón de encendido/apagado [	Permite encender o apagar el proyector.
9	Indicadores	Indica el estado del proyector.

Tema principal: [Partes y funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

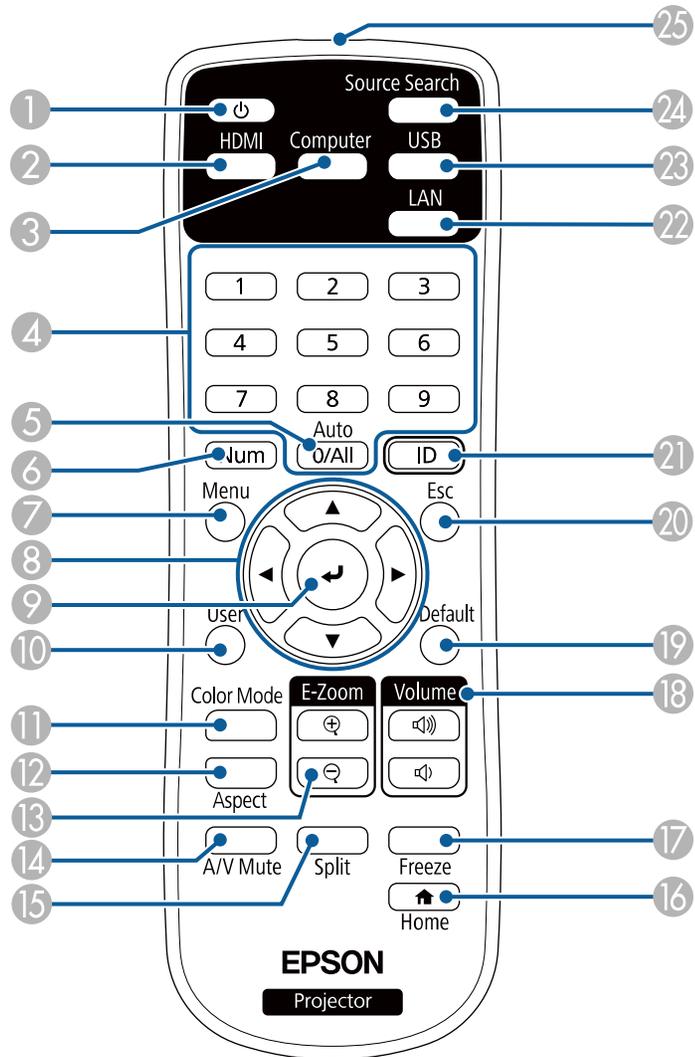
[Pantalla Inicio](#)

[Estado del indicador del proyector](#)

Tareas relacionadas

[Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone](#)

Partes del proyector: mando a distancia



Nombre		Función
1	Botón de encendido/apagado [⏻]	Permite encender o apagar el proyector.
2	Botón HDMI	Cambia la fuente de imagen entre los puertos HDMI .
3	Botón Computer	Cambia la fuente de imagen a los puertos Computer .
4	Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón Num .
5	Botón Auto	Optimiza Tracking , Sync . y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde los puertos Computer .
6	Botón Num	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
7	Botón Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
8	Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú del proyector.
9	Botón Enter [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú del proyector.
10	Botón User	Permite realizar ajustes asignados en la configuración Botón de usuario del menú Ajustes del proyector.
11	Botón Color Mode	Permite cambiar el modo de color.
12	Botón Aspect	Permite cambiar el modo de aspecto.
13	Botones de E-Zoom +/-	Cambia el tamaño de la imagen proyectada.
14	Botón A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
15	Botón Split	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
16	Botón Home	Muestra y cierra la pantalla Inicio.
17	Botón Freeze	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
18	Botones para subir/bajar Volume	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
19	Botón Default	Regresa la configuración seleccionada a su valor predeterminado.

Nombre		Función
20	Botón Esc	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
21	Botón ID	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
22	Botón LAN	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
23	Botón USB	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display y el puerto USB-A .
24	Botón Source Search	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
25	Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

Tema principal: [Partes y funciones del proyector](#)

Conceptos relacionados

[Relación de aspecto de imagen](#)

[Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Pantalla Inicio](#)

Tareas relacionadas

[Proyección simultánea de dos imágenes](#)

[Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB](#)

Temas relacionados

[Proyección de una presentación de PC Free](#)

[Utilización del proyector en una red](#)

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

[Colocación del proyector](#)

[Conexiones del proyector](#)

[Instalación de las baterías en el mando a distancia](#)

[Funcionamiento del mando a distancia](#)

[Abertura de la tapa de la lente](#)

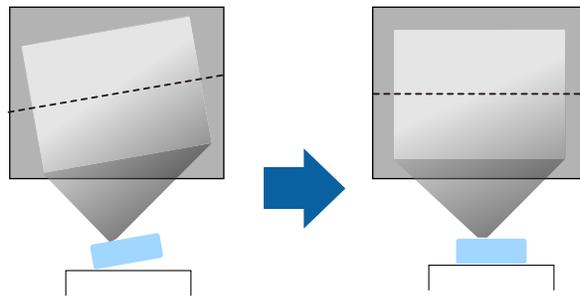
Colocación del proyector

Puede colocar el proyector en prácticamente cualquier superficie plana para proyectar una imagen.

También puede instalar el proyector en un soporte para fijación en techo si desea utilizarlo en una ubicación fija. El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.

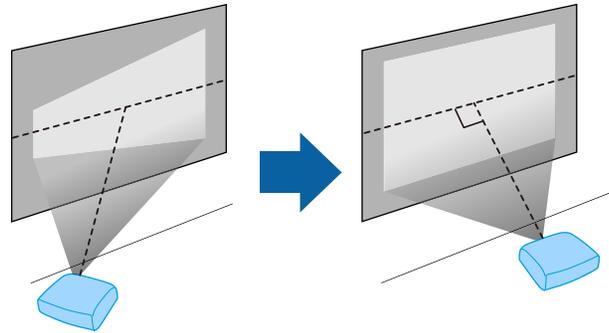
Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.



- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.

- Coloque el proyector de manera que quede perfectamente orientado a la pantalla, no formando un ángulo respecto a ella.



Nota: Si no puede instalar el proyector perfectamente orientado hacia la pantalla, corrija la distorsión keystone resultante con los controles del proyector. Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.

Advertencia:

- Deberá instalar un soporte para fijación en techo al colgar el proyector del techo. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- Los errores al instalar el soporte para fijación en techo y el proyector pueden hacer que el proyector se caiga. Después de instalar el soporte para fijación específico de Epson que soporta el proyector, asegúrese de fijar dicho soporte a todos los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo del proyector. Asimismo, asegúrese de fijar el proyector y los soportes usando un cable lo suficientemente fuerte como para aguantar el peso.
- No instale el proyector en lugares expuestos a altos niveles de polvo o humedad, como en ubicaciones donde haya humo o vapor. De lo contrario, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica. La carcasa del proyector también podría deteriorarse y dañarse, lo que podría provocar la caída del mismo.

Ejemplos de entornos que podrían provocar la caída del proyector debido al deterioro de la carcasa.

- Ubicaciones donde haya humo excesivo o partículas de aceite en suspensión, como fábricas o cocinas.
- Ubicaciones que contengan disolventes volátiles o productos químicos, como fábricas o laboratorios.
- Ubicaciones donde el proyector podría estar sujeto a detergentes o productos químicos, como fábricas o cocinas.
- Ubicaciones en las que a menudo se usan aceites aromáticos, como salas de relajación.
- Cerca de dispositivos que producen humo excesivo, partículas de aceite en suspensión o espuma en eventos.

Advertencia:

- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No coloque o guarde el proyector en lugares polvorientos o sucios. De lo contrario, la calidad de la imagen proyectada puede disminuir o el filtro de aire puede obstruirse y provocar un mal funcionamiento o un incendio.
- No instale el proyector en una superficie inestable ni en un lugar que no cumpla las especificaciones de peso del proyector. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, tome medidas contra la caída utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No lo instale en lugares en los que puede sufrir daños por la sal, o en lugares que pueden ser objeto de gases corrosivos como, por ejemplo, el gas sulfúrico de las fuentes termales. De lo contrario, la corrosión puede hacer que el proyector se caiga. También puede provocar el mal funcionamiento del proyector.

Atención:

- No utilice el proyector apoyándolo sobre un lado. Esto podría causar una avería del proyector.
- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.

Extendida > Operación > Modo alta altitud

- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni en lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

Opciones de configuración e instalación del proyector

Distancia de proyección

Tema principal: Configuración del proyector

Conceptos relacionados

Forma de la imagen

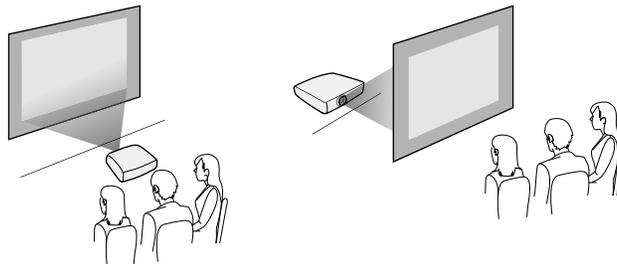
Referencias relacionadas

Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida

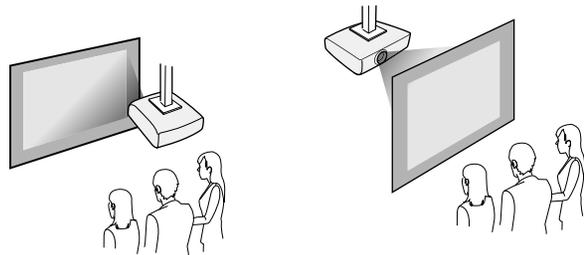
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontal/Posterior



Techo frontal/Techo posterior



Asegúrese de seleccionar la opción de **Proyección** correcta en el menú **Extendida** del proyector, conforme al método de instalación utilizado.

Tema principal: [Colocación del proyector](#)

Conceptos relacionados

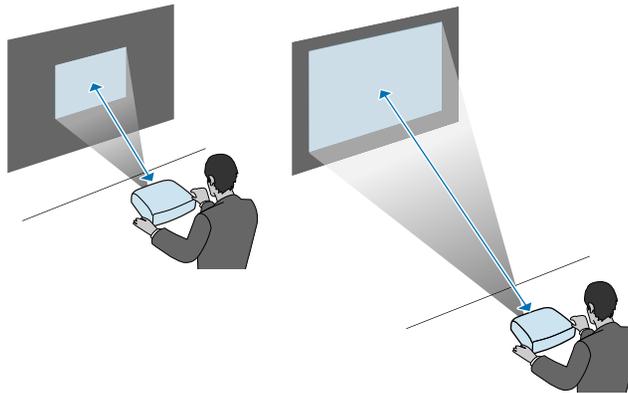
[Modos de proyección](#)

Distancia de proyección

La distancia a la que coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla, pero puede variar en función del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Consulte el Apéndice para obtener información acerca de cómo determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.

Nota: Al corregir la distorsión keystone, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



Tema principal: [Colocación del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Tamaño de la pantalla y distancia de proyección](#)

Conexiones del proyector

Consulte estas secciones para conectar el proyector a diversas fuentes de proyección.

Atención: Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.

Nota: Consulte la *Guía de instalación* para obtener una lista de cables proporcionados con el proyector. Compre cables opcionales o disponibles en cualquier tienda cuando sea necesario.

[Conexión con un ordenador](#)

[Conexión con fuentes de vídeo](#)

[Conexión con dispositivos USB externos](#)

[Conexión con una cámara de documentos](#)

[Conectar dispositivos externos](#)

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

[Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA](#)

[Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB](#)

[Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI](#)

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas.

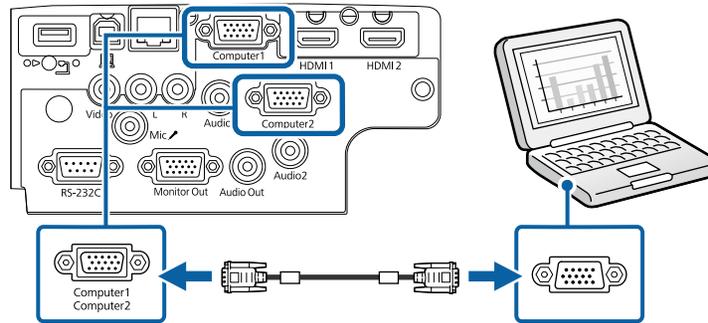
Nota:

- Para conectar un ordenador que no tenga puerto de vídeo VGA, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector.
- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú **Extendida** del proyector.

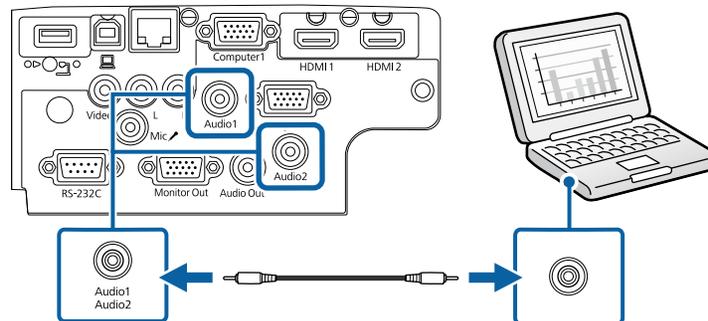
Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio

- Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

1. Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.
2. Conecte el otro extremo a un puerto **Computer** del proyector.



3. Apriete los tornillos del conector VGA.
4. Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.
5. Conecte el otro extremo al puerto **Audio** que coincida con el puerto **Computer** que esté utilizando.



Tema principal: [Conexión con un ordenador](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

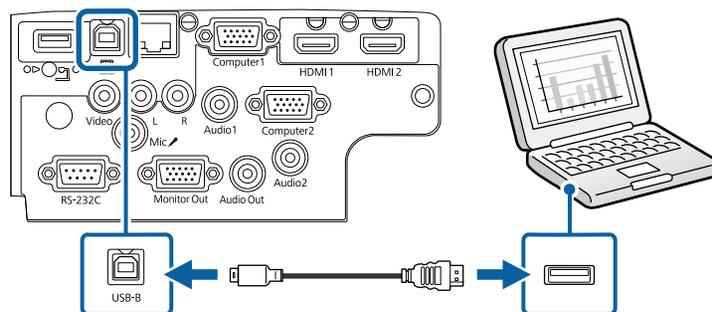
Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador. Esta función se denomina **USB Display**. Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

Nota:

- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

1. Conecte el cable al puerto **USB-B** del proyector.



2. Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.
3. Encienda el proyector y el ordenador.
4. Realice una de las siguientes acciones para instalar el software **Epson USB Display**:

Nota: Sólo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector al ordenador.

- **Windows:** Seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software **Epson USB Display**.
 - **Mac:** la carpeta de configuración de **Epson USB Display** aparecerá en la pantalla. Seleccione **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software **Epson USB Display**. Si los **Ajustes de USB Display** no aparecen automáticamente, haga doble clic en **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.
5. Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla.

No desconecte el cable USB ni apague el proyector hasta que se proyecte una imagen.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.

Nota:

- Si el proyector no proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:
 - **Windows:** haga clic en **Todos los programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - **Mac:** haga doble clic en el icono de **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones.**
- Cuando finalice la proyección, lleve a cabo las siguientes operaciones:
 - **Windows:** desconecte el cable USB. No hace falta que utilice la función **Quitar hardware de forma segura.**
 - **Mac:** seleccione **Desconectar** en el menú del icono de **USB Display** de la barra de menús o en el **Dock** y, a continuación, desconecte el cable USB.

Tema principal: [Conexión con un ordenador](#)

Referencias relacionadas

[Requisitos del sistema de USB Display](#)

[Lista de funciones](#)

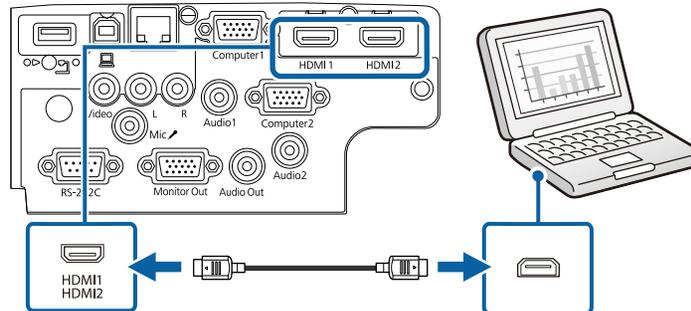
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

Nota: Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto **HDMI**, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto **HDMI** del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto **HDMI**.

1. Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.

2. Conecte el otro extremo al puerto **HDMI** del proyector.



Nota: Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto **Audio** del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio conectado en el menú **Extendida** del proyector.

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI1

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI2

Tema principal: [Conexión con un ordenador](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.

Nota:

- Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.

Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Conexión con una fuente de vídeo compuesto

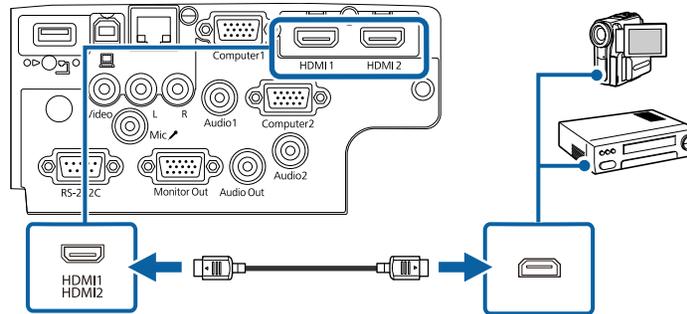
Tema principal: Conexiones del proyector

Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

Atención: No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.

1. Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo al puerto **HDMI** del proyector.



Nota: Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto **Audio** del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo. Seleccione el puerto de entrada de audio conectado en el menú **Extendida** del proyector.

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI1

Extendida > Ajustes de A/V > Ajustes de audio > Salida de audio HDMI2

Tema principal: Conexión con fuentes de vídeo

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

Lista de funciones

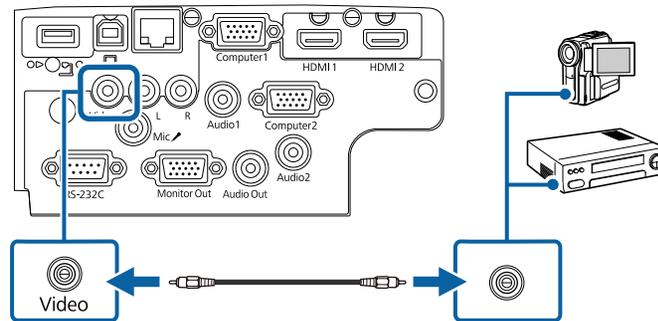
Conexión con una fuente de vídeo compuesto

Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector mediante un cable de vídeo de tipo RCA o A/V.

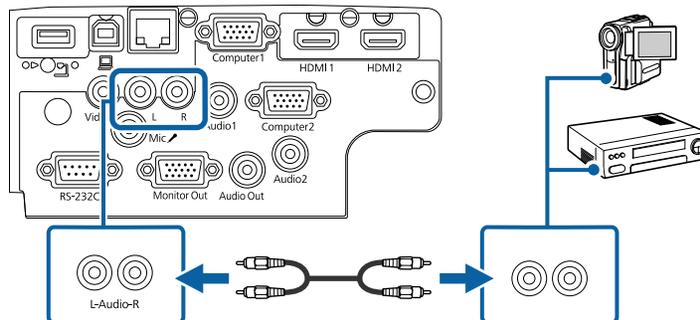
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.

Nota: Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

1. Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo al puerto **Video** del proyector.



3. Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.
4. Conecte el otro extremo al puerto **L-Audio-R** del proyector.



Tema principal: [Conexión con fuentes de vídeo](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

[Proyección desde dispositivos USB](#)

[Conexión a un dispositivo USB](#)

[Desconexión de un dispositivo USB](#)

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB

Nota:

- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
 - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
 - Formateado FAT16/32
 - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
 - Evite utilizar discos duros con varias particiones

Puede proyectar presentaciones de diapositivas desde archivos de imagen en un dispositivo USB conectado.

Tema principal: [Conexión con dispositivos USB externos](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

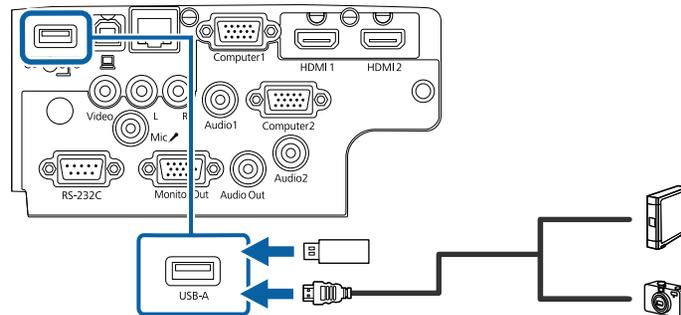
Temas relacionados

[Proyección de una presentación de PC Free](#)

Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto **USB-A** del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

1. Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
2. Conecte el cable USB o la unidad USB al puerto **USB-A** tal y como se muestra.



Atención:

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

3. Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

Tema principal: [Conexión con dispositivos USB externos](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo USB conectado, desconecte el dispositivo del proyector.

1. Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
2. Desconecte el dispositivo USB del proyector.

Tema principal: [Conexión con dispositivos USB externos](#)

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Conectar dispositivos externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos externos al proyector.

[Conexión a un monitor VGA](#)

[Conexión a altavoces externos](#)

[Conexión de un micrófono](#)

Tema principal: [Conexiones del proyector](#)

Conexión a un monitor VGA

Si conecta el proyector a un ordenador mediante un puerto **Computer**, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esto le permite ver su presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no está visible.

Nota:

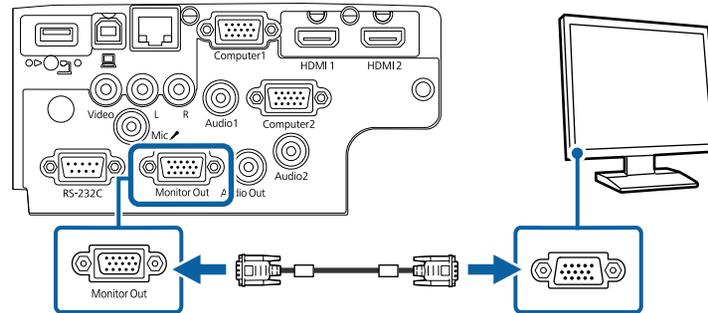
- Si desea emitir imágenes a un monitor externo cuando el proyector está apagado, seleccione **Siempre** como el ajuste de **Salida de A/V** en el menú del proyector **Extendido**.
Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V
- Los monitores que utilizan una tasa de actualización inferior a 60 Hz podrían no mostrar las imágenes correctamente.

1. Asegúrese de que el ordenador está conectado al puerto **Computer** del proyector.

Nota:

- Si hay dos ordenadores, asegúrese de utilizar el puerto **Computer1**.
- Solo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto **Computer1**. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos.

2. Conecte el cable del monitor externo al puerto **Monitor Out** del proyector.



Tema principal: [Conectar dispositivos externos](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Conexión a altavoces externos

Para mejorar el sonido procedente de la presentación, puede conectar el proyector a altavoces externos autoalimentados. Puede controlar el volumen utilizando el mando a distancia del proyector.

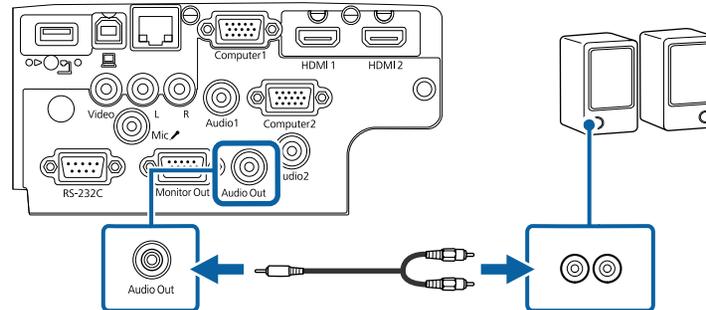
Nota:

- Si desea emitir audio desde los altavoces externos cuando el proyector está apagado, seleccione **Siempre** como el ajuste de **Salida de A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V

- También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.
- El sistema de altavoces integrado del proyector se deshabilita cuando conecta altavoces externos.

1. Asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo está conectada al proyector con los cables de audio y vídeo según sea necesario.
2. Localice el cable apropiado para conectar los altavoces externos, como un cable estéreo miniconector a clavija, u otro tipo de cable o adaptador.
3. Conecte un extremo del cable a los altavoces externos según sea necesario.
4. Conecte el extremo del miniconector estéreo del cable al puerto **Audio Out** del proyector.



Tema principal: [Conectar dispositivos externos](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Conexión de un micrófono

Puede conectar un micrófono al puerto **Mic** del proyector para proporcionar compatibilidad de audio durante presentaciones.

Nota:

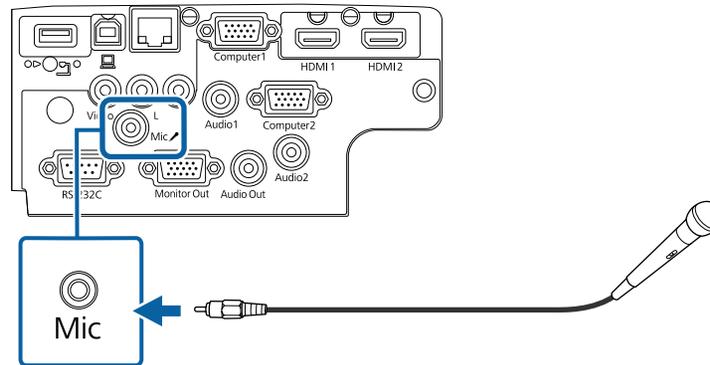
- No se admite alimentación de micrófono.
- Si desea emitir audio desde un micrófono cuando el proyector está apagado, seleccione **Siempre** como el ajuste de **Salida de A/V** en el menú **Extendido** del proyector.

Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V

- Ajuste **Volumen entrada micr** si el audio del micrófono no se escucha bien, o si se escucha tan alto que provoca un sonido molesto.

Ajustes > Volumen entrada micr

1. Conecte el cable del micrófono al puerto **Mic** del proyector.



2. Active el micrófono en caso de que sea necesario.

Tema principal: [Conectar dispositivos externos](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

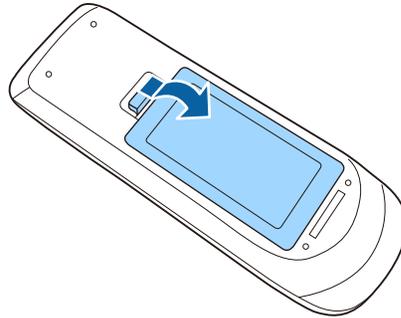
[Lista de funciones](#)

Instalación de las baterías en el mando a distancia

El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

Atención: Lea las instrucciones de seguridad en este manual antes de manipular las baterías.

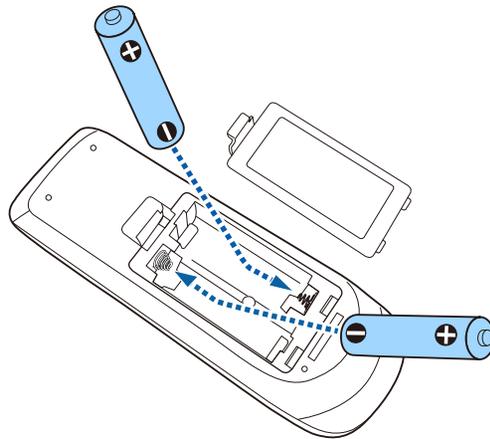
1. Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



2. Si es necesario, extraiga las baterías usadas.

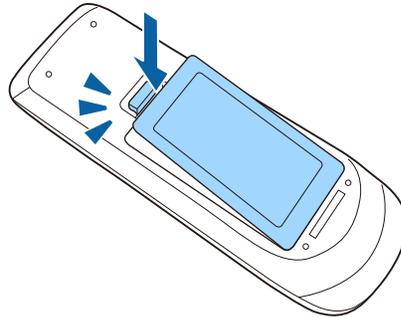
Nota: Deseche las pilas usadas conforme a las normativas locales.

3. Inserte las baterías con los extremos + y – apuntando como se muestra.



Advertencia: Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o gotear, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

4. Vuelva a colocar cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



Tema principal: [Configuración del proyector](#)

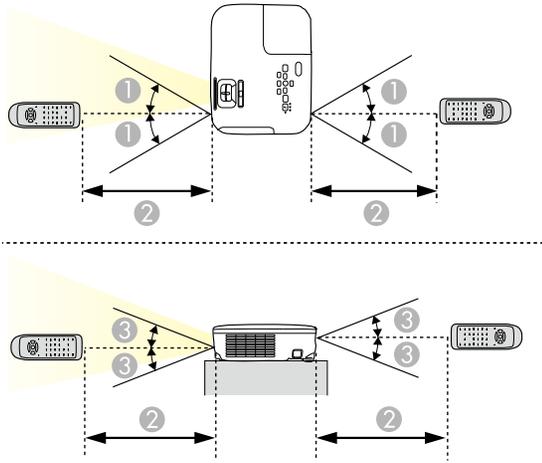
Temas relacionados

[Instrucciones de seguridad](#)

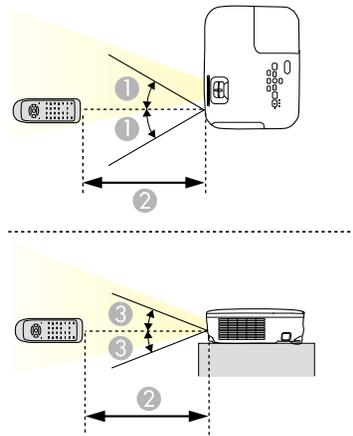
Funcionamiento del mando a distancia

El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



- 1 $\pm 30^\circ$
- 2 19,7 pies (6 m)

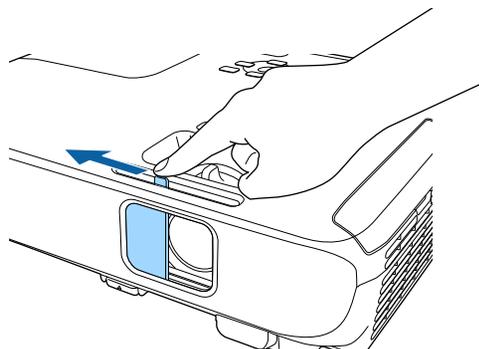
3 ± 15°

Nota: Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Abertura de la tapa de la lente

1. Para abrir la tapa de la lente del proyector, deslice la palanca del deslizador de Pausa A/V hasta que se escuche un chasquido.



2. Para cubrir la lente o desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido, cierre la tapa de la lente.

Nota: La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede deshabilitar esta función.

ECO > Tempor tapa objetivo

Tema principal: [Configuración del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Utilización de las funciones básicas del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

[Encendido del proyector](#)

[Apagado del proyector](#)

[Establecer la fecha y la hora](#)

[Selección del idioma para los menús del proyector](#)

[Modos de proyección](#)

[Mostrar un patrón de prueba](#)

[Ajuste de la altura de la imagen](#)

[Forma de la imagen](#)

[Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom](#)

[Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque](#)

[Selección de una fuente de imagen](#)

[Relación de aspecto de imagen](#)

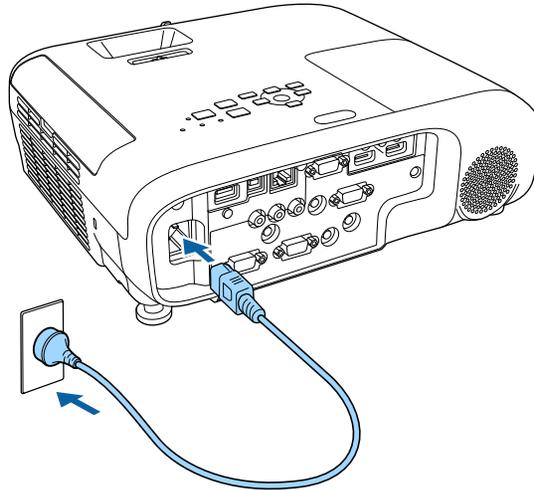
[Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

[Control del volumen con los botones de volumen](#)

Encendido del proyector

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

1. Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.

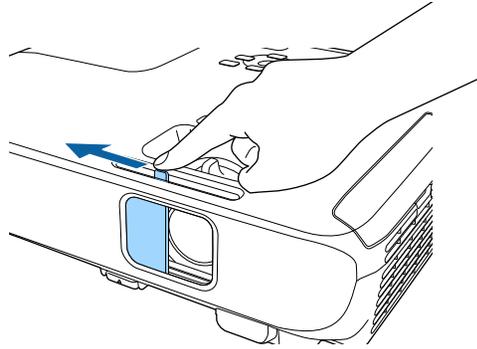


El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

2. Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.

3. Abra la tapa de la lente del proyector.



Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Verifique si la tapa de la lente está abierta por completo.
- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón **Source Search** del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

Advertencia:

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la lámpara se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
- Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función **Pausa A/V** o apague el proyector.

- Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Si la lámpara sufre vibraciones o golpes, o si se utiliza durante un periodo de tiempo excesivamente largo, la lámpara podría romperse o no encenderse. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Asegúrese de que sigue las instrucciones que se indican a continuación:
 - No desmonte ni dañe la lámpara ni la esponja a ningún tipo de impacto.
 - No acerque la cara al proyector mientras está en funcionamiento.
 - Tenga especial cuidado cuando el proyector esté instalado en un techo, ya que podrían caer pequeños fragmentos de cristal cuando se retire la cubierta de la lámpara. Cuando limpie el proyector o sustituya la lámpara usted mismo, tenga mucho cuidado para que no caiga ninguno de estos fragmentos de cristal en los ojos o la boca.

Si la lámpara se rompe, ventile la zona inmediatamente y acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.

Nota:

- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.

Extendida > Operación > Direct Power On

- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto.

Extendida > Operación > Encendido automático

[Pantalla Inicio](#)

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

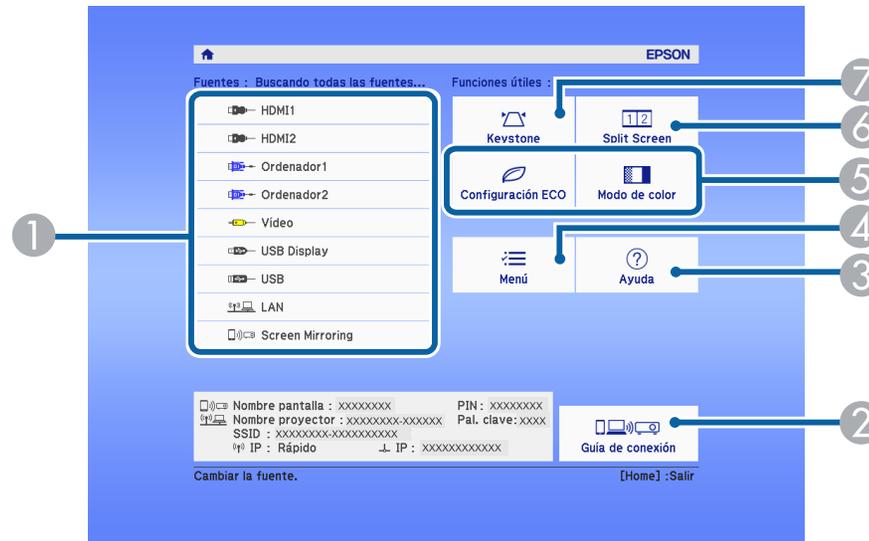
[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la Pantalla Inicio pulsando el botón **Home** en el panel de control o el mando a distancia. La Pantalla Inicio también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal de entrada.

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse **Enter**.



- 1 Seleccione la fuente que desee proyectar.
- 2 Muestra la **Guía de conexión**. Puede seleccionar los métodos de conexión inalámbrica conforme a los dispositivos que usa, como teléfonos inteligentes u ordenadores.
- 3 Muestra la pantalla de Ayuda.
- 4 Muestra el menú del proyector.
- 5 Ejecuta opciones del menú asignadas a la **Pantalla Inicio** en el menú **Extendida** del proyector.
- 6 Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
- 7 Corrige la forma de una imagen que sea un rectángulo desigual.

Nota: La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

Tema principal: [Encendido del proyector](#)

Conceptos relacionados

[Forma de la imagen](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

[Utilización de los menús del proyector](#)

[Utilización de las pantallas de ayuda del proyector](#)

[Proyección simultánea de dos imágenes](#)

Apagado del proyector

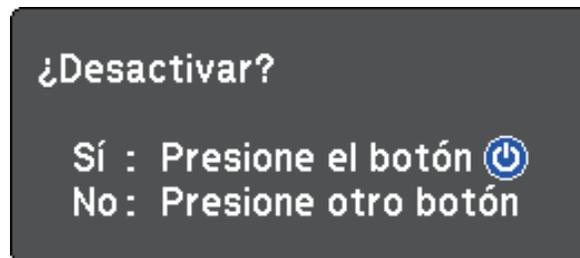
Apague el proyector después de usarlo.

Nota:

- Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la lámpara varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.
- Ya que el proyector admite la función apagado automático, puede ser apagado directamente a través del interruptor.

1. Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.



2. Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

La imagen proyectada desaparecerá, el proyector emitirá dos pitidos y el indicador de estado se apagará.

Nota: Gracias a la tecnología Instant Off de Epson, no existen ningún período de enfriamiento del proyector, por lo tanto, puede guardarlo de forma inmediata para su transporte.

3. Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.
4. Cierre la tapa de la lente del proyector.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

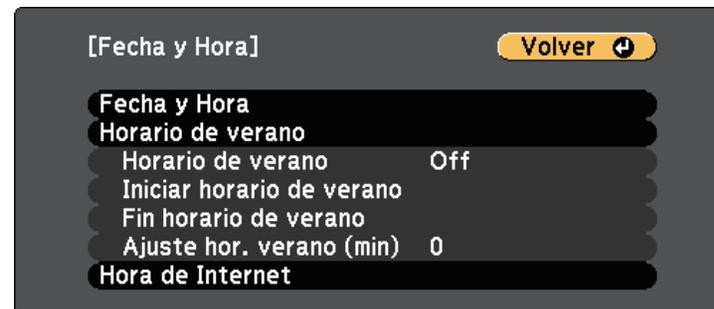
[Lista de funciones](#)

Establecer la fecha y la hora

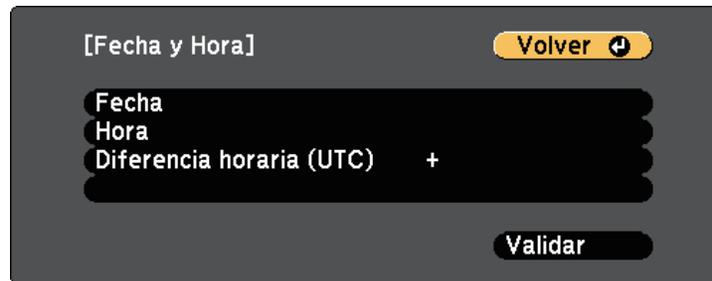
Puede establecer la fecha y la hora del proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.
4. Seleccione la opción **Operación** y pulse **Enter**.
5. Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse **Enter**.

Aparecerá esta pantalla:



6. Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse **Enter**.
Aparecerá esta pantalla:



The screenshot shows a terminal window with a dark background. At the top left, the text "[Fecha y Hora]" is displayed. To its right is a yellow button labeled "Volver" with a left-pointing arrow icon. Below this, there is a list of three options: "Fecha", "Hora", and "Diferencia horaria (UTC) +". Each option is preceded by a white cursor character. At the bottom right of the terminal window is a black button labeled "Validar".

7. Seleccione **Fecha**, pulse **Enter** y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
8. Seleccione **Hora**, pulse **Enter** y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
9. Seleccione **Diferencia horaria (UTC)**, pulse **Enter** y establezca la diferencia horaria a partir de la hora universal coordinada.
10. Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse **Enter**.

11. Para activar el horario de verano, seleccione la opción **Horario de verano** y pulse **Enter**. A continuación, seleccione la opción.

[Horario de verano] **Volver**

Horario de verano Off
Ajuste hor. verano (min) 0

[Iniciar horario de verano]
Mes 0
Semana 0
Día de la semana Lun
Hora

[Fin horario de verano]
Mes 0
Semana 0
Día de la semana Lun
Hora

Validar

12. Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse **Enter**.
13. Para actualizar la hora automáticamente a través del servidor de hora de Internet, seleccione la opción **Hora de Internet** y pulse **Enter**. A continuación, seleccione la opción.

[Hora de Internet] **Volver**

Hora de Internet Off
Serv. de hora de Internet 0. 0. 0. 0

Validar

14. Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse **Enter**.
15. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Selección del idioma para los menús del proyector

Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.



4. Seleccione la configuración **Idioma** y pulse **Enter**.
5. Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse **Enter**.
6. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Modos de proyección

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.

- **Frontal/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo o un soporte para fijación en pared y detrás de una pantalla translúcida.

[Cambio del modo de proyección con el mando a distancia](#)

[Cambio del modo de proyección con los menús](#)

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

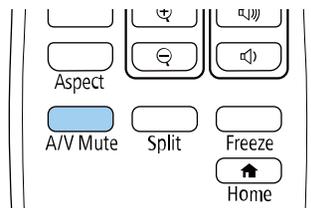
Referencias relacionadas

[Opciones de configuración e instalación del proyector](#)

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Mantenga pulsado el botón **A/V Mute** del mando a distancia durante 5 segundos.



La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

3. Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón **A/V Mute** durante 5 segundos.

Tema principal: [Modos de proyección](#)

Cambio del modo de proyección con los menús

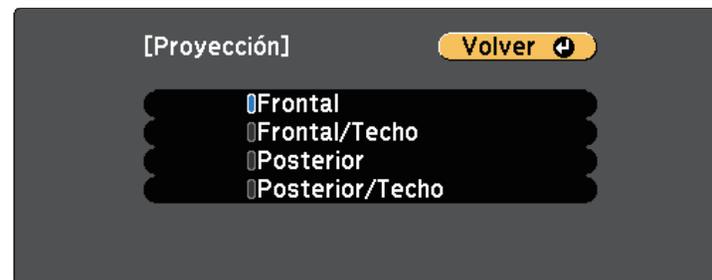
Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.

2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.



4. Seleccione **Proyección** y pulse **Enter**.
5. Seleccione el modo de proyección y pulse **Enter**.



6. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

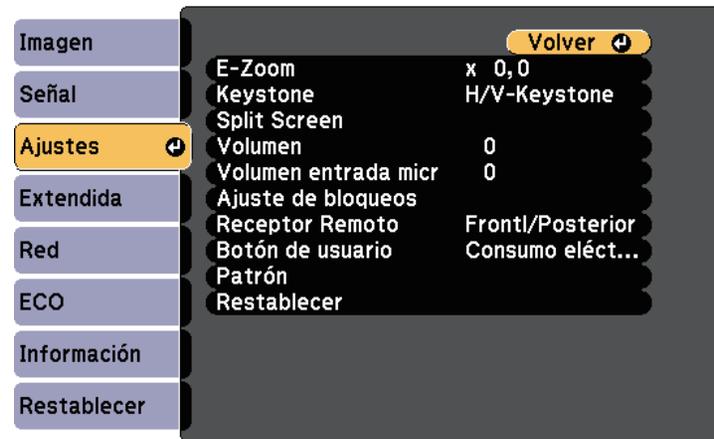
Tema principal: [Modos de proyección](#)

Mostrar un patrón de prueba

Puede mostrar un patrón de prueba para ajustar la imagen proyectada sin conectar un ordenador o dispositivo de vídeo.

Nota: Para configurar los elementos del menú que no pueden configurarse durante la visualización del patrón de prueba o para afinar la imagen proyectada, proyecte una imagen desde el dispositivo conectado.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse **Enter**.



4. Seleccione **Patrón > Patrón de prueba** y pulse **Enter**.
Se mostrará el patrón de prueba.
5. Ajuste la imagen cuando sea necesario.
6. Pulse el botón **Esc** para borrar el patrón de prueba.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

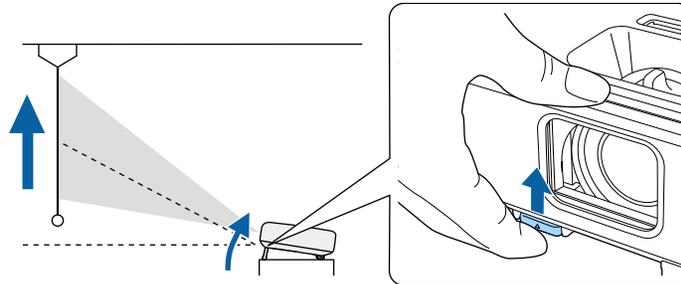
Ajuste de la altura de la imagen

Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector.

Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.

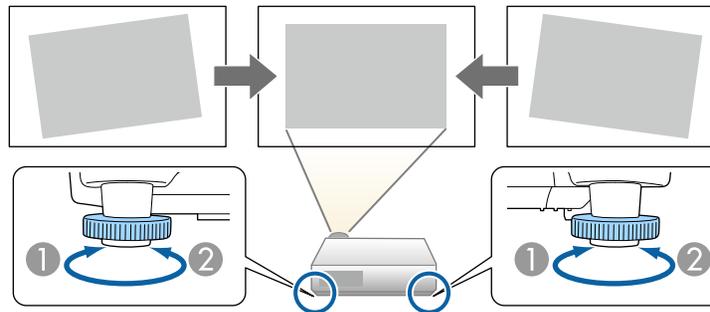
2. Para ajustar el pie delantero, tire hacia arriba la palanca de liberación del pie y levante la parte frontal del proyector.



El pie se extiende desde el proyector.

Puede ajustar la posición hasta 12 grados aproximadamente.

3. Libere la palanca para bloquear el pie.
4. Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



- 1 Extienda el pie posterior.
- 2 Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Conceptos relacionados

[Forma de la imagen](#)

Forma de la imagen

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.

[V-Keystone auto](#)

[Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal](#)

[Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone](#)

[Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner](#)

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

V-Keystone auto

Cuando se mueve o inclina el proyector, **V-Keystone auto.** corrige automáticamente cualquier distorsión trapecoidal vertical.

V-Keystone auto. permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

- El ángulo de proyección es de aproximadamente 30° arriba o abajo
- La configuración **Proyección** está establecida en **Frontal** en el menú **Extendida** del proyector

Nota:

- Si no desea emplear la función **V-Keystone auto.**, establezca **V-Keystone auto.** en **Off** en el menú del proyector.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

Conceptos relacionados

[Modos de proyección](#)

Referencias relacionadas

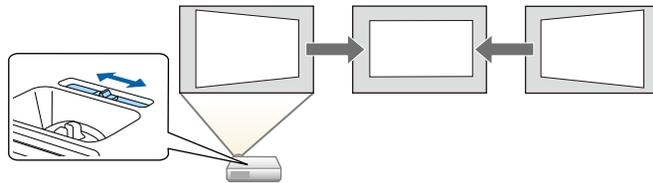
[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal

Puede utilizar el deslizador keystone horizontal del proyector para corregir la forma de una imagen que sea un rectángulo horizontal desigual, como cuando el proyector se coloca en el lateral del área de proyección. (Disponible solo para modelos que tienen el deslizador keystone horizontal).

Puede realizar correcciones efectivas cuando el ángulo de proyección es de aproximadamente 30° a la derecha o izquierda.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Ajuste el deslizador hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.



Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

Nota:

- Cuando utilice el deslizador keystone horizontal, establezca el **Ajuste Keystone-H** en **On** en el menú **Ajustes** del proyector.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Ajuste Keystone-H

- También puede corregir la forma de la imagen en la dirección horizontal en el menú de **Ajustes** del proyector.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

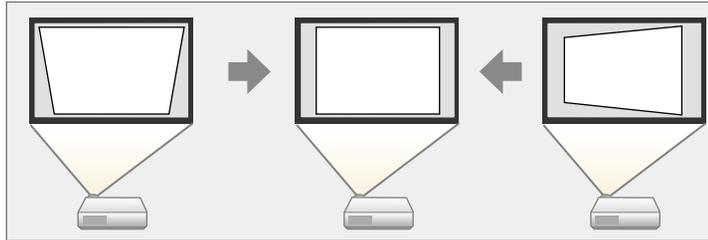
Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

[Lista de funciones](#)

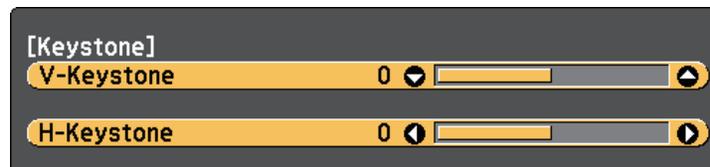
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.

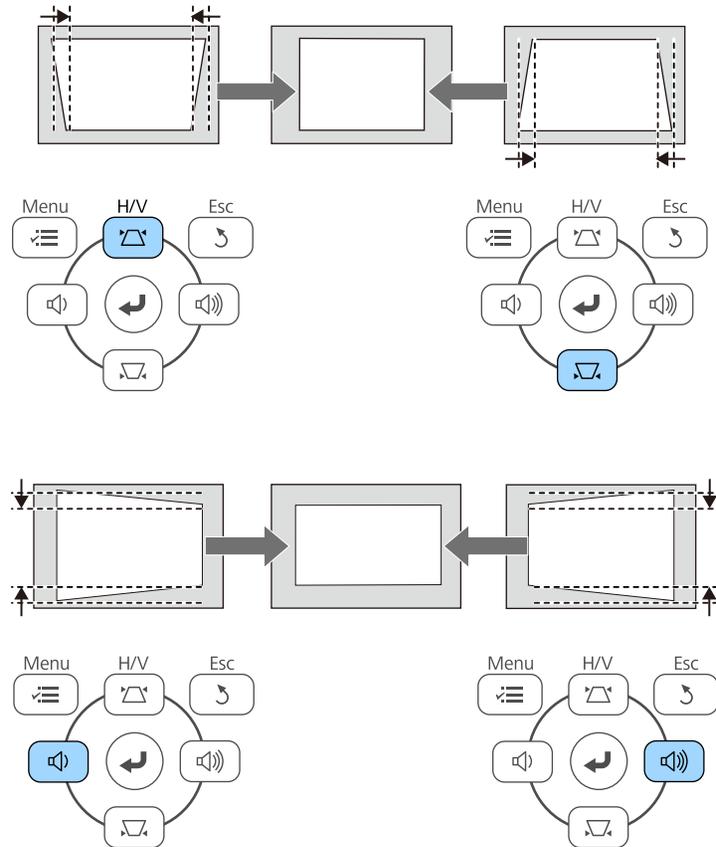


Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 30° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste **Keystone**.



3. Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.



Nota:

- Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen mediante el mando a distancia.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone

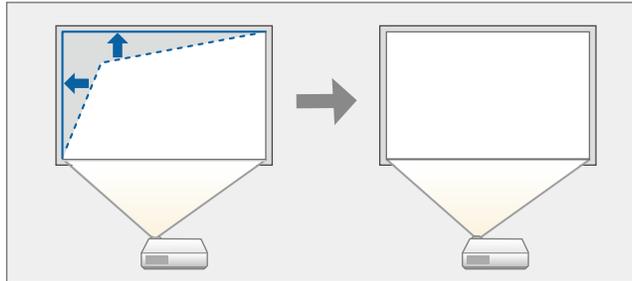
Tema principal: [Forma de la imagen](#)

Referencias relacionadas

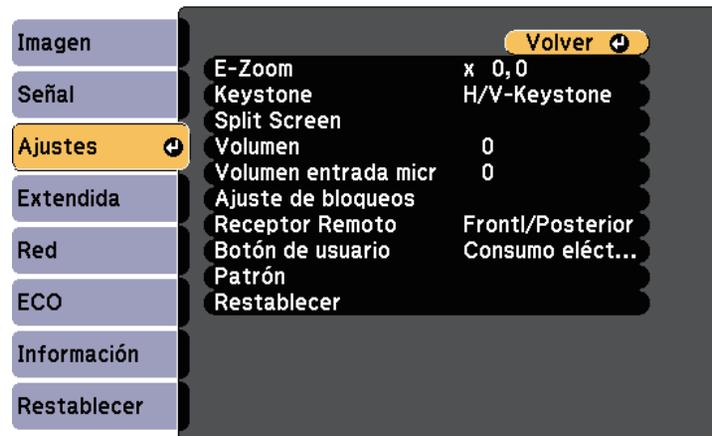
[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

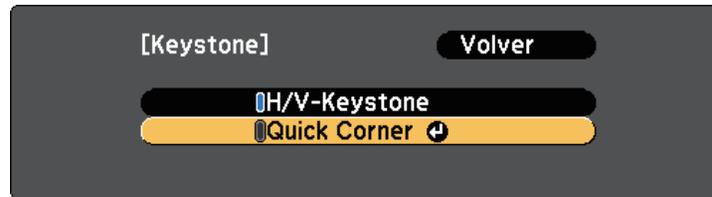
Puede utilizar la configuración **Quick Corner** del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.



1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse **Enter**.



4. Seleccione **Keystone** y pulse **Enter**.
5. Seleccione **Quick Corner** y pulse **Enter**. A continuación, vuelva a pulsar **Enter** si es necesario.



Aparecerá la pantalla de selección de área.

6. Utilice los botones de flechas para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse **Enter**.



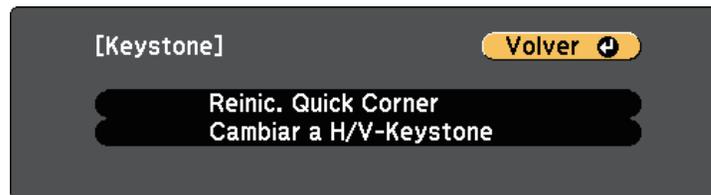
7. Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario. Para volver a la pantalla de selección del área, pulse **Enter**.

Nota:

- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- Para restablecer las correcciones de **Quick Corner**, mantenga pulsado **Esc** durante aproximadamente 2 segundos mientras aparezca la pantalla de ajuste **Quick Corner** y seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Cambiar a H/V-Keystone** para cambiar el método de corrección de la forma de imagen a **H/V-Keystone**.



8. Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.
9. Cuando haya finalizado, pulse **Esc**.

La configuración **Keystone** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de ajuste keystone en el panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.

Tema principal: [Forma de la imagen](#)

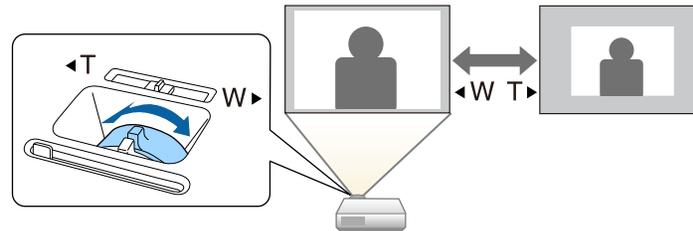
Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom

Puede cambiar el tamaño de la imagen con el anillo de zoom del proyector. (Disponible solo para modelos que tienen el anillo de zoom).

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Gire el anillo de zoom para ampliar o reducir la imagen.



Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

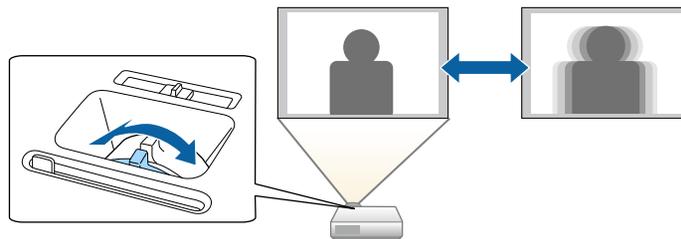
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque.



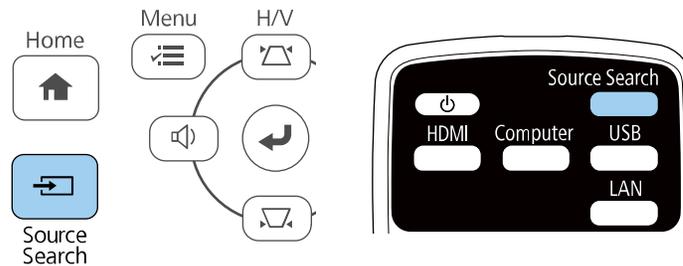
Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Selección de una fuente de imagen

Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

Las fuentes disponibles varían en función del modelo del proyector.

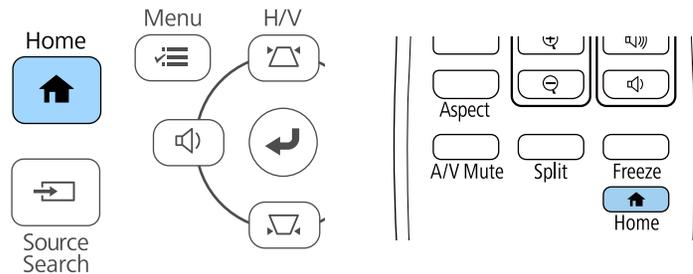
1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.
2. Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.
3. Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Pulse el botón **Source Search** del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



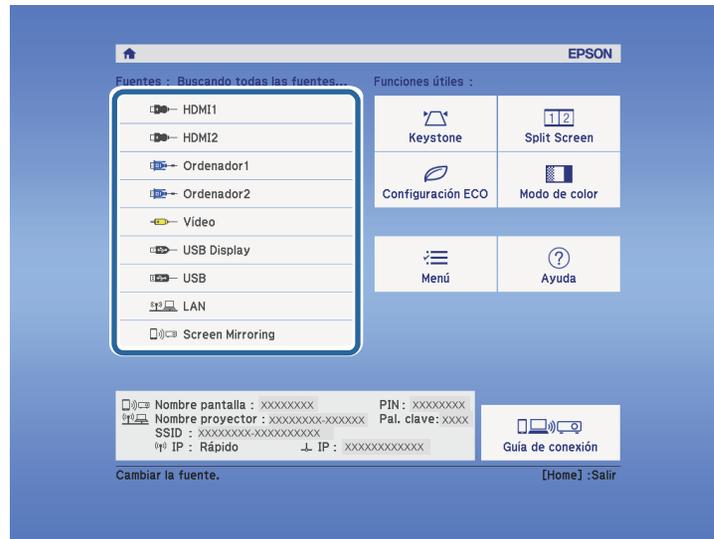
Nota: Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.



- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.
- Pulse el botón **Home** en el panel de control o el mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Relación de aspecto de imagen

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla.

Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Señal** del proyector.

[Modificación de la relación de aspecto de imagen](#)

[Relaciones de aspecto de imagen disponibles](#)

[Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto](#)

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

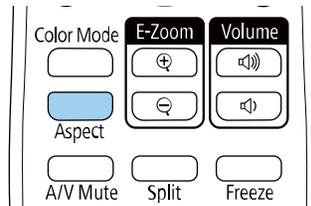
Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón **Aspect** del mando a distancia.



La forma y el tamaño de la imagen mostrada cambian y el nombre de la relación de aspecto aparece brevemente en la pantalla.

3. Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón **Aspect**.

Nota: Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Señal** del proyector según la resolución del ordenador.

Tema principal: [Relación de aspecto de imagen](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen en función de la señal de entrada de la fuente de imagen.

Nota:

- El ajuste de la relación de aspecto disponible varía dependiendo de la señal de entrada.

- Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

Para proyectores con una resolución de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9 *	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

* Solo disponible para proyectores con una resolución de WXGA (1280 x 800).

Para proyectores con una resolución XGA (1024 × 768)

Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
4:3	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 4:3.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

Tema principal: [Relación de aspecto de imagen](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.

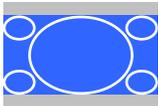
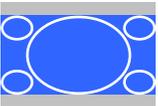
Nota: La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.

Para proyectores con una resolución de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
16:9 *			
Completo			
Zoom			
Nativa			

* Solo disponible para proyectores con una resolución de WXGA (1280 x 800).

Para proyectores con una resolución XGA (1024 × 768)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
4:3			
16:9			

Tema principal: [Relación de aspecto de imagen](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)

El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

[Modificación del modo de color](#)

[Modos de color disponibles](#)

[Configuración de iris automático](#)

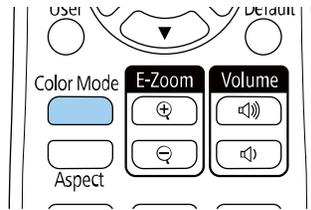
Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Modificación del modo de color

Puede cambiar el **Modo de color** con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2. Pulse el botón **Color Mode** del mando a distancia para cambiar entre las opciones de **Modo de color**.



El nombre del **Modo de color** aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

3. Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón **Color Mode**.

Nota: También puede ajustar la opción de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

Tema principal: [Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

Modo de color	Descripción
Dinámico	Modo de brillo más alto. La mejor opción para dar prioridad al brillo.
Presentación	La mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Cinema	La mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
sRGB	La mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de origen.
Pizarra negra	La mejor opción para proyectar imágenes directamente en una pizarra verde.

Tema principal: [Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

Configuración de iris automático

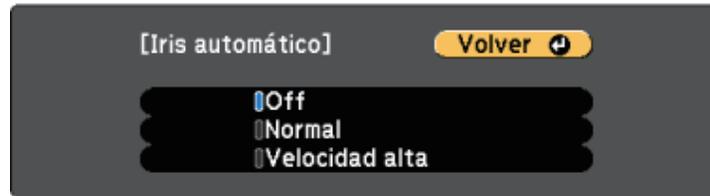
Puede activar la función **Iris automático** para optimizar automáticamente la imagen en función del brillo del contenido.

Esta configuración está disponible para los modos de color **Dinámico** o **Cinema**.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse **Enter**.



4. Seleccione **Iris automático** y pulse **Enter**.
5. Seleccione una de las siguientes opciones y pulse **Enter**:



- **Normal** para un ajuste estándar del brillo.
 - **Velocidad alta** para ajustar el brillo tan pronto cambia la escena.
6. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

Tema principal: [Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

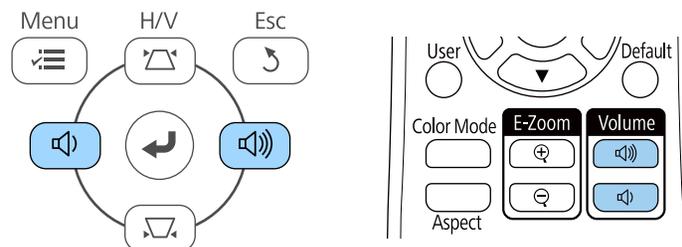
Control del volumen con los botones de volumen

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

También puede controlar el volumen de cualquier altavoz externo que conecte al proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

1. Encienda el proyector e inicie una presentación.
2. Para bajar o subir el volumen, pulse los botones **Volume** del panel de control o mando a distancia, tal como se muestra.



Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

3. Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **Ajustes** del proyector.

Precaución: No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Tema principal: [Utilización de las funciones básicas del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

[Proyección simultánea de dos imágenes](#)

[Proyección de una presentación de PC Free](#)

[Desactivación temporal de la imagen y sonido](#)

[Detención temporal de vídeos](#)

[Acercar y alejar imágenes \(E-Zoom\)](#)

[Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario](#)

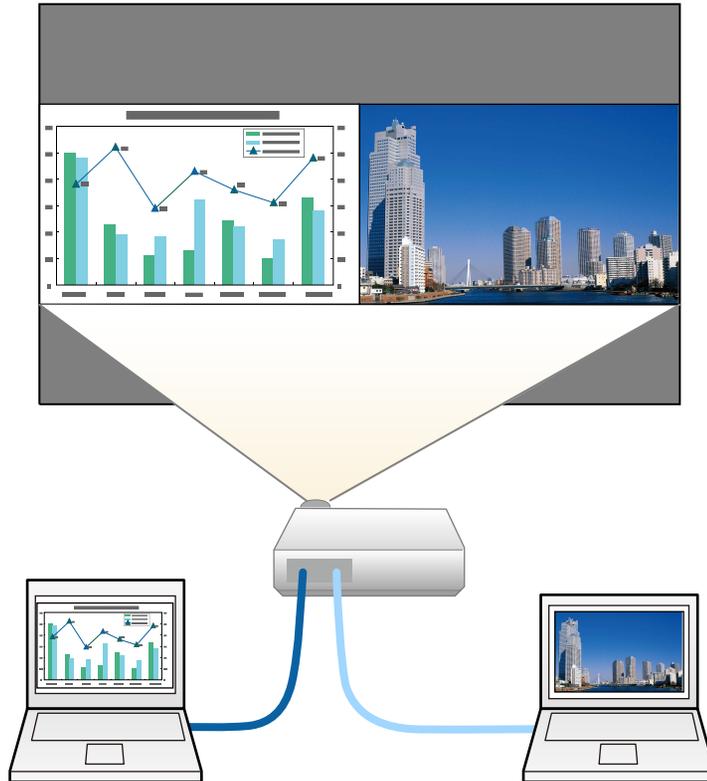
[Guardar un patrón de usuario](#)

[Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores](#)

[Funciones de seguridad del proyector](#)

Proyección simultánea de dos imágenes

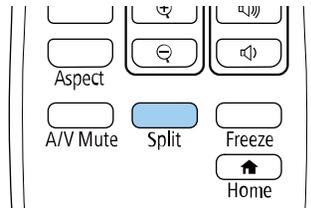
Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imágenes diferentes. Puede controlar la función de pantalla dividida con el mando a distancia o menús del proyector.



Nota:

- Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en ambas imágenes.

1. Pulse el botón **Split** del mando a distancia.



La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

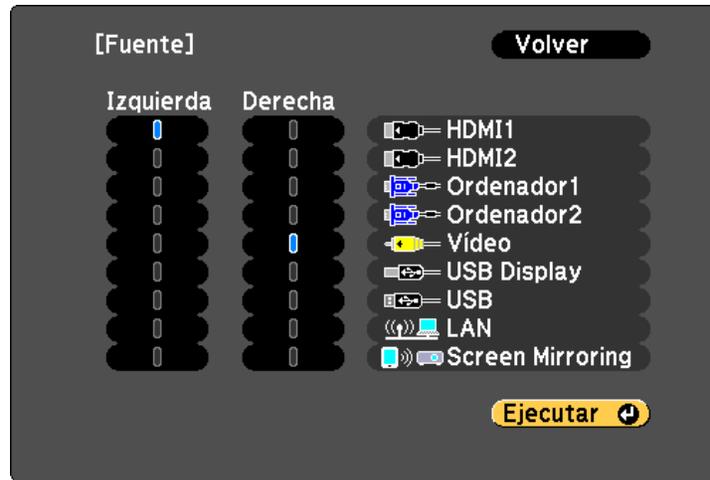
Nota: Puede realizar las mismas operaciones desde **Split Screen** en el menú **Ajustes** del proyector.

2. Pulse el botón **Menu**.

Aparecerá esta pantalla:

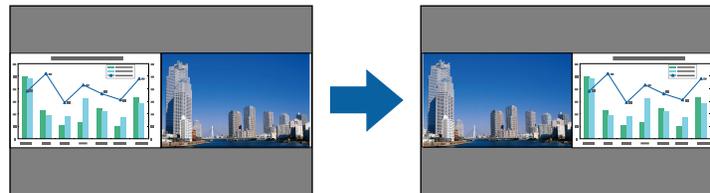


3. Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione la configuración **Fuente**, pulse **Enter**, seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse **Enter**.

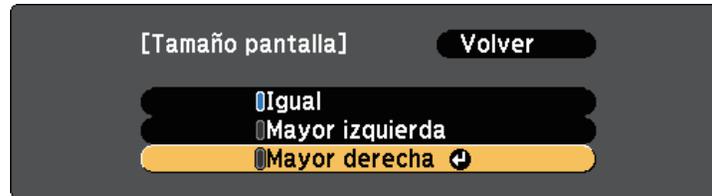


Nota:

- Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.
 - Al utilizar la función de pantalla dividida, la pantalla de fuentes aparecerá cuando cambie la **Fuente** de entrada desde el mando a distancia.
4. Para cambiar las imágenes, seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse **Enter**.
Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



5. Para ampliar una imagen y reducir la otra imagen, seleccione **Tamaño pantalla**, pulse **Enter**, seleccione un tamaño, pulse **Enter**. Para salir del menú, pulse **Menu**.



Nota: En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona la configuración **Igual**.

6. Para seleccionar el audio, seleccione **Fuente de audio**, pulse **Enter**, seleccione una opción de audio y pulse **Enter**. Para salir del menú, pulse **Menu**.

Nota: Seleccione **Automático** para escuchar el audio de la pantalla más grande o la pantalla izquierda.

7. Para alinear las imágenes proyectadas, seleccione **Alinear**, pulse **Enter**, seleccione la configuración y pulse **Enter** de nuevo. Para salir del menú, pulse **Menu**.
8. Para salir de la función de pantalla dividida, pulse **Split** o **Esc**.

[Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida](#)

[Restricciones de proyección de pantalla dividida](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse en una pantalla dividida.

- **Ordenador1 y Ordenador2**
- **Ordenador1, Ordenador2 y Vídeo**
- **HDMI1/HDMI2 y Screen Mirroring**

- **HDMI1 y HDMI2**
- **USB Display, USB y LAN**
- **USB y LAN**

Tema principal: [Proyección simultánea de dos imágenes](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- **E-Zoom**
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Normal**)
- Las operaciones que utilizan el botón **User** del mando a distancia
- **Iris automático**

Restricciones de imágenes

- Si realiza ajustes como **Brillo**, **Contraste**, **Saturación de color**, **Tono** y **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector, puede aplicar dichos ajustes únicamente a la imagen de la izquierda. La configuración predeterminada se aplica a la imagen de la derecha. Los ajustes que afectan la imagen de proyección completa como **Modo de color** y **Temp. Color** se aplicarán para las imágenes izquierdas y derechas.
- Incluso si realiza ajustes para la **Reducción de ruidos** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector, **Reducción de ruidos** se establece en **0** y **Desentrelazado** en **Off** para la imagen de la derecha.

Imagen > Mejora de imagen > Reducción de ruidos

Imagen > Mejora de imagen > Desentrelazado

- Incluso si establece **Visualizar fondo** en **Logo** en el menú **Extendida** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

Tema principal: [Proyección simultánea de dos imágenes](#)

Conceptos relacionados

[Relación de aspecto de imagen](#)

[Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

[Acercar y alejar imágenes \(E-Zoom\)](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

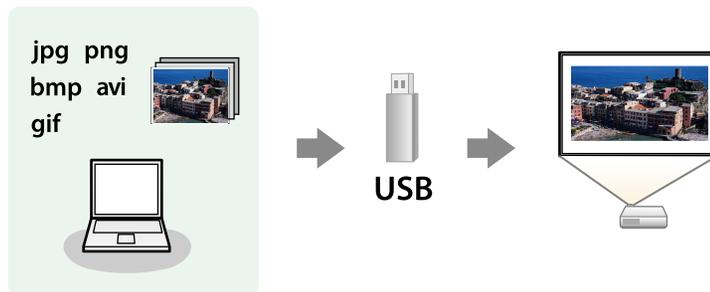
[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

Tareas relacionadas

[Configuración de iris automático](#)

Proyección de una presentación de PC Free

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



[Tipos de archivos compatibles con PC Free](#)

[Precauciones para la proyección con PC Free](#)

[Inicio de una presentación en PC Free](#)

[Inicio de una presentación de película en PC Free](#)

[Opciones de visualización de PC Free](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función **PC Free** del proyector.

Nota:

- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none">• Formato CMYK• Formato progresivo• Alta compresión• Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none">• Resolución mayor a 1280 × 800
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none">• Resolución mayor a 1280 × 800• Animaciones• Entrelazado
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none">• Resolución mayor a 1280 × 800 *• Entrelazado

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Película	.avi (JPEG en movimiento)	<p>Solo compatible con AVI 1.0.</p> <p>Asegúrese de que el archivo no posea:</p> <ul style="list-style-type: none"> • No se haya guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Sea más grande que 2 GB

* Cuando utilice un proyector con una resolución de Full HD, puede proyectar un archivo con una resolución máxima de 1920 × 1080.

Tema principal: [Proyección de una presentación de PC Free](#)

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función **PC Free**.

- No puede utilizar una llave USB para funciones **PC Free**.
- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función **PC Free**.
- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en **PC Free**, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en **PC Free**.
 - **Congelar**
 - **Pausa A/V**

- **E-Zoom**

Tema principal: [Proyección de una presentación de PC Free](#)

Conceptos relacionados

[Acercar y alejar imágenes \(E-Zoom\)](#)

Tareas relacionadas

[Detención temporal de vídeos](#)

[Desactivación temporal de la imagen y sonido](#)

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.

Nota:

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de **PC Free** o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando **Enter**.

1. Pulse el botón **USB** del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de **PC Free**.



Nota:

- Si aparece la pantalla **Seleccionar unidad**, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse **Enter**.
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse **Enter**.

2. Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse **Enter**.
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse **Enter**.

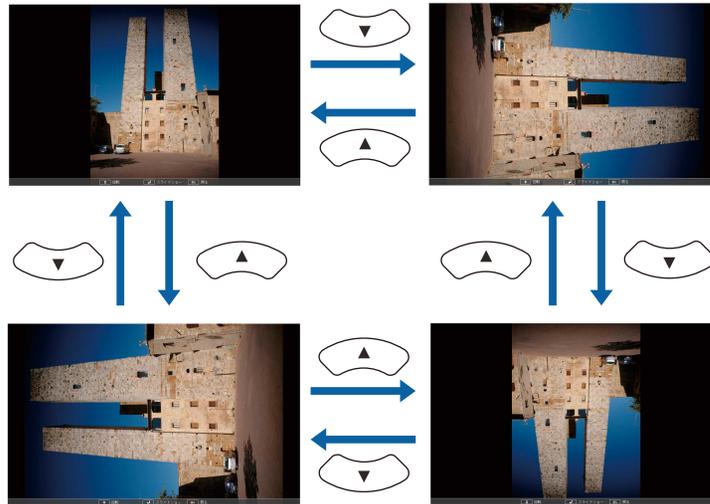
3. Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse **Enter**. (Pulse el botón **Esc** para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse **Enter**.

Nota:

- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando **Enter**.
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

- Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:
 - Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

 - Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón **Esc**. Regresará a la pantalla de lista de archivos.
 - Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Tema principal: [Proyección de una presentación de PC Free](#)

Referencias relacionadas

[Opciones de visualización de PC Free](#)

Tareas relacionadas

[Conexión a un dispositivo USB](#)

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.

Nota:

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de **PC Free** seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando **Enter**.

1. Pulse el botón **USB** del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de **PC Free**.



Nota:

- Si aparece la pantalla **Seleccionar unidad**, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse **Enter**.
 - Para mostrar archivos de película de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse **Enter**.
2. Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:
- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse **Enter**.
 - Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse **Enter**.

3. Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse **Enter**.

Nota:

- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
 - Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.
4. Para detener la reproducción de películas, pulse el botón **Esc**, seleccione **Salir** y pulse **Enter**. Regresará a la pantalla de lista de archivos.
 5. Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Tema principal: [Proyección de una presentación de PC Free](#)

Referencias relacionadas

[Opciones de visualización de PC Free](#)

Tareas relacionadas

[Conexión a un dispositivo USB](#)

Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de **PC Free**. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de **PC Free** y pulse **Enter**.

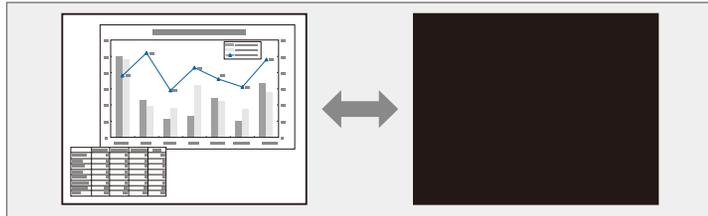


Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

Tema principal: [Proyección de una presentación de PC Free](#)

Desactivación temporal de la imagen y sonido

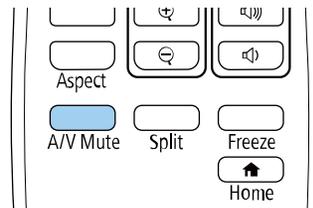
Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



Nota: Si desea visualizar una imagen como el logotipo o imagen de una empresa al pulsar el botón **A/V Mute**, puede seleccionar la pantalla visualizada en la configuración **Pausa A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

Extendida > Pantalla > Pausa A/V

1. Pulse el botón **A/V Mute** del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



2. Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente **A/V Mute**.

Nota:

- También puede detener la proyección con la palanca del deslizador de Pausa A/V del proyector.
- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede deshabilitar esta función.

ECO > Temp. silencio A/V

- La lámpara sigue activada durante la utilización de la función **Pausa A/V**, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Referencias relacionadas

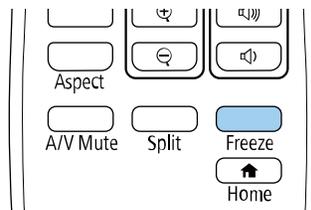
[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

Detención temporal de vídeos

Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

1. Pulse el botón **Freeze** del mando a distancia para detener el vídeo.

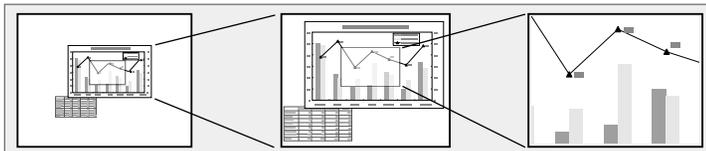


2. Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar **Freeze**.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)

Puede acercar o alejar la imagen proyectada mediante el botón **E-Zoom** del mando a distancia.



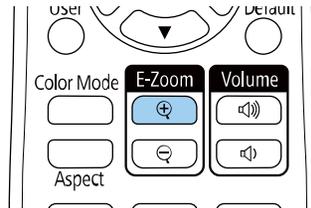
[Acercamiento de imágenes](#)

Alejamiento de imágenes

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Acercamiento de imágenes

1. Pulse el botón **E-Zoom +** del mando a distancia.



La imagen proyectada se amplía enfocando alrededor del centro de la imagen. Puede ampliar la imagen entre una y cuatro veces en 25 pasos escalonados.

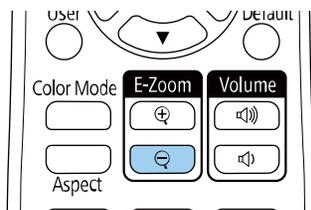
2. Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:
 - Pulse el botón **E-Zoom +** varias veces para acercar la imagen.
 - Para desplazarse por la imagen acercada, utilice los botones de flechas.
 - Para alejar la imagen, pulse el botón **E-Zoom -**.
 - Para volver al tamaño de imagen original, presione el botón **Default**.

Nota: Al proyectar imágenes desde una cámara de documentos Epson, puede ampliar la imagen de una a ocho veces su tamaño en 57 pasos escalonados mediante el botón **E-Zoom +** de dicha cámara.

Tema principal: Acercar y alejar imágenes (E-Zoom)

Alejamiento de imágenes

1. Pulse el botón **E-Zoom** - del mando a distancia.



La imagen proyectada se reduce. Puede reducir la imagen entre el 100 % y el 50 % en pasos escalonados.

2. Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen alejada:
 - Pulse el botón **E-Zoom** - varias veces para alejar la imagen proyectada.
 - Para mover la imagen alejada en el área de proyección, utilice los botones de flechas.
 - Para acercar la imagen, pulse el botón **E-Zoom +**.
 - Para volver al tamaño de imagen original, presione el botón **Default**.

Nota: Al proyectar la imagen desde una cámara de documentos Epson, también puede reducir la imagen mediante el botón **E-Zoom** - de dicha cámara.

Tema principal: [Acercar y alejar imágenes \(E-Zoom\)](#)

Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede mostrar la imagen cuando el proyector no reciba una señal de entrada. Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.

Nota:

- Si la configuración **Prote. logo usuario** está establecida en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida**, establézcala en **Off** antes de almacenar el logotipo del usuario.

- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
 - No puede guardar el contenido que está protegido mediante HDCP.
1. Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.
 2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.



3. Seleccione **Logotipo del usuario > Iniciar ajustes** y pulse **Enter**.
Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.

Nota: Los ajustes como **Keystone**, **E-Zoom** o **Aspecto** se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.
4. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.
5. Compruebe la imagen visualizada y, a continuación, haga clic en **Sí** para guardarla como el logotipo del usuario.
El logotipo del usuario se sobrescribirá y se mostrará un mensaje de finalización.
6. Pulse **Esc** para salir de la pantalla de mensajes.
7. Seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.

8. Seleccione **Pantalla** y pulse **Enter**.
9. Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla **Logotipo del usuario**:
 - Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Visualizar fondo** y establezca esta opción en **Logo**.
Extendida > Pantalla > Visualizar fondo
 - Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.
Extendida > Pantalla > Pantalla de inicio
 - Para visualizarlo siempre que pulse el botón **A/V Mute**, seleccione **Pausa A/V** y establezca esta opción en **Logo**.
Extendida > Pantalla > Pausa A/V

Para evitar que alguna persona cambie el **Logotipo del usuario** sin introducir primero una contraseña, establezca la configuración de **Prote. logo usuario** en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida** y establezca la contraseña.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Tareas relacionadas

[Desactivación temporal de la imagen y sonido](#)

[Selección de los tipos de seguridad por contraseña](#)

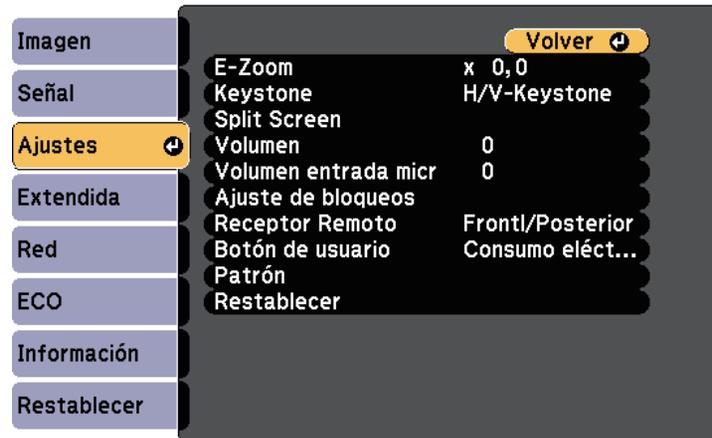
Guardar un patrón de usuario

Hay cuatro tipos de patrones previamente registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas. Puede proyectar estos patrones como complemento en las presentaciones utilizando la opción **Presentación patrón**.

También puede guardar la imagen que se está proyectando como **Patrón de usuario**.

Nota: Una vez guarde un **Patrón de usuario**, el patrón no podrá recuperar los valores predeterminados de fábrica.

1. Projete la imagen que desea guardar como **Patrón de usuario** y, a continuación, pulse el botón **Menu** del panel de control o del mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse **Enter**.



3. Seleccione **Patrón > Patrón de usuario** y pulse **Enter**.

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como **Patrón de usuario**.

Nota:

- Los ajustes como **Keystone**, **E-Zoom** o **Aspecto** se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Patrón de usuario**.
- No puede guardar imágenes digitales protegidas por la tecnología HDCP como un **Patrón de usuario**.

4. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el **Patrón de usuario**.

5. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.

Verá un mensaje completo.

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.

Nota:

- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.

[Configuración de la ID del proyector](#)

[Selección del proyector que desea controlar](#)

[Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores](#)

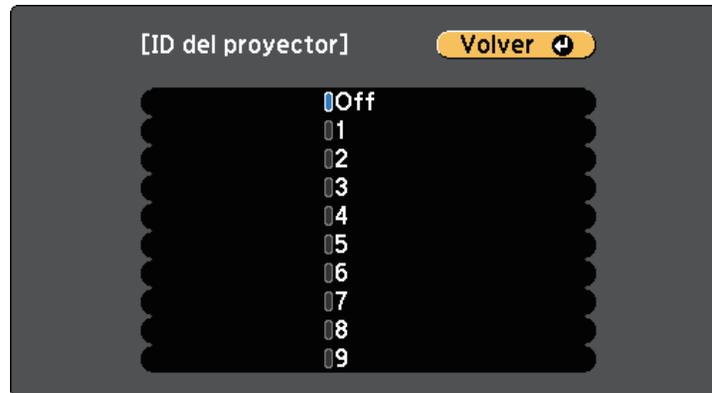
Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Configuración de la ID del proyector

Para controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca un identificador único para cada proyector.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.
2. Seleccione **ID del proyector** y pulse **Enter**.

3. Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse **Enter**.



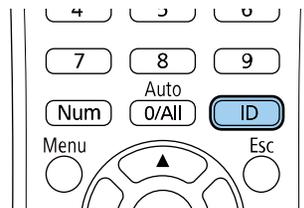
4. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.
5. Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

Tema principal: [Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores](#)

Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

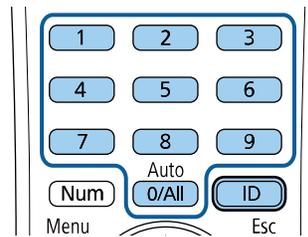
1. Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón **ID**.



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



2. Manteniendo pulsado el botón **ID**, pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.

Nota:

- Cuando seleccione **0/All** en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de **ID del proyector**.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.
- La configuración de ID del proyector se almacena en el mando a distancia. Incluso si se extraen las pilas del mando a distancia para reemplazarlas, se conservará la configuración de ID guardada. Sin embargo, si las pilas permanecen fuera del mando a distancia durante un período extenso, la ID regresa a la configuración predeterminada (**0/All**).

- Cuando use varios mandos a distancia al mismo tiempo, es posible que no pueda controlar los proyectores como se espera debido a la interferencia de infrarrojos.

Tema principal: [Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores](#)

Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

1. Apague todos los proyectores en los que desea efectuar la correspondencia de la calidad de visualización.
2. Establezca números de ID en cada proyector.
3. Asegúrese de que todos los proyectores estén utilizando la misma configuración de **Modo de color**.
4. Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el primer proyector.
5. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Imagen** y pulse **Enter**.



6. Seleccione los ajustes según sea necesario.
7. Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el siguiente proyector y, a continuación, repita los ajustes del menú **Imagen** según sea necesario para que coincidan con las pantallas de los proyectores.

Tema principal: [Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores](#)

Funciones de seguridad del proyector

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes.
Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control.
Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

[Tipos de seguridad por contraseña](#)

[Bloqueo de los botones del proyector](#)

[Instalación de un cable de seguridad](#)

Tema principal: [Ajuste de las funciones del proyector](#)

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a **Direct Power On** y **Encendido automático**.
- La contraseña de **Prote. logo usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada que muestra el proyector cuando se enciende, cuando no existe una señal de entrada o cuando utiliza la función **Pausa A/V**. La pantalla personalizada desalienta el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.
- La contraseña de **Red protegida** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.
- La contraseña de **Protec Planificación** evita que una persona modifique la configuración de planificación del proyector.

- La contraseña **Protec. Screen Mirroring** impide que cualquiera cambie la configuración Screen Mirroring.

[Configuración de una contraseña](#)

[Selección de los tipos de seguridad por contraseña](#)

[Introducción de una contraseña para la utilización del proyector](#)

Tema principal: [Funciones de seguridad del proyector](#)

Referencias relacionadas

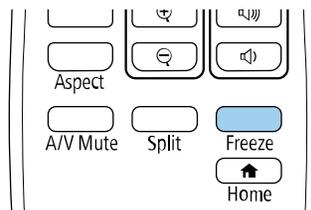
[Lista de funciones](#)

Configuración de una contraseña

Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.

Nota: El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

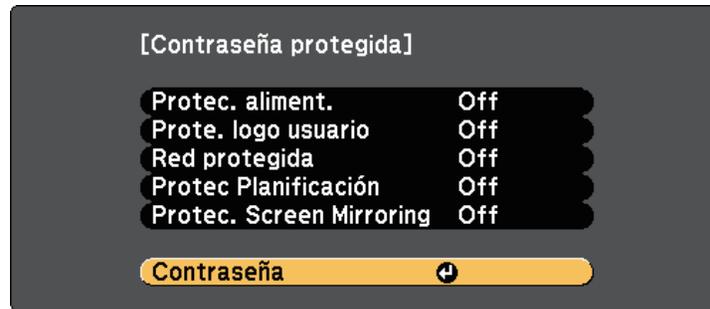
1. Mantenga pulsado el botón **Freeze** del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.



Aparecerá el menú de configuración de **Contraseña protegida**.

Nota: Si **Contraseña protegida** ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de **Contraseña protegida**.

2. Seleccione **Contraseña** y pulse **Enter**.

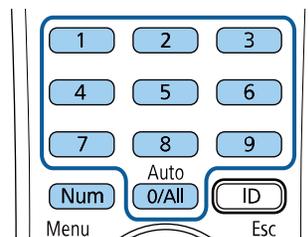


Aparecerá el mensaje **¿Cambiar la contraseña?**.

3. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.

Nota: Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de **Contraseña protegida**.

4. Mantenga pulsado el botón **Num** del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



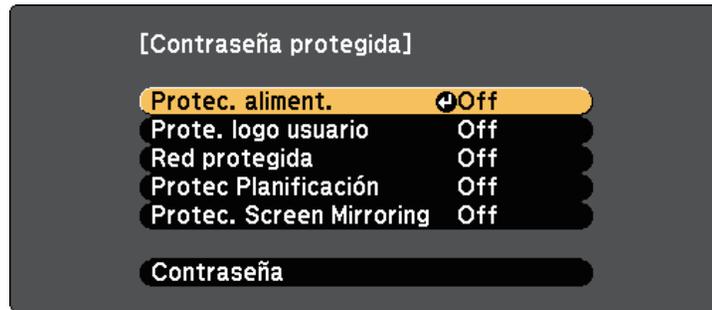
La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

5. Vuelva a introducir la contraseña.
Aparecerá el mensaje **Contraseña aceptada**. Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.
6. Pulse **Esc** para regresar al menú.
7. Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón **Freeze** del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec. aliment.**
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla **Logotipo del usuario** o configuraciones de pantalla relacionadas, seleccione **On** como la configuración de **Prote. logo usuario**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red, seleccione **On** como la configuración de **Red protegida**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de planificación del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec Planificación**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de Screen Mirroring, seleccione **On** como el ajuste de **Protec. Screen Mirroring**.

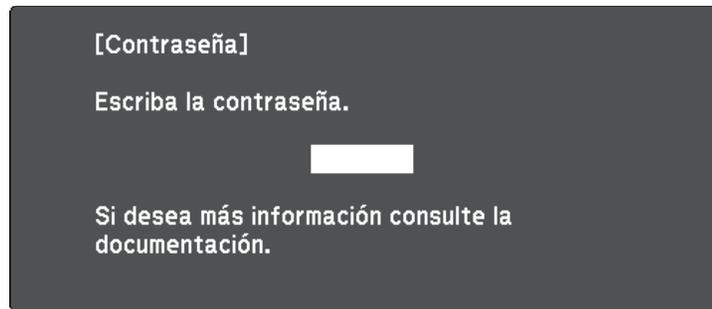
Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.

Nota: Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

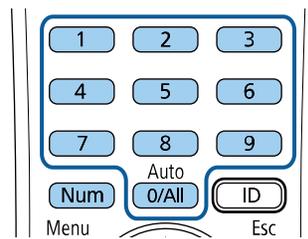
Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.



1. Mantenga pulsado el botón **Num** del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

2. Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

Atención:

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje **El proyector estará bloqueado**. durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.

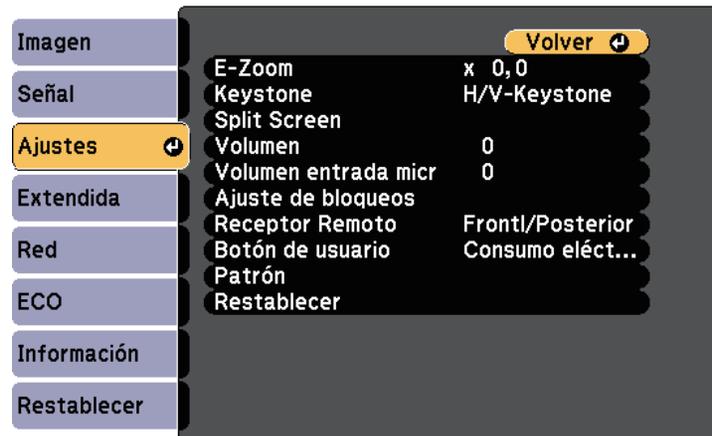
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado: xxxxx**" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje **El proyector estará bloqueado. Dirijase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación.** y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: [Tipos de seguridad por contraseña](#)

Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

1. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse **Enter**.



3. Seleccione **Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.** y pulse **Enter**.
4. Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse **Enter**:
 - Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
 - Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Bloqueo parcial**.

Aparecerá un mensaje de confirmación.

5. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.

La opción **Bloqueo funcionam.** entra en vigor.

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Tema principal: [Funciones de seguridad del proyector](#)

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

- Mantenga pulsado el botón **Enter** del panel de control durante 7 segundos. Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.
- Seleccione **Off** como la configuración de **Bloqueo funcionam.** en el menú **Ajustes** del proyector.

Ajustes > Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.

Tema principal: [Bloqueo de los botones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Instalación de un cable de seguridad

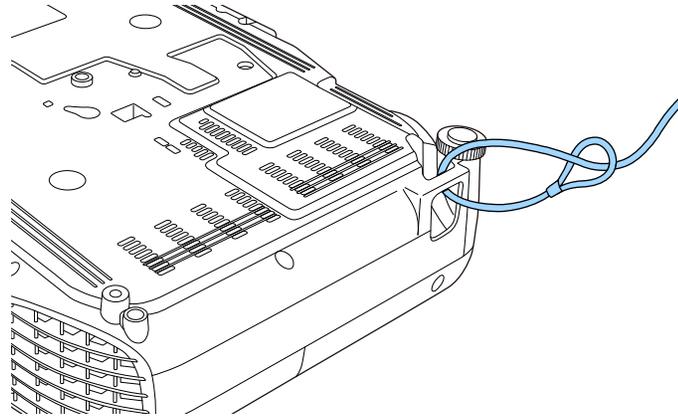
Puede instalar el cable de seguridad en el proyector como efecto disuasorio antirrobo.

- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.

Nota: Para obtener más detalles sobre Microsaver Security System, visite el sitio web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



Nota: Puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Tema principal: [Funciones de seguridad del proyector](#)

Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

[Proyección en red con cables](#)

[Proyección en red inalámbrica](#)

[Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil \(Screen Mirroring\)](#)

[HTTP seguro](#)

Proyección en red con cables

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables. Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector tal y como se describe aquí, descargue e instale Epson iProjection (Windows/Mac) desde el siguiente sitio web.

www.latin.epson.com/soporte

El software Epson iProjection permite configurar el proyector para la proyección en red. También le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores del usuario a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones for instructions.

[Conexión a una red cableada](#)

[Selección de los ajustes de red cableada](#)

Tema principal: [Utilización del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

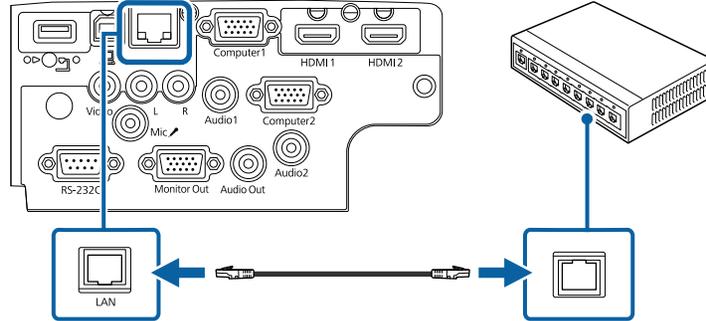
[Lista de funciones](#)

Conexión a una red cableada

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) cableada, utilice un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar la transmisión adecuada de los datos, utilice un cable apantallado de Categoría 5 o superior.

1. Conecte un extremo del cable de red al concentrador, conmutador o enrutador de red.

2. Conecte el otro extremo del cable al puerto **LAN** del proyector.



Tema principal: [Proyección en red con cables](#)

Referencias relacionadas

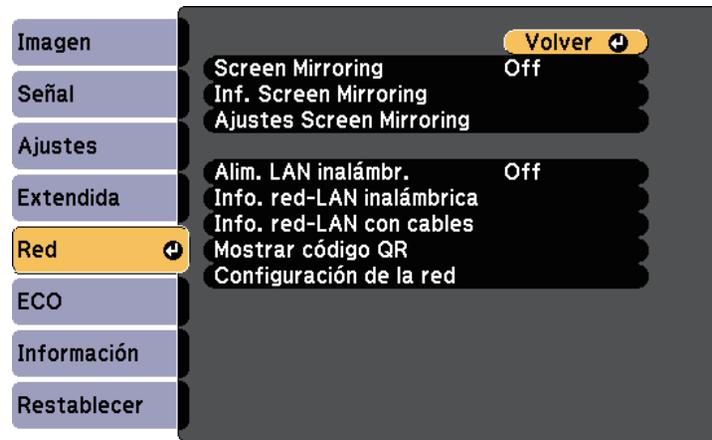
[Lista de funciones](#)

Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.

Nota: Asegúrese de que ya ha conectado el proyector a la red cableada a través del puerto **LAN**.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.



2. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione el menú **Básica** y pulse **Enter**.



4. Seleccione las opciones básicas según sea necesario.
 - **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.

- **Contraseña PJLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PJLink para el control del proyector.
- **Contraseña Remote** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de Control básico. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
- **Clave proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar pal. clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.
- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Nota: Utilice el teclado mostrado para especificar números u caracteres. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse **Enter** para seleccionarlos.

5. Seleccione el menú **LAN cables** y pulse **Enter**.

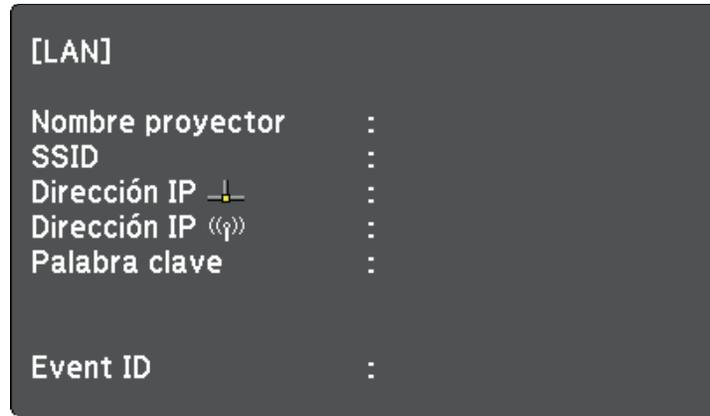


6. Asigne la configuración IP para la red según sea necesario.
 - Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
 - Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
 - Si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6, seleccione **Ajustes IPv6** para establecer la opción **IPv6** en **On** y, a continuación, establezca las opciones **Configur. automática** y **Usar dirección temporal** según sea necesario.

Nota: Para resaltar los números que desee del teclado mostrado, pulse los botones de flecha del mando a distancia. Para seleccionar un número resaltado, pulse **Enter**.

7. Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera de LAN y en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.
8. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
9. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.

La configuración de la red con cables se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de espera de la LAN.



Tema principal: [Proyección en red con cables](#)

Proyección en red inalámbrica

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

- Para realizar esto, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica.
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados. No necesita instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n.

Puede conectar el proyector a la red inalámbrica configurando la conexión manualmente mediante los menús **Red** del proyector.

Después de instalar el módulo de LAN inalámbrica y configurar el proyector, descargue e instale el software de red necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica.

- El software Epson iProjection (Windows/Mac) permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.
- La aplicación Epson iProjection (iOS/Android) le permite proyectar desde dispositivos iOS o Android.

Puede descargar Epson iProjection desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

- La aplicación Epson iProjection (Chromebook) le permite proyectar desde dispositivos Chromebook.

Puede descargar Epson iProjection desde Chrome Web Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

[Instalación del módulo de LAN inalámbrica](#)

[Selección manual de la configuración de red inalámbrica](#)

[Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows](#)

[Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac](#)

[Configuración de la seguridad de la red inalámbrica](#)

[Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil](#)

[Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows](#)

Tema principal: [Utilización del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

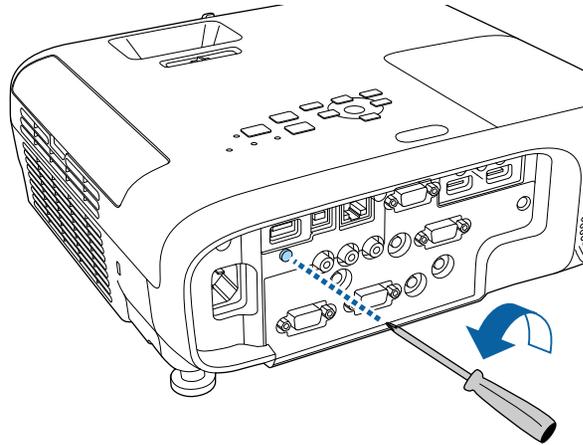
[Lista de funciones](#)

Instalación del módulo de LAN inalámbrica

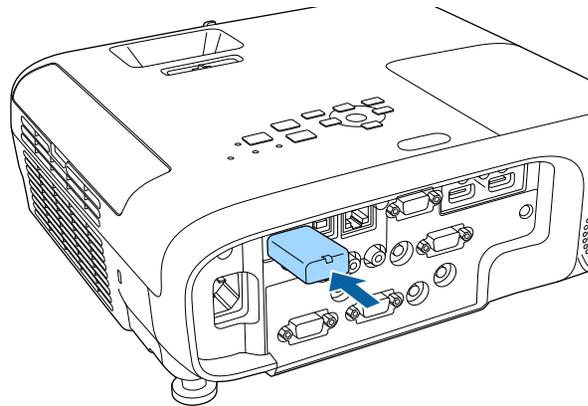
Para utilizar el proyector a través de una red inalámbrica, instale el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n. No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

Atención: Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

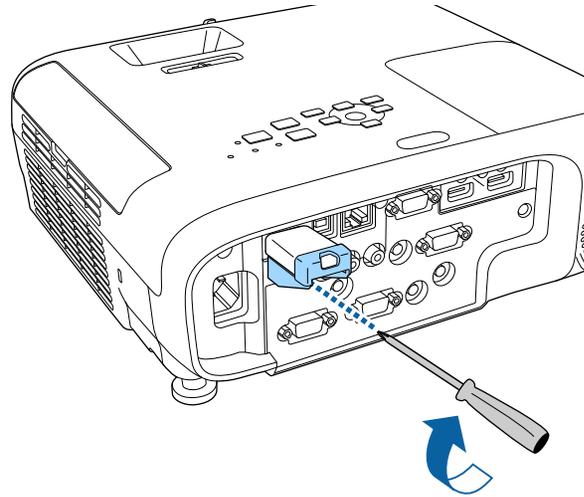
1. Utilice un destornillador de estrella para quitar el tornillo que fija la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.



2. Conecte el módulo de LAN inalámbrica al puerto **USB-A**.



3. Coloque la cubierta del módulo de LAN inalámbrica y fijela en su posición con el tornillo.



Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

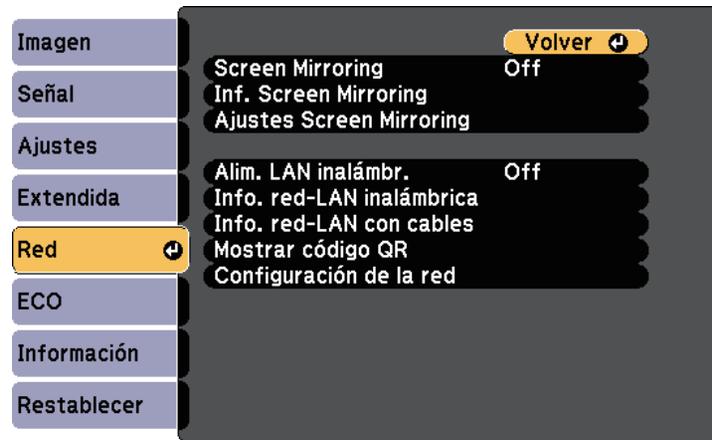
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.



2. Seleccione **On** para el ajuste **Alim LAN inalámbrica**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.
4. Seleccione el menú **Básica** y pulse **Enter**.



5. Seleccione las opciones básicas según sea necesario.
- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
 - **Contraseña PJLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PJLink para el control del proyector.
 - **Contraseña Remote** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de Control básico. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
 - **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
 - **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
 - **Clave proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
 - **Mostrar pal. clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.
 - **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Nota: Utilice el teclado mostrado para especificar números u caracteres. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse **Enter** para seleccionarlos.

6. Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse **Enter**.



7. Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.

- **Rápido** le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica.
- **Avanzado**: le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.

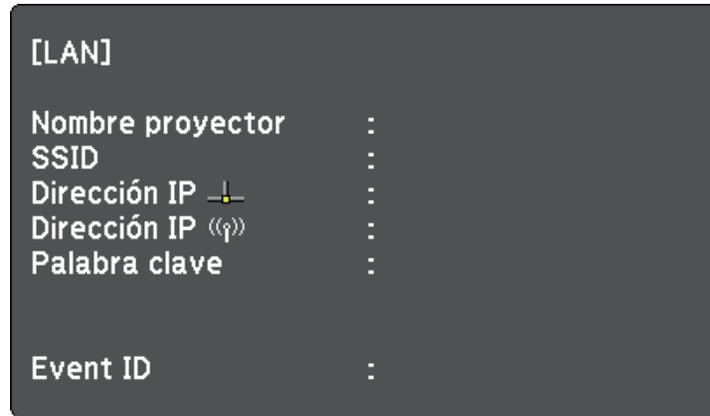
8. Si selecciona el modo de conexión **Avanzado**, seleccione **Buscar punto de acceso** para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.

Nota: Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

9. Para el modo de conexión **Avanzado**, asigne los ajustes IP de su red según sea necesario.

- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- Si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6, seleccione **Ajustes IPv6** para establecer la opción **IPv6** en **On** y, a continuación, establezca las opciones **Configur. automática** y **Usar dirección temporal** según sea necesario.

10. Para evitar que se muestre el SSID o la dirección IP en la pantalla de espera LAN y en la pantalla Inicio, establezca la configuración **Visualización SSID** o **Mostrar dirección IP** en **Off**.
11. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
12. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.
La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.



Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

1. Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.
2. Al realizar la conexión en el modo de conexión **Avanzado**, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en Mac.

1. Haga clic en el icono de Wi-Fi en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
2. Al realizar la conexión en el modo de conexión **Avanzado**, asegúrese de que la funcionalidad Wi-Fi esté activada y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad **WPA2-PSK**
- Seguridad **WPA3-PSK** *
- Seguridad **WPA2/WPA3-PSK** *
- Seguridad **WPA3-EAP** *
- Seguridad **WPA2/WPA3-EAP** *

* Solo disponible para el modo de conexión **Avanzado**.

Nota: Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

1. Si desea configurar la seguridad **WPA3-EAP** o **WPA2/WPA3-EAP**, asegúrese de que su archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y se ha guardado directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.
2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.

4. Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse **Enter**.

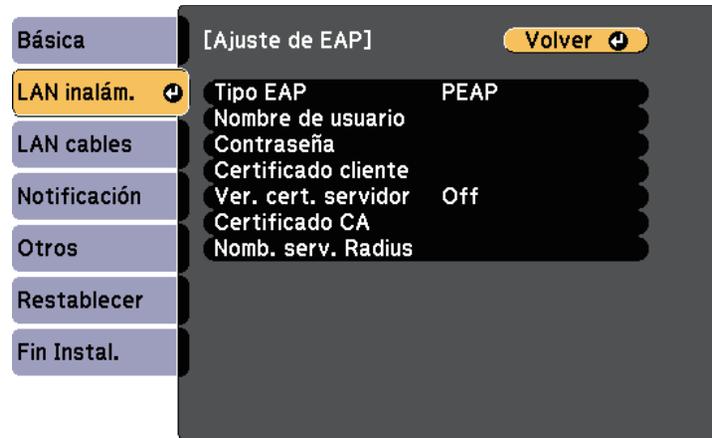


5. Seleccione la opción **Seguridad** y pulse **Enter**.



6. Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.

7. Realice una de las siguientes acciones según el modo de seguridad que haya seleccionado.
 - **WPA3-PSK** o **WPA2/WPA3-PSK**: seleccione **Contraseña**, pulse **Enter** e introduzca la contraseña (entre 8 y 63 caracteres). Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web. A continuación, siga con el paso 16.
 - **WPA3-EAP** o **WPA2/WPA3-EAP**: seleccione **Ajuste de EAP** y pulse **Enter**.
8. Seleccione el protocolo para autenticación como la opción **Tipo EAP**.



9. Para importar el certificado, seleccione el tipo de certificado y pulse **Enter**.
 - **Certificado de cliente** para el tipo **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
 - **Certificado CA** para todos los tipos de **EAP**

Nota: También puede registrar los certificados digitales desde el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

10. Seleccione **Registrar** y pulse **Enter**.
11. Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto **USB-A** del proyector.
12. Pulse **Enter** para mostrar la lista de certificados.
13. Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada.

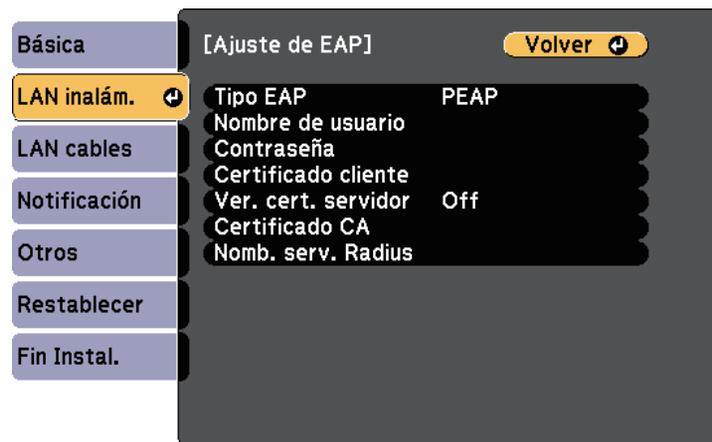
Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.

14. Escriba una contraseña y pulse **Enter**.

El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

15. Seleccione los ajustes **EAP** según sea necesario.

- **Nombre de usuario** le permite escribir un nombre de usuario utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web. Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.
- **Contraseña:** le permite escribir una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos para autenticación cuando utilice el tipo **PEAP** o **EAP-FAST**. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web.
- **Ver. cert. servidor** permite seleccionar si se va a comprobar o no el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
- **Nomb. serv. Radius** permite escribir el nombre de servidor que se va a comprobar.



16. Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

[Certificado de cliente compatible y CA](#)

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Referencias relacionadas

[Menú Red - Menú LAN inalám.](#)

Certificado de cliente compatible y CA

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña *	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificación	Descripción
Formato	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binary

* Puede configurar una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sin embargo, necesitará utilizar su navegador Web para introducir más de 32 caracteres.

Tema principal: [Configuración de la seguridad de la red inalámbrica](#)

Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection (iOS/Android).

Nota:

- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo.
- Puede descargar Epson iProjection gratis desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.

1. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.

Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.

Nota:

- Si no ve el código QR, establezca la opción **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú **Red** del proyector.

Red > Configuración de la red > Básico > Mostrar info. de LAN

- Para ocultar el código QR, pulse **Esc**.
- Cuando el código QR esté oculto, pulse **Enter** para visualizar el código.

2. Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.
3. Lea el código QR proyectado utilizando Epson iProjection para conectarlo al proyector.

Nota: Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establece una conexión, seleccione el menú **Contents** desde , y a continuación seleccione el archivo que desea proyectar.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows

Puede configurar su unidad flash USB como una llave USB para conectar el proyector rápidamente a un equipo de Windows compatible con LAN inalámbrica. Después de crear la llave USB, puede proyectar imágenes rápidamente desde el proyector de red.

1. Configure la llave USB mediante el software Epson iProjection (Windows/Mac).

Nota: Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

2. Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.
3. Encienda el proyector.
4. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia.

Se muestra la pantalla de espera LAN. Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.

5. Siga uno de los procesos descritos a continuación para conectar la llave USB:
 - Conecte la llave USB al puerto **USB-A** del proyector. (Modelos con un módulo LAN inalámbrico integrado).
 - Desconecte el módulo LAN inalámbrico del proyector e inserte la llave USB en el mismo puerto utilizado para el módulo LAN inalámbrico. (Modelos con el módulo LAN inalámbrico opcional instalado).

Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.

6. Extraiga la llave USB.

Si su proyector necesita el módulo de LAN inalámbrica, vuelva a insertarlo en el proyector. (Modelos con el módulo LAN inalámbrico opcional instalado).

7. Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.
8. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación necesaria.

Nota:

- Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
- Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
- Si no se instala automáticamente, haga doble clic sobre **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador.

9. Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.

Nota: Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica](#)

Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)

Puede enviar la imagen a su proyector desde dispositivos móviles como equipos portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la tecnología Miracast.

Si el dispositivo es compatible con Miracast, no deberá instalar ningún software adicional. Al utilizar un ordenador Windows, asegúrese de que tenga el adaptador necesario para la conexión Miracast.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- No puede reproducir una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio de múltiples canales a través de 3ch (canal 3).
- No puede proyectar imágenes con una resolución superior a 1920 × 1080 y una tasa de fotogramas superior a 30 fotogramas por segundo.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de derechos de autor a través de la conexión Miracast.
- No cambie los **Ajustes Screen Mirroring** durante la proyección Screen Mirroring. Al hacerlo puede provocar que el proyector se desconecte y puede tardar un rato en volver a conectarse.

Red > Ajustes Screen Mirroring

- No apague el proyector directamente con el interruptor durante la proyección Screen Mirroring.

Nota: Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 generalmente son compatibles con Miracast.

La compatibilidad con Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

[Selección de la configuración de Screen Mirroring](#)

[Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast](#)

Tema principal: [Utilización del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

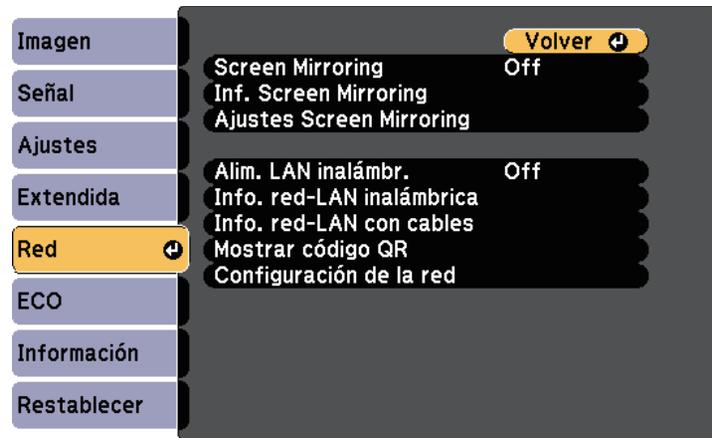
[Lista de funciones](#)

Selección de la configuración de Screen Mirroring

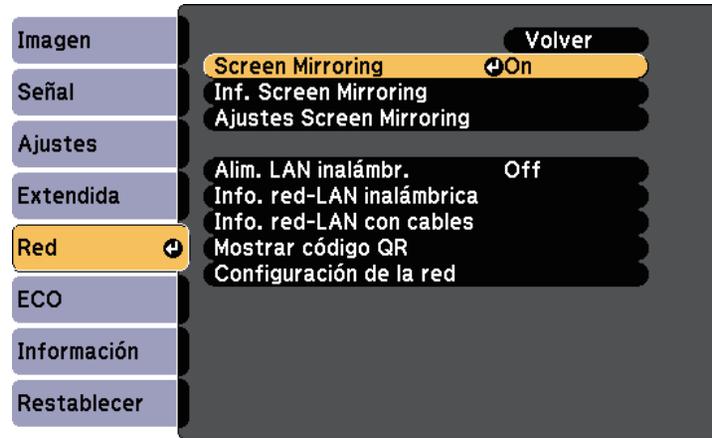
Deberá seleccionar la configuración de Screen Mirroring para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.

Nota: Si establece una contraseña de **Protec. Screen Mirroring**, desactive en primer lugar la contraseña de **Protec. Screen Mirroring**.

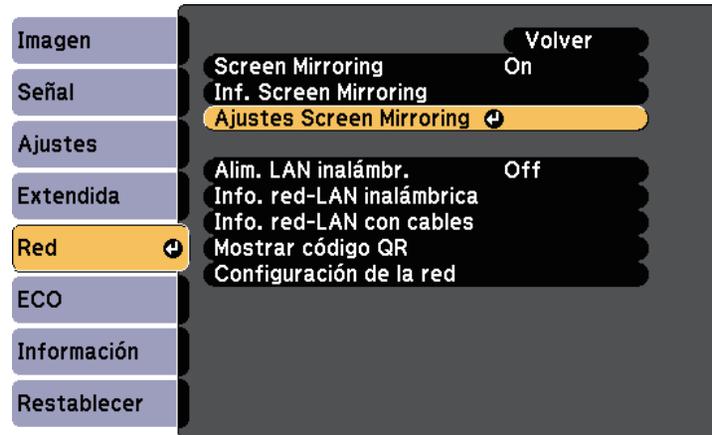
1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.



2. Seleccione **On** para el ajuste **Screen Mirroring**.



3. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** y pulse **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Nombre pantalla** según sea necesario.



5. Seleccione el ajuste **Modo de funcionam.**
 - **Básico** le permite conectar con las opciones básicas.
 - **Extendido** le permite conectar con las opciones básicas.
6. Seleccione los ajustes **Básico** según sea necesario.
 - **Sist. LAN inalám.** le permite seleccionar el tipo de sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
 - **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
 - **Modo de conexión** le permite seleccionar el tipo de seguridad. Solo disponible para el modo de funcionamiento **Básico**.
7. Para el modo de funcionamiento **Extendido**, seleccione el ajuste **Extendida**.
 - **Modo Reunión** le permite seleccionar el tipo de reunión. Seleccione **Interrumpible** para conectar a otro dispositivo móvil durante la proyección de Screen Mirroring o **Ininterrumpible** para conectar a un dispositivo en exclusivo.
 - **Canal** le permite seleccionar el canal inalámbrico utilizado por Screen Mirroring.
8. Seleccione los ajustes **Pantalla** según sea necesario.
 - **Aviso código PIN** le permite visualizar el código PIN en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.

- **Aviso nombre dispos.** le permite visualizar el nombre del dispositivo recién conectado en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
9. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Validar** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
 10. Pulse el botón **Home** del mando a distancia. Se han completado los ajustes cuando ve el **Nombre pantalla** en la Pantalla de inicio.

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil \(Screen Mirroring\)](#)

Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast

Si el dispositivo móvil como un teléfono inteligente es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.
4. Seleccione el **Nombre pantalla** del proyector desde la lista.
5. Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.

Nota: Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

[Conexión con Screen Mirroring en Windows 10](#)

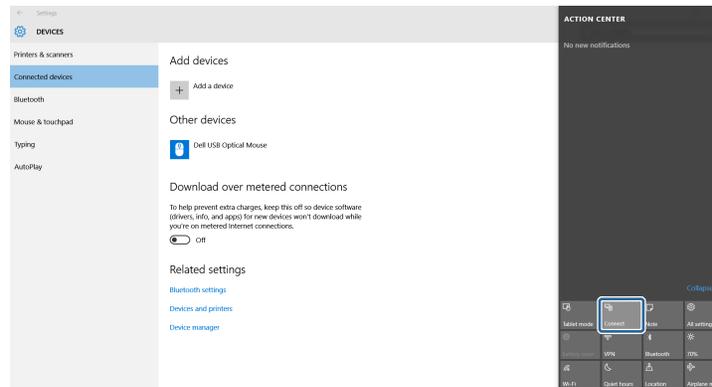
[Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1](#)

Tema principal: [Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil \(Screen Mirroring\)](#)

Conexión con Screen Mirroring en Windows 10

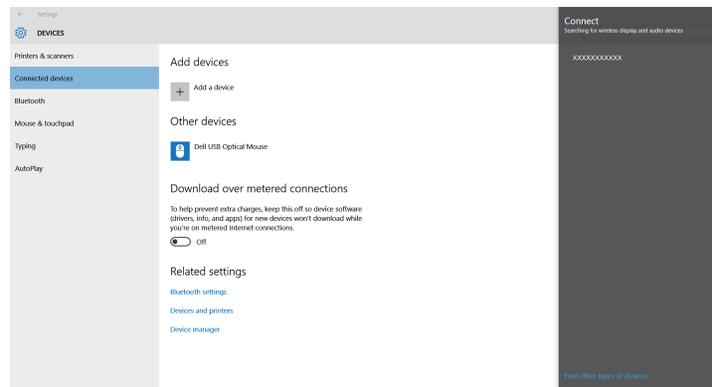
Puede configurar el PC para la proyección inalámbrica y reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector conectando mediante Screen Mirroring (Duplicación de la pantalla).

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring. Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. Visualice **Centro de acción** y, a continuación, seleccione **Conectar**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

4. Seleccione el **Nombre pantalla** del proyector desde la lista.



5. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.

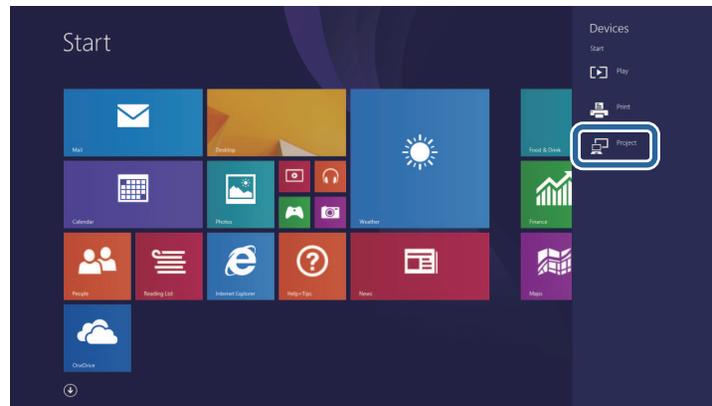
Nota: Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Tema principal: [Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast](#)

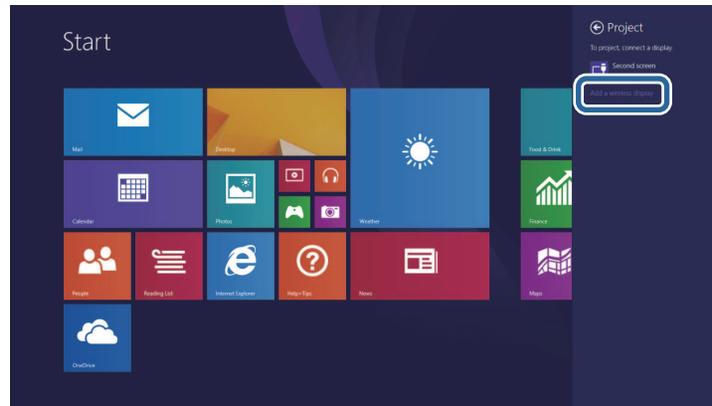
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde **Accesos** en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón **LAN** del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring. Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. En el ordenador, seleccione **Dispositivos** desde **Accesos** y seleccione **Proyectar**.

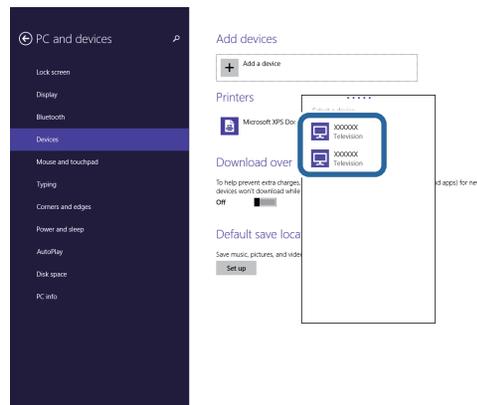


4. Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

5. Seleccione el **Nombre pantalla** del proyector desde la lista.



6. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.

Nota: Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Tema principal: [Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast](#)

HTTP seguro

Puede utilizar el protocolo HTTPS para incrementar la seguridad entre el proyector y un navegador Web que comunica con él. Para hacer esto, debe crear un certificado de servidor, instalarlo en el proyector y activar el ajuste **HTTP seguro** en los menús del proyector para comprobar la fiabilidad del navegador Web.

Red > Configuración de la red > Otros > HTTP seguro

Incluso si no instala un certificado de servidor, el proyector crea un certificado de autofirma automáticamente y permite la comunicación. Como dicho certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web, se generará un mensaje de advertencia al respecto cuando se acceda al proyector desde un navegador Web. Esta advertencia no impide la comunicación.

[Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús](#)

Tema principal: [Utilización del proyector en una red](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

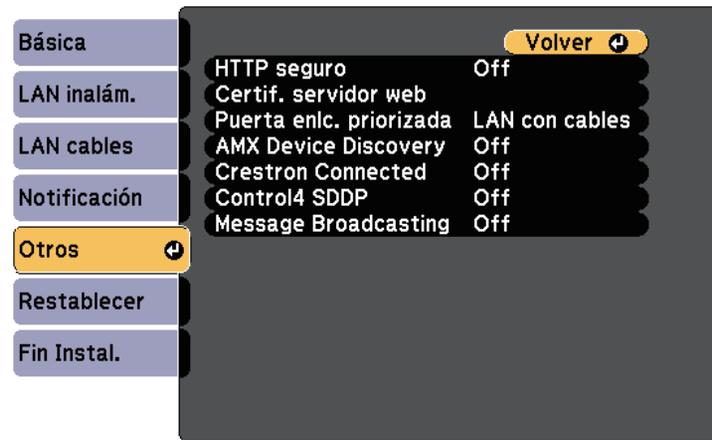
Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús

Puede crear su certificado de servidor Web, e importarlo utilizando los menús del proyector y una unidad flash USB.

Nota: También puede registrar los certificados digitales desde el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

1. Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y se coloca directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.
2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.

4. Seleccione el menú **Otros** y pulse **Enter**.



5. Establezca la opción **HTTP seguro** en **On**.
6. Seleccione **Certif. servidor web** y pulse **Enter**.
7. Seleccione **Registrar** y pulse **Enter**.
8. Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto **USB-A** del proyector.
9. Pulse **Enter** para mostrar la lista de certificados.
10. Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada.
Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.
11. Escriba una contraseña y pulse **Enter**.
El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

[Certificados de servidor web admitidos](#)

Tema principal: [HTTP seguro](#)

Certificados de servidor web admitidos

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de servidor web (HTTP seguro)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña *	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

* Puede configurar una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sin embargo, necesitará utilizar su navegador Web para introducir más de 32 caracteres.

Tema principal: [Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús](#)

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

[Epson Projector Management](#)

[Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web](#)

[Registrar certificados digitales desde un navegador Web](#)

[Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector](#)

[Configuración del monitor con SNMP](#)

[Utilización de comandos ESC/VP21](#)

[Compatibilidad con PJLink](#)

[Compatibilidad con Crestron Connected](#)

[Configuración de planes de eventos del proyector](#)

Epson Projector Management

El software Epson Projector Management (solo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Management* para obtener instrucciones.

Puede descargar Epson Projector Management en el siguiente sitio web.

<http://www.latin.epson.com/soporte>

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

Nota:

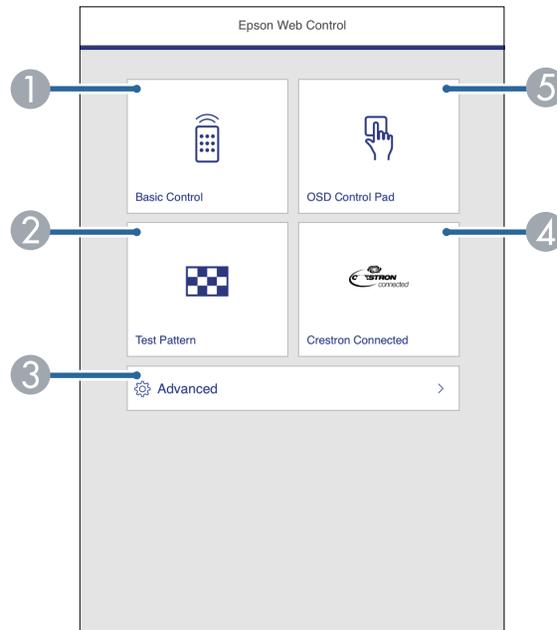
- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Cuando proyecte imágenes utilizando una LAN inalámbrica, conecte en el modo de conexión **Avanzado**.

- Se pueden emplear los siguientes navegadores web.
 - Internet Explorer 11 o posterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Mientras utilice el navegador web browser, no se conecte mediante un servidor proxy. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede usar un navegador web para seleccionar los ajustes y controlar la proyección incluso si el proyector está en modo de espera (cuando está apagado).

ECO > Modo en espera > Modo en espera

1. Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
2. Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.
3. Inicie el navegador web en el ordenador o el dispositivo.
4. Vaya a la pantalla **Epson Web Control** especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador. Al introducir una dirección IPv6, encapsule la dirección con [y].

Aparecerá la pantalla **Epson Web Control**.



- 1 Controla el proyector a distancia.
- 2 Muestra un patrón de prueba.
- 3 Establece la configuración detallada del proyector.
- 4 Abre la ventana de operaciones **Crestron Connected**. Solo disponible cuando establece el sistema **Crestron Connected**.
- 5 Permite hacer uso de los ajustes de menú del proyector con los dedos o el ratón.

5. Seleccione la opción correspondiente a la función del proyector que desea controlar.

Nota:

- Puede que tenga que iniciar sesión para acceder a alguna de las opciones de la pantalla **Epson Web Control**. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
 - Cuando acceda a la opción **Control básico**, el nombre del usuario será **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada será **guest**.
 - Cuando acceda a otras opciones, el nombre del usuario será **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada será **admin**.
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.
Red > Configuración de la red > Básica > Contraseña Acc. Web
- Solamente puede seleccionar los siguientes elementos en **Avanzado**.
 - Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
 - **Ajustes IPv6** (manual)
 - Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

[Opciones de control web](#)

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Menú Red - Menú Básica](#)

[Lista de funciones](#)

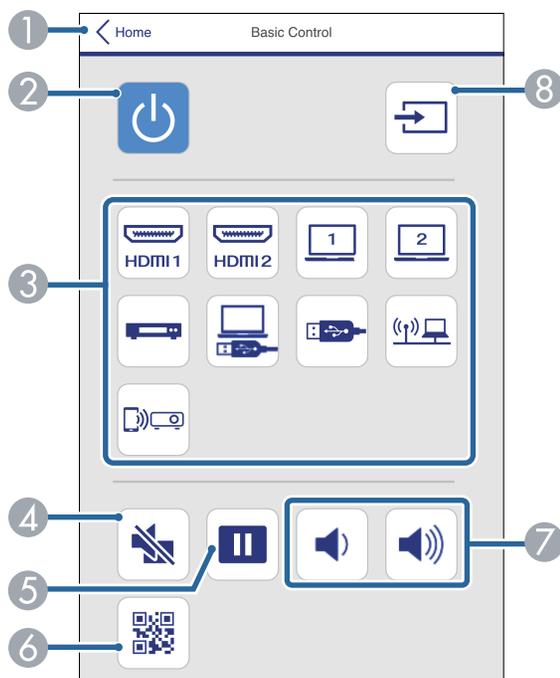
Opciones de control web

Control básico

Nota:

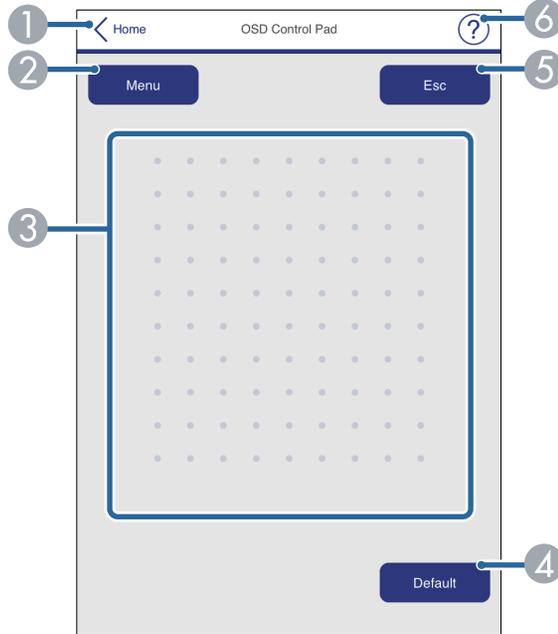
- Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Remote** en el menú **Red** del proyector.

Red > Configuración de la red > Básica > Contraseña Remote



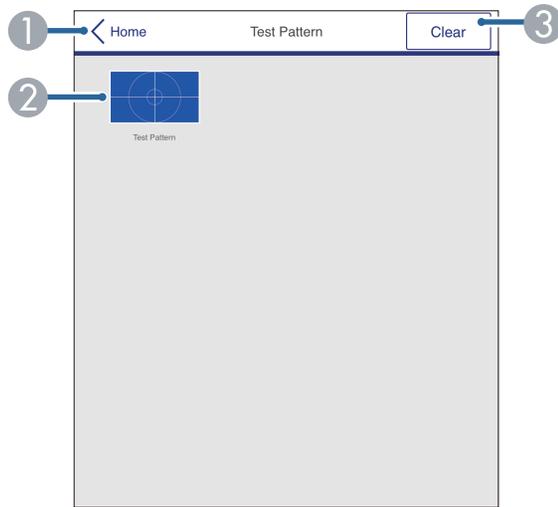
- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite encender o apagar el proyector.
- 3 Permite seleccionar la fuente de entrada.
- 4 Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
- 5 Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
- 6 Permite visualizar el código QR.
- 7 Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
- 8 Búsqueda de fuentes.

Panel de control OSD



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Muestra los menús de configuración del proyector.
- 3 Utilice el dedo o el ratón para navegar a los menús.
- 4 Restablece la configuración seleccionada a su valor predeterminado.
- 5 Permite volver al menú anterior.
- 6 Permite mostrar los temas de la ayuda.

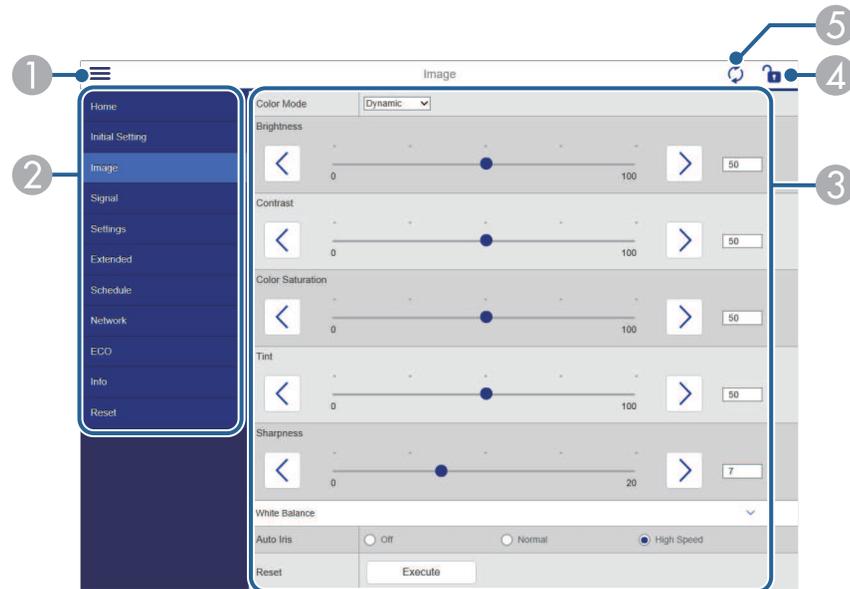
Patrón de prueba



- 1 Permite volver a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Permite mostrar los patrones de prueba disponibles; seleccione este elemento para proyectar un patrón de prueba.
- 3 Permite desactivar la presentación de patrón.

Avanzado

Nota: Si se establece el valor predeterminado de **Contraseña Acc. Web**, aparece una pantalla que le solicita que cambie la contraseña antes de que pueda ver la pantalla **Avanzado**. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para cambiar la contraseña.



- 1 Abre el menú.
- 2 Muestra el nombre del menú que seleccionó.
- 3 Especifica la configuración del proyector.
- 4 Bloquea y desbloquea la configuración del proyector.
- 5 Actualiza la configuración del proyector.

Nota: No se pueden cambiar los siguientes ajustes mediante Epson Web Control.

- Botón de usuario
- Logotipo del usuario
- Ajuste HDMI EQ

- Idioma
- Restablece horas lámp.

Tema principal: [Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Registrar certificados digitales desde un navegador Web

Puede registrar los certificados digitales en el proyector para proporcionar seguridad para sus archivos de presentación.

Nota: También puede registrar los certificados digitales en el menú **Red** del proyector. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica > Ajuste de EAP > Certificado de cliente

Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica > Ajuste de EAP > Certificado CA

Red > Configuración de la red > Otros > Certificado servidor web

1. Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector.
2. Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
3. Abra el navegador web en un ordenador o dispositivo conectado a la red.
4. Vaya a la pantalla **Epson Web Control** especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador.
Aparecerá la pantalla **Epson Web Control**.
5. Seleccione **Avanzado**.

Nota:

- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de **Avanzado**. Si aparece una pantalla de inicio de sesión, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**).
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.

Red > Configuración de la red > Básica > Contraseña Acc. Web

6. En **Red**, seleccione **Certificado**.
7. Seleccione el archivo de certificado que desee registrar.
8. Escriba la contraseña en el cuadro **Contraseña** y, a continuación, haga clic en **Validar**.
9. Cuando acaba el registro del certificado, haga clic en **Aplicar** para finalizar sus cambios y completar el registro.

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

ECO > Modo en espera > Modo en espera

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.
2. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione el menú **Notificación** y pulse **Enter**.



4. Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
5. Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.

Nota: No utilice "127.x.x.x" (donde "x" es un número de 0 a 255) para la opción **Servidor SMTP**.

6. Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 0 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
7. En **Autenticación**, seleccione un tipo de autenticación para el servidor SMTP.
8. En **Nombre de usuario**, introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.
9. En **Contraseña**, introduzca una contraseña para la autenticación del servidor SMTP.
10. Escriba la dirección de correo electrónico que se va a indicar como el remitente en el campo **De**.
11. Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.

Nota: Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 64 caracteres alfanuméricos. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web.

12. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Nota: Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

[Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red](#)

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Lista de funciones](#)

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico establecida en **De** como el remitente del correo
- **Epson Projector** en la línea del asunto

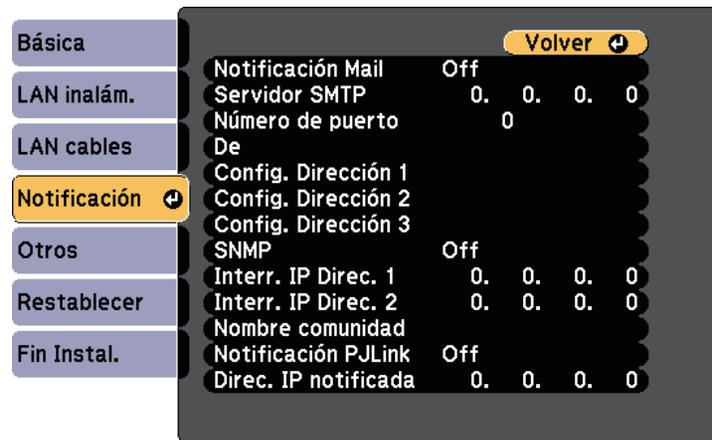
- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema

Tema principal: [Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector](#)

Configuración del monitor con SNMP

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.
2. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione el menú **Notificación** y pulse **Enter**.



4. Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
5. Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.

Nota: No utilice estas direcciones: 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Este proyector admite la versión 1 del agente SNMP (SNMPv1).

6. Introduzca un nombre SNMP en **Nombre comunidad** (hasta 32 caracteres alfanuméricos).
7. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Utilización de comandos ESC/VP21

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

[Lista de comandos ESC/VP21](#)

[Distribuciones de cable](#)

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Se encuentran disponibles los siguientes comandos.

Elemento		Comando
Encender/apagar	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Elemento			Comando
Selección de señal	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Screen Mirroring		SOURCE 56	
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Póngase en contacto con Epson para obtener más información.

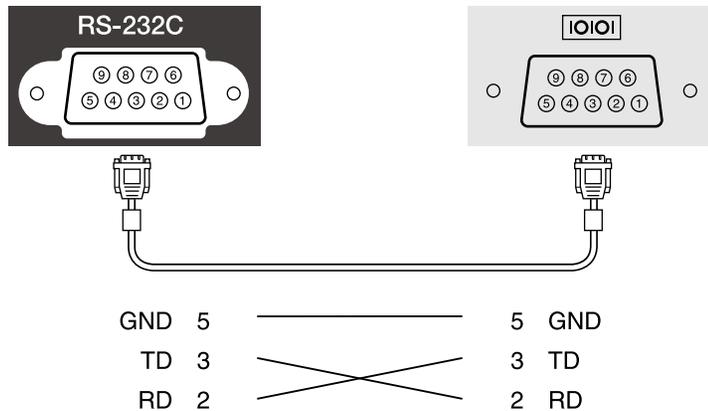
Tema principal: [Utilización de comandos ESC/VP21](#)

Distribuciones de cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Tipo de cable: cable cruzado (módem nulo)

En la siguiente ilustración, el lado del proyector se muestra a la izquierda y el lado del ordenador a la derecha:



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Tema principal: [Utilización de comandos ESC/VP21](#)

Compatibilidad con PJLink

El protocolo estándar PJLink fue establecido por la JBMI (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con la red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class2 establecido por la JBMIA.

El número de puerto utilizado para la función de búsqueda PJLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink.

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class2, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos no compatibles

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- Puertos de entrada y número de fuente de entrada correspondiente

Nombre del puerto de entrada	Número de la fuente de entrada
Computer1	11
Computer2	12
Vídeo	21
HDMI	32
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
Screen Mirroring	57

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

- EPSON 992F

- EPSON 982W
- EPSON 972
- EPSON 118
- EPSON W49
- EPSON X49

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Temas relacionados

[Utilización del proyector en una red](#)

Compatibilidad con Crestron Connected

Si utiliza el sistema de control y supervisión de red de Crestron Connected, puede configurar el proyector para utilizarlo en el sistema. Crestron Connected le permite controlar y supervisar el proyector mediante un navegador web.

Nota:

- No se puede utilizar la función Message Broadcasting de Epson Projector Management cuando usa Crestron Connected.
- Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, puede controlar el proyector incluso si se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

ECO > Modo en espera > Modo en espera

Para obtener información adicional acerca de Crestron Connected, visite el sitio web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para supervisar dispositivos del sistema, puede utilizar Crestron RoomView Express o Crestron Fusion proporcionados por Crestron. Puede comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de emergencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

[Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected](#)

[Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected](#)

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

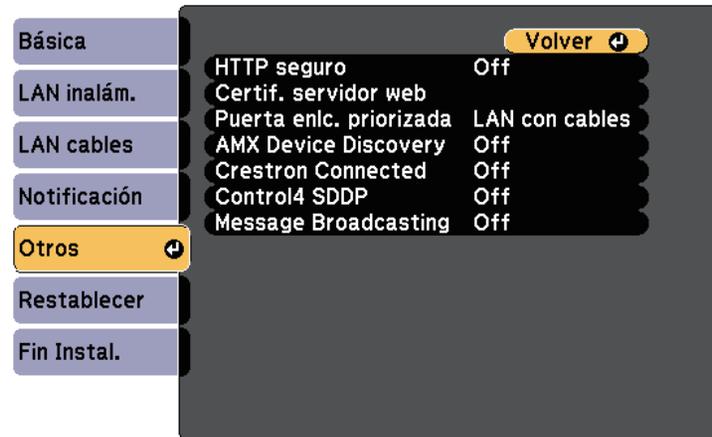
[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Lista de funciones](#)

Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected

Para configurar un proyector para supervisión y control mediante el sistema Crestron Connected, asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si realiza la conexión de forma inalámbrica, configure el proyector utilizando el modo de conexión de red **Avanzado**.

1. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Red** y pulse **Enter**.
2. Seleccione **Configuración de la red** y pulse **Enter**.
3. Seleccione el menú **Otros** y pulse **Enter**.



4. Establezca el ajuste **Crestron Connected** en **On** para permitir que el proyector se pueda detectar.
5. Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
6. Apague el proyector y, a continuación, enciéndalo de nuevo para habilitar el ajuste.

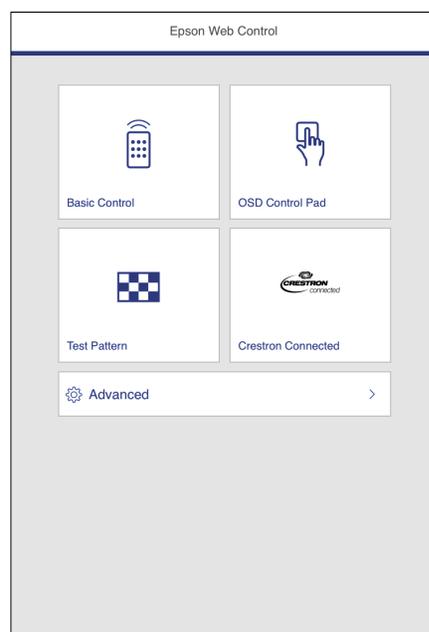
Tema principal: [Compatibilidad con Crestron Connected](#)

Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected

Una vez configurado el proyector para utilizar Crestron Connected, puede controlar y supervisar la proyección mediante un navegador web compatible.

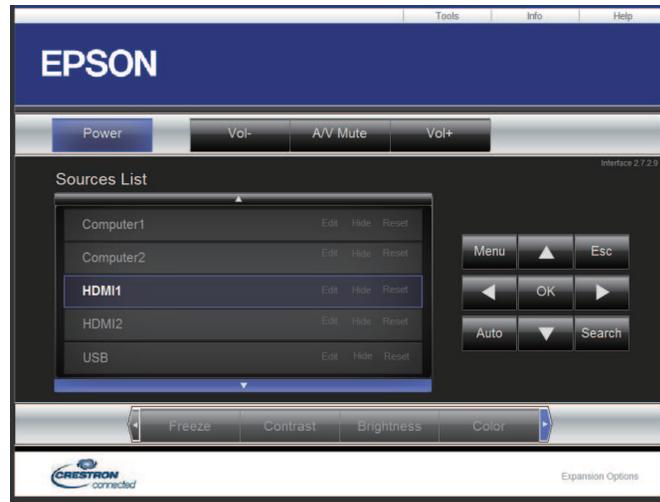
1. Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
2. Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla **Enter** del ordenador.

Aparecerá la pantalla **Epson Web Control**.



3. Seleccione **Crestron Connected**.

Aparecerá esta pantalla:



4. Seleccione la fuente de entrada que desee controlar en el cuadro **Sources List**. Puede desplazarse por las fuentes disponibles utilizando las flechas arriba y abajo del cuadro.
5. Para controlar la proyección remotamente, haga clic en los botones que aparecen en la pantalla correspondientes a los botones del mando a distancia del proyector. Puede desplazarse a través de las opciones de botón en la parte inferior de la pantalla.

Nota: Estos botones que aparecen en pantalla no se corresponden directamente con los botones del mando a distancia del proyector:

- **OK** se comporta como el botón **Enter**
- **Menu** muestra el menú del proyector

6. Para ver información acerca del proyector, haga clic en la pestaña **Info**.
7. Para cambiar la configuración del proyector, de Crestron Control y de la contraseña, haga clic en la pestaña **Tools**, seleccione la configuración en la pantalla mostrada y, a continuación, haga clic en **Send**.
8. Cuando termine de seleccionar la configuración, haga clic en **Exit** para salir del programa.

[Ventana de operaciones de Crestron Connected](#)
[Ventana de herramientas de Crestron Connected](#)

Tema principal: [Compatibilidad con Crestron Connected](#)

Ventana de operaciones de Crestron Connected

La configuración de la ventana de operaciones le permite controlar el proyector y ajustar la imagen de proyección.



1	Power	Permite encender o apagar el proyector.
	Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio.
2	Permite cambiar a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Para mostrar las fuentes de entrada que no se muestran en Sources List , haga clic en (a) o (b) para desplazarse hacia arriba o hacia abajo. La fuente de entrada de la señal de vídeo actual aparece en azul. Es posible cambiar el nombre de la fuente si fuera necesario.	

3	Freeze	Las imágenes se pausan o reanudan.
	Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
	Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
	Color	Ajusta la saturación del color de las imágenes.
	Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
	Zoom	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en los botones de flecha para cambiar la posición de una imagen ampliada.
4	Botones de flechas	Realiza las mismas operaciones que los botones de flecha del mando a distancia.
	OK	Realiza la misma operación que Enter del mando a distancia.
	Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
	Auto	Optimiza Tracking , Sync. y Posición en el menú Señal del proyector al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer1 o Computer2 .
	Search	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen.
	Esc	Realiza la misma función que el botón Esc del mando a distancia.
5	Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.
	Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
	Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView Express.

Tema principal: [Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected](#)

Ventana de herramientas de Crestron Connected

Los ajustes de la ventana **Tools** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.

The screenshot shows the 'Tools' window in the Epson Crestron Connected interface. The window has a dark blue header with the 'EPSON' logo and navigation tabs for 'Tools', 'Info', and 'Help'. The main content area is divided into four sections, each with a 'Send' button:

- Crestron Control (1):** Fields for IP Address (XXX.XXX.XXX.XXX), IP ID (0), and Port (0).
- Projector (2):** Fields for Projector Name (XXXXXXXX), Location, Assigned To, DHCP (Enabled checkbox), IP Address (XXX.XXX.XXX.XXX), Subnet Mask (XXX.XXX.XXX.XXX), and Default Gateway (XXX.XXX.XXX.XXX).
- User Password (4):** Fields for New Password and Confirm, with an Enabled checkbox.
- Admin Password (3):** Fields for New Password and Confirm, with an Enabled checkbox.

An 'Exit' button is located at the bottom center. The bottom of the window features the 'CRESTRON connected' logo and the text 'Expansion Options'.

1 Realice ajustes para los controladores centrales de Crestron.

2	Projector Name	Introduzca un nombre para diferenciar al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (hasta 16 caracteres alfanuméricos).
	Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	DHCP	Realice la selección para usar DHCP. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
	IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
	Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
	Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el proyector.
3	Enabled (Admin Password)	Realice la selección para requerir una contraseña para abrir la ventana Tools .
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana Tools (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Seleccione para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de operaciones en el ordenador.
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana de operaciones (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el User Password .

Tema principal: [Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected](#)

Configuración de planes de eventos del proyector

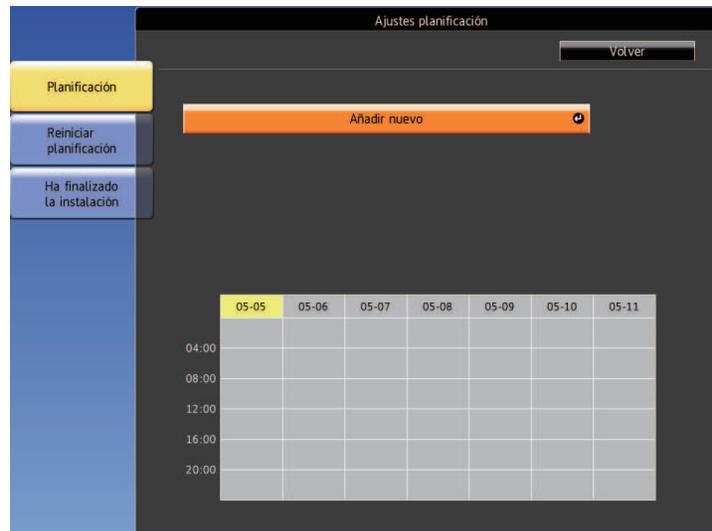
Puede programar hasta 30 eventos para que ocurran automáticamente en el proyector, como el encendido o apagado del proyector o el cambio de la fuente de imagen. El proyector ejecutará los eventos seleccionados en la fecha y hora específicas del plan establecido.

Advertencia: No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si programa el proyector para que se encienda de forma automática, los objetos inflamables ubicados delante de la lente podrían provocar un incendio.

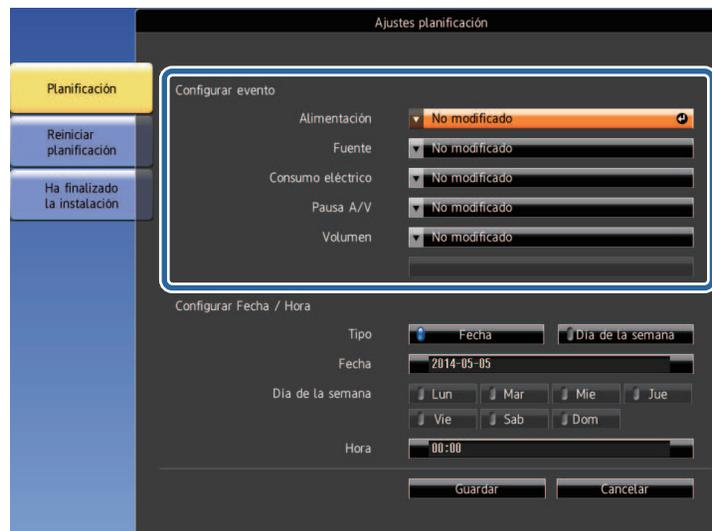
Nota:

- Si establece una contraseña de **Protec Planificación**, desactive en primer lugar la contraseña de **Protec Planificación**.
1. Establezca la fecha y hora en el menú **Fecha y Hora**.
Extendida > Operación > Fecha y Hora
 2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Extendida** y pulse **Enter**.
 3. Seleccione **Ajustes planificación** y pulse **Enter**.
 4. Seleccione **Planificación** y pulse **Enter**.

5. Seleccione **Añadir nuevo** y pulse **Enter**.



6. Seleccione los detalles del evento que desea ejecutar.



7. Seleccione la fecha y hora a la que desea que se ejecute el evento.

Ajustes planificación

Planificación

Reiniciar planificación

Ha finalizado la instalación

Configurar evento

Alimentación: Encender

Fuente: No modificado

Consumo eléctrico: No modificado

Pausa A/V: No modificado

Volumen: No modificado

Configurar Fecha / Hora

Tipo: Fecha / Día de la semana

Fecha: 2014-05-05

Día de la semana: Lun, Mar, Mie, Jue, Vie, Sab, Dom

Hora: 00:00

Guardar Cancelar

8. Seleccione **Guardar** y pulse **Enter**.

Los eventos planificados aparecerán en la pantalla con iconos que indican los estados de los eventos.



- 1
 - : planificación válida
 - : planificación regular
 - : planificación no válida
- 2 La fecha actualmente seleccionada (resaltada en amarillo)
- 3
 - : planificación ejecutada una sola vez
 - : planificación regular
 - : planificación en espera (activación o desactivación de la comunicación durante la espera)
 - : planificación no válida

9. Para editar un evento planificado, seleccione el plan y pulse **Esc**.
10. Seleccione una opción desde el menú visualizado.
 - **On** o **Off** le permite activar o desactivar el evento seleccionado.

- **Editar** le permite cambiar los detalles o la fecha y hora del evento.
- **Borrar** le permite eliminar el evento planificado de una lista.

11. Seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, seleccione **Sí**.

Para eliminar todos los eventos planificados, seleccione **Reiniciar planificación**.

Tema principal: [Supervisión y control del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

[Establecer la fecha y la hora](#)

[Configuración de una contraseña](#)

Ajuste de la configuración de menús

Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

[Utilización de los menús del proyector](#)

[Utilización del teclado mostrado](#)

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Visualización de información del proyector - Menú Información](#)

[Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer](#)

[Copia de los ajustes del menú entre proyectores \(configuración simultánea\)](#)

Utilización de los menús del proyector

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1. Pulse el botón **Menu** en el panel de control o el mando a distancia.
Aparecerá la pantalla del menú que muestra la configuración del menú **Imagen**.



2. Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.

Nota: La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

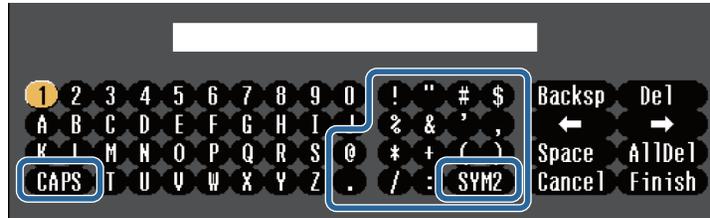
3. Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse **Enter**.
4. Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.
5. Cambie la configuración con los botones que aparecen en la parte inferior de las pantallas de menús.
6. Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.
7. Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse **Esc**.
8. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Utilización del teclado mostrado

Puede utilizar el teclado mostrado para especificar números u caracteres.

1. Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o carácter que desea introducir y pulse el botón **Enter**.



Nota: Cada vez que seleccione la tecla **CAPS**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

2. Después de introducir texto, seleccione **Finish** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

Nota: Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador.

Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado mostrado. Utilice el navegador web para introducir el texto.

[Texto disponible al utilizar el teclado mostrado](#)

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Tareas relacionadas

[Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web](#)

Texto disponible al utilizar el teclado mostrado

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado mostrado.

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Tipo de texto	Detalles
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Tema principal: [Utilización del teclado mostrado](#)

Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen para la fuente de entrada que está utilizando actualmente. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Balance de blancos		Ajusta el tono total de la imagen.
	Temp. Color	Temp. Color: establece la temperatura de color conforme al modo de color seleccionado. Los valores más altos proporcionarán un tono azul a la imagen, mientras que los valores más bajos proporcionarán un tono rojo a la imagen.
	Personalizado	Personalizado: ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Mejora de imagen		Ajusta la resolución percibida de la imagen.
	Reducción de ruidos	Reducción de ruidos: reduce el parpadeo en imágenes analógicas.
	Desentrelazado (Para la entrada de señal entrelazada [480i/576i/1080i])	Desentrelazado: permite establecer si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Off: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. • Vídeo: para imágenes de vídeo en general. • Film/Auto: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen. Disponible cuando la opción Modo de color se establece en Dinámico o Cinema .

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Imagen para el modo de color seleccionado a su configuración predeterminada.

Nota:

- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la lámpara. Para cambiar el modo de brillo de la lámpara, utilice la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Modos de color disponibles](#)

Configuración de señal de entrada - Menú Señal

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **Señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Nota: Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón **Auto** del mando a distancia.

Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Resolución	Automático Ancho Normal	Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción Auto .
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.
Tracking	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.
Sync.	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.
Posición	—	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de imagen del ordenador (cuando se establece en On).
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente.
Avanzado	Rango vídeo	Rango vídeo: permite establecer la gama de vídeo para que coincida con la configuración del dispositivo conectado al puerto HDMI .
	Señal de Vídeo	Señal de Vídeo: especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de Video . Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en Auto , seleccione la señal apropiada según el equipo conectado.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Señal a su configuración predeterminada.

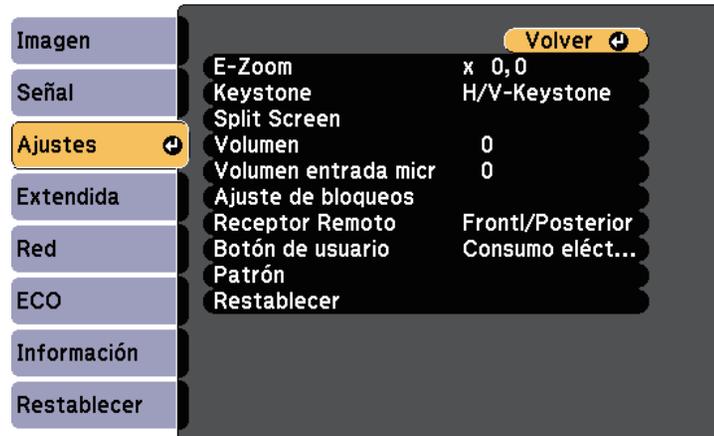
Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Relaciones de aspecto de imagen disponibles](#)

Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes

Las opciones del menú **Ajustes** le permiten personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
E-Zoom	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Keystone		Ajusta la forma de imagen a un modo rectangular (horizontalmente y verticalmente).

Configuración	Opciones	Descripción
	H/V-Keystone	<p>H/V-Keystone: realice la selección para corregir los lados horizontal y vertical manualmente.</p> <p>V-Keystone auto.: activa o desactiva la corrección automática. Disponible solo para modelos que admiten la función V-Keystone auto.</p> <p>Ajuste Keystone-H: activa o desactiva la opción Ajuste Keystone-H. (Disponible solo para modelos que tienen el deslizador keystone horizontal).</p>
	Quick Corner	Quick Corner: seleccione para corregir la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
Split Screen	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio Alinear Mostrar código QR Cerrar Split Screen	Divide el área de visualización de forma horizontal y muestra dos imágenes de lado a lado (pulse Esc para cancelar la visualización de pantalla dividida).
Volumen	Diferentes niveles disponibles	<p>Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector.</p> <p>También puede ajustar el volumen de los altavoces externos.</p> <p>Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Volumen entrada micr	Diferentes niveles disponibles	Permite ajustar el nivel de entrada de un micrófono. Cuando la opción Volumen entrada micr se sube, el volumen del otro dispositivo conectado se baja; cuando dicha opción se baja, el volumen del otro dispositivo conectado se sube. (Solo disponible para modelos que tienen un puerto Mic).
Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: Bloqueo total: bloquea todos los botones. Bloqueo parcial: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. Off: ningún botón bloqueado.
Receptor Remoto	Frontl/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; Off desactiva todos los receptores. (Las opciones varían en función del número de receptores remotos equipados en el proyector).
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Desentrelazado Patrón de prueba Resolución Volumen entrada micr Presentación patrón Mostrar código QR	Asigna una opción del menú al botón User del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación. Volumen entrada micr está disponible solo para modelos que tienen el puerto Mic . Mostrar código QR está disponible solo para modelos que admiten proyección de red.

Configuración	Opciones	Descripción
Patrón		Permite seleccionar diferentes opciones de presentación de patrón. Atención: Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.
	Presentación patrón	Presentación patrón: permite mostrar el tipo de patrón seleccionado en la pantalla para ayudar en la presentación.
	Tipo de patrón	Tipo de patrón: permite seleccionar entre los patrones 1 a 4 o Patrón de usuario . Los patrones 1 a 4 muestran patrones previamente registrados en el proyector, como líneas rectas o patrones de cuadrícula.
	Patrón de usuario	Patrón de usuario: captura una pantalla proyectada y la guarda como un patrón para la visualización.
	Patrón de prueba	Patrón de prueba: muestra un patrón de prueba para ayudar en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen, y corregir la forma de la imagen (pulse el botón Esc para cancelar la visualización del patrón).
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Ajustes a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • E-Zoom • Botón de usuario

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida

Los ajustes del menú **Extendida** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla Inicio		Selecciona las opciones de visualización de la pantalla inicio del proyector:
	Ver pant. Inicio aut.	Ver pant. Inicio aut.: seleccione si desea mostrar la pantalla Inicio automáticamente cuando no hay señal de entrada al encender el proyector.
	Función person. 1 Función person. 2	Función person. 1/Función person. 2: seleccione para establecer funciones y visualización como la Pantalla Inicio personalizada.
Pantalla		Permite seleccionar diferentes opciones de visualización:

Configuración	Opciones	Descripción
	Mensajes	Mensajes: establezca en On para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada. Establezca la opción en Off si no desea mostrar mensajes.
	Visualizar fondo	Visualizar fondo: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal.
	Pantalla de inicio	Pantalla de inicio: establezca en On para visualizar un logotipo cuando se inicia el proyector.
	Pausa A/V	Pausa A/V: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando se activa la función Pausa A/V.
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Techo Posterior Posterior/Techo	Seleccione la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.
Operación		Permite seleccionar diferentes opciones de funcionamiento:
	Direct Power On	Direct Power On: permite encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.
	Modo alta altitud	Modo alta altitud: permite controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1 500 metros.
	Búsq. aut. de fuente	Búsq. aut. de fuente: establezca en On para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.

Configuración	Opciones	Descripción
	Encendido automático	<p>Encendido automático: seleccione la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente. Cuando el proyector detecta la señal de entrada desde la fuente de imagen seleccionada, proyecta automáticamente en modo en espera.</p> <p>Las siguientes fuentes de imagen están disponibles para esta función:</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI • Ordenador1 • Ordenador • USB Display
	Ajuste HDMI EQ	<p>Ajuste HDMI EQ: ajuste el nivel de señal de entrada HDMI dependiendo de los dispositivos conectados al puerto HDMI. Si hay muchas interferencias en la imagen, o si se produce un problema como la ausencia de imagen proyectada, cambie la configuración.</p> <p>Si no se visualizan imágenes utilizando un dispositivo de streaming multimedia del tamaño de un pulgar, seleccione 1.</p>
	Avanzado	<p>Dest. guardar regis.: establece la ubicación en la que se guardan los archivos de registro de errores y operaciones. (Solo disponible para modelos que tienen un puerto USB-A).</p> <p>Rango ajustes lote: seleccione Todo para copiar todos los ajustes de los menús del proyector utilizando la función de configuración por lotes. Seleccione Limitado, si no desea copiar los siguientes ajustes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste Contraseña protegida • Ajustes del menú Red

Configuración	Opciones	Descripción
	Fecha y Hora	<p>Fecha y Hora: permite ajustar la configuración de fecha y hora del sistema del proyector.</p> <p>(Disponible solo para modelos que admiten la función Planificación).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Config. del horario de verano: establezca esta opción en On para activar el horario de verano. • Hora de Internet: establezca esta opción en On para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de hora de Internet.
Ajustes de A/V		Permite seleccionar diferentes configuraciones de salida de audio y vídeo:
	Salida de A/V	Salida de A/V: establezca esta opción en Siempre para enviar audio e imágenes a dispositivos externos cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
	Ajustes de audio	<p>Salida de audio: permite seleccionar el puerto de entrada de audio cuando se proyectan imágenes desde cualquier puerto, excepto los puertos HDMI. (Disponible solo para modelos que tienen varios puertos de entrada de audio).</p> <p>Salida de audio HDMI/Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2: permite seleccionar el puerto de entrada de audio cuando se proyectan imágenes desde puertos HDMI. (Las opciones varían en función del número de puertos HDMI del proyector).</p>
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Ajustes planificación	Al menú Ajustes planificación	<p>Permite planificar eventos del proyector para que se ejecuten automáticamente en fechas y horas seleccionadas.</p> <p>(Disponible solo para modelos que admiten la función Planificación).</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Extendida a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Logotipo del usuario • Proyección • Modo alta altitud • Búsq. aut. de fuente • Ajuste HDMI EQ • Fecha y Hora • Salida de A/V • ID del proyector • Ajustes planificación • Idioma

Nota: Cuando establece **Prote. logo usuario** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración relacionada con la visualización del logotipo de usuario (**Visualizar fondo, Pantalla de inicio, Pausa A/V** en el ajuste **Pantalla**). En primer lugar, establezca **Prote. logo usuario** en **Off**.

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

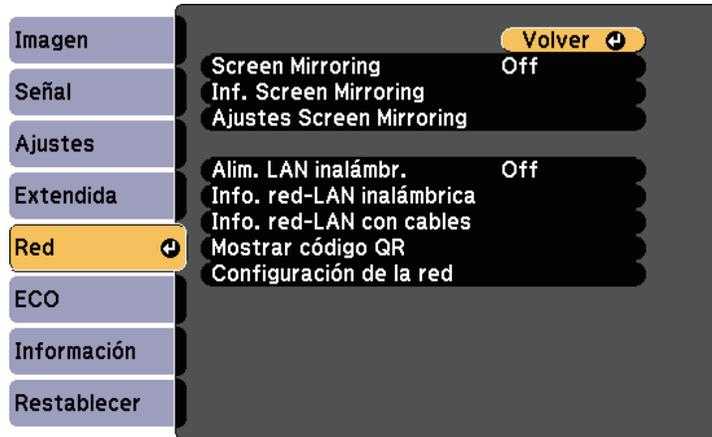
[Selección de los tipos de seguridad por contraseña](#)

Configuración de la red del proyector - Menú Red

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para el control a través de una red.

Este menú está disponible solo para modelos que admiten proyección de red.

Cuando establezca **Red protegida** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de red. En primer lugar, establezca **Red protegida** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Screen Mirroring *	On Off	Permite ajustar la configuración de Screen Mirroring. Seleccione On para proyectar con las funciones de Screen Mirroring.
Inf. Screen Mirroring *	Nombre pantalla Dirección MAC Código de región Canal Dispos. conectados	Muestra el estado y detalles de Screen Mirroring. Disponible cuando ha establecido la opción Screen Mirroring en On .
Ajustes Screen Mirroring *	Al menú Ajustes Screen Mirroring	Permite ajustar la configuración de Screen Mirroring.

Configuración	Opciones	Descripción
Alim LAN inalámbrica	On Off	<p>Permite ajustar la configuración de LAN inalámbrica.</p> <p>Seleccione On para proyectar imágenes a través de una red LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.</p>
Info. red-LAN inalámbrica	Modo de conexión Sist. LAN inalám. Nivel de antena Nombre proyector SSID DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Código de región IPv6	<p>Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica. Disponible solo para modelos que admiten proyección de LAN inalámbrica.</p> <p>Disponible cuando ha establecido la opción Alim LAN inalámbrica en On.</p> <p>La siguiente configuración se muestra cuando selecciona la opción IPv6.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Direcc. IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> • Dirección IPv6 • Longitud del prefijo • Dir. pta enlace • Direcc. IPv6 (aut.) <ul style="list-style-type: none"> • Dirección temporal • Direc. local vínculo • Dirección sin estado • Dirección con estado

Configuración	Opciones	Descripción
Info. red-LAN con cables	Nombre proyector DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Direcc. IPv6 (manual) Direcc. IPv6 (aut.)	Muestra el estado e información de la red cableada. (Disponible solo para modelos que admiten proyección de LAN con cables). La siguiente configuración se muestra cuando selecciona la opción Direcc. IPv6 (manual) o Direcc. IPv6 (aut.) . <ul style="list-style-type: none"> • Direcc. IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> • Dirección IPv6 • Longitud del prefijo • Dir. pta enlace • Direcc. IPv6 (aut.) <ul style="list-style-type: none"> • Dirección temporal • Direc. local vínculo • Dirección sin estado • Dirección con estado
Mostrar código QR	—	Muestra un código QR para conectarse con dispositivos iOS o Android mediante la aplicación Epson iProjection.
Configuración de la red	A menús de red adicionales	Permite ajustar la configuración de red.

* Disponible solo para modelos que admiten **Screen Mirroring**.

Nota: Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

[Menú Red - Ajustes Screen Mirroring](#)

[Menú Red - Menú Básica](#)

[Menú Red - Menú LAN inalám.](#)

[Menú Red - Menú LAN cables](#)

[Menú Red - Menú Notificación](#)

[Menú Red - Menú Otros](#)

[Menú Red - Menú Restablecer](#)

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

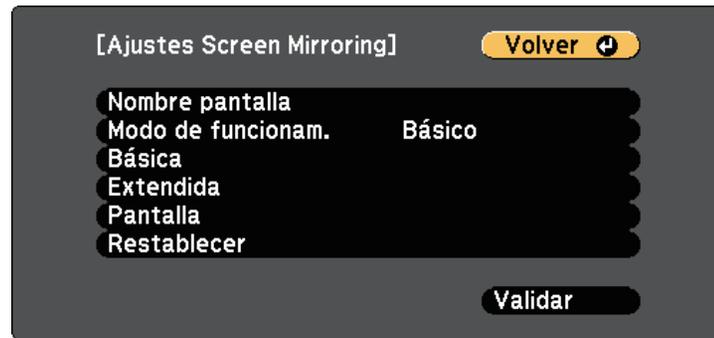
[Selección de los tipos de seguridad por contraseña](#)

Menú Red - Ajustes Screen Mirroring

La configuración del menú **Ajustes Screen Mirroring** le permite seleccionar la configuración de Screen Mirroring.

Red > Ajustes Screen Mirroring

Este menú está disponible solo para modelos que admiten **Screen Mirroring**.



Configuración	Opciones	Descripción
Nombre pantalla	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector cuando realice la búsqueda del proyector con la función Screen Mirroring.
Modo de funcionam.	Básico Extendido	Seleccione Extendido para conectar con las opciones avanzadas.

Configuración	Opciones	Descripción
Básica	Sist. LAN inalám.	<p>Permite establecer el método de comunicación entre el proyector y el dispositivo móvil.</p> <p>Puede seleccionar los siguientes métodos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 802.11a/g/n/ac (Wi-Fi 5) • 802.11a/g/n (Wi-Fi 4) • 802.11g/n (Wi-Fi 4) <p>Los métodos disponibles pueden variar en función de los países y regiones.</p>
	Ajustar rendimiento	<p>Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring.</p> <p>Cuando se quiere aumentar la calidad de la imagen, seleccione un número bajo. Cuando se quiere aumentar la calidad de la imagen, seleccione un número grande.</p>
	Modo de conexión	<p>Selecciona el tipo de seguridad cuando se conecta a la red de forma inalámbrica. Seleccione PIN para mejorar la seguridad de la conexión. Si el dispositivo móvil solamente admite la conexión PBC, seleccione PIN/PBC.</p> <p>Disponible cuando ha establecido la opción Modo de funcionam. en Básico.</p>
Extendida		<p>Disponible cuando ha establecido la opción Modo de funcionam. en Extendido.</p>
	Modo Reunión	<p>Selecciona el tipo de reunión.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interrumpible: le permite conectarse a otro dispositivo móvil durante la proyección de Screen Mirroring. • Ininterrumpible: le permite conectarse exclusivamente a un solo dispositivo.
	Canal	<p>Selecciona el canal inalámbrico utilizado por Screen Mirroring.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla	Aviso código PIN	Establezca en On para visualizar el código PIN de 8 dígitos en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
	Aviso nombre dispos.	Establezca en On para visualizar el nombre del dispositivo recién conectado en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Ajustes Screen Mirroring a la configuración predeterminada.

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú Básica

La configuración del menú **Básica** le permite seleccionar ajustes de red básicos.

Red > Configuración de la red > Básica



Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / : ; < = > ? [\] ` `)	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para utilizar el protocolo PJLink para el control del proyector.
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector utilizando Control básico. (El nombre de usuario es EPSONREMOTE ; la contraseña predeterminada es guest .)
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es EPSONWEB ; la contraseña predeterminada es admin .)
Contraseña moderador	Número de cuatro dígitos	Introduzca una contraseña para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
Clave proyector	On Off	Establezca la opción en On para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre en la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
Mostrar pal. clave	On Off	Establezca esta opción en On para mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection. Disponible cuando Clave proyector se establece en On .

Configuración	Opciones	Descripción
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Puede conectar el dispositivo móvil al proyector a través de una red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection. El valor por defecto es Código QR y texto .

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

Referencias relacionadas

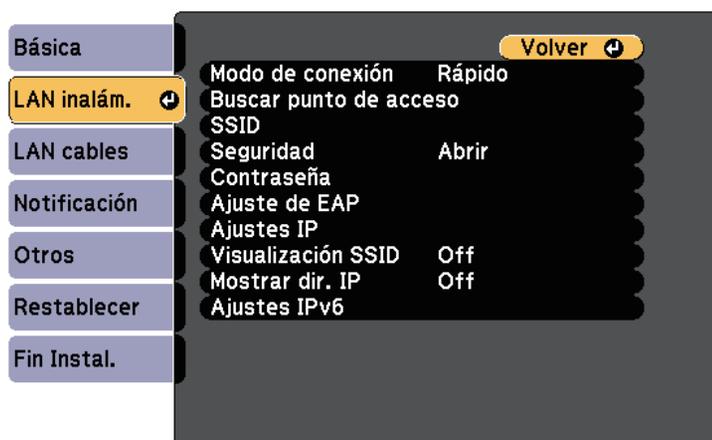
[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.

Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica

Este menú está disponible solo para modelos que admiten proyección LAN inalámbrica.



Configuración	Opciones	Descripción
Modo de conexión		Seleccione el tipo de conexión inalámbrica:

Configuración	Opciones	Descripción
	Rápido	Rápido: le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica. Cuando seleccione el modo de conexión Rápido , el proyector actuará como un punto de acceso sencillo. (Es recomendable limitar el número de dispositivos a seis o menos para mantener el rendimiento de la proyección.)
	Avanzado	Avanzado: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles en el modo de conexión Avanzado . Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Permite establecer el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Seguridad		Selecciona el tipo de seguridad utilizada en la red inalámbrica. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.
		Abrir
		La seguridad no está establecida.
		WPA2-PSK
		La comunicación se realiza utilizando la seguridad WPA2 . Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.

Configuración	Opciones	Descripción
	WPA3-PSK	La comunicación se realiza utilizando la seguridad WPA3 . Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.
	WPA2/WPA3-PSK	Se conecta en el modo personal WPA2/WPA3 . El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso.
	WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA3 . El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA2/WPA3 . El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 32 caracteres (Cuando escriba desde un explorador web: varias contraseñas de 8 a 63 caracteres)	Para la seguridad WPA2-PSK , WPA3-PSK y WPA2/WPA3-PSK , seleccione la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón Enter , el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.
Ajuste de EAP		Establezca los ajustes EAP para la seguridad WPA3-EAP y WPA2/WPA3-EAP .

Configuración	Opciones	Descripción
	Tipo EAP	<p>Tipo EAP: permite seleccionar el protocolo para autenticación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocolo de autenticación ampliamente utilizado en Windows Server. • PEAP-TLS: protocolo de autenticación utilizado en Windows Server. Seleccione esta opción cuando utilice un certificado de cliente. • EAP-TLS: protocolo de autenticación ampliamente utilizado para usar un certificado de cliente. • EAP-FAST: seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación.
	Nombre de usuario	<p>Nombre de usuario: escriba hasta 64 caracteres alfanuméricos. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos en el menú del proyector. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web. Puede escribir un nombre de dominio agregándolo antes del nombre de usuario y separándolos con una barra diagonal inversa (dominio\nombre de usuario).</p> <p>Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.</p>
	Contraseña	<p>Contraseña: escriba una contraseña de hasta 64 caracteres alfanuméricos para autenticación cuando el Tipo EAP está establecido en PEAP o EAP-FAST. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos en el menú del proyector. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web. Después de escribir la contraseña y seleccionar Validar, dicha contraseña se mostrará como un asterisco (*).</p>
	Certificado de cliente	<p>Certificado de cliente: importa el certificado de cliente cuando la opción Tipo EAP se establece en PEAP-TLS o EAP-TLS.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
	Ver. cert. servidor	Ver. cert. servidor: establezca esta opción en On para comprobar el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
	Certificado CA	Certificado CA: importa el certificado de CA.
	Nomb. serv. Radius	Nomb. serv. Radius: escriba el nombre del servidor que desea verificar. Puede introducir hasta 64 caracteres alfanuméricos. Para escribir más de 32 caracteres, utilice el explorador web.
Canal	Diferentes canales disponibles	En el modo de conexión Rápido , permite seleccionar la banda de frecuencia (canal) utilizado por la LAN inalámbrica.
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	DHCP: establezca en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP , Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.
Visualización SSID	On Off	Seleccione si desea visualizar el SSID en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.
Ajustes IPv6		Seleccione los ajustes IPv6 si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6:

Configuración	Opciones	Descripción
	IPv6	IPv6: establezca esta opción en On si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6. IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PLink.
	Configur. automática	Configur. automática: ajustado a On para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.
	Usar dirección temporal	Usar dirección temporal: establezca esta opción en On si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

Referencias relacionadas

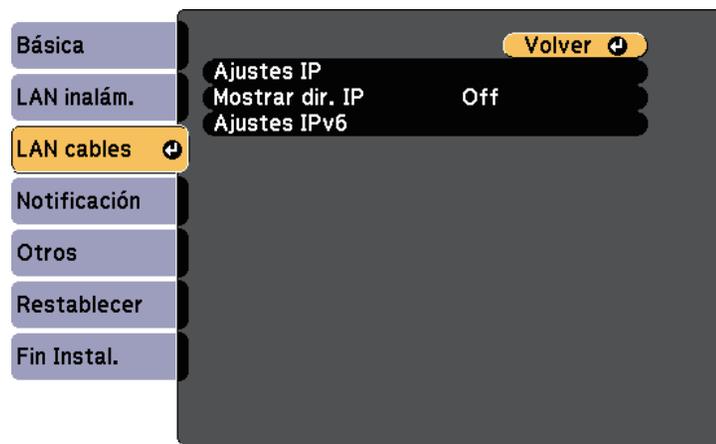
[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú LAN cables

La configuración del menú **LAN cables** le permite seleccionar los ajustes de LAN con cables.

Red > Configuración de la red > LAN cables

Este menú está disponible solo para modelos que admiten proyección LAN con cables.



Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	<p>DHCP: establezca en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP, Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.</p> <p>No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.</p>
Mostrar dirección IP	On Off	<p>Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red.</p>
Ajustes IPv6		<p>Seleccione los ajustes IPv6 si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6:</p>
	IPv6	<p>IPv6: establezca esta opción en On si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6.</p> <p>IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PLink.</p>
	Configur. automática	<p>Configur. automática: ajustado a On para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.</p>
	Usar dirección temporal	<p>Usar dirección temporal: establezca esta opción en On si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.</p>

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

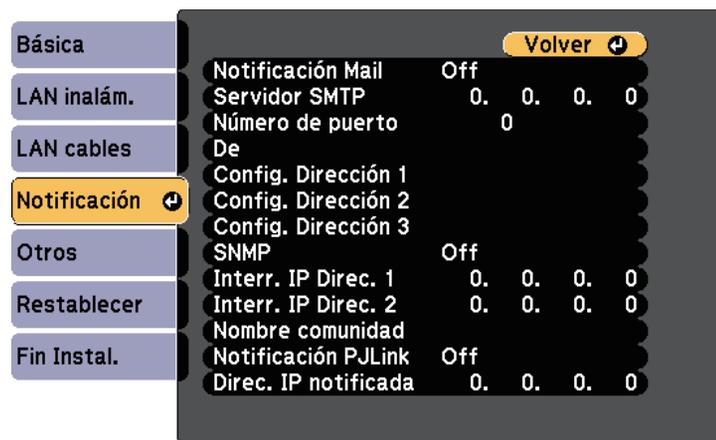
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú Notificación

La configuración del menú **Notificación** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

Red > Configuración de la red > Notificación



Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione On para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Dirección IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 0 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Seleccione un número para el número de puerto del servidor SMTP.

Configuración	Opciones	Descripción
De	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	Hasta 64 caracteres alfanuméricos del explorador web (No utilice espacios ni los caracteres " () , ; < > [\])	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.
SNMP	On Off	Seleccione On para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red.
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Dirección IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Nombre comunidad	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Establezca el nombre de comunidad SNMP.
Notificación PJLink	On Off	Permite habilitar y deshabilitar la función de notificación PJLink. Disponibles solo para modelos que admiten proyección de LAN con cables.

Configuración	Opciones	Descripción
Direc. IP notificada	Dirección IP	<p>Escriba la dirección IP para recibir el estado de funcionamiento del proyector cuando la función de notificación PJLink está habilitada. Escriba las direcciones utilizando 0 a 255 para cada campo de dirección.</p> <p>No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).</p> <p>Disponible solo para modelos que admiten proyección de LAN con cables.</p>

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

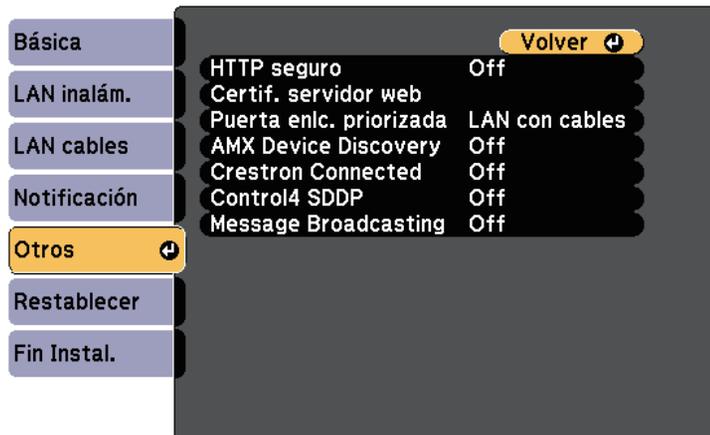
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú Otros

La configuración del menú **Otros** le permite seleccionar otros ajustes de red.

Red > Configuración de la red > Otros



Configuración	Opciones	Descripción
HTTP seguro	On Off	Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Web control estará cifrada. Para configurar la seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a On .
Certif. servidor web	—	Importa el certificado del servidor web para HTTP seguro.
Puerta enlc. priorizada *	LAN con cables LAN inalámbrica	Puede establecer la puerta de enlace priorizada.
AMX Device Discovery *	On Off	Establezca en On cuando desee que AMX Device Discovery detecte el proyector.
Crestron Connected *	On Off	Establezca en On solo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron Connected. Al activar Crestron Connected, se desactivará la función Epson Message Broadcasting en el software Epson Projector Management.
Control4 SDDP *	On Off	Establezca esta opción en On para permitir que la información del dispositivo se adquiera mediante el Protocolo de detección de dispositivos simple (SDDP) Control4.
Message Broadcasting	On Off	Establezca la opción en On para recibir el mensaje entregado por Epson Projector Management. Consulte la <i>Guía de funcionamiento de Epson Projector Management</i> para obtener detalles. Solamente está disponible cuando la opción Crestron Connected está establecida en Off .

* Disponible solo para modelos que admiten proyección de LAN con cables.

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

Conceptos relacionados

[Compatibilidad con Crestron Connected](#)

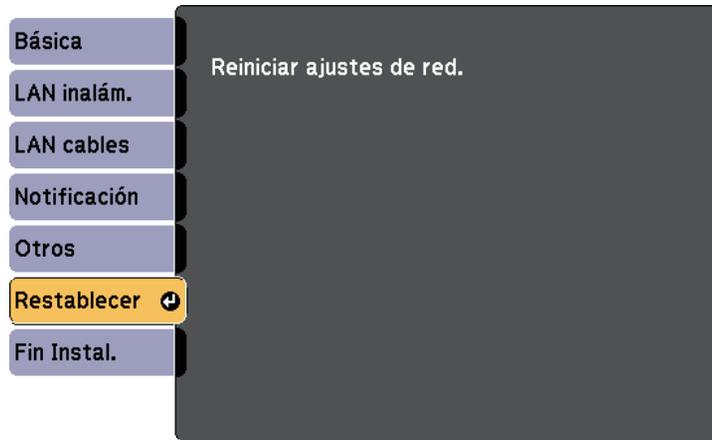
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Menú Red - Menú Restablecer

La configuración del menú **Restablecer** le permite restablecer todos los ajustes de red.

Red > Configuración de la red > Restablecer



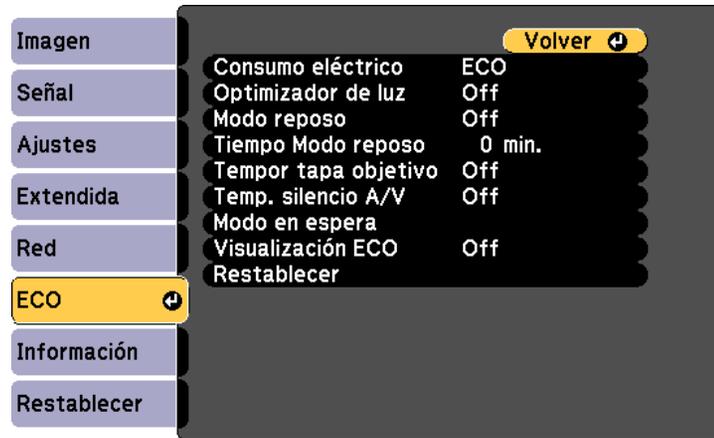
Configuración	Opciones	Descripción
Reiniciar ajustes de red.	Sí No	Seleccione Sí para restablecer todos los ajustes de red.

Tema principal: [Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía.

Cuando seleccione una configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hoja de árbol junto al elemento del menú.



Configuración	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico	Alto Mediana ECO	Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector. No podrá seleccionar esta configuración cuando utilice el proyector a altitudes elevadas o en ubicaciones sometidas a altas temperaturas. Seleccione ECO para reducir el brillo de la lámpara y ruido del ventilador, y ahorrar energía y vida útil de la lámpara. Las opciones varían en función del modelo del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Optimizador de luz	On Off	Si configura esta opción como On , el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen proyectada. Este ajuste ayuda a reducir el consumo eléctrico disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color. En este elemento estabilizado cuando: <ul style="list-style-type: none"> • Consumo eléctrico se establece en Alto o Mediana. • Iris automático se establece en Off. Imagen > Iris automático
Modo reposo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad (al establecer en On).
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para el modo de reposo.
Tempor tapa objetivo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si la tapa de la lente se encuentra cerrada (al establecer en On).
Temp. silencio A/V	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si se activa Pausa A/V (al establecer en On).
Modo en espera *		Disponible cuando ha establecido Salida de A/V en En proyección .
	Modo en espera	Comunic. activ. indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> • Supervisión y control del proyector en la red Comunic. activ. se selecciona automáticamente cuando Salida de A/V se establece en Siempre . Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V

Configuración	Opciones	Descripción
	Puerto	Permite seleccionar el puerto que se desea utilizar (LAN con cables) o LAN inalámbrica mientras el ajuste Modo en espera esté establecido en Comunic. activ.
Modo en espera **	Comunic. activ. Comunic. desact.	Comunic. activ. indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> • Supervisión y control del proyector en la red Comunic. activ. se selecciona automáticamente cuando Salida de A/V se establece en Siempre . Extendida > Ajustes de A/V > Salida de A/V
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando existe un cambio en el brillo de la lámpara (al establecer en On).
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú ECO a su configuración predeterminada, excepto para Modo en espera .

* Disponible solo para modelos que admiten LAN con cables y proyección de LAN inalámbrica.

** Disponible solo para modelos que admiten proyección de LAN inalámbrica.

Nota:

- Cuando la función **Tiempo Modo reposo** está activada, la lámpara se atenúa durante un periodo corto de tiempo antes de que se alcance el límite del temporizador y el proyector se apaga.
- Cuando las funciones **Tempor tapa objetivo** o **Temp. silencio A/V** están activadas, la lámpara utiliza menos energía cuando la tapa de la lente está cerrada o cuando está activada la **Pausa A/V**.

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

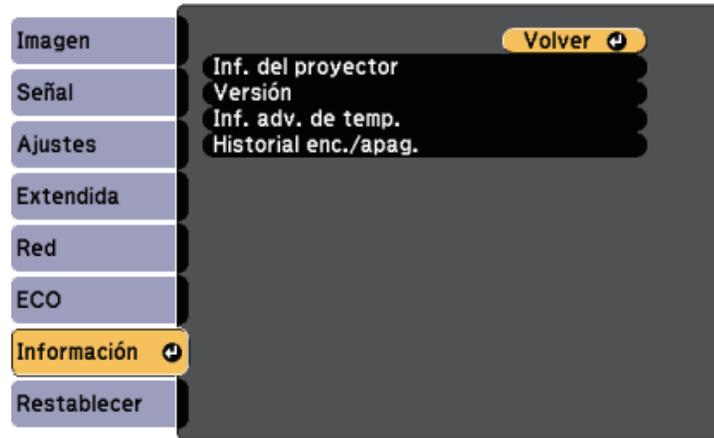
Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Lista de funciones](#)

Visualización de información del proyector - Menú Información

Puede visualizar información sobre el proyector y la versión a través del menú **Información**. Sin embargo, no puede cambiar ninguna configuración de este menú.



Elemento de información	Descripción
Inf. del proyector	Muestra la información del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware del proyector.
Inf. adv. de temp.	Muestra diferentes advertencias de temperatura elevada.
Historial enc./apag.	Muestra el historial de encendido/apagado del proyector. (Disponible solo para modelos que admiten la función Planificación).

[Menú Información - Menú Inf. del proyector](#)

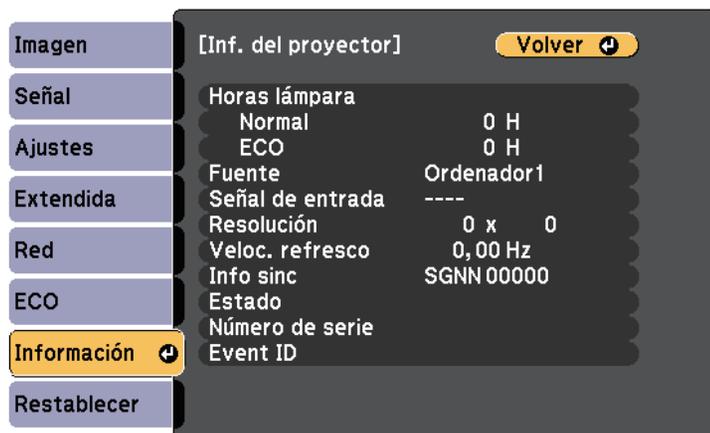
Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Menú Información - Menú Inf. del proyector

Puede visualizar información sobre el proyector y las fuentes de entrada visualizando el menú **Inf. del proyector** en el menú **Información** del proyector.



Nota: La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

El temporizador de utilización de la lámpara no registra ninguna hora hasta que no haya utilizado la lámpara durante al menos 10 horas.

Elemento de información	Descripción
Horas lámpara	Muestra la cantidad de horas (H) que la lámpara se ha utilizado en cada modo de Consumo eléctrico ; si la información aparece de color amarillo, obtenga lo antes posible una lámpara de sustitución original Epson. ECO > Consumo eléctrico
Fuente	Muestra el nombre del puerto al que está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco de la fuente de entrada actual.

Elemento de información	Descripción
Info sinc	Muestra información que podría ser útil para un técnico de servicio.
Estado	Muestra información sobre problemas del proyector que podría ser útil para un técnico de servicio.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de identificador de evento correspondiente a un problema de red; consulte la lista de códigos de identificador de eventos. (Disponible solo para modelos que admiten proyección de red).

[Lista de códigos ID de eventos](#)

Tema principal: [Visualización de información del proyector - Menú Información](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Lista de códigos ID de eventos

Si la opción **Event ID** del menú **Inf. del proyector** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0432 0435	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0434 0481 0482 0485	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0483 04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.

Event ID	Causa y solución
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0479 04FF	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2/WPA3 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0895	La comunicación con un dispositivo conectado se desconectó. Compruebe el estado de conexión del dispositivo.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración DHCP en Off en el menú Red del proyector. Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica > Ajustes IP > DHCP Red > Configuración de la red > LAN con cables > Ajustes IP > DHCP
0899	Otros errores de comunicación.
089A	El tipo de autenticación de EAP no coincide con la red. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089B	La autenticación del servidor EAP falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089C	La autenticación de cliente EAP falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089D	El intercambio de clave falló. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.

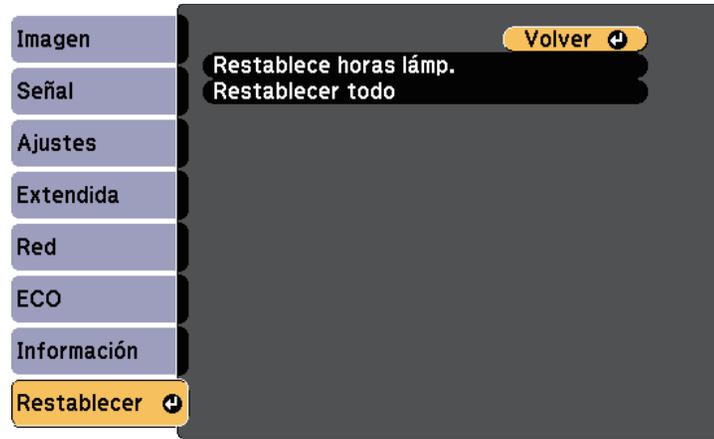
Tema principal: [Menú Información - Menú Inf. del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer

Puede restablecer la mayor parte de los ajustes del proyector a los valores predeterminados con el menú **Restablecer**.



Configuración	Opciones	Descripción
Restablece horas lámp.	—	Restablecer el temporizador de uso de la lámpara del proyector a cero cuando reemplace la lámpara.
Restablecer todo	—	Permite restablecer la mayoría de los valores predeterminados de los ajustes del proyector.

No puede restablecer la siguiente configuración con la opción **Restablecer todo**:

- **E-Zoom**
- **Logotipo del usuario**
- **Visualizar fondo ***
- **Pantalla de inicio ***
- **Pausa A/V ***

- **Ajustes planificación**
- **Idioma**
- **Fecha y Hora**
- Elementos del menú **Red**
- **Horas lámpara**
- **Contraseña**

* Solo cuando establece el ajuste **Prote. logo usuario** en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida**.

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)

Después de seleccionar los ajustes de menú del proyector para un proyector, puede utilizar los siguientes métodos para copiar los ajustes a otros proyectores, siempre que sean del mismo modelo.

- Utilizando una unidad flash USB (solo disponible para modelos que tienen un puerto **USB-A**).
- Conectando un ordenador y el proyector con un cable USB
- Utilizando Epson Projector Management (solo disponible para modelos que tienen un puerto **LAN**).

Los ajustes del menú como los que aparecen a continuación no se copiarán al otro proyector.

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Notificación** y el menú **Otros**)
- **Horas lámpara** y **Estado** desde el menú **Inf. del proyector**

Nota:

- Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como corrección de distorsión keystone. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
- Asegúrese de que la opción **Rango ajustes lote** está establecida en **Limitado** si no desea copiar los siguientes ajustes:
 - Ajuste **Contraseña protegida**

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Notificación** y el menú **Otros**)

Extendida > Operación > Avanzado > Rango ajustes lote

Precaución: Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

[Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB](#)

[Transferencia de ajustes desde un ordenador](#)

Tema principal: [Ajuste de la configuración de menús](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.

Nota: La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
2. Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto **USB-A** del proyector.
3. Mantenga pulsado el botón **Esc** del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón **Esc**.

Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

5. Extraiga la unidad flash USB.

Nota: El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
7. Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea guardado al puerto **USB-A** del proyector.
8. Mantenga pulsado el botón **Menu** del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
9. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón **Menu**.
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

10. Extraiga la unidad flash USB.

Tema principal: [Copia de los ajustes del menú entre proyectores \(configuración simultánea\)](#)

Transferencia de ajustes desde un ordenador

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.

Nota: Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:

- Windows 7 y posterior
- OS X 10.11.x y posteriores

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.

2. Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto **USB-B** del proyector.
3. Mantenga pulsado el botón **Esc** del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón **Esc**.
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
5. Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.

Nota: El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6. Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
7. Desconecte el cable USB.
El proyector se apagará.
8. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
9. Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto **USB-B** del proyector.
10. Mantenga pulsado el botón **Menu** del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
11. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón **Menu**.
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
12. Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

Nota: No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

13. Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
14. Desconecte el cable USB.
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución: No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

[Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos](#)

Tema principal: [Copia de los ajustes del menú entre proyectores \(configuración simultánea\)](#)

Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y soluciones
<ul style="list-style-type: none"> • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB o el cable USB no esté conectado de forma correcta.</p> <p>Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentar.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul • Status (Estado): parpadeo rápido de color azul • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector.</p> <p>Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

Tema principal: [Transferencia de ajustes desde un ordenador](#)

Referencias relacionadas

[Estado del indicador del proyector](#)

Mantenimiento del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para mantener el proyector.

[Mantenimiento del proyector](#)

[Limpiar la Lente](#)

[Limpieza de la cubierta del proyector](#)

[Mantenimiento del filtro y salidas de aire](#)

[Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Mantenimiento del proyector

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas piezas que deberá sustituir son la lámpara, el filtro de aire y las baterías del mando a distancia. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

Advertencia: Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Limpiar la Lente

Limpie la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

Advertencia: No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención: No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Limpieza de la cubierta del proyector

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención: No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Mantenimiento del filtro y salidas de aire

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes cada 10 000* o 6 000* horas. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

* Consulte "Especificaciones del proyector" en el apéndice para conocer el período de mantenimiento del filtro de aire por modelo.

Atención: Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector o la lámpara.

[Limpieza de los filtros y salidas de aire](#)

[Sustituir el filtro de aire](#)

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

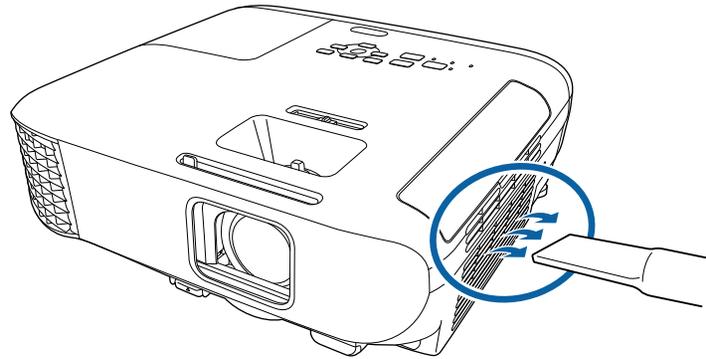
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Limpeza de los filtros y salidas de aire

Limpe los filtros y salidas de aire del proyector si están llenos de polvo o si aparece un mensaje que le solicita que debe efectuar la limpieza.

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
2. Quite suavemente el polvo con una aspiradora pequeña diseñada para ordenadores o con un cepillo muy suave (como un pincel).



Nota: Puede extraer el filtro de aire para poder limpiar ambos lados. No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.

Atención: No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

3. Si es difícil extraer el polvo o el filtro de aire se encuentra dañado, sustituya el filtro de aire.

Tema principal: [Mantenimiento del filtro y salidas de aire](#)

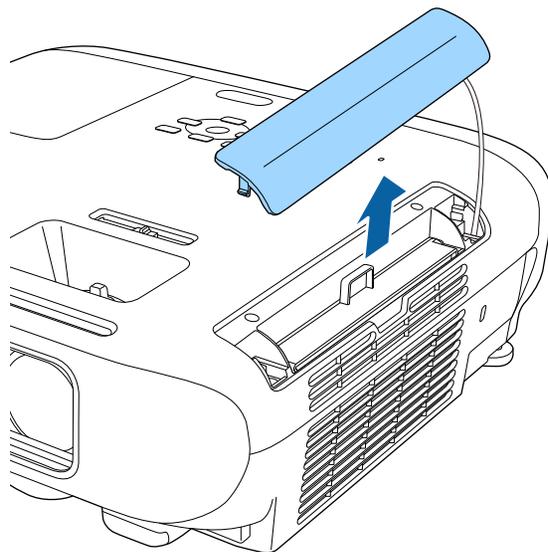
Sustituir el filtro de aire

Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

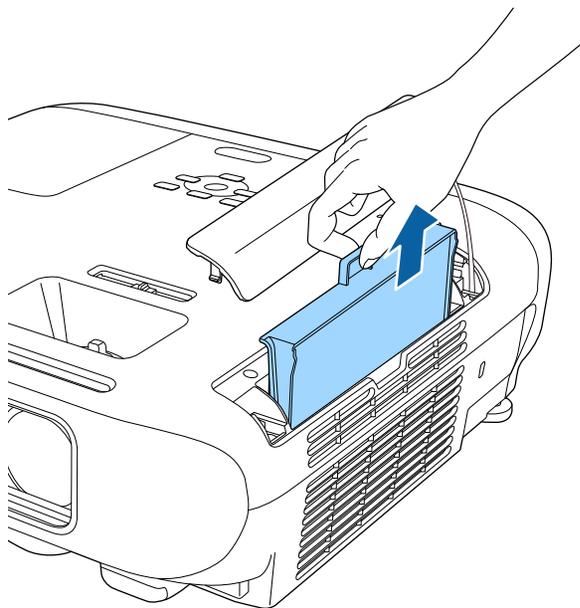
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
2. Abra la cubierta del filtro de aire.

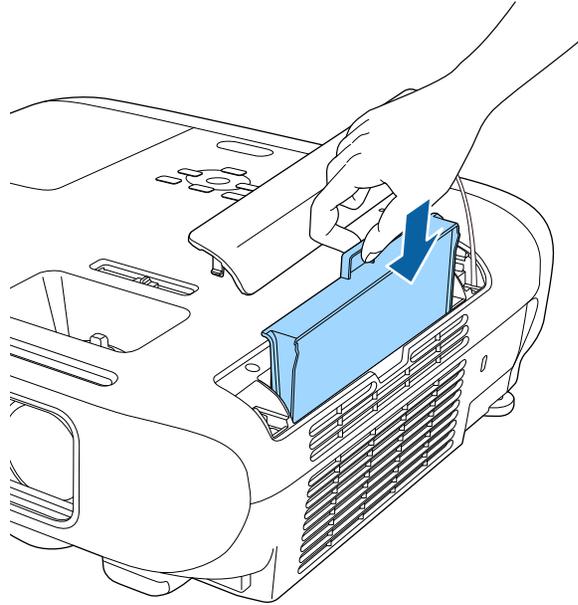


3. Extraiga el filtro del aire del proyector.



Nota: Los filtros de aire contienen resina ABS y espuma de poliuretano. Deseche los filtros usados de acuerdo con la normativa local.

4. Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector tal como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



5. Cierre la cubierta del filtro de aire.

Tema principal: [Mantenimiento del filtro y salidas de aire](#)

Referencias relacionadas

[Piezas de sustitución](#)

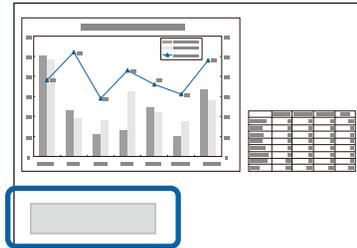
Mantenimiento de la lámpara del proyector

El proyector supervisa la cantidad de horas que se utiliza la lámpara y muestra esta información en el sistema de menú del proyector.

Sustituya la lámpara lo antes posible cuando ocurra alguna de las siguientes situaciones:

- La imagen proyectada se oscurece o existe una reducción en la calidad

- Cuando enciende el proyector, aparece un mensaje pidiéndole que sustituya la lámpara (el mensaje aparece 100 horas antes de la fecha estimada para que termine la vida útil de la lámpara y se muestra durante 30 segundos)



- El indicador de alimentación del proyector muestra una luz azul intermitente y su indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.

Atención:

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector, no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos que utilice las lámparas de repuesto originales de Epson. La utilización de lámparas no originales podría afectar la calidad y seguridad de la proyección. Cualquier daño o avería causada por la utilización de lámparas no originales podría no estar cubierta por la garantía de Epson.

[Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)
[Restablecimiento del temporizador de la lámpara](#)

Tema principal: [Mantenimiento del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Especificaciones del proyector](#)
[Estado del indicador del proyector](#)

Mantenimiento de la lámpara del proyector

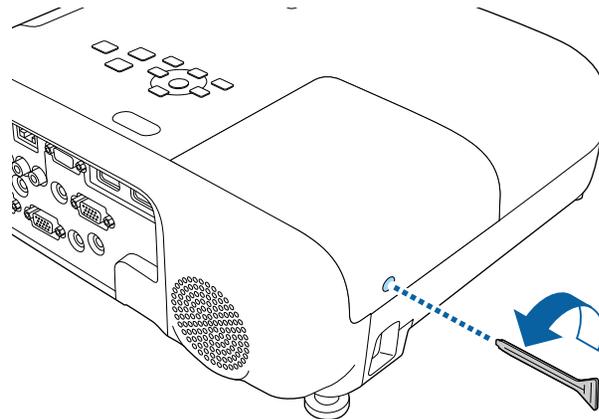
Puede sustituir la lámpara cuando el proyector está colocado sobre una mesa o instalado en el techo.

Advertencia:

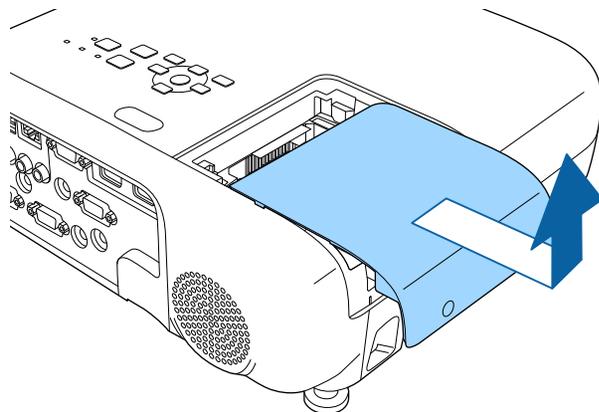
- Espere a que la lámpara se enfríe por completo antes de sustituirla a fin de evitar lesiones.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzcan incendios, descargas eléctricas u otro daño o lesión.

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
2. Espere a que la lámpara del proyector se enfríe durante al menos 1 hora.
3. Utilice el destornillador incluido con la lámpara de sustitución para aflojar el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara.

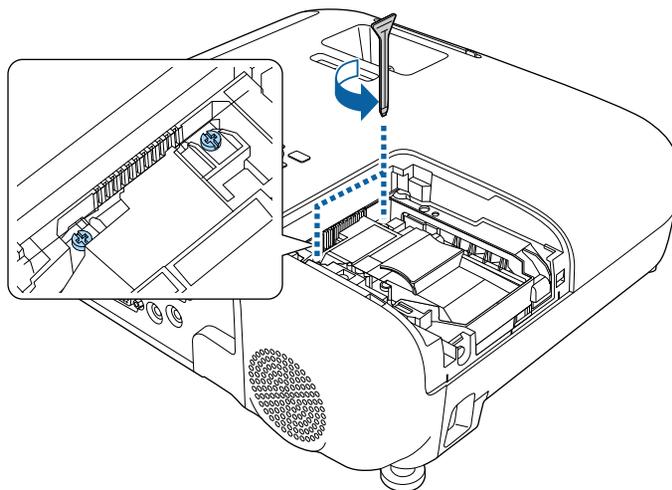
Advertencia: Al sustituir la lámpara, existe la posibilidad de que la lámpara se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si algún fragmento de cristal entra en contacto con los ojos o la boca, acuda a un médico inmediatamente.



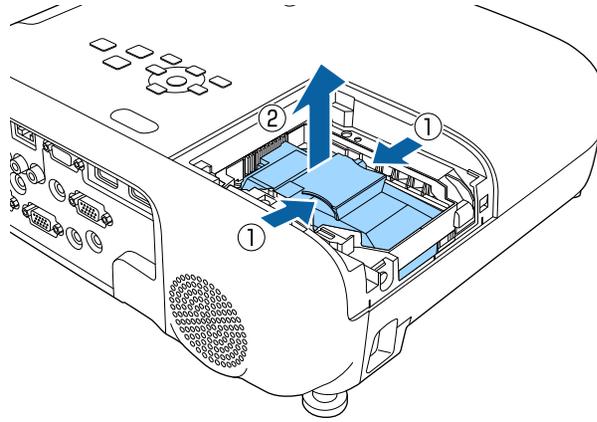
4. Deslice la cubierta de la lámpara hacia afuera y retírela.



5. Afloje los tornillos que aseguran la lámpara al proyector. Los tornillos no saldrán por completo.

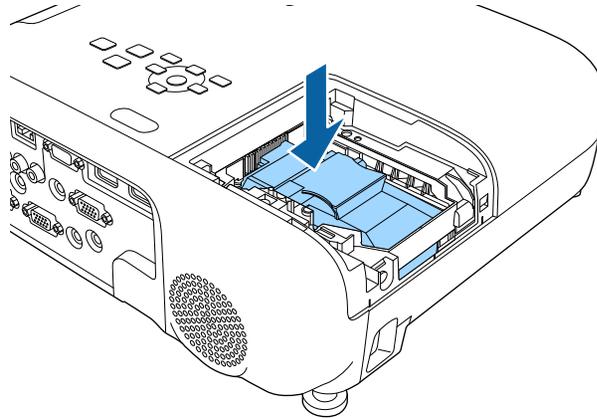


6. Sujete la parte prominente de la lámpara y extráigala.

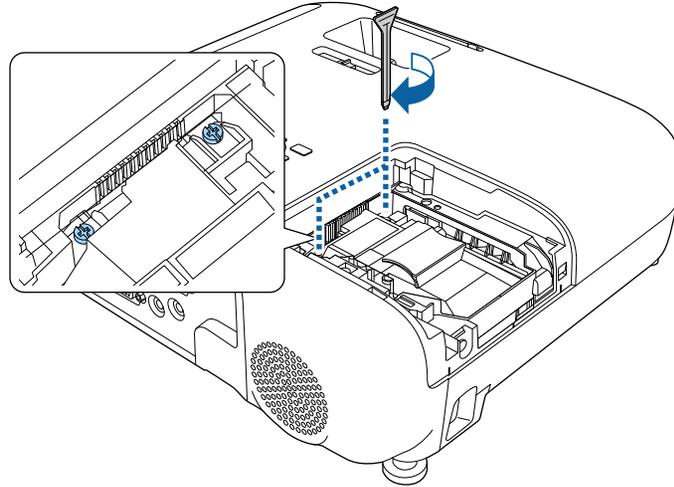


Nota:

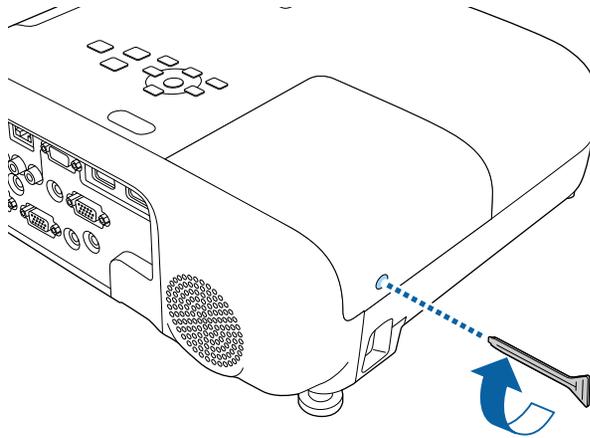
- Si nota que la lámpara posee alguna grieta al extraerla, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
 - Este producto incluye una lámpara o lámparas que contiene(n) mercurio. Consulte la normativa nacional y local en materia de eliminación o reciclaje. No la tire a la basura.
7. Inserte suavemente la lámpara nueva en el proyector. Si no se la puede colocar fácilmente, asegúrese de que esté apuntando hacia la dirección correcta.



8. Empuje la lámpara firmemente y apriete los tornillos para asegurarla.



9. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los tornillos para asegurarla.



Nota:

- Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada de forma segura o la lámpara no se encenderá.

- No ejerza demasiada presión cuando vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y asegúrese de que la cubierta de la lámpara no está deformada.

Restablezca el temporizador de la lámpara en cero para supervisar la utilización de la lámpara nueva.

Tema principal: [Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Piezas de sustitución](#)

Restablecimiento del temporizador de la lámpara

Deberá restablecer el temporizador de la lámpara después de sustituir la lámpara del proyector para eliminar el mensaje de sustitución de la lámpara y para supervisar correctamente la utilización de la lámpara.

Nota: No restablezca el temporizador de la lámpara si no sustituyó la lámpara a fin de evitar que exista información imprecisa sobre la utilización de la lámpara.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**, seleccione el menú **Restablecer** y pulse **Enter**.
3. Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse **Enter**.



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea restablecer las horas de la lámpara.

4. Seleccione **Sí** y pulse **Enter**.
5. Pulse **Menu** o **Esc** para salir de los menús.

Tema principal: [Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

[Problemas de proyección](#)

[Estado del indicador del proyector](#)

[Utilización de las pantallas de ayuda del proyector](#)

[Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

[Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia](#)

[Resolución de problemas de la red](#)

[Dónde obtener ayuda](#)

Problemas de proyección

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- El sistema Ayuda del proyector podría mostrar información sobre los problemas comunes.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

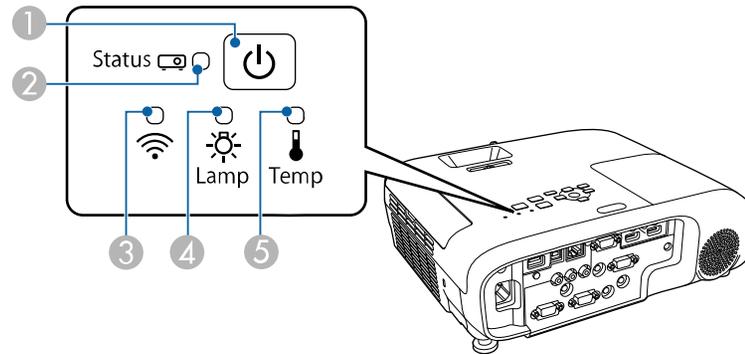
Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Estado del indicador del proyector

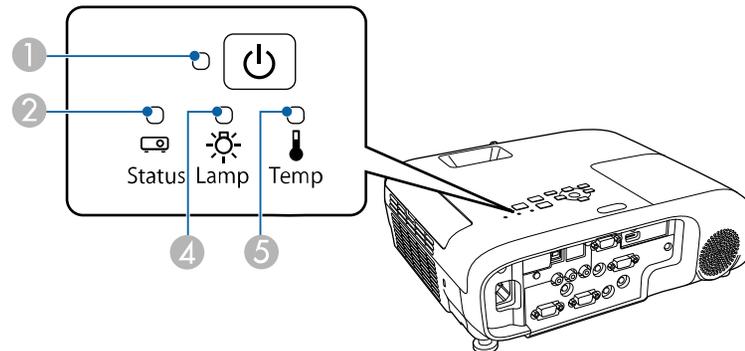
Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.

Nota:

- Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista siguiente, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.



PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



- 1 Indicador de alimentación
- 2 Indicador de estado
- 3 Indicador de LAN inalámbrica
- 4 Indicador de la lámpara
- 5 Indicador Temp (temperatura)

Estado del proyector

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Lamp: apagada Temp: apagado	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: apagado	Calentamiento, apagado o enfriamiento. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento, el apagado y el enfriamiento.
Alimentación: azul encendida Estado: apagado Lamp: apagada Temp: apagado	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagado Lamp: apagada Temp: apagado	Preparándose para la supervisión y todas las funciones están desactivadas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: naranja encendida	<p>El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú del proyector. Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: apagado	<p>La lámpara posee un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la lámpara se encuentra quemada, dañada o instalada de forma incorrecta. Vuelva a instalar o sustituya la lámpara según sea necesario. • Limpie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú del proyector. Extendida > Operación > Modo alta altitud • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. <p>La cubierta de la lámpara presenta un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si la lámpara y su cubierta están correctamente instaladas. La lámpara no se encenderá si la lámpara o su cubierta no están correctamente instaladas.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	Sustituya la lámpara lo antes posible para evitar daños. No continúe utilizando el proyector.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: parpadeo de color naranja	Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagado	Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: parpadeo de color naranja	Error de iris automático. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: naranja encendida	Error de alimentación (balasto). Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Estado de LAN inalámbrico

Estado del indicador LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Azul encendida	La LAN inalámbrica está disponible.
Parpadeo rápido de color azul	Conectándose a un dispositivo.
Parpadeo lento de color azul	Ha ocurrido un error. Apague el proyector y reinícielo.
Off	La LAN inalámbrica no está disponible. Asegúrese de que la configuración de la LAN inalámbrica sea correcta.

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Tareas relacionadas

[Limpieza de los filtros y salidas de aire](#)

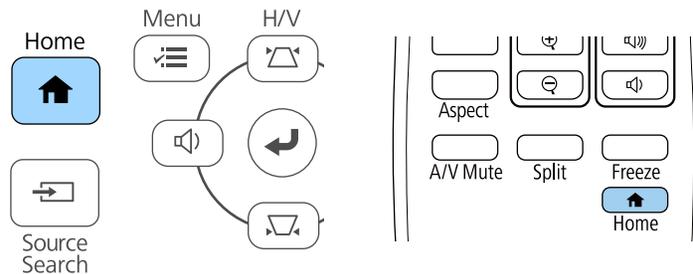
[Sustituir el filtro de aire](#)

[Mantenimiento de la lámpara del proyector](#)

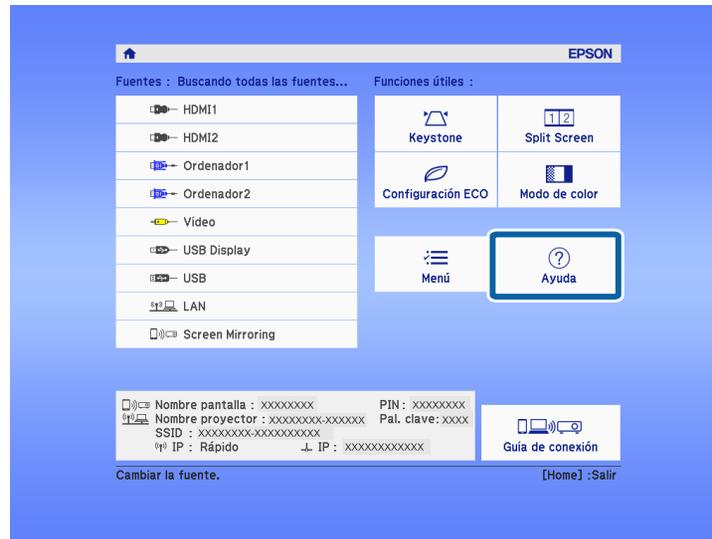
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector

Puede visualizar información para ayudarlo a resolver problemas comunes a través del sistema Ayuda del proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Home** en el panel de control o el mando a distancia.

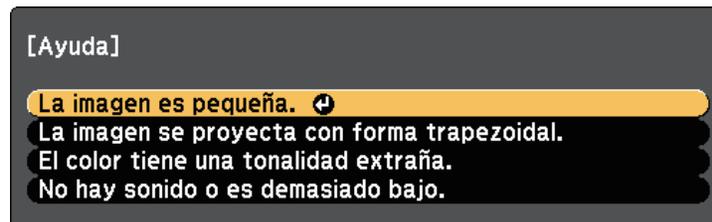


3. Seleccione **Ayuda** en la Pantalla Inicio.



Aparecerá el menú Ayuda.

4. Utilice los botones de flechas hacia arriba y abajo para seleccionar el problema que desea resolver.



5. Pulse **Enter** para visualizar las soluciones.

6. Realice una de las siguientes acciones cuando haya finalizado.

- Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse **Esc**.
- Para salir del sistema de ayuda, pulse **Menu**.

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Resolución de problemas de imagen y sonido

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

[Soluciones cuando no aparece ninguna imagen](#)

[Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display](#)

[Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

[Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"](#)

[Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial](#)

[Soluciones cuando la imagen no es rectangular](#)

[Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática](#)

[Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa](#)

[Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos](#)

[Soluciones a problemas con el sonido](#)

[Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free](#)

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la tapa de la lente esté abierta por completo.
- Pulse el botón **A/V Mute** del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados por seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** o utilice el mando a distancia para encender el proyector.

Ajustes > Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.

- Defina la opción **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione **Alto** o **Mediana** para la opción **Consumo eléctrico**.

ECO > Consumo eléctrico

- Compruebe la configuración **Pantalla** en el menú **Extendida** del proyector para asegurarse de que **Mensajes** esté establecido en **On**.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

Tareas relacionadas

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función **USB Display**, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **USB** del mando a distancia.
- Desconecte el cable USB y vuelva a conectarlo.
- Asegúrese de que software **Epson USB Display** se encuentre instalado de forma correcta.

Dependiendo del sistema operativo o de la configuración del ordenador, es posible que el software no se haya instalado automáticamente. Descargue el software más reciente desde el siguiente sitio web e instálelo.

<http://www.latin.epson.com/soporte>

- Para Mac, seleccione el icono **USB Display** en la carpeta **Dock**. Si no aparece el icono en **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.

Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.

- Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Tareas relacionadas

[Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje **Sin Señal**, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Source Search** y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

[Visualización desde un ordenador portátil](#)

[Visualización desde un ordenador portátil Mac](#)

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje **Sin Señal** al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

1. Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. Espere algunos segundos a que aparezca una imagen.

2. Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.
3. Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado.
4. Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Tema principal: [Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje **Sin Señal** al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
2. Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
3. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
4. Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Tema principal: [Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje **No Soportado**., intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **Señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Resoluciones de pantalla compatibles](#)

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón **Auto** del mando a distancia para optimizar la señal de imagen.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Señal** del proyector.
- Pulse el botón **Aspect** del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Señal** del proyector de acuerdo con la señal del equipo conectado.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones **E-Zoom**, pulse el botón **Default** para volver al tamaño de imagen original.
- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector.
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente.
- Asegúrese de seleccionar el modo de proyección correcto. También puede seleccionar esto mediante la opción **Proyección** en el menú **Extendida** del proyector.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Resoluciones de pantalla compatibles](#)

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Establezca **V-Keystone auto.** en **On** en el menú **Ajustes** del proyector. El proyector corrige automáticamente la imagen cada vez que usted mueva el proyector.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

- Establezca **Ajuste Keystone-H** en **On** en el menú **Ajustes** del proyector. A continuación, ajuste el deslizador keystone horizontal hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.

Ajustes > Keystone > H/V-Keystone > Ajuste Keystone-H

- Pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Ajuste la configuración de **Quick Corner** para corregir la forma de la imagen.

Ajustes > Keystone > Quick Corner

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Conceptos relacionados

[V-Keystone auto](#)

Tareas relacionadas

[Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone](#)

[Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner](#)

[Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal](#)

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
 - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
 - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
 - No estar conectados a un cable de extensión
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que coincida con la fuente de vídeo actual.
- Si está disponible para la fuente de vídeo, ajuste la configuración **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos** en el menú **Imagen** del proyector.

Imagen > Mejora de imagen > Reducción de ruidos

Imagen > Mejora de imagen > Desentrelazado

- Seleccione **Automático** como la configuración de **Resolución** del menú **Señal** del proyector.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón **Auto** del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si

las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Señal** del proyector.

- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función **USB Display**, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

[Resoluciones de pantalla compatibles](#)

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Limpie la lente del proyector.

Nota: Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Ajuste la opción **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón **Auto** del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Señal**.
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Conceptos relacionados

[V-Keystone auto](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

[Resoluciones de pantalla compatibles](#)

Tareas relacionadas

[Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque](#)

[Limpiar la Lente](#)

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Color Mode** del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono** y **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Señal Vídeo** o **Rango vídeo** en el menú **Señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.

Señal > Avanzado > Señal de Vídeo

Señal > Avanzado > Rango vídeo

- Asegúrese de que todos los cables estén conectados de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Si utiliza **ECO** para la opción **Consumo eléctrico**, pruebe a seleccionar **Alto** o **Mediana**.

ECO > Consumo eléctrico

Nota: En altitudes elevadas o en ubicaciones expuestas a altas temperaturas, es posible que la imagen se oscurezca y que no pueda ajustar la configuración de **Consumo eléctrico**.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido de forma progresiva, es posible que necesite sustituir en breve la lámpara del proyector.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Conceptos relacionados

[Ajuste de la calidad de imagen \(Modo de color\)](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de señal de entrada - Menú Señal](#)

[Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón **A/V Mute** del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Asegúrese de que los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
- Si está utilizando la función **USB Display**, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Seleccione la entrada de audio correcta en la configuración **Ajustes de A/V** del menú **Extendida** del proyector.
- Si desea utilizar una fuente de audio conectada cuando el proyector se encuentra apagado, establezca la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** y asegúrese de que las opciones de **Ajustes de A/V** estén configuradas de forma correcta en el menú **Extendida** del proyector.
ECO > Modo en espera > Modo en espera
- Compruebe la opción **Volumen entrada micr** en el menú **Ajustes** del proyector. Si el valor es demasiado alto, el sonido del otro dispositivo conectado será demasiado bajo.
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Cuando el proyector esté conectado a un Mac a través de un cable HDMI, asegúrese de que su Mac admite audio a través del puerto **HDMI**. De lo contrario, deberá conectar un cable de audio.

- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando use Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Conceptos relacionados

[Conexiones del proyector](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

Tareas relacionadas

[Control del volumen con los botones de volumen](#)

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en **PC Free**. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Tema principal: [Resolución de problemas de imagen y sonido](#)

Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

[Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector](#)

[Soluciones a problemas con el mando a distancia](#)

[Soluciones a problemas con la contraseña](#)

[Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."](#)

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** o utilice el mando a distancia para encender el proyector.

Ajustes > Ajuste de bloqueos > Bloqueo funcionam.

- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya ingresado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para apagar el modo de suspensión, establezca **Off** para la configuración **Modo reposo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Para desactivar el temporizador de silencio de A/V, seleccione **Off** para la configuración **Temp. silencio A/V** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de la tapa de la lente. Para desactivar el temporizador de la tapa de la lente, seleccione **Off** para la configuración **Tempor tapa objetivo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Los ventiladores de refrigeración pueden funcionar en estado de espera, dependiendo de los ajustes de proyector. Además, cuando el proyector se despierta del estado de espera, los ventiladores pueden provocar un ruido no esperado. Esta condición no representa una avería.
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: [Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

[Estado del indicador del proyector](#)

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Tareas relacionadas

[Desbloqueo de los botones del proyector](#)

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.
- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Ajustes** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón **Menu** del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Pulse el botón 0 (cero) en el mando a distancia al mismo tiempo que pulsa el botón **ID**. Al seleccionar 0 en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores, independientemente de la configuración de ID del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

Tema principal: [Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia](#)

Referencias relacionadas

[Funcionamiento del mando a distancia](#)

[Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes](#)

Tareas relacionadas

[Selección del proyector que desea controlar](#)

[Instalación de las baterías en el mando a distancia](#)

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si establece la contraseña de control web de Epson y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
 - Identificador de usuario: **EPSONWEB**
 - Contraseña predeterminada: **admin**
- Si establece Contraseña Remote (en Epson Web Control) y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
 - Identificador de usuario: **EPSONREMOTE**
 - Contraseña predeterminada: **guest**
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Tema principal: [Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia](#)

Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."

Si se muestra el mensaje **La batería del reloj se está agotando.**, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: [Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia](#)

Resolución de problemas de la red

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

[Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica](#)

[Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web](#)

[Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas](#)

[Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red](#)

[Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring](#)

[Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring](#)

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si tiene problemas con la autenticación, pruebe las siguientes soluciones:

- Si los ajustes inalámbricos son correctos, pero falla la autenticación, es posible que necesite actualizar los ajustes de **Fecha y Hora**.

Extendida > Operación > Fecha y Hora

- Compruebe los ajustes de **Seguridad** en el menú **Red** del proyector.

Red > Configuración de la red > LAN inalámbrica

- Si la seguridad del punto de acceso es WPA3-EAP, cambie la configuración del punto de acceso a WPA2/WPA3-EAP.

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Referencias relacionadas

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida](#)

[Menú Red - Menú LAN inalám.](#)

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para la ID de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar la ID de usuario).
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
- Asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.
- Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla **Epson Web Control**. Realice la configuración para una conexión sin utilizar un servidor proxy.
- Si establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú del proyector en el modo de espera, asegúrese de que el dispositivo de red está activado. Después de activar el dispositivo de red, active el proyector.

ECO > Modo en espera > Modo en espera

Nota: La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Referencias relacionadas

[Menú Red - Menú Básica](#)

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, es posible que el correo electrónico no se entregue.)
- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Notificación** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.

ECO > Modo en espera > Modo en espera

- Cambie el ajuste **Puerto** según el entorno de red.

ECO > Modo en espera > Puerto

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Referencias relacionadas

[Menú Red - Menú Notificación](#)

[Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO](#)

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Compruebe si hay interferencias procedentes de otros equipos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring

Si no se puede realizar la conexión con el proyector con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe la configuración del proyector.
 - Seleccione **On** como la configuración de **Screen Mirroring** en el menú **Red** del proyector.
 - Cambie el **Nombre pantalla** para que no incluya "-" en el menú de ajustes de los **Ajustes Screen Mirroring** o es posible que no se visualice correctamente en su dispositivo móvil.
Red > Ajustes Screen Mirroring > Nombre pantalla
 - Seleccione **Off** como ajuste de **Screen Mirroring** en el menú **Red** del proyector y seleccione **On** de nuevo.
 - Cambie el ajuste **Modo de funcionam.** y vuelva a conectar.
Red > Ajustes Screen Mirroring > Modo de funcionam.
 - Asegúrese de que no hay otros dispositivos conectados al proyector con ajustes **Ininterrumpible**.
Red > Ajustes Screen Mirroring > Extendida > Modo Reunión
 - Cambie el ajuste **Canal** según el entorno de LAN inalámbrica.
Red > Ajustes Screen Mirroring > Extendida > Canal
- Compruebe la configuración del dispositivo móvil.
 - Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta.
 - Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
 - Reinicie el dispositivo móvil.
 - Una vez que se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Referencias relacionadas

[Configuración de la red del proyector - Menú Red](#)

[Menú Red - Ajustes Screen Mirroring](#)

Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring

Si la imagen proyectada o el sonido contienen estática durante la conexión con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones:

- Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y la conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el contenido de la proyección cumpla con los requisitos de Screen Mirroring.
- En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo entra en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
- Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

Tema principal: [Resolución de problemas de la red](#)

Conceptos relacionados

[Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil \(Screen Mirroring\)](#)

Dónde obtener ayuda

Si necesita comunicarse con Epson para obtener servicios de soporte técnico, utilice las siguientes opciones de soporte.

Soporte por Internet

Visite la página de soporte de Epson en latin.epson.com/soporte y seleccione su producto para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y los manuales, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones de problemas o enviar un correo electrónico a Epson con sus preguntas.

Hable con un representante de soporte técnico

Antes de llamar para obtener asistencia, tenga a la mano la siguiente información:

- Nombre del producto
- Número de serie del producto (ubicado en la parte inferior o posterior del proyector o en el sistema de menús)
- Prueba de compra (como el recibo de la tienda) y fecha de adquisición

- Configuración de la computadora o del video
- Descripción del problema

Luego, marque uno de los siguientes números de teléfono:

País	Teléfono
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivia*	800-100-116
Brasil	0800-007-5000
Chile	(56 2) 2484-3400
Colombia	Bogotá: (57 1) 592-2200 Resto del país: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Ecuador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	Ciudad de México: (52 55) 1323-2052 Resto del país: 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Perú	Lima: (51 1) 418-0210 Resto del país: 0800-10-126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

Nota: Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia. Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano.

Compra de suministros y accesorios

Puede comprar accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: [Resolución de problemas](#)

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

[Accesorios opcionales y piezas de sustitución](#)

[Tamaño de la pantalla y distancia de proyección](#)

[Resoluciones de pantalla compatibles](#)

[Especificaciones del proyector](#)

[Dimensiones externas](#)

[Requisitos del sistema de USB Display](#)

[Lista de símbolos e instrucciones de seguridad](#)

[Glosario](#)

[Instrucciones de seguridad](#)

[Avisos](#)

Accesorios opcionales y piezas de sustitución

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite.

Esta lista de accesorios opcionales y piezas de reemplazo está actualizada desde enero de 2020.

Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

[Soportes](#)

[Para conexión inalámbrica](#)

[Dispositivos externos](#)

[Piezas de sustitución](#)

Tema principal: [Apéndice](#)

Soportes

Soporte para montaje universal ELPMBPJG

Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Nota: Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: [Accesorios opcionales y piezas de sustitución](#)

Para conexión inalámbrica

Módulo de LAN inalámbrica ELPAP11

Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica.
(Banda de frecuencia: 2,4 GHz/5 GHz)

Tema principal: [Accesorios opcionales y piezas de sustitución](#)

Dispositivos externos

Cámara de documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Maleta blanda de transporte ELPKS70 (PowerLite E20/EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-FH52)

Utilícela si debe transportar el proyector a mano.

Maleta blanda de transporte ELPKS69 (EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilícela si debe transportar el proyector a mano.

Tema principal: [Accesorios opcionales y piezas de sustitución](#)

Piezas de sustitución

Unidad de la lámpara ELPLP97

Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF32 (PowerLite E20/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

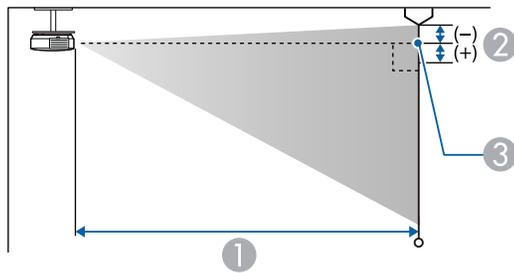
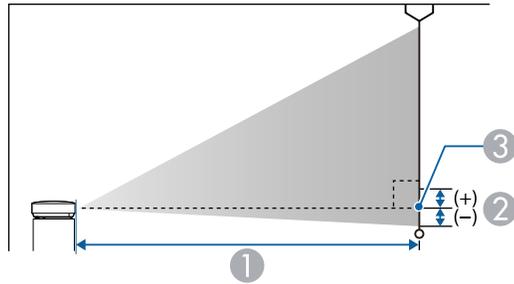
Filtro de aire ELPAF54 (EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52)

Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Tema principal: [Accesorios opcionales y piezas de sustitución](#)

Tamaño de la pantalla y distancia de proyección

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



- 1 Distancia de proyección
- 2 Distancia desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (o hasta la parte superior del techo, si el proyector está colgado del techo)
- 3 Centro del objetivo

PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500

Tamaño de pantalla 4:3		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30 pulg.	24 x 18,1 pulg. (61 x 46 cm)	34 a 46 pulg. (87 a 118 cm)	-2 pulg. (-5 cm)
50 pulg.	40,2 x 29,9 pulg. (102 x 76 cm)	57 a 78 pulg. (146 a 198 cm)	-3,3 pulg. (-8 cm)
60 pulg.	48 x 35,8 pulg. (122 x 91 cm)	69 a 94 pulg. (176 a 238 cm)	-4 pulg. (-10 cm)
70 pulg.	55,9 x 42,1 pulg. (142 x 107 cm)	81 a 109 pulg. (205 a 278 cm)	-4,7 pulg. (-12 cm)
80 pulg.	64,2 x 48 pulg. (163 x 122 cm)	92 a 125 pulg. (235 a 318 cm)	-5,3 pulg. (-14 cm)
100 pulg.	78,9 x 59,8 pulg. (203 x 152 cm)	116 a 157 pulg. (294 a 398 cm)	-6,7 pulg. (-17 cm)
150 pulg.	120,1 x 90,2 pulg. (305 x 229 cm)	174 a 235 pulg. (442 a 598 cm)	-10 pulg. (-25 cm)
200 pulg.	159,8 x 120,1 pulg. (406 x 305 cm)	232 a 314 pulg. (590 a 797 cm)	-13,3 pulg. (-34 cm)
300 pulg.	240,2 x 179,9 pulg. (610 x 457 cm)	349 pulg. (886 cm)	-20 pulg. (-51 cm)
350 pulg.	279,9 x 209,8 pulg. (711 x 533 cm)	407 pulg. (1034 cm)	-23,3 pulg. (-59 cm)

Tamaño de pantalla 16:9		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
28 pulg.	24,4 x 13,8 pulg. (62 x 35 cm)	35 a 47 pulg. (88 a 120 cm)	0,3 pulg. (1 cm)
30 pulg.	26 x 14,6 pulg. (66 x 37 cm)	37 a 51 pulg. (95 a 129 cm)	0,3 pulg. (1 cm)

Tamaño de pantalla 16:9		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
50 pulg.	43,7 x 24,4 pulg. (111 x 62 cm)	63 a 85 pulg. (159 a 216 cm)	0,5 pulg. (1 cm)
60 pulg.	52,4 x 29,5 pulg. (133 x 75 cm)	75 a 102 pulg. (192 a 259 cm)	0,5 pulg. (1 cm)
70 pulg.	61 x 34,3 pulg. (155 x 87 cm)	88 a 119 pulg. (224 a 303 cm)	0,6 pulg. (2 cm)
80 pulg.	69,7 x 39,4 pulg. (177 x 100 cm)	101 a 136 pulg. (256 a 346 cm)	0,7 pulg. (2 cm)
100 pulg.	87 x 49,2 pulg. (221 x 125 cm)	126 a 171 pulg. (321 a 433 cm)	0,9 pulg. (2 cm)
150 pulg.	130,7 x 73,6 pulg. (332 x 187 cm)	190 a 256 pulg. (482 a 651 cm)	1,4 pulg. (3 cm)
200 pulg.	174,4 x 98 pulg. (443 x 249 cm)	253 a 342 pulg. (643 a 869 cm)	1,8 pulg. (5 cm)
300 pulg.	261,4 x 147,2 pulg. (664 x 374 cm)	380 pulg. (966 cm)	2,7 pulg. (7 cm)
320 pulg.	278,7 x 156,7 pulg. (708 x 398 cm)	405 pulg. (1030 cm)	2,9 pulg. (7 cm)

Tamaño de pantalla 16:10		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
29 pulg.	24,4 x 15,4 pulg. (62 x 39 cm)	35 a 48 pulg. (89 a 121 cm)	-0,5 pulg. (-1 cm)
30 pulg.	25,6 x 15,7 pulg. (65 x 40 cm)	36 a 49 pulg. (92 a 125 cm)	-0,5 pulg. (-1 cm)
50 pulg.	42,5 x 26,4 pulg. (108 x 67 cm)	61 a 83 pulg. (155 a 210 cm)	-0,9 pulg. (-2 cm)

Tamaño de pantalla 16:10		1	2
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
60 pulg.	50,8 x 31,9 pulg. (129 x 81 cm)	73 a 99 pulg. (186 a 252 cm)	-1,1 pulg. (-3 cm)
70 pulg.	59,4 x 37 pulg. (151 x 94 cm)	86 a 116 pulg. (218 a 295 cm)	-1,2 pulg. (-3 cm)
80 pulg.	67,7 x 42,5 pulg. (172 x 108 cm)	98 a 133 pulg. (249 a 337 cm)	-1,4 pulg. (-4 cm)
100 pulg.	84,6 x 53,1 pulg. (215 x 135 cm)	123 a 166 pulg. (312 a 422 cm)	-1,8 pulg. (-4 cm)
150 pulg.	127,2 x 79,5 pulg. (323 x 202 cm)	185 a 249 pulg. (469 a 633 cm)	-2,7 pulg. (-7 cm)
200 pulg.	169,7 x 105,9 pulg. (431 x 269 cm)	246 a 333 pulg. (626 a 845 cm)	-3,5 pulg. (-9 cm)
300 pulg.	254,3 x 159,1 pulg. (646 x 404 cm)	370 pulg. (939 cm)	-5,3 pulg. (-13 cm)
330 pulg.	279,9 x 174,8 pulg. (711 x 444 cm)	407 pulg. (1034 cm)	-5,8 pulg. (-15 cm)

Tema principal: [Apéndice](#)

Resoluciones de pantalla compatibles

Las tablas que se muestran aquí detallan la resolución y velocidad de actualización compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080 **	50/60	1920 × 1080

* Disponible solo para proyectores con una resolución de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800) y compatible solo cuando se selecciona **Ancho** como la configuración de **Resolución** en el menú **Señal** del proyector.

** Solo disponible para proyectores con una resolución de Full HD (1920 x 1080).

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Señales de entrada del puerto HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

* Solo disponible para proyectores con una resolución de Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800).

** Solo disponible para proyectores con una resolución de Full HD (1920 x 1080).

Tema principal: [Apéndice](#)

Especificaciones del proyector

PowerLite E20/EB-972/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Nombre del producto	PowerLite E20/EB-972/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/ EB-E500
Dimensiones	<p>EB-972 12,2 (ancho) × 3,5 (alto) × 11,1 (profundidad) pulg. [309 (ancho) × 90 (alto) × 282 (profundidad) mm] (sin incluir la sección elevada)</p> <p>PowerLite E20/EB-118/EB-X49 11,9 (ancho) × 3,4 (alto) × 9,8 (profundidad) pulg. [302 (ancho) × 87 (alto) × 249 (profundidad) mm] (sin incluir la sección elevada)</p> <p>EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 11,9 (ancho) × 3,0 (alto) × 9,2 (profundidad) pulg. [302 (ancho) × 77 (alto) × 234 (profundidad) mm] (sin incluir la sección elevada)</p>
Tamaño del panel LCD	0,55 pulg.
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	786.432 píxeles XGA (1 024 (ancho) × 768 (alto) puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual
Ajuste del zoom	<p>EB-972 De 1,0 a 1,6 (zoom óptico)</p> <p>EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500 De 1,0 a 1,2 (zoom óptico)</p> <p>PowerLite E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500 De 1,0 a 1,35 (zoom digital)</p>

Lámpara	<p>EB-972 Lámpara UHE, 230 W, nº de modelo ELPLP97</p> <p>PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</p> <p>Lámpara UHE, 210 W, nº de modelo ELPLP97</p>
Vida útil de la lámpara	<p>EB-972 Modo de consumo eléctrico alto: hasta 6.500 horas Modo de consumo eléctrico medio: hasta 10.000 horas Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 17.000 horas</p> <p>EB-118 Modo de consumo eléctrico alto: hasta 8.000 horas Modo de consumo eléctrico medio: hasta 10.000 horas Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 17.000 horas</p> <p>PowerLite E20/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 Modo de consumo eléctrico alto: hasta 6.000 horas Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 12.000 horas</p>
Ciclo de mantenimiento del filtro de aire	<p>EB-972 10.000 horas</p> <p>PowerLite E20/EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 6.000 horas</p>

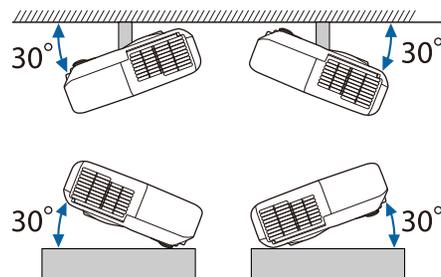
Salida de audio máx.	EB-972/EB-118 16 W PowerLite E20/EB-X49 5 W EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500 2 W
Altavoz	1
Fuente de alimentación	100-240 VCA±10 % 50/60 Hz 3,5 - 1,6 A
Consumo eléctrico (100 a 120 V)	Funcionamiento: 345 W
Consumo eléctrico (220 a 240 V)	Funcionamiento: 327 W
Consumo eléctrico en el modo de espera:	Comunicación activada: 2,0 W Comunicación desactivada: 0,3 W
Altitud de funcionamiento	Altura de 0 a 10.000 pies (3,048 m)
Temperatura de funcionamiento *	Altitud de 0 a 7.500 pies (2 286 m): de 41 a 104°F (5 a 40°C) (sin condensación) Altitud de 7.504 a 10.000 pies (2 287 a 3 048 m): de 41 a 95°F (5 a 35°C) (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación)
Temperatura de almacenamiento	De 14 a 140°F (-10 a 60°C) (humedad del 10 al 90 %, sin condensación)

Masa	<p>PowerLite E20/EB-X49: Aprox. 6 lb. (2,7 kg)</p> <p>EB-118: Aprox. 2,8 kg</p> <p>EB-972: Aprox. 3,1 kg</p> <p>EB-X51/EB-X06/EB-X500: Aprox. 2,5 kg</p> <p>EB-E10/EB-E01/EB-E500: Aprox. 2,4 kg</p>
------	---

* El brillo de la lámpara se atenúa automáticamente si la temperatura ambiente es demasiado elevada. (Aproximadamente 95°F [35°C] a una altitud de 0 a 7.500 pies [2.286 metros] y aproximadamente 86°F [30°C] a una altitud de 7.504 a 10.000 pies [2.287 a 3.048 metros]; sin embargo, esto podría variar en función del entorno.)

Este producto está diseñado para el sistema de distribución de energía de informática con un voltaje de fase a fase de 230 V.

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 30°, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

[Especificaciones de los conectores](#)

Tema principal: [Apéndice](#)

Especificaciones de los conectores

Consulte la lista de funciones para obtener detalles sobre los puertos del proyector.

Puerto Computer	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Computer1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Computer2	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Monitor Out	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	Toma RCA
Puerto Audio 1	Minitoma estéreo
Puerto Audio 2	Minitoma estéreo
Puertos L-Audio-R	Conector RCA × 2 (Izq., Dch.)
Puerto Mic	Minitoma estéreo
Puerto Audio Out	Minitoma estéreo
Puerto HDMI	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI1	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI2	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto USB-A	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	Conector USB (Tipo B)
Puerto LAN	RJ-45
Puerto RS-232C	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)

Nota:

- Los puertos **USB-A** y **USB-B** son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto **USB-B** no es compatible con USB 1.1.

Tema principal: [Especificaciones del proyector](#)

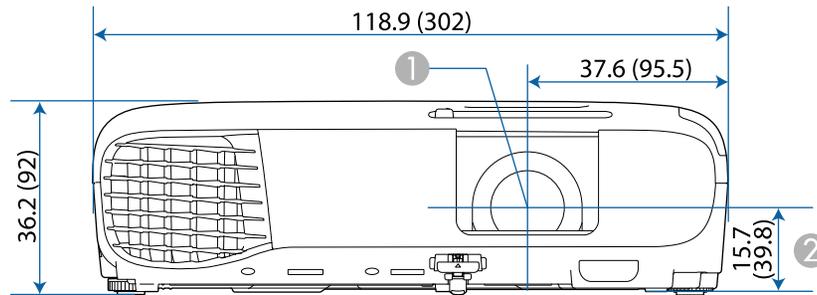
Referencias relacionadas

[Lista de funciones](#)

Dimensiones externas

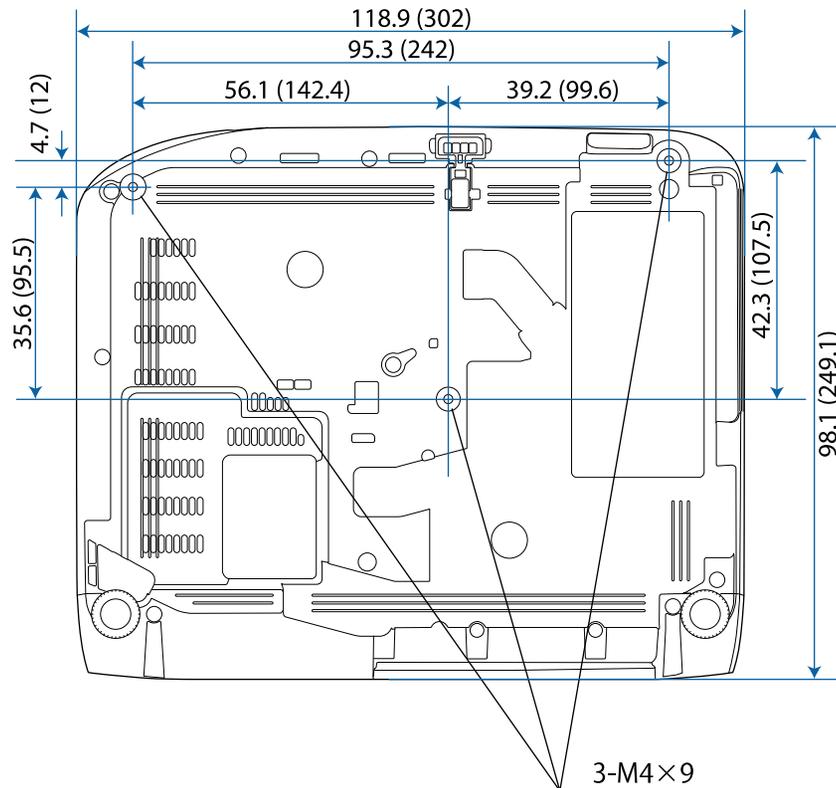
Las ilustraciones en esta sección muestran pulgadas, con milímetros entre paréntesis.

PowerLite E20/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-W52/EB-FH06



- 1 Centro del objetivo
- 2 Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo

PowerLite E20/EB-W49/EB-X49



Tema principal: [Apéndice](#)

Requisitos del sistema de USB Display

Para utilizar el software **Epson USB Display** del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64 bits)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits) 	
CPU	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i3 o más rápido)	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i5 o más rápido)
Memoria	2 GB o más (se recomiendan 4 GB o más)	
Espacio en disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	

Tema principal: [Apéndice](#)

Lista de símbolos e instrucciones de seguridad

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
4		ISO7000 Nº 0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
9		—	Igual que nº 8.
10		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
12		—	Igual que nº 11.
13		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
15		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
16		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
20		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
24		IEC60417 Nº 5266	Espera, espera parcial Para indicar que parte del equipo se encuentra en el estado de preparado.
25		ISO3864 IEC60417 Nº 5057	Precaución, partes móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las partes móviles conforme a los estándares de protección.
26		IEC60417 Nº 6056	Precaución (paletas de ventilador en movimiento) Como medida de seguridad, permanezca alejado de las paletas de ventilador en movimiento.
27		IEC60417 Nº 6043	Precaución (esquinas afiladas) Para evitar esquinas afiladas que no se deben tocar.
28		—	Para indicar que está prohibido mirar a la lente durante la proyección.
29		ISO7010 Nº W027 ISO 3864	Advertencia, radiación óptica (como UV, radiación visible, IR) Tenga cuidado para evitar lesiones en los ojos y la piel cuando se encuentre cerca de radiación óptica.
30		IEC60417 Nº 5109	El producto no debe utilizarse en áreas residenciales. Para identificar equipos eléctricos que no sean adecuados para un área residencial.

Tema principal: [Apéndice](#)

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino.</p> <p>Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON).</p> <p>En el sitio web de AMX encontrará más información.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
Relación de aspecto	<p>La proporción entre la longitud de una imagen y su altura.</p> <p>Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas.</p> <p>SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.</p>
Vídeo compuesto	<p>Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.</p>
Contraste	<p>El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".</p>
DHCP	<p>Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.</p>
Full HD	<p>Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.080 (vertical) puntos.</p>
Dir. pta enlace	<p>Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.</p>

HDCP	<p>HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection.</p> <p>Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI.</p> <p>Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP.</p> <p>Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.</p>
HDMI™	<p>Abreviación de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal.</p> <p>Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.</p>
HDTV	<p>Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Entrelazado	<p>Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo.</p> <p>Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.</p>
Dirección IP	<p>Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.</p>
Progresivo	<p>Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco.</p> <p>A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.</p>

Veloc. refresco	<p>El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto.</p> <p>Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz.</p> <p>El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).</p>
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) puntos.
Sync.	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización.</p> <p>Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.</p>

Tracking	<p>Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica.</p> <p>Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad.</p> <p>El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking.</p> <p>Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.</p>
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 800 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1200 (vertical) puntos.

Tema principal: [Apéndice](#)

Instrucciones de seguridad

[Información de seguridad importante](#)

[Instrucciones de seguridad](#)

[Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Tema principal: [Apéndice](#)

Información de seguridad importante

Precaución: Nunca mire directamente a la lente del proyector mientras esté encendida la lámpara; la luz brillante le puede lastimar la vista. No permita que los niños miren a la lente cuando esté encendida. No abra ninguna tapa del proyector, excepto las de la lámpara y del filtro de aire. El voltaje elevado en el interior del proyector podría lastimarlo. No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se

indique específicamente en este *Manual del usuario*. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.

Advertencia: El proyector y sus accesorios se suministran embalados en bolsas de plástico. Mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de niños pequeños para evitar riesgos de asfixia.

Precaución: Cuando cambie la lámpara, no toque la lámpara nueva con las manos desprotegidas; los residuos de grasa invisibles de las manos pueden acortar la vida útil de la lámpara. Utilice un paño o guantes para manipular la lámpara nueva.

Tema principal: [Instrucciones de seguridad](#)

Instrucciones de seguridad

Para evitar daños personales o materiales, se utilizan los siguientes símbolos o etiquetas para mostrar los usos o manipulaciones peligrosos. Asegúrese de entenderlas adecuadamente cuando lea el manual.

Advertencia:	Esta etiqueta indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o, incluso, la muerte debido a un manejo incorrecto.
Precaución:	Esta etiqueta indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o daños físicos debido a un manejo incorrecto.

Símbolos que indican una acción que no debe realizarse

						
No hacer	No desmontar	No tocar	No humedecer	No utilizar en zonas húmedas	No colocar en una superficie inestable	No pulverizar

Símbolos que indican una acción que no debería realizarse

	
Instrucciones	Desconecte el enchufe de la toma de corriente

Advertencia:	
<p>Desenchufe el proyector de la toma de corriente y recurra a técnicos cualificados para cualquier reparación en las siguientes condiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si sale del proyector humo, olores o ruidos extraños. • Si entran en el proyector líquidos u objetos extraños. • Si el proyector se ha caído o la carcasa se ha dañado. <p>El uso continuado bajo estas condiciones puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p> <p>No intente reparar el proyector usted mismo.</p> <p>Coloque el proyector cerca de una toma de corriente fácilmente accesible para que el enchufe se pueda desenchufar inmediatamente cuando se produzca una avería.</p>	 Desconecte el enchufe de la toma de corriente
<p>Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en el <i>Manual del usuario</i>. Nunca intente desmontar o modificar el proyector (incluyendo los consumibles)</p> <p>Las tensiones eléctricas en el interior del proyector pueden provocar incendios, descargas eléctricas o lesiones graves.</p>	 No desmontar
<p>Instalar el proyector en el techo o en la pared requiere los conocimientos de técnicos especializados. Si el trabajo de instalación no se lleva a cabo correctamente, el proyector podría caerse. Esto podría provocar lesiones o accidentes.</p> <p>Contacte con su proveedor para realizar el trabajo de instalación.</p>	 Instrucciones

Advertencia:	
<p>Si utiliza un soporte de techo y aplica adhesivos en el soporte para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa del proyector se rompa y el proyector se caiga de su soporte de techo. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.</p> <p>Al instalar o ajustar el soporte de techo no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice aceites o lubricantes.</p>	 No hacer
<p>Si no instala el soporte de techo y el proyector, puede provocar que el proyector se caiga. Después de instalar el soporte específico de Epson compatible con su proyector, asegúrese de fijar el soporte en todos los puntos de fijación del soporte de techo del proyector. Asimismo, fije el proyector y el soporte utilizando un alambre que sea lo suficientemente resistente para soportar el peso.</p>	 Instrucciones
<p>Cuando instale el proyector en un lugar alto como un techo, una pared o un estante, utilice un alambre lo suficientemente resistente para fijar el proyector en el lugar de instalación y evitar que se caiga.</p>	 Instrucciones
<p>No instale el proyector en lugares donde haya humedad o polvo como, por ejemplo, encimeras de cocina, cocinas, o cerca de humidificadores; ni en lugares donde haya humo de aceite o vapor.</p> <p>Si lo hace, puede provocar un incendio o descargas eléctricas.</p>	 No hacer
<p>No utilice ni guarde el proyector en lugares donde haya polvo o suciedad.</p> <p>De lo contrario, la calidad de la imagen proyectada podría empeorar, o el filtro de aire podría atascarse, lo que provocaría un mal funcionamiento o un incendio.</p>	 No hacer
<p>No utilice el proyector en lugares expuestos a la lluvia, el agua o la humedad excesiva.</p> <p>Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p>	 No utilizar en zonas húmedas

Advertencia:	
<p>No utilice una fuente de alimentación con un voltaje distinto al especificado en este <i>Manual del usuario</i>.</p> <p>Utilizar una fuente de energía distinta puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p> <p>Si no está seguro de la electricidad que tiene disponible, consulte a su proveedor o compañía eléctrica.</p>	 No hacer
<p>Compruebe las especificaciones del cable de alimentación.</p> <p>El cable de alimentación proporcionado con el proyector está diseñado para cumplir con los requisitos del suministro eléctrico del país donde adquirió el producto. Utilizar un cable de alimentación distinto puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p> <p>Si utiliza el proyector en el país en el que lo ha comprado, utilice únicamente el cable de alimentación que se incluye con el proyector. Si utiliza el proyector en otro país que no sea donde se ha comprado el producto, utilice el cable de alimentación adecuado para ese país.</p>	 Instrucciones
<p>Tenga cuidado al manipular el cable de alimentación.</p> <p>El incumplimiento de estas precauciones puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p> <p>Tome las siguientes precauciones al manipular el producto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No sobrecargue las tomas de corriente, alargadores o regletas. • No enchufe el cable en una toma de corriente con polvo. • Introduzca el cable firmemente en la toma de corriente. • No sujete el cable con las manos húmedas. • No tire del cable al desconectar el enchufe; asegúrese siempre de sujetar el enchufe al desenchufarlo. 	 Instrucciones

Advertencia:	
<p>No utilice un cable de alimentación que esté dañado. Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Tome las siguientes precauciones al manipular el producto.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No modifique el cable de alimentación. • No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación. • No doble, gire ni tire del cable de alimentación excesivamente. • Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos eléctricos calientes. • No ate el cable de alimentación a otros cables. <p>Si se daña el cable de alimentación (el cable del núcleo está expuesto, el cable está roto, etc.), contacte con su proveedor.</p>	 No hacer
<p>No toque el enchufe durante una tormenta eléctrica. De lo contrario, puede recibir una descarga eléctrica.</p>	 No tocar
<p>No coloque ningún recipiente con líquido o químicos sobre el proyector. Derramar líquido de cualquier tipo en el proyector puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p>	 No humedecer
<p>No mire a la lente cuando el proyector esté encendido. La luz puede causar lesiones en los ojos. Las familias con niños pequeños deberían tener un especial cuidado. Asimismo, no mire a la lente utilizando dispositivos ópticos como lupas o telescopios.</p>	 No hacer
<p>No introduzca ni deje caer metales, objetos extraños o inflamables en las aberturas o ranuras de ventilación del proyector, ni tampoco los deje cerca. Esto podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o quemaduras.</p>	 No hacer

Advertencia:	
<p>No deje el proyector ni el mando a distancia con las pilas en su interior dentro de un vehículo con las ventanas cerradas, en lugares donde puedan quedar expuestos a la luz directa del sol ni en lugares en los que puedan estar expuestos a temperaturas extremadamente altas, como las salidas de aire de aparatos de aire acondicionado o calefactores.</p> <p>Pueden producirse deformaciones térmicas o un mal funcionamiento técnico, lo que puede provocar un incendio.</p>	 No hacer
<p>No utilice esprays que contengan gases inflamables para eliminar la suciedad o el polvo adheridos a partes como la lente o el filtro del proyector.</p> <p>Debido a que el interior del proyector alcanza temperaturas muy altas durante su uso, los gases pueden prenderse y provocar un incendio.</p> <p>Utilice una aspiradora o un ventilador de aire manual para quitar la suciedad o el polvo que se haya quedado adherido a las piezas, como la lente o el filtro de aire.</p>	 No pulverizar
<p>No utilice el proyector en lugares en los que gases inflamables o explosivos puedan estar presentes en la atmósfera.</p>	 No pulverizar
<p>No coloque ningún objeto que sea fácilmente inflamable en frente de la lente del proyector.</p> <p>De lo contrario, se puede producir un incendio.</p>	 No hacer
<p>Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con la tapa de la lente (extraíble), un libro u otro objeto.</p> <p>Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o la función Obturador, o apague el proyector.</p>	 No hacer

Precaución:	
<p>No obstruya las ranuras o las aberturas de la carcasa del proyector, ya que estas proporcionan ventilación y evitan que el proyector se sobrecaliente. No coloque el proyector en los siguientes lugares:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Espacios mal ventilados o estrechos como dentro de armarios o en estanterías. • En superficies blandas como alfombras, camas, mantas, etc. • No cubra el proyector con una manta, una cortina o un mantel. • Lugares con una ventilación insuficiente como, por ejemplo, el interior de armarios o muebles AV. • Lugares expuestos a altas temperaturas, como cerca de aparatos calefactores. <p>En los proyectores con aberturas de entrada de aire en la parte inferior no debe colocarse nada debajo del proyector, como paños o papeles, ya que estos pueden ser absorbidos por la abertura de entrada de aire durante la proyección, lo que provocaría un aumento de temperatura interna que podría causar un incendio.</p> <p>Cuando instale el proyector cerca de una pared, asegúrese de que deja un espacio tal y como se especifica en el <i>Manual del usuario</i> entre la pared y la salida de aire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No coloque el proyector en lugares herméticos. <p>Si el proyector necesita instalarse en un lugar hermético es imprescindible asegurarse de que hay instalados equipos de aire acondicionado y de ventilación. Si el lugar no está lo suficientemente ventilado, el calor expulsado por el proyector se acumulará, lo que podría activar los circuitos de protección integrados del proyector y el proyector podría tener un funcionamiento anómalo.</p>	 <p>No hacer</p>
<p>No instale el proyector en un lugar que no sea lo suficientemente resistente para aguantar su peso ni en una superficie inestable como una mesa inclinada o que se tambalea.</p> <p>El proyector puede caerse o volcar causando daños, deformaciones o lesiones.</p>	 <p>No colocar en una superficie inestable</p>
<p>No se ponga de pie sobre el proyector ni coloque objetos pesados encima, ya que podría caerse y provocar lesiones o el proyector podría resultar dañado.</p>	 <p>No hacer</p>

Precaución:	
<p>Mantenga fuera del alcance de los niños las pilas que haya quitado del mando a distancia,</p> <p>ya que los niños podrían tragárselas y estas podrían quedarse bloqueadas en su garganta. Si un niño se traga una pila, acuda a un médico inmediatamente.</p>	 No hacer
<p>No coloque nada que pueda resultar deformado o dañado por el calor cerca de las salidas de aire. No acerque la cara ni las manos a las salidas de aire mientras el proyector está en funcionamiento,</p> <p>ya que el aire caliente que sale de las salidas de aire podría quemarle o provocar deformaciones o daños materiales.</p>	 No hacer
<p>No coloque ninguna fuente de una llama viva como, por ejemplo, una vela encendida, encima o cerca del proyector.</p>	 No hacer
<p>Desenchufe el proyector cuando no vaya a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo.</p> <p>El aislamiento puede deteriorarse, lo que puede provocar un incendio.</p>	 Desconecte el enchufe de la toma de corriente
<p>Asegúrese de comprobar que está apagado, que el enchufe está desconectado de la toma de corriente y que todos los cables están desconectados antes de mover el proyector.</p> <p>Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.</p>	 Desconecte el enchufe de la toma de corriente
<p>Desenchufe el proyector de la toma de corriente antes de limpiarlo.</p> <p>Así evitará descargas eléctricas durante la limpieza.</p>	 Desconecte el enchufe de la toma de corriente

Precaución:	
<p>Utilice un paño seco (o, para la suciedad o manchas difíciles, utilice un paño húmedo totalmente escurrido) para limpiar el producto. No utilice líquidos, limpiadores en aerosoles ni disolventes como alcohol, diluyente o bencina.</p> <p>La infiltración de agua o el deterioro y la rotura de la carcasa del proyector puede provocar descargas eléctricas.</p>	 Instrucciones
<p>Los cables deben colocarse de forma que nadie pueda tropezarse con ellos.</p> <p>Esto podría provocar caídas y lesiones.</p>	 Instrucciones
<p>El uso incorrecto de las pilas puede causar fugas del fluido de las pilas y la ruptura de las mismas, lo que puede provocar incendios, lesiones o corrosión del proyector. Cuando cambie las pilas, debe tomar las siguientes precauciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No utilice pilas de distintos tipos ni mezcle pilas usadas con pilas nuevas. • No utilice pilas distintas a las que se especifican en este <i>Manual del usuario</i>. • Si las pilas tienen fugas, limpie el fluido de las pilas con un paño o similar y cámbielas por pilas nuevas. Si el fluido entra en contacto con sus manos, lávelas inmediatamente. • Sustituya las baterías en cuanto se agoten. • Retire las pilas si no va a usar el proyector durante un periodo largo de tiempo. • No exponga las pilas al calor o a una llama y no las sumerja en el agua. • Coloque las pilas de forma que las polaridades (+ y -) estén correctas. Deseche las pilas usadas conforme a las normativas locales. 	 Instrucciones
<p>Siga el método de mantenimiento para este proyector.</p> <p>Si el interior del proyector no se ha limpiado durante un largo periodo de tiempo, se puede acumular el polvo, lo que puede provocar un incendio o descargas eléctricas.</p> <p>Reemplace el filtro de aire periódicamente según sea necesario.</p> <p>Contacte con su proveedor para limpiar el interior del proyector cuando sea necesario.</p>	 Instrucciones

Precaución:	
<p>No utilice el proyector en lugares en los que pueda haber gases corrosivos como, por ejemplo, gas sulfúrico de aguas termales, ya que podrían provocar el mal funcionamiento del aparato.</p>	 No hacer
<p>No encienda el proyector mientras el volumen esté muy alto (solo los modelos con altavoces incorporados), ya que los sonidos altos pueden causar pérdida auditiva. Baje siempre el volumen antes de apagar el proyector. Suba el volumen gradualmente después de encender el proyector.</p>	 Instrucciones
<p>Evite colocarse en frente del proyector para no bloquear las imágenes proyectadas y para que la luz no le alumbre en los ojos. Mirar a la luz del proyector puede dañar su visión.</p>	 Instrucciones

[Observaciones acerca de la lámpara](#)

Tema principal: [Instrucciones de seguridad](#)

Observaciones acerca de la lámpara

Tenga en cuenta los siguientes puntos, así como otras advertencias y precauciones.

Advertencia:	
<p>Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Si la lámpara sufre vibraciones o golpes, o si se utiliza durante un periodo de tiempo excesivamente largo, la lámpara podría romperse o no encenderse. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Asegúrese de que sigue las instrucciones que se indican a continuación:</p> <ul style="list-style-type: none"> • No desmonte ni dañe la lámpara ni la esponja a ningún tipo de impacto. • No acerque la cara al proyector mientras está en funcionamiento. • Tenga especial cuidado cuando el proyector esté instalado en un techo, ya que podrían caer pequeños fragmentos de cristal cuando se retire la cubierta de la lámpara. Cuando limpie el proyector o sustituya la lámpara usted mismo, tenga mucho cuidado para que no caiga ninguno de estos fragmentos de cristal en los ojos o la boca. • Si la lámpara se rompe, ventile la zona inmediatamente y acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca. • Además, consulte las regulaciones locales acerca de la eliminación adecuada del aparato y no lo deseche arrojándolo a la basura. 	 Instrucciones
<p>No mire dentro de las aberturas.</p> <p>Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales.</p> <p>Acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.</p>	 No hacer
Precaución:	
<p>Nunca intente quitar la lámpara inmediatamente después de utilizar el proyector porque puede estar extremadamente caliente. Antes de quitar la lámpara, apague y espere el tiempo especificado en este <i>Manual del usuario</i> para permitir que la lámpara se enfríe completamente.</p> <p>El calor puede provocar quemaduras u otras lesiones.</p>	 No hacer

Tema principal: [Instrucciones de seguridad](#)

Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento

Asegúrese de observar las siguientes precauciones para evitar un mal funcionamiento, errores de uso o daños en el proyector.

[Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

[Lámpara de proyección](#)

[Panel LCD](#)

[Imagen fantasma \(quemada\)](#)

[Observaciones acerca del transporte del proyector](#)

[Cables de alimentación para su uso en el extranjero](#)

Tema principal: [Instrucciones de seguridad](#)

Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento

- No utilice ni guarde el proyector en lugares en los que pueda quedar expuesto a temperaturas extremadamente altas o bajas. Asimismo, evite lugares en los que la temperatura pueda variar repentinamente.
Asegúrese de observar las temperaturas de funcionamiento y almacenamiento indicadas en este *Manual del usuario* cuando utilice y guarde el proyector.
Cuando guarde el proyector, guárdelo en un lugar seco.
- No instale el proyector en lugares en los que pueda quedar expuesto a vibraciones o impactos.
- No instale el proyector cerca de cables de alto voltaje o fuentes de campos magnéticos, ya que pueden afectar al correcto funcionamiento.
- No incline el proyector hacia adelante ni hacia atrás en un ángulo mayor al especificado en este *Manual del usuario*, ya que podría provocar daños en el proyector o, incluso, un accidente.
- No toque la lente con las manos desnudas.
Es posible que no pueda proyectar de forma nítida si la superficie de la lente está manchada de huellas dactilares o grasa. Para los proyectores que tienen una tapa para la lente, ponga siempre la tapa a la lente cuando no utilice el proyector para evitar que la lente se ensucie o se dañe.
- Quite las pilas del mando a distancia antes de guardarlo.
Si deja las pilas en el mando a distancia durante largos periodos de tiempo puede que tengan fugas.
- No utilice ni guarde el proyector en lugares en los que pueda haber humo de aceite o de tabaco, ya que podría afectar negativamente a la calidad de las imágenes proyectadas.

- Contacte con su proveedor para limpiar el interior del proyector.
Si el interior del proyector no se ha limpiado durante un largo periodo de tiempo, el polvo se puede acumular, lo que puede provocar un aumento de la temperatura interior del proyector y dar lugar a un mal funcionamiento y un deterioro prematuro de las piezas ópticas.
- Epson no se responsabiliza de las pérdidas o los perjuicios causados por daños en el proyector no previstos en las condiciones de la garantía de asistencia.

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Lámpara de proyección

Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Las características de la lámpara de mercurio son:

- La intensidad de la lámpara disminuye con su uso.
- Cuando llegue el momento del recambio, la lámpara ya no iluminará más o, incluso, puede romperse con un fuerte ruido.
- El intervalo de tiempo del recambio de lámpara puede variar dependiendo de las características individuales de la lámpara y del entorno de uso. Siempre debería disponer de una lámpara de recambio por si la necesita.
- No encienda el proyector inmediatamente después de apagarlo. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Una vez haya transcurrido el periodo de recambio de la lámpara, aumentará la probabilidad de rotura de la lámpara. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible.

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Panel LCD

El panel LCD ha sido fabricado utilizando tecnología de una extremadamente alta precisión. Sin embargo, pueden aparecer puntos negros en el panel, o pueden iluminarse algunos puntos rojos, azules o verdes muy brillantes en algunas ocasiones. Asimismo, a veces también pueden ocurrir irregularidades de rayas de colores o de brillo. Esto es una consecuencia de las características del panel LCD y no son un signo de mal funcionamiento.

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Imagen fantasma (quemada)

Cuando se proyectan durante un periodo prolongado de tiempo imágenes estáticas o con poco movimiento, puede permanecer una imagen fantasma en la imagen proyectada.

Este problema se debe a la naturaleza del panel LCD y no se trata de ningún mal funcionamiento.

Realice lo siguiente para reducir este problema.

- Cambie la imagen proyectada regularmente.
- Deje de proyectar regularmente.

En el improbable caso de que aparezca una imagen fantasma, proyecte una pantalla en negro hasta que desaparezca la imagen fantasma (esto varía dependiendo del grado de imagen fantasma, pero como referencia deberá proyectarla durante 30 ó 60 minutos).

Si el problema persiste, contacte con su proveedor local.

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Observaciones acerca del transporte del proyector

- Apague el proyector y, a continuación, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Además, compruebe que el resto de cables han sido desconectados.
- Si su modelo de proyector tiene una tapa para la lente, póngasela.
- Si su modelo de proyector tiene patas extensibles, retráigalas.
- Si su modelo de proyector tiene un asa, sujete el proyector por el asa cuando lo transporte.

Cuando envíe el proyector al fabricante para que realice reparaciones

Los componentes internos del proyector están formados por numerosas piezas de cristal y de gran precisión. Cuando envíe el proyector, tome las siguientes medidas para proteger el proyector contra cualquier daño que pueda sufrir debido a un impacto.

Introduzca el proyector de forma segura dentro de un material amortiguador para protegerlo contra los impactos, y colóquelo en un recipiente de cartón resistente. Asegúrese de avisar a la empresa de transporte que el contenido es frágil.

* Por favor, tenga en cuenta que cualquier mal funcionamiento que ocurra cuando el cliente envíe el proyector no estará cubierto por la garantía.

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Cables de alimentación para su uso en el extranjero

El cable de alimentación suministrado con este proyector cumple las regulaciones de seguridad eléctrica. No utilice un cable de alimentación que no sea el suministrado con el proyector.

Si utiliza el proyector en el extranjero, consulte el voltaje de alimentación, la forma del enchufe y las especificaciones eléctricas del proyector que cumplen las normas locales y compre un cable de alimentación adecuado en el país.

Contacte con un proveedor autorizado de Epson en uno de los países indicados en la Lista de contactos de proyectores Epson para más obtener más información sobre cómo obtener un cable de alimentación adecuado.

Especificaciones generales del cable de alimentación

Las siguientes condiciones se deben observar independientemente del país en el que se use.

- El cable de alimentación debe tener las marcas de aprobación de la autoridad de normalización del país en el que se va a usar el proyector.
- El enchufe debe ser del mismo tamaño que las tomas de corriente del país en el que se va a usar.

Ejemplos de autoridades de normalización o marcas de certificación de diferentes países

Nombre del país	Autoridad de normalización o marca de certificación
Estados Unidos de América	UL
Canadá	CSA

Tema principal: [Observaciones acerca del manejo y el almacenamiento](#)

Avisos

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

[Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos \(RAEE\) para América Latina](#)

[FCC Compliance Statement](#)

[Restricciones de uso](#)

[Referencias a sistemas operativos](#)

[Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas](#)

[Marcas comerciales](#)

[Nota sobre Copyright](#)

[Atribución de derechos reservados](#)

Tema principal: [Apéndice](#)

Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina

La etiqueta de un contenedor tachado que hallará en su producto indica que este producto no se puede tirar con la basura doméstica normal. Para impedir posibles daños medioambientales o para la salud, separe este producto de otros canales de desecho para garantizar que se recicle de una forma segura para el medio ambiente. Para más información sobre las instalaciones de recolección disponibles, diríjase a las autoridades locales o al punto de venta donde adquirió este producto.



Nota: Esta información solo aplica a los usuarios de la provincia de Buenos Aires, Argentina, en concordancia con la Ley Nro. 14321 de la provincia de Buenos Aires sobre gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE).

Esta información se aplica para la República del Perú, en cumplimiento con el reglamento RAEE DS001-2012 MINAM sobre la gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE). Para más información sobre los puntos de acopio, contacte con nuestra línea de atención al cliente 0800-10-126 ó 418-0210.

Para otros países y localidades, por favor contáctese con su gobierno local para investigar la posibilidad de reciclar su producto.

Tema principal: [Avisos](#)

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which

can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

For Canadian Users

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Tema principal: [Avisos](#)

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Tema principal: [Avisos](#)

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" y "macOS 10.14.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Mac".

Tema principal: [Avisos](#)

Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas

1. CONFLICTOS, ARBITRAJE VINCULANTE INDIVIDUAL Y RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS

1.1 Conflictos. Los términos de la Sección 1 se aplicarán a todos los Conflictos entre usted y Epson. El término "Conflicto" tiene la aceptación más amplia permisible por ley e incluye todo conflicto, reclamación, controversia o acción entre usted y Epson que surja o se relacione con el presente Contrato, los productos de la marca Epson (hardware e incluido todo software relacionado), u otra transacción que los involucre a usted y a Epson, sea por contrato, garantía, declaración dolosa, fraude, responsabilidad extracontractual, ilícito intencional, estatutos, reglamentos, ordenanzas o cualquier otro fundamento jurídico o de equidad. "CONFLICTO" NO INCLUYE LAS RECLAMACIONES DE PI, o más

específicamente, una reclamación o causa de acción por (a) una violación o dilución de la marca comercial, (b) violación de patente, (c) violación o uso indebido de derechos de autor, o (d) apropiación indebida de secretos comerciales (una "Reclamación de PI"). Usted y Epson también acuerdan, independientemente de la Sección 1.6, que un tribunal, no un árbitro podrá decidir si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI.

1.2 Arbitraje vinculante. Usted y Epson aceptan que todos los Conflictos se resolverán mediante arbitraje vinculante de acuerdo con este Contrato. **EL ARBITRAJE SIGNIFICA QUE USTED RENUNCIA A SU DERECHO A UN JUEZ O JURADO EN UN PROCESO JUDICIAL Y SUS BASES PARA UNA APELACIÓN SON LIMITADAS.** Conforme a este Contrato, el arbitraje vinculante será administrado por JAMS, una autoridad de arbitraje reconocida a nivel nacional, conforme a su código de procedimientos vigente en ese momento para los conflictos que involucren a consumidores, pero con la exclusión de cualquier norma que permita la acumulación de procesos o acciones colectivas en el arbitraje (para conocer más detalles del procedimiento, consulte la Sección 1.6 más abajo). Usted y Epson entienden y aceptan que (a) la Ley Federal de Arbitraje (9 U.S.C. §1, et seq.) rige la interpretación y la aplicación de la presente Sección 1, (b) este Contrato reconoce una transacción de comercio interestatal y (c) la presente Sección 1 seguirá vigente después de la rescisión de este Contrato.

1.3 Pasos previos al arbitraje y aviso. Antes de someter un reclamo a arbitraje, usted y Epson aceptan intentar resolver, de manera informal, todo Conflicto durante sesenta (60) días. Si Epson y usted no llegan a un acuerdo para resolver el Conflicto en un plazo de sesenta (60) días, usted o Epson podrán iniciar un arbitraje. El aviso a Epson se debe enviar a: Epson America, Inc., ATTN: Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (la "Dirección de Epson"). El Aviso de conflicto dirigido a usted se enviará a la dirección más reciente que Epson tenga registrada. Por este motivo, es importante que nos informe si cambia de dirección por correo electrónico a EAlegal@ea.epson.com o puede enviar una carta a la Dirección de Epson antes mencionada. El Aviso de conflicto deberá incluir el nombre, la dirección y la información de contacto, los hechos que provocaron el Conflicto y la compensación solicitada (el "Aviso de conflicto"). Con posterioridad al recibo del Aviso de conflicto, Epson y usted aceptan actuar de buena fe para resolver el Conflicto antes de iniciar el arbitraje.

1.4 Tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía. No obstante lo anterior, usted puede presentar una acción individual en el tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía de su estado o municipio si la acción compete a la jurisdicción de dicho tribunal y está en proceso únicamente en dicho tribunal.

1.5 RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS. USTED Y EPSON ACEPTAN QUE CADA UNA DE LAS PARTES PUEDE PRESENTAR CONFLICTOS CONTRA LA OTRA PARTE SOLAMENTE A TÍTULO PERSONAL, NO COMO DEMANDANTE O MIEMBRO DE UN PROCESO COLECTIVO O DE REPRESENTACIÓN, LO QUE INCLUYE, DE FORMA TAXATIVA, LAS ACCIONES COLECTIVAS FEDERALES O ESTATALES O LOS ARBITRAJES COLECTIVOS. NO SE PERMITEN LAS DEMANDAS COLECTIVAS, LOS ARBITRAJES DE TIPO COLECTIVO, LAS

ACCIONES DE INTERÉS PÚBLICO POR PARTE DE ABOGADOS PRIVADOS NI OTROS PROCESOS EN LOS QUE ALGUIEN ACTÚA EN CALIDAD DE REPRESENTANTE. POR CONSIGUIENTE, CONFORME A LOS TRÁMITES DE ARBITRAJE DESCRITOS EN ESTA SECCIÓN, UN ÁRBITRO NO COMBINARÁ NI CONSOLIDARÁ EN UN PROCEDIMIENTO DE ARBITRAJE LAS RECLAMACIONES DE MÁS DE UNA PARTE SIN EL CONSENTIMIENTO POR ESCRITO DE TODAS LAS PARTES AFECTADAS.

1.6 **Procedimiento de arbitraje.** Si usted o Epson inician un arbitraje, este se regirá por las normas de JAMS que estén vigentes cuando se solicite el arbitraje, excluidas las normas que permitan el arbitraje colectivo o representativo (las "Normas de JAMS"), disponibles en <https://www.jamsadr.com/about/> o llamando al +1-949-224-1810 (fuera de los EE.UU.) o al 1-800-352-5267 (desde los EE.UU.) y conforme a las normas establecidas en este Contrato. Todos los Conflictos se resolverán con un único árbitro y ambas partes tendrán la oportunidad razonable de participar en la selección del árbitro. El árbitro está obligado por los términos de este Contrato. El árbitro, y no algún tribunal u organismo federal, estatal o local, tendrá la autoridad exclusiva de resolver todos los conflictos que surjan o se relacionen con la interpretación, aplicabilidad, exigibilidad o formación de este Contrato, lo que incluye cualquier afirmación de que la totalidad o una parte de este Contrato es nula o no válida. No obstante, esta amplia delegación de autoridad al árbitro, un tribunal puede decidir la cuestión limitada de si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI, que está excluida de la definición de "Conflictos" en la Sección 1.1 anterior. El árbitro estará facultado para otorgar cualquier compensación que esté disponible en un tribunal en virtud de la ley o en equidad. El árbitro puede otorgarle la misma indemnización por daños y perjuicios que un tribunal y puede dictar un laudo declarativo o cautelar únicamente a favor de la parte individual que busca compensación y solo en la medida necesaria para proporcionar la compensación justificada por la reclamación individual de esa parte. En algunos casos, los costos del arbitraje pueden superar los costos de un litigio y el derecho de exhibición de pruebas puede estar más limitado en un arbitraje que en tribunales. El laudo del árbitro es vinculante y puede presentarse como sentencia ante cualquier tribunal de jurisdicción competente.

Puede elegir participar por teléfono en las audiencias de arbitraje. Las audiencias de arbitraje que no se realizan por teléfono se llevarán a cabo en una ubicación razonablemente accesible desde su residencia principal o en el Condado de Orange, California, según prefiera.

a) Inicio del procedimiento de arbitraje. Si usted o Epson deciden someter un Conflicto a arbitraje, ambas partes aceptan el siguiente procedimiento:

(i) Escribir una solicitud de arbitraje. La solicitud debe incluir una descripción del Conflicto y el importe de la indemnización por daños y perjuicios que se quiere recuperar. Puede obtener una copia de una Solicitud de arbitraje en <http://www.jamsadr.com> ("Solicitud de arbitraje").

(ii) Enviar tres copias de la Solicitud de arbitraje, además de la tarifa de tramitación correspondiente, a: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar una copia de la Solicitud de arbitraje a la otra parte (a la misma dirección del Aviso de conflicto), o según lo que acuerden las partes.

b) Formato de las audiencias. Durante el arbitraje, el importe de cualquier oferta de acuerdo conciliatorio no se revelará al árbitro hasta después de que el árbitro determine el importe, si lo hubiera, al que usted o Epson tienen derecho. Puede permitirse la exhibición o el intercambio de información no privilegiada pertinente al Conflicto durante el arbitraje.

c) Honorarios de arbitraje. Epson pagará o (si corresponde) reembolsará todos los costos de procesamiento y honorarios del árbitro de JAMS de todo arbitraje iniciado (por usted o Epson) conforme a las disposiciones del presente Contrato.

d) Laudo a su favor. En el caso de los Conflictos en que usted o Epson soliciten \$75.000 o menos de indemnización por daños y perjuicios excluidos los honorarios y costos de abogados, si la decisión del árbitro implica un laudo a su favor por un importe mayor que la última oferta por escrito de Epson, si la hubiere, para resolver el Conflicto, Epson: (i) le pagará \$1.000 o el importe del laudo, lo que sea mayor; (ii) le pagará el doble del importe de los honorarios razonables de sus abogados, si los hubiere; y (iii) le reembolsará cualquier gasto (incluidos los honorarios y costos de peritos) que su abogado acumule por la investigación, la preparación y procesamiento del Conflicto sometido a arbitraje. Salvo según lo acordado por usted y Epson por escrito, el árbitro determinará el importe de los honorarios, costos y gastos que deberá pagar Epson conforme a la presente Sección 1.6d).

e) Honorarios de abogados. Epson no solicitará los honorarios y gastos de sus abogados por cualquier arbitraje iniciado que involucre un Conflicto conforme a este Contrato. Su derecho a honorarios y gastos de abogados conforme a la sección 1.6d) anterior no limita sus derechos a honorarios y gastos de abogados conforme a la legislación aplicable; sin perjuicio de lo anterior, el árbitro no podrá otorgar laudos duplicados de honorarios y gastos de abogados.

1.7 Exclusión. Puede elegir excluirse del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en este Contrato mediante el envío de una carta por escrito a la Dirección de Epson en un plazo de treinta (30) días de su consentimiento de este Contrato (lo que incluye sin limitación la compra, descarga e instalación del Software u otro uso aplicable de Hardware, productos y servicios de Epson) que especifique (i) su nombre, (ii) su dirección postal y (iii) su solicitud de ser excluido del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en la presente Sección 1. En el caso de que se excluya conforme al procedimiento establecido arriba, seguirán aplicándose todos los demás términos, lo que incluye el requisito de dar aviso antes de un litigio.

1.8 Modificaciones a la Sección 1. No obstante lo estipulado en sentido contrario en este Contrato, Epson acepta que si en el futuro Epson realiza modificaciones a las disposiciones relativas al procedimiento de resolución de conflictos y las cláusulas de renuncia a las acciones colectivas (que no sea el cambio de la dirección de Epson) de este Contrato, Epson obtendrá su consentimiento afirmativo a la modificación aplicable. Si usted no consiente afirmativamente a la modificación aplicable, usted acepta que someterá a arbitraje todo Conflicto entre las partes de acuerdo con el lenguaje de la presente Sección 1 (o resolverá los conflictos tal como se dispone en la Sección 1.7, si eligió excluirse oportunamente cuando dio su consentimiento inicial a este Contrato).

1.9 Divisibilidad. Si se determina que cualquier disposición en la presente Sección 1 es inexigible, se excluirá dicha disposición y el resto de este Contrato mantendrá su fuerza y vigencia. **Lo anterior no se aplicará a la prohibición contra acciones colectivas o de representación según se estipula en la Sección 1.5. Esto significa que si se determina que la Sección 1.5 es inexigible, toda la Sección 1 (pero solo la Sección 1) quedará nula y sin efecto.**

Tema principal: [Avisos](#)

Marcas comerciales

EPSON®, Instant Off®, PowerLite® y Quick Corner® son marcas registradas, Epson iProjection™ es una marca comercial y EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X y macOS son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE. UU. y en otros países. App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en EE. UU. y/o en otros países.

Miracast® es una marca registrada y Wi-Fi™, WPA2™ y WPA3™ son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance®.

Android™, Chrome™, Chromebook™ y Google Play™ son marcas comerciales de Google LLC.

Aviso general: El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos los derechos sobre dichas marcas.

Tema principal: [Avisos](#)

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

[Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor

Epson pide a todos los usuarios a ser responsables y respetuosos de las leyes de derechos de autor cuando utilicen cualquier producto Epson. Aunque las leyes de algunos países permiten la copia limitada o la reutilización de material con derechos de autor en ciertas circunstancias, estas circunstancias pueden no ser tan amplias como algunos suponen. Póngase en contacto con su asesor legal si tiene alguna pregunta acerca de la ley de derechos de autor.

Tema principal: [Nota sobre Copyright](#)

Atribución de derechos reservados

La información que se incluye en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

6/20

CPD-59117

© 2020 Epson America, Inc.

Tema principal: [Avisos](#)