

Manual do usuário BrightLink Pro 1470Ui

Conteúdo

Manual do usuário BrightLink Pro 1470Ui.....	13
Introdução.....	14
Recursos do projetor	14
Conteúdo da caixa do produto.....	16
Componentes adicionais	17
Equipamento opcional e peças de reposição	18
Informações sobre garantia.....	19
Avisos usados na documentação.....	19
Onde buscar informações adicionais	19
Software e manuais adicionais do projetor.....	20
Localização das partes do projetor.....	21
Partes do projetor - frente/lateral	22
Partes do projetor - superior/lateral	23
Partes do projetor - painel traseiro.....	24
Partes do projetor - base	26
Partes do projetor - painel de controle.....	27
Partes do projetor - controle remoto	28
Partes do projetor - canetas interativas	30
Partes do projetor - suporte de caneta.....	31
Partes do projetor - painel de controle.....	32
Partes do projetor - unidade de toque.....	33
Configuração do projetor	35
Colocação do projetor	35
Opções de instalação e montagem do projetor	36
Distância de projeção	38
Remoção e colocação da cobertura dos cabos.....	38
Conexões do projetor	40
Conexão a fontes de computador.....	40
Conexão ao computador para vídeo e áudio USB	40
Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA.....	42

Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI	42
Conexão ao computador para uso da caneta ou controle de mouse USB	43
Conexão de um computador ao painel de controle	44
Conexão a um computador para som	46
Conexão a fontes de vídeo	46
Conexão a fontes de vídeo HDMI	46
Conexão a um dispositivo compatível com MHL.....	47
Conexão a uma fonte de vídeo componente	48
Conexão a fontes de vídeo composto.....	49
Conexão a uma fonte de vídeo com som.....	50
Conexão a dispositivos de saída externos	51
Conexão a um monitor externo de computador	51
Conexão a um monitor DVI externo ou projetor	52
Conexão de alto-falantes externos	53
Conexão a um dispositivo USB externo	54
Projeção com dispositivo USB	54
Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor	55
Conexão de um dispositivo USB ao painel de controle.....	56
Seleção da fonte USB conectada	57
Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor.....	58
Conexão a uma câmera de documentos	58
Conexão de uma impressora ao painel de controle.....	59
Conexão de um teclado ao painel de controle.....	60
Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo	61
Instalação das pilhas no controle remoto	62
Instalação da pilha nas canetas	64
Uso do projetor em rede	66
Projeção em uma rede com fio	66
Conexão a uma rede com fio.....	67
Seleção das configurações de rede com fio	67
Projeção em uma rede sem fio.....	70
Instalação do módulo de LAN sem fio	71
Conexão direta a um smartphone ou tablet.....	73

Uso do Quick Wireless Connection (Windows)	76
Seleção manual das configurações de rede sem fio	78
Configurações do menu da rede sem fio.....	81
Seleção das configurações de rede sem fio em Windows.....	83
Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac.....	84
Configuração da segurança da rede sem fio	84
Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring).....	85
Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela).....	86
Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela).....	86
Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10	87
Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast.....	88
Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede	89
Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede	91
Configuração de monitoramento usando SNMP	91
Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web	93
Criação de uma agenda de endereços.....	96
Configuração do suporte Crestron RoomView	98
Configurando o suporte Crestron RoomView	98
Controle de um projetor conectado na rede usando Crestron RoomView.....	99
Registro de um certificado digital no projetor	100
Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor.....	101
Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web	102
Tipos de certificados digitais.....	104
Uso dos recursos básicos do projetor	106
Ligar o projetor	106
Uso da tela inicial.....	108
Desligar o projetor	110
Seleção do idioma dos menus do projetor	112
Configuração da data e hora	112
Formato da imagem	113
Correção do formato da imagem com os botões Keystone	113

Correção do formato da imagem com Quick Corner	116
Correção do formato da imagem usando a correção de arcos	117
Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele	119
Ajuste da posição da imagem	120
Ajuste do foco da imagem	121
Operação do controle remoto	123
Uso do controle remoto como um mouse sem fio	124
Uso do controle remoto como um ponteiro	125
Seleção de uma fonte de imagem	126
Modos de projeção	129
Mudança do modo de projeção usando o controle remoto	129
Mudança do modo de projeção usando os menus	130
Relação de aspecto da imagem	131
Mudança da relação de aspecto da imagem	131
Relações de aspecto da imagem disponíveis	132
Modo cor	133
Mudança do modo de cor	133
Modos de cor disponíveis	134
Ajuste do nível de brilho do projetor	134
Horas de uso do Modo Constante	137
Ativação da opção de ajuste automático da luminosidade	139
Controle do volume com os botões de volume	140
Projeção de uma apresentação PC Free	140
Tipos de arquivos PC Free suportados	141
Iniciar um show de slides PC Free	142
Iniciar uma apresentação PC Free de um arquivo PDF	144
Iniciar uma apresentação de filme PC Free	145
Opções de exibição de PC Free	147
Ajuste dos recursos do projetor	149
Projeção simultânea de duas imagens	150
Fontes de entrada para projeção em tela dividida	152
Uso de múltiplos projetores (DuoLink)	153
Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores	153

Configuração da ID do projetor	153
Configuração da ID do controle remoto	154
Ajuste da uniformidade das cores	155
Fazer a correspondência de cores da imagem	158
Ajuste de RGBCMY	160
Desativação temporária da imagem e do som	162
Interrupção temporária da ação do vídeo	162
Ampliação e redução de imagens	163
Programação de eventos do projetor	164
Gravação de um evento programado	164
Visualização de eventos programados	166
Edição de um evento programado	167
Recursos de segurança do projetor	168
Tipos de segurança por senha	168
Configuração de uma senha	169
Seleção de tipos de segurança por senha	170
Digitar a senha para uso do projetor	172
Salvar um logotipo de usuário para exibição	173
Bloqueio dos botões do projetor	175
Desbloqueio dos botões do projetor	176
Instalação de um cabo de segurança	177
Criar um padrão de usuário para exibir	177
Cópia das configurações de menu entre os projetores	178
Salvar as configurações em um pendrive	179
Transferência de configurações de um pendrive	180
Salvar configurações em um computador	182
Transferência de configurações de um computador	183
Uso de funções interativas	186
Modos interativos	186
Uso da tela projetada como um quadro branco (Modo de quadro branco integrado)	187
Desenhando em uma imagem projetada (Modo de anotação integrado)	188
Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC)	190
Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC	192

Uso das canetas interativas	193
Uso das canetas	193
Calibragem da caneta	196
Calibragem automática	197
Calibragem manual	200
Uso da interatividade com toque digital	204
Instruções importantes de segurança para a unidade de toque	204
Calibragem para interatividade com toque digital	206
Uso das operações de toque digital	210
Uso do BrightLink com um computador	212
Ajuste da área de operação da caneta	213
Easy Interactive Tools	216
Conexão a um computador remoto	217
Requisitos de sistema para desktop remoto	220
Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	220
Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	220
Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows	222
Modo de quadro branco	223
Uso das barras de ferramentas do quadro branco	224
A barra de ferramentas principal do quadro branco	226
Seleção de modelos de fundo	230
Dar zoom em imagens em modo de quadro branco	230
Adicionar e trabalhar com imagens	231
Uso das ferramentas de formas	232
Seleção da largura e cor da linha	232
Barra de ferramentas de controle do quadro branco do projetor	233
Seleção das configurações de quadro branco	236
Seleção de configurações e normas básicas do quadro branco	236
Seleção das configurações de impressão de quadro branco	239
Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco	241
Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail	243
Seleção das configurações para um servidor de diretório	245
Digitalização de uma imagem para uma página de quadro branco	248

Configurações de digitalização do quadro branco	250
Seleção de uma fonte de dispositivo em rede	250
Salvar páginas em modo de quadro branco	252
Impressão de páginas do quadro branco	254
Configurações de impressão do quadro branco	256
Envio das páginas do quadro branco por e-mail.....	257
Compartilhamento do quadro branco	259
Inicialização de uma sessão compartilhada de quadro branco.....	259
Conexão de um computador ou outro dispositivo a um quadro branco compartilhado	263
Navegadores da web compatíveis com compartilhamento de quadro branco	264
Barras de ferramentas de navegador da web	264
Conexão a quadro branco compartilhado a partir de um projetor	267
Uso do BrightLink sem um computador.....	268
Uso do modo de anotação integrado.....	269
Ferramentas internas para uso sem um computador	270
Mudança da largura e cor da caneta usando a barra de ferramentas interna.....	273
Barra de ferramentas de controle do projetor	273
Divisão da tela interativa	275
Seleção de configurações de tela dividida interativa	278
Uso das funções interativas com dois projetores (DuoLink).....	279
Uso temporário de recursos interativos em um projetor	279
Ajuste das configurações de menu	282
Uso do sistema de menus do projetor	282
Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem	284
Configuração de sinal de entrada - menu Sinal.....	287
Configuração de opções do projetor - menu Definição.....	290
Configuração de opções do projetor - menu Avançado.....	295
Configuração de rede do projetor - menu Rede	308
Configuração de opções do projetor - menu ECO	312
Exibição da informação do projetor - menu Informação	315
Lista de códigos de evento	316
Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar.....	319

Manutenção e transporte do projetor	321
Manutenção do projetor	321
Limpeza da janela de projeção	322
Limpeza do sensor de obstáculo	322
Limpeza do gabinete do projetor	323
Manutenção do filtro de ar e do exaustor	323
Limpeza do filtro de ar e do exaustor	324
Substituição do filtro de ar	328
Substituição das pilhas do controle remoto	331
Substituição da ponta rígida da caneta	333
Substituição da ponta macia da caneta	334
Transporte do projetor	337
Solução de problemas	338
Dicas para problemas de projeção	338
Luzes de estado do projetor	339
Uso da ajuda do projetor	343
Soluções para problemas de imagem ou som	343
Soluções para quando a imagem não aparecer	344
Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB	345
Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer	346
Exibição a partir de um laptop PC	347
Exibição a partir de um laptop Mac	347
Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer	347
Soluções para quando somente parte da imagem aparecer	348
Soluções para quando a imagem não estiver retangular	348
Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática	349
Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada	350
Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos	351
Soluções para problemas de som	352
Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto	353
Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor	354
Soluções para problemas com o controle remoto	354
Soluções para problemas de senha	355

Resolução de problemas de rede.....	356
Solução para quando a autenticação sem fio falha	356
Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede	357
Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos.....	357
Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede.....	358
Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)	358
Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring (espelhamento de tela).....	359
Resolução de problemas de interatividade	359
Soluções para quando uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function	360
Soluções para quando as canetas interativas não funcionam	360
Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa	362
Soluções para quando a calibragem manual não funciona	363
Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar.....	363
Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos indesejáveis.....	363
Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona	364
Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada	365
Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou escaneamento	365
Soluções para quando a opção de Tinta não aparecer no Microsoft Office.....	366
Soluções para quando a caneta não funciona em rede ou as barras de ferramentas não aparecem	366
Soluções para problemas com o quadro branco compartilhado	367
Soluções para quando o horário está incorreto nas configurações de quadro branco	367
Onde obter ajuda.....	367
Especificações técnicas	370
Especificações gerais do projetor.....	370
Especificações da fonte de luz do projetor	372
Especificações de caneta interativa	373
Especificações da unidade de toque	373
Especificações do controle remoto.....	373
Especificações da dimensão do projetor	373

Especificações elétricas do projetor	374
Especificações ambientais do projetor	374
Especificações de aprovações e de segurança do projetor	375
Formatos de vídeo compatíveis	375
Requisitos do sistema de USB Display	378
Avisos.....	379
Reciclagem	379
Instruções de descarte do produto	380
Informações importantes sobre segurança	380
Informação de segurança do laser	380
Aviso de fonte de luz laser	385
Instruções importantes de segurança	385
Restrição de uso.....	388
Lista de símbolos de segurança (correspondente a IEC60950-1 A2)	388
FCC Compliance Statement.....	392
Marcas comerciais	393
Avisos sobre direitos autorais.....	394
Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais.....	394
Atribuição de direitos autorais	394

Manual do usuário BrightLink Pro 1470Ui

Seja bem-vindo ao *Manual do usuário* do BrightLink Pro 1470Ui.
Para uma versão imprimível em PDF deste manual, clique [aqui](#).

Introdução

Consulte estas seções para aprender mais sobre o seu projetor e sobre este manual.

[Recursos do projetor](#)

[Avisos usados na documentação](#)

[Onde buscar informações adicionais](#)

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

[Localização das partes do projetor](#)

Recursos do projetor

O projetor BrightLink Pro 1470Ui inclui estes recursos especiais:

Funções interativas únicas

- Anotação com ou sem um computador.
- Anotação com duas canetas ao mesmo tempo.
- Barra de ferramentas Easy Interactive Tools aprimorada para Windows e Mac
- Interatividade baseada em toque para até seis usuários
- Controle o seu computador a partir da tela projetada.
- Imprima, salve e envie as suas apresentações sem um computador
- Digitalize e exiba conteúdo a partir de um scanner conectado
- Importe conteúdo de um drive USB
- Suporte para desktop remoto para controlar um computador remoto
- Compartilhe seu quadro branco com tablets, smartphones e outros dispositivos

Sistema de projeção brilhante e de alta resolução

- Até 4000 lúmens de brilho colorido (emissão de luz colorida) e brilho branco (emissão de luz branca).

Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.

- Resolução nativa de 1920 × 1200 pixels (WUXGA).

Conectividade flexível

- Duas portas HDMI (incluindo uma porta compatível com MHL) para conexão de computador ou dispositivo de vídeo
- Conexão USB plug-and-play 3-em-1 oferece projeção e controle de áudio e mouse para instalação imediata
- Painel de controle conectado para conexão USB e operações usadas com frequência
- Suporte de rede com e sem fio para projeção
- Espelhamento de tela (Screen mirroring) para conectar o seu dispositivo móvel sem fio usando a tecnologia Miracast
- Monitoramento e controle do projetor através de computador remoto conectado à rede
- Apresentações de shows de slide sem PC através de dispositivos de memória USB ou câmeras de documentos Epson conectados
- Portas DVI-D e VGA para conexão e exibição externa
- Use o Epson iProjection (Windows/Mac) para projetar simultaneamente até quatro imagens de computadores na rede ou de dispositivos móveis usando o aplicativo Epson iProjection
- Projeção de dispositivos iOS ou Android com o módulo de rede local (LAN) sem fio incluído e o aplicativo gratuito Epson iProjection; visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações

Recursos de operação e exibição inovadores

- Fonte de laser de vida longa.
- Suporte para montagem de projetores lado a lado com anotação contínua.
- Razão de aspecto de zoom digital alta para imagens maiores em distâncias de projeção mais curtas.
- Relação de contraste de 2500000:1 e controle de Contraste dinâmico para imagens nítidas e detalhadas.
- Decodificador de closed caption integrado.
- Sistema de som potente de 16 W com saída de áudio digital para conexão de alto-falantes externos.
- Funções Direct Power On e Ligação automática da Epson para uma configuração rápida e fácil.
- Suporte para os sistemas de monitoramento de rede Crestron RoomView.
- Sistema de transmissão de mensagem de rede para projetar mensagens oportunas em todos os projetores na rede.

[Conteúdo da caixa do produto](#)

[Componentes adicionais](#)

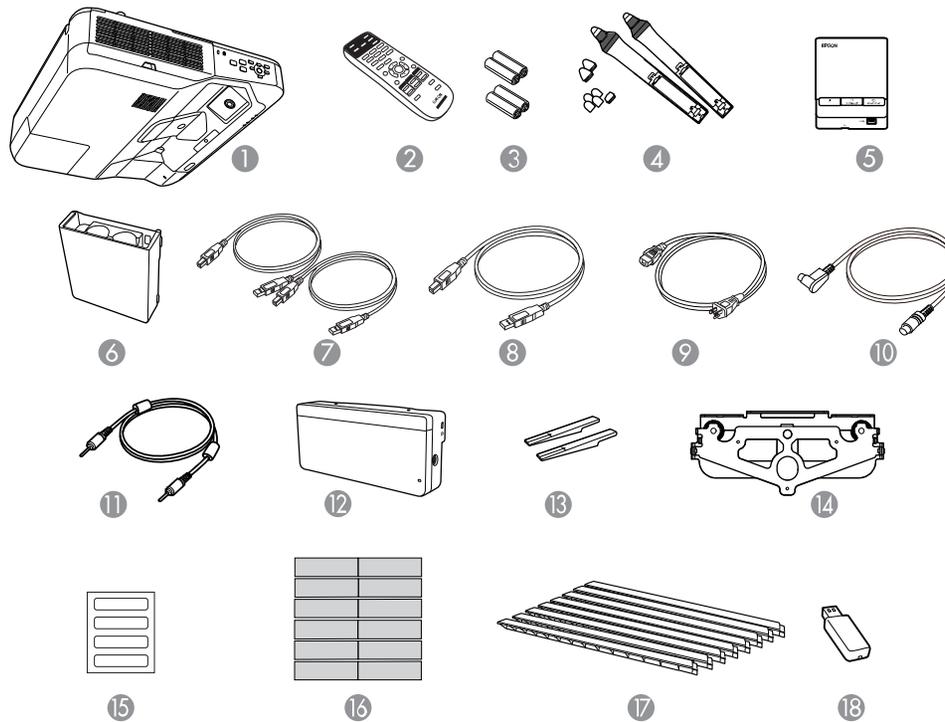
Equipamento opcional e peças de reposição
Informações sobre garantia

Tema principal: [Introdução](#)

Conteúdo da caixa do produto

Guarde a embalagem, caso seja necessário despachar o projetor. Sempre use a embalagem original (ou equivalente) quando tiver que enviá-lo por correio.

Certifique-se de que a caixa do projetor inclui todas estas peças:



- 1 Projetor
- 2 Controle remoto
- 3 Pilhas do controle remoto e da caneta (4 pilhas alcalinas AA)

- 4 Canetas interativas e pontas de caneta para substituição (4 pontas macias, 2 pontas rígidas)
- 5 Painel de controle
- 6 Suporte de caneta
- 7 Cabos USB de 5 metros (2)
- 8 Cabo USB de 1,8 metro
- 9 Cabo de alimentação
- 10 Cabo de conexão da unidade de toque
- 11 Cabo de conexão do painel de controle
- 12 Unidade de toque
- 13 Marcadores para configuração da unidade de toque
- 14 Placa da unidade de toque
- 15 Etiquetas (4)
- 16 Fita adesiva para prender marcadores
- 17 Defletores de infravermelho (8)
- 18 Módulo de rede local (LAN) sem fio

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Componentes adicionais

Dependendo da maneira como planeja usar o projetor, talvez seja necessário obter componentes adicionais:

Observação: Para conectar um Mac que não inclui uma porta de saída de vídeo compatível, você precisará obter um adaptador que permite que conecte a uma porta de entrada do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptador compatíveis. Para conectar um smartphone ou tablet, você pode ter que obter um adaptador que permita conexão ao projetor. Isso permite que projete a tela do seu smartphone ou tablet, assista a filmes e mais. Entre em contato com o fabricante do dispositivo para saber quais são as opções de adaptadores compatíveis.

A não ser que apareça listado como disponível através da Epson nesta tabela, consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.

Sinal ou tipo de conexão	Componentes adicionais necessários
Vídeo composto	Vídeo estilo RCA ou cabo A/V.
Vídeo componente	Cabo ou adaptador de vídeo componente para VGA de 15 pinos, D-sub. Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson.
HDMI	Cabo HDMI compatível. Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson. Observação: Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio HDMI.
MHL	Dispositivo compatível com MHL ou dispositivo com conector MHL integrado, cabo MHL ou cabo HDMI e adaptador MHL compatível com o seu dispositivo.
Áudio de certas portas	Cabo de áudio disponível no mercado compatível com o seu dispositivo.
VGA	Para conectar um computador através da porta de vídeo VGA, você precisa de um cabo de computador VGA.
DVI-D	Compatível com cabo DVI-D.
Múltiplos projetores BrightLink Pro	Para sincronizar projetores BrightLink Pro adicionais, você precisará de um mini cabo estéreo (disponível no mercado) ou do conjunto de cabo de controle remoto (ELPKC28). Disponível para compra através de um revendedor autorizado de produtos Epson.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Equipamento opcional e peças de reposição

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site epson.com.br. Você também pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Observação: A disponibilidade dos acessórios varia conforme o país.

A Epson oferece os seguintes acessórios opcionais e peças de reposição para o seu projetor:

Acessório opcional ou peças de reposição	Número de referência
Filtro de ar para substituição (ELPAF43)	V13H134A43
Suporte de parede de distância ultracurta (ELPMB53)	V12H902020
Suporte para projeção de mesa (ELPMB29)	V12H516020
Caneta interativa adicional A (ELPPN05A) (laranja)	V12H773010
Caneta interativa adicional B (ELPPN05B) (azul)	V12H774010
Conjunto de pontas de caneta rígidas para substituição (ELPPS03)	V12H775010
Conjunto de pontas de caneta macias para substituição (ELPPS04)	V12H776010

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Informações sobre garantia

Seu projetor possui uma garantia básica que lhe permite projetar com confiança. Para mais detalhes, consulte a garantia do seu projetor.

Tema principal: [Recursos do projetor](#)

Avisos usados na documentação

Siga estes avisos ao ler a documentação:

- Os **Avisos** devem ser obedecidos com cuidado para evitar ferimentos pessoais.
- Os **Cuidados** devem ser observados para evitar danos ao equipamento.
- As **Observações** contêm informações importantes sobre o projetor.
- As **Dicas** contêm informações adicionais sobre projeção.

Tema principal: [Introdução](#)

Onde buscar informações adicionais

Precisa de uma ajuda rápida sobre o uso do projetor? Você pode procurar ajuda aqui:

- Sistema de ajuda interno.
Pressione o botão **Home** no controle remoto ou no projetor, aperte os botões de seta para selecionar o ícone de ajuda  e pressione **Enter** para obter soluções rápidas para problemas comuns.
- Ícone de ajuda na parte inferior da barra de ferramentas do quadro branco.

Selecione o ícone de ajuda para obter um resumo das ferramentas e funções disponíveis.

- epson.com.br/suporte

Veja perguntas frequentes e envie suas dúvidas por e-mail para o serviço de suporte da Epson 24 horas por dia.

- Se você ainda precisar de ajuda após consultar este manual e outras fontes listadas aqui, veja "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Introdução](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda](#)

Software e manuais adicionais do projetor

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Você pode instalar os programas de software do projetor listados aqui e visualizar os manuais para instruções sobre como usá-los.

Software do projetor	Manual	Descrição
Epson Projector Management (somente Windows)	<i>Guia do Epson Projector Management</i>	Permite que monitore e controle o seu projetor na rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
Epson iProjection (Windows/Mac)	<i>Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)</i>	Permite que projete as telas dos computadores dos usuários em uma rede. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.
EasyMP Network Updater (somente Windows)	<i>EasyMP Network Updater Operation Guide</i>	Permite que atualize o firmware para um projetor em uma rede local com fio. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor. (Software e documentação disponíveis somente em inglês.)

Software do projetor	Manual	Descrição
Aplicativo Epson iProjection	As instruções estão incluídas com o aplicativo (instruções disponíveis somente em inglês).	Permite que projete a partir de um dispositivo iOS, dispositivo Android ou Chromebook se o seu projetor estiver conectado a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações. (Software disponível somente em inglês.)
Easy Interactive Tools	<i>Guia do Easy Interactive Tools</i>	Permite que use o seu computador para desenhar interativamente nas imagens projetadas.
—	<i>Open Source Software License</i>	Você pode baixar este documento do site da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor. (Documento disponível somente em inglês.)

Tema principal: [Introdução](#)

Localização das partes do projetor

Veja as ilustrações das partes do projetor para saber mais sobre elas.

[Partes do projetor - frente/lateral](#)

[Partes do projetor - superior/lateral](#)

[Partes do projetor - painel traseiro](#)

[Partes do projetor - base](#)

[Partes do projetor - painel de controle](#)

[Partes do projetor - controle remoto](#)

[Partes do projetor - canetas interativas](#)

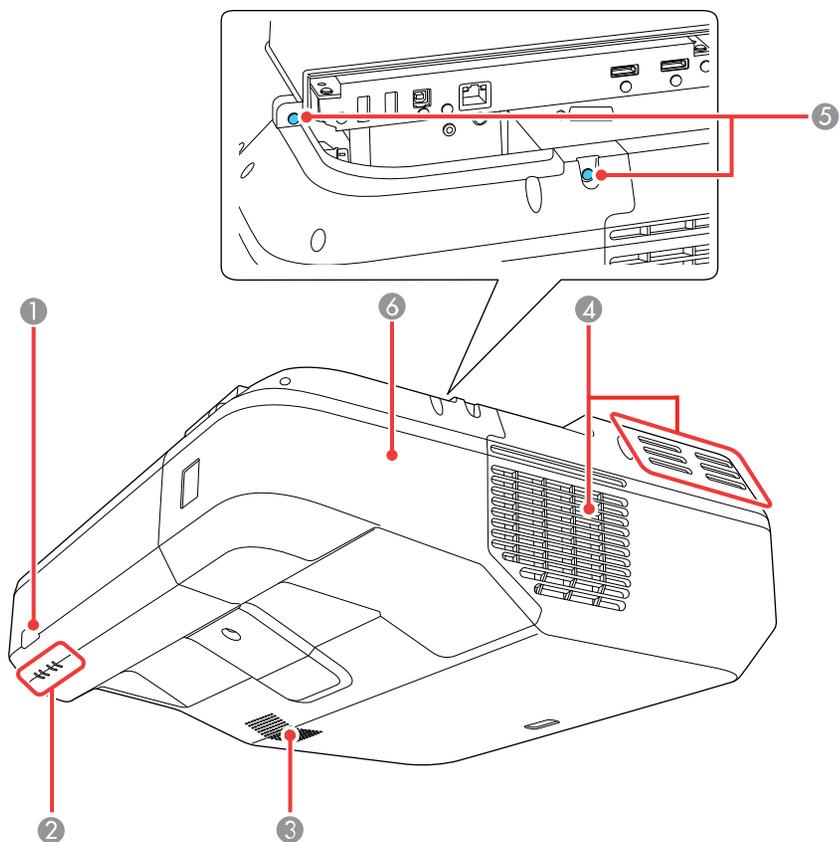
[Partes do projetor - suporte de caneta](#)

[Partes do projetor - painel de controle](#)

[Partes do projetor - unidade de toque](#)

Tema principal: [Introdução](#)

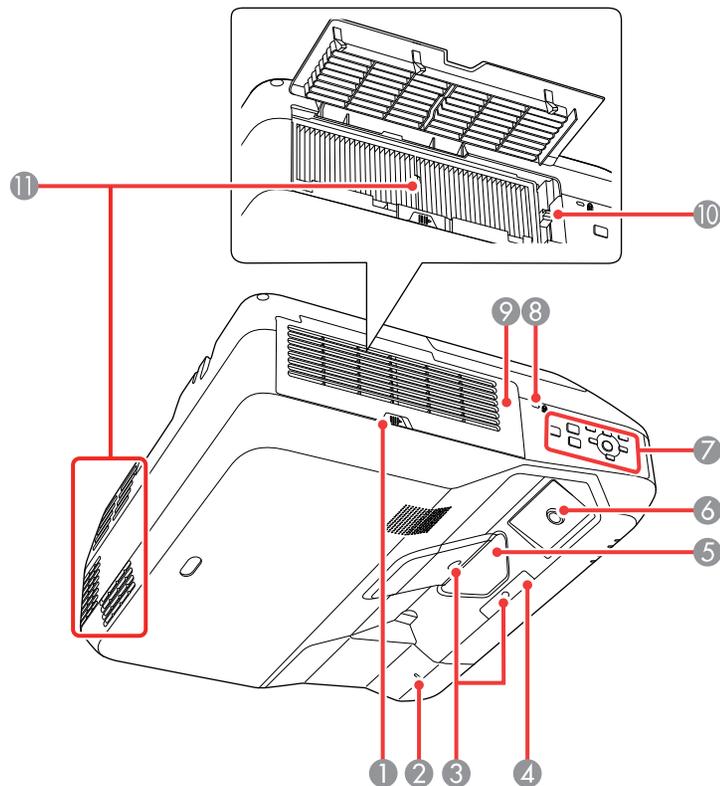
Partes do projetor - frente/lateral



- 1 Receptor do controle remoto
- 2 Luzes de estado
- 3 Alto-falante
- 4 Abertura de saída de ar
- 5 Parafusos da cobertura de cabo
- 6 Cobertura dos cabos

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - superior/lateral



- 1 Trava da tampa do filtro de ar
- 2 Luz da rede sem fio
- 3 Sensores de obstáculo
- 4 Receptor dos comandos do controle remoto
- 5 Janela de projeção
- 6 Receptor da caneta interativa

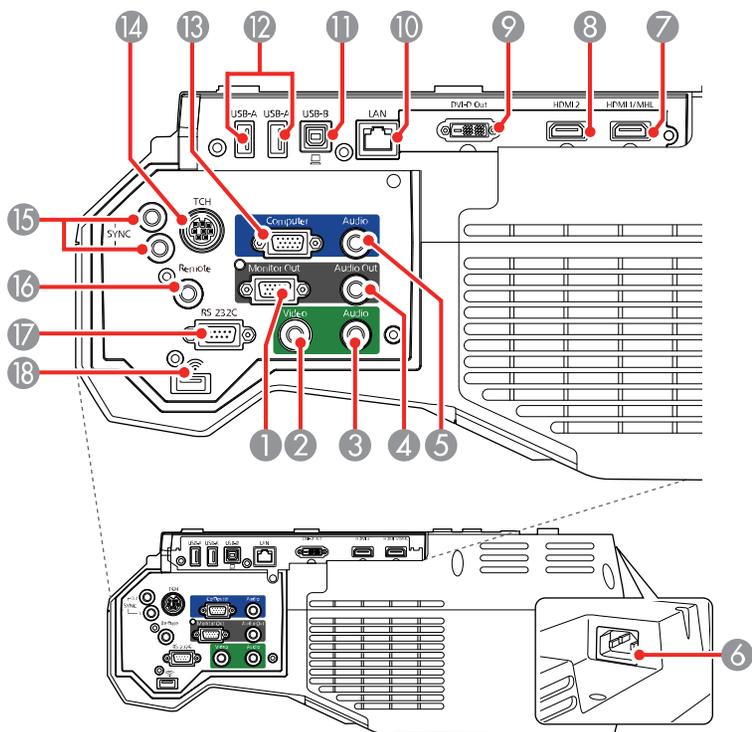
- 7 Painel de controle
- 8 Abertura de instalação do cabo de segurança
- 9 Tampa do filtro de ar
- 10 Alavanca de foco
- 11 Entrada de ventilação (filtro de ar)

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

Partes do projetor - painel traseiro



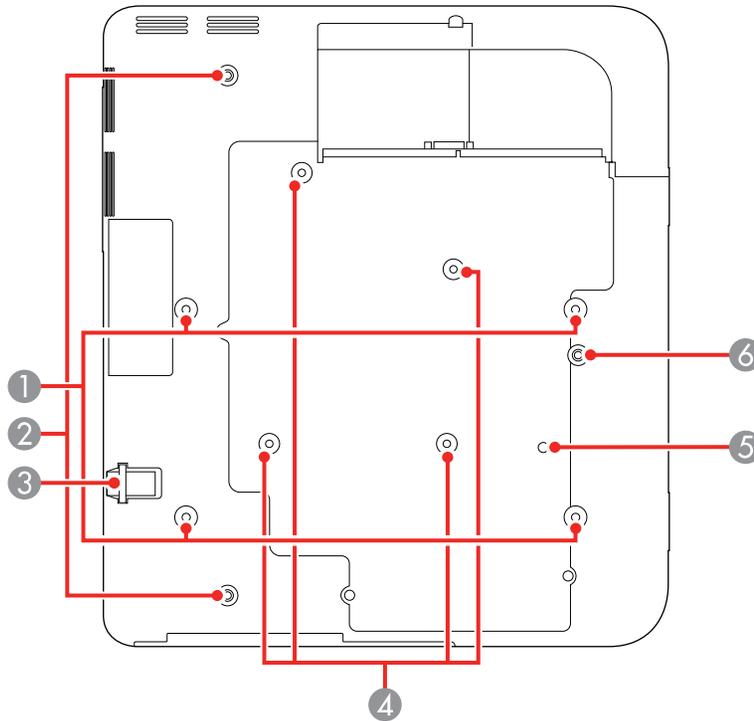
- 1 Porta **Monitor Out**
- 2 Porta **Video**
- 3 Porta **Audio** para uso com a porta **Video**
- 4 Porta **Audio Out**
- 5 Porta **Audio** para uso com a porta **Computer**
- 6 Entrada de energia
- 7 Porta **HDMI 1/MHL**
- 8 Porta **HDMI 2**
- 9 Porta **DVI-D Out**
- 10 Porta de rede (**LAN**)
- 11 Porta **USB-B** para conexão com computador
- 12 Portas **USB-A** para dispositivo de memória USB ou câmera de documentos
- 13 Porta **Computer**
- 14 Porta **TCH** para o cabo de conexão da unidade de toque
- 15 Portas **SYNC In/Out**
- 16 Porta **Remote** para o cabo de conexão do painel de controle
- 17 Porta **RS-232C**
- 18 Porta do módulo de LAN sem fio

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Conceitos relacionados

[Conexões do projetor](#)

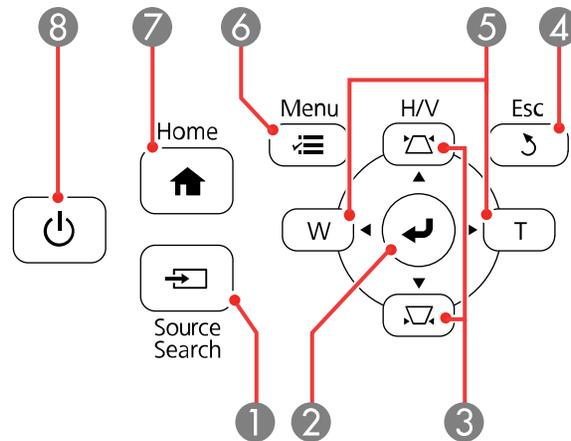
Partes do projetor - base



- 1 Furos de montagem no teto (4)
- 2 Furos dos pés traseiros (2)
- 3 Ponto de fixação do cabo de segurança
- 4 Furos de montagem da placa de parede (4)
- 5 Sensor de iluminação
- 6 Orifício do pé frontal

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

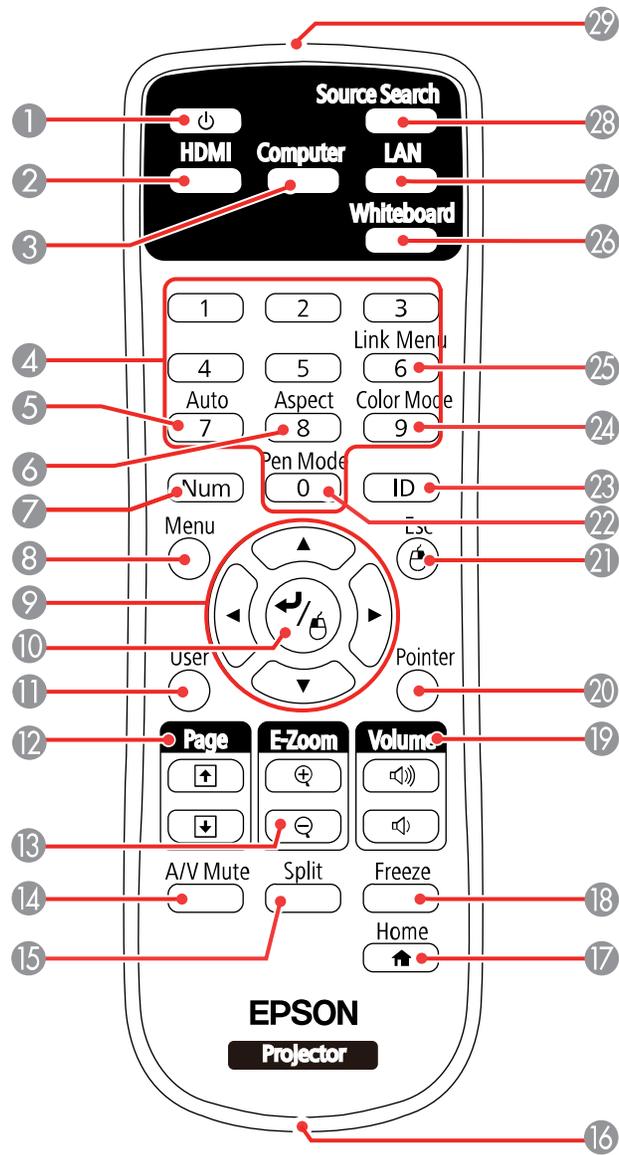
Partes do projetor - painel de controle



- 1 Botão **Source Search** (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 2 Botão ↵ (Enter) (seleciona opções)
- 3 Botões de ajuste de correção de efeito trapézio vertical (keystone) (mostra a tela de ajuste e ajusta o formato da tela) e botões de seta
- 4 Botão **Esc** (cancela/sai das funções)
- 5 Botões **W/T** (Wide/Tele) (ajustam o tamanho da imagem projetada) e botões de seta
- 6 Botão **Menu** (acessa o sistema de menu do projetor)
- 7 Botão **Home** (acessa a tela inicial do projetor)
- 8 Botão de energia

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - controle remoto

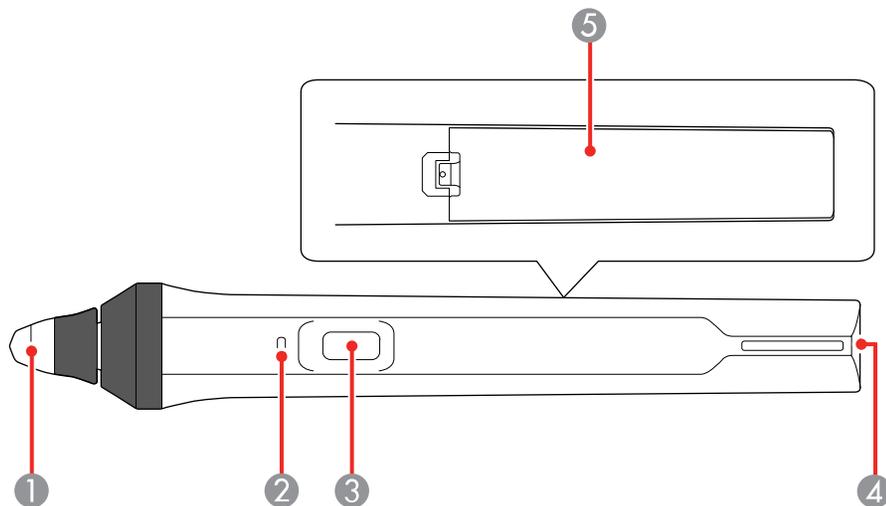


- 1 Botão de energia
- 2 Botão **HDMI** (circula pelas fontes HDMI conectadas)
- 3 Botão **Computer**
- 4 Botões numéricos
- 5 Botão **Auto** (automaticamente ajusta as configurações de posição, alinhamento e sincronização)
- 6 Botão **Aspect** (seleciona a relação de aspecto da imagem)
- 7 Botão **Num** (quando pressionado, muda botões numéricos para a função de número)
- 8 Botão **Menu** (acessa o sistema de menu do projetor)
- 9 Botões de seta (navegam pelas opções da tela e controlam as funções de mouse sem fio)
- 10 Botão **↵** Enter (seleciona opções e controla funções de mouse sem fio)
- 11 Botão **User** (pode ser personalizado para funções diferentes)
- 12 Botões **Page** para cima/para baixo (controlam apresentação de slides)
- 13 Botões **E-Zoom +/-** (aproximam e afastam a imagem)
- 14 Botão **A/V Mute** (desativa a imagem e o som)
- 15 Botão **Split** (divide a tela entre duas fontes de imagem)
- 16 Ponto de fixação da alça
- 17 Botão **Home** (acessa a tela inicial do projetor)
- 18 Botão **Freeze** (para a imagem de vídeo)
- 19 Botões **Volume** para cima e para baixo (ajustam o volume do alto-falante)
- 20 Botão **Pointer** (ativa o ponteiro na tela)
- 21 Botão **Esc** (cancela/sai das opções e controla as funções de mouse sem fio)
- 22 Botão **Pen Mode** (navega entre os modos Interativo com PC e Anotação PC Free)
- 23 Botão **ID** (seleciona um projetor para uso com o controle remoto)
- 24 Botão **Color Mode** (seleciona modos de exibição)
- 25 Botão **Link Menu** (exibe as configurações ou executa funções para o dispositivo conectado à porta MHL)
- 26 Botão **Whiteboard** (liga o projetor e exibe o modo de quadro branco ou troca para a fonte de entrada anterior)

- 27 Botão **LAN** (conecta a uma fonte de rede)
- 28 Botão **Source Search** (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 29 Emissor do controle remoto

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

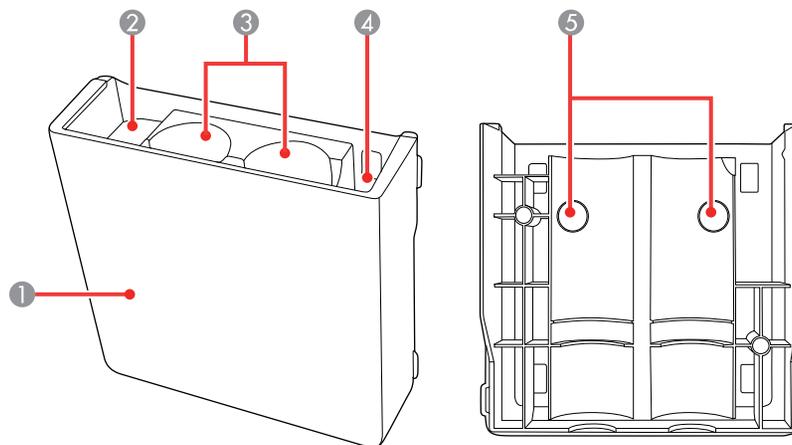
Partes do projetor - canetas interativas



- 1 Ponta da caneta
- 2 Luz da pilha
- 3 Botão de função
- 4 Fixação para alça ou cabo opcional
- 5 Tampa da pilha

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

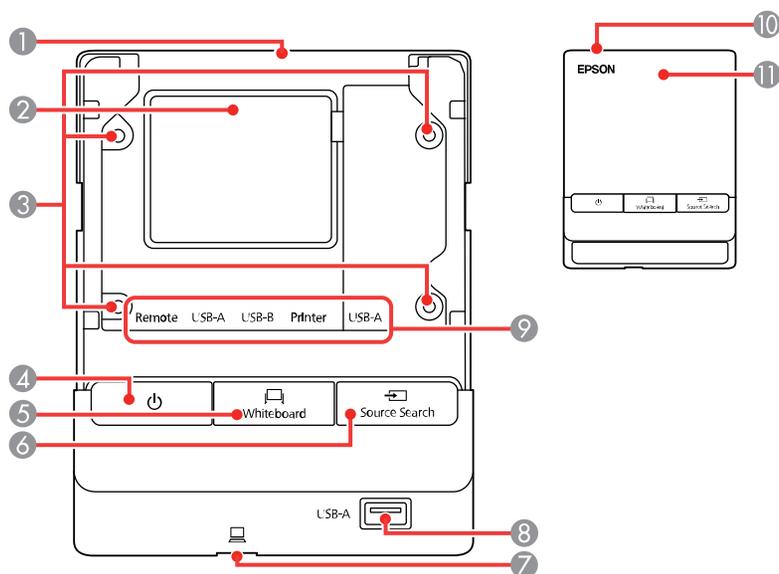
Partes do projetor - suporte de caneta



- 1 Tampa da frente
- 2 Área de armazenamento de pontas de caneta
- 3 Área de armazenamento de caneta
- 4 Área de armazenamento de pilha
- 5 Orifícios de montagem em parede

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - painel de controle



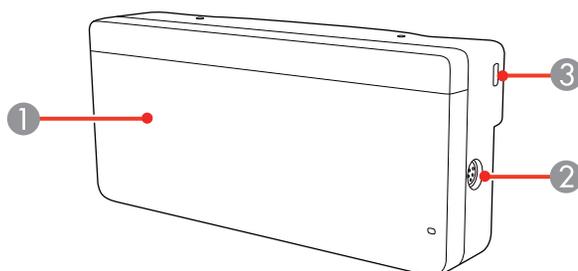
- 1 Caminho do cabo (superior)
- 2 Caminho do cabo (traseiro)
- 3 Orifícios de parafusos para instalação (4)
- 4 Botão de energia
- 5 Botão **Whiteboard** (muda para o modo de quadro branco)
- 6 Botão **Source Search** (procura pelas fontes de vídeo conectadas)
- 7 Porta USB-B para conectar um computador (na parte inferior do painel de controle)
- 8 Porta **USB-A** para conexão de um dispositivo de memória USB

- 9 Porta sob a tampa superior
 - Porta **Remote** para conexão do cabo do controle remoto para alimentar o painel de controle
 - Porta **USB-A** para conexão de um computador ao projetor através do painel de controle
 - Porta **USB-B** para conexão de dispositivos USB ao projetor através do painel de controle
 - Porta **Printer** para conexão de impressora
 - Porta **USB-A** para conexão de um teclado USB externo
- 10 Tampa de cabo (abra quando a fiação dos cabos tiver sido feita ao longo da parede)
- 11 Tampa superior (abra para conectar cabos)

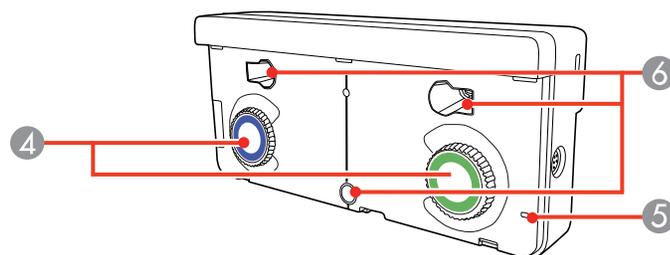
Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Partes do projetor - unidade de toque

Frente (com a tampa)

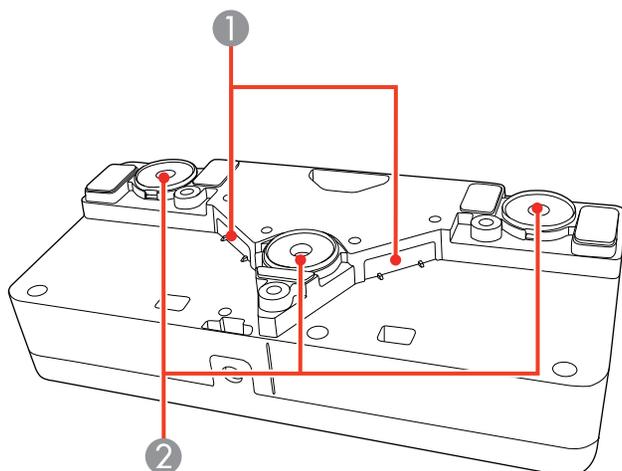


Frente (sem a tampa)



- 1 Tampa dos controles
- 2 Porta da unidade de toque (TCH)
- 3 Abertura de instalação do cabo de segurança
- 4 Botões de ajuste
- 5 Luz de energia
- 6 Orifícios de montagem

Traseira



- 1 Portas de difusão laser
- 2 Imãs de instalação

Tema principal: [Localização das partes do projetor](#)

Configuração do projetor

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso.

[Colocação do projetor](#)

[Remoção e colocação da cobertura dos cabos](#)

[Conexões do projetor](#)

[Instalação das pilhas no controle remoto](#)

[Instalação da pilha nas canetas](#)

Colocação do projetor

O seu projetor de alcance ultracurto é projetado para ser instalado em uma parede (com um suporte para parede) ou verticalmente sobre uma mesa (com um suporte de mesa) para criar um espaço de trabalho de mesa interativo.

Você também pode colocar o projetor em uma superfície plana como uma mesa ou escrivaninha para projetar em uma instalação portátil.

Observação: Toque digital está disponível apenas se o projetor estiver instalado em uma parede (com suporte de parede) ou verticalmente em uma mesa (com suporte de mesa).

Leve em consideração o seguinte quando selecionar um lugar para o projetor:

- Siga as instruções no *Guia de instalação* fornecido com o equipamento de montagem para instalar o projetor.
- Deixe espaço suficiente ao redor e embaixo do projetor para ventilação e não o coloque em cima ou próximo a qualquer objeto que possa bloquear as aberturas de ventilação.
- Coloque o projetor próximo a uma tomada elétrica aterrada ou extensão.
- Se instalar o projetor em uma mesa, é necessário que use o suporte para projeção em mesa (V12H516020).
- Se for instalá-lo na parede, o suporte para parede (V12H902020) é necessário.
- Se o projetor não estiver montado, coloque-o em uma superfície firme e plana.
- Para toque digital, certifique-se de que a superfície de projeção está plana, uniforme e reta com menos de 5 mm de irregularidade em qualquer direção.

[Opções de instalação e montagem do projetor](#)

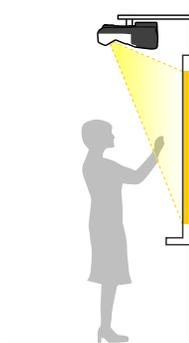
[Distância de projeção](#)

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Opções de instalação e montagem do projetor

Você pode montar ou instalar o projetor das seguintes maneiras:

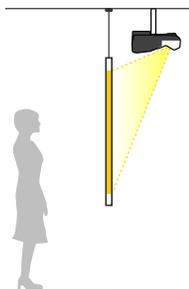
Montado na parede ou no teto



Montado verticalmente sobre uma mesa para criar um espaço de trabalho interativo



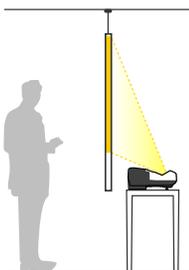
Montado na parede ou no teto e projetando por trás de uma tela translúcida (recursos interativos não suportados)



Projeção frontal de uma mesa ou carrinho portátil (toque digital não suportado)



Projeção traseira de uma mesa ou carrinho portátil por trás de uma tela translúcida (toque digital não suportado)



Quando instalar o projetor, certifique-se de colocá-lo diretamente de frente à tela e não em ângulo.

Se projetar a partir de uma mesa ou carrinho, ou por trás da tela, certifique-se de selecionar a opção correta de **Projeção** no sistema de menus do projetor.

Observação: Você não pode usar a caneta interativa nem toque digital ao projetar por trás de uma tela.

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Distância de projeção

A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumenta conforme se afasta o projetor da tela, mas isso pode variar dependendo do zoom, da relação de aspecto e de outras configurações.

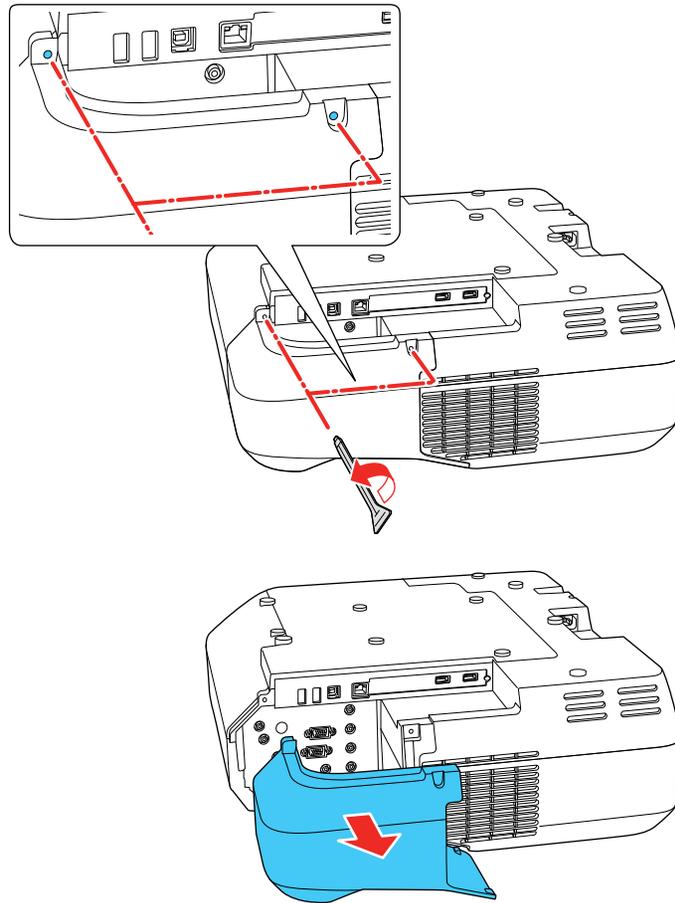
Consulte as tabelas no *Guia de instalação* incluído com o suporte, para determinar aproximadamente a distância ideal do projetor à tela baseado no tamanho da imagem projetada. (Valores convertidos podem ser arredondados para cima ou para baixo.) Você também pode usar o calculador de distância de projeção [aqui](#).

Tema principal: [Colocação do projetor](#)

Remoção e colocação da cobertura dos cabos

Antes que possa conectar um equipamento no projetor, você precisa remover a cobertura dos cabos.

1. Use uma chave de fenda para remover os dois parafusos da cobertura dos cabos.
2. Retire a cobertura dos cabos.



Para prender a cobertura dos cabos, deslize-a para a posição certa e aperte os parafusos usando uma chave de fenda.

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Conexões do projetor

Consulte estas seções para conectar o projetor e uma variedade de fontes de projeção.

Cuidado: Se for usar o projetor em altitude superior a 1.500 metros, ative a opção **Modo Alta Altitude** para garantir que a temperatura interna do projetor seja regulada corretamente.

[Conexão a fontes de computador](#)

[Conexão a fontes de vídeo](#)

[Conexão a dispositivos de saída externos](#)

[Conexão a um dispositivo USB externo](#)

[Conexão a uma câmera de documentos](#)

[Conexão de uma impressora ao painel de controle](#)

[Conexão de um teclado ao painel de controle](#)

[Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo](#)

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Componentes adicionais](#)

Conexão a fontes de computador

Siga as instruções nestas seções para conectar um computador ao projetor.

[Conexão ao computador para vídeo e áudio USB](#)

[Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA](#)

[Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI](#)

[Conexão ao computador para uso da caneta ou controle de mouse USB](#)

[Conexão de um computador ao painel de controle](#)

[Conexão a um computador para som](#)

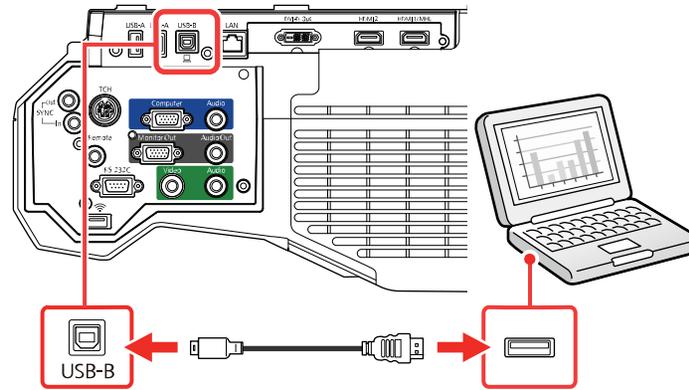
Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Conexão ao computador para vídeo e áudio USB

Se o seu computador estiver de acordo com os requisitos de sistema, você pode enviar vídeo e áudio para o projetor através da porta USB do computador (preferivelmente USB 2.0). Conecte o projetor ao seu computador usando um cabo USB. Você também pode conectar o cabo USB do seu computador ao painel de controle ao invés de conectá-lo diretamente ao projetor.

Observação: Uma conexão USB pode causar um atraso de conteúdo necessitando de alta largura de banda, como filmes. Uma conexão HDMI é recomendada para projetar filmes, vídeo games e outros conteúdos de entretenimento.

1. Ligue o computador.
2. Defina a configuração de **USB Type B** no menu Avançado como uma das opções de **USB Display**.
3. Conecte o cabo à porta **USB-B** do seu projetor.



4. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
5. Siga um destes procedimentos para usar o USB Display:
 - **Windows 10/ Windows 8.x:** Clique em **EPSON_PJ_UD** no canto superior direito e selecione **Executar EMP_UDSE.exe** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Windows Vista 7/Windows:** Selecione **Executar EMP_UDSE.exe** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Mac:** A pasta de configuração USB Display aparecerá na tela. Selecione o programa de instalação do **USB Display** e siga as instruções na tela para instalar o Epson USB Display.

Siga as instruções na tela. Você só precisa instalar o software a primeira vez que conectar o projetor ao computador.

O projetor exibe a imagem da área de trabalho do computador e reproduz som, se a apresentação tiver som.

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Tarefas relacionadas

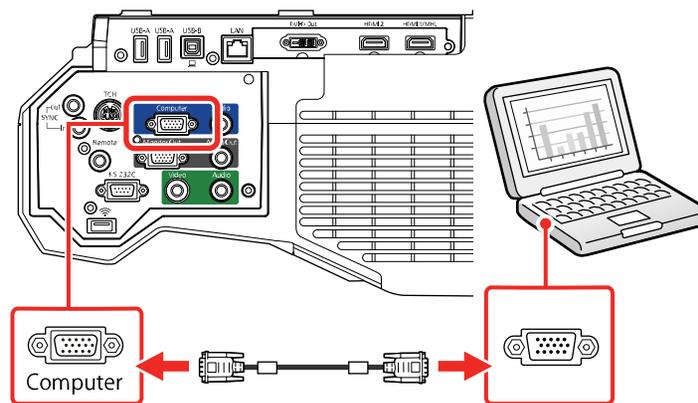
[Conexão ao computador para uso da caneta ou controle de mouse USB](#)

Conexão ao computador para vídeo e áudio VGA

Você pode conectar o projetor usando um cabo VGA de computador.

Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta de vídeo VGA do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis.

1. Se necessário, desconecte o cabo de monitor do computador.
2. Conecte o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
3. Conecte a outra extremidade a uma porta **Computer** no projetor.



4. Aperte os parafusos do conector VGA.

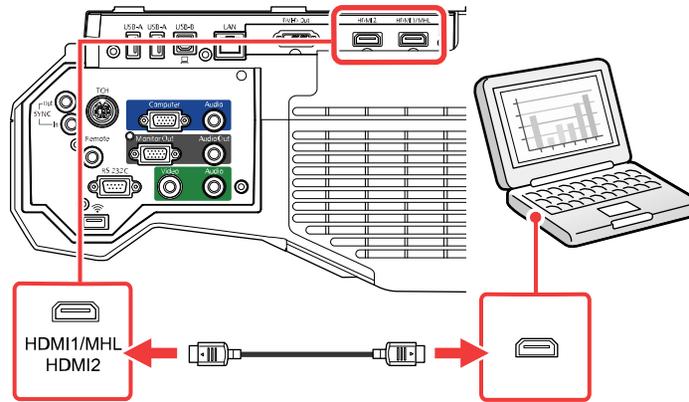
Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Conexão a um computador para vídeo e áudio HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, você pode conectá-lo ao projetor usando um cabo HDMI opcional.

Observação: Para conectar um Mac que inclua apenas uma porta Mini DisplayPort, Thunderbolt ou Mini-DVI para saída de vídeo, você precisará obter um adaptador que permita que conecte à porta **HDMI** do projetor. Entre em contato com a Apple para opções de adaptadores compatíveis. Computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) podem não suportar áudio através da porta **HDMI**.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
2. Conecte a outra extremidade a uma das portas HDMI do projetor.



Observação: Este projetor converte o sinal de áudio digital enviado do seu computador em um sinal analógico mono para o alto-falante interno ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos. (Certifique-se de que o dispositivo HDMI de reprodução de áudio está configurado como **EPSON PJ** nas configurações de áudio do seu computador.)

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

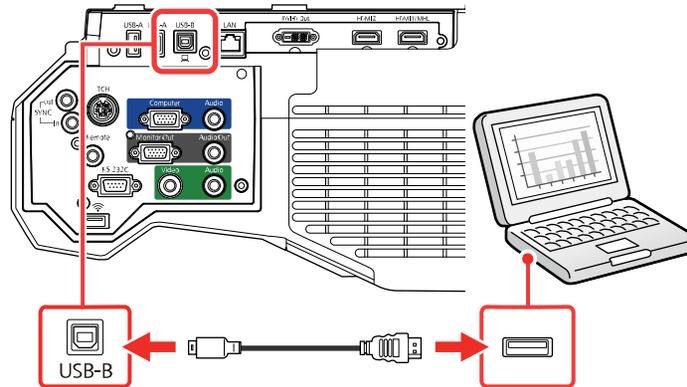
Conexão ao computador para uso da caneta ou controle de mouse USB

Se você conectou o seu computador à porta **Computer** ou **HDMI**, também precisa conectar o cabo USB para que possa usar as canetas com o seu computador.

Conectar o cabo USB também permite que você configure o controle remoto para funcionar como um mouse sem fio, mas você não pode usar esse recurso ao mesmo tempo que estiver usando as canetas com o computador.

Observação: Você pode conectar o cabo USB do seu computador ao painel de controle ao invés de conectá-lo diretamente ao projetor.

1. Conecte um cabo USB cable à porta **USB-B** do seu projetor.



2. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.

Se você quiser usar o controle remoto como um mouse sem fio, você precisa alterar a configuração **USB Type B** no menu Avançado do projetor. Você também pode precisar configurar o computador para trabalhar com um mouse USB externo. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Referências relacionadas

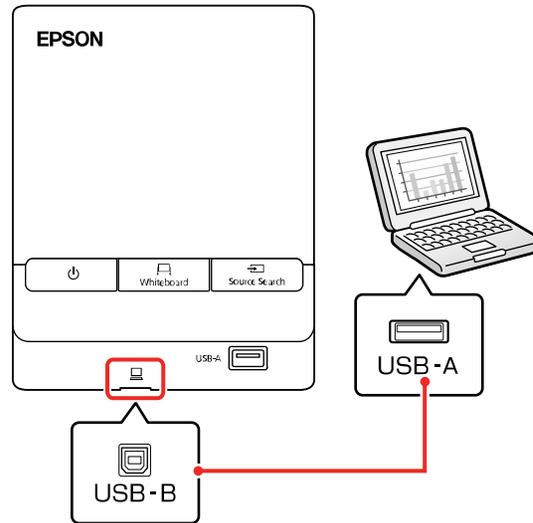
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão de um computador ao painel de controle

Se o seu computador estiver de acordo com os requisitos de sistema, você pode enviar vídeo e áudio para o projetor através da porta **USB-B** do painel de controle (preferivelmente USB 2.0). Conecte o projetor e o seu computador ao painel de controle usando um cabo USB.

1. Ligue o computador.
2. Defina a configuração de **USB Type B** no menu Avançado como uma das opções de **USB Display**.
3. Conecte um cabo USB à porta **USB-B** no projetor e à porta **USB-A** no painel de controle.

4. Conecte outro cabo USB à porta USB na parte inferior do painel de controle e a qualquer porta USB disponível no seu computador.



5. Siga um destes procedimentos para usar o USB Display:
 - **Windows 10/Windows 8.x:** Clique em **EPSON_PJ_UD** no canto superior direito e selecione **Executar EMP_UDSe.exe** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Windows Vista 7/Windows:** Selecione **Executar EMP_UDSE.exe** na caixa de diálogo que aparecer para instalar o software Epson USB Display.
 - **Mac:** A pasta de configuração USB Display aparece na tela. Selecione o programa de instalação do **USB Display** e siga as instruções na tela para instalar o Epson USB Display.

Siga as instruções na tela. Você só precisa instalar o software a primeira vez que conectar o projetor ao computador.

O projetor exibe a imagem da área de trabalho do computador e reproduz som, se a apresentação tiver som.

Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

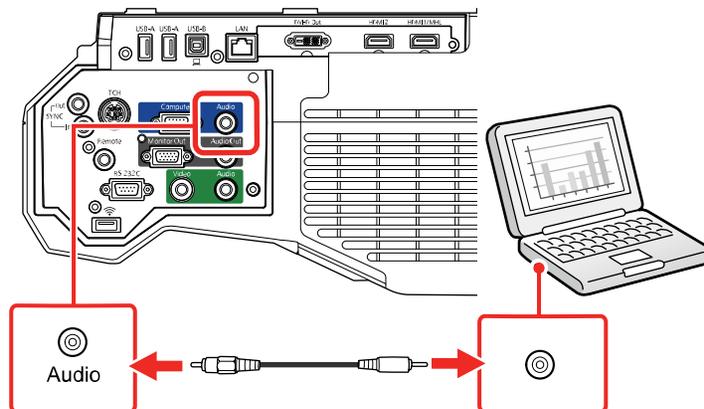
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão a um computador para som

Se a sua apresentação no computador incluir som e ele não estiver conectado à porta **USB-B** ou uma porta **HDMI**, você ainda pode reproduzir som através do sistema de alto-falantes do projetor. Conecte um cabo estéreo opcional de mini tomada de 3,5 mm conforme descrito aqui.

1. Conecte o cabo de áudio à porta de fone de ouvido ou de saída de áudio do seu laptop, ou à porta de alto-falante ou de saída de áudio do seu computador de mesa.
2. Conecte a outra extremidade à porta **Audio** que corresponda à porta **Computer** que esteja usando.



Tema principal: [Conexão a fontes de computador](#)

Conexão a fontes de vídeo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos ao projetor.

[Conexão a fontes de vídeo HDMI](#)

[Conexão a um dispositivo compatível com MHL](#)

[Conexão a uma fonte de vídeo componente](#)

[Conexão a fontes de vídeo composto](#)

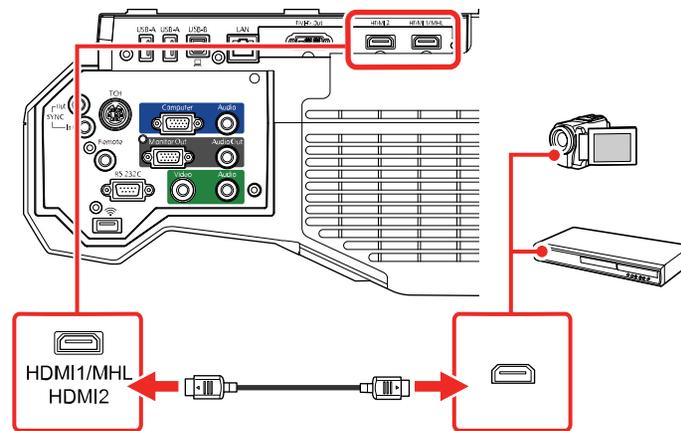
[Conexão a uma fonte de vídeo com som](#)

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Conexão a fontes de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional HDMI. A conexão HDMI proporciona a melhor qualidade de imagem.

1. Conecte o cabo HDMI à porta de saída HDMI da fonte de vídeo.
2. Conecte a outra extremidade a uma das portas HDMI do projetor.



Observação: O projetor converte o sinal de áudio digital enviado da sua fonte de vídeo em um sinal analógico mono para o alto-falante interno, ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos.

Observação: Se tiver problemas com a reprodução de áudio através da conexão HDMI, alternativamente, você pode usar uma das portas de áudio do projetor para reproduzir o som. Conecte uma extremidade do cabo de áudio estéreo de 3,5 mm a uma das portas de áudio do projetor e a outra extremidade à porta de saída de áudio da sua fonte de vídeo. Depois selecione a porta de áudio a qual está conectado como a configuração de **Saída de Áudio HDMI1**, **Saída de Áudio HDMI2** no menu Avançado.

Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Referências relacionadas

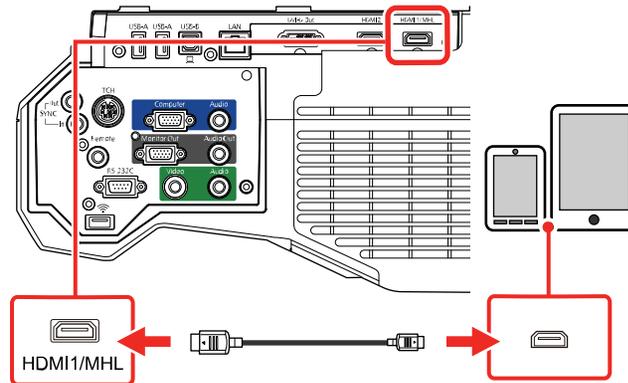
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão a um dispositivo compatível com MHL

Se tiver um smartphone ou tablet compatível com MHL, você pode conectá-lo ao projetor usando um cabo HDMI com um adaptador MHL compatível com o dispositivo. Se você tiver um dispositivo com um conector MHL embutido, conecte-o diretamente à porta **HDMI 1/MHL**.

Observação: Alguns dispositivos conectados podem não carregar quando usar um adaptador MHL.

1. Conecte o cabo ou adaptador MHL à porta Micro-USB do seu dispositivo.
2. Se for usar um adaptador MHL, conecte-o a um cabo HDMI compatível com MHL.
3. Conecte a outra extremidade do cabo à porta **HDMI 1/MHL** do projetor.



Observação: O projetor converte o sinal de áudio digital enviado da sua fonte de vídeo em um sinal analógico mono para o alto-falante interno, ou em um sinal analógico estéreo, se estiver conectado a alto-falantes externos.

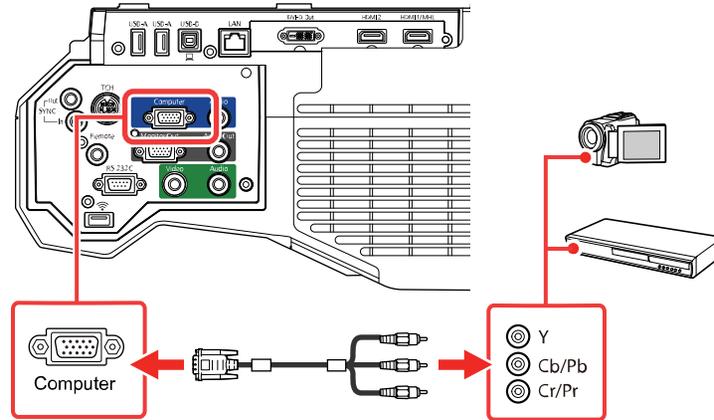
Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Conexão a uma fonte de vídeo componente

Se a sua fonte de vídeo tiver portas de vídeo componente, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componentes, pode ser necessário usar um cabo adaptador com o cabo de vídeo componente.

1. Conecte os conectores componentes às portas coloridas de saída de vídeo componente da fonte, geralmente marcadas como **Y, Pb, Pr** ou **Y, Cb, Cr**. Se estiver usando um adaptador, conecte estes conectores ao cabo de vídeo componente.

2. Conecte o conector VGA à porta **Computer** no projetor.



3. Aperte os parafusos do conector VGA.

Se as cores da imagem parecerem erradas, pode ser que tenha que mudar a configuração de **Sinal entrada** no menu Sinal do projetor.

Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

Referências relacionadas

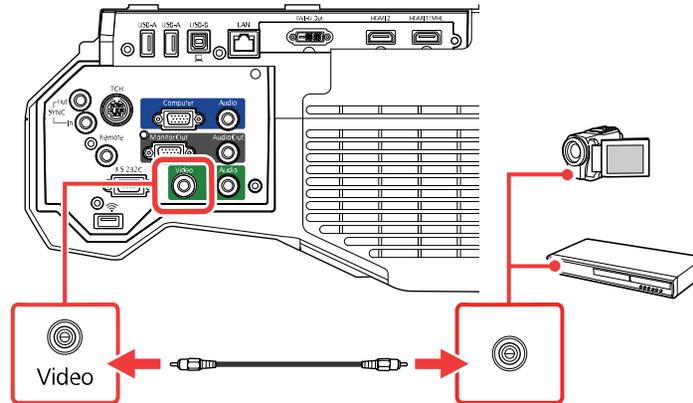
[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Conexão a fontes de vídeo composto

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta de vídeo composto, você pode conectá-la ao projetor usando um cabo opcional de vídeo estilo RCA ou A/V.

1. Conecte o cabo com o conector amarelo à porta de saída amarela da fonte de vídeo.

2. Conecte a outra extremidade à porta **Video** do projetor.



Tema principal: [Conexão a fontes de vídeo](#)

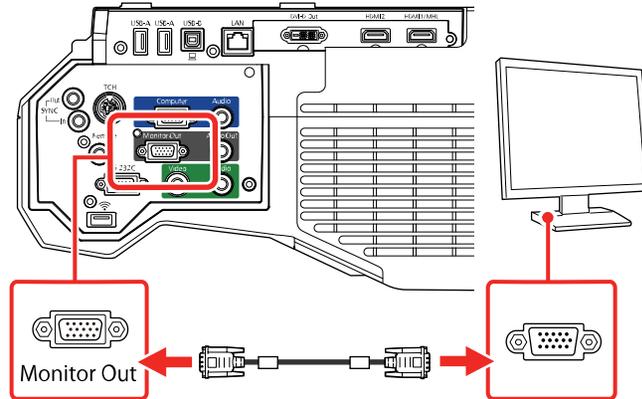
Conexão a uma fonte de vídeo com som

Você pode reproduzir o som através do sistema de alto-falantes do projetor, se a sua fonte de vídeo tiver portas de saída de áudio. Se você for projetar vídeo usando a porta Vídeo, **S-Video** ou **Computer**, conecte o projetor à fonte de vídeo usando um cabo de áudio estéreo de mini tomada opcional.

Observação: Se você conectou a sua fonte de vídeo ao projetor usando um cabo HDMI, o sinal de áudio é transferido com o sinal de vídeo; não é necessário usar um cabo adicional para o som.

1. Conecte o cabo de áudio às portas de saída de áudio da fonte de vídeo.

2. Conecte o cabo do monitor à porta **Monitor Out** do projetor.



Observação: O conteúdo que você desenha usando as funções interativas integradas não é exibido em um monitor externo a não ser que você desenha usando o software Easy Interactive Tools.

Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Conexão a um monitor DVI externo ou projetor

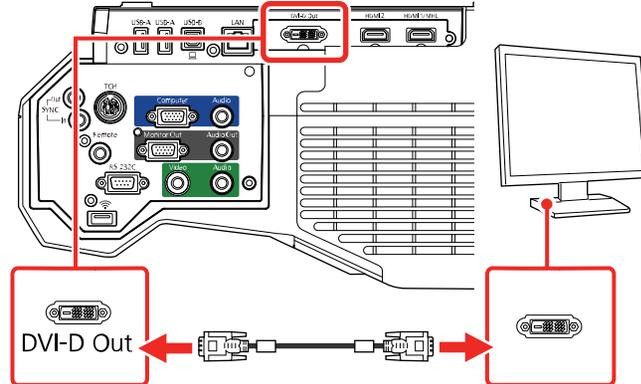
Se o seu monitor externo ou projetor usar um conector DVI, você pode conectá-lo à porta **DVI-D Out** do projetor.

1. Desligue o monitor DVI ou o projetor ao qual pretende conectar à porta **DVI-D Out** do projetor.

Cuidado: Conectar um dispositivo à porta **DVI-D Out** enquanto ligado pode danificar o projetor.

2. Conecte um cabo DVI-D à porta **DVI-D Out** do projetor.

3. Conecte a outra extremidade ao seu monitor ou à porta DVI-D do projetor.



4. Selecione a fonte de imagem que deseja exibir no monitor DVI ou no projetor como **Configurações A/V > Saída DVI** no menu Avançado do projetor.

Observação: A velocidade de atualização varia dependendo da configuração de **Saída DVI**.

Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Conexão de alto-falantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, você pode conectar alto-falantes externos auto alimentados ao projetor. Você pode controlar o volume usando o controle remoto do projetor.

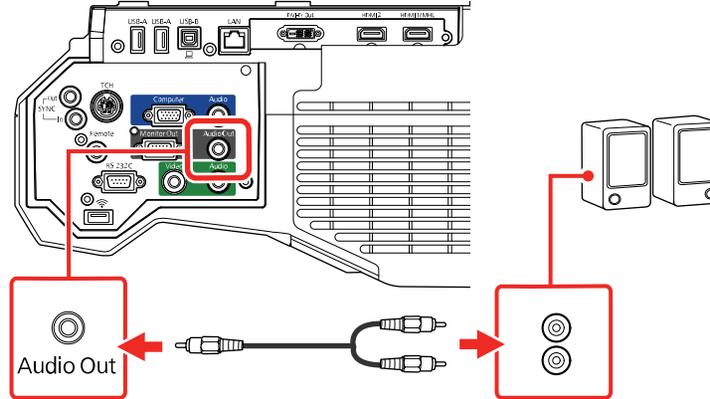
Você também pode conectar o projetor a um amplificador com alto-falante.

Se você quiser reproduzir áudio dos alto-falantes externos quando o projetor estiver desligado, você precisará selecionar **Sempre** como a configuração de **Saída A/V** no menu Avançado do projetor.

Observação: O sistema de alto-falantes integrado do projetor é desativado quando você conecta alto-falantes externos.

1. Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo esteja conectado ao projetor com os cabos de áudio e vídeo necessários.
2. Pegue o cabo apropriado para conectar os alto-falantes externos, como o cabo estéreo de mini tomada para mini pinos, ou outro tipo de cabo ou adaptador.
3. Conecte uma extremidade do cabo aos alto-falantes externos conforme necessário.

4. Conecte a extremidade de mini tomada estéreo do cabo à porta **Audio Out** no projetor.



Tema principal: [Conexão a dispositivos de saída externos](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Conexão a um dispositivo USB externo

Siga as instruções nestas seções para conectar estes dispositivos USB externos ao projetor.

[Projeção com dispositivo USB](#)

[Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor](#)

[Conexão de um dispositivo USB ao painel de controle](#)

[Seleção da fonte USB conectada](#)

[Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor](#)

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Projeção com dispositivo USB

Você pode projetar imagens e outros conteúdos sem usar um computador ou dispositivo de vídeo se conectar qualquer um destes dispositivos ao seu projetor ou ao painel de controle:

- Pendrive USB

- Câmera digital ou smartphone
- Disco rígido USB
- Visualizador de armazenamento multimídia

Observação: Câmeras digitais ou câmeras de telefone celular devem ser dispositivos com montagem USB, não dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com dispositivos de classe de armazenamento USB.

Observação: Discos rígidos USB devem estar de acordo com estes requisitos:

- Compatível com dispositivo de classe de armazenamento USB (nem todos os dispositivos de classe de armazenamento USB são suportados)
- Formatado em FAT ou FAT32
- Alimentado por suprimento de energia próprio (discos rígidos alimentados por bus não são recomendados)
- Não ter múltiplas partições

Você pode projetar apresentações de slides de arquivos de imagem de um dispositivo USB conectado.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Tarefas relacionadas

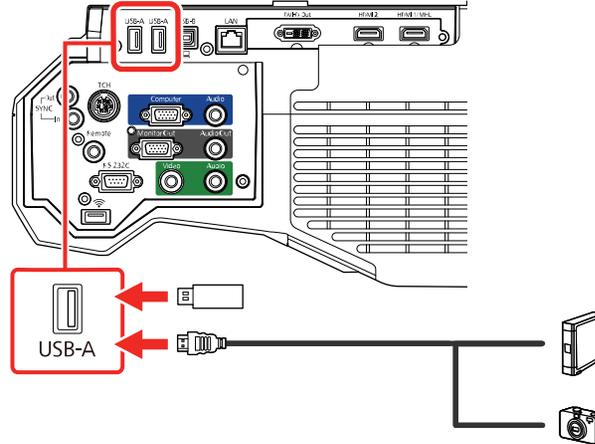
[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Conexão de um dispositivo USB ou câmera ao projetor

Você pode conectar o seu dispositivo USB ou câmera à porta **USB-A** do projetor e usá-lo para projetar imagens e outros conteúdos.

1. Se o seu dispositivo USB incluir um adaptador de energia, conecte o dispositivo a uma tomada elétrica.

2. Conecte o cabo USB (ou um flash drive USB) à porta **USB-A** do projetor.



Observação: Não conecte um hub USB ou um cabo USB com mais de 3 metros; o dispositivo pode não funcionar corretamente.

3. Conecte a outra extremidade do cabo (se aplicável) ao dispositivo.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Tarefas relacionadas

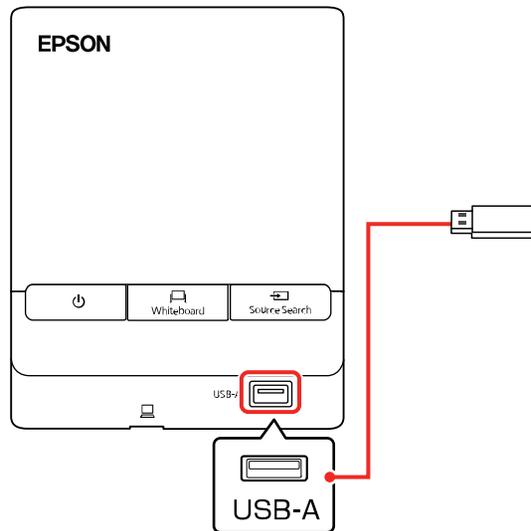
[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Conexão de um dispositivo USB ao painel de controle

Você pode conectar o seu dispositivo USB à porta **USB-A** no painel de controle e usá-lo para projetar imagens e outros conteúdos.

1. Se o seu dispositivo USB incluir um adaptador de energia, conecte o dispositivo a uma tomada elétrica.
2. Conecte um cabo USB à porta **USB-A** no projetor e na porta **USB-B** no painel de controle.

3. Conecte o cabo USB para o dispositivo (ou pendrive USB) na porta **USB-A** na parte inferior do painel de controle.



4. Conecte a outra extremidade do cabo (se aplicável) ao dispositivo.

Observação: Você também pode conectar um dispositivo USB à porta **USB-A** do projetor.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Tarefas relacionadas

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Seleção da fonte USB conectada

Você pode mudar a exibição do projetor para a fonte que conectou a uma das portas **USB-A**. Para exibir o dispositivo USB conectado, selecione a fonte **USB1**.

Observação: Se conectou uma câmera de documentos, selecione a fonte **USB2**.

1. Certifique-se de que a fonte USB conectada esteja ligada, se necessário.
2. Aperte o botão **Source Search** no controle remoto e selecione a fonte **USB1** ou **USB2**.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Tarefas relacionadas

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Desconexão de um dispositivo USB ou de uma câmera do projetor

Quando terminar de apresentar a partir de um dispositivo USB ou câmera conectada, siga estes passos para a desconexão do dispositivo.

1. Se o dispositivo tiver um botão de energia, desligue e desconecte o dispositivo.
2. Desconecte o dispositivo USB ou a câmera do projetor.

Tema principal: [Conexão a um dispositivo USB externo](#)

Tarefas relacionadas

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

Conexão a uma câmera de documentos

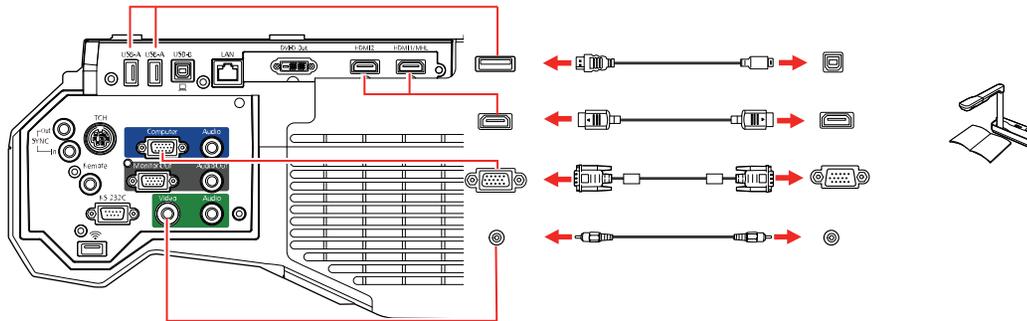
Você pode conectar uma câmera de documentos ao projetor para projetar imagens visualizadas na câmera.

Observação: Se conectou uma câmera de documentos a uma das portas **USB-A** do projetor, selecione a fonte **USB2** para exibir a imagem. Você não pode conectar simultaneamente duas câmeras de documentos nas portas **USB-A**.

Dependendo do modelo da sua câmera de documentos Epson, siga um destes passos para conectá-la ao seu projetor:

- Para a câmera de documentos Epson DC-06, encontre o cabo USB que veio com a câmera e conecte-o à porta **USB-A** do projetor e à porta USB Type B da câmera de documentos.
- Para a câmera de documentos Epson DC-07, encontre o cabo USB que veio com a câmera e conecte-o à porta **USB-A** do projetor e à porta USB Type B da câmera de documentos.
- Para a câmera de documentos Epson DC-11, conecte-a à porta **Computer** ou **Video** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-12, conecte-a à porta **HDMI**, **Computer** ou **Video** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para detalhes.

- Para a câmera de documentos Epson DC-13, conecte-a à porta **HDMI**, **Computer** ou **Video** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-20, conecte-a à porta **HDMI**, **Computer** ou **Video** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.
- Para a câmera de documentos Epson DC-21, conecte-a à porta **HDMI**, **Computer** ou **Video** do projetor e à porta correspondente na câmera de documentos. Consulte o manual da câmera de documentos para mais detalhes.



Observação: Para funções adicionais suportadas pelo software, conecte a sua câmera de documentos ao seu computador ao invés do projetor. Consulte o manual da câmera de documentos para detalhes.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

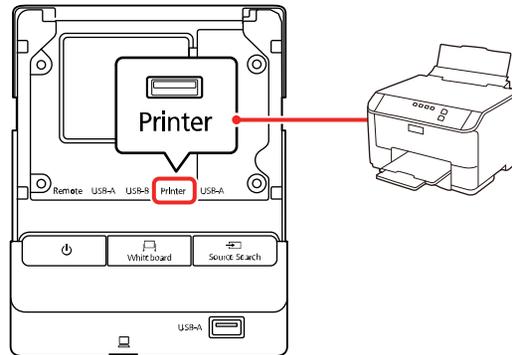
Conexão de uma impressora ao painel de controle

Você pode conectar uma impressora ou dispositivo multifuncional Epson à porta **Printer** no painel de controle e usá-lo para imprimir o conteúdo projetado e anotado do quadro branco.

Observação: Certifique-se de que a impressora é compatível com os requisitos de comando de controle.

1. Conecte um cabo USB à porta **USB-A** no projetor e à porta **USB-B** no painel de controle.
2. Conecte outro cabo USB à porta **Printer** no painel de controle. Certifique-se de que o cabo não seja mais longo do que 5 metros.

3. Conecte a outra extremidade do cabo à porta USB type B da impressora.



Observação: Você pode conectar uma impressora selecionando **Rede** como a configuração **Configurações do quadro branco > Imprimir > Impressora padrão** no menu Avançado.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

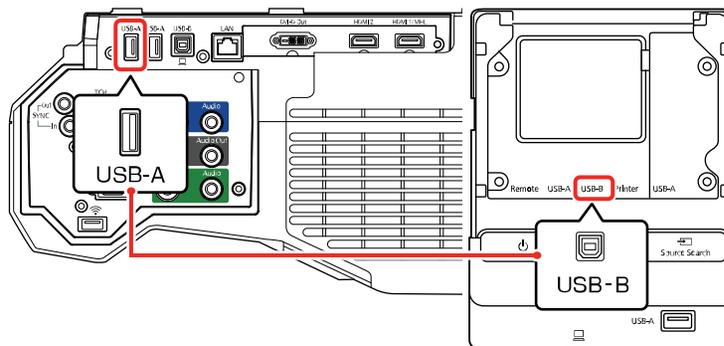
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

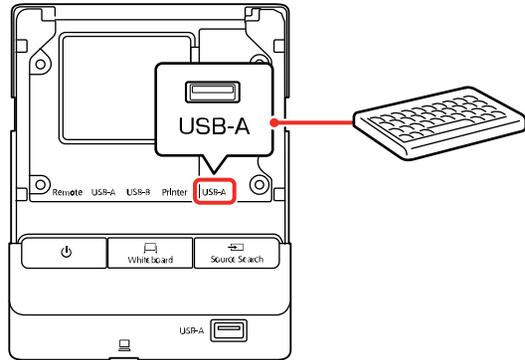
Conexão de um teclado ao painel de controle

Você pode usar um teclado externo USB à porta **USB-A** no painel de controle para digitar números e caracteres.

1. Conecte um cabo USB à porta **USB-A** no projetor e à porta **USB-B** no painel de controle.



2. Conecte o cabo USB do teclado à porta **USB-A** no painel de controle.

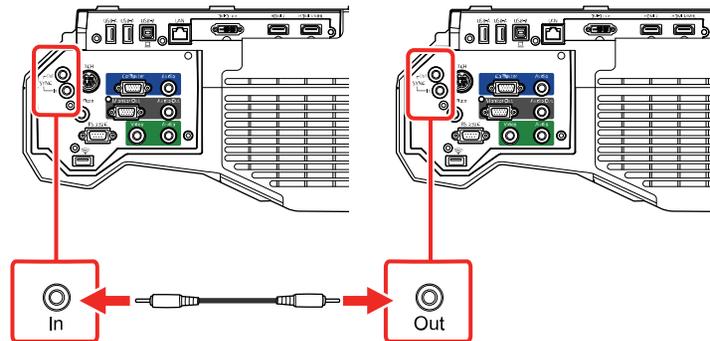


Tema principal: [Conexões do projetor](#)

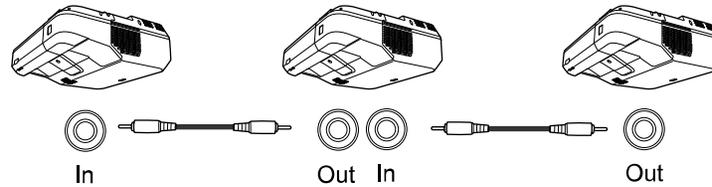
Conexão de múltiplos projetores do mesmo modelo

Se você for usar as funções interativas de múltiplos projetores do mesmo modelo na mesma sala, você precisa sincronizar os projetores. Para isso, conecte um mini-cabo estéreo à porta **SYNC** em cada projetor.

1. Conecte uma extremidade do cabo à porta **SYNC In** em um projetor e conecte a outra extremidade à porta **SYNC Out** no outro projetor.



Observação: Se for conectar três ou mais projetores, conecte os projetores em cadeia, como mostrado.



2. No menu Avançado de cada projetor, defina a configuração **Sinc de projectores** como **Com fio**.

Observação: Se estiver sincronizando múltiplos projetores com uma combinação de conexões com fio e infravermelha, defina a configuração **Modo Sinc com fio** como **Modo 2** no menu Avançado de cada projetor. Se estiver sincronizando usando uma conexão infravermelha e os projetores estiverem a mais de 2 metros de distância, defina a configuração **Distânc. Projetores** como **Modo 1** no menu Avançado de cada projetor.

Tema principal: [Conexões do projetor](#)

Conceitos relacionados

[Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

Referências relacionadas

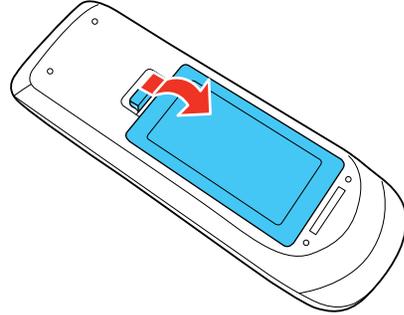
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Instalação das pilhas no controle remoto

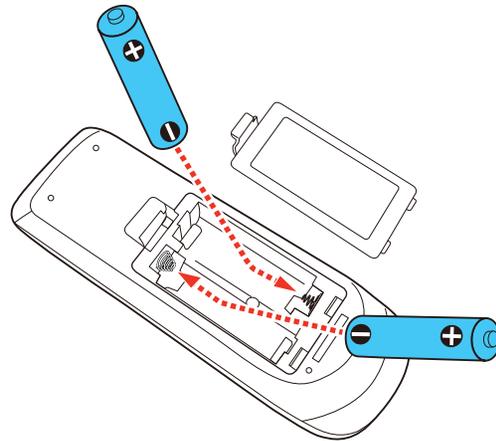
O controle remoto usa as duas pilhas AA fornecidas com o projetor.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes ou misture pilhas novas e velhas.

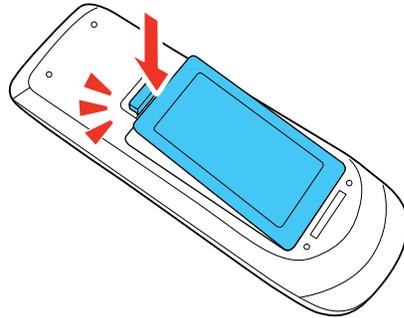
1. Remova a tampa do compartimento de pilhas.



2. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e - na posição mostrada.



3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



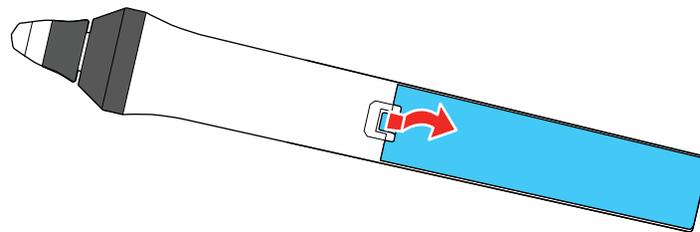
Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

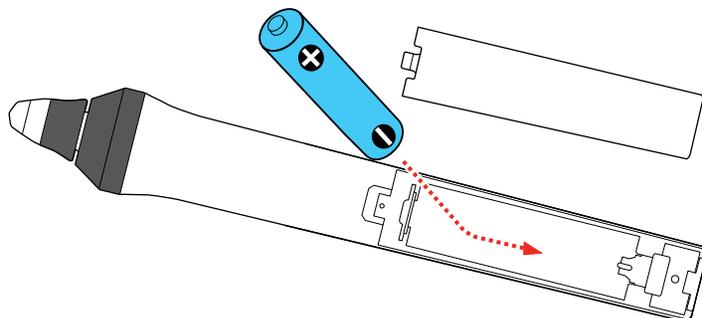
Instalação da pilha nas canetas

Cada caneta usa uma pilha AA.

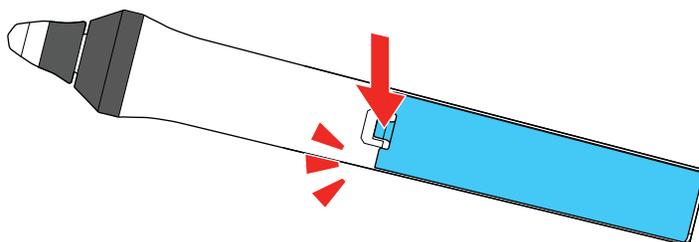
1. Remova a tampa do compartimento da pilha conforme mostrado.



2. Coloque a pilha com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



3. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Configuração do projetor](#)

Uso do projetor em rede

Siga as instruções nestas seções para instalar o projetor para uso em rede.

Observação: As funções interativas podem ser mais lentas em uma conexão de rede do que em uma conexão USB.

[Projeção em uma rede com fio](#)

[Projeção em uma rede sem fio](#)

[Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

[Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

[Configuração de monitoramento usando SNMP](#)

[Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web](#)

[Criação de uma agenda de endereços](#)

[Configuração do suporte Crestron RoomView](#)

[Registro de um certificado digital no projetor](#)

Projeção em uma rede com fio

Você pode projetar através de uma rede com fio. Para isso, conecte o projetor à rede usando um cabo de Ethernet e depois configure o projetor e o computador para projeção em rede.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN (Ethernet) a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fios, você pode se conectar ao projetor sem fios através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

[Conexão a uma rede com fio](#)

[Seleção das configurações de rede com fio](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

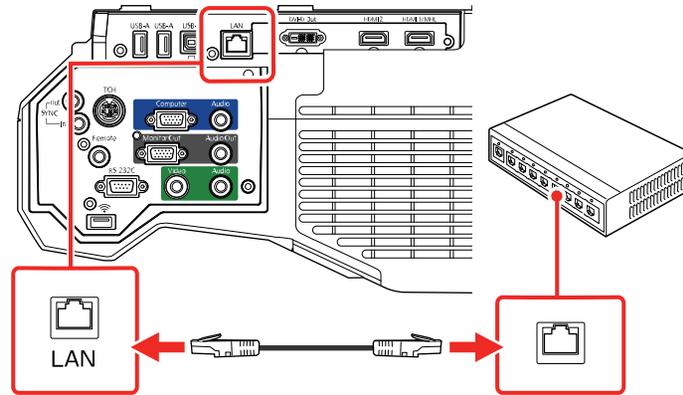
Referências relacionadas

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

Conexão a uma rede com fio

Para conectar o projetor à rede local (LAN) com fio, use um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para assegurar que a transmissão de dados ocorra de maneira apropriada, use cabos blindados Categoria 5 ou superiores.

1. Conecte uma extremidade do cabo de rede ao seu hub, comutador (switch) ou roteador.
2. Conecte a outra extremidade do cabo à porta **LAN** do projetor.



Tema principal: [Projeção em uma rede com fio](#)

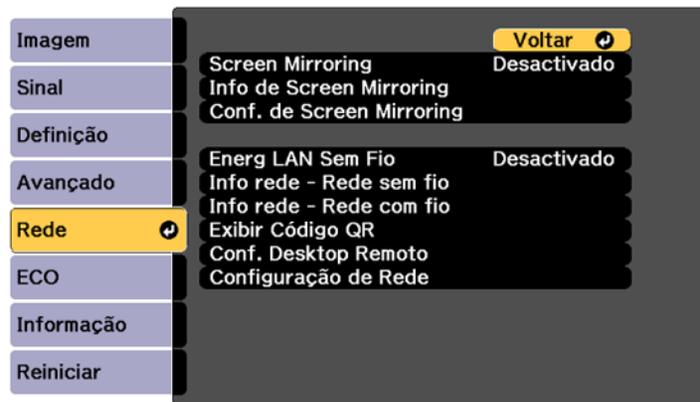
Seleção das configurações de rede com fio

Antes de poder projetar a partir de computadores na rede, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

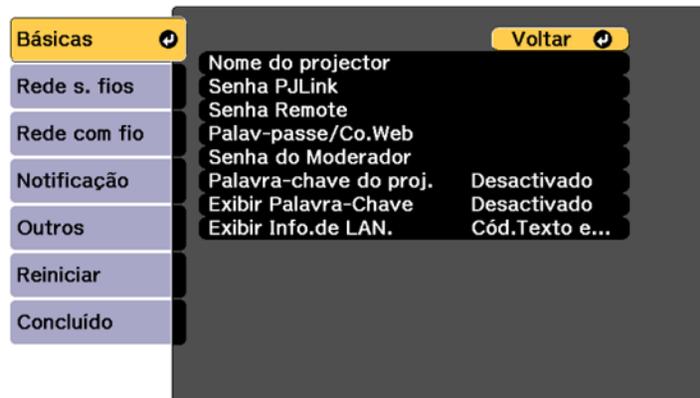
Observação: Certifique-se de que o projetor já esteja conectado à rede com fio através da porta **LAN**.

1. Ligue o projetor.

2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.



4. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
5. Selecione o menu **Básicas** e pressione **Enter**.

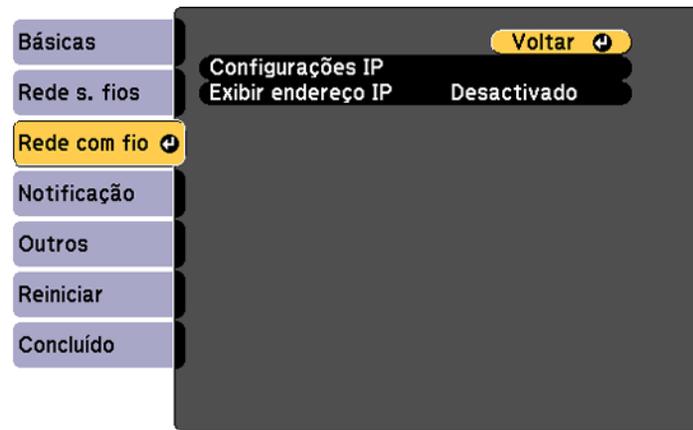


6. Selecione as seguintes opções básicas conforme necessário:
 - **Nome do projectador** permite que digite uma senha de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.

- **Senha PJLink** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para usar o protocolo PJLink para controle do projetor.
- **Senha Remote** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar a tela Remote ou Controle básico no Epson Web Control. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)
- **Palav-passe/Co.Web** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor na internet. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)
- **Senha do Moderador** permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection. (Sem senha padrão.)
- **Palavra-chave do proj.** permite que ative uma senha de segurança para prevenir o acesso de qualquer um que não esteja na sala com o projetor. Você deve digitar uma palavra-chave aleatória, exibida a partir de um computador, usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) para acessar o projetor.
- **Exibir Palavra-Chave** permite que selecione se deseja ou não exibir uma palavra-chave na imagem projetada quando acessa o projetor usando o Epson iProjection (Windows/Mac).
- **Exibir Info.de LAN** permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o nome, senha e palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

7. Escolha **Rede com fio** e pressione **Enter**.



8. Se necessário, selecione **Configurações IP** e pressione **Enter**.
9. Selecione a sua configuração IP conforme necessário:
 - Caso a rede determine um endereço automaticamente, ative o parâmetro **DHCP**.
 - Se tiver que digitar os endereços manualmente, desative a opção **DHCP** e digite o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway**, conforme necessário.

Observação: Para destacar os números que deseja no teclado exibido, aperte os botões de seta no controle remoto. Para selecionar um número destacado, pressione **Enter**.

10. Para prevenir a exibição do endereço de IP na tela de espera, desative a opção **Exibir endereço IP**.
11. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Projeção em uma rede com fio](#)

Projeção em uma rede sem fio

Você pode projetar em uma rede sem fio. Para isso, você precisa configurar o seu projetor e computador para projeção sem fio.

Para fazer uma conexão sem fio ao sem projetor, configure a conexão usando os menus de Rede do projetor.

Depois de conectar e configurar o projetor, instale o software do projetor. Você pode ter que instalar o software a partir de um CD, se incluído, ou baixar o software e manuais conforme necessário.

Observação: Se o seu projetor estiver conectado através de um cabo LAN a uma rede que inclua um ponto de acesso sem fio, você pode se conectar ao projetor sem fio através do ponto de acesso usando o software de rede da Epson.

[Instalação do módulo de LAN sem fio](#)

[Conexão direta a um smartphone ou tablet](#)

[Uso do Quick Wireless Connection \(Windows\)](#)

[Seleção manual das configurações de rede sem fio](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em Windows](#)

[Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac](#)

[Configuração da segurança da rede sem fio](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Referências relacionadas

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

[Equipamento opcional e peças de reposição](#)

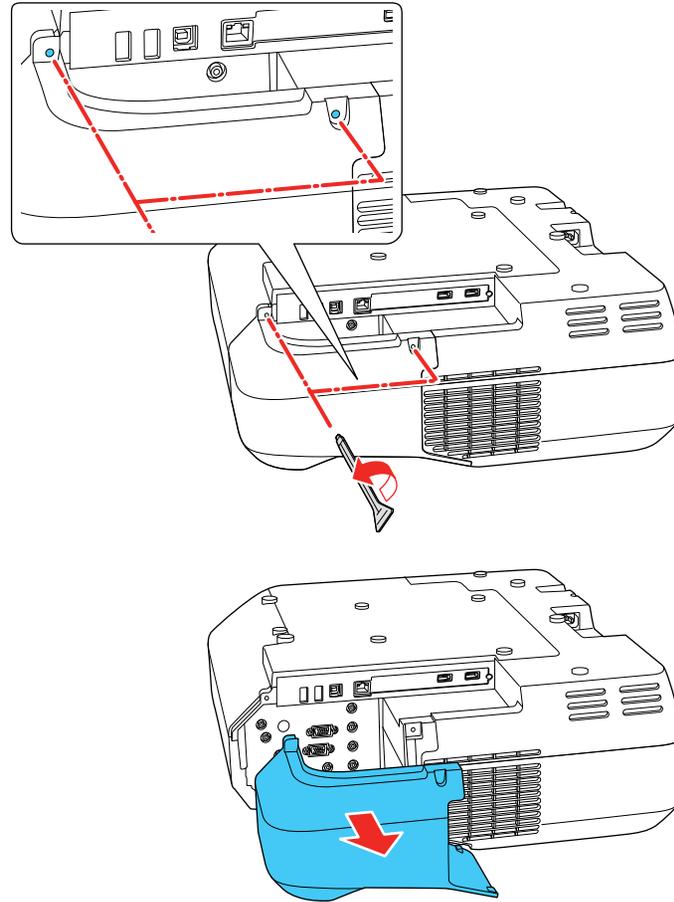
Instalação do módulo de LAN sem fio

Para usar o projetor em uma rede sem fio, instale o módulo sem fio 802.11b/g/n da Epson no projetor. Não instale qualquer outro tipo de módulo sem fio.

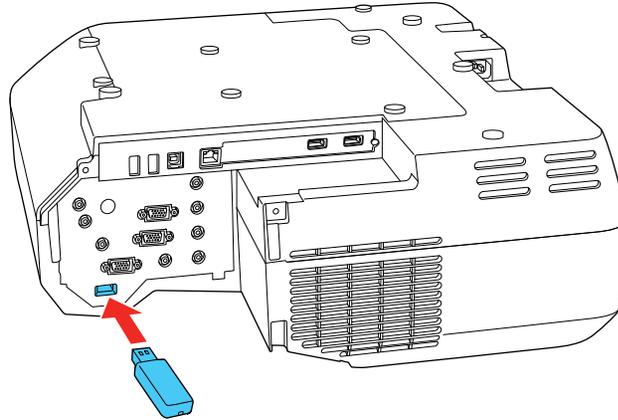
Cuidado: Nunca remova o módulo enquanto a luz indicadora estiver azul ou piscando, ou quando estiver projetando sem fio. O módulo pode ser danificado ou dados podem ser perdidos.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2. Desparafuse e remova a cobertura dos cabos se ela estiver presa (chave de fenda não incluída).



3. Insira o módulo LAN sem fio na porta mostrada aqui.



4. Recoloque a cobertura dos cabos e aperte os parafusos.
5. Conecte e ligue o projetor.

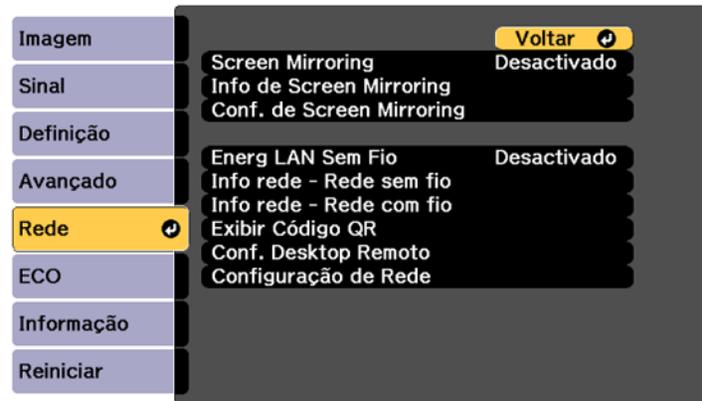
Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Conexão direta a um smartphone ou tablet

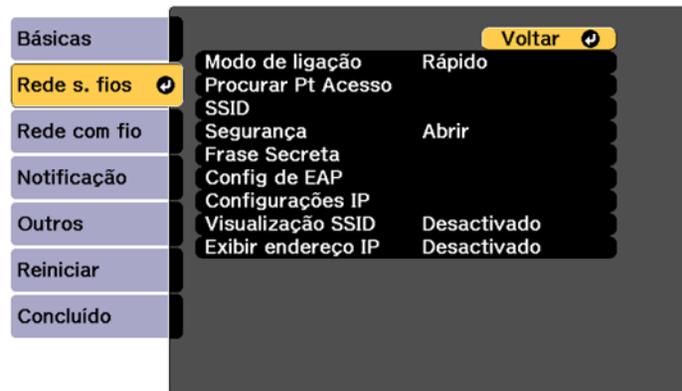
Você pode exibir um código QR na tela e usá-lo para conectar um único smartphone ou tablet ao seu projetor usando o aplicativo Epson iProjection.

1. Baixe a versão mais atual do aplicativo Epson iProjection da Apple Store ou do Google Play e instale-a no seu smartphone ou tablet.
2. Pressione o botão **Menu** no projetor ou no controle remoto.

3. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.

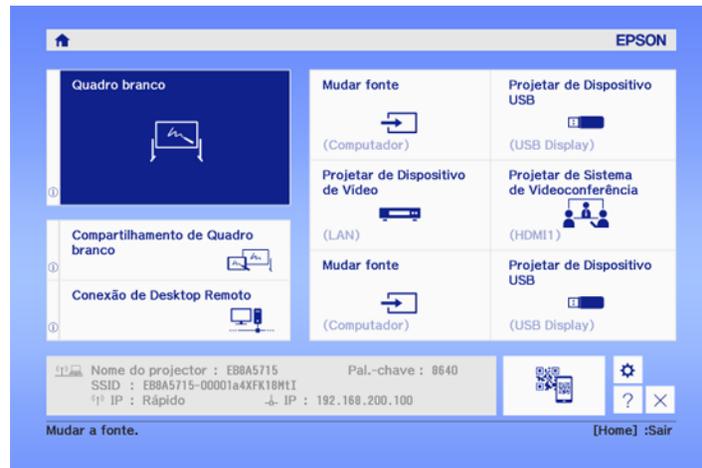


4. Selecione **Activado** na configuração **Energ LAN Sem Fio**, se necessário.
5. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.
6. Escolha **Rede s. fios** e pressione **Enter**.



7. Selecione **Modo de ligação** e pressione **Enter**.
8. Selecione **Rápido** e pressione **Enter**, depois pressione **Enter** novamente.

- Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.
- Pressione o botão **Home** no projetor ou no controle remoto.



- Selecione o ícone de código QR  e pressione **Enter**.
Seu projetor exibe um código QR na superfície de projeção.
- Abra o aplicativo Epson iProjection no seu smartphone ou tablet.
- Use o recurso de leitor de código QR para lê-lo e conectar seu dispositivo ao projetor.

Observação: O projetor e o smartphone devem estar na mesma rede sem fio para que a conexão possa ser estabelecida.

O seu smartphone ou tablet agora está conectado ao seu projetor. Visite o site latin.epson.com/iprojection para mais informações sobre como controlar seu projetor usando o aplicativo Epson iProjection.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Uso do Quick Wireless Connection (Windows)

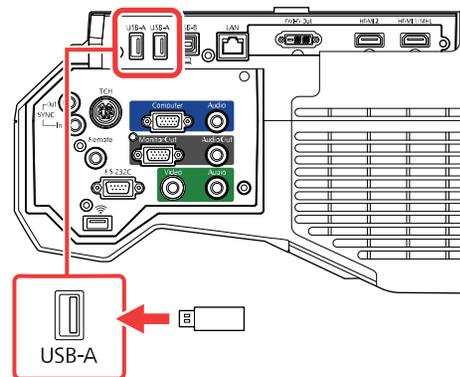
Você pode criar uma chave USB Quick Wireless Connection para conectar rapidamente o projetor a um computador Windows sem uso de fio. Depois você pode projetar a sua apresentação e remover a chave quando terminar.

Observação: O seu projetor não inclui um pendrive USB.

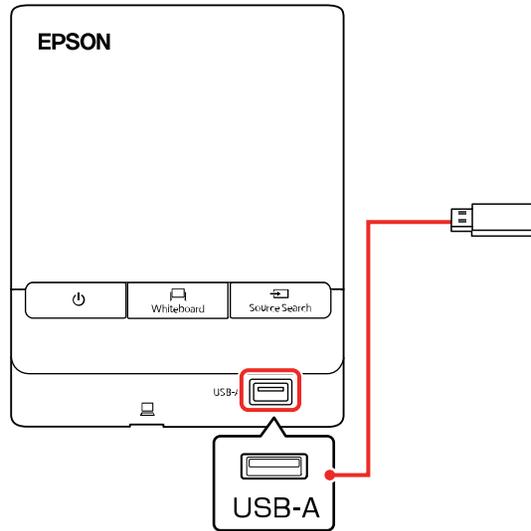
1. Crie uma chave USB Quick Wireless Connection usando um pendrive USB e o software Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Consulte o *Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)* on-line para instruções.

2. Certifique-se de que o módulo de rede local (LAN) sem fio está instalado no seu projetor.
3. Ligue o projetor.
4. Pressione o botão **LAN** do controle remoto.
A tela de espera da rede local é exibida.
5. Verifique o SSID e o endereço IP.
6. Insira a chave USB na porta **USB-A** do projetor.



Observação: Se o painel de controle estiver conectado ao projetor, você pode conectar a chave USB à porta **USB-A** no painel de controle.



Você verá a mensagem projetada avisando que a informação de rede foi atualizada.

7. Remova a chave USB.
8. Insira a chave USB em uma porta USB no seu computador.

Observação: No Windows Vista, caso você veja a janela Execução Automática, selecione **Executar MPPLaunch.exe** e depois selecione **Permitir** na próxima tela.

9. Siga as instruções na tela para instalar o software Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Se o equipamento exibir uma mensagem do firewall do Windows, clique em **Sim** para desativar o firewall. Você precisa de autoridade de administrador para instalar o software. Se não for instalado automaticamente, clique duas vezes em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

O projetor exibirá a imagem do computador depois de alguns minutos. Caso a imagem não apareça, pressione o botão **LAN** ou **Source Search** no controle remoto ou reinicie o seu computador.

10. Execute a sua apresentação conforme necessário.

11. Quando terminar de projetar sem uso de fio, selecione a opção **Remover hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e então remova a chave USB do computador.

Observação: Você pode compartilhar a chave USB com outros computadores sem desconectar o seu computador. Talvez precise reiniciar o seu computador para reativar sua conexão de rede local sem fio.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

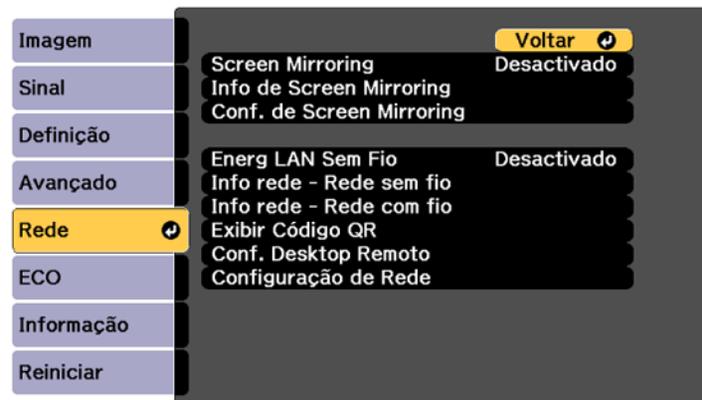
Referências relacionadas

[Software e manuais adicionais do projetor](#)

Seleção manual das configurações de rede sem fio

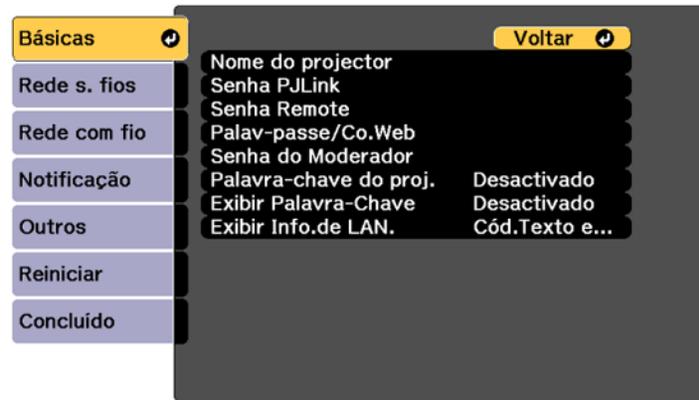
Antes de poder projetar a partir da sua rede sem fio, você deve selecionar as configurações de rede para o projetor usando o sistema de menus.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.



4. Certifique-se de que a opção **Energ LAN Sem Fio** está definida como **Activado**.
5. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.

6. Selecione o menu **Básicas** e pressione **Enter**.



7. Selecione as seguintes opções básicas conforme necessário:

- **Nome do projector** permite que digite uma senha de até 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projetor na rede.
- **Senha PJLink** permite que digite uma senha de até 32 caracteres alfanuméricos para usar o protocolo PJLink para controle do projetor.
- **Senha Remote** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar a tela Remote ou Controle básico no Epson Web Control. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)
- **Palav-passe/Co.Web** permite que digite uma senha de até 8 caracteres alfanuméricos para acessar o projetor na internet. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)
- **Senha do Moderador** permite que digite uma senha de até 4 números para acessar o projetor como moderador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou o aplicativo Epson iProjection.
- **Palavra-chave do proj.** permite que ative uma senha de segurança para prevenir o acesso de qualquer um que não esteja na sala com o projetor. O projetor exibe uma palavra-chave aleatória que você precisa digitar em um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.
- **Exibir Palavra-Chave** permite que exiba uma palavra-chave na imagem projetada quando acessa o projetor a partir de um computador usando o software Epson iProjection (Windows/Mac) ou um dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

- **Exibir Info.de LAN** permite que selecione como o projetor exibe informação de rede. Você pode selecionar uma opção para exibir um código QR que permite que se conecte rapidamente ao seu dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o nome, senha e palavra-chave. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar os caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

8. Selecione o menu **Rede s. fios** e aperte **Enter**.



9. Selecione as configurações no menu **Rede s. fios** conforme necessário para a sua rede.
10. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.

Observação: Verifique as configurações de segurança da rede depois de terminar de fazer as configurações sem fio.

Depois de completar a configuração sem fio para o seu projetor, você precisa selecionar a rede sem fio no seu computador ou dispositivo iOS ou Android.

[Configurações do menu da rede sem fio](#)

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configurações do menu da rede sem fio

Configuração	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido Avançado	Seleciona o tipo de conexão sem fio: Rápido: permite que se conecte diretamente a múltiplos dispositivos e computadores usando a rede sem fio do projetor (requer o módulo de LAN sem fio opcional). Avançado: permite conectar vários dispositivos e computadores através de um ponto de acesso da rede sem fio.
Procurar Pt Acesso	Para Exibição de Busca	Procura por pontos de acesso em rede sem fio disponíveis no modo de conexão Avançado .
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos.	Configure manualmente o SSID (nome da rede) do sistema de rede sem fio ao qual o projetor está conectado.

Configuração	Opções	Descrição
Segurança	Abrir WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<p>Seleciona o tipo de segurança usado na rede sem fio:</p> <p>WPA2-PSK: usa segurança WPA2 com criptografia AES. Use o valor da Frase Secreta para estabelecer uma conexão a partir de um computador.</p> <p>WPA/WPA2-PSK: utiliza o modo pessoal WPA; criptografia é dependente das configurações do ponto de acesso; Frase Secreta deve ser a mesma do ponto de acesso.</p> <p>WPA2-EAP: usa segurança WPA2 com AES para criptografar.</p> <p>WPA/WPA2-EAP: utiliza o modo WPA empresarial; criptografia é dependente das configurações do ponto de acesso.</p>
Frase Secreta	Várias senhas entre 8 e 32 caracteres (de um navegador da web, o número máximo de caracteres é 63)	Seleciona a chave anteriormente compartilhada utilizada na rede; as senhas são sensíveis a letras maiúsculas e minúsculas. Se as configurações de rede forem reiniciadas depois de a senha ter sido modificada mais de uma vez, a primeira senha é restaurada.

Configuração	Opções	Descrição
Config de EAP	Tipo EAP Nome do utilizador Palavra-passe Certificado do Cliente Ver.Certific.Serv. Certificado CA Nome do Servidor Radius	Define as configurações EAP para segurança WPA2-EAP e WPA/WPA2-ÉAP.
Canal	1ch 6ch 11ch	No modo de ligação Rápido , seleciona a faixa de frequência (canal) utilizada pela rede sem fio.
Configurações IP	DHCP (Activado ou Desactivado) Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	Seleciona o DHCP caso a sua rede designe endereços IP automaticamente ou desativa o DHCP para que possa digitar o endereço IP, máscara de sub-rede e endereço gateway da rede conforme necessário.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o SSID seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Seleciona se deseja que o endereço IP seja exibido na tela do modo em espera da rede e na tela inicial.

Tema principal: [Seleção manual das configurações de rede sem fio](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em Windows

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu computador.

1. Para acessar o software do utilitário sem fio, acesse a área de trabalho e clique duas vezes no ícone da rede na barra de tarefas do Windows.

2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.
3. Clique em **Ligar**.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Seleção das configurações de rede sem fio em um Mac

Antes de conectar o projetor, selecione a rede sem fio correta no seu Mac.

1. Clique no ícone do AirPort na barra de menu no alto da tela.
2. Certifique-se de que o AirPort esteja ligado e então siga uma destas instruções:
 - Se o seu projetor estiver instalado em uma rede existente (modo Avançado), selecione o nome da rede (SSID).
 - Se o seu projetor estiver configurado para o modo Rápido, selecione o SSID do projetor.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Configuração da segurança da rede sem fio

Você pode configurar a segurança para o projetor para usá-lo em uma rede sem fio. Configure uma das seguintes opções de segurança para corresponder às configurações usadas na rede:

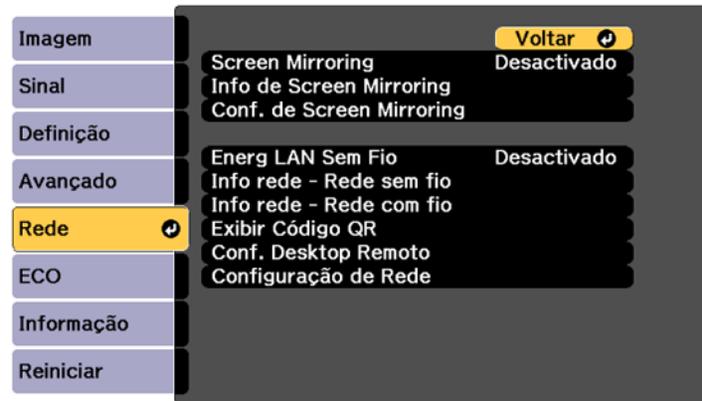
- WPA2-PSK
- WPA2-EAP*
- WPA/WPA2-PSK*
- WPA/WPA2-EAP*

* Disponível somente para modo de conexão **Avançado**.

Observação: Se desejar configurar a segurança WPA2-EAP ou WAP/WAP2-EAP, registre o seu arquivo de certificado digital e coloque-o no dispositivo de armazenamento USB que irá instalar no projetor.

1. Pressione o botão **Menu**.

2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.



3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e aperte **Enter**.
4. Escolha **Rede s. fios** e pressione **Enter**.
5. Selecione a configuração **Segurança** e pressione **Enter**.
6. Selecione as configurações de segurança para a sua rede.
7. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Tema principal: [Projeção em uma rede sem fio](#)

Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows (Screen Mirroring)

Você pode enviar imagens para o seu projetor a partir de dispositivos móveis, como laptops, smartphones e tablets usando a tecnologia Miracast ou a partir de um computador Windows. Se o seu dispositivo suportar Miracast, você não precisa instalar nenhum software adicional.

[Restrições de Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento da tela\)](#)

[Conexão para Screen Mirroring \(espelhamento de tela\) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10](#)

[Conexão para Screen Mirroring \(espelhamento de tela\) com Miracast](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Restrições de Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Observe o seguinte quando usar as funções de Screen Mirroring:

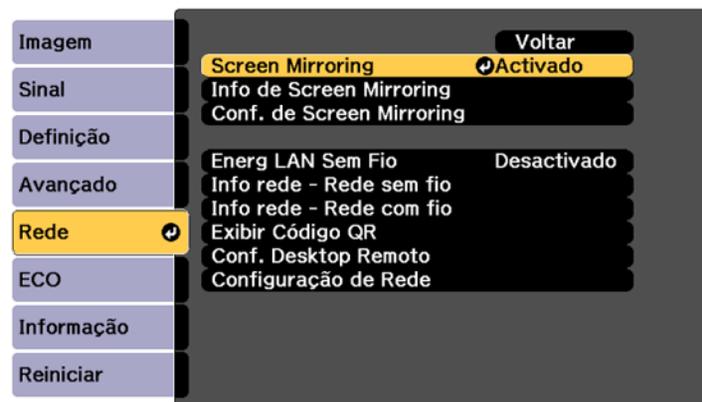
- Você não pode projetar uma imagem entrelaçada.
- Você não pode reproduzir áudio com mais de 3 canais.
- Você não pode projetar imagens com uma resolução acima de 1920 × 1080 e uma taxa de quadros acima de 30 fps.
- Você não pode projetar vídeo em 3D.
- Você não pode usar funções Miracast expandidas em Windows 8.1.
- Você pode não conseguir visualizar conteúdo com proteção de direitos autorais usando uma conexão Miracast.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Seleção das configurações de Screen Mirroring (espelhamento da tela)

Você pode selecionar configurações de Screen Mirroring para o seu projetor e depois projetar imagens a partir do seu dispositivo móvel.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Activado** como a configuração de **Screen Mirroring**.

4. Selecione **Conf. de Screen Mirroring** e aperte **Enter**.
5. Para digitar um nome para o projetor, selecione **Nome visualização**. Você pode digitar até 32 caracteres alfanuméricos.
6. Selecione **Básico** ou **Estendido** como a configuração de **Modo Operação**.
7. Selecione **Básico** e selecione estas configurações conforme necessário:
 - **Sist. LAN sem fio** permite que selecione o tipo de sistema de rede sem fio ao qual o projetor se conecta.
 - **Ajustar desempenho** permite que ajuste a velocidade/qualidade do espelhamento de tela. Selecione um número baixo para melhorar a qualidade e um número alto para aumentar a velocidade.
 - **Modo de ligação** permite que selecione o tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup) a ser usado.
8. Selecione **Estendido** e selecione estas configurações conforme necessário (a configuração **Estendido** só estará disponível se você selecionar **Estendido** como a configuração de **Modo Operação**):
 - **Modo Reunião** permite que selecione se deve permitir que outros dispositivos conectem-se ao projetor quando estiver usando Screen Mirroring. Selecione **Ininterruptível** para prevenir que outros dispositivos se conectem ao projetor quando a função Screen Mirroring estiver ativa, ou selecione **Interruptível** para permitir que outros dispositivos façam a conexão.
 - **Canal** permite que selecione o canal sem fio para a conexão Screen Mirroring.
9. Selecione **Visor** e selecione estas configurações conforme necessário:
 - **Aviso Cód. PIN** seleciona se o código PIN é exibido ou não na imagem projetada quando projetar de fontes que não sejam de Screen Mirroring.
 - **Aviso nome disp.** seleciona se o nome do dispositivo conectado é exibido ou não na imagem projetada quando projetar de fontes que não sejam de Screen Mirroring.
10. Quando terminar de fazer as seleções, selecione **Aplicar** e aperte **Enter**.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) usando um computador com Windows 8.x/Windows 10

Você pode configurar o seu computador para projetar imagens sem uso de fio e reproduzir sons usando a função de Screen Mirroring.

1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.

2. Aperte o botão **LAN** no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.
Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.
3. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - **Windows 10:** Abra **Central de ações** e selecione **Conectar**.
 - **Windows 8.x:** Selecione **Dispositivos > Projetar > Adicionar um vídeo sem fio**.
4. Selecione o Nome visualização do seu projetor na lista.
5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu computador, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.
O projetor exibe a imagem do seu computador ou dispositivo móvel.

Observação: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou funcione mal.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento da tela\)](#)

Conexão para Screen Mirroring (espelhamento de tela) com Miracast

Se o seu dispositivo móvel suportar Miracast, você pode conectá-lo ao projetor sem uso de fio e projetar imagens e som.

1. Selecione as configurações de Screen Mirroring no seu projetor, conforme necessário.
2. Aperte o botão **LAN** no controle remoto para mudar a fonte de Screen Mirroring.
Você verá a tela de espera de Screen Mirroring.
3. No seu dispositivo móvel, use a função Miracast para procurar pelo projetor.

Observação: Consulte a documentação do seu dispositivo móvel para informação de acesso da função Miracast.

Você vê uma lista de dispositivos disponíveis.

4. Selecione o seu projetor na lista.
5. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu dispositivo móvel, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada.

O projetor exibe a imagem do seu dispositivo móvel.

Cuidado: Pode demorar um pouco para que a conexão se estabeleça. Não desconecte o cabo de alimentação do projetor enquanto ele estiver conectado ao seu dispositivo. Isso pode fazer com que o seu dispositivo congele ou dê problema.

Observação: Dependendo do dispositivo móvel, você pode ter que deletar um dispositivo quando conectar. Siga as instruções na tela do seu dispositivo.

Tema principal: [Projeção sem fio em rede a partir de um dispositivo móvel ou computador Windows \(Screen Mirroring\)](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Tarefas relacionadas

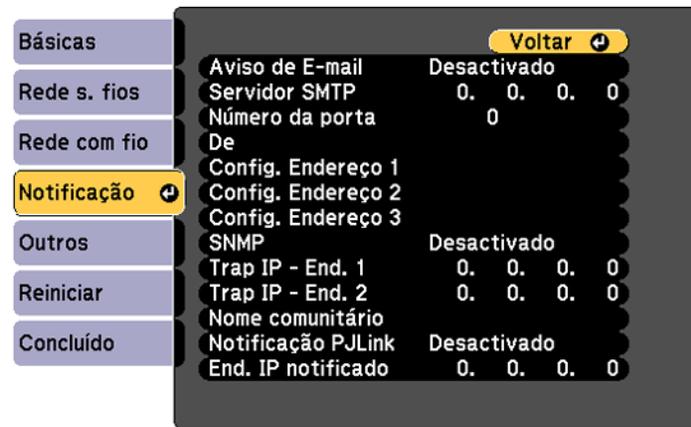
[Seleção das configurações de Screen Mirroring \(espelhamento da tela\)](#)

Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede

Você pode configurar o projetor para que lhe envie alertas por e-mail pela rede se houver um problema com ele.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e aperte **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e aperte **Enter**.

4. Selecione o menu **Notificação** e pressione **Enter**.



5. Ative **Aviso de E-mail**.

6. Digite o endereço IP para a configuração **Servidor SMTP**.

Observação: Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

7. Selecione um número entre 1 e 65535 (o padrão é 25) como **Número da porta** para o provedor SMTP.
8. Digite o endereço de e-mail do remetente na opção **De**.
9. Selecione um campo **Config. Endereço**, digite o endereço de e-mail e selecione os alertas que deseja receber. Repita para até três endereços. O seu endereço de e-mail pode ter até 32 caracteres alfanuméricos.
10. Se estiver usando o protocolo PJLink para controlar o projetor, ative **Notificação PJLink** e digite o endereço IP onde deseja receber notificações PJLink na configuração de **End. IP notificado**.
11. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

[Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede

Quando um problema ocorrer com o projetor em rede, se você selecionou a opção para receber alertas por e-mail, você receberá um e-mail contendo a seguinte informação:

- O endereço de e-mail digitado na configuração **De**.
- **Epson Projector** no assunto.
- O nome do projetor com o problema.
- O endereço de IP do projetor afetado.
- Informação detalhada sobre o problema.

Observação: Se um problema crítico fizer com que o projetor desligue, você pode não receber um alerta por e-mail.

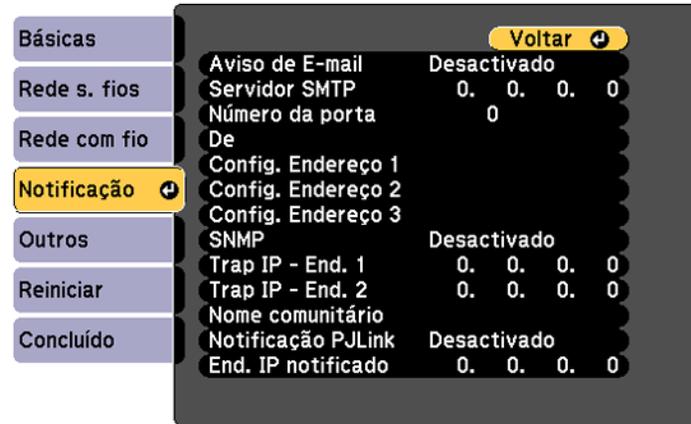
Tema principal: [Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

Configuração de monitoramento usando SNMP

Administradores de rede podem instalar o software SNMP (protocolo de gerenciamento de rede simples) em computadores em rede para que eles monitorem projetores. Se a sua rede usar esse software, você pode configurar o projetor para monitoramento SNMP.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.

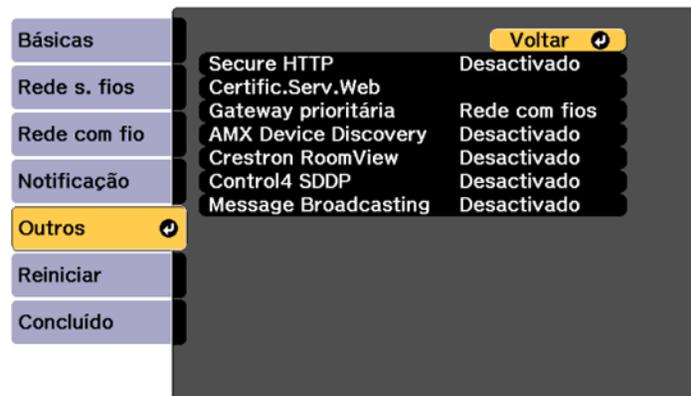
4. Selecione o menu **Notificação** e pressione **Enter**.



5. Ative a configuração **SNMP**.
6. Digite até dois endereços de IP para receber notificações SNMP como configuração **Trap IP - End.**, usando 0 a 255 para cada campo de endereço.

Observação: Para digitar um endereço de IP usando as teclas numéricas no controle remoto, aperte e segure o botão **Num**. Não use estes endereços: 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (onde x é um número de 0 a 255).

7. Selecione o menu **Outros** e pressione **Enter**.



8. Se quiser usar o protocolo Secure HTTP para codificar a comunicação quando usar o Web Control, ative a configuração **Secure HTTP** e importe o certificado de servidor da rede usando a configuração **Certific.Serv.Web**.
9. Se disponível, selecione a configuração **Gateway prioritária** para a sua rede.
10. Se o ambiente de rede usa um controlador AMX, selecione a configuração de **AMX Device Discovery** para permitir que o projetor seja detectado.
11. Se o ambiente de rede usa um controlador Crestron RoomView, ative a configuração **Crestron RoomView** para permitir que o projetor seja detectado.
12. Se você estiver usando o projetor com o sistema de automação Control 4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), ative a configuração **Control4 SDDP**.
13. Se quiser que o projetor receba mensagens divulgadas na rede, ative a configuração **Message Broadcasting**. Administradores podem divulgar mensagens na rede usando o software Epson Projector Management.
14. Quando terminar, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair do sistema de menus.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Controle de um projetor conectado à rede usando um navegador da web

Depois que o seu projetor estiver conectado à rede, será possível selecionar as configurações e controlar a projeção com o uso de um navegador compatível. Isso permite o acesso remoto ao projetor.

Observação: A configuração de internet e funções de controle são compatíveis com o navegador Microsoft Internet Explorer 11.0 ou posterior, Microsoft Edge, Google Chrome e Safari em redes que não usam um servidor proxy para conexão. Não é possível selecionar todas as configurações de menu do projetor ou controlar todas as suas funções ao usar um navegador.

Observação: Se configurar o modo de espera como **Comunic. Activada** no menu ECO, você pode usar um navegador para selecionar configurações e controlar a projeção mesmo se o projetor estiver em modo de espera.

1. Certifique-se de que o projetor está ligado.
2. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo conectado à rede.

3. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Observação: Se tentar se conectar à tela do Web Control através de um servidor proxy, a tela não será exibida. Faça uma conexão direta à tela do Web Control.

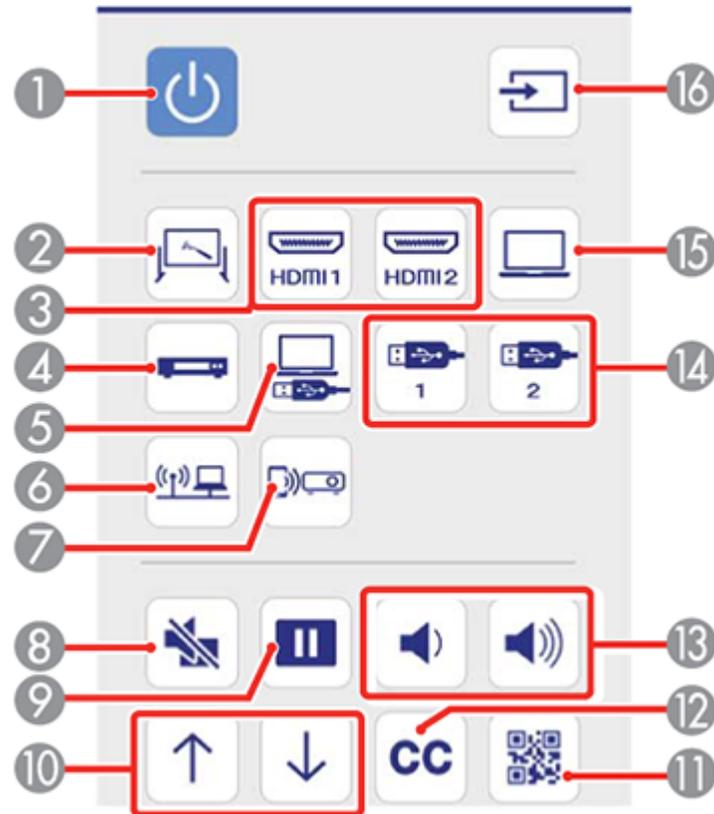
Você verá a tela do Web Control.



4. Para controlar remotamente a projeção, selecione a opção **Controle básico** na tela do Web Control.

Observação: Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONREMOTE**; a senha padrão é **guest**.)

Você verá uma tela como esta:



- 1 Controle do botão de energia
- 2 Seleciona a fonte de **Quadro branco**
- 3 Seleciona uma fonte da porta **HDMI**
- 4 Seleciona uma fonte da porta **Video**
- 5 Seleciona a fonte USB Display
- 6 Seleciona a fonte de rede
- 7 Seleciona a fonte Screen Mirroring (espelhamento de tela)

- 8 Controle do botão **A/V Mute**
 - 9 Controle do botão **Freeze**
 - 10 Controle dos botões de seta **para cima e para baixo**
 - 11 Exibe o código QR para conexão com dispositivo iOS ou Android usando o aplicativo Epson iProjection
 - 12 Exibe closed captions
 - 13 Controle do botão **Volume**
 - 14 Seleciona a fonte do dispositivo USB
 - 15 Seleciona a fonte da porta **Computer**
 - 16 Procura por fontes conectadas
5. Selecione o ícone correspondente à função do projetor que deseja controlar.
 6. Para selecionar configurações de menu do projetor, selecione **Avançado** na tela do Web Control.

Observação: Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

7. Selecione o nome do menu e siga as instruções na tela.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Criação de uma agenda de endereços

Quando enviar e-mail do modo de quadro branco, você pode escolher endereços de e-mail de uma agenda de endereços. Você pode criar a agenda de endereços se carregar um arquivo de texto de até 999 endereços através da página do Web Control.

Observação: Os endereços são exibidos na ordem em que eles aparecem no arquivo de texto.

1. Crie um arquivo de texto contendo a lista de endereços que deseja adicionar à agenda de endereços. O arquivo deve ter estas características:
 - Delimitado por tabulação
 - Cada linha deve conter um par de linhas de texto separadas por uma tabulação: <nome> <tab> <endereço_email>
 - Nome de arquivo com uma extensão .txt

- O código de caracteres deve ser Unicode

O arquivo de texto deve ter uma aparência mais ou menos assim:

```
Joe Smith      fictional@address.com
Mary Jones-Smith  another@example.com
John Q. Public yet@anotherexample.com
```

2. Abra um navegador em um computador conectado à rede e conecte-se ao projetor digitando o endereço IP do projetor.

Observação: Você pode encontrar o endereço IP do projetor no menu Rede do projetor ou na tela de entrada de rede local (LAN).

Observação: Você pode ter que fazer o login antes de ver a tela do Web Control. Caso veja uma janela de login, digite o seu nome de usuário e senha. (O nome de usuário padrão é **EPSONWEB**; a senha padrão é **admin**.)

3. Digite o nome de usuário e senha quando lhe for pedido.

4. Selecione o ícone **Avançado** .

Observação: Se tentar se conectar à tela do Web Control através de um servidor proxy, a tela não será exibida. Faça uma conexão direta à tela do Web Control.

Você verá a tela do Web Control.

5. Selecione **Configuração do quadro branco > Correio > Configurações do Catálogo de Endereços > Arquivo do Catálogo de Endereços** e selecione o botão **Choose File**.
6. Selecione o arquivo da agenda de endereços e selecione **Aplicar**.

O arquivo da agenda de endereços é carregado no projetor.

Observação: Se precisar apagar uma agenda de endereços, selecione **Configuração do quadro branco > > Correio > Configurações de Catálogo de Endereços > Excluir Catálogo de Endereços** e selecione o botão **Aplicar**.

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Configuração do suporte Crestron RoomView

Se você estiver usando o monitoramento de rede e sistema de controle Crestron RoomView, você pode configurar o projetor para uso no sistema. O Crestron RoomView permite controlar e monitorar o seu projetor usando um navegador web.

Observação: Você não pode usar o recurso Epson Web Control ou a ferramenta Message Broadcasting (transmissão de mensagens) para o Epson Projector Management quando estiver usando o Crestron RoomView.

Para obter informações adicionais sobre o Crestron RoomView, entre em contato com a Crestron.

[Configurando o suporte Crestron RoomView](#)

[Controle de um projetor conectado na rede usando Crestron RoomView](#)

Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

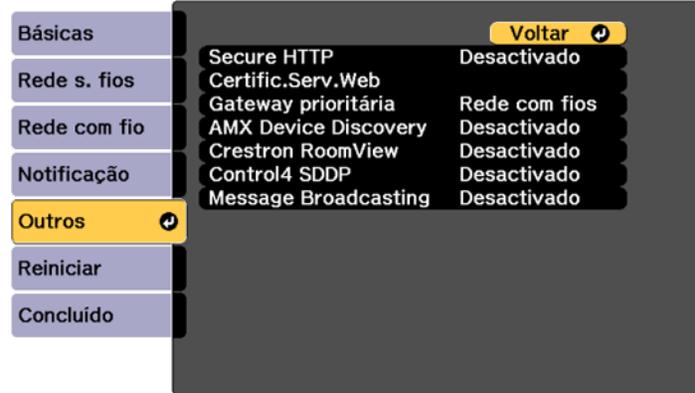
Configurando o suporte Crestron RoomView

Para configurar o projetor para monitoramento e controle utilizando um sistema Crestron RoomView, certifique-se de que o seu computador e projetor estejam conectados à rede. Se você está se conectando sem fio, configure o projetor usando o modo Avançado de conexão à rede.

Observação: Se você quiser usar o sistema Crestron RoomView quando o projetor estiver desligado, você precisará ajustar a configuração de **Modo de espera** no menu ECO.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.
3. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.

4. Selecione o menu **Outros** e pressione **Enter**.



5. Configure o ajuste **Crestron RoomView** como **Activado** para que o projetor seja detectado

Observação: A ativação do Crestron RoomView desativa a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.

6. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Concluído** e siga as instruções na tela para salvar as suas configurações e sair dos menus.
7. Desligue o projetor, depois ligue-o novamente para ativar a configuração.

Tema principal: [Configuração do suporte Crestron RoomView](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Controle de um projetor conectado na rede usando Crestron RoomView

Após ter definido o seu projetor para usar o Crestron RoomView, você pode controlar e monitorar a projeção usando um navegador web compatível.

1. Inicie o seu navegador em um computador conectado à rede.
2. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.

Você verá a seguinte tela:



3. Selecione a fonte de entrada que você deseja controlar na Sources List (Lista de fontes). Você pode ver as fontes disponíveis utilizando as setas para cima e para baixo.
4. Para controlar remotamente a projeção, clique nos botões na tela que correspondem aos botões do controle remoto do projetor. Você pode percorrer as opções de botões na parte inferior da tela.

Observação: Estes botões na tela não correspondem diretamente aos botões do controle remoto do projetor:

- O botão **OK** funciona como o botão **Enter**
- **Menu** exibe o menu do projetor

5. Para exibir informações sobre o projetor, clique na guia **Info**.
6. Para alterar as configurações de senha do projetor e do Crestron, clique na guia **Tools** (Ferramentas), selecione as configurações exibidas na tela e clique em **Send** (Enviar).
7. Quando terminar de selecionar as configurações, clique em **Exit** (Sair) para sair do programa.

Tema principal: [Configuração do suporte Crestron RoomView](#)

Registro de um certificado digital no projetor

Siga as instruções aqui se precisar instalar um certificado digital no projetor para oferecer segurança aos seus arquivos de apresentação.

Observação: Você pode registrar um certificado digital em rede. No entanto, certifique-se de registrar apenas uma vez ou o certificado pode não instalar corretamente.

[Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor](#)

[Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web](#)

[Tipos de certificados digitais](#)

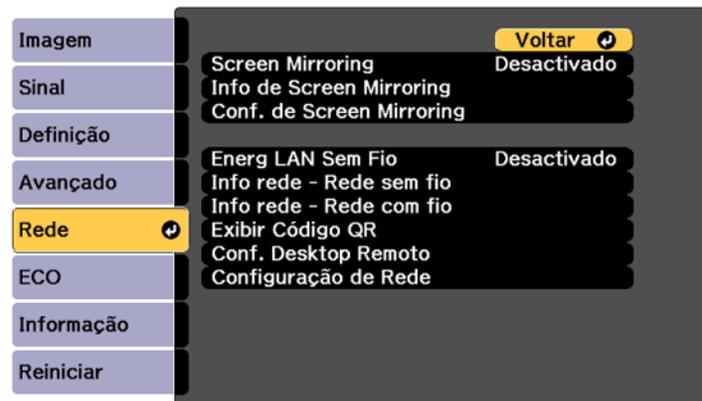
Tema principal: [Uso do projetor em rede](#)

Como importar um certificado Web Server usando os menus do projetor

Você pode criar seu certificado de web server e importá-lo usando os menus do projetor e um pendrive USB.

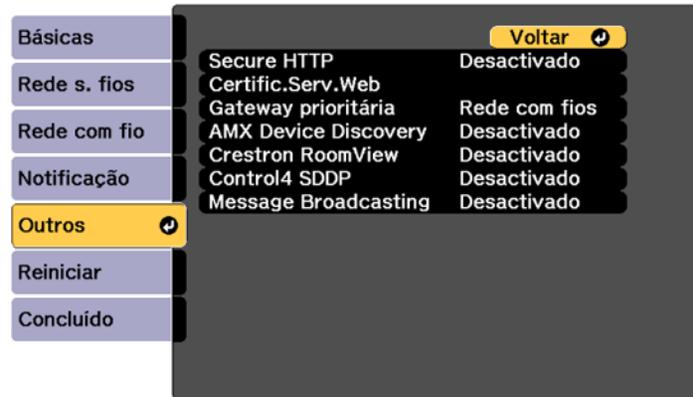
Observação: Você também pode registrar certificados digitais a partir do seu navegador de internet. Certifique-se de registrar apenas uma vez senão o certificado pode não instalar corretamente.

1. Veja se o arquivo do certificado digital é compatível com o registro do projetor e salve na raiz do pendrive USB.
2. Pressione o botão **Menu** no projetor ou controle remoto.
3. Selecione o menu **Rede** e pressione **Enter**.



4. Selecione **Configuração de Rede** ou **Para Configuração de Rede** e pressione **Enter**.

5. Selecione o menu **Outros** e pressione **Enter**.



6. Selecione **Activado** como configuração **Secure HTTP**.
7. Selecione **Certific.Serv.Web** e pressione **Enter**.
8. Selecione **Registrar** e pressione **Enter**.
9. Siga as instruções na tela para conectar um pendrive USB à porta **USB-A**.
10. Pressione **Enter** para exibir a lista de certificado.
11. Selecione o certificado que deseja importar da lista de exibidos.
Uma mensagem é exibida pedindo que digite a senha do certificado.
12. Digite a senha e pressione **Enter**.

O certificado é importado e uma mensagem de conclusão aparecerá.

Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Registro de certificados digitais a partir de um navegador da web

Você pode registrar os certificados digitais no projetor para autenticação em rede local (LAN) sem fio.

1. Veja se o certificado digital é compatível com o registro do projetor.
2. Certifique-se de que o projetor está ligado.
3. Inicie o seu navegador em um computador ou dispositivo móvel conectado à rede.

4. Digite o endereço IP do projetor na caixa de endereço do navegador e pressione a tecla **Enter** do computador.
 Você verá a tela do Web Control e uma mensagem pedindo que digite o nome de usuário e a senha.
5. Digite a seguinte informação em letras maiúsculas ou minúsculas, exatamente conforme mostrado:
 - Para a ID de usuário, digite **EPSONWEB**. (Você não pode mudar a ID de usuário.)
 - Para a senha, digite a senha padrão **admin**. (Você pode mudar a senha do Web Control usando o menu Rede do projetor.)

6. Selecione o ícone **Avançado** .
7. Em **Rede**, selecione **Certificado**.

Você verá uma tela como esta:

Home	Configuração Wireless	▼
Configuração inicial	Conf. de Screen Mirroring	▼
Imagem	Desktop Remoto	▼
Sinal	Básicas	▼
Definição	Rede sem fios	▼
Avançado	Rede com fios	▼
Projeção Múltipla	Notificação	▼
	Certificado	▲
Programar	Certificado do Cliente	
Configuração do quadro branco	Arquivo	Procurar...
Rede	Enviar	
ECO	Palavra-passe	<input type="text"/>
Informação	Emitido a	
Reiniciar	Emitido por	
	Data de Validade	
	Certificado CA	
	Arquivo	Procurar...
	Enviar	
	Emitido a	
	Emitido por	
	Data de Validade	
	Certificado do Servidor Web	

8. Clique no botão **Procurar**, selecione o arquivo de certificado e clique em **Abrir**.
9. Digite uma senha na caixa **Palavra-passe** e clique em **Enviar**.
10. Quando terminar de registrar o certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as suas modificações e completar o registro.

Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Tipos de certificados digitais

Você pode registrar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX/P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Senha	Até 32 caracteres alfanuméricos; requerido

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit
Codificação	BASE64/Binário

Certificado do servidor web (HTTP Seguro)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX/P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Tamanho de chave	512/1024/2048/4096 bit

Especificação	Descrição
Nome comum	Nome de host da rede
Organização	Opcional
Senha	Até 32 caracteres alfanuméricos; requerido

Tema principal: [Registro de um certificado digital no projetor](#)

Uso dos recursos básicos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os recursos básicos do projetor.

Ligar o projetor

Desligar o projetor

Seleção do idioma dos menus do projetor

Configuração da data e hora

Formato da imagem

Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele

Ajuste da posição da imagem

Ajuste do foco da imagem

Operação do controle remoto

Seleção de uma fonte de imagem

Modos de projeção

Relação de aspecto da imagem

Modo cor

Ajuste do nível de brilho do projetor

Ativação da opção de ajuste automático da luminosidade

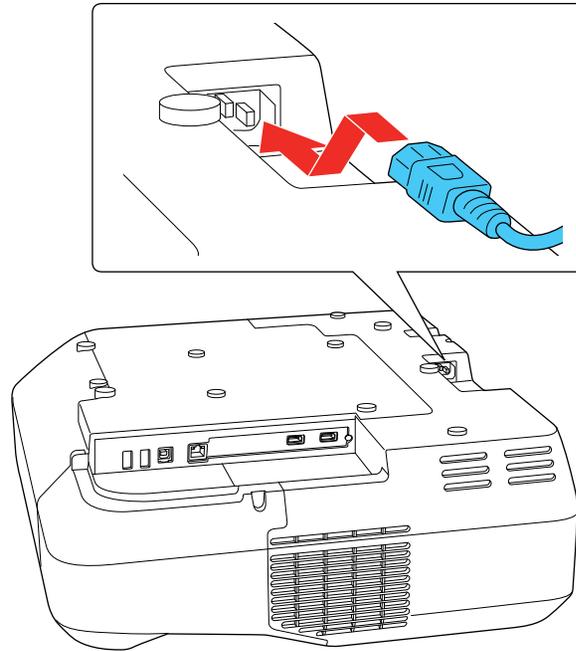
Controle do volume com os botões de volume

Projeção de uma apresentação PC Free

Ligar o projetor

Ligue o computador ou equipamento de vídeo que deseja usar antes de ligar o projetor para que ele possa exibir a fonte de imagem.

1. Conecte o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.



2. Conecte o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.
A luz On/Standby do projetor fica azul. Isso indica que o projetor está recebendo energia.

Observação: Com o **Direct Power On** ativado, o projetor liga assim que conectado à tomada.

3. Pressione o botão de energia no projetor, painel de controle ou controle remoto para ligar o projetor.
O projetor emite um bipe e a luz Status pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após cerca de 30 segundos, a luz Status para de piscar e fica acesa em azul.

Aviso: Nunca olhe diretamente para a lente quando o laser estiver aceso. Isso pode causar danos aos olhos e é especialmente perigoso para crianças e animais de estimação.

Cuidado: Certifique-se de que não há nenhum objeto bloqueando a luz da lente do projetor. Objetos bloqueando a lente por muito tempo podem derreter e a luz refletida na lente pode causar problemas de funcionamento do projetor.

Se não vir uma imagem projetada imediatamente, tente o seguinte:

- Ligue o computador ou fonte de vídeo conectada.
- Insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.
- Pressione o botão **Source Search** no projetor, painel de controle ou controle remoto para detectar a fonte de vídeo.

Observação: Se a opção **Procurar Fonte Auto** no menu Avançado estiver ativada, o projetor detecta automaticamente o sinal de entrada quando é ligado.

- Mude a saída da tela do computador usando um laptop.
- Pressione o botão para a fonte de vídeo no controle remoto.
- Se a tela inicial for exibida, selecione a fonte que deseja projetar.

[Uso da tela inicial](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

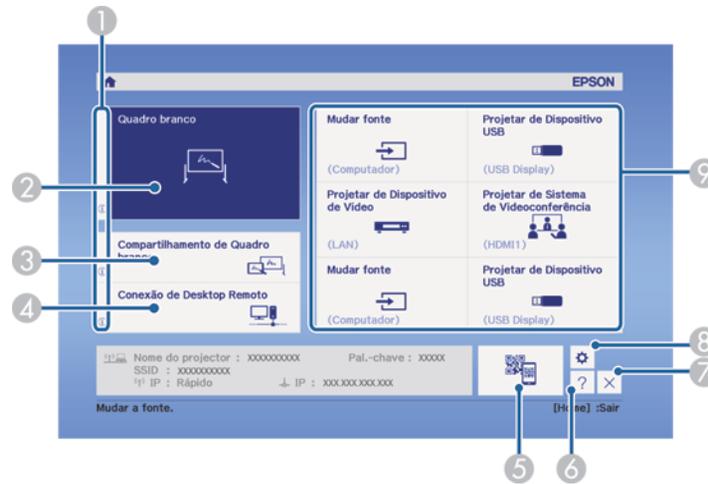
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Uso da tela inicial

Você pode selecionar fontes de entrada e outras opções usadas com frequência a partir da tela inicial.

1. Para exibir a tela inicial, siga um destes passos:
 - Pressione o botão **Home** no painel de controle ou controle remoto.
 - Ligue o projetor com a opção **Auto Exib. Tela Inicial** ativada.
 - Ligue o projetor quando nenhum sinal estiver sendo recebido da fonte de entrada selecionada.

2. Pressione os botões de seta no controle remoto ou no painel de controle para navegar pela tela e pressione **Enter** para selecionar uma opção.



- 1 Descreve a função de seleção
- 2 Exibe a fonte de quadro branco
- 3 Compartilha o quadro branco
- 4 Inicia uma conexão remota de desktop
- 5 Exibe um código QR para conexão de dispositivo
- 6 Exibe a ajuda na tela
- 7 Oculta a tela inicial
- 8 Exibe as configurações interativas
- 9 Seleciona opções personalizadas de menu

Observação: Você pode modificar opções personalizadas de menu usando as opções **Função Person.L1** a **Função Person.R3** no menu Avançado.

3. Pressione o botão **Home** ou o ícone  para ocultar a tela inicial.

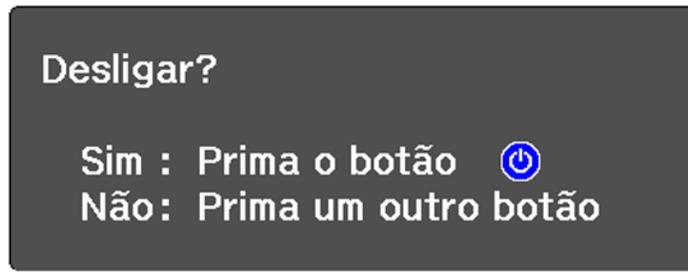
Tema principal: [Ligar o projetor](#)

Desligar o projetor

Antes de desligar o projetor, desligue qualquer computador conectado a ele para que possa ver a tela do computador durante o desligamento.

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo para prolongar a vida do projetor. A vida útil do laser irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

1. Pressione o botão de energia no projetor, painel de controle ou controle remoto.
O projetor exibe uma tela de confirmação de desligamento.

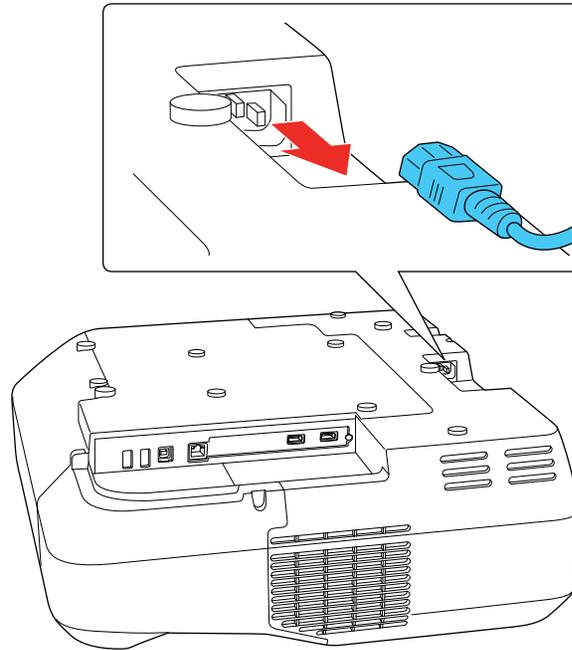


2. Pressione o botão de energia novamente. (Para deixá-lo ligado, pressione qualquer outro botão.)
O projetor emite dois bipes, o laser se apaga e a luz de estado se apaga.

Observação: Com a tecnologia Instant Off da Epson, não há período de resfriamento, então é possível embalar o projetor para transporte imediatamente (se necessário).

Cuidado: Não ligue o projetor imediatamente após desligá-lo. Ligar e desligar o projetor com frequência pode reduzir a vida útil do laser.

3. Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que a luz de estado está apagada, depois desconecte o cabo de alimentação.



Cuidado: Para evitar danos ao projetor ou ao laser, nunca desconecte o cabo de alimentação quando a luz de estado estiver acesa ou piscando.

Observação: Não desconecte o cabo de alimentação enquanto projetar pois dados no quadro branco podem ser perdidos. Se a configuração **Excluir dados salvos automaticamente** estiver definida como **Reter** no menu Avançado, você pode selecionar se deve ou não eliminar os dados do quadro branco quando o projetor for desligado.

Observação: Se o usar o projetor continuamente por mais de 24 horas ou se desativá-lo com regularidade desligando a tomada, agende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu Avançado.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

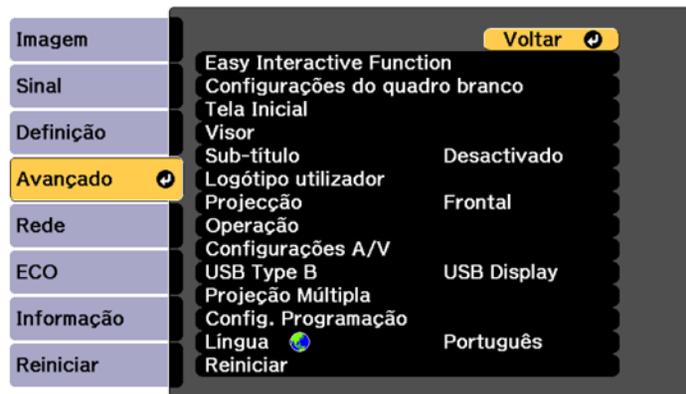
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Seleção do idioma dos menus do projetor

Se quiser ver os menus e mensagens do projetor em outro idioma, você pode mudar a configuração de Língua.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



4. Selecione a configuração **Língua** e pressione **Enter**.
5. Selecione o idioma que deseja usar e pressione **Enter**.
6. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

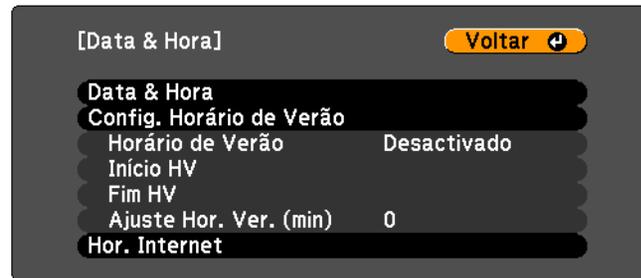
Configuração da data e hora

Você pode configurar a data e hora para o projetor.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.
3. Selecione a configuração **Operação** e pressione **Enter**.

4. Selecione a configuração **Data & Hora** e pressione **Enter**.

Você verá uma tela como esta:



5. Selecione a configuração **Data & Hora** e pressione **Enter**.
6. Selecione as suas configurações de data e hora. Depois selecione **Aplicar** e pressione **Enter** para confirmar as suas mudanças.
7. Quando terminar, pressione o botão **Menu** para sair.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Formato da imagem

Você pode projetar uma imagem regular colocando o projetor diretamente em frente à tela e mantendo-o nivelado. Se colocou o projetor em ângulo com relação à tela ou inclinado para cima ou para baixo, talvez seja preciso corrigir o formato da imagem para uma melhor qualidade de exibição.

Observação: Para uso interativo, a imagem deve ser uniformemente retangular, sem distorção.

[Correção do formato da imagem com os botões Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

[Correção do formato da imagem usando a correção de arcos](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Correção do formato da imagem com os botões Keystone

Você pode usar os botões de keystone (correção de efeito trapézio) do projetor para corrigir o formato de uma imagem retangular que esteja irregular nos lados.

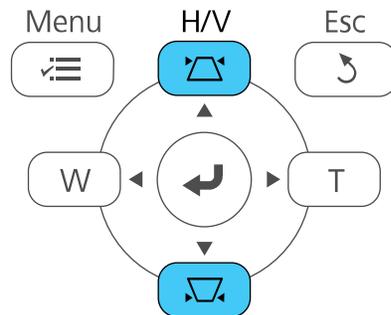
Observação: Você pode usar os botões keystone para corrigir a imagem até $\pm 3^\circ$ horizontal ou verticalmente. Se o projetor estiver montado na parede, use os botões de ajuste no suporte de parede para corrigir a imagem da tela antes de usar outros métodos de correção digital.

Observação: Usar os botões de correção de keystone pode afetar a calibragem da caneta interativa e do toque digital.

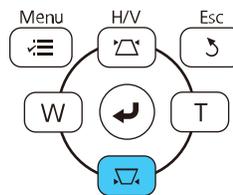
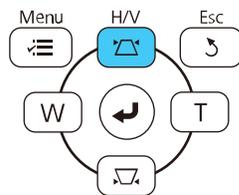
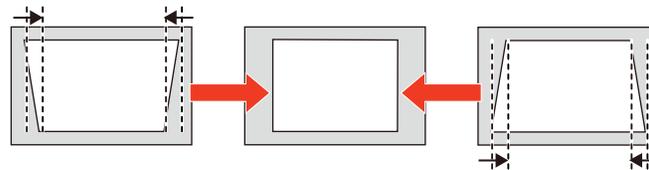
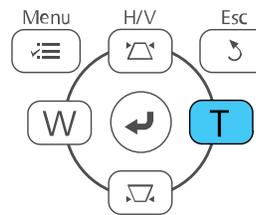
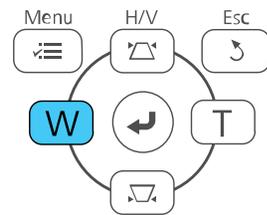
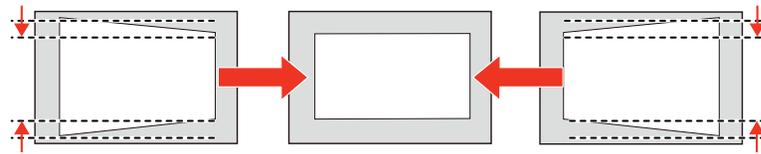
1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Pressione um desses botões de keystone no painel de controle para exibir a tela de ajuste de efeito trapézio.



3. Pressione um botão keystone no painel de controle do projetor para ajustar o formato da imagem.



Observação: Os botões de ajuste de efeito trapézio horizontal são marcados como **W** e **T**.

Depois da correção, sua imagem será ligeiramente menor.

Observação: Se o projetor estiver instalado fora de alcance, você também pode corrigir o formato da imagem com o controle remoto usando as configurações **H/V-Keystone** nos menus do projetor.

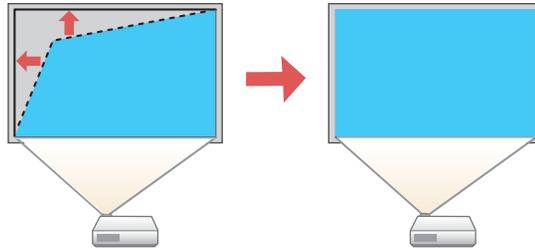
Tema principal: [Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

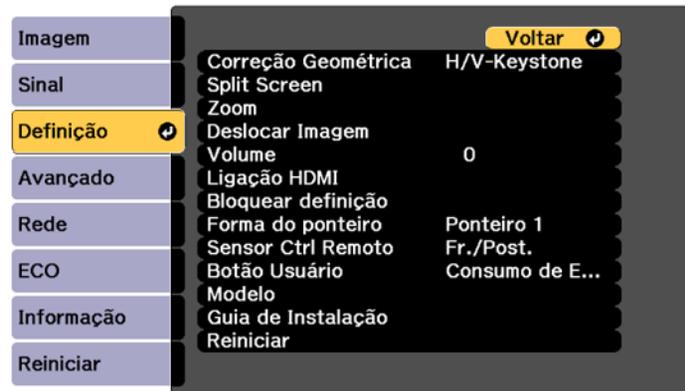
Correção do formato da imagem com Quick Corner

Você pode usar a configuração Quick Corner do projetor para corrigir a forma e o tamanho da imagem que está irregularmente retangular em todos os lados.



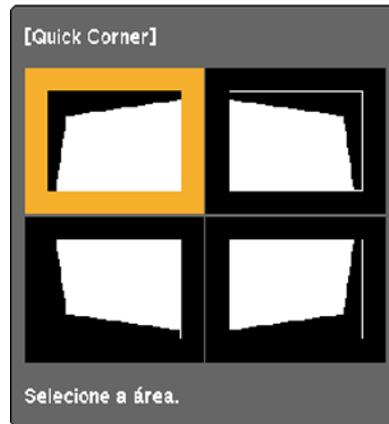
Observação: Se o projetor estiver montado na parede, use os botões de ajuste no suporte de parede para corrigir a imagem da tela antes de usar outros métodos de correção digital.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.



4. Selecione a configuração **Correção Geométrica** e pressione **Enter**.
5. Selecione a configuração **Quick Corner** e pressione **Enter**. Em seguida pressione **Enter** novamente.

Você verá a tela de ajuste Quick Corner:



Observação: Para reiniciar os seus ajustes, pressione o botão **Esc** por pelo menos 2 segundos para exibir a tela de reinicialização. Depois selecione **Sim**.

6. Use os botões de seta no projetor ou controle remoto para selecionar o canto da imagem que deseja ajustar. Em seguida aperte **Enter**.
7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário. Aperte **Enter** para retornar à tela de seleção de área.
8. Quando terminar, pressione **Esc**.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Correção do formato da imagem usando a correção de arcos

Você pode usar a configuração Correção de Arcos do projetor para ajustar a curva ou arco dos lados da sua imagem.

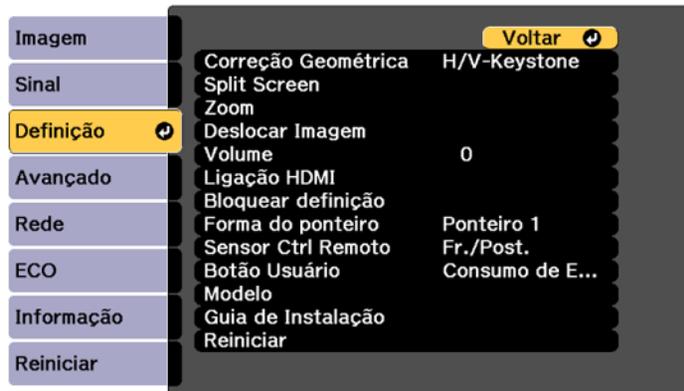
Observação: Se o projetor estiver montado na parede, use os botões de ajuste no suporte de parede para corrigir a imagem da tela antes de usar outros métodos de correção digital.

Observação: Ajustar a configuração Correção de arcos pode afetar a calibragem da caneta interativa e do toque digital.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Pressione o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.



4. Selecione a configuração **Correção Geométrica** e pressione **Enter**.
5. Selecione a configuração **Correção de Arcos** e pressione **Enter**. Depois selecione a configuração **Correção de Arcos** e pressione **Enter** novamente.

Você verá a tela de ajuste Correção de Arcos:



Observação: Para reiniciar os seus ajustes, aperte o botão **Esc** por pelo menos 2 segundos para exibir a tela de reinicialização e selecione **Sim**.

6. Use os botões de seta no projetor ou controle remoto para selecionar o canto ou a lateral da imagem que deseja ajustar. Em seguida pressione **Enter**.
7. Pressione os botões de seta para ajustar o formato da imagem conforme necessário.
8. Quando terminar, pressione **Esc**.
9. Para salvar sua posição de imagem ajustada, selecione **Salvar a memória** e selecione uma entrada. Você pode salvar até três posições.

Tema principal: [Formato da imagem](#)

Referências relacionadas

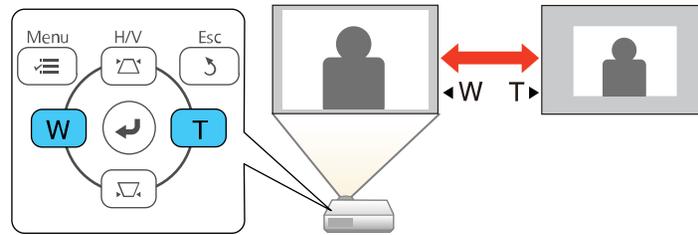
[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Redimensionamento da imagem com os botões Wide e Tele

Você pode redimensionar a imagem usando os botões Wide e Tele.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Para aumentar o tamanho da imagem, pressione o botão **W** (Wide) no painel de controle do projetor.

3. Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão **T** (Tele).



Depois de ajustar o tamanho da imagem, a tela de deslocamento de imagem é exibida automaticamente para que ajuste a posição da imagem.

Observação: Se o projetor estiver instalado fora de alcance, você também pode ajustar o tamanho da imagem com o controle remoto usando a configuração de **Zoom** nos menus do projetor.

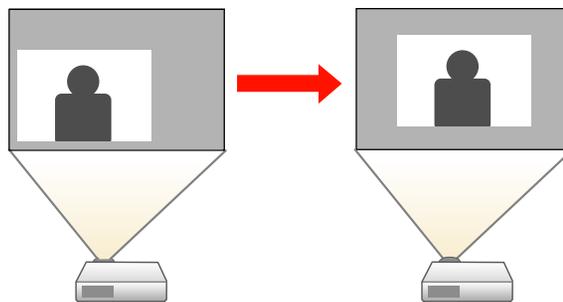
Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Ajuste da posição da imagem

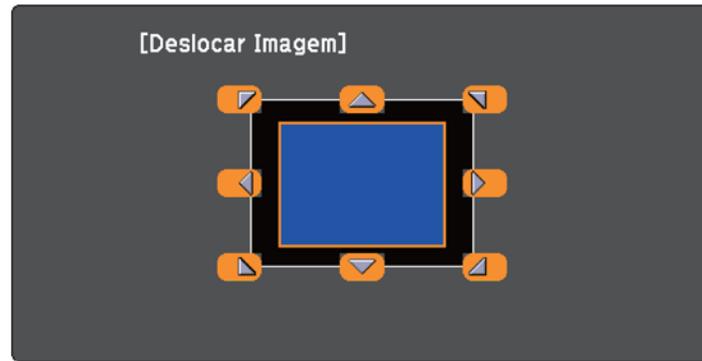
Você pode usar o recurso de deslocamento de imagem para ajustar a posição da imagem sem mover o projetor.



Observação: Esta função não está disponível se a opção de **Zoom** estiver no seu ajuste mais amplo.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Ajuste o tamanho da imagem usando os botões **W** (Wide) e **T** (Tele).

Depois de ajustar o tamanho da imagem, a tela de deslocamento de imagem é exibida automaticamente.



3. Use os botões de seta no projetor ou no controle remoto para ajustar a posição da imagem.

Observação: Você também pode usar o menu Definição para ajustar a função **Deslocar Imagem**.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

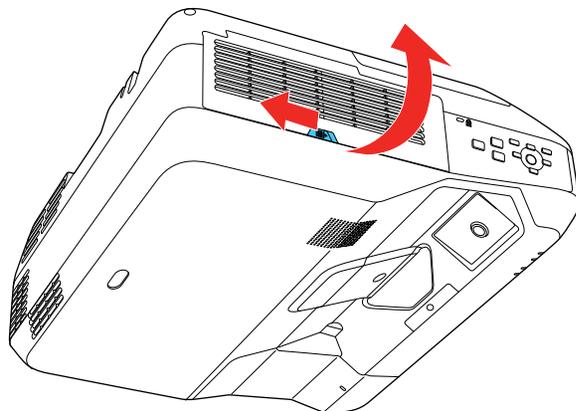
[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Ajuste do foco da imagem

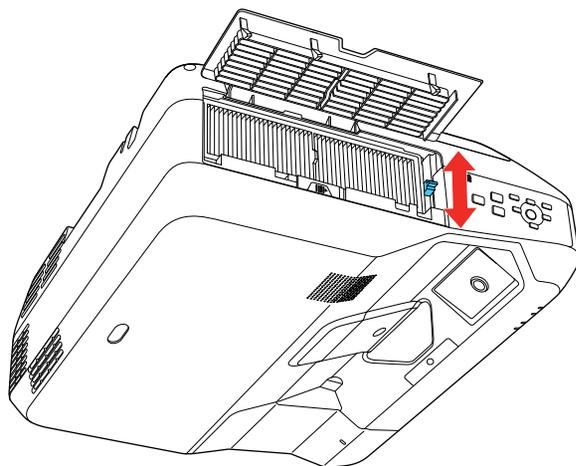
1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

Observação: Você pode exibir um padrão para ajudar a ajustar a imagem projetada usando o menu Definição.

2. Deslize a trava da tampa do filtro de ar e abra a tampa.



3. Levante ou abaixe a alavanca de foco para tornar a imagem mais nítida.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

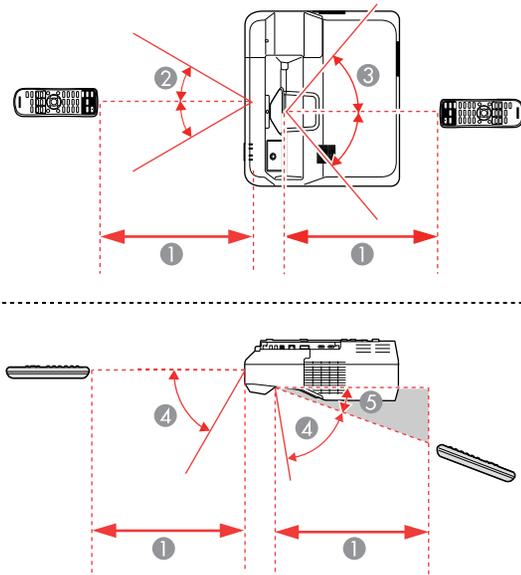
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Operação do controle remoto

O controle remoto permite que você controle o projetor de qualquer lugar da sala, a até 6 metros de distância. Você pode apontar para a tela ou lousa, ou para a frente ou para a parte de trás do projetor.

Certifique-se de apontar o controle remoto para os receptores do projetor nos ângulos listados aqui.



- 1 6 metros
- 2 $\pm 30^\circ$
- 3 $\pm 55^\circ$
- 4 60°
- 5 15°

Observação: Evite usar o controle remoto sob lâmpadas fluorescentes fortes ou sob luz solar direta, ou o projetor pode não responder aos comandos. Se não for usar o controle remoto por um longo período, retire as pilhas.

[Uso do controle remoto como um mouse sem fio](#)

Uso do controle remoto como um ponteiro

Tema principal: Uso dos recursos básicos do projetor

Uso do controle remoto como um mouse sem fio

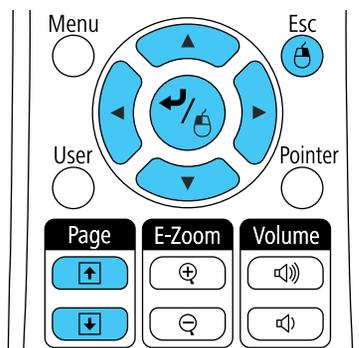
Você pode usar o controle remoto do projetor como um mouse sem fio para poder controlar a projeção a uma distância do computador. O computador deve estar rodando Windows Vista ou posterior, OS X 10.7 ou posterior, ou macOS 10.12.x ou macOS 10.13.x.

Observação: Este recurso não pode ser usado junto com as canetas interativas. Se você quiser usar o controle remoto como um mouse sem fio, você precisa alterar a configuração **USB Type B** no menu Avançado do projetor.

1. Conecte o projetor ao computador usando a porta **USB-B, Computer** ou **HDMI** do projetor para exibir vídeo.

Observação: Você não pode usar a função de mouse sem fio com uma conexão MHL.

2. Se você conectou o seu computador a uma porta que não seja a porta **USB-B** do projetor, também conecte um cabo USB à porta **USB-B** do projetor e a uma porta USB no seu computador (para suporte para mouse sem fio).
3. Inicie a sua apresentação.
4. Use os seguintes botões no controle remoto para controlar sua apresentação:
 - Para mover por slides ou páginas, pressione os botões **Page** para cima ou para baixo.



- Para mover o cursor na tela, use os botões de seta.

- Para clicar com o botão esquerdo, pressione o botão  uma vez (pressione duas vezes para clique duplo).
- Para clicar com o botão direito, pressione o botão **Esc**.
- Para arrastar e soltar, mantenha o botão  pressionado enquanto move o cursor com os botões de seta, depois solte o botão  no destino.

Observação: Se as configurações de botão do mouse estiverem definidas para inverter no computador, os botões no controle remoto também serão invertidos.

Tema principal: [Operação do controle remoto](#)

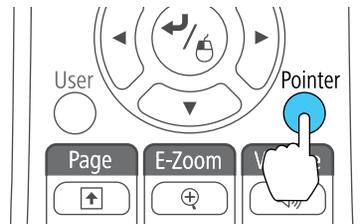
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

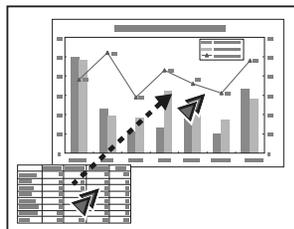
Uso do controle remoto como um ponteiro

Você pode usar o controle remoto do projetor como um ponteiro para chamar atenção para informações importantes na tela. A forma padrão do ponteiro é uma seta, mas você pode selecionar uma outra forma usando o menu Definição.

1. Pressione o botão **Pointer** no controle remoto.



2. Use os botões de seta no controle remoto para posicionar o ponteiro na tela.



3. Aperte o botão **Esc** ou **Pointer** para tirar o ponteiro da tela.

Tema principal: [Operação do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

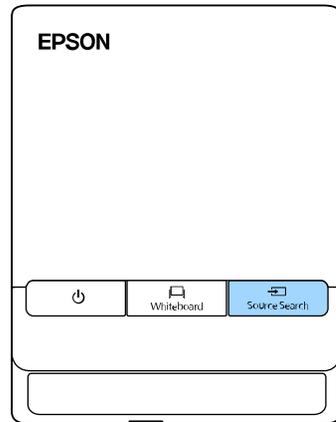
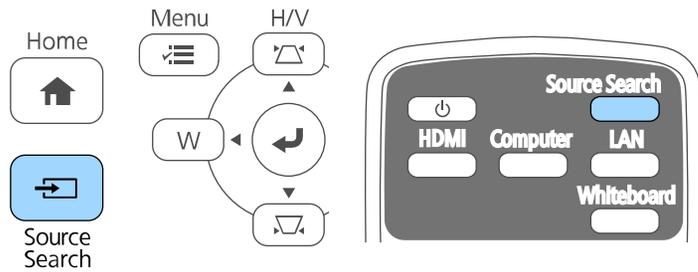
Seleção de uma fonte de imagem

Se conectou múltiplas fontes de imagem ao projetor, como um computador e um aparelho de DVD, você pode querer trocar de uma fonte de imagem para outra.

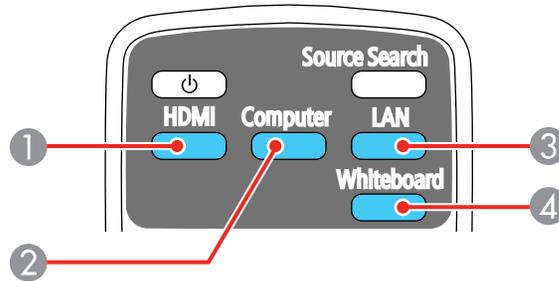
1. Certifique-se de que a fonte de imagem conectada que deseja usar está ligada.
2. Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outra forma de vídeo e pressione Play, se necessário.

3. Realize um dos seguintes procedimentos:

- Pressione o botão **Source Search** no projetor, controle remoto ou unidade de controle até ver a imagem da fonte de vídeo que deseja.



- Pressione o botão para a fonte que deseja no controle remoto. Se houver mais de uma porta para aquela fonte, pressione o botão novamente para navegar pelas fontes.



- 1 Fontes HDMI e MHL
- 2 Fonte de porta Computer (porta **Computer**)
- 3 Fonte de rede (**LAN** e Screen Mirroring)
- 4 Fonte de quadro branco (troca entre o quadro branco e a fonte selecionada anteriormente)

- Pressione o botão **Home** no controle remoto e selecione a fonte de imagem.



Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Tarefas relacionadas

[Uso da tela inicial](#)

Modos de projeção

Dependendo de como posicionou o projetor, talvez seja preciso mudar o modo de projeção para que suas imagens projetem corretamente.

- **Frontal** permite que projete de uma mesa em frente à tela.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem para projetar de cabeça para baixo de uma parede ou do teto. Use este modo também quando você montar o projetor verticalmente sobre uma mesa para criar uma superfície de trabalho interativa.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projetar por trás de uma tela translúcida.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar de uma parede ou do teto e por trás de uma tela translúcida.

Observação: Os dois modos de projeção traseira não podem ser usados com as canetas interativas.

Você pode mudar o modo de projeção usando o controle remoto ou mudando a configuração **Projeção** no menu **Avançado**.

[Mudança do modo de projeção usando o controle remoto](#)

[Mudança do modo de projeção usando os menus](#)

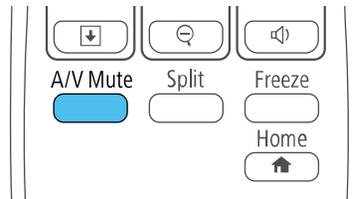
Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança do modo de projeção usando o controle remoto

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem verticalmente.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2. Mantenha o botão **A/V Mute** pressionado no controle remoto entre 5 e 10 segundos.



A imagem desaparece brevemente e reaparece invertida.

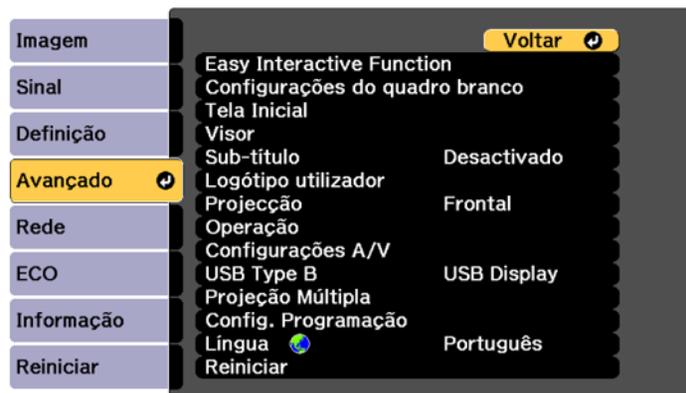
3. Para voltar a projeção ao modo original, mantenha pressionado o botão **A/V Mute** entre 5 e 10 segundos novamente.

Tema principal: [Modos de projeção](#)

Mudança do modo de projeção usando os menus

Você pode mudar o modo de projeção para inverter a imagem vertical ou horizontalmente usando os menus do projetor.

1. Ligue o projetor e exiba uma imagem.
2. Aperte o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



4. Selecione a configuração **Projeção** e pressione **Enter**.

5. Selecione um modo de projeção e pressione **Enter**.
6. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Modos de projeção](#)

Relação de aspecto da imagem

O projetor pode exibir imagens em diferentes proporções de largura-altura, chamadas relações de aspecto. Normalmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. Contudo, para certas imagens, você pode mudar a relação de aspecto para preencher sua tela pressionando um botão no controle remoto.

Se você sempre quiser usar uma relação de aspecto em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecionar usando os menus do projetor.

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

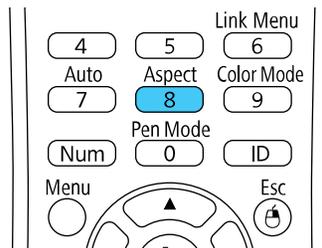
[Relações de aspecto da imagem disponíveis](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança da relação de aspecto da imagem

Você pode mudar a relação de aspecto da imagem exibida para redimensioná-la.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Pressione o botão **Aspect** no controle remoto.



A forma e tamanho da imagem mudam, e o nome da relação de aspecto aparece rapidamente na tela.

3. Para ver as relações de aspecto disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Aspect** repetidamente.

Observação: Para remover barras pretas quando projetar de um computador, defina a configuração **Resolução** como **Largo** ou **Modo Normal** no menu Sinal, dependendo da resolução do seu computador.

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Você pode selecionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.

Observação: Faixas pretas e imagens cortadas podem aparecer na projeção em certas relações de aspecto, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada.

Configuração da relação de aspecto	Descrição
Automático	Ajusta a relação de aspecto automaticamente de acordo com a configuração de Resolução .
Modo Normal	Exibe imagens usando toda a área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens usando toda a largura da área de projeção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens como elas são (relação de aspecto e resolução são mantidas).

Observação: A configuração **Automático** de relação de aspecto está disponível apenas com fontes de imagem HDMI.

Tema principal: [Relação de aspecto da imagem](#)

Modo cor

O projetor oferece modos de cor diferentes para proporcionar o melhor brilho, contraste e cor para uma variedade de ambientes de visualização e tipos de imagem. Você pode selecionar um modo designado para adequar a sua imagem ao ambiente, ou testar com os modos disponíveis.

Se você quiser usar sempre um modo de cor em particular para uma certa fonte de entrada de vídeo, você pode selecioná-lo usando os menus do projetor.

[Mudança do modo de cor](#)

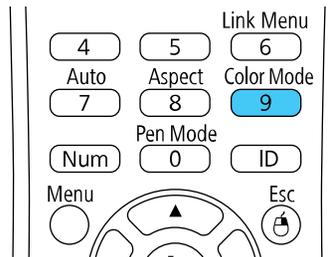
[Modos de cor disponíveis](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Mudança do modo de cor

Você pode mudar o modo de cor do projetor usando o controle remoto para melhorar a imagem para o seu ambiente de visualização.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Se estiver projetando de um leitor de DVD ou outra fonte de vídeo, insira um disco ou outra forma de vídeo e pressione o botão Play, se necessário.
3. Pressione o botão **Color Mode** no controle remoto para mudar o Modo cor.



A aparência da imagem muda e o nome do Modo cor aparece rapidamente na tela.

4. Para ver todos os modos de cor disponíveis para o seu sinal de entrada, pressione o botão **Color Mode** repetidamente.

Tema principal: [Modo cor](#)

Modos de cor disponíveis

Você pode ajustar o projetor para usar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada que estiver usando:

Modo cor	Descrição
Apresentação	Melhor para apresentações em cores em salas iluminadas
Dinâmico	Melhor para video-games em salas iluminadas
Cinema	Melhor para filmes projetados em salas escuras com imagens com tons naturais
sRGB	Melhor para imagens de computador sRGB padrão
DICOM SIM	Melhor para projeção de raios-X e outras imagens de cunho médico (mostra sombras com clareza)

Observação: O modo de cor **DICOM SIM** é somente para o propósito de referência e não deve ser usado para fazer diagnósticos.

Tema principal: [Modo cor](#)

Ajuste do nível de brilho do projetor

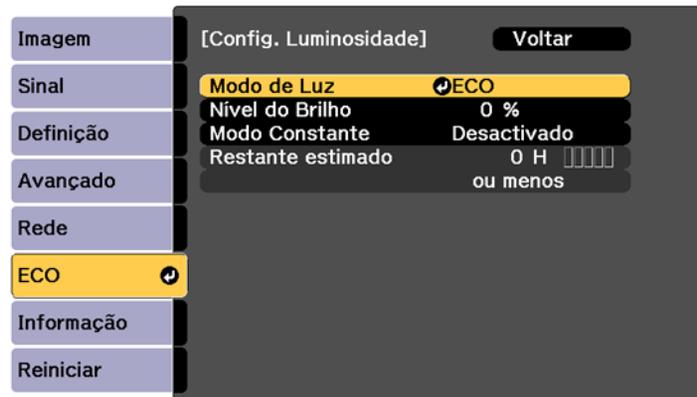
Você pode ajustar o brilho da fonte de luz do projetor.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Pressione o botão **Menu**.

3. Selecione o menu **ECO** e aperte **Enter**.



4. Selecione **Config. Luminosidade** e aperte **Enter**.



5. Selecione **Modo de Luz** e aperte **Enter**.

Observação: Se definiu **Projeção Múltipla** como **Activado**, não pode mudar a configuração de **Modo de Luz**.

6. Selecione uma das seguintes opções:
 - **Auto**: define o brilho automaticamente (disponível quando você instala o projetor de cabeça para baixo)
 - **Normal**: define o brilho no nível máximo (ideal para salas de conferência, auditórios e salas de aula)
 - **Silencioso**: define o brilho para 70% e reduz o ruído do ventilador (ideal para bibliotecas, teatros, museus e galerias de arte)
 - **Estendido**: define o brilho para 70% e estende a expectativa de vida da fonte de luz (ideal para ambientes mais escuros com luz ambiente, como museus e galerias de arte, onde um ciclo de manutenção reduzido é desejável)
 - **Personalizar**: permite que selecione um nível de brilho personalizado entre 70 e 100%
7. Se você selecionou **Personalizar**, selecione **Nível do Brilho** na tela Config. Luminosidade e use os botões de seta para a esquerda e para a direita para selecionar o brilho.
8. Se você selecionou **Personalizar** e deseja manter o brilho consistente, ative a configuração **Modo Constante**.

Observação: Se ativar **Modo Constante**, você não pode mudar as configurações de **Modo de Luz** e **Nível do Brilho**. Se desativar **Modo Constante**, a configuração **Nível do Brilho** muda de acordo com o estado da fonte de luz.

9. Aperte **Menu** ou **Esc** para retornar à tela anterior.

Observação: Se o usar o projetor continuamente por mais de 24 horas ou se desativá-lo com regularidade desligando a tomada, agende eventos periódicos de **Calibração de luz** no menu Avançado. Caso contrário, a configuração **Modo Constante** pode não funcionar corretamente.

[Horas de uso do Modo Constante](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

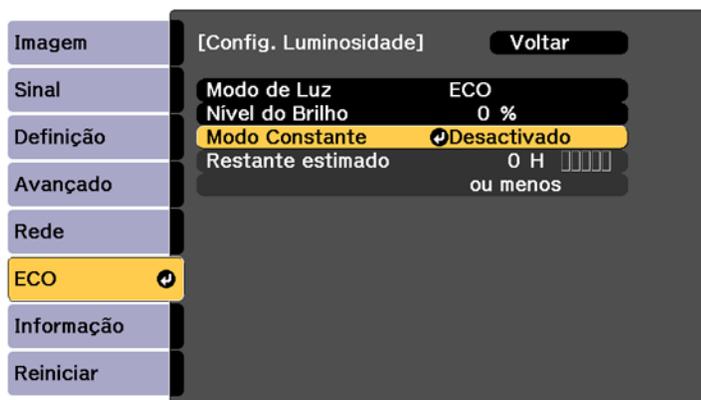
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Tarefas relacionadas

[Gravação de um evento programado](#)

Horas de uso do Modo Constante

Se você ativar a configuração **Modo Constante**, o número do horas que o projetor pode manter o brilho constante é exibido como a configuração de **Restante estimado**.

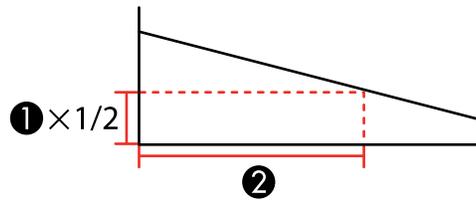


Nível da exibição	Estimativa de horas restantes
	10.000 horas ou mais
	8.000 a 9.999 horas
	6.000 a 7.999 horas
	4.000 a 5.999 horas
	2.000 a 3.999 horas
	0 a 1.999 horas

Tempo de vida útil da fonte de luz

O tempo de vida útil estimado da fonte de luz varia dependendo da configuração **Nível do Brilho** e se a configuração **Modo Constante** está ativada ou desativada.

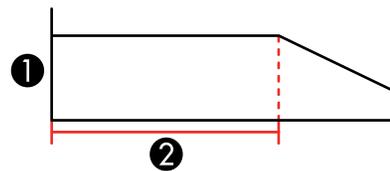
Modo Constante desativado



- 1 Nível do Brilho
- 2 Tempo até o brilho da fonte de luz ser reduzido pela metade (aproximadamente)

Configuração de nível do brilho	Horas
100%	20.000 horas
90%	21.000 horas
80%	24.000 horas
70%	30.000 horas

Modo Constante ativado



- 1 Nível do Brilho
- 2 Período de tempo que o projetor pode manter o brilho constante

Configuração de nível do brilho	Horas
85%	6.000 horas
80%	10.000 horas

Configuração de nível do brilho	Horas
70%	19.000 horas

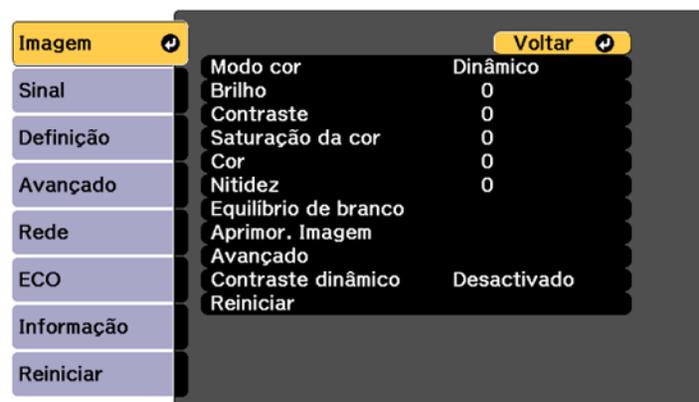
Observação: As horas de uso da fonte de luz variam dependendo das condições ambientais e do uso. As horas listadas aqui são uma aproximação e não são garantidas. Depois de 20.000 horas de uso, você pode ter que substituir peças do projetor. Se a opção **Modo Constante** estiver ativada e você tiver excedido as horas de uso listadas aqui, você pode não conseguir selecionar uma configuração alta de **Nível do Brilho**.

Tema principal: [Ajuste do nível de brilho do projetor](#)

Ativação da opção de ajuste automático da luminosidade

Em modos de cor **Dinâmico** e **Cinema**, você pode ativar o **Contraste dinâmico** para otimizar a luminosidade da imagem automaticamente. Isso melhora o contraste da imagem baseado no brilho do conteúdo projetado.

1. Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que deseja usar.
2. Aperte o botão **Menu**.
3. Selecione o menu **Imagem** e pressione **Enter**.



4. Selecione a configuração **Contraste dinâmico**, escolha uma das opções a seguir e pressione **Enter**:
 - **Normal** para ajustar o brilho na velocidade padrão.

- **Alta velocidade** para ajustar o brilho assim que a cena mudar.

5. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Referências relacionadas

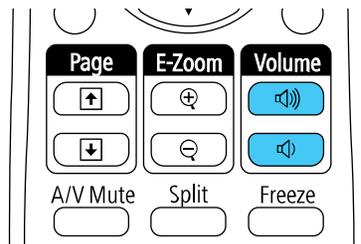
[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Controle do volume com os botões de volume

Você pode usar os botões **Volume** no controle remoto ou no projetor para ajustar o volume enquanto projeta uma apresentação com áudio. Os botões de volume controlam o sistema de alto-falante interno do projetor ou qualquer alto-falante externo que esteja conectado ao projetor.

Você deve ajustar o volume separadamente para cada fonte de entrada conectada.

1. Ligue o projetor e comece uma apresentação que inclua áudio.
2. Para aumentar ou diminuir o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto.



Uma medição do volume aparece na tela.

3. Para definir o volume em um nível específico para uma fonte de entrada, use os menus do projetor.

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Projeção de uma apresentação PC Free

Você pode usar a função PC Free sempre que conectar um dispositivo USB que contenha arquivos de apresentação compatíveis. Isso lhe permite exibir rápida e facilmente o conteúdo dos arquivos e controlar a exibição usando o controle remoto do projetor.

[Tipos de arquivos PC Free suportados](#)

[Iniciar um show de slides PC Free](#)

[Iniciar uma apresentação PC Free de um arquivo PDF](#)

[Iniciar uma apresentação de filme PC Free](#)

[Opções de exibição de PC Free](#)

Tema principal: [Uso dos recursos básicos do projetor](#)

Tipos de arquivos PC Free suportados

É possível usar os seguintes tipos de arquivo quando estiver usando a função PC Free do projetor.

Observação: Para melhores resultados, coloque seus arquivos em mídia formatada em FAT16/32. Se tiver problemas para projetar mídia formatada para sistemas de arquivo que não sejam Windows, tente formatar a mídia para Windows. Pode não ser possível usar as funções de segurança em certos dispositivos de armazenamento USB com funções PC Free. Ao conectar um disco rígido compatível com USB, conecte o adaptador de energia fornecido com o disco. PC Free pode não funcionar com recursos de segurança de dispositivo USB.

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Imagem (.jpg)	Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• De formato CMYK• De formato progressivo• Altamente comprimido• De resolução acima de 8192 × 8192
Imagem (.bmp)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não esteja acima de 1280 × 800.
Imagem (.gif)	Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• De resolução acima de 1280 × 800• Animado
Imagem (.png)	Certifique-se de que a resolução do arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• Acima de 1920 × 1200
Documento ou imagem (.pdf)	Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none">• Gravado em formato PDF versão 1.7 ou posterior• Criptografado

Tipo de arquivo e extensão	Detalhes
Filme de JPEG em movimento (.avi)	Suporta somente AVI 1.0. Certifique-se de que o arquivo não seja: <ul style="list-style-type: none"> • Gravado com codec de áudio que não seja PCM ou ADPCM • De resolução acima de 1280 × 720 • Maior do que 2GB

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar um show de slides PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de um show de slides.

Observação: É possível mudar as opções de operação PC Free ou adicionar efeitos especiais destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **Enter**.

Observação: Você também pode usar a caneta interativa ou o seu dedo para operar o show de slides.

1. Pressione o botão **Source Search** no projetor, no controle remoto ou no painel de controle, ou toque no ícone de seleção de fonte no quadro branco.
2. Selecione a fonte **USB1**.

A tela PC Free aparece.



Observação: Se a tela Seleccionar unidade aparecer, pressione os botões de seta para seleccionar o drive e pressione **Enter**.

3. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, pressione os botões de seta para destacar a pasta e pressione o botão **Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e pressione **Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione **Enter**. (Você também pode pressionar os botões **Page** para cima ou para baixo no controle remoto.)
 - Para exibir imagens de um drive USB diferente, selecione **Seleccionar unidade** na parte superior da tela PC Free e pressione **Enter**.
4. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Para exibir uma imagem individual, pressione os botões de seta para destacar a imagem e pressione **Enter**. (Pressione o botão **Esc** para regressar à tela da lista de arquivo.)

- Para exibir um show de slides de todas as imagens em uma pasta, pressione as teclas de seta para destacar a opção de **Apresentação**, na parte inferior da tela, e pressione **Enter**.

Observação: Se os nomes de arquivo tiverem mais de 8 caracteres ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela.

5. Enquanto projeta, use os seguintes comandos para controlar a exibição, conforme necessário:
 - Para girar a imagem exibida, pressione o botão de seta para cima ou para baixo. Você também pode girar a imagem tocando nela com a caneta interativa ou com seu dedo.
 - Para passar à imagem seguinte ou anterior, pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita. Você também pode mover imagens tocando nelas com a caneta interativa ou com seu dedo.
6. Para parar a exibição, siga as instruções na tela ou pressione o botão **Esc**.
7. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um arquivo PDF

Depois de conectar um dispositivo USB ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de um arquivo PDF.

1. Aperte o botão **Source Search** no projetor, no controle remoto ou no painel de controle, ou toque no ícone de seleção de fonte no quadro branco.

A tela PC Free aparece.



2. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, pressione os botões de seta para destacar a pasta e pressione o botão **Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e pressione **Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione **Enter**.
3. Para exibir a primeira página de um arquivo PDF em tamanho inteiro, aperte os botões de seta para destacar o arquivo e aperte **Enter**. (Pressione o botão **Esc** para regressar à tela da lista de arquivos.)

Observação: Se os nomes de arquivo tiverem mais de 8 caracteres ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou alterados apenas na tela. Se a extensão de um arquivo PDF não for .pdf, o arquivo não aparece na lista de arquivos.

4. Enquanto projeta um arquivo PDF, use os seguintes comandos para controlar a exibição, conforme necessário:
 - Para mover-se para a página seguinte ou anterior, pressione o botão de seta para cima ou para baixo.
 - Para exibir um menu das páginas disponíveis para seleção, aperte o botão **Esc**. Depois aperte o botão de seta para a esquerda ou para a direita para selecionar uma página e aperte **Enter**.
 - Para aumentar a visualização da página para que fique do tamanho da tela, aperte **Enter**. Aperte **Enter** novamente para retornar ao tamanho de exibição padrão.
 - Para girar a página exibida, pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita. Você também pode girar a página tocando nela com a caneta interativa ou com seu dedo.
5. Para parar a exibição, aperte o botão **Esc**, aperte o botão de seta para cima ou para baixo para destacar **EXIT** e aperte **Enter**.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Iniciar uma apresentação de filme PC Free

Depois de conectar um dispositivo USB ou câmera digital ao projetor, você poderá mudar para a fonte de entrada USB e começar a sua apresentação de filme.

Observação: É possível mudar as opções de operação PC Free destacando **Opção** na parte inferior da tela e pressionando **Enter**.

1. Pressione o botão **Source Search** no projetor, no controle remoto ou no painel de controle, ou toque no ícone de seleção de fonte no quadro branco.
2. Selecione a fonte **USB1**.
A tela PC Free aparece.



Observação: Se a tela Seleccionar unidade aparecer, pressione os botões de seta para selecionar o drive e pressione **Enter**.

3. Faça o seguinte, conforme necessário, para localizar os arquivos:
 - Caso necessite exibir arquivos localizados em uma subpasta no seu dispositivo, pressione os botões de seta para destacar a pasta e pressione o botão **Enter**.
 - Para voltar um nível de pasta no seu dispositivo, destaque **Voltar topo** e pressione **Enter**.
 - Para visualizar os arquivos adicionais em uma pasta, selecione **Página seguinte** ou **Página anterior** e pressione **Enter**. (Você também pode pressionar os botões **Page** para cima ou para baixo no controle remoto.)
 - Para exibir arquivos de filmes de um drive USB diferente, selecione **Seleccionar unidade** na parte superior da tela PC Free e pressione **Enter**.
4. Para reproduzir um filme, aperte os botões de seta para destacar o arquivo e aperte **Enter**.

Observação: Se os nomes de arquivo tiverem mais de 8 caracteres ou incluírem símbolos não suportados, os nomes dos arquivos podem ser reduzidos ou modificados apenas na tela. Se quiser

reproduzir todos os filmes em uma pasta em sequência, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior da tela.

5. Para parar o filme, pressione o botão **Esc**, destaque **Sair** e pressione **Enter**.
6. Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desconecte o dispositivo do projetor.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Opções de exibição de PC Free

Você pode selecionar estas opções de exibição quando estiver usando a função de PC Free do projetor.



Configuração	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os arquivos por ordem alfabética.
	Ordem de datas	Exibe os arquivos por ordem cronológica.
Ordem	Crescente	Classifica os arquivos do primeiro ao último.
	Decrescente	Classifica os arquivos do último ao primeiro.
Execução contínua	Activado	Exibe continuamente um show de slides.
	Desactivado	Exibe um show de slides uma vez.

Configuração	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exibe o próximo arquivo automaticamente.
	1 segundo a 60 segundos	Exibe os arquivos durante o tempo selecionado e muda para o próximo arquivo automaticamente; imagens de alta resolução podem mudar mais lentamente.
Efeito	Não	Nenhum efeito
	Limpar	Transições entre as imagens com efeito de rodo.
	Dissolver	Transições entre as imagens com efeito de dissolução.
	Aleatória	Transições entre as imagens com efeitos variados.

Tema principal: [Projeção de uma apresentação PC Free](#)

Ajuste dos recursos do projetor

Siga as instruções nestas seções para usar os ajustes de recurso do projetor.

[Projeção simultânea de duas imagens](#)

[Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

[Desativação temporária da imagem e do som](#)

[Interrupção temporária da ação do vídeo](#)

[Ampliação e redução de imagens](#)

[Programação de eventos do projetor](#)

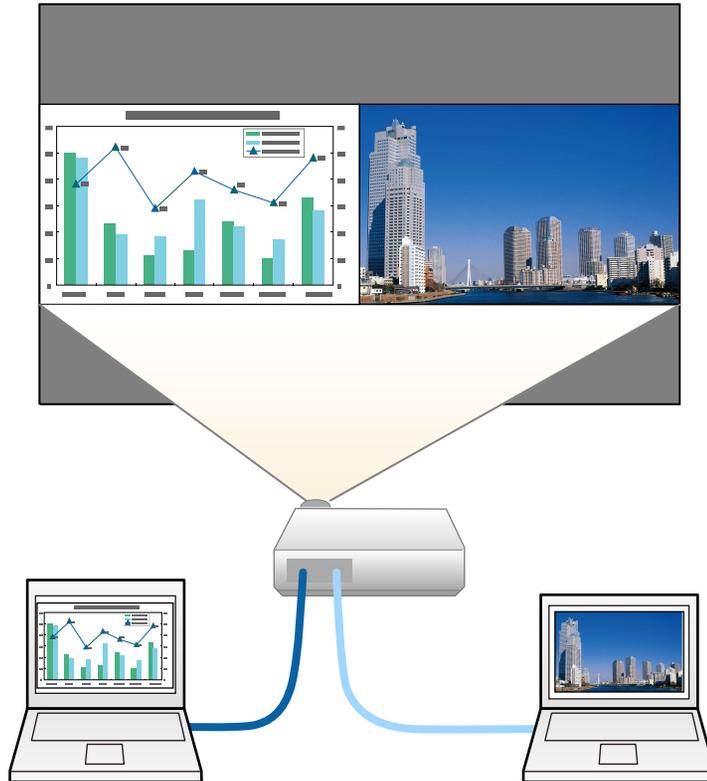
[Recursos de segurança do projetor](#)

[Criar um padrão de usuário para exibir](#)

[Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Projeção simultânea de duas imagens

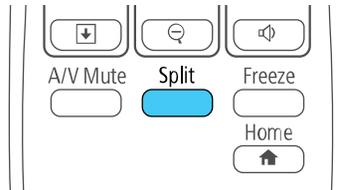
Você pode usar a função de tela dividida para projetar simultaneamente, lado a lado, duas imagens de duas fontes de imagem diferentes. Você pode controlar a função de tela dividida usando o controle remoto, os menus do projetor ou a função interativa.



Observação: Enquanto estiver usando a função de tela dividida, outras funções do projetor podem não estar disponíveis e algumas configurações podem ser aplicadas automaticamente às duas imagens.

Observação: Você não pode usar a tela dividida com certas combinações de fonte de entrada.

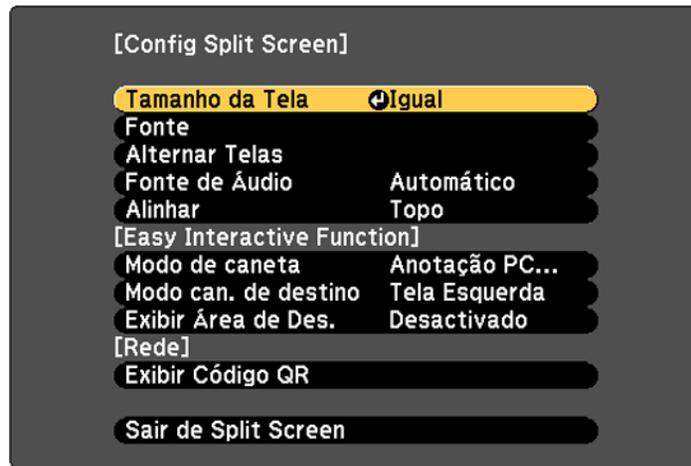
1. Aperte o botão **Split** do controle remoto.



A fonte de entrada selecionada no momento move-se para o lado esquerdo da tela.

2. Aperte o botão **Menu**.

Você verá a seguinte tela:



3. Para selecionar uma fonte de entrada para a outra imagem, selecione a configuração **Fonte**, aperte **Enter**, selecione a fonte de entrada, selecione **Executar** e aperte **Enter**. (Você também pode mudar as fontes de imagem, se necessário.)
4. Para trocar as imagens, selecione **Alternar Telas** e aperte **Enter**.

- Para mudar o tamanho das imagens, selecione a configuração **Tamanho da Tela**, aperte **Enter**, selecione uma opção de tamanho, aperte **Enter** e aperte **Menu** para sair.

Observação: Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens podem não aparecer do mesmo tamanho, mesmo que você selecione a opção **Igual**.

- Para selecionar o áudio que quer ouvir, selecione a configuração **Fonte de Áudio**, aperte **Enter**, selecione uma opção de áudio, aperte **Enter** e aperte **Menu** para sair.
- Para alinhar as imagens projetadas, selecione a configuração **Alinhar**, aperte **Enter**, selecione a configuração, aperte **Enter** e aperte **Menu** para sair.
- Para sair da função de tela dividida, aperte o botão **Split** ou **Esc**.

[Fontes de entrada para projeção em tela dividida](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Fontes de entrada para projeção em tela dividida

Você pode selecionar entre as combinações de fontes de entrada listadas aqui para projeção em tela dividida.

Tela esquerda	Tela direita								
	HDMI1/MHL	HDMI2	Computer	Vídeo	USB Display	USB1	USB2	LAN	Screen Mirroring
HDMI1/MHL	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDMI2	✓	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Computer	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓
Video	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓
Monitor USB	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓
USB1	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓
USB2	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	✓
LAN	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
Screen Mirroring	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—

Observação: Uma fonte de rede local sem fio não pode ser exibida ao mesmo tempo que uma fonte **Screen Mirroring**.

Tema principal: [Projeção simultânea de duas imagens](#)

Uso de múltiplos projetores (DuoLink)

Você pode combinar as imagens projetadas de dois ou mais projetores para criar uma imagem grande. Siga as instruções nestas seções para configurar e projetar usando múltiplos projetores.

Observação: Consulte o *Guia de configuração do DuoLink* on-line para informação adicional.

[Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

[Ajuste da uniformidade das cores](#)

[Fazer a correspondência de cores da imagem](#)

[Ajuste de RGBCMY](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores

Você pode operar múltiplos projetores usando um controle remoto para apresentações mais elaboradas. Para fazer isso, você define um número de identificação para cada projetor e para o controle remoto. Então você poderá operar todos os projetores de uma só vez ou individualmente.

[Configuração da ID do projetor](#)

[Configuração da ID do controle remoto](#)

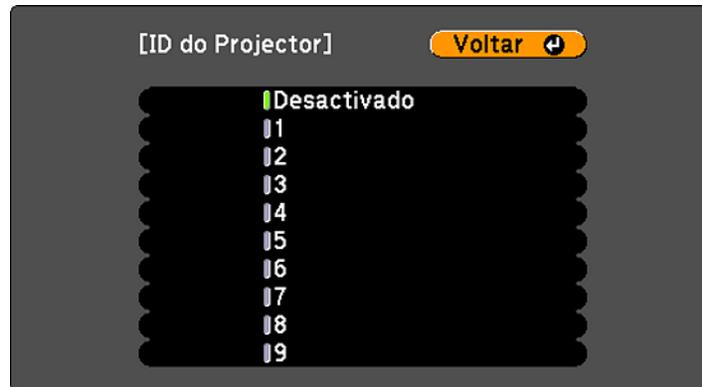
Tema principal: [Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

Configuração da ID do projetor

Se deseja controlar múltiplos projetores através de um controle remoto, dê a cada projetor uma ID única.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.
3. Selecione a configuração **Projeção Múltipla** e pressione **Enter**.

4. Selecione **ID do Projector** e pressione **Enter**.



5. Pressione os botões de seta no controle remoto para selecionar o número de identificação que deseja usar para o projetor. Em seguida aperte **Enter**.

Repita estas etapas para quaisquer outros projetores que deseje operar através de um controle remoto.

Observação: Se não souber a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão **ID** para exibir temporariamente a ID do projetor na tela.

Tema principal: [Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

Configuração da ID do controle remoto

A ID do controle remoto é definida como zero como padrão para que possa operar qualquer projetor compatível. Se quiser determinar que o controle remoto opere apenas um projetor em particular, você precisa definir a ID do controle remoto para ser igual à ID do projetor.

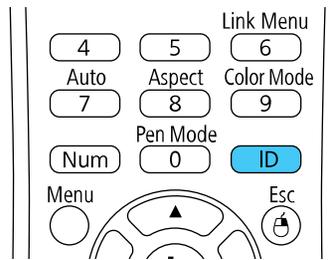
Observação: Você deve definir a ID do controle remoto para corresponder à ID do projetor cada vez que ligar o projetor que configurou para ser controlado.

1. Ligue o projetor que você deseja que o controle remoto opere com exclusividade.
2. Certifique-se de que sabe o número de ID do projetor definido no menu Avançado da configuração **ID do Projector**.

Observação: Se você esqueceu a ID do projetor, aponte o controle remoto para o projetor e aperte o botão **ID** para exibir temporariamente a ID do projetor na tela. Se você desativar a configuração **ID**

do Projector, o controle remoto irá operar o projetor independentemente da ID selecionada no controle remoto.

3. Aponte o controle remoto na direção do projetor.
4. Mantenha o botão **ID** no controle remoto pressionado enquanto pressiona o botão numérico equivalente a ID do projetor. Depois solte os botões.



5. Pressione o botão **ID** no controle remoto para verificar se o processo de configuração de ID funcionou.

Você verá uma mensagem exibida pelo projetor.

- Se o controle remoto estiver listado como **Activado**, a ID do controle remoto está definida para operar apenas o projetor listado.
- Se o controle remoto estiver listado como **Desactivado**, a ID do controle remoto não está definida corretamente. Repita as etapas acima para definir a ID equivalente ao projetor que deseja controlar.

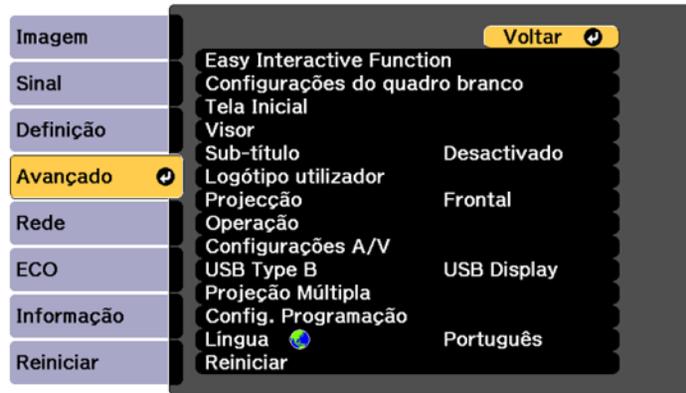
Tema principal: [Sistema de identificação de projetor para controle de múltiplos projetores](#)

Ajuste da uniformidade das cores

Se o tom das cores estiver desigual em cada tela, ajuste o equilíbrio do tom de cores no menu Avançado em cada projetor. (O tom das cores pode não ser uniforme mesmo depois de realizar uniformidade das cores.)

Observação: Se não conseguir ajustar a uniformidade das cores, certifique-se de que a configuração **Modo cor** não esteja definida como **Dinâmico**. (O **Modo cor** para ambos os projetores deve estar definido como **Apresentação**.)

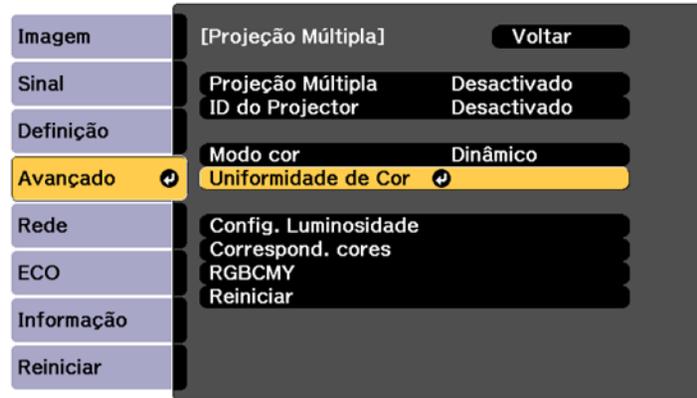
1. Aperte o botão **Menu** no controle remoto ou no painel de controle, selecione o menu **Avançado** e aperte **Enter**.



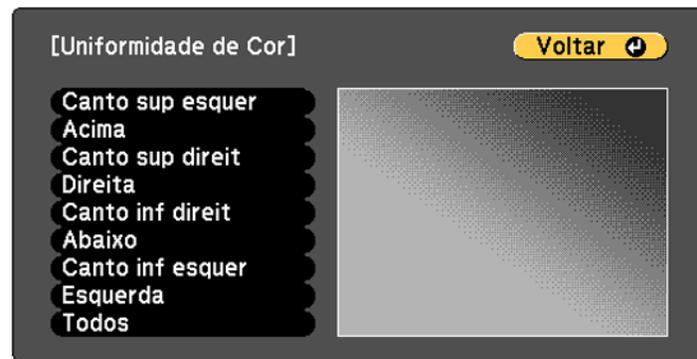
2. Selecione a configuração **Projeção Múltipla** e pressione **Enter**.



3. Selecione a configuração **Uniformidade de Cor** e aperte **Enter**.



4. Selecione **Activado** como a configuração **Uniformidade de Cor** e aperte **Enter**, depois aperte **Esc**.
5. Selecione **Nível de Ajuste** e aperte **Enter**.
6. Selecione um nível de ajuste e aperte **Esc**.
7. Selecione **Iniciar Ajustes** e aperte **Enter**.
8. Selecione a área que deseja ajustar e pressione **Enter**.



9. Selecione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e aperte o botão de seta para a esquerda para esmaecer o tom da cor e o botão de seta para a direita para intensificar o tom da cor.

Observação: A tela de ajuste muda toda vez que você aperta **Enter**.



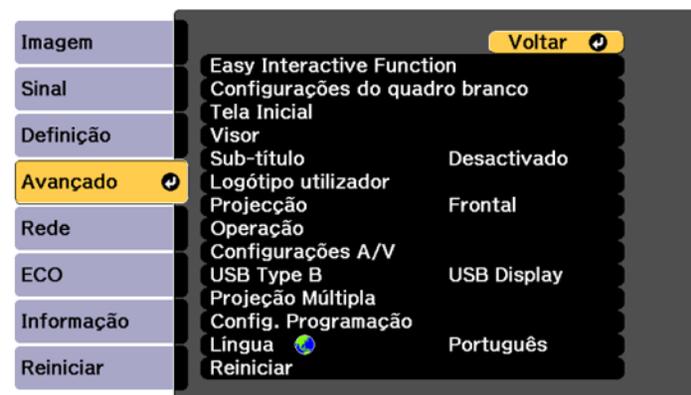
10. Aperte **Esc** para retornar à tela de seleção de área.
11. Repita os passos 8 a 10 para cada área e depois selecione **Todos** para ajustar a tela inteira.
12. Aperte **Esc** para sair dos menus.

Tema principal: [Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

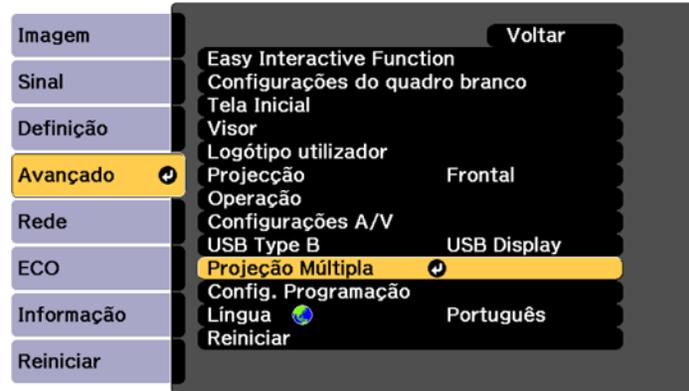
Fazer a correspondência de cores da imagem

É possível igualar a cor de exibição de múltiplos projetores que irão projetar próximos um do outro.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione a configuração **Projeção Múltipla** e pressione **Enter**.



4. Selecione a configuração **Correpond. cores** e pressione **Enter**.
Você verá a seguinte tela:



5. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para selecionar um valor para a configuração **Nível de Ajuste**.

Observação: Há diversos níveis de ajustes e você pode ajustar cada nível individualmente.

6. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para justar o tom da cor para as configurações de **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.
7. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para ajustar a configuração de **Brilho**.
8. Repita os três passos anteriores conforme necessário para ajustar nível de ajuste.

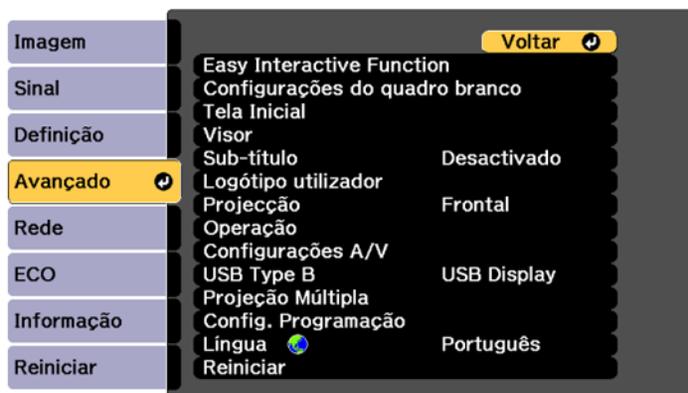
Tema principal: [Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

Ajuste de RGBCMY

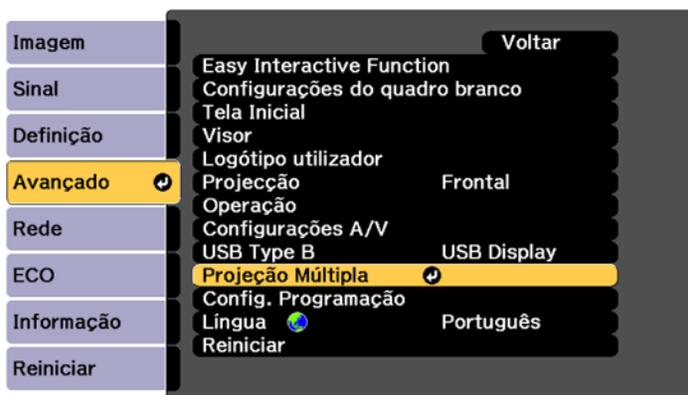
Você pode ajustar as configurações de **Tonalidade**, **Saturação** e **Luminosidade** para os componentes de cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo).

Ligue todos os projetores e selecione a configuração **RGBCMY** no menu Avançado de cada projetor, para que o tom da cor na tela composta fique completamente igual.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



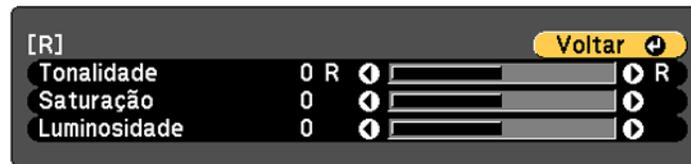
3. Selecione a configuração **Projecção Múltipla** e pressione **Enter**.



4. Selecione a configuração de **RGBCMY** e pressione **Enter**.



5. Selecione a cor que deseja ajustar e pressione **Enter**.
Você verá a seguinte tela:



- Para ajustar o tom geral da cor, ajuste a configuração de **Tonalidade**.
 - Para ajustar a vivacidade geral da cor, ajuste a configuração de **Saturação**.
 - Para ajustar o brilho geral da cor, ajuste a configuração de **Luminosidade**.
6. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para ajustar as configurações **Tonalidade**, **Saturação** e **Luminosidade**.
 7. Repita os três passos anteriores conforme necessário para ajustar cada cor.
 8. Pressione **Menu** ou **Esc** para sair dos menus.

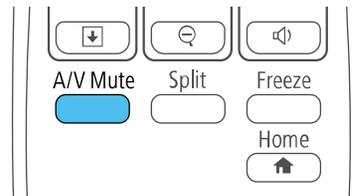
Tema principal: [Uso de múltiplos projetores \(DuoLink\)](#)

Desativação temporária da imagem e do som

Você pode desativar temporariamente a imagem e o som projetados se quiser redirecionar a atenção da plateia durante uma apresentação. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

Se quiser exibir uma imagem como o logo de uma empresa ou foto quando a apresentação for parada, você pode configurar este recurso usando os menus do projetor.

1. Pressione o botão **A/V Mute** no controle remoto para parar a projeção e silenciar qualquer som temporariamente.



2. Para reativar a imagem e o som, pressione o botão **A/V Mute** novamente.

Observação: A energia do projetor desliga automaticamente depois de 30 minutos da ativação do A/V Mute. Você pode desativar esta função no menu **ECO** do projetor.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tarefas relacionadas

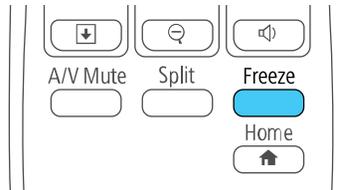
[Salvar um logotipo de usuário para exibição](#)

Interrupção temporária da ação do vídeo

É possível interromper a ação em um vídeo ou apresentação de computador temporariamente e manter a imagem atual na tela. Contudo, qualquer som ou ação de vídeo continuará sendo executado, portanto não é possível continuar a projeção do ponto em que parou.

Observação: Você também pode parar o vídeo usando as canetas interativas.

1. Pressione o botão **Freeze** no controle remoto para parar a ação do vídeo.

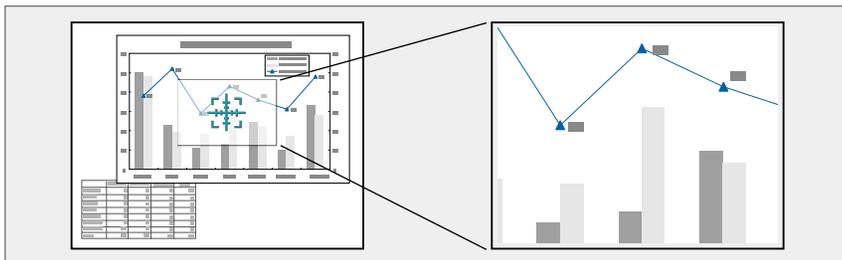


2. Para reiniciar a ação do vídeo em progresso, pressione o botão **Freeze** novamente.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

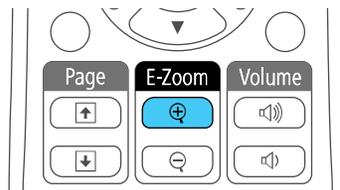
Ampliação e redução de imagens

Você pode chamar atenção para partes da apresentação dando zoom em uma parte da imagem para aumentá-la na tela.



Observação: Você também pode ampliar a sua imagem usando as canetas interativas.

1. Pressione o botão **E-Zoom +** no controle remoto.



Você verá um ponteiro de coordenadas no centro da área a ser ampliada.

2. Use os seguintes botões do controle remoto para ajustar a imagem ampliada.
 - Use os botões de seta para posicionar o ponteiro na área da imagem que deseja ampliar.
 - Pressione o botão **E-Zoom +** repetidamente para ampliar a área da imagem conforme necessário. Pressione e segure o botão **E-Zoom +** para ampliar a imagem mais rapidamente.
 - Para mover pela área ampliada, use os botões de seta.
 - Para reduzir o tamanho da imagem, pressione o botão **E-Zoom -** conforme necessário.
 - Para retornar ao tamanho original da imagem, pressione **Esc**.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Programação de eventos do projetor

Você pode salvar um comando do projetor, como ligar e desligar o projetor ou mudar a fonte de entrada, como um evento. Você pode agendar quando deseja que o projetor execute automaticamente o comando.

Cuidado: Não coloque objetos inflamáveis na frente da lente. Se agendar o projetor para que seja ligado automaticamente, objetos inflamáveis que estejam na frente da lente podem pegar fogo.

Observação: A configuração de **Proteção programa** no menu de Protec. palavra-passe deve estar desativada para programar um evento.

[Gravação de um evento programado](#)

[Visualização de eventos programados](#)

[Edição de um evento programado](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração de uma senha](#)

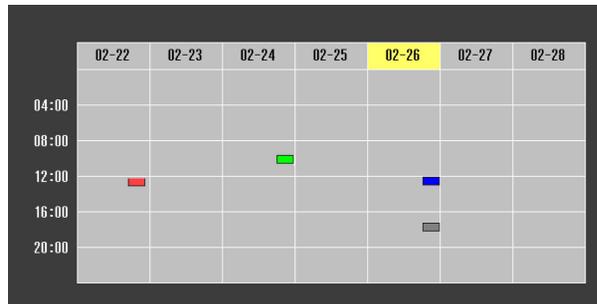
[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

Gravação de um evento programado

Você pode selecionar comandos do projetor que deseja executar e programá-los como um evento.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.

3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **Enter**.
Você verá uma tela como esta:



4. Selecione o menu **Programar** e aperte **Enter**.
5. Selecione **Adicionar Novo** e pressione **Enter**.
Você verá uma tela como esta:

Config. Programação

Programar

Redef. Program.

Configuração concluída

Config. Evento

Energia: Sem Alteração

Fonte: Sem Alteração

Modo de Luz: Sem Alteração

A/V Mute: Sem Alteração

Calibração de luz: Sem Alteração

Volume: Sem Alteração

Config. Data / Hora

Tipo: Data / Dia da Semana

Data: 2017-06-07

Dia da Semana: Seg, Ter, Qua, Qui, Sex, Sáb, Dom

Hora: 00:00

Salvar Cancelar

6. Na seção de programação de eventos, selecione os eventos que deseja executar. (Selecione **Sem Alteração** para eventos que não deseja executar.)
7. Na seção Config. Data / Hora, defina a data e hora para a execução dos eventos.
8. Quando terminar, selecione **Salvar** e pressione **Enter**.
9. Para programar mais eventos, repita os 4 passos anteriores, conforme necessário.
10. Selecione **Configuração concluída** e selecione **Sim** para salvar suas modificações.

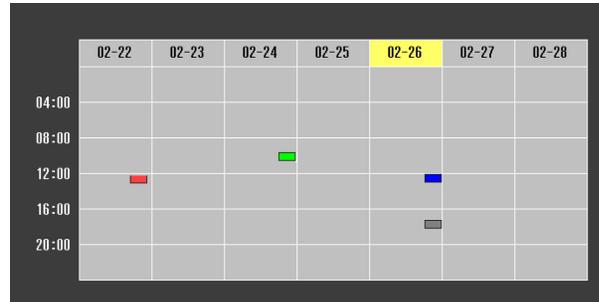
Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Visualização de eventos programados

Você pode visualizar os seus eventos programados no calendário exibido na tela Config. Programação.

1. Pressione o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.
3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **Enter**.
4. Selecione **Programar** e pressione **Enter**.

Você verá uma tela como esta:



As caixas coloridas no calendário indicam o seguinte:

- Evento para execução única
- Evento que se repete
- Comunicação ativada ou desativada
- Evento é inválido

5. Para ver um evento, pressione os botões de seta para a esquerda e para a direita no controle remoto para selecionar um dia.

A tela exibe os detalhes dos eventos agendados para aquele dia. Um ícone azul indica um evento ativado; um ícone cinza indica um evento desativado e o ícone  indica um evento que se repete.

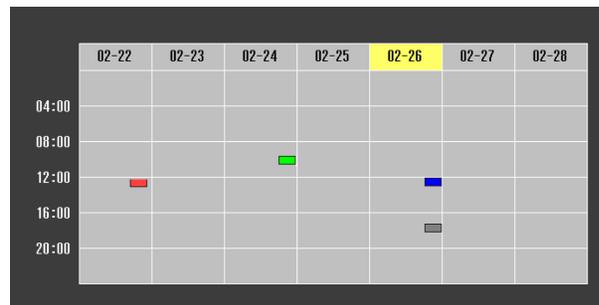
Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Edição de um evento programado

Você pode editar qualquer evento atualmente programado.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.
3. Selecione a configuração **Config. Programação** e pressione **Enter**.

Você verá uma tela como esta:



4. Pressione o botão de seta para a esquerda ou para a direita para destacar a data no calendário que contém o evento programado que deseja editar.
5. Pressione o botão de seta para cima ou para baixo para destacar o evento que deseja editar e pressione **Esc**.
6. Selecione uma das seguintes opções:
 - **Activado/Desactivado:** para ativar ou desativar o evento selecionado.
 - **Editar:** para editar as configurações para o evento selecionado.
 - **Limpar:** para deletar o evento selecionado.
 - **Adicionar Novo:** para adicionar um novo evento programado.

7. Quando terminar, selecione **Voltar** e pressione **Enter**.
8. Selecione **Configuração concluída** e selecione **Sim** para salvar suas modificações.

Observação: Para deletar todos os eventos programados, selecione **Redef. Program.** e selecione **Sim**.

Tema principal: [Programação de eventos do projetor](#)

Recursos de segurança do projetor

Você pode proteger o projetor contra roubo ou uso não intencional configurando os seguintes recursos de segurança:

- Segurança por senha para evitar que o projetor seja ligado e evitar mudanças à tela inicial e outras configurações.
- Segurança por bloqueio de botões para bloquear operação do projetor usando os botões no painel de controle.
- Cabos de segurança para prender fisicamente o projetor no lugar.

[Tipos de segurança por senha](#)

[Bloqueio dos botões do projetor](#)

[Instalação de um cabo de segurança](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Tipos de segurança por senha

Você pode configurar estes tipos de segurança por senha usando uma senha compartilhada:

- A senha **Proteção da ligação** evita que qualquer um use o projetor sem antes digitar uma senha.
- A senha **Protec. logó. util.** previne que alguém mude a tela personalizada que o projetor exibe quando é ligado. A presença da tela personalizada desencoraja o roubo, identificando o dono do projetor.
- A senha **Proteção da rede** evita que qualquer um mude as configurações de rede nos menus do projetor.
- A senha de **Proteção programa** previne que as configurações de hora ou de programação do projetor sejam mudadas.
- A senha **Prot. Quadro branco** previne que alguém modifique as configurações de quadro branco do projetor.

- A senha **Prot. eScreen Mirroring** evita que qualquer um mude as configurações de Screen Mirroring (espelhamento de tela) do projetor.

[Configuração de uma senha](#)

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

[Digitar a senha para uso do projetor](#)

[Salvar um logotipo de usuário para exibição](#)

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Configuração de uma senha

Para usar segurança por senha, você deve definir uma senha.

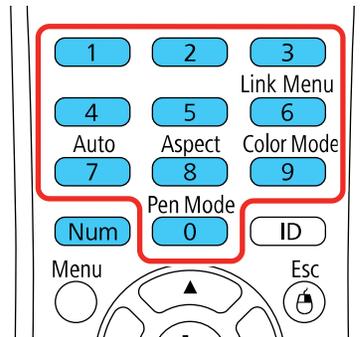
Observação: A senha padrão é **0000**.

1. Mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente cinco segundos ou até que este menu apareça.



2. Pressione a seta para baixo para selecionar **Palavra-passe** e pressione **Enter**.
Você verá o comando “Deseja alterar a palavra-passe?”.
3. Selecione **Sim** e pressione **Enter**.

4. Mantenha o botão **Num** pressionado no controle remoto e use o teclado numérico para digitar uma senha de quatro dígitos.



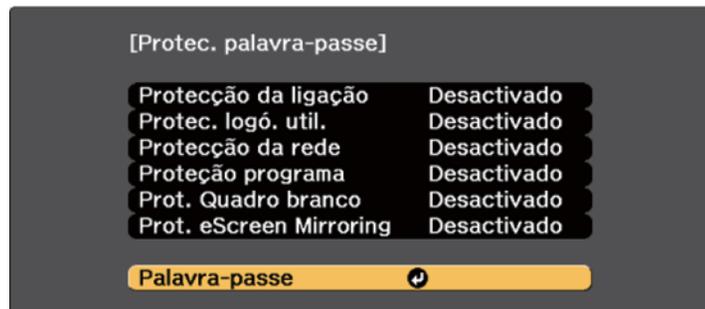
A senha é mostrada como **** enquanto digitada. Depois verá o comando de confirmação.

5. Digite a senha novamente.
Você verá a mensagem “Palavra-passe aceite”.
6. Pressione **Esc** para retornar ao menu.
7. Anote a senha e guarde-a em um local seguro, caso a esqueça.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Seleção de tipos de segurança por senha

Depois de configurar a senha, este menu aparece, permitindo que selecione os tipos de segurança de senha que deseja usar.



Se não vir este menu, mantenha o botão **Freeze** do controle remoto pressionado por aproximadamente cinco segundos até que o menu apareça.

- Para evitar uso não autorizado do projetor, selecione **Proteção da ligação**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças à tela Logótipo utilizador ou às configurações de exibição relacionadas, selecione **Protec. logó. util.**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar mudanças às configurações de rede, selecione **Proteção da rede**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e aperte **Esc**.
- Para evitar que sejam feitas modificações às configurações de hora ou de programação do projetor, selecione **Proteção programa**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar que sejam feitas modificações às configurações de quadro branco do projetor, selecione **Configurações do quadro branco**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e depois aperte **Esc**.
- Para evitar que sejam feitas modificações às configurações de Screen Mirroring (espelhamento de tela) do projetor, selecione **Prot. eScreen Mirroring**, aperte **Enter**, selecione **Activado**, aperte **Enter** novamente e aperte **Esc**.

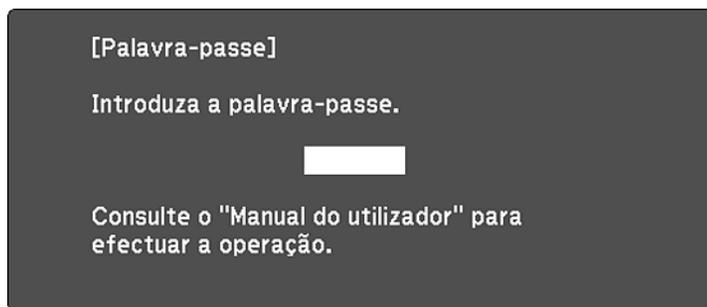
Você pode colocar o adesivo de proteção por senha no projetor como uma proteção adicional contra furto.

Observação: Certifique-se de manter o controle remoto em um local seguro. Se perder o controle remoto, não será possível digitar a senha necessária para usar o projetor.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Digitar a senha para uso do projetor

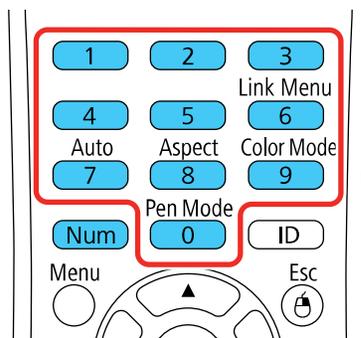
Se uma senha for definida e uma senha **Proteção da ligação** estiver habilitada, você verá uma solicitação para digitar a senha sempre que ligar o projetor.



[0-9] :Entrar

Você deve digitar a senha correta para usar o projetor.

1. Mantenha o botão **Num** no controle remoto pressionado enquanto digita a senha usando o teclado numérico.



Observação: A senha padrão é **0000**.

A tela da senha fechará.

2. Se a senha estiver incorreta, as seguintes situações poderão acontecer:
 - Você verá a mensagem “Palavra-passe incorrecta” e uma solicitação para tentar novamente. Digite a senha correta para continuar.
 - Se você esqueceu a senha, certifique-se de anotar o número de **Código de pedido: xxxxx** que aparece na tela e entre em contato com o suporte da Epson.
 - Se você digitar a senha errada três vezes seguidas, uma mensagem aparecerá dizendo que o projetor está travado. Depois da mensagem ser exibida por 5 minutos, o projetor entra em modo de espera. Desconecte o projetor, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor. Você verá um pedido para que digite a senha.
 - Se você continuar a digitar a senha incorreta várias vezes seguidas, o projetor exibirá um código e uma mensagem pedindo que entre em contato com o suporte da Epson. Não tente digitar a senha novamente. Quando você entrar em contato com o suporte da Epson, forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Referências relacionadas

[Onde obter ajuda](#)

Salvar um logotipo de usuário para exibição

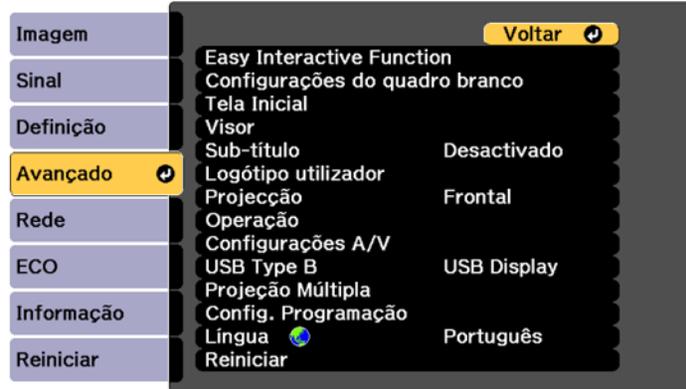
Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la sempre que o projetor ligar. Também é possível exibir a imagem quando o projetor não estiver recebendo um sinal ou quando você parar a projeção temporariamente. Esta imagem transferida é chamada de tela de logotipo de usuário.

A imagem selecionada como logotipo de usuário pode ser uma foto, gráfico ou logotipo de empresa, o que é útil para identificar o dono do projetor para ajudar a prevenir furto. Você pode evitar mudanças ao logotipo de usuário se configurar uma senha para protegê-lo.

Observação: Quando você copia as configurações de menu de um projetor para outro usando a função de configuração de lote, o logotipo do usuário também é copiado. Não inclua qualquer informação no logotipo de usuário que não queira compartilhar entre múltiplos computadores.

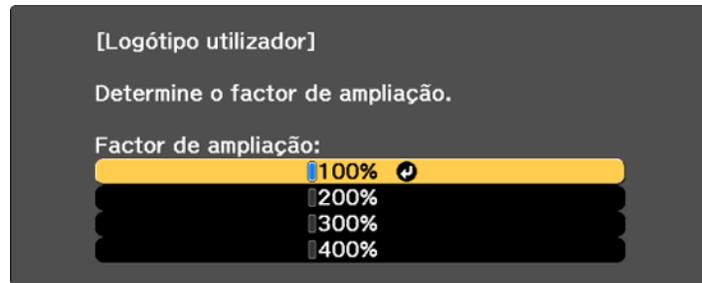
1. Exiba a imagem que quer projetar como o logotipo de usuário.

2. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione a configuração **Logótipo utilizador** e pressione **Enter**.
Você verá uma confirmação perguntando se deseja usar a imagem exibida como logotipo de usuário.
4. Selecione **Sim** e pressione **Enter**.
Você verá uma caixa de seleção sobre a imagem.
Observação: Quando selecionar **Logótipo utilizador**, ajustes como **Keystone**, **E-Zoom** ou **Aspecto** serão temporariamente cancelados.
5. Use os botões de seta no controle remoto para selecionar a área da imagem que deseja usar como logotipo do usuário e pressione **Enter**.
Você verá uma confirmação perguntando se deseja selecionar esta área da imagem.
6. Selecione **Sim** e pressione **Enter**. (Se deseja mudar a área selecionada, selecione **Não**, pressione **Enter** e repita a última etapa.)

Você verá o menu Factor de ampliação na tela Logótipo utilizador.



7. Selecione uma porcentagem de zoom e pressione **Enter**.
Você verá uma confirmação perguntando se deseja salvar a imagem como logotipo de usuário.
8. Selecione **Sim** e pressione **Enter**.
Você verá uma mensagem de conclusão.
9. Pressione **Esc** para sair da tela de mensagem.
10. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.
11. Selecione **Visor** e pressione **Enter**.
12. Selecione quando deseja exibir a tela de logotipo do usuário:
 - Para exibi-la quando não houver nenhum sinal, selecione **Visualizar fundo** e defina como **Logo**.
 - Para exibi-la sempre que ligar o projetor, selecione **Ecrã inicial** e defina como **Activado**.

Para evitar que qualquer pessoa mude as configurações de logotipo de usuário sem antes digitar uma senha, defina uma senha e ative a segurança do logotipo de usuário.

Tema principal: [Tipos de segurança por senha](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração de uma senha](#)

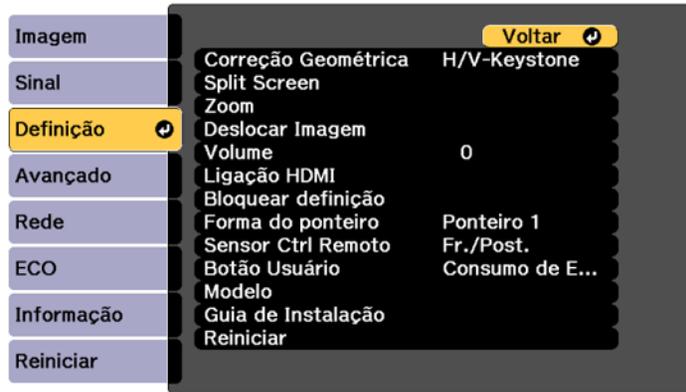
[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

Bloqueio dos botões do projetor

Você pode bloquear os botões no painel de controle do projetor para evitar que qualquer outra pessoa use o projetor. É possível bloquear todos os botões ou todos os botões com exceção do botão de energia.

Observação: O projetor ainda pode ser operado usando o controle remoto.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Definição** e aperte **Enter**.



3. Selecione a configuração **Bloquear definição** e pressione **Enter**.
4. Selecione a configuração **Bloqueio operação** e pressione **Enter**.
5. Selecione um destes tipos de bloqueio e pressione **Enter**:
 - Para bloquear todos os botões do projetor, selecione **Bloqueio total**.
 - Para bloquear todos os botões com exceção do botão de energia, selecione **Bloqueio parcial**.Você verá uma mensagem de confirmação.
6. Selecione **Sim** e pressione **Enter**.

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

Desbloqueio dos botões do projetor

Se os botões do projetor estiverem bloqueados, mantenha o botão **Enter** no painel de controle do projetor pressionado por sete segundos para desbloqueá-los. Você também pode definir a configuração **Bloqueio operação** como **Desativado** no menu Definição.

Tema principal: [Bloqueio dos botões do projetor](#)

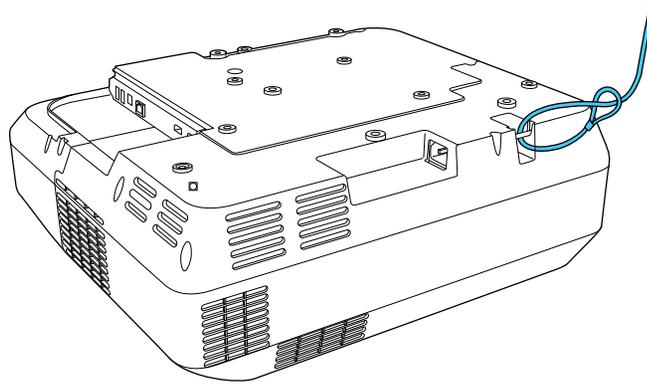
Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Instalação de um cabo de segurança

Você pode instalar dois tipos de cabos de segurança no projetor para desencorajar roubo.

- Use o encaixe de segurança no projetor para prender uma trava Kensington. Consulte uma loja local de eletrônicos ou de informática para informações sobre compra.
- Use o ponto de fixação do cabo de segurança no projetor para fixar um cabo e prendê-lo a um móvel pesado.



Observação: Não passe cabos de prevenção de queda pelo ponto de fixação do cabo de segurança, quando montar o projetor em uma parede ou no teto.

Tema principal: [Recursos de segurança do projetor](#)

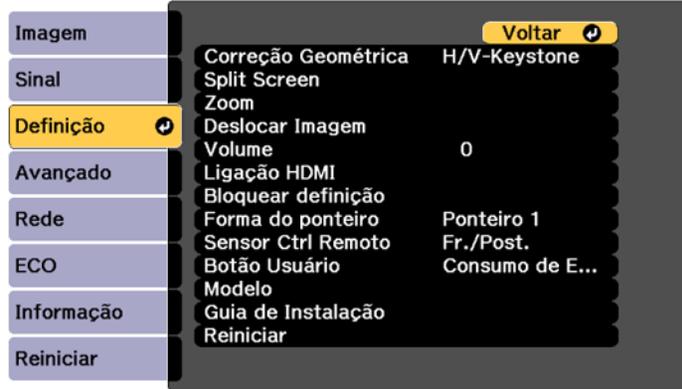
Criar um padrão de usuário para exibir

Você pode transferir uma imagem para o projetor e depois exibi-la como um padrão para auxiliar em apresentações ao usar o recurso de Modelo. Esta imagem transferida é chamada de tela de Modelo de Usuário.

Observação: Uma vez que salvar um padrão de usuário, você não pode restaurar o padrão de fábrica.

1. Exiba a imagem que quer projetar como padrão de usuário de um computador conectado ou fonte de vídeo.

2. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Definição** e pressione **Enter**.



3. Selecione a configuração **Modelo** e pressione **Enter**.
4. Selecione a configuração **Modelo de Usuário** e pressione **Enter**.

Você verá uma confirmação perguntando se deseja usar a imagem exibida como padrão do usuário.

Observação: Quando você seleciona **Modelo de Usuário**, ajustes tais como **Keystone**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Ajustar Zoom** ou **Deslocar Imagem** são cancelados temporariamente.

5. Selecione **Sim** e pressione **Enter**.

Observação: Leva alguns momentos para o projetor salvar a imagem; não use o projetor, o controle remoto ou qualquer equipamento conectado até que tenha terminado.

Você verá uma mensagem de conclusão.

6. Pressione **Esc** para sair da tela de mensagem.

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

Cópia das configurações de menu entre os projetores

Depois de selecionar as configurações de menu para o seu projetor, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Copie as configurações do projetor antes de ajustar a imagem projetada usando as configurações de Correção Geométrica do projetor. Qualquer configuração gravada de logotipo de usuário no projetor será transferida para o outro projetor.

Cuidado: Se o processo de cópia falhar devido a uma queda de energia, erro de comunicação ou por qualquer outra razão, a Epson não será responsável por custos de reparo incorridos.

As seguintes configurações não serão transferidas entre os projetores:

- Itens do menu Informação.
- Configurações do menu Rede que não sejam as do menu Notificação ou Outros.

Observação: Além dos métodos discutidos nesta seção, você também pode copiar e transferir configurações para múltiplos projetores em uma rede usando o software EasyMP Network Updater. Consulte o *Guia do EasyMP Network Updater* on-line para instruções. Você pode baixar o software e documentação no site da Epson.

[Salvar as configurações em um pendrive](#)

[Transferência de configurações de um pendrive](#)

[Salvar configurações em um computador](#)

[Transferência de configurações de um computador](#)

Tema principal: [Ajuste dos recursos do projetor](#)

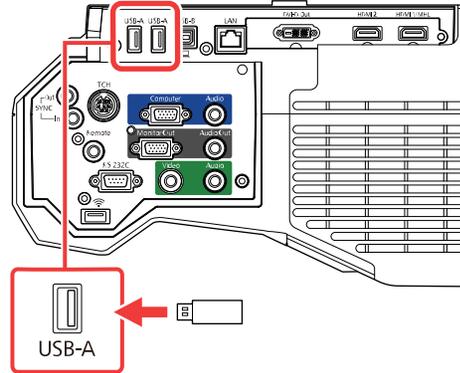
Salvar as configurações em um pendrive

Você pode salvar as configurações do projetor que deseja transferir em um pendrive.

Observação: Use um pendrive vazio. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente. O pendrive deve usar o formato FAT e não pode ter funções de segurança.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.

2. Insira o pendrive na porta **USB-A**.



Observação: Conecte o pendrive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
4. Quando as luzes On/Standby e Status ficarem azuis e as luzes Laser e Temp ficarem laranjas, solte o botão **Esc**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o pendrive. Quando as luzes param de piscar, a luz On/Standby fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o pendrive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o pendrive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

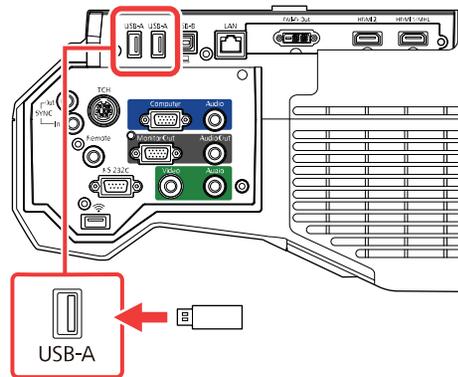
Transferência de configurações de um pendrive

Depois de salvar as configurações em um pendrive, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

Observação: Certifique-se de que o pendrive contém somente uma transferência de configurações de outro projetor do mesmo modelo. As configurações estão contidas em um arquivo chamado **pjconfdata.bin**. Se o drive tiver outros arquivos, a transferência pode não completar corretamente.

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Insira o pendrive em uma das portas USB-A.



Observação: Conecte o pendrive diretamente no projetor. Não use um hub senão as suas configurações podem não salvar corretamente.

3. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
4. Quando as luzes On/Standby e Status ficarem azuis e as luzes Laser e Temp ficarem laranjas, solte o botão **Menu**.

As luzes piscam para indicar que as configurações estão transferindo para o projetor. Quando as luzes param de piscar, a luz On/Standby fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação nem remova o pendrive enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

5. Depois que o projetor entrar em modo de espera, remova o pendrive.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

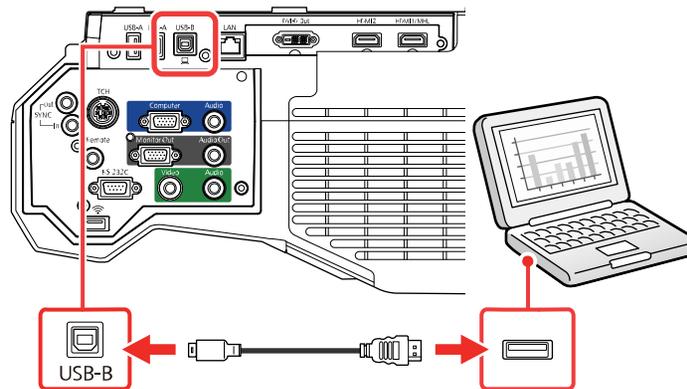
Salvar configurações em um computador

Você pode salvar as configurações do projetor para transferi-las a um computador.

O seu computador deve estar rodando um dos seguinte sistemas operacionais:

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB à porta **USB-B** do projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.

4. Aperte e segure o botão **Esc** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
5. Quando as luzes On/Standby e Status ficarem azuis e as luzes Laser e Temp ficarem laranjas, solte o botão **Esc**.

O projetor aparece como um disco removível no seu computador.

6. Abra o disco removível e copie o arquivo **pjconfdata.bin** para o seu computador.

7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:

- **Windows:** Abra **Meu Computador**, **Computador** ou **Windows Explorer**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como disco removível) e selecione **Ejetar**.
- **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

O projetor entra em modo de repouso quando você desconecta o cabo USB.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Transferência de configurações de um computador

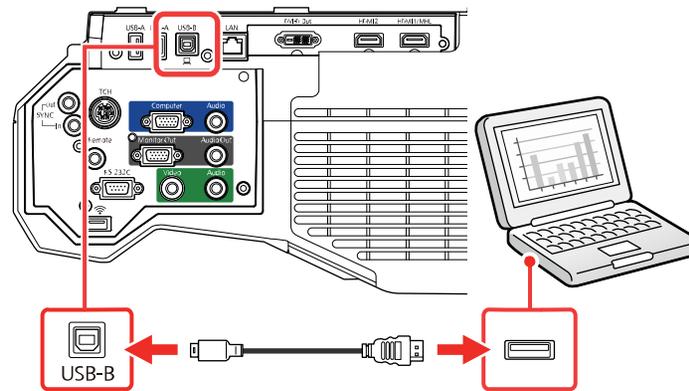
Depois de salvar as configurações em um computador, você pode transferi-las para outro projetor do mesmo modelo.

O seu computador deve estar rodando um dos seguintes sistemas operacionais:

- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8.x
- Windows 10
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x

Não ajuste as configurações de imagem no projetor até depois de ter transferido as configurações para ele. Caso contrário, pode ter que refazer os ajustes.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da entrada de energia do projetor.
2. Conecte um cabo USB à porta **USB-B** do projetor.



3. Conecte a outra extremidade à porta USB disponível no computador.
4. Aperte e segure o botão **Menu** no painel de controle ou no controle remoto enquanto conecta o cabo de alimentação à entrada de energia do projetor.
5. Quando as luzes On/Standby e Status ficarem azuis e as luzes Laser e Temp ficarem laranjas, solte o botão **Menu**.

O projetor aparece como um disco removível no seu computador.

6. Copie o arquivo **pjconfdata.bin** do seu computador para o disco removível.

Observação: Não copie outros arquivos para o disco removível.

7. Depois de copiar o arquivo, siga um destes passos:
 - **Windows:** Abra **Meu Computador**, **Computador** ou **Windows Explorer**. Clique com o botão direito do mouse no nome do seu projetor (listado como disco removível) e selecione **Ejetar**.
 - **Mac:** Arraste o ícone de disco removível do seu projetor do desktop para o lixo.

Todas as luzes começam a piscar para indicar que as configurações do projetor estão sendo atualizadas. Quando as luzes param de piscar, a luz On/Standby fica azul e o projetor entra em modo de espera.

Cuidado: Não desconecte o cabo de alimentação enquanto as luzes estiverem piscando. Isso pode danificar o projetor.

Tema principal: [Cópia das configurações de menu entre os projetores](#)

Uso de funções interativas

Siga as instruções nestas seções para usar as funções interativas do projetor.

[Modos interativos](#)

[Uso das canetas interativas](#)

[Uso da interatividade com toque digital](#)

[Uso do BrightLink com um computador](#)

[Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows](#)

[Modo de quadro branco](#)

[Uso do BrightLink sem um computador](#)

[Divisão da tela interativa](#)

[Uso das funções interativas com dois projetores \(DuoLink\)](#)

Modos interativos

As funções interativas BrightLink transformam qualquer parede em um quadro interativo, com ou sem um computador. Estes modos interativos estão disponíveis:

- Em modo de quadro branco, você pode usar uma ou as duas canetas interativas ou até seis dedos para escrever no "quadro branco" projetado. Você pode dividir a tela e interagir com o quadro branco e outra fonte projetada. Você pode inserir imagens de um pendrive USB ou scanner e salvar, imprimir ou enviar suas páginas de quadro branco por e-mail, sem se conectar a um computador.
- Em modo de anotação integrado (Anotação PC Free), você pode fazer anotações no conteúdo projetado de um computador, tablet, câmera de documentos ou outra fonte. Você pode capturar as suas páginas com anotações e salvá-las ou imprimi-las. Você também pode dividir a tela e fazer anotações em duas imagens ao mesmo tempo, usando uma ou as duas canetas.
- Em modo Interativo com PC, você pode usar a caneta interativa ou o seu dedo como mouse para navegar, selecionar e circular pelo conteúdo do seu computador. Você pode dividir a tela e interagir com o computador em uma tela e fazer anotações em uma imagem na outra tela.

Observação: Você também pode usar o software Easy Interactive Tools para fornecer funções interativas adicionais, como salvar e imprimir suas anotações. Consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* on-line para instruções detalhadas.

[Uso da tela projetada como um quadro branco \(Modo de quadro branco integrado\)](#)

[Desenhando em uma imagem projetada \(Modo de anotação integrado\)](#)

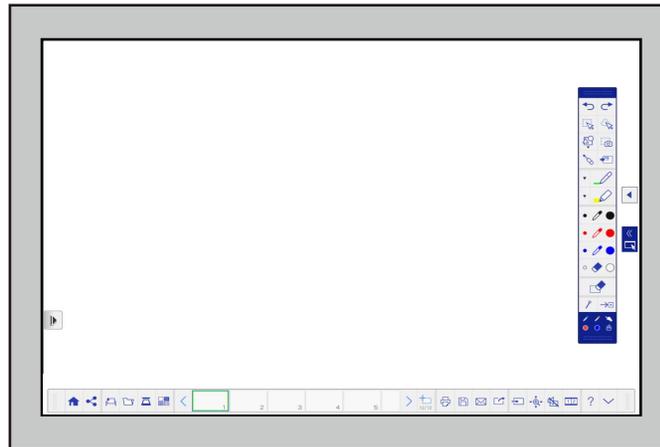
Uso da tela projetada como um quadro branco (Modo de quadro branco integrado)

Você pode usar as canetas interativas ou o seu dedo para escrever ou desenhar na superfície de projeção como faria em um quadro negro ou lousa. Você pode usar uma caneta, as duas canetas ao mesmo tempo ou uma combinação de canetas e toque digital.

1. Aproxime ou toque a caneta interativa ou o dedo no quadro ou na imagem projetada. Toque no

ícone do quadro branco na barra de ferramentas. Toque no ícone da fonte de imagem  na barra de ferramentas de controle do projetor e selecione a fonte de **Quadro branco**. Você também pode apertar o botão **Whiteboard** no painel de controle ou controle remoto ou o botão **Home** no controle remoto e selecionar a fonte de **Quadro branco**.

Você verá a tela do quadro branco, com a barra de ferramentas principal ao lado e a barra de ferramentas de controle do projetor na parte inferior da tela:



2. Para mover a barra de ferramentas principal para o outro lado da tela, toque na seta  no lado oposto da tela.

Observação: Você pode usar a caneta ou o seu dedo para mover o ícone de seta para cima ou para baixo para reposicionar a barra de tarefas.

3. Para fechar a barra de ferramentas principal, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Se você deseja ocultar a barra de ferramentas automaticamente depois de desenhar, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

4. Para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor, selecione a seta  ou .

Observação: Você também pode exibir ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor configurando **Avançado > Visor > Controle de Projector** como **Activado** ou **Desactivado**.

Tema principal: [Modos interativos](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Desenhando em uma imagem projetada (Modo de anotação integrado)

Você pode projetar a partir de um computador, tablet, dispositivo de vídeo ou outra fonte ou anotar sobre seu conteúdo projetado e adicionar anotações ao seu conteúdo projetado usando as canetas interativas ou o seu dedo. Você pode usar uma caneta, as duas canetas ao mesmo tempo ou uma combinação de canetas e toque digital.

1. Projete uma imagem a partir de um dispositivo conectado.
2. Aproxime ou toque a caneta interativa ou o dedo no quadro ou na imagem projetada. Toque no ícone do modo de anotações integrado  na barra de ferramentas.

Você verá a barra de ferramentas principal ao lado e a barra de ferramentas de controle do projetor na parte inferior da imagem projetada.



3. Para mover a barra de ferramentas principal para o outro lado da tela, toque na seta  no lado oposto da tela.

Observação: Você pode usar a caneta ou o seu dedo para mover o ícone de seta para cima ou para baixo para reposicionar a barra de tarefas.

4. Para trocar para um dos outros modos interativos, siga um destes passos:
 - Para trocar para modo de quadro branco, pressione o botão **Whiteboard** no controle remoto ou painel de controle ou toque e arraste a guia de modo de quadro branco  ou  pela tela.
 - Para trocar para o modo Interativo com PC, selecione  e depois selecione .

Observação: Você também pode apertar o botão **Pen Mode** no controle remoto para trocar entre os modos.

5. Para fechar a barra de ferramentas principal, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Se você deseja ocultar a barra de ferramentas automaticamente depois de desenhar, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

6. Para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor, selecione a seta  ou .

Observação: Você também pode exibir ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor configurando **Avançado > Visor > Controle de Projector** como **Activado** ou **Desactivado**.

Tema principal: [Modos interativos](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Controle de funções do projetor através de uma tela projetada (modo Interativo com PC)

Você pode navegar, selecionar e interagir com os seus programas de computador a partir da tela projetada usando as canetas interativas ou o seu dedo, como faria com um mouse.

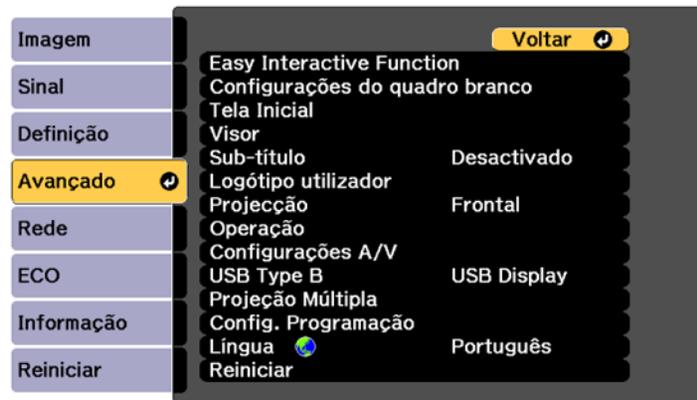
Observação: Usuários de Mac precisam instalar o Easy Interactive Driver antes de usar o modo Interativo com PC. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

1. Conecte o projetor ao seu computador usando um cabo USB.

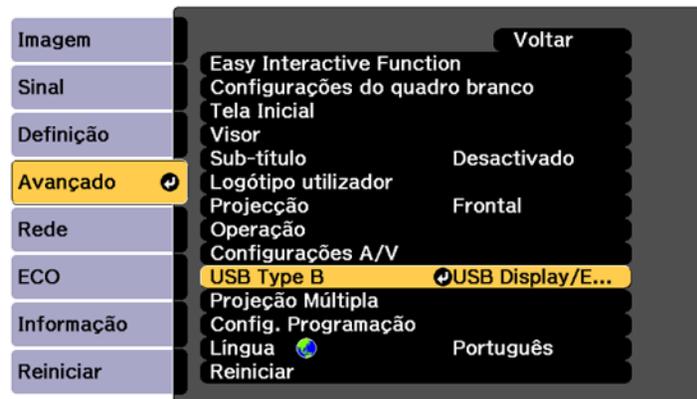
Observação: Ao usar o painel de controle, você precisa conectar o projetor, o painel de controle e seu computador usando cabos USB. Se estiver conectando por rede, não precisa de um cabo USB.

2. Ligue o projetor e computador para projetar a tela do seu computador.

3. Aperte o botão **Menu** no controle remoto, selecione o menu **Avançado** e aperte o botão **Enter**.

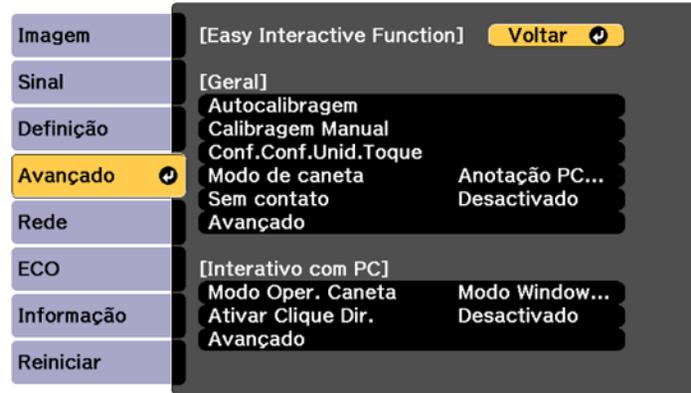


4. Selecione a configuração **USB Type B** e aperte o botão **Enter**.



5. Selecione uma das seguintes opções:
- **Easy Interactive Function** para usar o modo Interativo com PC.
 - **USB Display/Easy Interactive Function** para usar o modo Interativo com PC e USB Display.
6. Aperte o botão **Esc** para sair do menu USB Type B.

7. Selecione a opção **Easy Interactive Function** e aperte o botão **Enter**.



8. Selecione uma das opções a seguir como o **Modo Oper. Caneta**, dependendo do sistema operacional que o seu computador estiver usando:
- **Modo Windows/Mac:** Windows ou Mac
 - **Modo Ubuntu:** Ubuntu
9. Aperte o botão **Enter** e aperte o botão **Menu** para sair do menu Avançado.
10. Aproxime ou toque a caneta interativa ou o dedo no quadro ou na imagem projetada.

O ícone  é exibido na tela projetada.

11. Selecione o ícone  e depois selecione o ícone .

Você agora pode operar o computador usando as canetas interativas ou o seu dedo.

[Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC](#)

Tema principal: [Modos interativos](#)

Requisitos de sistema para o modo Interativo com PC

O seu sistema de computador deve atender a estes requisitos do sistema para usar o modo Interativo com PC e o Easy Interactive Tools.

Observação: O Easy Interactive Driver deve estar instalado e funcionando para usar o Easy Interactive Tools em um Mac.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operacional	Windows Vista SP2 Ultimate, Enterprise, Business, Home Premium e Home Basic (32 bit)	OS X 10.7.x, 10.8.x, 10.9.x, 10.10.x, 10.11.x; macOS 10.12.x, macOS 10.13.x (Requer QuickTime 7.7 ou posterior)
	Windows 8.x, Pro, Enterprise, Windows 7 SP1 Ultimate, Enterprise, Professional, Home Premium (32 e 64 bit)	
	Windows 10 Home e Pro (32 e 64- bit)	
CPU	Core2 Duo 1.2 ou mais rápido (recomenda-se Core i3 ou mais rápido)	Core2 Duo 1.2 ou mais rápido (recomenda-se Core i5 ou mais rápido)
Memória	1GB ou mais (2GB ou mais recomendado)	
Espaço em disco rígido	100MB ou mais	
Monitor	Resolução entre 1024 × 768 e 1920 × 1200, de cor de 16 bit ou superior	

Tema principal: [Controle de funções do projetor através de uma tela projetada \(modo Interativo com PC\)](#)

Uso das canetas interativas

Siga as instruções nestas seções para usar as canetas interativas.

[Uso das canetas](#)

[Calibragem da caneta](#)

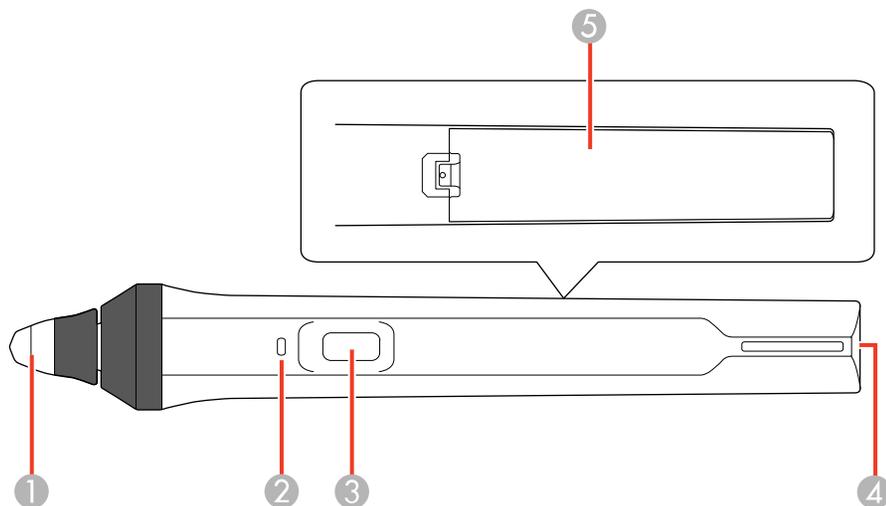
Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Uso das canetas

O seu projetor veio acompanhado de uma caneta azul e uma caneta laranja, identificada pela cor na extremidade da caneta. Você pode usar qualquer uma das canetas ou as duas ao mesmo tempo (uma de cada cor) no modo de anotação ou de quadro branco integrado.

Certifique-se de que as pilhas da caneta estão instaladas.

Observação: A caneta se desliga automaticamente após 15 segundos de inatividade. Segure a caneta para ligá-la novamente.

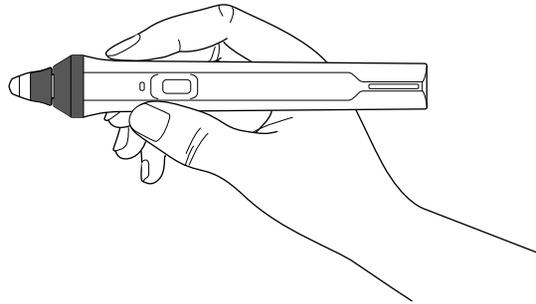


- 1 Ponta da caneta
- 2 Luz da pilha
- 3 Botão de função
- 4 Fixação para alça ou cabo opcional
- 5 Tampa do compartimento de pilhas

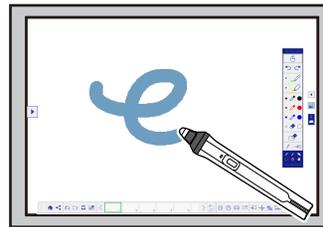
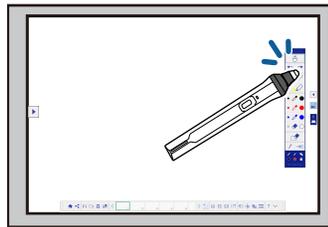
- Para ligar a caneta, mova-a.

Observação: Se você apertar o botão de função, a luz da pilha pisca brevemente e depois se apaga. Se a pilha estiver com a carga baixa, a luz da pilha pisca continuamente.

- Para um melhor desempenho, mantenha a caneta perpendicular ao quadro, como mostrado abaixo. Não cubra a área preta perto da ponta da caneta.



- Para escrever ou desenhar na superfície de projeção em modo de anotação ou de quadro branco integrados, faça o seguinte:



- Para selecionar um item projetado, como um ícone, toque na superfície de projeção com a ponta da caneta.
- Para desenhar na tela projetada, toque na superfície de projeção com a caneta e arraste-a conforme necessário.
- Para mover o ponteiro, passe o mouse sobre a superfície sem tocá-la.
- Para mudar a caneta de ferramenta de desenho para borracha, aperte o botão na lateral.

Observação: Você pode mudar a função do botão mudando a configuração **Ação do botão Caneta** no menu Avançado.

- Para usar a caneta como um mouse em modo Interativo com PC, faça o seguinte:



- Para clicar com o botão esquerdo do mouse, toque no quadro com a ponta da caneta.
- Para dar duplo clique, bata de leve duas vezes.
- Para clicar com o botão direito, aperte o botão na lateral ou aperte e segure a caneta na tela (Windows).
- Para clicar e arrastar, bata de leve e arraste com a caneta.
- Para mover o cursor, passe o mouse sobre o quadro sem tocá-lo.

Observação: Você pode desativar a função de aproximação usando a configuração **Sem contato** no menu Easy Interactive Function do projetor.

Observação: Para fazer um clique longo da caneta agir como clique com botão direito em um Mac, defina a configuração **Modo Oper. Caneta** como **Modo Ubuntu** e ative a configuração **Ativar Clique Dir.**

Tema principal: [Uso das canetas interativas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Calibragem da caneta

A calibragem coordena a posição da caneta com a localização do cursor. Você só precisa calibrar a primeira vez que usar as funções interativas do seu projetor. Os resultados da calibragem permanecem até a próxima calibragem.

Certifique-se de calibrar a caneta antes de calibrar o toque digital.

Se notar desigualdade de posicionamento depois de executar qualquer uma destas funções, faça a calibragem novamente:

- Realizando Correção Geométrica
- Ajustando o tamanho da imagem
- Usando a função de deslocamento da imagem
- Movendo o projetor

Observação: Ao usar múltiplos projetores com DuoLink, desenhe uma linha ao longo das duas telas após a calibragem da caneta e certifique-se de que as telas estão alinhadas corretamente. Se a posição da linha não corresponder, alinhe novamente as telas e realize calibragem novamente.

Observação: Mova qualquer caneta que não esteja usando para longe da tela de projeção durante a calibragem.

[Calibragem automática](#)

[Calibragem manual](#)

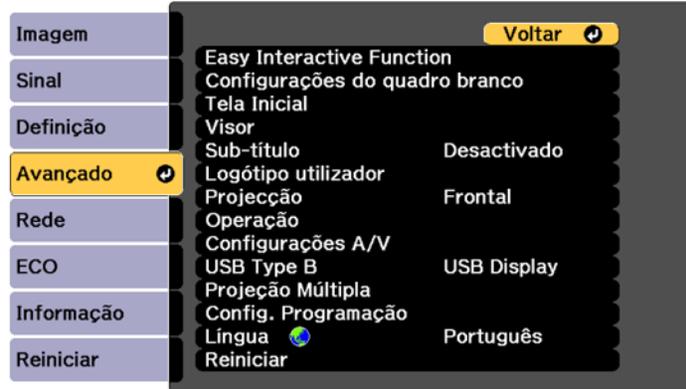
Tema principal: [Uso das canetas interativas](#)

Calibragem automática

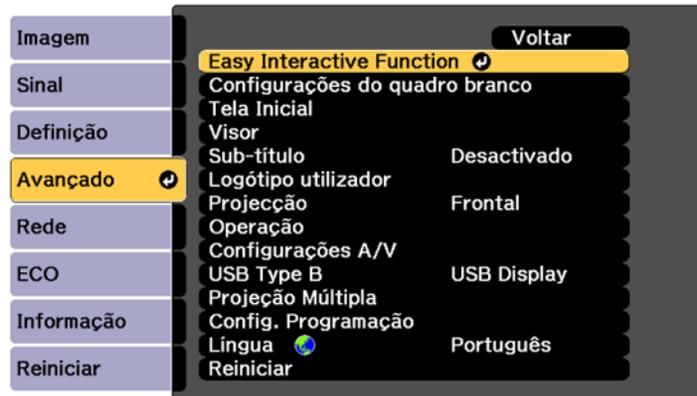
Você não precisa das canetas ou do computador para fazer uma calibragem automática.

Observação: Você pode iniciar a autocalibragem se apertar o botão **User** no controle remoto ou se apertar o botão **Menu** no controle remoto conforme descrito aqui.

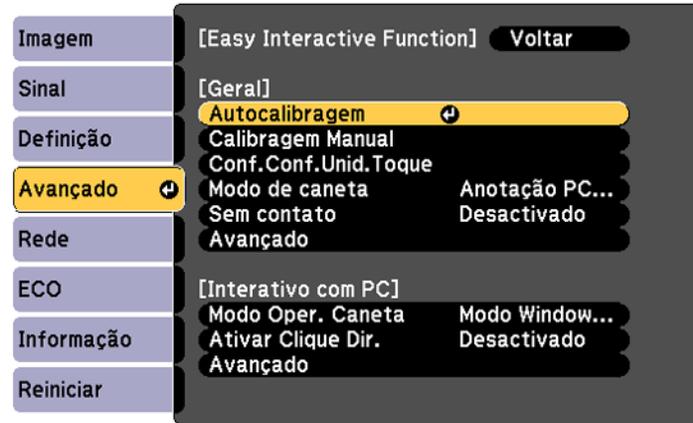
1. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



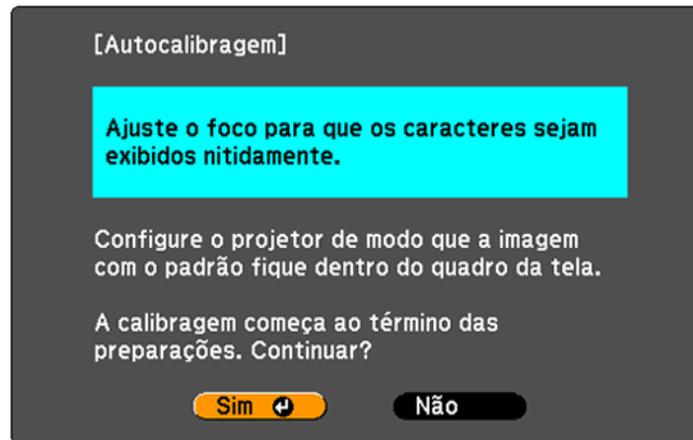
2. Selecione a opção **Easy Interactive Function** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Autocalibragem** e pressione **Enter**.



Você verá esta tela:



4. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
5. Pressione **Enter** para selecionar **Sim**.

Um padrão será exibido, depois desaparece e o sistema é calibrado. Caso veja uma mensagem indicando que a calibragem falhou, terá que calibrar manualmente.

A localização do cursor e a posição da caneta devem corresponder após a calibragem. Se não, você pode precisar calibrar manualmente.

Tema principal: [Calibragem da caneta](#)

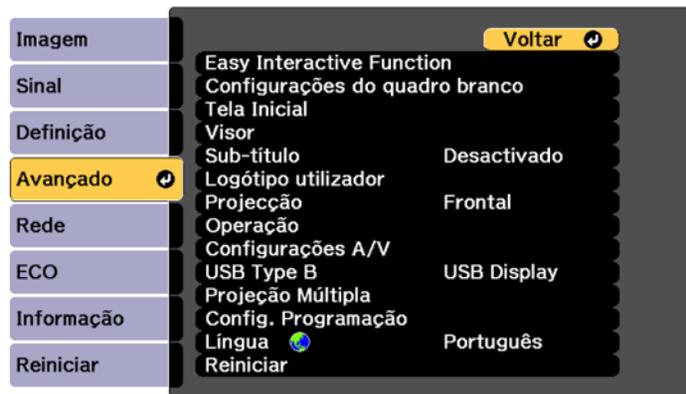
Tarefas relacionadas

[Calibragem manual](#)

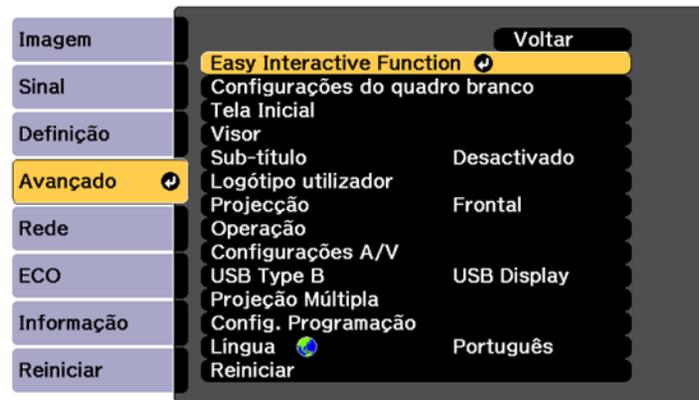
Calibragem manual

Se a posição do cursor e da caneta não corresponderem após a calibragem automática, você pode calibrar manualmente.

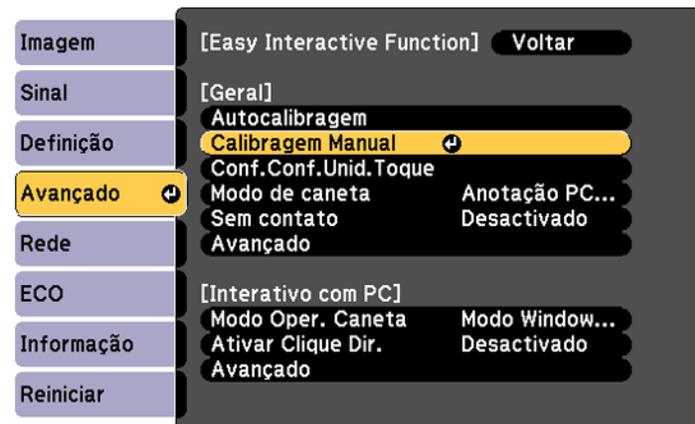
1. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



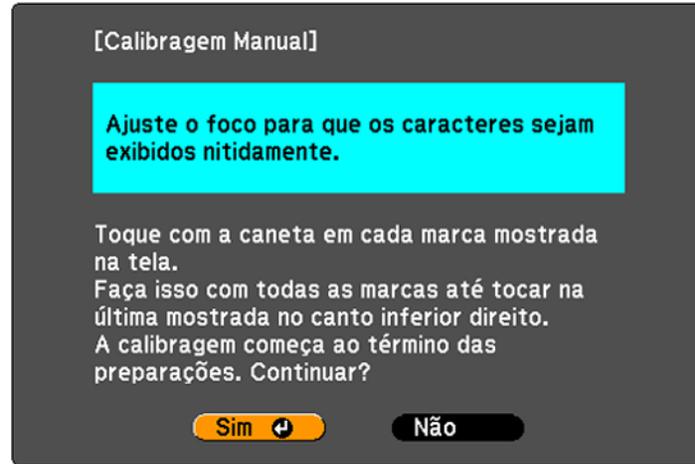
2. Selecione a opção **Easy Interactive Function** e pressione **Enter**.



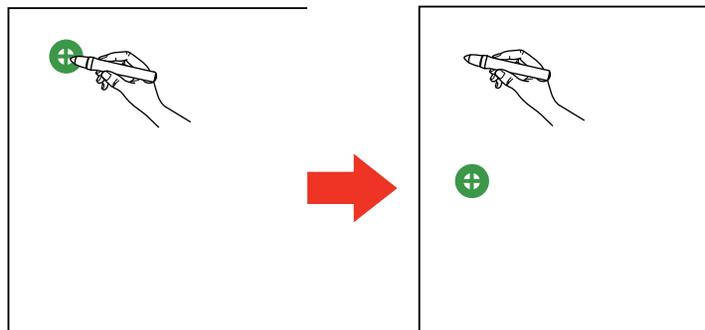
3. Selecione **Calibragem Manual** e pressione **Enter**.



Você verá esta tela:



4. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
5. Pressione **Enter** para selecionar **Sim**.
Um círculo verde piscando aparece no canto superior esquerdo da imagem projetada.
6. Toque no centro do círculo com a ponta da caneta.
O círculo desaparece e você vê um outro círculo abaixo do primeiro.

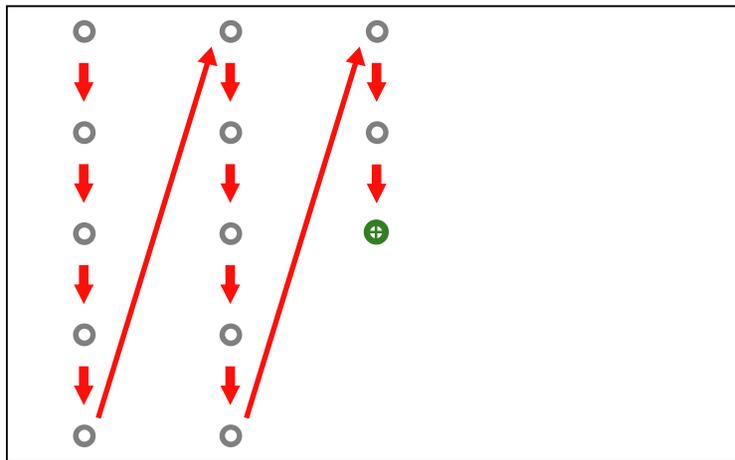


Observação: Para a calibragem mais precisa, certifique-se de tocar no centro do círculo.



Observação: Certifique-se que não está bloqueando o sinal entre a caneta e o receptor de caneta interativa no projetor (próximo à janela de projeção no projetor).

7. Toque no centro do próximo círculo, depois repita a operação. Quando você chegar ao fim da coluna, o próximo círculo aparece no topo de uma nova coluna.



Observação: Se você cometer um erro, aperte o botão **Esc** no controle remoto ou painel de controle para voltar ao círculo anterior. Para reiniciar o processo de calibragem, pressione e segure o botão **Esc** por 2 segundos.

8. Continue até que todos os círculos desapareçam.

Tema principal: [Calibragem da caneta](#)

Uso da interatividade com toque digital

Você pode usar o seu dedo para executar as mesmas funções que as canetas interativas quando instala a unidade de toque.

Observação: Consulte o *Guia de instalação da unidade de toque e painel de controle* para instruções detalhadas sobre a instalação da unidade de toque e a calibragem para interatividade com toque digital .

[Instruções importantes de segurança para a unidade de toque](#)

[Calibragem para interatividade com toque digital](#)

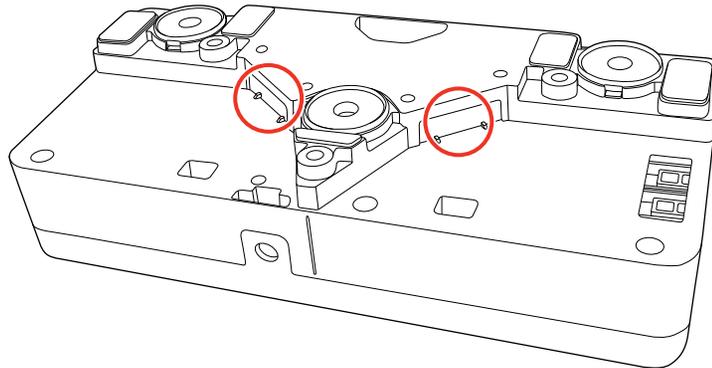
[Uso das operações de toque digital](#)

Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Instruções importantes de segurança para a unidade de toque

A unidade de toque ativa a interatividade por toque digital com o seu projetor. Não a conecte a nenhum outro projetor ou dispositivo.

Um laser embutido e de alta potência é emitido das portas de difusão de laser na parte traseira da unidade de toque.

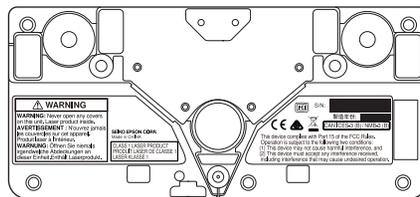
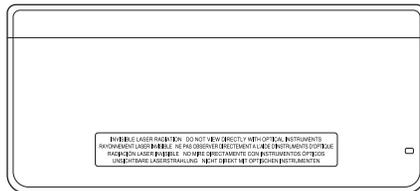


Siga estas precauções quando usar a unidade de toque e a interatividade por toque digital:

- O uso por crianças da interatividade por toque digital deve ser sempre acompanhado por um adulto.

- Nunca desmonte ou modifique a unidade de toque. Nunca abra nenhum gabinete no projetor nem na unidade de toque. A voltagem elétrica no interior do projetor pode causar ferimentos graves.
- Não olhe diretamente nos pontos de difusão do laser na parte traseira da unidade de toque. O laser pode ferir seus olhos. Deve-se tomar cuidado extra quando crianças estiverem presentes.
- Não permita que a luz do laser da unidade de toque seja refletida ou passe por qualquer dispositivo óptico, como uma lupa ou espelho. Isso pode causar ferimentos ou incêndio.
- Não olhe para a luz do laser da unidade de toque usando um dispositivo óptico como uma lupa ou microscópio, especialmente dentro de 70 mm de distância das portas de difusão de laser. Isso pode ferir seus olhos.
- Desconecte o projetor da tomada e envie-o para reparos por técnico qualificado se algum problema ocorrer com a unidade de toque. Uso contínuo da Unidade de toque pode resultar em acidentes e também pode danificar seus olhos.

A unidade de toque é um produto de laser Classe 1 que cumpre com as regras IEC/EN60825-1:2007. As etiquetas indicando que é um produto laser Classe 1 e alertas estão localizados nas seguintes áreas da unidade de toque:



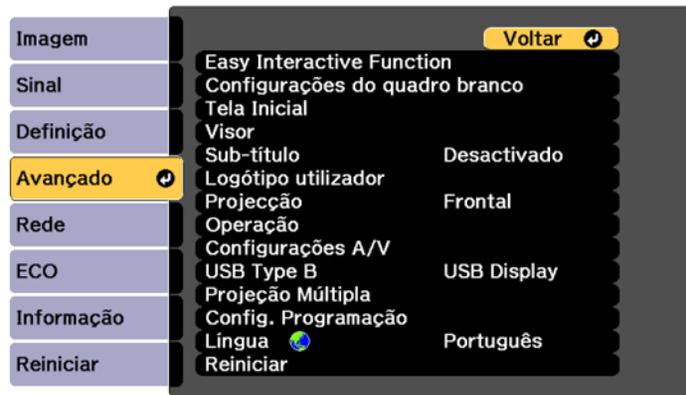
Tema principal: [Uso da interatividade com toque digital](#)

Calibragem para interatividade com toque digital

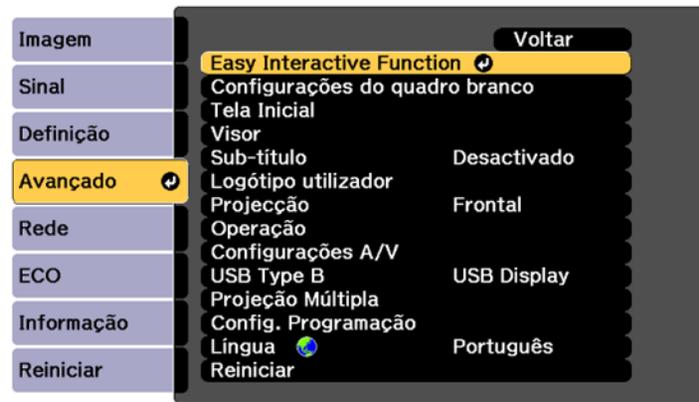
A calibragem do toque digital coordena a posição do seu dedo com a localização do cursor.

Observação: Verifique se calibrou as canetas, instalou a unidade de toque, realizou ajustes de ângulo e ligou a unidade de toque antes de calibrar para interatividade de toque.

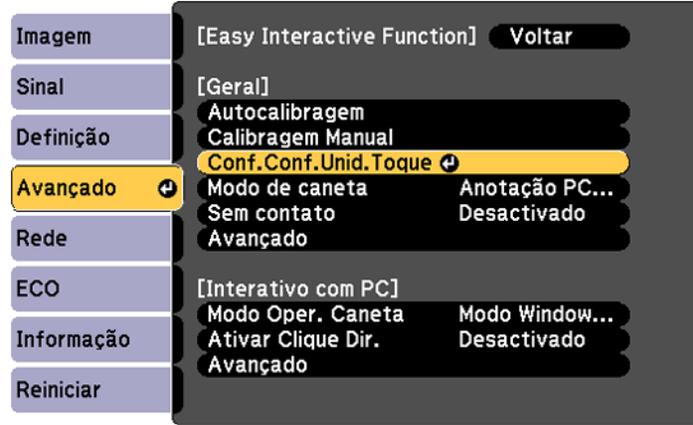
1. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



2. Selecione a opção **Easy Interactive Function** e pressione **Enter**.



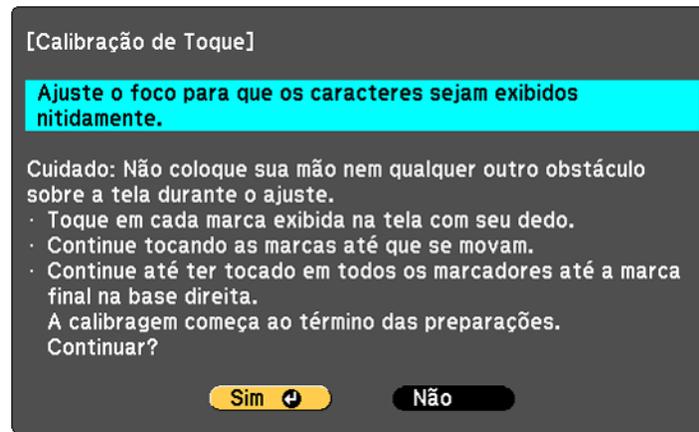
3. Selecione **Conf.Conf.Unid.Toque** e pressione **Enter**.



4. Selecione **Calibração de Toque** e pressione **Enter**.



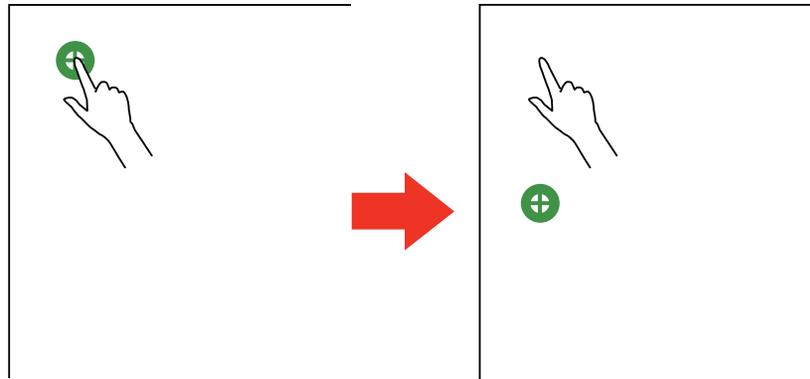
A tela a seguir aparecerá:



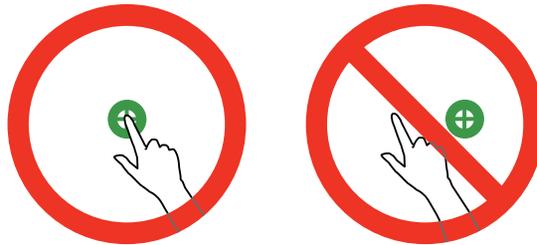
Observação: Se **Calibração de Toque** estiver desabilitado, confirme que **Energia** esteja configurado como **Activado**.

5. Ajuste o foco da imagem, se necessário.
6. Pressione **Enter** para selecionar **Sim**.
Um círculo verde piscando aparece no canto superior esquerdo da imagem projetada.
7. Toque e segure o centro do círculo com o seu dedo até que o círculo desapareça e outro círculo apareça, então o solte.

O círculo desaparece e você vê um outro círculo abaixo do primeiro.



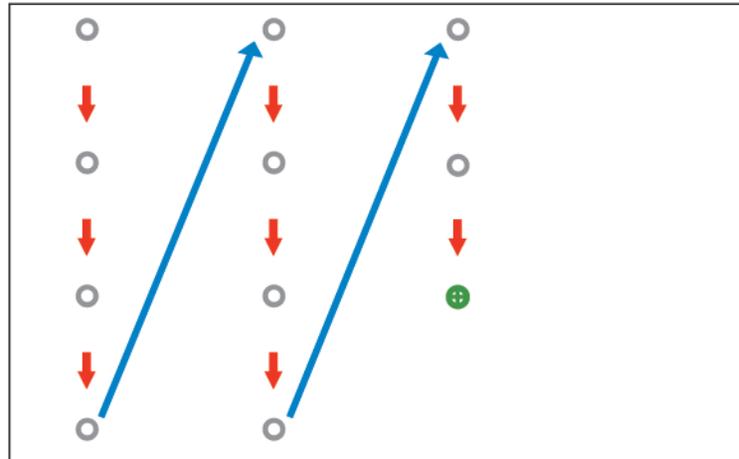
Observação: Para a calibragem mais precisa, certifique-se de tocar no centro do círculo com a ponta do seu dedo.



Observação: Certifique-se que não está bloqueando o sinal entre o seu dedo e o receptor interativo no projetor (próximo à janela de projeção no projetor).

8. Toque o centro do próximo círculo com o seu dedo e continue até que todos os círculos desapareçam.

Quando você chegar ao fim da coluna, o próximo círculo aparece no topo de uma nova coluna.



Observação: Se você cometer um erro, aperte o botão **Esc** no controle remoto ou painel de controle para voltar ao círculo anterior. Para reiniciar o processo de calibragem, pressione e segure o botão **Esc** por 2 segundos.

9. Se a localização do cursor e a posição do seu dedo não corresponderem, repita esses passos para refazer a calibragem.

Tema principal: [Uso da interatividade com toque digital](#)

Conceitos relacionados

[Calibragem da caneta](#)

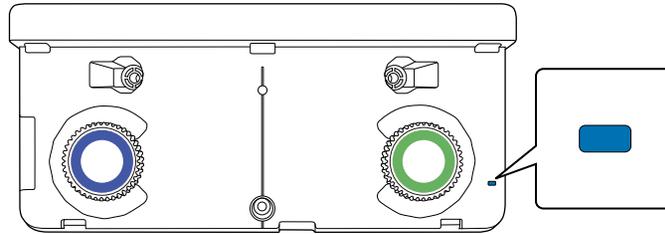
Uso das operações de toque digital

Você pode usar o seu dedo para interagir com a tela projetada, assim como faria se usasse uma caneta interativa. Você pode usar uma caneta ou o seu dedo, ou os dois ao mesmo tempo.

Quando executar operações de toque digital, você pode usar dois dedos nos modos de anotação integrado e até seis dedos no modo de quadro branco .

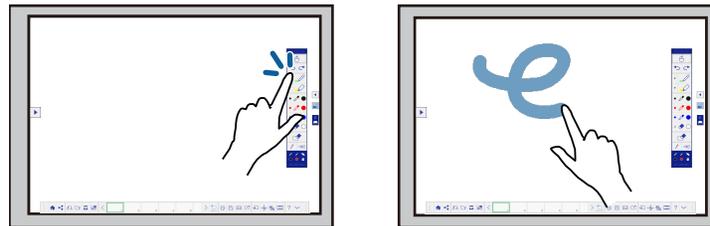
1. Instale a unidade de toque como descrito no *Guia de instalação da unidade de toque e painel de controle*.
2. Ligue seu projetor. Isso também liga automaticamente a unidade de toque.

A luz azul na unidade de toque permanece acesa.



Observação: Se a luz azul não acender, pressione o botão **Menu** no controle remoto e certifique-se de que a configuração **Avançado > Easy Interactive Function > Conf.Conf.Unid.Toque > Energia** está definida como **Activado**.

3. Calibre as canetas.
4. Ajuste o ângulo da unidade de toque como descrito no *Guia de instalação da unidade de toque e painel de controle*.
5. Faça a calibragem para interatividade por toque digital.
6. Para escrever ou desenhar na superfície de projeção em modo de anotação ou de quadro branco, faça o seguinte:



- Para selecionar um item projetado, como um ícone, toque na superfície de projeção com o seu dedo.
 - Para desenhar na tela projetada, toque na superfície de projeção com o seu dedo e arraste-o conforme necessário.
7. Para usar o seu dedo como um mouse em modo Interativo com PC, faça o seguinte:
 - Para clicar com o botão esquerdo do mouse, bata no quadro com o seu dedo.

- Para dar duplo clique, bata duas vezes com o seu dedo.
- Para clicar com o botão direito do mouse, pressione o quadro com o seu dedo por cerca de 3 segundos.
- Para clicar e arrastar, aperte e arraste um item com o seu dedo.
- Para rolar a tela, arraste o seu dedo na tela.



8. Se o seu sistema operacional suportar estas funções, você também pode fazer o seguinte:
- Para se aproximar ou afastar da imagem, toque em um item usando dois dedos e afaste os dedos um do outro (para se aproximar) ou aproxime-os um do outro (para se afastar).
 - Para girar a imagem, toque nela com seus dedos e gire a mão.
 - Para arrastar uma página para cima ou para baixo, ou para trás ou para a frente em uma janela de um navegador, use gestos deslizando a mão.

Observação: Operações de toque digital podem não ocorrer corretamente se tiver unhas longas ou artificiais, ou se tiver curativos nos dedos. Se os seus dedos estiverem muito próximos ou cruzados, ou se a sua manga ou mão livre tocarem na tela, o toque digital pode não ser reconhecido. Alguns sistemas operacionais podem não suportar gestos multitarefas.

Tema principal: [Uso da interatividade com toque digital](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Uso do BrightLink com um computador

Você pode conectar um computador ao projetor e instalar o software Easy Interactive Tools a partir do website. Você pode então fazer o seguinte:

- Use as canetas ou o seu dedo como um mouse para controlar o computador

- Use o software Easy Interactive Tools para fazer anotações com as duas canetas ou com uma combinação de caneta e toque digital ao mesmo tempo

Observação: Consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* on-line para informações detalhadas.

- Salvar e imprimir suas anotações.
- Usar o painel de entrada do Tablet PC em Windows 10, 8.x, Windows 7 ou Windows Vista.
- Usar as ferramentas de tinta para fazer anotações em aplicativos do Microsoft Office (2007 ou posterior).
- Conectar a um computador remoto e controlá-lo com as canetas interativas ou seu dedo.
- Fazer anotações em dois projetores (Windows).

[Ajuste da área de operação da caneta](#)

[Easy Interactive Tools](#)

[Conexão a um computador remoto](#)

Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Ajuste da área de operação da caneta

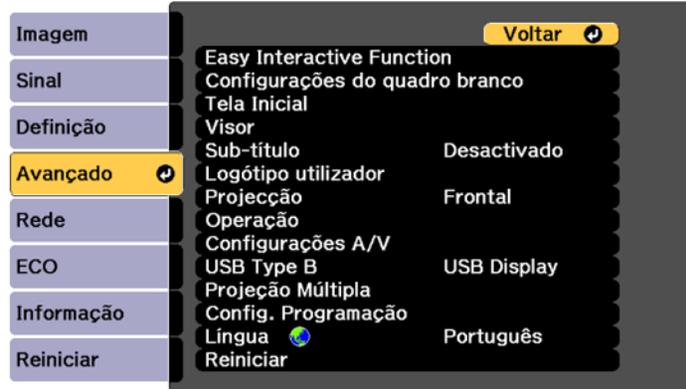
Se você conectou um computador diferente ou ajustou a resolução do computador, a área de operação da caneta é ajustada automaticamente para corresponder à posição de ponteiro do mouse. Se notar que a posição da caneta está incorreta quando usa o modo Interativo com PC, você pode ajustar a área da caneta manualmente.

Observação: O ajuste manual não está disponível quando projetar de uma fonte de rede.

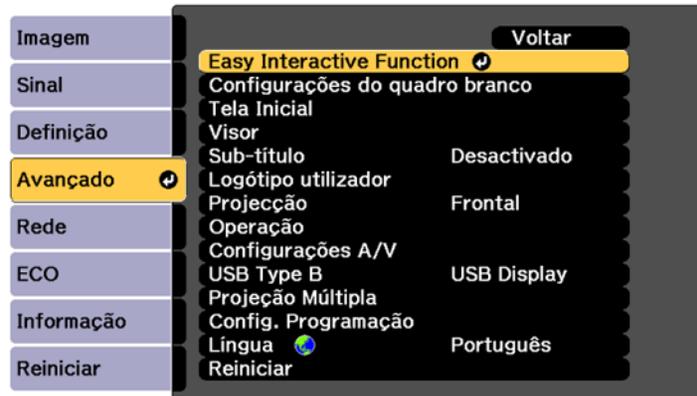
Observação: Para realizar ajuste de área de caneta manual, o computador deve estar conectado à porta **USB-B** do projetor.

1. Projete a área de trabalho do seu computador.

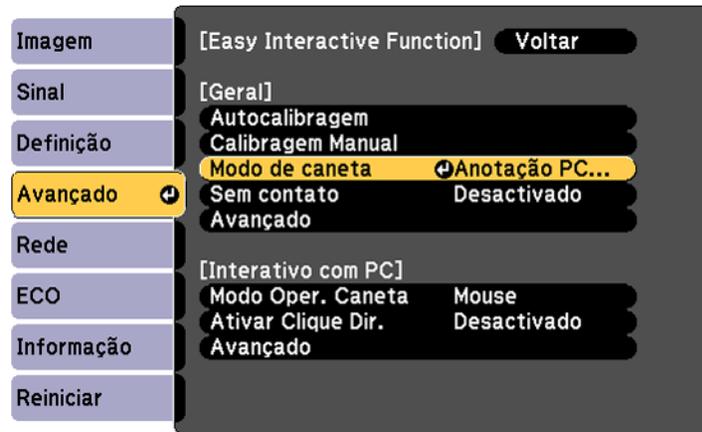
2. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



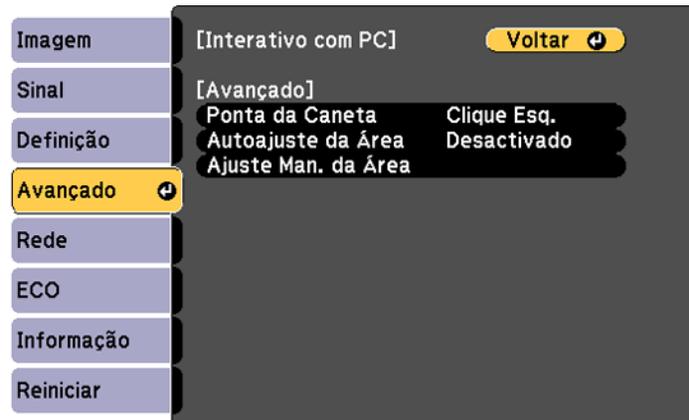
3. Selecione a configuração **Easy Interactive Function** e pressione **Enter**.



4. Configure o **Modo de caneta** como **Interativo com PC**.

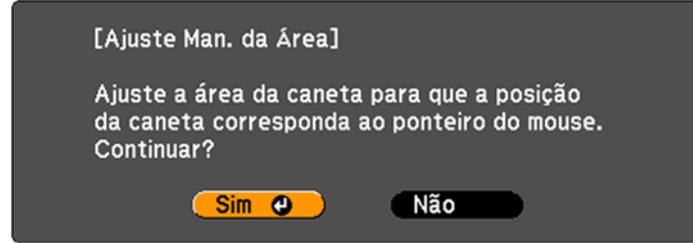


5. Selecione **Avançado** na seção Interativo com PC e pressione **Enter**.



6. Certifique-se de que **Autoajuste da Área** está definido como **Desactivado**, depois selecione **Ajuste Man. da Área** e pressione **Enter**.

Você verá a seguinte tela:



7. Pressione **Enter** para selecionar **Sim**.
O ponteiro do mouse se move em direção ao canto superior esquerdo.
8. Quando o ponteiro do mouse parar no canto superior esquerdo da imagem, toque a ponta do ponteiro com a caneta interativa.
O ponteiro do mouse se move em direção ao canto inferior direito.
9. Quando o ponteiro do mouse parar no canto inferior direito da imagem, toque a ponta do ponteiro com a caneta interativa.

Tema principal: [Uso do BrightLink com um computador](#)

Easy Interactive Tools

Você pode baixar o software Easy Interactive Tools para uso com um computador. O Easy Interactive Tools permite que você use sua caneta interativa para desenhar, salvar e interagir com o conteúdo projetado a partir do seu computador.

Estes dois modos estão disponíveis:

- Modo de anotação (Interativo com PC) exibe a barra de ferramentas na imagem projetada e permite que você use a caneta ou dedo como um mouse para abrir aplicativos, acessar links e operar barras de rolagem, por exemplo (usando uma caneta de cada vez). Você também pode anotar tudo o que é exibido a partir do seu computador (usando as duas canetas e até seis dedos ao mesmo tempo).
- O modo de quadro branco permite projetar uma das três cores sólidas ou 6 padrões de fundo e usar a barra de ferramentas para escrever ou desenhar no fundo. Você também pode importar imagens do seu computador ou de uma câmera de documentos. No modo de quadro branco em tela cheia, duas pessoas podem usar a caneta ao mesmo tempo. O toque digital também está disponível em modo de quadro branco.

Observação: Para instruções detalhadas de uso do software Easy Interactive Tools, consulte o *Guia do Easy Interactive Tools* ou a ajuda on-line.

Tema principal: [Uso do BrightLink com um computador](#)

Conexão a um computador remoto

A conexão remota de desktop permite que controle um computador Windows remoto a partir da tela projetada, usando as canetas interativas e o seu dedo. Você também pode adicionar anotações ao conteúdo projetado.

Você pode usar a conexão remota de desktop através de uma rede com e sem fio. A velocidade de conexão varia dependendo da banda de comunicação da rede. Use uma conexão com fio para a conexão mais estável possível.

Enquanto a tela **Desktop Remoto** é exibida, você não pode fazer o seguinte:

- Selecionar uma fonte de imagem diferente
- Usar outras funções interativas.
- Controlar o projetor a partir da barra de ferramentas inferior.
- Conectar múltiplos projetores.
- Ouvir som do projetor
- Utilizar RD Gateway, RemoteFX, USB redirection ou transferência de áudio

Observação: Certifique-se de que o seu computador esteja configurado para ser controlado remotamente. Veja o manual do computador para detalhes.

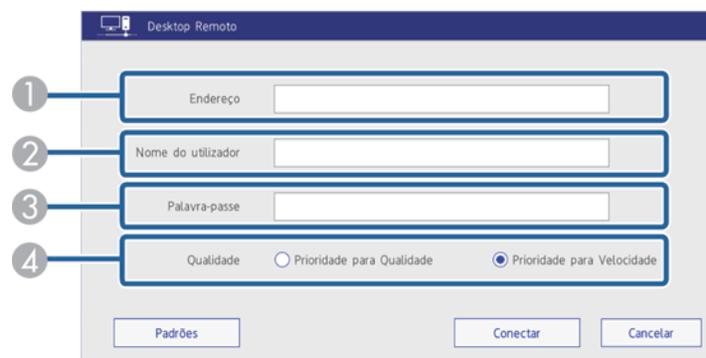
1. Conecte o seu projetor a uma rede com ou sem fio.

2. Selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas e selecione **Desktop Remoto** a partir da lista de fontes de imagem.



Observação: Você também pode apertar o botão **Home** no controle remoto e selecionar **Conexão de Desktop Remoto** na tela inicial.

Você verá a tela Remote Desktop.



- 1 Endereço IP do computador remoto ou nome de anfitrião (host)
- 2 Nome de usuário do computador remoto
- 3 Senha do computador remoto

4 Seletor de prioridade de velocidade/qualidade

3. Digite o endereço IP ou o nome qualificado inteiro do domínio (FQDN) do computador remoto. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Você pode digitar um número de porta se adicioná-lo depois do endereço IP ou FQDN e separá-lo usando dois pontos (":")

Observação: Se digitar um FQDN, você precisa configurar um servidor DNS.

4. Digite o nome de usuário e a senha para uma conta no computador remoto. Você pode digitar até 32 caracteres alfanuméricos. Você pode digitar um nome de domínio, se adicioná-lo antes do nome de usuário e separá-lo por uma barra invertida (domínio\nome de usuário).
5. Selecione uma das opções a seguir como a configuração de qualidade e velocidade da conexão remota do desktop.
 - **Prioridade para Velocidade** para projetar com uma resolução WXGA.
 - **Prioridade para Qualidade** para projetar com uma resolução WUXGA.

Observação: Você pode usar um teclado inglês externo USB de 101 teclas conectado à porta USB-A no painel de controle para digitar números e caracteres. O uso de um teclado externo permite que digite um nome de usuário ou uma senha sem que seja exibida. Você pode usar o teclado para digitar durante funções de desktop remoto.

6. Selecione **Conectar**.

Você verá a imagem da tela do computador remoto através da fonte de **LAN**.

Você pode selecionar as configurações padrão de **Endereço**, **Nome do utilizador** e **Senha** usando a configuração **Conf. Desktop Remoto** no menu Rede.

[Requisitos de sistema para desktop remoto](#)

Tema principal: [Uso do BrightLink com um computador](#)

Conceitos relacionados

[Projeção em uma rede com fio](#)

[Projeção em uma rede sem fio](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Requisitos de sistema para desktop remoto

O seu computador deve estar usando um dos seguinte sistemas operacionais para que possa usar a conexão remota de desktop:

Sistema operacional	Versão
Windows 7	Ultimate Enterprise Professional
Windows 8.x	Pro Enterprise
Windows 10	Pro
Windows Server 2008 R2	Qualquer
Windows Server 2012	Qualquer
Windows Server 2016	Qualquer

Tema principal: [Conexão a um computador remoto](#)

Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Se você estiver usando Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, você pode usar as ferramentas de tinta e entrada à caneta para adicionar escrita e anotações ao seu trabalho. Você também pode usar essas funções em rede quando definir as funções interativas para ficarem disponíveis em rede. Consulte o manual *Guia do Epson iProjection (Windows/Mac)* on-line para instruções de configuração do seu computador para projeção em rede.

[Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows](#)

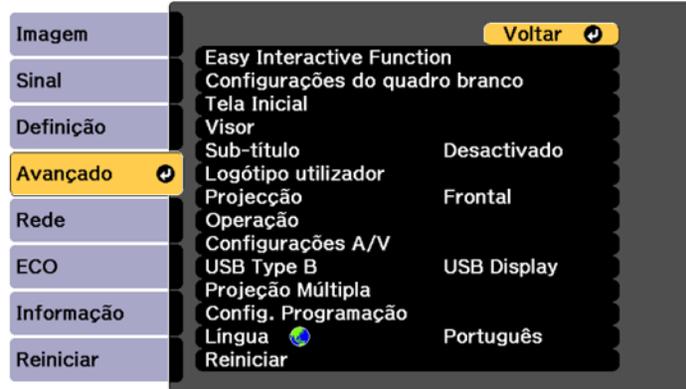
[Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows](#)

Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

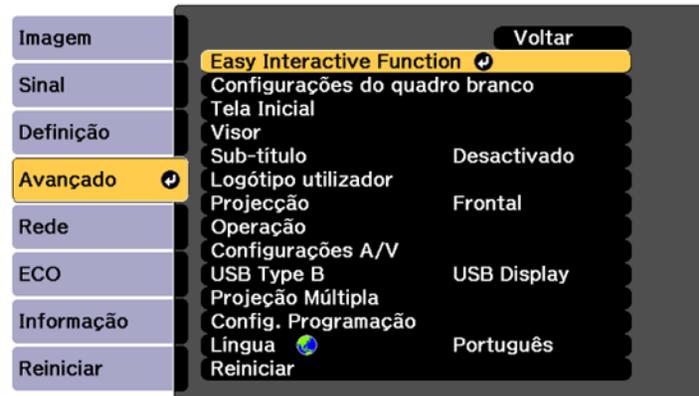
Ativação das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

Para usar as ferramentas de tinta e entrada à caneta no Windows 10, Windows 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, você precisa ajustar o modo de funcionamento da caneta nos menus do projetor.

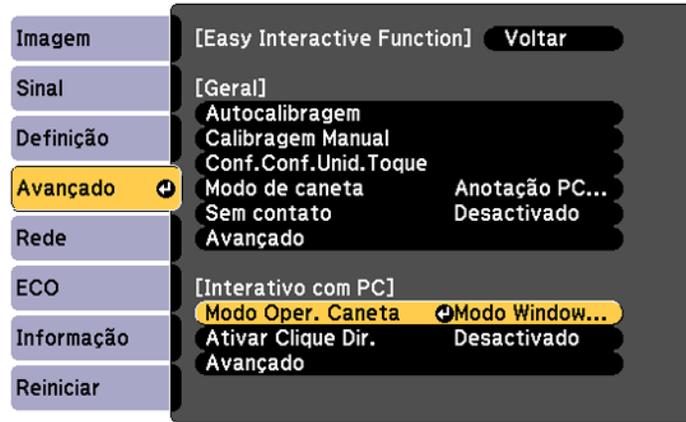
1. Pressione o botão **Menu**, selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



2. Selecione a configuração **Easy Interactive Function** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Modo Oper. Caneta** e pressione **Enter**.



4. Selecione **Modo Windows/Mac** e pressione **Enter**.

Tema principal: [Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows](#)

Uso das ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows

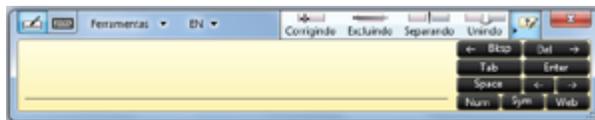
Se você estiver usando Windows 10, 8.x, Windows 7 ou Windows Vista, você pode adicionar escrita manual ao seu trabalho e convertê-la em texto.

Se tiver o Microsoft Office 2007 ou posterior, você também pode usar a função de tinta para adicionar anotações manuscritas a um documento do Word, planilha do Excel ou apresentação do PowerPoint.

Observação: Os nomes das opções para as funções de anotação podem variar dependendo da sua versão do Microsoft Office.

- Para abrir o Teclado Virtual em Windows 10, clique com o botão direito do mouse ou toque e segure na barra de tarefas, e selecione **Mostrar botão do teclado virtual**. Selecione o ícone de teclado na tela.
- Para abrir o Teclado Virtual em Windows 8.x, clique com o botão direito do mouse ou toque e segure na barra de tarefas, e selecione **Barra de Ferramentas > Teclado Virtual**. Selecione o ícone de teclado na tela e selecione o ícone de caneta.

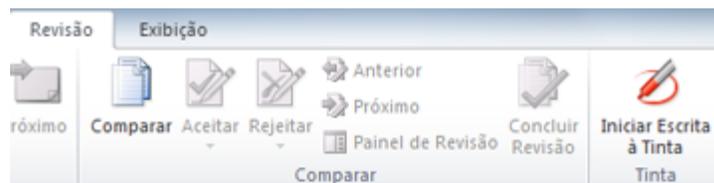
- Para abrir o painel de entrada do Tablet PC em Windows 7 ou Windows Vista, selecione  > **Todos os programas > Acessórios > Tablet PC > Painel de Entrada do Tablet PC.**



Você pode escrever na caixa usando a caneta interativa ou o seu dedo e selecionar a partir de uma variedade de opções para editar e converter o texto.

- Para adicionar anotações em tinta em aplicativos do Microsoft Office, selecione o menu **Revisão** e selecione **Iniciar Escrita à Tinta**. Se Iniciar Escrita à Tinta não aparecer na guia Revisão no seu aplicativo do Microsoft Office, mude a configuração de **Modo Oper. Caneta** nos menus do projetor.

Observação: No Microsoft Word ou Excel, selecione a guia **Inserir** e selecione **Iniciar Escrita à Tinta**.



- Para fazer anotações nos seus slides do PowerPoint em modo de Apresentação de Slides, aperte o botão na lateral da caneta interativa ou aperte a superfície de projeção com o seu dedo por cerca de 3 segundos e selecione **Opções de ponteiro > Caneta** no menu suspenso.

Para mais informações sobre estas funcionalidades, consulte a Ajuda do Windows.

Tema principal: [Ferramentas de tinta e entrada à caneta do Windows](#)

Modo de quadro branco

Você pode usar as canetas ou o seu dedo para escrever ou desenhar na superfície de projeção como faria em um quadro negro. Consulte estas seções para instruções.

[Uso das barras de ferramentas do quadro branco](#)

[A barra de ferramentas principal do quadro branco](#)

- Seleção de modelos de fundo
 - Dar zoom em imagens em modo de quadro branco
 - Adicionar e trabalhar com imagens
 - Uso das ferramentas de formas
 - Seleção da largura e cor da linha
 - Barra de ferramentas de controle do quadro branco do projetor
 - Seleção das configurações de quadro branco
 - Digitalização de uma imagem para uma página de quadro branco
 - Seleção de uma fonte de dispositivo em rede
 - Salvar páginas em modo de quadro branco
 - Impressão de páginas do quadro branco
 - Envio das páginas do quadro branco por e-mail
 - Compartilhamento do quadro branco
- Tema principal:** [Uso de funções interativas](#)

Uso das barras de ferramentas do quadro branco

Você pode usar as duas canetas ao mesmo tempo em modo de quadro branco.

1. Pressione o botão **Whiteboard** no controle remoto ou no painel de controle.

Você vê a tela do quadro branco, com as barras de ferramentas principal e de controle do projetor:



2. Para mover a barra de ferramentas principal para o outro lado da tela, selecione a seta .

Observação: Você pode usar a caneta ou o seu dedo para mover o ícone de seta para cima ou para baixo para reposicionar a barra de tarefas.

3. Para adicionar uma nova página, selecione o ícone  de nova página na barra de ferramentas de controle do projetor.

A sua página atual aparece como uma miniatura na barra de ferramentas inferior.

4. Para fechar a barra de ferramentas principal, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Se você deseja ocultar a barra de ferramentas automaticamente depois de desenhar, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

5. Para mostrar ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor, selecione a seta  ou .

Observação: Você também pode exibir ou ocultar a barra de ferramentas de controle do projetor configurando **Avançado > Visor > Controle de Projector** como **Activado** ou **Desactivado**.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

A barra de ferramentas principal do quadro branco

A barra de ferramentas principal do quadro branco permite que você desenhe, escreva e insira imagens e formas. A barra de ferramentas também permite que você mude facilmente para modo de anotação integrado ou de computador interativo.



	Mostra ou oculta a barra de ferramentas. Você pode mover as guias para cima ou para baixo para reposicionar a barra de ferramentas.
	Divide a tela para exibir o quadro branco e outra fonte. Para mudar para a outra fonte, toque e arraste o ícone para o outro lado da tela. Você pode reposicionar as guias movendo-as para cima e para baixo. Para aumentar uma imagem enquanto reduz a outra, toque e arraste a guia  .

	<p>Desfaz a última anotação. Você pode desfazer até 15 operações por página.</p>
	<p>Refaz a última ação desfeita.</p>
	<p>Seleciona todos os objetos e imagens em uma área retangular () ou de mão livre (). Especifique a área desenhando na superfície de projeção. Você também pode tocar em um objeto ou imagem para selecioná-lo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para cancelar a seleção atual, toque em uma área vazia do quadro. • Arraste a margem da área para aumentar ou reduzir o objeto ou a imagem. • Quando uma imagem estiver selecionada, arraste a lateral da área para recortá-la. • Arraste o ponto circular na parte superior da área para girar o objeto ou imagem selecionada. <p>• Para executar as seguintes operações, selecione o ícone  na parte inferior direita do objeto ou imagem selecionada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Recortar • Copiar • Colar (toque no local onde deseja colar) • Agrupar/Desagrupar • Recorte Automático (elimina o quadro preto ao redor da imagem) • Eliminar • Alterar Cor
	<p>Adiciona um círculo, quadrado, triângulo ou outra forma. Você pode selecionar a largura e cor da linha.</p>

	<p>Captura a área selecionada como uma imagem e cola a imagem capturada. Toque e arraste na tela para selecionar a área, depois suspenda a caneta para colar a imagem.</p>
	<p>Transforma a caneta em um ponteiro móvel e o exibe na tela de quadro branco e em todos os dispositivos conectados. Você não pode operar o ponteiro ao mesmo tempo em múltiplos dispositivos.</p>
	<p>Adiciona uma imagem de um dispositivo de armazenamento USB ou de uma pasta na rede. Você pode adicionar imagens que correspondam a estas especificações:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formato: PNG, JPEG • Resolução: 2048 × 2048 • Número de pixels: 2 milhões ou menos <p>Se a imagem for maior do que a página, ela é reduzida para que caiba nela.</p>
	<p>Muda a cor e largura da caneta ou marcador.</p>
	<p>Escreve ou desenha linhas de forma livre com caneta personalizada.</p>
	<p>Escreve ou desenha linhas de forma livre com o marcador transparente.</p>
	<p>Caneta preta (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).</p>
	<p>Caneta vermelha (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).</p>

	Caneta azul (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).
	Apagador (fino à esquerda, grosso à direita).
	Elimina todas as anotações.
	Ocultar ou exibir a barra de ferramentas depois de cada anotação. <ul style="list-style-type: none">  oculta a barra de ferramentas  exibe a barra de ferramentas
	Fecha a barra de ferramentas.
	Exibe a ferramenta que está usando com sua caneta ou dedo.

Siga estas diretrizes quando usar a barra de ferramentas do quadro branco:

- Você pode exibir o seguinte número e tamanho de imagens na tela do quadro branco (incluindo imagens armazenadas na área de transferência):
 - Até 20 arquivos por página de 1920 × 1200 × 2 pixels
 - Até 1920 × 1200 × 50 pixels para todas as páginas
- Para colar uma imagem, você precisa usar a mesma caneta que usou para recortar ou copiar a imagem.
- Objetos desenhados são exibidos na frente da página projetada. Porém, você pode mudar a ordem usando a função de agrupamento.
- Se objetos ou imagens forem movidos para fora da imagem projetada, pode não ser possível selecioná-los.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Seleção de modelos de fundo

Em modo de quadro branco, você pode inserir linhas horizontais, uma grade de papel gráfico ou outro modelo de fundo. Você pode selecionar entre 10 padrões pré-instalados ou adicionar até 10 modelos personalizados.

1. Em modo de quadro branco, selecione a ferramenta de modelo  na barra de ferramentas inferior.
Você verá os modelos disponíveis.
2. Selecione um dos modelos ou adicione um novo modelo selecionando **Definição**, tocando em um dos marcadores de posição e depois selecionando um arquivo PNG disponível.

Observação: É preciso que tenha um pendrive USB ou um diretório compartilhado com um arquivo PNG como o novo modelo.

3. Se você quiser usar o padrão para todas as páginas na sessão atual, selecione a opção para **Aplicar a todas as páginas**.
4. Para redimensionar o padrão, selecione-o repetidamente para circular pelos tamanhos diferentes.

Observação: Nem todos os padrões serão redimensionados.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Dar zoom em imagens em modo de quadro branco

Você pode usar a caneta para dar zoom e se deslocar pela sua imagem ampliada e depois sair do zoom quando terminar.

1. Selecione a ferramenta de zoom  na barra de ferramentas inferior.
2. Siga um destes procedimentos para ajustar a imagem, se necessário:
 - Selecione o sinal de  para aumentar a imagem.
 - Selecione o sinal de  para reduzir a imagem.

- Selecione o ícone  para retornar ao tamanho original.
 - Selecione o ícone  para dar zoom na área selecionada.
 - Aperte e arraste na tela para se deslocar pela imagem aumentada.
3. Quando dividir a tela, faça o seguinte conforme necessário:
- Selecione o ícone  para exibir o quadro branco inteiro.
 - Selecione o ícone  para exibir o quadro branco verticalmente.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Adicionar e trabalhar com imagens

Em modo de quadro branco, você pode usar a ferramenta de inserção de imagem  para inserir uma imagem de um pendrive ou de pasta de rede. As imagens podem ser dos formatos .png ou .jpg, com um tamanho máximo de 2048 × 2048 pixels. Depois que a imagem for projetada, você pode movê-la, redimensioná-la, girá-la ou recortá-la.

Observação: Você também pode usar a ferramenta  na barra de ferramentas inferior para importar arquivos (incluindo arquivos pdf) em modo de quadro branco.

1. Selecione a ferramenta de inserção de imagem .
2. Selecione a imagem que deseja adicionar, depois selecione **Inserir imagem**.
Depois de um momento, a imagem aparecerá na página do quadro branco.
3. Depois de ter selecionado a imagem, selecione a ferramenta de seleção de retângulo  ou de seleção livre  e siga qualquer um destes passos, conforme necessário:
 - Para mover a imagem, toque dentro dela e arraste-a.

- Para redimensionar a imagem, toque em qualquer canto e arraste para dentro para diminuir ou para fora para aumentá-la.
 - Para girar a imagem, toque no ícone redondo no alto da imagem e arraste-o para a esquerda ou para a direita.
 - Para recortar a imagem, selecione e arraste o lado dela.
4. Use o menu no canto inferior direito da imagem para selecionar qualquer uma das opções a seguir conforme necessário:
- **Cortar** remove a imagem do quadro branco. Toque em um local na tela para colar a imagem novamente.
 - **Copiar** copia a imagem no quadro branco. Toque em um local na tela para colar uma cópia da imagem.
 - **Colar** cria uma nova cópia da imagem. Arraste a imagem para o local desejado.
 - **Recorte Automático** remove qualquer borda preta ao redor da imagem selecionada.
 - **Excluir** remove a imagem do quadro branco.

Quando terminar, selecione qualquer outra ferramenta da barra de ferramentas do quadro branco para sair do modo de edição de imagem.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Uso das ferramentas de formas

Você pode adicionar uma variedade de formas para a sua imagem projetada e selecionar a cor e a largura da linha.

1. Selecione a ferramenta de formas .
2. Selecione a largura, cor e formato da linha que pretende criar, ou selecione a ferramenta de linha  para definir a seu formato personalizado.
3. Arraste a caneta sobre a superfície de projeção para desenhar o formato que você deseja.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Seleção da largura e cor da linha

Você pode selecionar a cor e largura da linha para as ferramentas personalizadas de caneta e caneta fluorescente.

1. Selecione o ícone  ao lado da ferramenta de anotação personalizada, caneta ou caneta fluorescente.
2. Selecione a largura e cor da linha que deseja usar com as ferramentas de caneta e caneta fluorescente.
3. Use a caneta ou o seu dedo para escrever ou desenhar na superfície de projeção.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Barra de ferramentas de controle do quadro branco do projetor

A barra de ferramentas de controle do projetor permite que controle o projetor com a caneta ou com o seu dedo através da tela projetada, como se estivesse usando o controle remoto.



	Exibe a tela inicial.
	Compartilha desenhos através de múltiplos dispositivos e projeta os desenhos compartilhados de outros projetores. Observação: Você não pode compartilhar conteúdo que está protegido por HDCP.
	Executa um dos seguintes procedimentos: <ul style="list-style-type: none"> • Salvar: salva o desenho atual e retorna o modo de quadro branco ao seu estado padrão. Observação: Você não pode salvar conteúdo que está protegido por HDCP. <ul style="list-style-type: none"> • Nova reunião: elimina o desenho atual e retorna o modo de quadro branco ao seu estado padrão.
	Abre um arquivo .jpg, .png, .ewf ou .pdf de um drive USB ou pasta de rede. Quando você abre um PDF de múltiplas páginas, você pode especificar o intervalo de páginas. Cada página no documento aparece em uma página de quadro branco separada. Você pode exibir no máximo 50 páginas de quadro branco.

	<p>Captura imagens de um scanner e as exibe em uma nova página.</p> <p>Observação: Você não pode capturar conteúdo que está protegido por HDCP.</p>
	<p>Seleciona um modelo de fundo.</p>
	<p>Exibe a página anterior. Toque e segure o ícone para exibir a primeira página.</p>
	<p>Exibe uma lista de miniatura de páginas. Um quadro azul indica a página atual e um quadro amarelo indica a área exibida.</p> <p>Você pode executar as seguintes ações:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para exibir uma página, toque na imagem de miniatura da página. • Para navegar pela exibição, deslize ou arraste uma miniatura. • Para mover a área exibida, arraste o quadro amarelo. • Toque na página atual para revelar mais opções. <ul style="list-style-type: none"> • Toque no ícone de seta para a esquerda para mover a página para a esquerda na lista de miniaturas. • Toque no ícone  para apagar a página atual. • Toque no ícone  para duplicar a página atual e adicioná-la como a próxima página na lista de miniaturas. • Toque no ícone de seta para a direita para mover a página para a direita na lista de miniaturas.
	<p>Exibe a próxima página. Toque e segure o ícone para exibir a última página.</p>

	Adiciona e abre uma nova página.
	Imprime a imagem projetada.
	Salva a imagem projetada em um dispositivo de armazenamento USB conectado, em uma pasta na rede ou em um computador conectado através de um cabo USB.
	Envia a tela projetada por e-mail. Certifique-se de definir as configurações de servidor de e-mail antes de usar esta função.
	Compartilha a imagem projetada com participantes usando Epson iProjection (Windows/Mac).
	Muda a fonte de imagem usando uma lista exibida. (Para fechar a lista de fontes de imagem, selecione o ícone novamente ou toque no ícone de X.)
	Aproxima e afasta a imagem.
	Desliga a imagem e o som.
	Projeta duas imagens de duas fontes diferentes.

	Exibe a tela de ajuda para a barra de ferramentas e as funções da barra de ferramentas inferior. Selecione ESC para fechar a tela de ajuda.
	Fecha a barra de ferramentas de controle do projetor.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Seleção das configurações de quadro branco

Siga as instruções nestas seções para selecionar configurações para capturar, escanear, salvar, imprimir e enviar e-mail em modo de quadro branco.

Observação: Se a senha a configuração de senha de **Prot. Quadro branco** estiver definida como **Activado**, você não pode mudar as configurações no menu **Configurações do quadro branco**.

[Seleção de configurações e normas básicas do quadro branco](#)

[Seleção das configurações de impressão de quadro branco](#)

[Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco](#)

[Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail](#)

[Seleção das configurações para um servidor de diretório](#)

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração de uma senha](#)

[Seleção de tipos de segurança por senha](#)

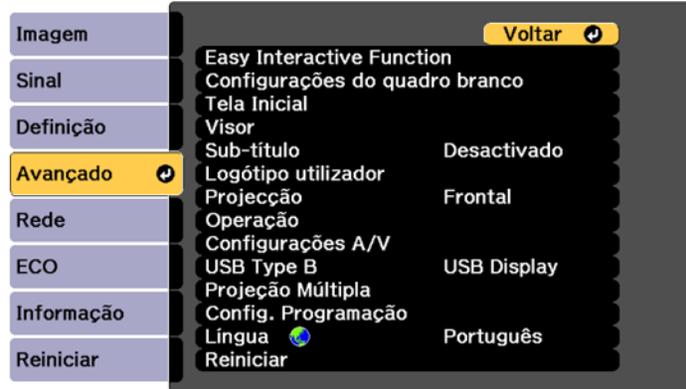
[Seleção das configurações para um servidor de diretório](#)

Seleção de configurações e normas básicas do quadro branco

Você pode selecionar as funções de quadro branco para usar e controlar o modo como as páginas do quadro branco são salvas no projetor.

1. Pressione o botão **Menu** do controle remoto.

2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Configurações do quadro branco** e pressione **Enter**.
4. Selecione o menu **Básicas** e pressione **Enter**.



5. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - **Acção do botão Caneta** seleciona a operação executada pelo botão na lateral da caneta interativa.

- **Ação de Toque Padrão** permite que selecione a ação padrão quando troca para modo de quadro branco.
 - **Imagem** seleciona a área do quadro branco exibida em modo de tela dividida.
 - **Formato de exibição, Data e Hora** permite que personalize a data e a hora exibida na barra de ferramentas inferior do quadro branco.
 - **Configurações de Teclado** permite que selecione o leiaute do teclado na tela.
6. Selecione o menu **Política** e aperte **Enter**.



7. Selecione as seguintes opções de norma conforme necessário:
- As opções **Configuração de política** permitem que desative a captura, impressão, escaneamento, armazenamento USB, conexões de PC, armazenamento em rede, envio de e-mail ou compartilhamento do projetor. Todas as funções estão inicialmente ativadas.
 - **Proteger os Modelos do Usuário** restringe a habilidade de adicionar ou remover modelos de usuários. Quando configurado como **Activado**, você só pode adicionar ou remover modelos de usuário através da interface do navegador da web. Quando configurado como **Desactivado**, você pode adicionar ou remover modelos de usuários em modo de quadro branco.
 - **Excluir dados salvos automat.** permite que elimine ou retenha os conteúdos do quadro branco quando desligar o projetor. Quando configurado como **Limp.**, uma mensagem pede que salve o conteúdo do quadro branco quando desliga o projetor.

- **Excluir todos os dados internos** permite que apague dados gravados no projetor. Se tiver problemas com armazenamento interno ou precisar descartar o projetor ou levá-lo para conserto, selecione **Executar** para apagar todos os dados armazenados.

Observação: Dados armazenados incluem modelos, livro de endereço e registros de conexão de quadro branco.

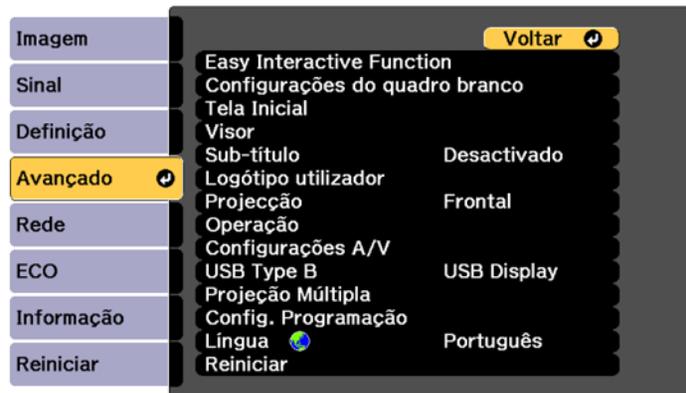
8. Para sair, selecione **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Seleção das configurações de quadro branco](#)

Seleção das configurações de impressão de quadro branco

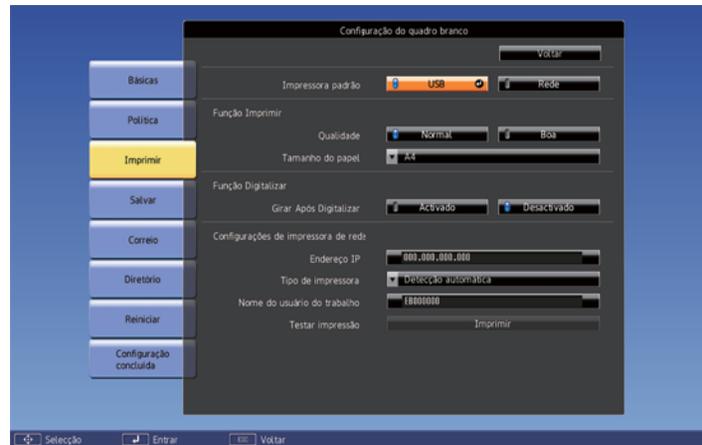
Você pode selecionar as configurações padrão para imprimir páginas do quadro branco do projetor.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Configurações do quadro branco** e pressione **Enter**.

4. Selecione **Imprimir** e pressione **Enter**.



5. Selecione as seguintes opções de impressão, conforme necessário:

- **Impressora padrão** permite que selecione **USB** ou **Rede** como a conexão da impressora. Você pode modificar esta configuração quando imprimir em modo de quadro branco, mas não em modo de anotação.

Observação: Selecionar **USB** também permite que escaneie de impressoras multifuncionais Epson.

- **Qualidade** permite que selecione a qualidade padrão de impressão.
- **Tamanho do papel** permite que selecione **Carta**, **A4** ou **A3** como o tamanho padrão do papel.
- **Endereço IP** permite que digite um endereço de IP para uma impressora conectada à mesma rede que o projetor.
- **Tipo de impressora** permite que selecione manualmente o tipo de impressora ou que permita que o projetor determine automaticamente o tipo de impressora.
- **Nome do usuário do trabalho** permite que designe um nome de usuário de até 31 caracteres alfanuméricos para trabalhos de impressão. Não use dois pontos (":") ou espaços em um nome de usuário.

- **Testar impressão** permite que envie uma página de teste à impressora conectada.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o endereço de IP, se necessário. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números e aperte **Enter** para selecioná-los.

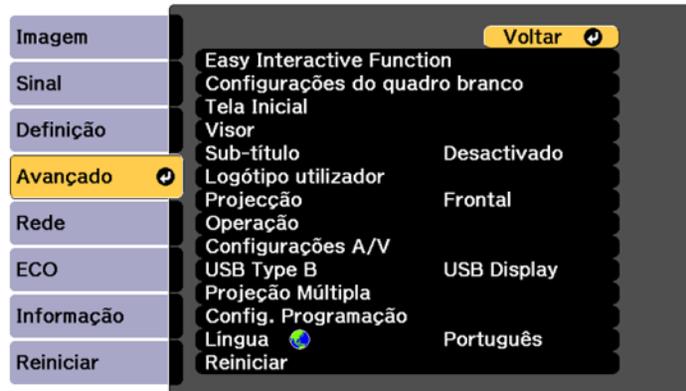
6. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Seleção das configurações de quadro branco](#)

Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco

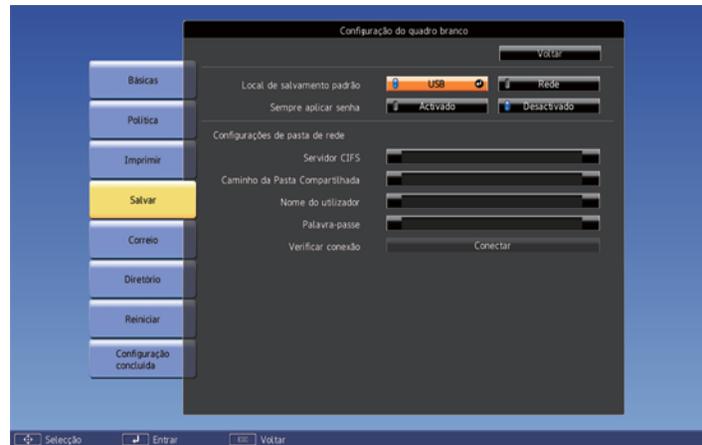
Você pode selecionar as configurações padrão para salvar páginas do quadro branco do projetor.

1. Pressione o botão **Menu**.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Configurações do quadro branco** e pressione **Enter**.

4. Selecione o menu **Salvar** e pressione **Enter**.



5. Selecione as seguintes opções conforme necessário:

- **Local de salvamento padrão** permite que selecione o local padrão para salvar as páginas do quadro branco. Selecione **USB** para salvá-las em um pendrive USB ou **Rede** para salvá-las em uma pasta na rede.
- **Sempre aplicar senha** permite que requeira que os arquivos do quadro branco sejam salvos como arquivos PDF ou EWF protegidos por senha.
- **Servidor CIFS** permite que configure o endereço IP do servidor CIFS ou nome de domínio totalmente qualificado (FQDN). Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos.

Observação: Você não pode usar ou seguintes caracteres: " ' + , ; < = > ? [\] ` | ou espaços. Se precisar digitar mais caracteres, digite-os usando o utilitário Web Config. Para usar um FQDN, você precisa configurar um servidor DNS. Digite um número de porta adicionando-o depois do endereço ou do nome e separando-o com dois pontos, por exemplo, FQDN:port_number or IP_address:port_number. Você não pode usar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255.

- **Caminho da Pasta Compartilhada** permite que digite o nome da pasta da rede neste formato: nome_compartilhado\nome_pasta. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Você não pode usar ou seguintes caracteres: " ' / : < > ? ou |.
- **Nome do utilizador** permite que digite um nome de usuário com privilégios de leitura/gravação na pasta de rede. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Você pode digitar um nome

de domínio, se adicioná-lo antes do nome de usuário e separá-lo por uma barra invertida, neste formato: domínio\nome de usuário.

- **Palavra-passe** permite que adicione uma senha para o nome de usuário que digitou. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Depois de digitar a senha e selecionar **Configuração concluída**, a senha é escondida.
- **Verificar conexão** permite que teste a conexão de rede.

Observação: Use o teclado exibido para digitar o endereço, nome de usuário e senha, se necessário. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números e aperte **Enter** para selecioná-los.

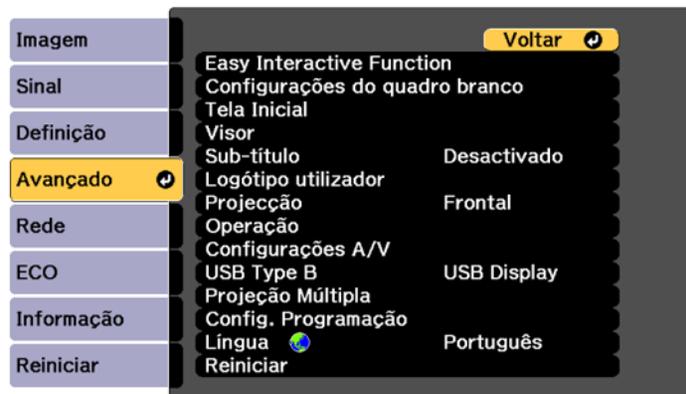
6. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Seleção das configurações de quadro branco](#)

Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail

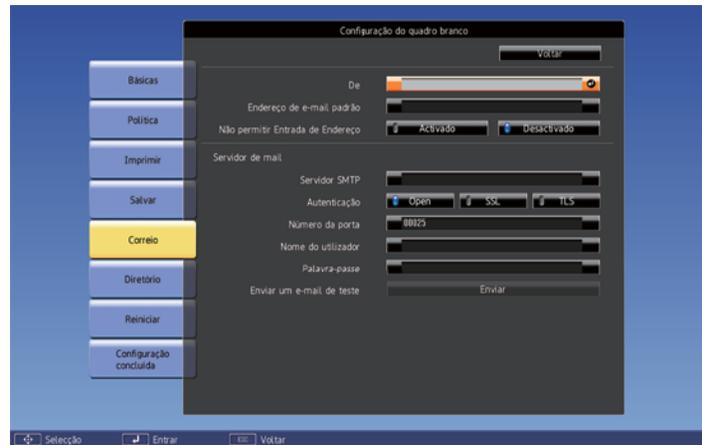
Você pode selecionar as configurações para enviar por e-mail as páginas do quadro branco do projetor.

1. Pressione o botão **Menu** do controle remoto.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Configurações do quadro branco** e pressione **Enter**.

4. Selecione o menu **Correio** e pressione **Enter**.



5. Selecione as seguintes opções para e-mail conforme necessário:

- **De** permite que digite o endereço de e-mail a ser exibido ao remetente. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: " () , ; < > [\]
- **Endereço de e-mail padrão** permite que digite um endereço opcional para teste. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: " () , ; < > [\]
- **Não permitir Entrada de Endereço** controla se você pode digitar endereços de e-mail manualmente. Quando ativado, você só pode escolher endereços de e-mail a partir de uma agenda de endereços ou diretório de serviço.
- **Servidor SMTP** permite que digite o endereço IP ou nome de anfitrião para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Se especificar um nome de anfitrião, você precisa configurar um servidor DNS. Não use espaços ou estes símbolos: " ' + , ; < = > ? [\] ` |

Observação: Você não pode usar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255.

- **Autenticação** permite que defina o tipo de autenticação esperada pelo servidor de e-mail.
- **Número da porta** permite que digite um número de porta para o servidor SMTP. A porta padrão é 25 quando configurada como **Open**, 465 para **SSL** e 587 para **TLS**.
- **Nome do utilizador** permite que digite um nome de usuário para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.

- **Palavra-passe** permite que digite uma senha para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- **Enviar um e-mail de teste** permite que se conecte ao servidor SMTP e envie um e-mail de teste para o endereço que você determinou como predeterminado.

Observação: Use o teclado exibido para digitar os endereços. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números ou caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

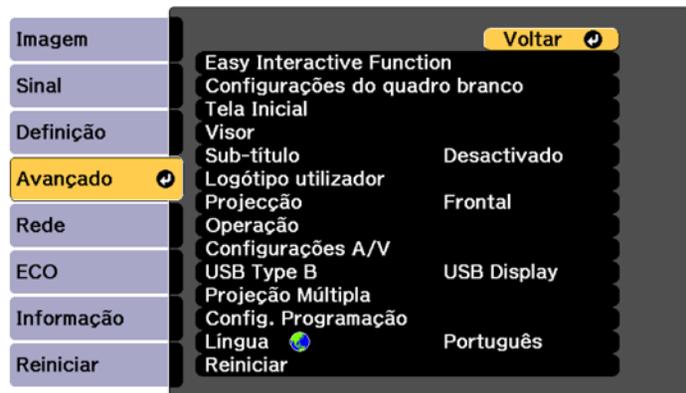
6. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Seleção das configurações de quadro branco](#)

Seleção das configurações para um servidor de diretório

Você pode selecionar as configurações para especificar um servidor de diretório de e-mail para o seu projetor.

1. Pressione o botão **Menu** do controle remoto.
2. Selecione o menu **Avançado** e pressione **Enter**.



3. Selecione **Configurações do quadro branco** e pressione **Enter**.

4. Selecione **Diretório** e pressione **Enter**.



5. Selecione as seguintes opções conforme necessário:

- **Ativar Acesso ao Diretório** especifica se deve procurar em um servidor de diretório por nomes de usuário e endereços de e-mail.
- **Procurar DN Base** permite que digite o DN (Distinguished Name - Nome Distinto) onde a busca por nomes de usuário e endereços de e-mail deve começar. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à letra maiúscula ou minúscula.

Observação: Certifique-se de especificar a OU (Organizational Unit - Unidade Organizacional) e o DC (Domain Component - Componente de Domínio) conforme necessário, com a OU primeiro neste formato: OU=accounts,DC=example,DC=com. O DN deve ser igual ou inferior ao nível do DC na estrutura do banco de dados.

- **Pesquisar atributos alvo** permite que você digite os atributos de pesquisa para nome de usuário, e-mail e nome de grupo de usuário. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- **Atributos do Usuário** permite que digite um nome de usuário. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.

- **Atributos de mail** permite que digite o atributo no endereço de e-mail. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- **Atributos de grupo** permite que digite o atributo no nome de grupo de usuário. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- **Filtro de consulta adicional** permite que digite um filtro adicional em Pesquisar atributos alvo. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços. Este campo é sensível à caixa alta ou baixa.
- **Servidor LDAP** permite que digite o endereço IP ou nome de anfitrião para o servidor LDAP. Você pode digitar até 63 caracteres alfanuméricos. Não use espaços ou estes símbolos: " ' + , ; < = > ? [\] ` | . Se especificar um nome de anfitrião, você precisa configurar um servidor DNS.

Observação: Você não pode usar os seguintes endereços IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 a 255.255.255.255.

- **Número da porta** permite que digite um número de porta para o servidor LDAP. A porta padrão é 389.
- **Autenticação** permite que defina o tipo de autenticação esperada pelo servidor LDAP. Se estiver usando a autenticação **Digest-MD5** ou autenticação simples e a configuração **Servidor LDAP** estiver definida para um endereço IP, você precisa ativar a pesquisa de DNS reverso no servidor DNS.
- **Nome do utilizador** permite que digite um nome de usuário para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- **Palavra-passe** permite que digite uma senha para o servidor de e-mail. Você pode digitar até 64 caracteres alfanuméricos. Não use dois pontos (":") ou espaços.
- **Verificar conexão** testa a conexão de rede.

Observação: Use o teclado exibido para digitar os endereços. Aperte os botões de seta no controle remoto para destacar números ou caracteres e aperte **Enter** para selecioná-los.

6. Quando terminar de selecionar as configurações, selecione **Configuração concluída** e siga as instruções na tela para salvar as configurações e sair dos menus.

Tema principal: [Seleção das configurações de quadro branco](#)

Digitalização de uma imagem para uma página de quadro branco

Você pode digitalizar um documento ou imagem para uma página nova no modo de quadro branco usando uma impressora multifuncional suportada da Epson conectada ao painel de controle ou à rede.

Você não pode digitalizar usando o seguinte:

- Scanners autônomos
- Impressoras que estejam sem tinta ou não possam imprimir

Você não pode usar as seguintes funções de scanner, mesmo que elas estejam disponíveis para o seu produto:

- O botão de digitalização
- Digitalização parcial de documento ou imagem
- Digitalização de dois lados usando um alimentador automático de documentos (AAD)
- Digitalização de mais de 10 páginas de uma vez com o AAD

1. Coloque o original no produto para digitalização.

Observação: Você pode colocar até 10 folhas no AAD. Se quiser escanear um documento mais longo, escaneie as páginas em grupos de 10.

2. Selecione o ícone de digitalização  na barra de ferramentas de controle do projetor e selecione **Avançado**.

Você verá a tela de digitalização:

Digitalizar

Cor

Cor

Monocromático

Orientação

AAD

Activado

Desactivado

Tamanho do papel

A4

A3

Carta

Scanner

USB

Qualidade

Normal

Ótimo

Básicas Digitalizar Cancelar

3. Selecione as configurações de digitalização, conforme necessário.
4. Quando estiver tudo pronto para digitalizar, selecione **Digitalizar**.

Depois de um momento, o seu documento ou imagem aparecerá na tela projetada. Documentos com múltiplas páginas aparecem em múltiplas páginas no quadro branco.

[Configurações de digitalização do quadro branco](#)

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Configurações de digitalização do quadro branco

Configuração	Opções	Descrição
Cor	Cor Monocromático	Seleciona se deve ou não digitalizar usando cores.
AAD	Activado Desactivado	Seleciona se deve ou não usar o alimentador automático de documentos (AAD).
Orientação	—	Determina a orientação do original digitalizado no quadro branco.
Formato papel	A4 A3 Carta	Seleciona o tamanho da página do original digitalizado.
Scanner	USB Rede	Seleciona o tipo de conexão do scanner.
Qualid.	Melhor Normal	Seleciona a qualidade de digitalização.

Tema principal: [Digitalização de uma imagem para uma página de quadro branco](#)

Seleção de uma fonte de dispositivo em rede

Você pode projetar uma imagem de até 50 dispositivos conectados ao projetor através de uma rede. Você pode selecionar a fonte de imagem dos computadores que estejam rodando Epson iProjection (Windows/Mac) e smartphones ou tablets rodando o aplicativo Epson iProjection.

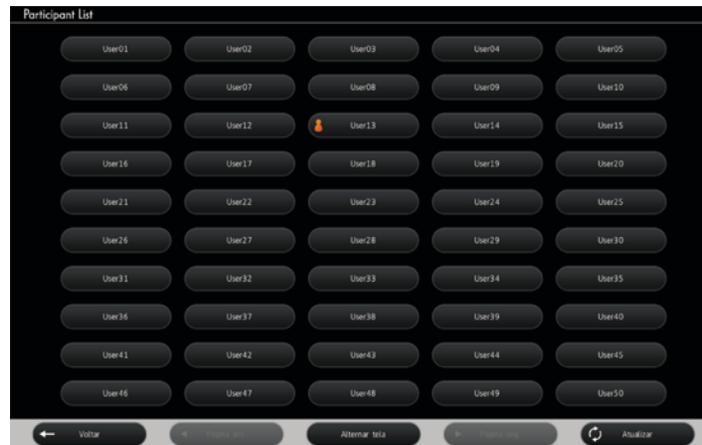
1. Selecione o ícone de seleção de fonte  na barra de ferramentas de controle do projetor.

Você verá uma lista de fontes de imagem:



2. Selecione **Lista do Part**.

Você verá uma lista de dispositivos disponíveis. O ícone ao lado de um nome de usuário indica a fonte atualmente selecionada.



3. Selecione o nome de usuário para o dispositivo a partir do qual deseja projetar.

Observação: Selecione **Atualizar** par atualizar a lista de usuário.

4. Selecione **Voltar**.

Você verá a imagem da tela do dispositivo selecionado.

Enquanto a tela de seleção de usuário é exibida, você não pode fazer o seguinte:

- Selecionar uma fonte de imagem diferente.
- Usar outras funções interativas.
- Controlar o projetor a partir da barra de ferramentas inferior.
- Conectar múltiplos projetores.
- Ouvir som do projetor.
- Projetar uma imagem usando Epson iProjection (Windows/Mac).

Observação: Você não pode acessar a tela **Lista do Part** ao conectar-se a múltiplos projetores usando o Epson iProjection (Windows/Mac) e projetando a mesma imagem (espelhamento).

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Salvar páginas em modo de quadro branco

Você pode salvar suas páginas do quadro branco como arquivos PDF, EWF ou PNG e selecionar o local onde você deseja armazenar seus arquivos.

Observação: Para obter os melhores resultados, conecte-se diretamente ao projetor ou ao painel de controle para salvar as páginas do quadro branco.

1. Aperte o botão **Salvar** no painel de controle ou no controle remoto, ou selecione o ícone salvar  na barra de ferramentas inferior.

Você verá uma tela como esta:

Salvar

Salvar Destino

Armzenamento USB

Pasta

/

Nome arquivo

XXXXXXXXXXXX

Formato do arquivo

PDF

EWF

PNG

Intervalo

Todos

Atual

Seleção

1 - 1

Criptografia

Criptografia

Salvar Cancelar

2. Selecione uma das opções a seguir como o destino onde deseja salvar o arquivo e selecione **OK**:
 - **Armazenamento USB** ou **Pasta de rede** para salvar em um dispositivo de armazenamento USB conectado ou em uma pasta na rede.

- **PC via Cabo USB** para salvar o arquivo temporariamente em um projetor para torná-lo disponível para cópia a partir de um computador. Depois de copiado, o arquivo é apagado.
 - **Participantes do Navegador** para salvar o arquivo temporariamente no projetor e distribuí-lo para os participantes na sessão de compartilhamento para download através de um navegador da web. Depois dos participantes terem copiado o arquivo, selecione **Terminar**. O arquivo é apagado.
3. Selecione a pasta onde deseja salvar o arquivo.
 4. Para digitar um nome, selecione **Nome arquivo**, use o teclado na tela para digitar um nome de arquivo e selecione **OK**.
 5. Selecione o formato de arquivo. Se selecionar **PDF** ou **EWF** (Epson Whiteboard Format - Formato de quadro branco da Epson), você pode criptografar o arquivo e adicionar uma senha. Se escolher **EWF**, você pode abrir o arquivo novamente mais tarde e continuar a editar.

Observação: Arquivos PNG são salvos com tamanho de 1920 × 1200 pixels.

6. Selecione uma das seguintes opções como a configuração de **Intervalo**:
 - **Todos** para salvar todas as páginas na sessão de quadro branco atual (PDF ou EWF)
 - **Atual** para salvar somente a página de quadro branco atual
 - **Seleção** para salvar uma série de páginas (disponível para formato PDF ou EWF)
7. Quando estiver pronto para salvar o quadro branco, selecione **Salvar**.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Impressão de páginas do quadro branco

Você pode imprimir as suas páginas do quadro branco diretamente em uma impressora e selecionar várias configurações de impressão para elas.

O projetor suporta os seguintes comandos de controle da impressora:

- Conexão de rede: ESC P/R, ESC/Page, ESC/Page-Color e PCL6
- Conexão USB: ESC P/R

1. Selecione o ícone de impressão  na barra de ferramentas de controle do projetor e selecione **Avançado**.

Você verá uma tela como esta:

Imprimir

Número de cópias 1

Intervalo Todos Atual Seleção

1 - 1

Cor Cor Monocromático

Impressora

USB

Tamanho do papel A4 A3 Carta

Qualidade Normal Ótimo

Outros Borda da página Número da página Data & Hora Agrupar Impressão Dupla

Páginas por folha

Básicas Imprimir Cancelar

2. Selecione a configuração **Impressora** correspondente ao tipo de conexão da sua impressora.
3. Selecione quaisquer configurações de impressão, conforme necessário.
4. Quando estiver pronto, selecione **Imprimir**.

Configurações de impressão do quadro branco

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Configurações de impressão do quadro branco

Observação: Dependendo da impressora conectada, nem todas as configurações podem estar disponíveis.

Configuração	Opções	Descrição
Número de cópias	—	Seleciona o número de cópias a imprimir; você pode especificar até 20 cópias.
Cor	Cor Monocromático	Seleciona se deve ou não imprimir usando cores.
Intervalo	Todos Atual Seleção	Seleciona quais páginas do quadro branco devem ser impressas. Todos: imprime todas as páginas do quadro branco. Atual: imprime a página do quadro branco atualmente exibida. Seleção: permite que selecione um intervalo de páginas.
Impressora	USB Rede	Seleciona o tipo de conexão da impressora.
Formato papel	A4 A3 Carta	Seleciona o tamanho do papel.
Qualid.	Normal Melhor	Seleciona a qualidade de impressão.
Borda da página	—	Adiciona um quadro ao redor de cada página.

Configuração	Opções	Descrição
Número da página	—	Imprime o número da página em cada página.
Data e Hora	—	Imprime a data e hora atuais em cada página.
Agrupar	—	Separa cada grupo de páginas quando imprime múltiplas cópias.
Impressão Dupla	—	Imprime nos dois lados do papel.
Páginas por folha	—	Imprime múltiplas páginas reduzidas em cada folha de papel.

Tema principal: [Impressão de páginas do quadro branco](#)

Envio das páginas do quadro branco por e-mail

Se o seu projetor estiver configurado em uma rede e para usar um servidor de e-mail, você pode enviar as suas páginas do quadro branco como um anexo de e-mail, diretamente do seu projetor.

1. Selecione as configurações de servidor de e-mail do projetor usando as opções de **Configuração do quadro branco** no menu Avançado.

2. Selecione o ícone de e-mail  na barra de ferramentas de controle do projetor.

Você verá uma tela como esta:

Correio

Endereço de e-mail _____

Assunto _____

Nome arquivo _____

Formato do arquivo _____

Intervalo _____

Criptografia _____

Enviar Cancelar

3. Toque na caixa de texto **Endereço de e-mail**, digite o endereço de e-mail do destinatário usando o teclado na tela e selecione **OK**.

Observação: Se você importou uma agenda de endereços ou configurou um serviço de diretório, você pode selecionar até 50 endereços de e-mail selecionando um ícone da agenda de endereços.

4. Toque na caixa de texto **Assunto** e digite o título do e-mail usando o teclado na tela e selecione **OK**.

5. Toque na caixa de texto **Nome arquivo** e digite o nome do anexo usando o teclado na tela e selecione **OK**.
6. Selecione o formato do anexo de e-mail. Se selecionar **PDF** ou **EWF** (Epson Whiteboard Format - Formato de quadro branco da Epson), você pode criptografar o arquivo e adicionar uma senha.
7. Selecione uma destas opções sob **Intervalo**:
 - **Todos** para anexar todas as páginas na sessão do quadro branco atual (formato PDF ou EWF)
 - **Atual** para anexar somente a página do quadro branco atual
 - **Seleção** para anexar uma série de páginas (disponível para formato PDF ou EWF)
8. Quando estiver pronto para enviar as páginas do quadro branco por e-mail, selecione **Enviar**.

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Tarefas relacionadas

[Criação de uma agenda de endereços](#)

[Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail](#)

Compartilhamento do quadro branco

Siga as instruções nestas seções para compartilhar a tela do quadro branco com outros projetores, dispositivos e computadores.

[Inicialização de uma sessão compartilhada de quadro branco](#)

[Conexão de um computador ou outro dispositivo a um quadro branco compartilhado](#)

[Navegadores da web compatíveis com compartilhamento de quadro branco](#)

[Barras de ferramentas de navegador da web](#)

[Conexão a quadro branco compartilhado a partir de um projetor](#)

Tema principal: [Modo de quadro branco](#)

Inicialização de uma sessão compartilhada de quadro branco

Você pode compartilhar o quadro branco com até 15 dispositivos na mesma rede que o projetor, incluindo computadores, dispositivos e outros projetores que suportem compartilhamento de quadro branco.

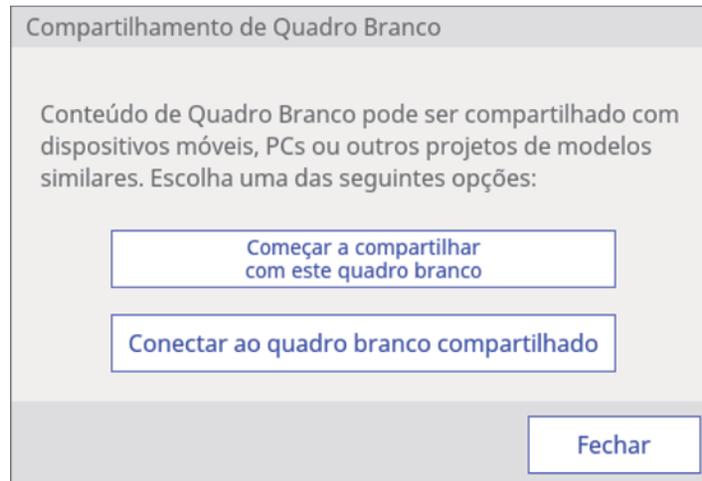
Observação: Primeiro, configure o projetor em uma rede usando a porta 80. Se usar SSL, também deve abrir a porta 443. Cheque com o administrador de sistemas para obter detalhes.

1. Aperte o botão **Whiteboard** no painel de controle ou no controle remoto, ou selecione o ícone de quadro branco  na barra de ferramentas principal. (Você também pode apertar o botão **Home** no controle remoto ou no projetor e selecionar **Compartilhamento de Quadro Branco** na tela inicial.)

O projetor exibirá o quadro branco.

2. Selecione o ícone de compartilhamento  na barra de ferramentas de controle do projetor.

Você verá esta tela:



3. Selecione **Começar a compartilhar com este quadro branco**.

Você verá uma tela como esta:

Compartilhamento de Quadro Branco

Os participantes devem conectar estes dispositivos à mesma rede que este quadro branco.

Segurança

Os participantes devem usar este código PIN para conectar:

Código PIN:

Modo de Compartilhamento	Permissões do Participante
<input type="radio"/> Apresentação	Visualizar Apenas
<input checked="" type="radio"/> Discussão	Visualizar e Anotar
<input type="radio"/> Colaboração	Acesso Total

4. Usuários conectando-se ao quadro branco compartilhado devem digitar o código (PIN). Para personalizar o código (PIN), toque na caixa de texto do PIN e digite um código de 7 dígitos usando o teclado na tela.

Observação: Você não pode modificar o código (PIN) até que inicie uma nova sessão de compartilhamento de quadro branco.

5. Selecione uma das opções a seguir como a configuração de **Modo de Compartilhamento** para controlar o acesso às funções de quadro branco:
 - **Apresentação:** para permitir que visualize e salve a tela do quadro branco.
 - **Discussão:** para permitir que desenhe na tela compartilhada.

- **Colaboração:** para fornecer acesso a todas as funções disponíveis, com exceção da criação de uma nova sessão.

Observação: O projetor exibe informação de conexão sobre o quadro branco compartilhado sob **Informação de rede.**

6. Selecione o botão **Início.**

A tela de compartilhamento do quadro branco é exibida.

Compartilhamento de Quadro Branco

Conecte de seu Smartphone ou Tablet

Você pode digitalizar o código QR usando o app Epson iProjection, disponível de sua app store do dispositivo.



Conect do Navegador ou Projetor

Enviar convite para se juntar a Compartilhamento de Quadro Branco. [Enviar convite](#)

Informações de conexão

Os participantes devem conectar estes dispositivos à mesma rede que este quadro branco.

Nome projector: EB000000

Endereço: XXX.XXX.XX.X (Conectar diretamente via sem fio)

Código PIN: 0000000

[Modo de Compartilhamento](#) [Parar Compartilhamento](#) [Fechar](#)

7. Selecione as seguintes opções conforme necessário:
 - **Modo de Compartilhamento** para modificar as permissões para usuários conectados.
 - **Enviar convite** para enviar convites por e-mail com um link para o quadro branco compartilhado.
8. Para ocultar a informação de conexão, selecione **Fechar**.
9. Quando terminar de compartilhar o quadro branco, selecione **Parar Compartilhamento**.

Tema principal: [Compartilhamento do quadro branco](#)

Conceitos relacionados

[Projeção em uma rede com fio](#)

[Projeção em uma rede sem fio](#)

Conexão de um computador ou outro dispositivo a um quadro branco compartilhado

Você pode se conectar a um quadro branco através de um computador ou dispositivo na mesma rede usando um navegador da web suportado. Você pode visualizar, salvar e desenhar no quadro branco compartilhado a partir do seu computador ou dispositivo conectado.

Observação: Selecione o ícone de compartilhamento  na barra de ferramentas de controle do projetor para exibir o endereço IP e o código (PIN) para o quadro branco compartilhado.

1. No computador ou em outro dispositivo, abra um navegador da web e digite o endereço IP do quadro branco.

Observação: Se você recebeu um convite de e-mail, pode usar o link fornecido para acessar a sessão de quadro branco compartilhado.

2. Selecione o ícone  na página da web.
Você verá um pedido para que digite o código (PIN).

3. Digite a senha e selecione **Conectar**.

Você verá o conteúdo e a barra de ferramentas compartilhados do quadro branco no seu computador ou dispositivo.

Tema principal: [Compartilhamento do quadro branco](#)

Referências relacionadas

[Navegadores da web compatíveis com compartilhamento de quadro branco](#)

Barras de ferramentas de navegador da web

Navegadores da web compatíveis com compartilhamento de quadro branco

Você pode se conectar a um quadro branco compartilhado usando estes navegadores.

Sistema operacional	Versão do navegador
Windows 7 ou posterior	Internet Explorer 10/11 Microsoft Edge
OS X 10.7 ou posterior, macOS 10.12.x ou macOS 10.13.x	Safari 6, 7 ou 8
iOS 7.0 ou posterior	navegador padrão
Android OS 4.0 ou posterior	Google Chrome
Chrome OS (Chromebook)	Google Chrome

Observação: A área disponível para desenho diminui dependendo do tamanho da tela do dispositivo.

Tema principal: [Compartilhamento do quadro branco](#)

Barras de ferramentas de navegador da web

Quando estiver conectado através de um navegador da web, as barras de ferramentas do quadro branco permitem interagir com o quadro branco compartilhado. As ferramentas disponíveis dependem da configuração do **Modo de Compartilhamento** selecionada.

Ícone da ferramenta	Descrição
	Salva a tela do quadro branco como um arquivo PDF ou PNG, dependendo das configurações de quadro branco.
	Exibe o ponteiro na tela de quadro branco e em todos os dispositivos conectados.

Ícone da ferramenta	Descrição
	Ajuda a visualização do conteúdo exibido na janela do navegador da web.
	Desconecta.
	Exibe o quadro branco inteiro.
	Seleciona uma caneta para desenhar.
	Seleciona um marcador translúcido para desenhar.
	Seleciona uma forma para colocar na tela.
	Seleciona a ferramenta de borracha para que possa clicar no conteúdo e selecionar OK para apagá-lo; você não pode apagar conteúdo parcialmente desenhado.
	Seleciona um objeto ou imagem.

Ícone da ferramenta	Descrição
	<p>Seleciona a espessura da linha para a caneta ou forma atual.</p>
	<p>Seleciona a cor da caneta ou forma selecionada.</p>
	<p>Carrega uma imagem no quadro branco e a redimensiona se for maior do que o quadro branco; imagens devem ser JPG ou PNG, com uma resolução de até 2048 × 2048 e 2 milhões de pixels ou menos.</p>
	<p>Seleciona o pano de fundo para a página do quadro branco.</p>
	<p>Controla qual página de quadro branco é exibida no quadro branco compartilhado.</p> <p> : sincroniza a página com o quadro branco compartilhado. Quando você edita a página, a mudança é refletida no quadro branco compartilhado.</p> <p> : exibe uma página que difere do quadro branco compartilhado. Você só pode modificar páginas exibidas no quadro branco compartilhado.</p>
	<p>Exibe o número da página nas páginas editadas e setas para poder navegar entre elas.</p>
	<p>Cria uma nova página de quadro branco.</p>

Tema principal: [Compartilhamento do quadro branco](#)

Tarefas relacionadas

Inicialização de uma sessão compartilhada de quadro branco

Conexão a quadro branco compartilhado a partir de um projetor

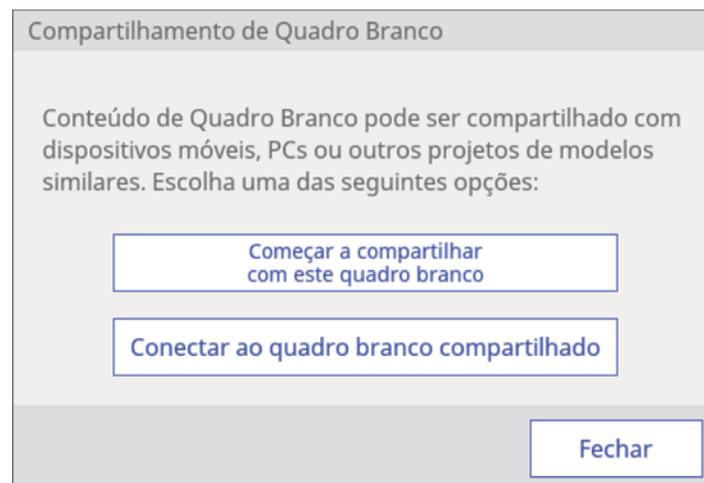
Você pode se conectar a um quadro branco compartilhado de outro projetor na mesma rede.

1. Certifique-se de que o projetor principal tenha iniciado uma sessão de quadro branco compartilhado.
2. Aperte o botão **Whiteboard** no controle remoto ou no painel de controle do projetor cliente, ou selecione o  ícone de fonte na barra de ferramentas de controle do projetor. (Você também pode apertar o botão **Home** no controle remoto ou no projetor e selecionar a fonte de **Quadro branco** na tela inicial.)

O projetor exibe o quadro branco.

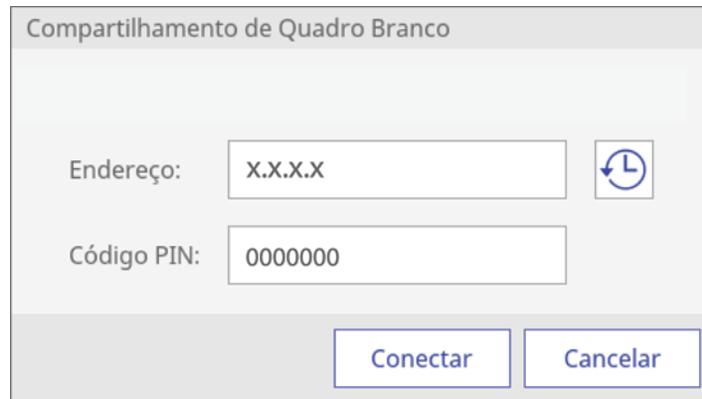
3. Selecione o ícone de compartilhamento na barra de ferramentas de controle do projetor.

Você verá esta tela:



4. Selecione **Conectar ao quadro branco compartilhado**.

Você verá uma tela como esta:



5. Digite o endereço IP e o código PIN para o projetor ao qual deseja se conectar nas caixas de texto **Endereço** e **Código PIN** usando o teclado na tela.

Observação: Para exibir os endereços das últimas dez conexões de projetores, selecione o ícone de  ao lado do campo de endereço.

6. Selecione **Conectar**.

Os dois projetores exibem a tela de quadro branco compartilhada.

Para se desconectar de um quadro branco compartilhado, selecione o ícone de compartilhamento  na barra de ferramentas de controle do projetor e selecione **Parar Compartilhamento**.

Tema principal: [Compartilhamento do quadro branco](#)

Uso do BrightLink sem um computador

Você pode usar as canetas ou o seu dedo para escrever ou desenhar na superfície de projeção simultaneamente sem se conectar a um computador (Anotação PC Free). Isso permite que faça anotações em imagens de uma câmera de documento, iPad, aparelho de DVD ou de outra fonte.

[Uso do modo de anotação integrado](#)

[Ferramentas internas para uso sem um computador](#)

[Mudança da largura e cor da caneta usando a barra de ferramentas interna](#)

Barra de ferramentas de controle do projetor

Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Uso do modo de anotação integrado

Você pode usar uma das canetas com a barra de ferramentas integrada, as duas canetas ao mesmo tempo, o seu dedo ou uma combinação de ambas as canetas e o seu dedo

1. Selecione a fonte para a imagem que deseja anotar. Se você só quiser usar uma tela em branco, selecione qualquer fonte que não esteja sendo usada.
2. Para ativar a barra de ferramentas, toque na superfície de projeção com a caneta ou seu dedo.

Você verá ícones de seta  do lado esquerdo e direito da imagem projetada.

Observação: As setas da barra de ferramentas desaparecem se não forem usadas. Para ativar a barra de ferramentas, toque na superfície de projeção com a caneta ou seu dedo.

3. Para exibir a barra de ferramentas, escolha uma das setas .

Observação: Você pode usar a caneta ou o seu dedo para mover as setas para cima ou para baixo.

4. Para fechar a barra de ferramentas, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

Observação: Se você deseja ocultar a barra de ferramentas automaticamente depois de desenhar, selecione o ícone  na parte inferior da barra de ferramentas.

Tema principal: [Uso do BrightLink sem um computador](#)

 	<p>Muda para o modo de computador interativo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selecione  , depois selecione  para mudar para o modo de computador interativo. • Selecione  , depois selecione  para trocar novamente para a anotação integrada. <p>Se o ícone  não for exibido, defina a configuração Ícone do Modo can. como Activado no menu Avançado do projetor. Você também pode mudar para modo de computador interativo se apertar o botão Pen Mode no controle remoto.</p>
	<p>Divide a tela e exibe a fonte de quadro branco e outra fonte. Para mudar para a outra fonte, toque e arraste o ícone para o outro lado da tela.</p> <p>Para aumentar uma imagem enquanto reduz a outra, toque e arraste a guia .</p>
	<p>Permite que use a caneta ou seu dedo como um mouse.</p>
	<p>Desfaz a última anotação.</p>
	<p>Refaz a última ação desfeita.</p>
	<p>Muda a cor e largura da caneta ou marcador.</p>
	<p>Escreve ou desenha linhas de forma livre com caneta personalizada.</p>

	Escreve ou desenha linhas de forma livre com um marcador transparente.
	Caneta preta (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).
	Caneta vermelha (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).
	Caneta azul (ponta fina à esquerda, ponta grossa à direita).
	Apagador (fino à esquerda, grosso à direita).
	Elimina todas as anotações.
	Ocultar ou exibir a barra de ferramentas depois de cada anotação. <ul style="list-style-type: none">  oculta a barra de ferramentas  exibe a barra de ferramentas
	Fecha a barra de tarefas.
	Exibe a ferramenta que está usando com sua caneta ou dedo.

Tema principal: [Uso do BrightLink sem um computador](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Mudança da largura e cor da caneta usando a barra de ferramentas interna

Quando você usar a caneta personalizada  ou as ferramentas de marcador, você pode selecionar cores e larguras de linha diferentes.

Você também pode selecionar a caneta preta, vermelha ou azul na barra de ferramentas e selecionar o círculo pequeno no lado esquerdo da caneta para uma linha fina, ou o círculo grande à direita para uma linha grossa.

Observação: Quando múltiplos usuários desenharem na tela projetada usando múltiplas canetas, você pode selecionar cores e larguras de linha diferentes para cada caneta. Quando usa operações de toque digital, todos os usuários compartilham a mesma cor e largura da linha.

1. Selecione a seta  ao lado da caneta personalizada  ou da caneta fluorescente  na barra de ferramentas.
2. Selecione a cor e largura de linha desejadas.
3. Selecione o ícone de seta para a direita para fechar a janela de seleção.

Tema principal: [Uso do BrightLink sem um computador](#)

Barra de ferramentas de controle do projetor

A barra de ferramentas de controle do projetor permite que controle o projetor com a sua caneta ou dedo através da imagem projetada, como se estivesse usando o controle remoto.



	Exibe a tela inicial.
---	-----------------------

	Tira uma foto da tela projetada e a cola em uma nova página no modo de quadro branco integrado.
	Imprime a imagem projetada.
	Salva a imagem projetada em um dispositivo de armazenamento USB conectado.
	Compartilha a imagem projetada usando Epson iProjection (Windows/Mac).
	Muda a fonte de imagem usando uma lista exibida.
	Aproxima e afasta a imagem.
	Desliga a imagem e o som.
	Pausa o vídeo.
	Aumenta ou diminui o volume.

	Projeta duas imagens de duas fontes diferentes.
	Fecha a barra de ferramentas de controle do projetor.

Tema principal: [Uso do BrightLink sem um computador](#)

Divisão da tela interativa

Você pode dividir a tela e projetar a partir de duas fontes ao mesmo tempo. Você pode fazer anotações e interagir com as duas fontes.

Observação: Se fizer ajustes como **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor**, **Nitidez**, **Redução ruído** e **Desentrelaçamento**, elas são aplicadas somente na imagem à esquerda. Ajustes padrão são feitos na imagem à direita.

1. Aperte o botão **Split** no controle remoto e selecione a ferramenta  na barra de ferramentas inferior, ou selecione a ferramenta  diretamente.

Observação: Se apertar o botão **Split**, a imagem atual é reduzida e aparece no lado esquerdo da superfície de projeção.

Você verá uma tela como esta:



2. Selecione as duas fontes que deseja exibir, lembrando-se do seguinte:
 - Nem todas as combinações de fontes são válidas.
 - Se você quiser escrever em uma tela em branco, selecione qualquer fonte que não esteja sendo usada.
 - Fontes não usadas exibem a cor selecionada na configuração **Visualizar fundo**.
 - A opção **Logo** exibirá um fundo azul.
3. Aperte o botão **Alterar Fonte** para exibir as duas fontes.
4. Siga um destes passos, conforme necessário:
 - Para trocar para uma fonte diferente a qualquer momento, aperte o botão **Menu** no controle remoto e selecione **Fonte**, ou selecione o ícone Slipt  na barra de ferramentas do projetor.

- Para fazer uma anotação na tela à direita, aperte o botão **Menu** no controle remoto, selecione **Modo can. de destino** e selecione **Tela Direita**. Configure o **Modo de caneta** como **Anotação PC Free**.
- Para usar o modo de PC Interativo, aperte o botão **Menu** no controle remoto, selecione **Modo can. de destino** e selecione **Tela Direita**. Configure o **Modo de caneta** como **Interativo com PC**.

Observação: Se selecionar **Video**, **USB1** ou **USB2** como fonte, você não pode usar o modo de PC Interativo.

- Para trocar as imagens esquerda e direita de lugar, aperte o botão **Menu** no controle remoto e selecione **Alternar Telas**.
 - Para aumentar o tamanho de uma imagem, aperte o botão **Menu** no controle remoto, selecione **Tamanho da Tela** e selecione **Maior à Esquerda** ou **Maior à Direita**.
 - Para alinhar as imagens com a parte superior da tela, aperte o botão **Menu** no controle remoto, selecione **Alinhar** e selecione **Topo**.
 - Para demarcar a área de desenho, aperte o botão **Menu**, selecione **Exibir Área de Des.** e selecione **Activado**.
5. Para voltar a exibir uma imagem, aperte o botão **Split** ou **Esc** no controle remoto ou aperte o ícone  na barra de ferramentas inferior e selecione **Sair de Split Screen**.

As seguintes operações não podem ser executadas durante a projeção em tela dividida:

- Configurações de menu
- E-Zoom
- Mudar o modo de aspecto
- Operações do botão **User**
- Íris Automática

[Seleção de configurações de tela dividida interativa](#)

Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Seleção de configurações de tela dividida interativa

Você pode selecionar configurações de projeção em tela dividida usando a barra de ferramentas de controle do projetor.

1. Selecione o ícone  Split na barra de ferramentas de controle do projetor.
2. Selecione as fontes de entrada para as telas da esquerda e direita.
3. Selecione **Alterar Fonte**.
4. Selecione o ícone  Split na barra de ferramentas de controle do projetor novamente.
5. Selecione a guia .

Você verá uma tela como esta:



6. Siga um destes passos, conforme necessário:
 - Para deixar uma imagem maior do que a outra, selecione a configuração **Tamanho da Tela**.
 - Para usar a caneta interativa como mouse com uma fonte de computador, selecione uma configuração **Modo can. de destino**.
 - Para selecionar o áudio de uma das telas, selecione uma configuração de **Fonte de Áudio**. Selecione **Automático** para ouvir áudio da tela maior ou da tela à esquerda.
7. Selecione o ícone  para sair da tela de configurações.

Tema principal: [Divisão da tela interativa](#)

Uso das funções interativas com dois projetores (DuoLink)

Você pode usar as funções interativas do seu projetor enquanto projeta com dois projetores instalados lado a lado. Para começar, baixe e instale o software do website.

Consulte o guia de instalação que veio com o suporte do projetor para instruções de instalação de múltiplos projetores e seleção de configurações para funções interativas. Consulte o *Guia de configuração do DuoLink* on-line para informações adicionais.

Observação: Você pode não conseguir escrever ou desenhar nas bordas das imagens.

[Uso temporário de recursos interativos em um projetor](#)

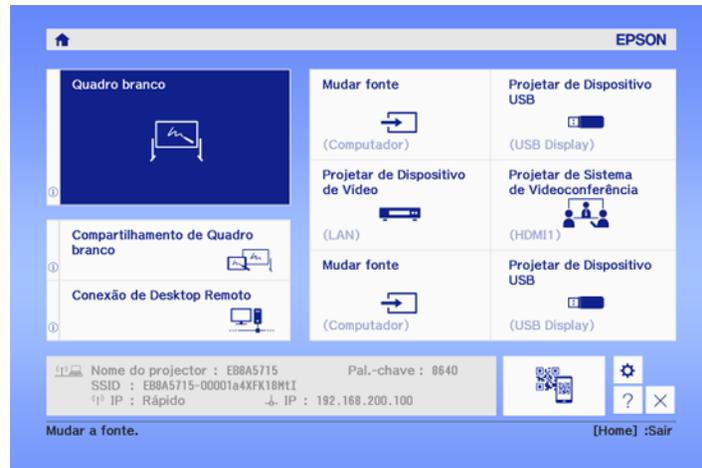
Tema principal: [Uso de funções interativas](#)

Uso temporário de recursos interativos em um projetor

Quando você usa os recursos interativos em uma imagem projetada por dois projetores lado a lado, você pode limitar temporariamente os recursos interativos de um dos projetores.

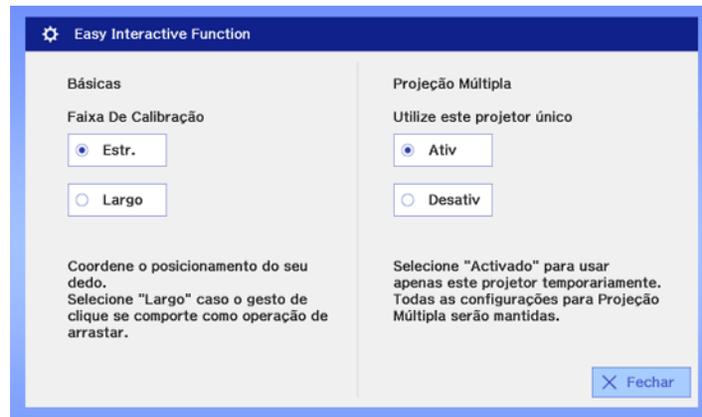
1. Pressione o botão **Home** no projetor ou no controle remoto ou o ícone  na barra de ferramentas de controle do projetor.

Você verá uma tela como esta:



2. Aperte o ícone  .

Você verá uma tela como esta:



3. Defina a configuração **Utilize este projetor único** como **Activado**.

Agora você pode usar os recursos interativos apenas no projetor atual. Quando o projetor desligar, a configuração **Utilize este projetor único** retorna para **Desactivado**.

Tema principal: [Uso das funções interativas com dois projetores \(DuoLink\)](#)

Ajuste das configurações de menu

Siga as instruções nestas seções para acessar o sistema de menus do projetor e mudar as suas configurações.

Uso do sistema de menus do projetor

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

Configuração de sinal de entrada - menu Sinal

Configuração de opções do projetor - menu Definição

Configuração de opções do projetor - menu Avançado

Configuração de rede do projetor - menu Rede

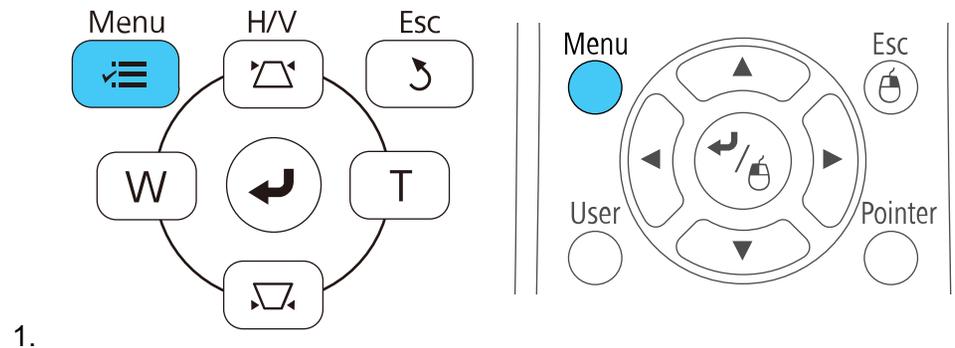
Configuração de opções do projetor - menu ECO

Exibição da informação do projetor - menu Informação

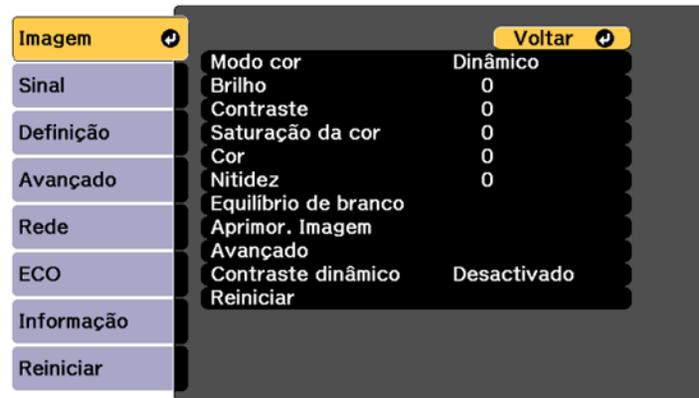
Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

Uso do sistema de menus do projetor

Você pode usar os menus do projetor para ajustar as configurações que controlam como o seu projetor funciona. O projetor exibe os menus na tela.



Você verá a tela de menus exibindo as configurações do menu Imagem.



2. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelos menus listados à esquerda. As configurações para cada menu aparecem à direita.

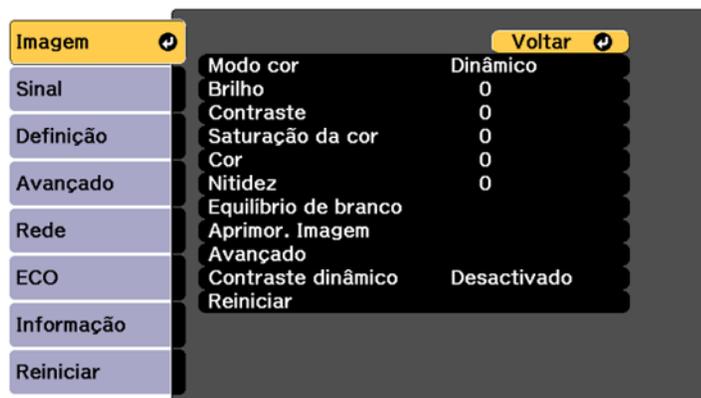
Observação: Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada, resolução ou outras configurações de menu selecionadas.

3. Para modificar as configurações no menu exibido, aperte **Enter**.
4. Aperte o botão de seta para cima ou para baixo para navegar pelas opções.
5. Modifique as configurações usando os botões listados na parte inferior das telas de menu.
6. Para retornar todas as configurações de menu aos seus valores originais, selecione **Reiniciar**.
7. Quando terminar de modificar as configurações em um menu, aperte **Esc**.
8. Aperte **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem

As configurações no menu Imagem permitem que você ajuste a qualidade da imagem para a fonte de entrada que estiver usando. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.



Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Configuração	Opções	Descrição
Modo cor	Veja a lista disponível de modos de cor.	Ajusta a nitidez das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Diversos níveis disponíveis.	Clareia ou escurece toda a imagem.
Contraste	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem.
Saturação da cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a intensidade das cores da imagem.
Cor	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o equilíbrio dos tons de verde a magenta da imagem.
Nitidez	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta a nitidez ou a suavidade dos detalhes da imagem.

Configuração	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco	Temp. cor Correção G-M Personalizado	Define o tom geral das cores da imagem. Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor selecionado; valores mais elevados dão um tom azul à imagem e valores mais baixos dão um tom vermelho à imagem. Correção G-M: faz ajustes detalhados ao tom da cor; valores mais altos deixam a imagem verde e valores mais baixos deixam a imagem vermelha. Personalizado: ajusta os componentes RGB individuais do offset e ganho.
Aprimor. Imagem	Redução ruído	Reduz tremor em imagens analógicas.

Configuração	Opções	Descrição
Avançado	Gamma RGBCMY Desentrelaçamento	Gamma: ajusta as cores selecionando um dos valores de correção de gama, referindo-se à imagem projetada ou a um gráfico de gama. RGBCMY: ajusta matiz, saturação e brilho para cada cor. Desentrelaçamento: define se os sinais entrelaçados para progressivo devem ser convertidos para certos tipos de imagem de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado: para imagens em movimento. • Vídeo: para a maioria das imagens de vídeo. • Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Contraste dinâmico	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projetada baseado no brilho da imagem quando certos modos de cor são selecionados.

Observação: A configuração **Brilho** não afeta o brilho do laser. Para mudar o modo do brilho de laser, use a opção **Config. Luminosidade** no menu ECO.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Referências relacionadas

[Modos de cor disponíveis](#)

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

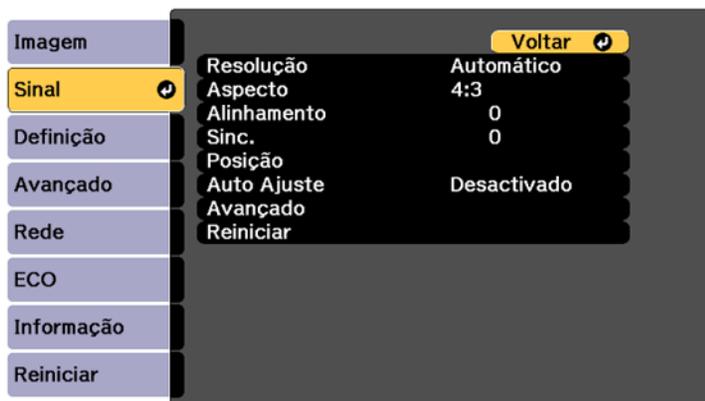
Tarefas relacionadas

[Mudança do modo de cor](#)

[Ativação da opção de ajuste automático da luminosidade](#)

Configuração de sinal de entrada - menu Sinal

Normalmente, o projetor detecta e otimiza a configuração de sinal de entrada automaticamente. Se precisar personalizar as configurações, você pode usar o menu Sinal. Os parâmetros disponíveis dependem da fonte de entrada selecionada.



Observação: É possível restaurar as configurações de fábrica de **Posição**, **Alinhamento** e **Sinc.** apertando o botão **Auto** no controle remoto.

Para mudar as configurações para uma fonte de entrada, certifique-se de que ela esteja conectada e selecione a fonte.

Configuração	Opções	Descrição
Resolução	Auto Largo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectado automaticamente usando a opção Automático .
Aspecto	Veja a lista de relações de aspecto disponíveis.	Define a relação de aspecto (relação de largura para altura da imagem) para a fonte de entrada selecionada.
Alinhamento	Diversos níveis disponíveis.	Ajuste este sinal para eliminar faixas verticais em imagens de computador.
Sinc.	Diversos níveis disponíveis.	Ajuste este sinal para eliminar imagens de computador embaçadas ou piscado.

Configuração	Opções	Descrição
Posição	Para cima, para baixo, para a esquerda, para a direita.	Ajusta a localização da imagem na tela.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Otimiza automaticamente a qualidade das imagens de computador.
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Muda a relação da imagem projetada para tornar as bordas visíveis por uma percentagem seleccionável ou automaticamente.

Configuração	Opções	Descrição
Avançado	Limite de Vídeo HDMI Sinal entrada Sinal Vídeo	<p>Limite de Vídeo HDMI: determina o alcance de vídeo para corresponder à configuração no dispositivo conectado à porta de entrada HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automático: detecta o alcance de vídeo automaticamente. • Normal: geralmente, para imagens que não sejam de computador; selecione se as áreas em preto da imagem estiverem muito claras. • Expandido: geralmente, para imagens de computador; selecione se a imagem estiver muito escura. <p>Sinal entrada: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada conectadas às portas de computador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automático: detecta o sinal automaticamente. • RGB: corrige a cor para entrada de computador/vídeo RGB. • Componentes: corrige a cor para entrada de vídeo componente. <p>Sinal Vídeo: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada conectadas às portas de vídeo; selecione Automático para detectar o sinal automaticamente.</p>

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Conceitos relacionados

[Relação de aspecto da imagem](#)

Referências relacionadas

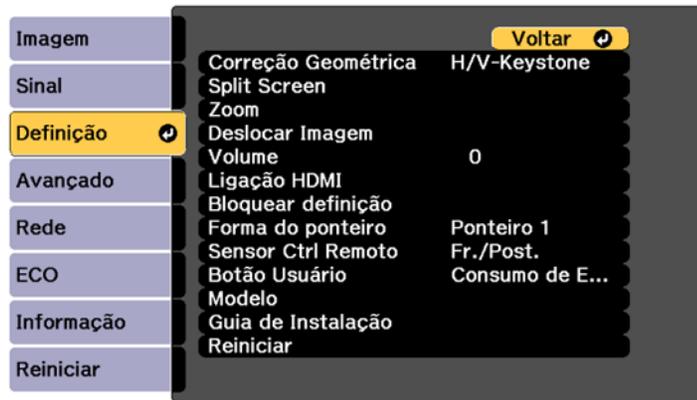
[Relações de aspecto da imagem disponíveis](#)

Tarefas relacionadas

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

Configuração de opções do projetor - menu Definição

As opções no menu Definição permitem que você personalize várias funções do projetor.



Definição	Opções	Descrição
Correção Geométrica	H/V Keystone Quick Corner Correção de Arcos	Ajusta o formato da imagem para que fique retangular (horizontal e verticalmente). H/V Keystone: permite que corrija manualmente os lados vertical e horizontal. Quick Corner: selecione para corrigir o formato e o alinhamento da imagem usando uma exibição na tela. Correção de Arcos: selecione para ajustar a curvatura ou arco do lado horizontal e vertical, e carregue as configurações salvas.

Definição	Opções	Descrição
Split Screen	—	Divide a área de visualização horizontalmente e exibe duas imagens lado-a-lado; em modo Split Screen, aperte Menu para exibir opções de Split Screen ou aperte Esc para cancelar a exibição em tela dividida.
Zoom	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o tamanho da imagem projetada.
Deslocar Imagem	Diversas posições disponíveis.	Ajusta a posição da imagem projetada.
Volume	Diversos níveis disponíveis.	Ajusta o volume do sistema de alto-falantes externos ou do projetor.

Definição	Opções	Descrição
<p>Ligação HDMI</p>	<p>Ligações Dispositivo Ligação HDMI Disp. Saída de Áudio Ligação Desligar Buffer de Link</p>	<p>Ajusta as opções de Ligação HDMI que permitem que o controle remoto do projetor controle dispositivos HDMI conectados que suportem o padrão CEC.</p> <p>Ligações Dispositivo: lista os dispositivos conectados às portas HDMI 1/MHL, HDMI 2 e HDMI 3.</p> <p>Ligação HDMI: ativa ou desativa a função Ligação HDMI.</p> <p>Disp. Saída de Áudio: seleciona se deve reproduzir áudio dos alto-falantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo conectado.</p> <p>Ligação: controla o que acontece quando você liga o projetor ou um dispositivo conectado.</p> <p>Desligar: controla se dispositivos conectados são desligados quando o projetor é desligado.</p> <p>Buffer de Link: melhora a funcionalidade das operações quando a função Ligação HDMI não estiver operando corretamente.</p>

Definição	Opções	Descrição
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla a trava de botões do projetor para segurança do equipamento. Bloqueio geral: trava todos os botões. Bloqueio operac: trava todos os botões, com exceção do botão de energia. Desactivado: nenhum botão é travado.
Forma do ponteiro	Três formatos disponíveis.	Muda o formato do ponteiro do controle remoto.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção de sinais do controle remoto pelos receptores do projetor. Desactivado: deixa todos os receptores desativados.
Botão Usuário	Modo de Luz Informação Desentrelaçamento Sub-título Resolução Tela de Modelo Autocalibragem Exibir Código QR Guia de instalação	Designa a opção de menu para o botão User no controle remoto para acesso com um toque.

Definição	Opções	Descrição
Modelo	Tela de Modelo Tipo de Modelo Modelo de Usuário Testar Modelo	Seleciona várias opções de modelo de exibição. Tela de Modelo: permite que você exiba o tipo de modelo selecionado na tela para auxiliar na apresentação. Tipo de Modelo: seleciona o tipo de grade ou linha para exibir. Modelo de Usuário: captura uma tela projetada e a salva como um modelo para exibição. Testar Modelo: exibe um padrão de teste para ajudar com o foco e o zoom e com a correção do formato da imagem.
Guia de Instalação	—	Exibe um guia na tela com instruções para instalação e posicionamento do projetor.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Tarefas relacionadas

[Correção do formato da imagem com os botões Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

[Correção do formato da imagem usando a correção de arcos](#)

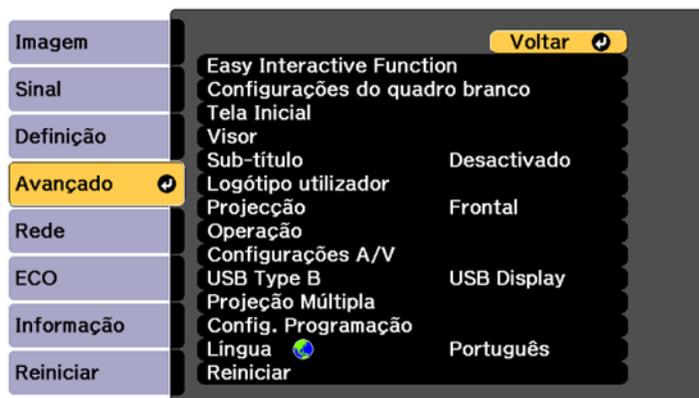
[Ajuste da posição da imagem](#)

[Bloqueio dos botões do projetor](#)

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Configuração de opções do projetor - menu Avançado

As configurações no menu Avançado permitem que personalize várias opções que controlam a operação do projetor.



Configuração	Opções	Descrição
Easy Interactive Function	—	Consulte a tabela de configurações do Easy Interactive Function neste tópico.
Configurações do quadro branco	Básicas Política Imprimir Salvar Correio Diretório Reiniciar	Exibe os menus de configuração do quadro branco.

Configuração	Opções	Descrição
Tela Inicial	Auto Exib. Tela Inicial Config. personaliz. L1 Config. personaliz. L2 Config. personaliz. L3 Config. personaliz. R1 Config. personaliz. R2 Config. personaliz. R3	<p>Ajusta as configurações na tela inicial.</p> <p>Auto Exib. Tela Inicial: controla se a tela inicial é exibida automaticamente quando o projetor é ligado.</p> <p>Config. personaliz. L1 a Config. personaliz. R3: permite que você personalize as opções exibidas na tela principal e salve suas configurações como um pré-ajuste.</p>

Configuração	Opções	Descrição
Visor	Mensagem Visualizar fundo Ecrã inicial Uniformidade de Cor Bar. de ferramentas Ícone do Modo can. Controle de Projector	<p>Seleciona várias opções de exibição.</p> <p>Mensagem: controla se as mensagens são exibidas na tela.</p> <p>Visualizar fundo: seleciona a cor da tela ou o logotipo que aparece quando nenhum sinal é recebido.</p> <p>Ecrã inicial: determina se uma tela especial aparece quando o projetor é ligado.</p> <p>Uniformidade de Cor: ajusta o equilíbrio de tom da cor.</p> <p>Bar. de ferramentas: controla se a barra de ferramentas de desenho é sempre exibida no modo anotação.</p> <p>Ícone do Modo can.: controla a exibição do ícone da caneta na tela.</p> <p>Controle de Projector: controla onde a barra de controle do projetor é exibida na tela.</p>
Sub-título	Desactivado CC1 CC2	<p>Controla o uso de closed caption e seleciona o tipo (closed captions só são visíveis para sinais NTSC conectados através da porta Video).</p>
Logótipo utilizador	—	<p>Cria uma tela que o projetor exhibe para se identificar e aumentar a segurança.</p>

Configuração	Opções	Descrição
Projeção	Frontal Frontal/Cabeça p/ Baixo Posterior Posterior/Cabeça p/ Baixo	Seleciona a posição do projetor com relação à tela para que a imagem fique orientada corretamente.

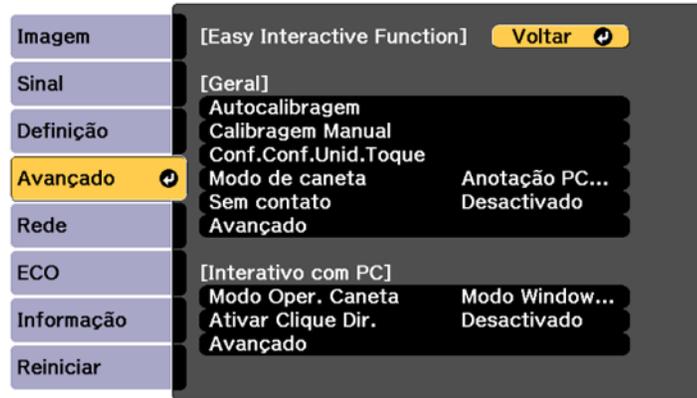
Configuração	Opções	Descrição
Operação	<p>Direct Power On</p> <p>Modo Alta Altitude</p> <p>Procurar Fonte Auto</p> <p>Ligação automática</p> <p>Inicialização rápida</p> <p>Data & Hora</p>	<p>Seleciona várias opções de operação.</p> <p>Direct Power On: permite que ligue o projetor sem apertar o botão de energia.</p> <p>Modo Alta Altitude: regula a temperatura de operação do projetor em altitudes maiores do que 1.500 metros.</p> <p>Procurar Fonte Auto: detecta automaticamente o sinal de imagem sendo recebido quando o projetor é ligado.</p> <p>Ligação automática: liga o projetor automaticamente quando detecta um sinal de entrada da porta selecionada.</p> <p>Inicialização rápida: o projetor entra neste modo quando você o desliga; você pode iniciar a projeção dentro de aproximadamente cinco segundos apertando o botão de energia (primeiro configure a opção Saída A/V como Durante Projeção).</p> <p>Data & Hora: ajusta as configurações de hora e data do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Horário de Verão: ativa o horário de verão. • Hor. Internet: atualiza a hora automaticamente através de um servidor de hora on-line.

Configuração	Opções	Descrição
Configurações A/V	Saída A/V Saída de Áudio Saída de Áudio HDMI1 Saída de Áudio HDMI2 Saída DVI HDMI2 Out (Split Screen)	<p>Seleciona o seguinte quando o projetor está no modo de espera (desligado):</p> <p>Saída A/V: a configuração Sempre permite que o projetor emita sinais de áudio e vídeo mesmo quando o Modo de espera estiver configurado como Comunic. Activada.</p> <p>Saída de Áudio: seleciona a porta de entrada de áudio quando projeta imagens das portas não HDMI.</p> <p>Saída de Áudio HDMI1 e Saída de Áudio HDMI2: seleciona qual porta de áudio fornece a saída de áudio quando exibir imagens de uma porta HDMI.</p> <p>Saída DVI: seleciona uma fonte de imagem para ser exibida através do monitor DVI conectado. Intervalos de atualização podem variar.</p> <p>HDMI2 Out (Split Screen): seleciona se deve exibir vídeo da porta HDMI 2 quando usar a função de tela dividida (split screen).</p>

Configuração	Opções	Descrição
USB Type B	Easy Interactive Function USB Display/Easy Interactive Function Rato sem Fios/USB Display	<p>Seleciona o que acontece quando você conecta seu computador à porta USB-B do projetor.</p> <p>Easy Interactive Function: permite que você use as canetas interativas ou o seu dedo com o seu computador.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: permite visualização da imagem do seu computador através da porta USB e uso das canetas interativas ou do seu dedo com o computador (não recomendado).</p> <p>Rato sem Fios/USB Display permite que você use o recurso de mouse sem fio e de exibição de imagem do seu computador através da porta USB (interatividade não disponível).</p>

Configuração	Opções	Descrição
Projeção Múltipla	Projeção Múltipla ID do Projector Modo cor Uniformidade de Cor Config. Luminosidade Correspond. cores RGBCMY Reiniciar	<p>Seleciona o seguinte quando você usa vários projetores:</p> <p>Projeção Múltipla: define as configurações de exibição de múltiplos projetores.</p> <p>ID do Projector: define uma identidade para o projetor quando usa múltiplos projetores.</p> <p>Modo cor: ajusta a nitidez das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.</p> <p>Uniformidade de Cor: ajusta o equilíbrio de tom da cor.</p> <p>Config. Luminosidade: seleciona o modo de brilho do projetor.</p> <p>Correspond. cores: corrige a diferença entre o tom e o brilho de cada imagem projetada.</p> <p>RGBCMY: ajusta matiz, saturação e brilho para cada cor.</p> <p>Reiniciar: retorna todas as configurações de Projeção Múltipla para os seus valores iniciais.</p>
Config. Programação	Programar Redef. Program. Configuração concluída	<p>Agenda eventos do projetor para que ocorram automaticamente em dias e horas selecionados.</p>
Língua	Vários idiomas disponíveis.	Seleciona o idioma do menu do projetor e das mensagens.

Configurações do Easy Interactive Function



Configuração	Opções	Descrição
Configuração Geral do Easy Interactive Function		
Autocalibragem	—	Inicia a calibragem das canetas interativas.
Calibragem Manual		
Conf.Conf.Unid.Toque	Padrão de Instalação Energia Ajuste de ângulo Calibração de Toque	Seleciona configurações para a unidade de toque. Padrão de Instalação: exhibe pontos de referência para ajudá-lo a determinar a posição de instalação da unidade de toque. Energia: liga a energia da unidade de toque. Ajuste de ângulo: faz o ajuste do ângulo para difusão de laser. Calibração de Toque: faz a calibragem para operações de toque digital.

Configuração	Opções	Descrição
Modo de caneta	Anotação PC Free Interativo com PC	Seleciona o modo para as canetas interativas. Anotação PC Free: desenha na tela projetada sem a necessidade de software ou PC. Interativo com PC: opera um mouse ou dispositivo interativo a partir da tela projetada usando a caneta interativa ou um dedo.
Sem contato	Activado Desactivado	Ativa e desativa a função sem contato da caneta; quando configurada como Activado , o ponteiro segue a ponta da caneta quando você a aproxima da tela e a movimenta.

Configuração	Opções	Descrição
Avançado	Distânc. Projetores Sinc de projectores Projeção Múltipla Modo Sinc com fio Pré-ajust.larg.can. Tamanho da Borracha Paleta de cores Acção do botão Caneta Ação de Toque Padrão Confirm Tela Limpa	<p>Seleciona várias configurações para funções interativas.</p> <p>Distânc. Projetores, Sinc de projectores, Projeção Múltipla e Modo Sinc com fio: permitem que ajuste funções para usar múltiplos projetores do mesmo modelo na mesma sala.</p> <p>Pré-ajust.larg.can.: permite que selecione a espessura padrão da caneta ao usar as ferramentas de desenho.</p> <p>Tamanho da Borracha: permite que selecione o tamanho padrão do apagador ao selecioná-lo.</p> <p>Paleta de cores: permite que selecione uma paleta diferente se certas cores forem difíceis de ver.</p> <p>Acção do botão Caneta: seleciona a função do botão na caneta interativa em modo anotação.</p> <p>Ação de Toque Padrão: seleciona a ação padrão ao realizar operações de toque em modo anotação.</p> <p>Confirm Tela Limpa: permite que exiba uma tela de confirmação antes de eliminar todo o conteúdo.</p>
Configuração Interativo com PC do Easy Interactive Function.		
Modo Oper. Caneta	Modo Windows/Mac Modo Ubuntu	Define o sistema operacional correto para os recursos da caneta interativa.

Configuração	Opções	Descrição
Ativar Clique Dir.	Activado Desactivado	Permite que use um toque longo da caneta ou do dedo como uma operação de clique com o botão direito do mouse quando usar o modo de mouse.
Avançado	Ponta da Caneta Autoajuste de Área Ajuste Man. da Área	Seleciona as opções de operação e ajuste da caneta. Ponta da Caneta: define Clique Dir. ou Clique Esq. para a ponta da caneta. Seleciona Autoajuste de Área ou Ajuste Man. da Área como a opção de ajuste da área da caneta.

Observação: Não é possível restabelecer as seguintes configurações usando a opção **Reiniciar** no menu Avançado:

- **Easy Interactive Function**
- **Uniformidade de Cor**
- **Bar. de ferramentas**
- **Ícone do Modo can.**
- **Controle de Projector**
- **Logótipo utilizador**
- **Projecção**
- **Modo Alta Altitude**
- **Procurar Fonte Auto**
- **Data & Hora**
- **Saída A/V**
- **Saída DVI**
- **USB Type B**
- **Projeção Múltipla**

- **ID do Projector**
- **Modo cor**
- **Correspond. cores**
- **Config. Programação**
- **Língua**

Tema principal: Ajuste das configurações de menu

Tarefas relacionadas

Seleção de configurações e normas básicas do quadro branco

Seleção das configurações de impressão de quadro branco

Seleção de configurações para salvar páginas do quadro branco

Seleção de configurações para envio de páginas do quadro branco por e-mail

Seleção das configurações para um servidor de diretório

Seleção do idioma dos menus do projetor

Ligar o projetor

Uso da tela inicial

Gravação de um evento programado

Visualização de eventos programados

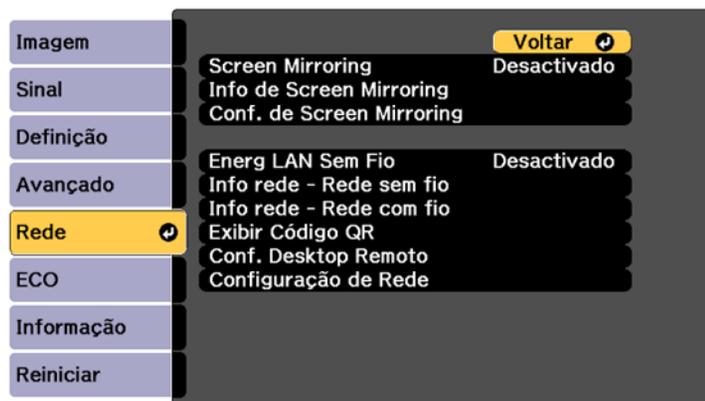
Edição de um evento programado

Mudança do modo de projeção usando os menus

Conexão ao computador para uso da caneta ou controle de mouse USB

Configuração de rede do projetor - menu Rede

As configurações no menu Rede permitem que veja a informação de rede e configure o projetor para monitoramento e controle em uma rede.



Configuração	Opções	Descrição
Screen Mirroring	Activado Desactivado	Ativa ou desativa a função de tela dividida.
Info de Screen Mirroring	Nome visualização Endereço MAC Código de região Canal Dispos. Conectado	Exibe o estado e informação da função Screen Mirroring quando Screen Mirroring está ativado.

Configuração	Opções	Descrição
Conf. de Screen Mirroring	<p>Nome visualização</p> <p>Modo Operação</p> <p>Básicas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sist. LAN sem fio • Ajustar desempenho • Modo de ligação <p>Avançado</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modo Reunião • Canal <p>Visor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aviso Cód. PIN • Aviso nome disp. 	<p>Nome visualização: configura o nome mostrado quando dispositivos da função de tela dividida procuram pelo projetor.</p> <p>Modo Operação: controla as configurações disponíveis para Screen Mirroring.</p> <p>Sist. LAN sem fio: configura o método de comunicação entre o projetor e o dispositivo móvel.</p> <p>Ajustar desempenho: ajusta a velocidade e qualidade da função Screen Mirroring; selecione 1 (Boa) para uma qualidade maior ou 4 (Rápido) para uma velocidade de processamento mais alta.</p> <p>Modo de ligação: seleciona o tipo de WPS para a conexão sem fio; selecione PIN para uma segurança maior ou PIN/PBC se o seu dispositivo móvel suportar apenas uma conexão PBC.</p> <p>Modo Reunião: permite que outros dispositivos se conectem ao projetor durante a divisão de tela.</p> <p>Canal: seleciona o canal sem fios para a divisão de tela.</p> <p>Aviso Cód. PIN: exibe na tela o código de 8 dígitos quando projeta de qualquer outra fonte que não seja de Screen Mirroring.</p> <p>Aviso nome disp.: exibe na tela o nome do dispositivo quando projeta de qualquer outra fonte que não seja de Screen Mirroring.</p>

Configuração	Opções	Descrição
Energ LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Ativa ou desativa a comunicação sem fio.
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região	Exibe o estado da rede sem fio e outros detalhes.
Info rede - Rede com fio	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC	Exibe o estado da rede com fio e outros detalhes.
Exibir Código QR	—	Exibe o código QR para uma conexão rápida a um dispositivo móvel.

Configuração	Opções	Descrição
Conf. Desktop Remoto	Endereço Nome do utilizador Palavra-passe	Configura as definições para conexões de desktop remoto. Endereço: define o endereço IP ou o nome qualificado inteiro do domínio (FQDN) do computador remoto. Nome do utilizador: define um nome de usuário para o computador remoto. Palavra-passe: define uma senha para o computador remoto.
Configuração de Rede ou Para Configuração de Rede	Acessa menus adicionais de rede.	Configura as opções de rede.

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Conceitos relacionados

[Projeção em uma rede com fio](#)

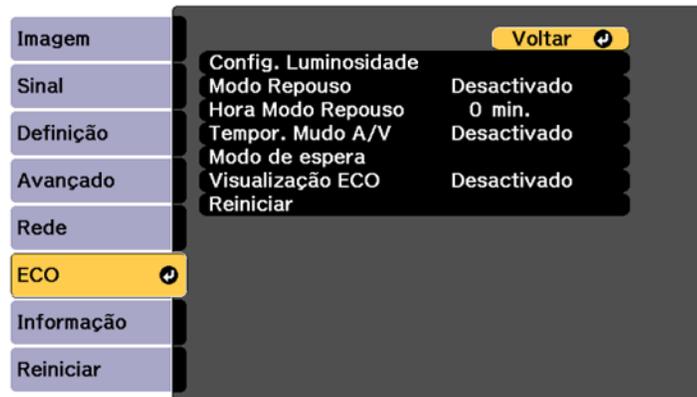
[Projeção em uma rede sem fio](#)

Referências relacionadas

[Configurações do menu da rede sem fio](#)

Configuração de opções do projetor - menu ECO

As configurações do menu ECO permitem que você personalize as funções do projetor para economizar energia. Quando selecionar uma configuração para economizar energia, um ícone de folha aparece ao lado do item de menu.



Configuração	Opções	Descrição
Config. Luminosidade	Modo de Luz Nível do Brilho Modo Constante Restante estimado	<p>Seleciona o modo de brilho do laser do projetor.</p> <p>Modo de Luz: define o brilho do laser; as seguintes configurações estão disponíveis:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automático: permite que o projetor determine o melhor brilho de laser e ajuste-o conforme necessário. • Normal: define o nível máximo do brilho. • Silencioso: reduz o brilho do laser para 70%, com ruído de ventilador reduzido. • Estendido: reduz o brilho do laser para 70% e economiza energia e a vida do laser. • Personalizar: permite que selecione um nível de brilho personalizado. <p>Nível do Brilho: permite que selecione um nível de brilho personalizado.</p> <p>Modo Constante: mantém um nível de brilho constante.</p> <p>Restante estimado: exibe por quanto tempo o projetor pode manter um nível de brilho constante.</p>
Modo Repouso	Activado Desactivado	<p>O projetor entra automaticamente no modo de repouso depois de um período de inatividade.</p>

Configuração	Opções	Descrição
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos.	Determina o intervalo do Modo Repouso.
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga o projetor automaticamente depois de 30 minutos se a opção A/V Mute estiver ativada.
Modo de espera	Modo de espera Porta	<p>Comunic. Activada: indica que o projetor pode ser monitorado e controlado em rede quando ele está em modo de espera; ative esta função para permitir que as seguintes operações ocorram quando o projetor está em modo de espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitore e controle o projetor em rede. • Saída de áudio e vídeo para um dispositivo externo (a opção Saída A/V precisa ser configurada como Sempre). <p>Porta: seleciona a porta Rede com fios ou Rede sem fios para ser usada quando a configuração Modo de espera estiver definida como Comunic. Activada.</p>
Visualização ECO	Activado Desactivado	Exibe um ícone de folha no canto inferior esquerdo da tela projetada para indicar o estado de economia de energia quando o brilho do laser muda.

Observação: A configuração **Modo de Luz** é desativada se a configuração **Projeção Múltipla** for ativada no menu Avançado.

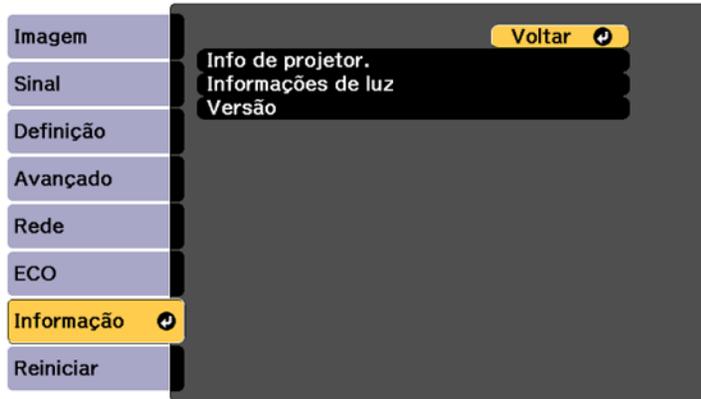
Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Referências relacionadas

[Especificações da fonte de luz do projetor](#)

Exibição da informação do projetor - menu Informação

Você pode exibir informação a respeito do projetor e das fontes de entrada se acessar o menu Informação. No entanto, você não pode mudar configurações no menu.



Selecione **Versão** para exibir a versão de firmware do projetor. Selecione **Informações de luz** para exibir a informação da fonte de luz do projetor. Selecione **Info de projetor.** para exibir as configurações exibidas abaixo.

Item de informação	Descrição
Horas de operação	Exibe o número de horas (H) de uso do projetor desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada está conectada.
Sinal entrada	Exibe a configuração do sinal de entrada na fonte de entrada atual.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada atual.
Sinal Vídeo	Exibe o formato do sinal de entrada de vídeo na fonte de entrada atual.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada atual.

Item de informação	Descrição
Info sinc	Fornecer informações que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Estado	Fornecer informações sobre os problemas do projetor que podem ser necessárias ao técnico de manutenção.
Número de Série	Exibe o número de série do projetor.
Event ID	Exibe o número de ID do evento que corresponde a um problema específico do projetor; veja a lista de códigos de ID de evento.

[Lista de códigos de evento](#)

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Lista de códigos de evento

Se a opção **Event ID** no menu Informação exibir um número de código, consulte a lista de códigos de identificação de evento para a solução do problema do projetor associado ao código.

Códigos de evento	Causa e solução
0020	Ocorreu um erro de comunicação de espelhamento de tela. Desligue o projetor e volte a ligá-lo, ou reinicie o software de rede.
0026	
0032	
0036	
0037	
0021	A inicialização de Screen Mirroring falhou. Desligue e ligue o projetor novamente.

Códigos de evento	Causa e solução
0022	Comunicação de espelhamento de tela instável. Verifique o estado da comunicação em rede, aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0023	A conexão falhou. Caso veja a tela de PIN (senha) no seu computador, digite a senha exibida na tela de espera de Screen Mirroring ou na parte inferior direita da imagem projetada. Se isso não resolver o problema, reinicie o projetor e dispositivos conectados, depois verifique as configurações de conexão.
0024	
0025	
0038	Incompatibilidade de sistema de rede local sem fio. Verifique as configurações de rede local sem fio para o dispositivo móvel e o projetor e depois reconecte.
0042	
0041	A conexão falhou. Apague a informação do projetor gravada no computador e tente fazer a conexão novamente.
0043	O formato de vídeo não é suportado. Mude a resolução do dispositivo móvel e depois reconecte. Ou mude a configuração Ajustar desempenho no projetor e depois reconecte.
0432	O software de rede não iniciou. Desligue e ligue o projetor novamente.
0435	
0434	Comunicação em rede instável. Verifique o estado da comunicação em rede, aguarde alguns instantes e tente se conectar à rede novamente.
0481	
0482	
0485	
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0484	A comunicação com o computador foi desconectada. Reinicie o software de rede.

Códigos de evento	Causa e solução
0483	O software de rede encerrou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação em rede e desligue e ligue o projetor novamente.
04FE	
0479	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e ligue o projetor novamente.
04FF	
0891	Não é possível encontrar o SSID (nome da rede). Certifique-se de que o seu computador e projetor estejam conectados ao SSID atual do seu ponto de acesso.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fio estão corretas.
0893	O tipo de criptografia WEP/TKIP não corresponde. Certifique-se de que as configurações de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com o ponto de acesso não autorizado foi desconectada. Entre em contato com o seu administrador de rede.
0898	A obtenção do endereço de DHCP não teve sucesso. Certifique-se de que o servidor DHCP está funcionando corretamente. Se você não estiver usando DHCP, desligue a configuração do DHCP nos menus de rede.
0899	Ocorreu um erro de comunicação. Tente reiniciar o software de rede e o seu projetor. Se o problema persistir, entre em contato com a Epson para obter ajuda.
089A	O tipo de autenticação EAP do projetor não corresponde à rede. Cheque as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
089D	Troca de chave falhou. Verifique as configurações de segurança da rede local sem fio e certifique-se de que o certificado de segurança está instalado corretamente.
0920	A bateria interna que salva as configurações de data e hora do projetor está acabando. Entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Códigos de evento	Causa e solução
0B01	O armazenamento interno não pôde ser detectado corretamente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação, depois reconecte-o e ligue novamente o projetor. O armazenamento interno é recuperado quando o projetor é ligado e todos os itens do menu de configuração de quadro branco são retornados às suas configurações padrão. A informação padrão, agenda de endereços e registros compartilhados de conexão do quadro branco salvos internamente, são deletados. Se o problema persistir, entre em contato com a Epson para obter ajuda.
0BFF	Um erro ocorreu na função de quadro branco. Reinicie o projetor.

Tema principal: [Exibição da informação do projetor - menu Informação](#)

Referências relacionadas

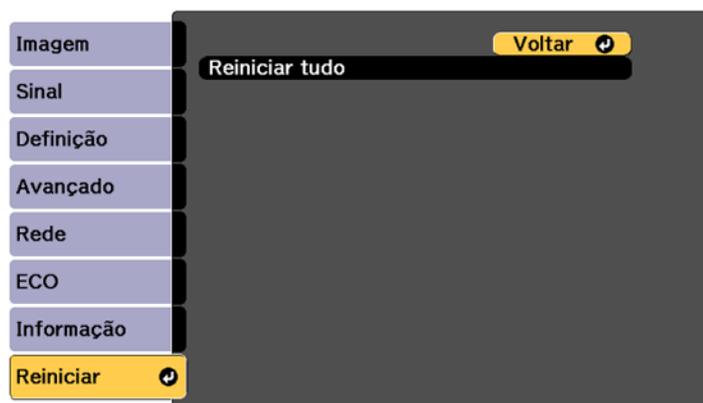
[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração da segurança da rede sem fio](#)

Opções de restabelecimento do projetor - menu Reiniciar

Você pode retornar a maioria das configurações do projetor aos valores iniciais usando a opção **Reiniciar tudo** no menu Reiniciar.



Não é possível restabelecer as seguintes configurações usando a opção **Reiniciar tudo**:

- Sinal entrada
- Zoom
- Deslocamento de Imagem
- Configurações do quadro branco
- Logótipo utilizador
- Uniformidade de Cor
- Correspond. cores
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora
- Itens do menu de rede (Screen Mirroring, Conf. de Screen Mirroring, Energ LAN Sem Fio, Conf. Desktop Remoto)
- Senha
- Horas de operação
- Informações de luz

Tema principal: [Ajuste das configurações de menu](#)

Manutenção e transporte do projetor

Siga as instruções nestas seções para fazer a manutenção e transportar o seu projetor.

[Manutenção do projetor](#)

[Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

[Substituição da ponta rígida da caneta](#)

[Substituição da ponta macia da caneta](#)

[Transporte do projetor](#)

Manutenção do projetor

O seu projetor precisa de pouca manutenção para continuar funcionando da melhor maneira possível.

Pode ser necessário limpar a janela de projeção e o sensor de obstáculo periodicamente, além de limpar o filtro de ar e as aberturas de exaustão para prevenir que o projetor superaqueça se a ventilação ficar bloqueada.

As únicas peças que você deve substituir são o filtro de ar, a pilha e pontas da caneta, as pilhas da unidade do painel de controle e as pilhas do controle remoto. Se alguma outra peça precisar de substituição, entre em contato com a Epson ou com um técnico autorizado Epson.

Este projetor usa uma fonte de luz laser selada, que não precisa de serviço e não pode ser substituída.

Aviso: Antes de limpar qualquer parte do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação. Nunca abra nenhuma tampa do projetor, exceto nos casos especificamente explicados neste manual. A voltagem elétrica presente no projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves.

Aviso: Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

[Limpeza da janela de projeção](#)

[Limpeza do sensor de obstáculo](#)

[Limpeza do gabinete do projetor](#)

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Limpeza da janela de projeção

Limpe a janela de projeção periodicamente ou quando houver poeira ou manchas na superfície.

- Para remover poeira ou manchas, limpe a janela de projeção cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.
- Para remover manchas, umedeça um pano macio sem fiapos com uma solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre a janela de projeção.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pelo projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

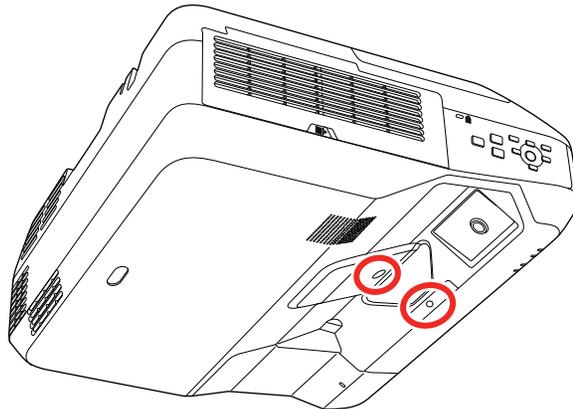
Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Limpeza do sensor de obstáculo

Limpe o vidro do sensor de obstáculo do projetor (circulado em vermelho) periodicamente, ou caso veja uma mensagem pedindo que remova quaisquer obstáculos que estejam interferindo com a área de projeção.



- Para remover poeira ou manchas, limpe o sensor de obstáculo cuidadosamente com papel próprio para limpeza de lentes.
- Para remover manchas, umedeça um pano macio sem fiapos com uma solução para a limpeza de lentes e passe delicadamente sobre o sensor de obstáculo.

Aviso: Não use um limpador de lentes que contenha gás inflamável. O calor elevado gerado pelo projetor pode causar um incêndio.

Cuidado: Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Limpeza do gabinete do projetor

Antes de limpar o gabinete do projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação.

- Para remover pó ou sujeira, limpe a superfície externa com um pano macio, seco e sem fiapos.
- Para remover sujeira mais difícil, use um pano umedecido com água e sabão. Não borrife líquidos diretamente no projetor.

Cuidado: Não utilize cera, álcool, benzina, diluente de tinta ou outros produtos químicos para limpar o projetor. Esses produtos podem danificar o gabinete. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo inflamável.

Tema principal: [Manutenção do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Manutenção do filtro de ar e do exaustor

Fazer a manutenção do filtro com regularidade é importante para conservar o seu projetor. O seu projetor Epson foi concebido com um filtro de fácil acesso e que pode ser substituído pelo usuário, para proteger o seu projetor e tornar a manutenção fácil. O intervalo de manutenção do filtro dependerá do ambiente.

Se a manutenção não for feita com regularidade, o seu projetor Epson lhe notificará quando a temperatura dentro do projetor alcançar um nível alto. Não espere até que esse aviso apareça para

fazer a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a altas temperaturas pode reduzir a vida útil do seu projetor ou do laser.

Danos causados devido à falta de manutenção adequada do projetor ou do filtro podem não ser cobertos pela garantia do projetor.

[Limpeza do filtro de ar e do exaustor](#)

[Substituição do filtro de ar](#)

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

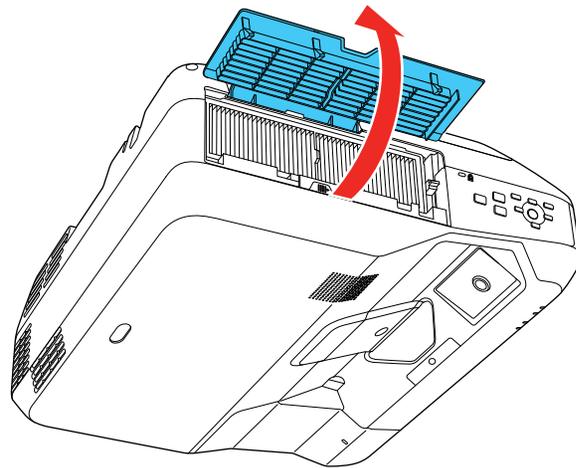
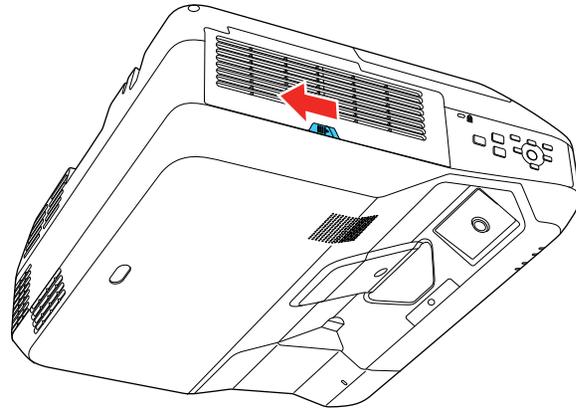
Limpeza do filtro de ar e do exaustor

Limpe o filtro de ar do projetor ou as aberturas de exaustão se ficarem empoeiradas, ou caso veja uma mensagem pedindo que faça a limpeza.

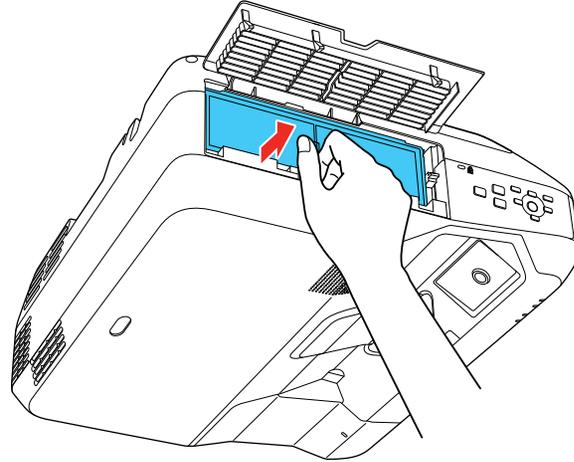
Cuidado: Não use água nem qualquer detergente para limpar o filtro de ar. Não use ar comprimido senão os gases podem deixar um resíduo inflamável.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

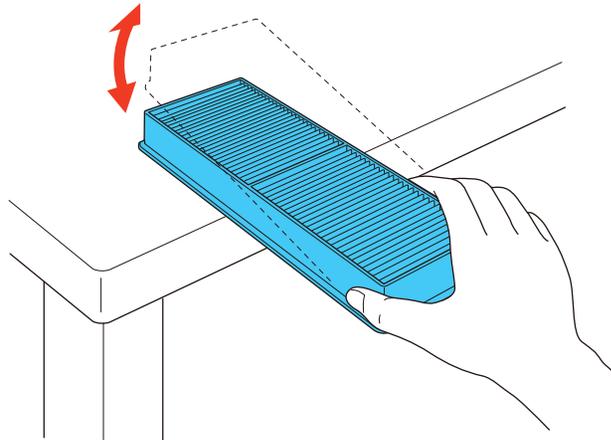
2. Deslize a trava da tampa do compartimento do filtro de ar e abra a tampa.



3. Remova o filtro de ar do projetor.



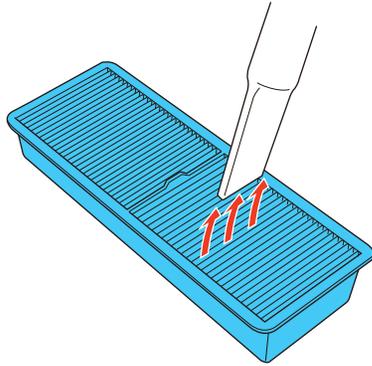
4. Bata cada lado do filtro de ar 4 ou 5 vezes para tirar o excesso de poeira. Isso deve ser feito fora da sala ou longe do projetor.



Cuidado: Não use força em excesso quando bater o filtro ou ele pode rachar e tornar-se inutilizável. Não lave o filtro de ar com água ou use qualquer detergente ou solvente para limpá-lo. Não use ar

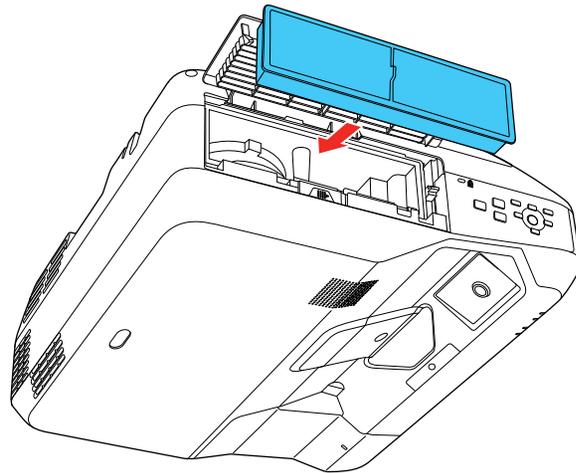
comprimido; os gases podem deixar resíduos inflamáveis ou empurrar poeira e detritos para as peças ópticas do projetor e outras áreas sensíveis.

5. Aspire a frente do filtro de ar (o lado com as linguetas) para remover qualquer poeira restante.



Observação: Se for difícil remover a poeira ou se o filtro de ar estiver danificado, substitua-o.

6. Coloque o filtro de ar novamente no projetor, como mostrado.



7. Feche a tampa do compartimento do filtro de ar.

Tema principal: [Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

Tarefas relacionadas

[Desligar o projetor](#)

Substituição do filtro de ar

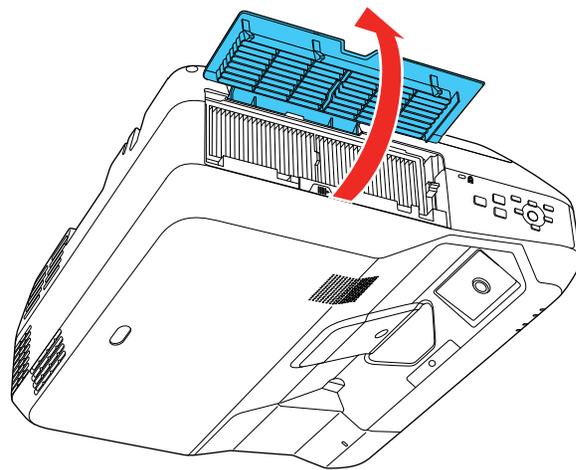
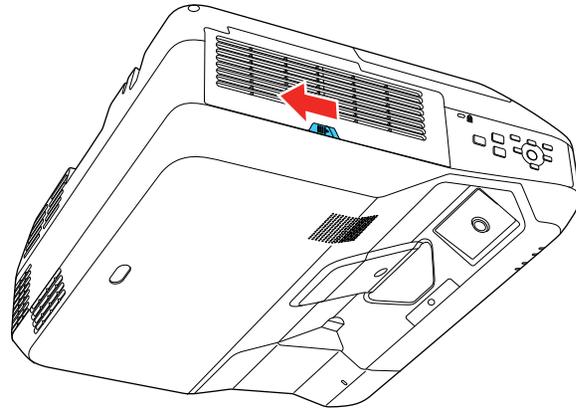
É necessário substituir o filtro de ar nestas situações:

- Se depois de limpar o filtro de ar, aparecer uma mensagem pedindo que o limpe ou substitua.
- Se o filtro de ar estiver danificado ou rasgado.

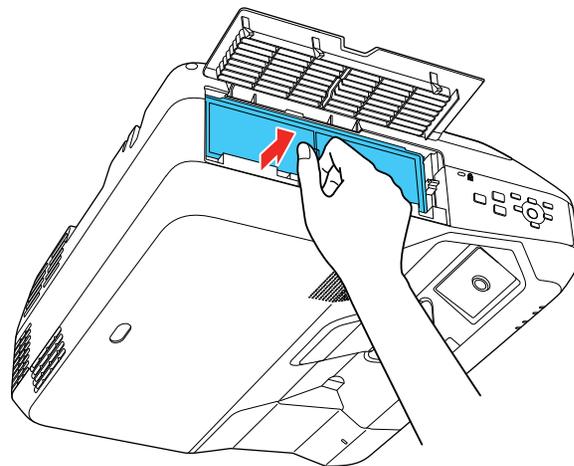
Você pode substituir o filtro de ar enquanto o projetor estiver montado na parede ou no teto.

1. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação.

2. Deslize a trava da tampa do filtro de ar e abra a tampa.

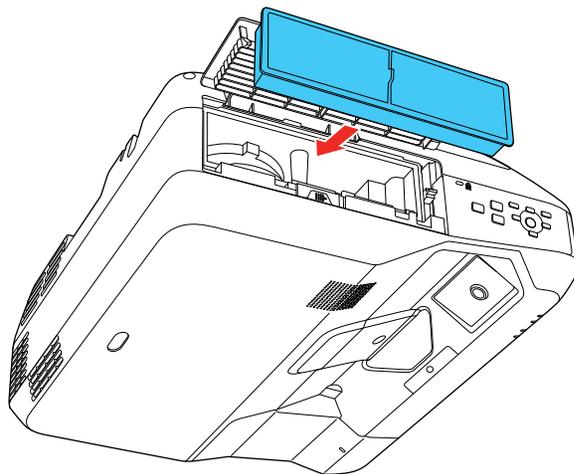


3. Remova o filtro de ar do projetor.



Observação: Os filtros de ar contêm polipropileno. Desfaça-se dos filtros de ar usados de acordo com as regulamentações locais.

4. Coloque o novo filtro de ar no projetor como mostrado.



5. Feche a tampa do compartimento do filtro de ar.

Tema principal: [Manutenção do filtro de ar e do exaustor](#)

Tarefas relacionadas

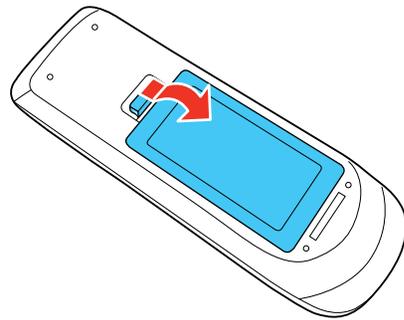
[Desligar o projetor](#)

Substituição das pilhas do controle remoto

O controle remoto utiliza duas pilhas alcalinas ou de manganês de tamanho AA. Troque as pilhas assim que a carga acabar.

Cuidado: Use apenas o tipo de pilha especificado neste manual. Não instale pilhas de tipos diferentes nem misture pilhas novas e velhas.

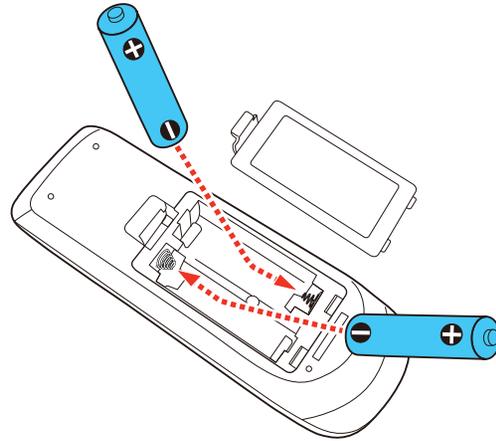
1. Remova a tampa do compartimento de pilhas conforme mostrado.



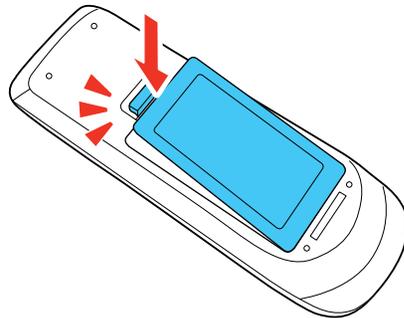
2. Remova as pilhas velhas.

Aviso: Se a pilha tiver vazado, limpe a área com um pano macio e evite que suas mãos entrem em contato com o fluido. Se o fluido entrar em contato com suas mãos, lave-as imediatamente para evitar ferimentos.

3. Coloque as pilhas com as extremidades marcadas como + e – na posição mostrada.



4. Recoloque a tampa do compartimento da pilha, pressionando-a até que ela feche fazendo um som de "clique".



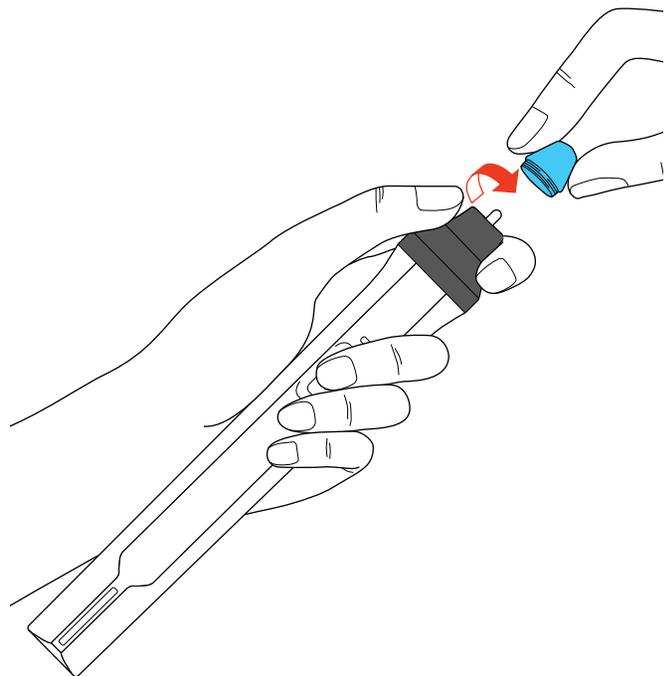
Aviso: Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as regulamentações locais. Não exponha as pilhas ao calor ou ao fogo. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças; elas podem causar asfixia e são muito perigosas se ingeridas.

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

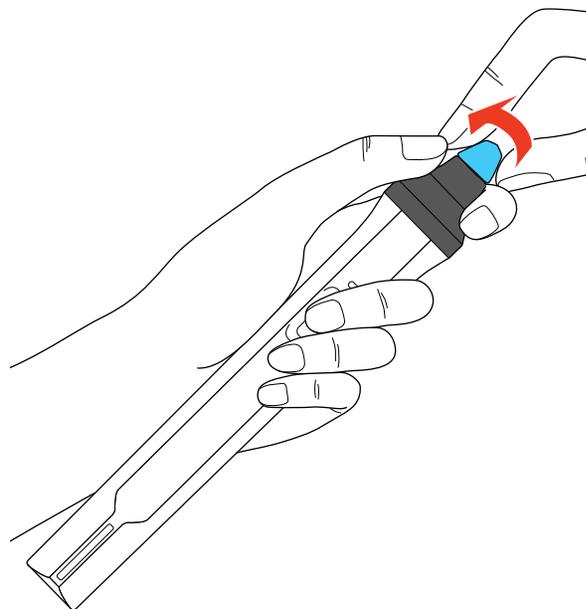
Substituição da ponta rígida da caneta

Se a ponta da caneta for danificada ou não funcionar corretamente, você pode substituí-la.

1. Torça a ponta da caneta para removê-la.



2. Torça a nova ponta para encaixá-la.

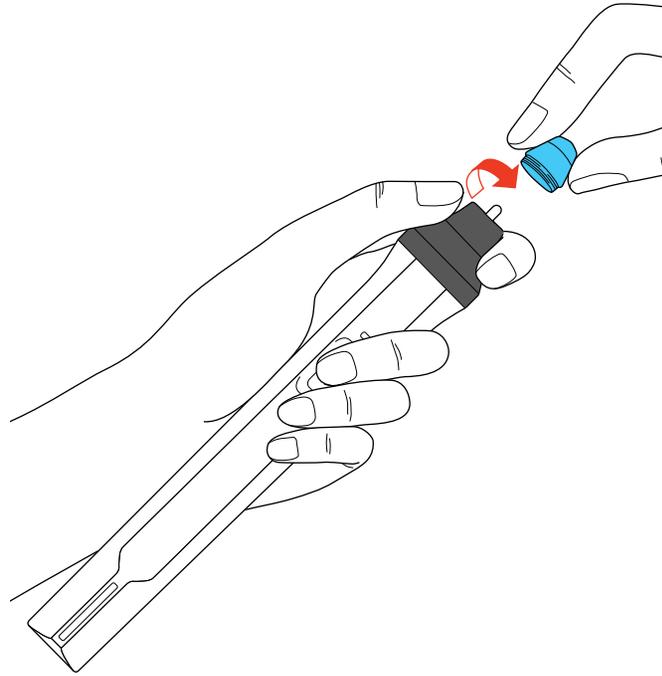


Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

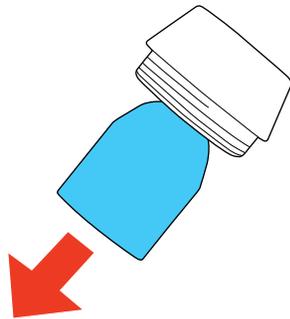
Substituição da ponta macia da caneta

Se a ponta da caneta for danificada ou não funcionar corretamente, você pode substituí-la.

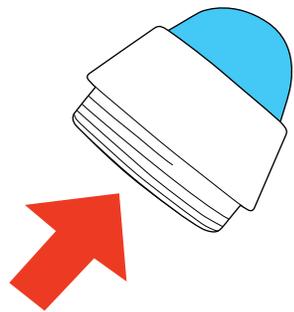
1. Torça a ponta da caneta para removê-la.



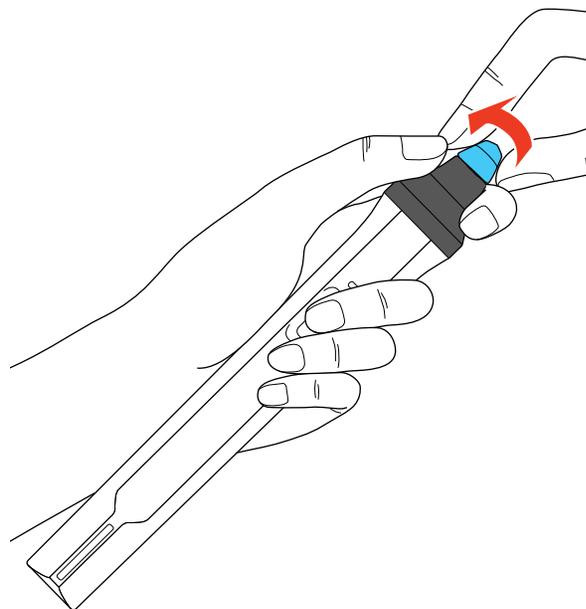
2. Remova a ponta macia.



3. Encaixe a nova ponta.



4. Torça a ponta da caneta para encaixá-la.



Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Transporte do projetor

O projetor contém peças de precisão e algumas delas são de vidro. Siga estas instruções para transportar, despachar ou armazenar o projetor com segurança:

1. Remova os equipamentos conectados ao projetor.
2. Execute um dos seguintes procedimentos:
 - Ao transportar o projetor por uma longa distância ou como bagagem despachada, embale-o em uma caixa firme, com amortecimento ao redor, e marque a caixa como "Frágil".
 - Quando despachar o projetor para conserto, coloque-o em sua embalagem original, se possível, ou use materiais equivalentes com proteção ao redor do projetor. Marque a caixa como "Frágil".

Observação: A Epson não se responsabiliza por qualquer dano ocorrido durante o transporte.

Tema principal: [Manutenção e transporte do projetor](#)

Solução de problemas

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor.

[Dicas para problemas de projeção](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

[Uso da ajuda do projetor](#)

[Soluções para problemas de imagem ou som](#)

[Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

[Resolução de problemas de rede](#)

[Resolução de problemas de interatividade](#)

[Onde obter ajuda](#)

Dicas para problemas de projeção

Se o projetor não estiver funcionando corretamente, tente desligá-lo e desconectá-lo. Em seguida, conecte novamente o cabo e ligue o projetor.

Se isso não resolver o problema, verifique o seguinte:

- As luzes no projetor podem indicar o problema.
- A opção de ajuda na tela inicial pode exibir informação sobre problemas comuns, se o projetor estiver em uso.
- As soluções neste manual podem ajudá-lo a resolver muitos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, você pode contatar a Epson para obter suporte técnico.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Luzes de estado do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Limpeza do sensor de obstáculo](#)

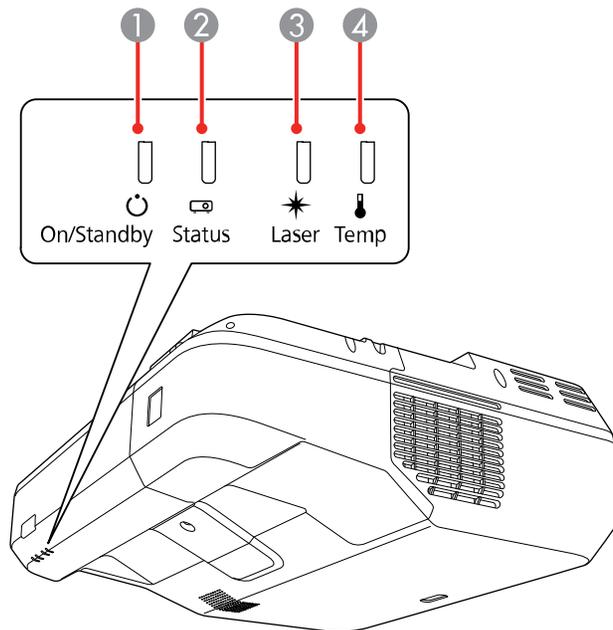
[Limpeza do filtro de ar e do exaustor](#)

[Substituição do filtro de ar](#)

[Desligar o projetor](#)

Luzes de estado do projetor

As luzes do projetor indicam as condições do equipamento e informam a ocorrência de problemas. Verifique o estado e cor das luzes e procure por uma solução na tabela aqui.



- 1 Luz On/Standby (liga/desliga)
- 2 Luz Status (estado)
- 3 Luz Laser
- 4 Luz Temp (temperatura)

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz Temp (temperatura)	Estado e solução
Azul	Azul	Apagada	Apagada	Operação normal.

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz Temp (temperatura)	Estado e solução
Azul	Piscando azul	Apagada	Apagada	Aquecendo. Espere a imagem aparecer.
				Desligando. (Quando a luz Status parar de piscar, você pode desconectar o projetor da tomada.)
Azul	Apagada	Apagada	Não	Modo de espera, repouso ou monitoramento.
Piscando azul	Apagada	Apagada	Não	Preparando para monitorar ou para o modo de inicialização rápida; todas as funções estão desativadas.
Piscando azul	Varia	Varia	Piscando laranja	<p>O projetor está muito quente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos. • Limpe ou troque o filtro de ar. • Certifique-se de que a temperatura do ambiente não esteja muito quente.

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz Temp (temperatura)	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Apagada	Laranja	<p>O projetor superaqueceu e desligou. Deixe-o desligado para esfriar. Depois de aproximadamente cinco minutos, faça o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estejam entupidos com poeira ou obstruídos por objetos. • Limpe ou troque o filtro de ar. • Se estiver usando o projetor em altitudes elevadas, ative a opção Modo Alta Altitude. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Piscando azul	Varia	Piscando laranja	Varia	Alerta do laser. Desligue e desconecte o projetor, e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Laranja	Não	<p>Há um problema com o laser.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que as aberturas e o filtro de ar não estão entupidos com poeira ou obstruídos por objetos. • Limpe ou troque o filtro de ar. • Se o problema persistir, desconecte o projetor e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Luz On/Standby (liga/desliga)	Luz Status (estado)	Luz Laser	Luz Temp (temperatura)	Estado e solução
Apagada	Piscando azul	Apagada	Piscando laranja	Há um problema com um ventilador ou sensor. Desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Apagada	Piscando azul	Piscando laranja	Apagada	Erro interno do projetor. Desligue e desconecte o projetor, e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Piscando azul	Varia	Piscando laranja	Piscando laranja	Alerta de detecção de obstáculo. Um bipe é emitido e você vê um alerta de obstáculo. O projetor desliga automaticamente se nenhuma ação for tomada. <ul style="list-style-type: none"> • Remova quaisquer obstáculos interferindo com a janela de projeção. • Limpe o sensor de obstáculo. Se o problema persistir, desligue e desconecte o projetor, e entre em contato com a Epson para obter ajuda.
Não	Piscando azul	Laranja	Laranja	Erro de detecção de obstáculo. Desligue e desconecte o projetor, e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Observação: Se as luzes exibirem um padrão não indicado aqui, desligue o projetor, desconecte-o e entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Uso da ajuda do projetor

Você pode exibir informação para ajudá-lo a resolver problemas comuns usando o sistema de ajuda do projetor.

1. Ligue o projetor.
2. Pressione o botão **Home** no projetor ou no controle remoto.
3. Pressione os botões de seta para selecionar o ícone de ajuda  e pressione **Enter**.
4. Selecione **Exibir o menu de Ajuda**.
5. Pressione **Enter**.
Você vê o menu Ajuda.
6. Pressione os botões de seta para cima e para baixo para selecionar o problema que deseja resolver.
7. Pressione **Enter** para ver as soluções.
8. Quando terminar, siga uma destas sugestões:
 - Para selecionar outro problema que deseja solucionar, pressione **Esc**.
 - Para sair do sistema de ajuda, pressione o botão **Home**.

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas de imagem ou som

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas com imagens projetadas ou com o som.

[Soluções para quando a imagem não aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB](#)

[Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

[Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer](#)

[Soluções para quando somente parte da imagem aparecer](#)

[Soluções para quando a imagem não estiver retangular](#)

[Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática](#)

[Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada](#)

[Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos](#)

[Soluções para problemas de som](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para quando a imagem não aparecer

Se nenhuma imagem aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para ver se a imagem não foi temporariamente desativada.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estejam conectados firmemente e de que o projetor e as fontes de vídeo conectadas estejam ligados.
- Certifique-se de que a imagem sendo projetada não seja completamente preta (somente quando projetar imagens de computador).
- Aperte o botão de energia do projetor para sair do modo de repouso ou espera. Além disso, veja se o computador conectado está no modo de repouso ou exibindo um protetor de tela.
- Pressione o botão **Menu**. Se o menu do projetor for exibido, pode haver um problema com a fonte de vídeo conectada, com a conexão do cabo ou com a porta.
- Verifique as configurações no menu Sinal para se certificar de que elas estejam corretas para a fonte de vídeo sendo usada.
- Ajuste a configuração **Brilho** no menu Imagem.
- Ajuste a configuração **Config. Luminosidade** no menu ECO.
- Verifique a configuração **Visor** para se certificar de que a opção **Mensagem** esteja configurada como **Activado**.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões do painel de controle, os botões podem estar travados. Destrave os botões.
- Se o projetor não responder quando apertar os botões no controle remoto, certifique-se de que os receptores do controle remoto estejam ativados.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desative as funções DirectX.
- O projetor pode não conseguir projetar vídeos com direitos autorais que você reproduza a partir de um computador. Para mais detalhes, consulte o manual fornecido com o seu computador.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Controle do volume com os botões de volume](#)

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Soluções para quando a imagem estiver incorreta ao usar a função de exibição USB

Se nenhuma imagem aparecer ou se a imagem aparecer incorreta ao usar a função de exibição USB, tente as seguintes soluções:

- Aperte o botão **USB** no controle remoto.
- Aperte o botão **Source Search** no painel de controle de parede, no controle remoto ou no painel de controle, e selecione **USB Display**.
- Verifique se o software de exibição USB foi instalado corretamente. Instale-o manualmente, se necessário.
- Certifique-se de que a opção **USB Type B** no menu Avançado está configurada como uma das opções de **USB Display**.
- Em um Mac, selecione o ícone **USB Display** no Dock ou na pasta **Aplicativos**.
- Para imagens projetadas com o Windows Media Center, reduza o tamanho da tela do modo de tela cheia.
- Para imagens projetadas a partir de aplicações usando o Windows DirectX, desligue funções DirectX.
- Se o cursor do mouse piscar, selecione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa de definições do Epson USB Display em seu computador.
- Desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Epson USB Display no seu computador.
- Se você estiver projetando usando o formato de vídeo WUXGA (1920 × 1200) e mudar a resolução do computador durante a projeção, a qualidade do vídeo e o desempenho podem diminuir.
- Certifique-se de que está usando a versão mais recente do software de USB Display. É possível baixar a versão mais atualizada no website da Epson. Visite epson.com.br/suporte e selecione o seu projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer

Se a mensagem “Sem Sinal” aparecer, tente o seguinte:

- Aperte o botão **Source Search** e aguarde alguns segundos até a imagem aparecer.
- Aperte o botão **Home** no controle remoto para fazer seleções a partir de uma lista de fontes disponíveis (exibidas em texto preto).
- Ligue o computador ou a fonte de vídeo conectada e aperte Play para iniciar a apresentação, se necessário.
- Verifique a conexão do projetor com as fontes de vídeo.
- Caso tenha conectado um laptop ao projetor, verifique se o equipamento está configurado para exibir imagens em um monitor externo.
- Se necessário, desligue o projetor e o computador ou fonte de vídeo conectada e ligue-os novamente.
- Se estiver projetando a partir de uma fonte HDMI, troque o cabo HDMI por um mais curto.
- Conecte a fonte de vídeo diretamente ao projetor.
- Tente usar um cabo de vídeo diferente.
- Se outras soluções não resolverem o problema, reinicie todas as configurações do projetor usando as opções no menu **Reiniciar**.

[Exibição a partir de um laptop PC](#)

[Exibição a partir de um laptop Mac](#)

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Tarefas relacionadas

[Seleção de uma fonte de imagem](#)

Temas relacionados

[Conexão a fontes de computador](#)

[Conexão a fontes de vídeo](#)

Exibição a partir de um laptop PC

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop PC, você precisa configurar o laptop para exibir em um monitor externo.

1. Aperte e segure a tecla **Fn** do laptop e aperte a tecla marcada com um ícone de monitor ou **CRT/CLD**. (Veja o manual do laptop para detalhes.) Espere alguns segundos até que a imagem apareça. Para exibir tanto no monitor do laptop como no projetor, tente apertar as mesmas teclas mais uma vez.

Observação: Em Windows 7 ou posterior, aperte e segure a tecla Windows e aperte **P** ao mesmo tempo, depois clique em Duplicar.

2. Se a mesma imagem não for exibida no laptop e no projetor, verifique o utilitário **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta de monitor externa está ativada e que o modo de desktop estendido está desativado. (Consulte o manual do computador ou do Windows para instruções.)
3. Se necessário, verifique as configurações da placa de vídeo e defina a opção de exibição múltipla como **Clonar**, **Espelhar** ou **Duplicar**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Exibição a partir de um laptop Mac

Caso veja a mensagem “Sem Sinal” quando exibir de um laptop Mac, você precisa configurar o laptop para exibir imagem espelhada. (Consulte o manual do laptop para mais detalhes.)

1. Abra o utilitário **Preferências do Sistema** e selecione **Monitores**, **Monitor**, ou **LCD Colorido**.
2. Clique na guia **Organização** ou **Organizar**.
3. Selecione a opção **Espelhar Monitores**.

Tema principal: [Soluções para quando a mensagem “Sem Sinal” aparecer](#)

Soluções para quando a mensagem “Não Suportado” aparecer

Se a mensagem “Não suportado” aparecer, tente o seguinte:

- Confirme se o projetor suporta o sinal de entrada.
- Certifique-se de que a resolução de exibição do computador não exceda a resolução do projetor e o limite de frequência. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Como teste, tente configurar a resolução de exibição de computador na opção mais baixa e depois tente aumentá-la aos poucos conforme necessário.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Soluções para quando somente parte da imagem aparecer

Se somente parte da imagem do computador aparecer, tente o seguinte:

- Certifique-se de que a configuração de **Resolução** no menu Sinal esteja correta para o sinal de entrada.
- Tente ajustar a posição da imagem usando a configuração de menu **Posição**.
- Pressione o botão **Aspect** no controle remoto para selecionar um parâmetro diferente.
- Se você deu zoom na imagem usando os botões **E-Zoom**, aperte o botão **Esc** até que o projetor retorne ao tamanho inteiro da imagem.
- Verifique as configurações de exibição do computador para desativar a exibição em dois monitores e configurar a resolução dentro dos limites do projetor. (Veja o manual do computador para detalhes.)
- Verifique a resolução para os seus arquivos de apresentação para ver se eles foram criados com uma resolução diferente daquela sendo usada para a projeção. (Veja a ajuda do software para detalhes.)
- Certifique-se de que fez a configuração **Projeção** corretamente.
- Tente ajustar a posição da imagem usando a configuração de **Deslocar Imagem**.
- Se estiver passando o sinal de vídeo através de outro dispositivo, verifique se o dispositivo está configurado corretamente, depois tente conectar a fonte de vídeo diretamente ao projetor.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

Tarefas relacionadas

[Mudança da relação de aspecto da imagem](#)

[Ampliação e redução de imagens](#)

Soluções para quando a imagem não estiver retangular

Se a imagem projetada não estiver retangular, tente as seguintes soluções:

- Se o projetor não estiver montado na parede ou no teto, coloque-o diretamente em frente à tela e centralizado, se possível.

- Use a configuração de **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem, ao invés de mover o projetor.
- Aperte os botões keystone no projetor para ajustar o formato da imagem.
- Ajuste o formato da imagem usando as configurações do menu **Correção Geométrica**.

Observação: O ajuste das configurações **Quick Corner**, **H/V-Keystone** e **Correção de Arcos** pode afetar o foco e a calibragem da caneta.

Observação: Se o projetor estiver montado na parede, sempre use os botões de ajuste no suporte para centrar a imagem.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Tarefas relacionadas

[Correção do formato da imagem com os botões Keystone](#)

[Correção do formato da imagem com Quick Corner](#)

[Correção do formato da imagem usando a correção de arcos](#)

Soluções para quando a imagem tiver ruído ou estática

Se a imagem projetada tiver uma aparência de interferência eletrônica (ruído) ou estática, tente o seguinte:

- Verifique os cabos conectando o seu computador ou fonte de vídeo ao projetor. Eles devem:
 - Estar separados do cabo de alimentação para prevenir interferência
 - Estar conectados firmemente nas extremidades
 - Não estar conectados a um cabo de extensão
 - Ter um comprimento não maior do que 3 metros para cabos VGA/computador ou de 7,3 metros para cabos HDMI
- Verifique as configurações no menu de Sinal do projetor para se certificar de que elas correspondem à fonte de vídeo. Se estiver disponível para a sua fonte de vídeo, ajuste as configurações **Desentrelaçamento** e **Redução ruído**.
- Selecione uma configuração de resolução de vídeo e uma taxa de renovação compatíveis com o projetor.
- Se estiver projetando a partir de um computador, aperte o botão **Auto** no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se o problema continuar, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de **Alinhamento** e **Sinc**.

- Se você ajustou o formato da imagem usando os controles do projetor, tente diminuir a configuração de **Nitidez** para melhorar a qualidade da imagem.
- Se você conectou um cabo de extensão elétrico, tente projetar sem ele para ver se ele causa interferência no sinal.
- Se estiver utilizando a função USB Display, desative a opção **Transferir janela de camada** no programa Epson USB Display no seu computador.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

Temas relacionados

[Conexão a fontes de computador](#)

[Conexão a fontes de vídeo](#)

Soluções para quando a imagem estiver embaçada ou borrada

Se a imagem projetada estiver embaçada ou borrada, tente as seguintes soluções:

- Ajuste o foco da imagem.
- Limpe da janela de projeção.

Observação: Para evitar condensação na lente depois de trazer o projetor de um ambiente frio, deixe o projetor aquecer à temperatura ambiente antes de usá-lo.

- Posicione o projetor próximo da tela e diretamente em frente a ela.
- Verifique se a distância de alcance do seu projetor à superfície de projeção corresponde às especificações no *Guia de instalação* incluído com o suporte.
- Posicione o projetor de modo que o ângulo de ajuste do efeito trapézio não seja tão grande que distorça a imagem.
- Ajuste a configuração da opção **Nitidez** para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver projetando a partir de um computador usando um cabo VGA, aperte o botão **Auto** no controle remoto para ajustar automaticamente as funções de alinhamento e sincronização. Se a imagem continuar embaçada ou tiver faixas, exiba uma imagem uniforme na tela e ajuste manualmente as configurações de **Alinhamento** e **Sinc.**

- Se for projetar a partir de um computador, ajuste a resolução do computador para corresponder à resolução nativa do projetor, se possível.
- Reinicie as configurações de keystone, **Quick Corner** e **Correção de Arco** ao valores padrão e reajuste o foco da imagem.

Observação: Se o projetor estiver montado na parede, sempre use os botões de ajuste no suporte para centralizar a imagem.

- A tela deve estar plana.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

Tarefas relacionadas

[Ajuste do foco da imagem](#)

Soluções para quando o brilho ou as cores da imagem estiverem incorretos

Se a imagem projetada estiver muito escura ou clara, ou as cores estiverem incorretas, tente as seguintes soluções:

- Pressione o botão **Color Mode** no controle remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e ambiente de projeção.
- Verifique as configurações de fonte de vídeo.
- Ajuste as configurações disponíveis no menu Imagem para a fonte de entrada atual, como **Brilho**, **Contraste**, **Cor**, **Equilíbrio de branco** e/ou **Saturação de cor**.
- Certifique-se de que selecionou corretamente o **Sinal entrada** ou **Sinal Vídeo** no menu Sinal, se disponível para a sua fonte de imagem.
- Certifique-se de que selecionou a configuração correta de **Gamma** ou **RGBCMY** no menu Imagem.
- Certifique-se de que todos os cabos estejam conectados firmemente ao projetor e ao dispositivo de vídeo. Se você conectou cabos longos, tente conectar cabos mais curtos.
- Certifique-se de que **Config. Luminosidade** no menu ECO esteja configurada corretamente.
- Posicione o projetor próximo à tela.
- Se as soluções acima não corrigirem a sua imagem, tente reiniciar todas as configurações do projetor usando o menu Reiniciar.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de sinal de entrada - menu Sinal](#)

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

[Configurações de qualidade de imagem - menu Imagem](#)

Temas relacionados

[Conexão a fontes de computador](#)

[Conexão a fontes de vídeo](#)

Soluções para problemas de som

Se não houver som ou o volume estiver muito baixo ou muito alto, tente as seguintes soluções:

- Ajuste as configurações de volume do projetor.
- Aperte o botão **A/V Mute** no controle remoto para voltar a reproduzir o vídeo e o áudio se eles foram parados temporariamente.
- Aperte o botão **Source Search** para mudar para a fonte de entrada correta, se necessário.
- Verifique a fonte de computador ou vídeo para se certificar de que o volume esteja alto o suficiente e que a saída de áudio esteja configurada para a fonte correta.
- Tente desconectar e reconectar o cabo de áudio.
- Verifique a conexão do cabo de áudio entre o projetor e a fonte de vídeo.
- Se você não ouvir o som de uma fonte de HDMI, configure o dispositivo conectado para a saída PCM.
- Certifique-se de que qualquer cabo de áudio conectado esteja marcado como “Sem resistência”.
- Se estiver usando a função USB Display, ative a configuração de **Envio de áudio para o projector** no programa Epson USB Display no seu computador.
- Se você estiver usando um Mac e não ouvir o som de uma fonte HDMI, certifique-se de que o seu Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não, você precisa conectar um cabo de áudio.
- Se você quiser usar uma entrada de áudio conectada quando o projetor estiver desligado, configure a opção **Inicialização Rápida** como **Desactivado** e certifique-se de que as opções de **Configurações A/V** estão corretas.
- Se o volume do computador estiver configurado para o mínimo enquanto o volume do projetor estiver configurado para o máximo, o ruído pode ficar misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor.

- Certifique-se de que a opção **Dispositivo de saída de áudio** está definida para a porta de áudio correta para o seu dispositivo de vídeo.
- Se ouvir um chiado vindo dos alto-falantes do projetor quando projetar em rede usando um computador com Windows 10, pode ser que tenha que ajustar as propriedades de som do Windows 10:
 1. Clique com o botão direito do mouse no ícone do alto-falante na barra de tarefas do Windows e selecione **Sons**.
 2. Clique na guia **Reprodução**, selecione o dispositivo de playback e clique em **Propriedades**.
 3. Clique na guia **Avançado**, configure a taxa de amostragem e a intensidade de bits como **16 bit, 44100 Hz (Qualidade de CD)**, clique em **Aplicar** e clique em **OK**.

Observação: Esses passos podem variar dependendo da versão do Windows 10 que estiver usando.

- Se você ligar o projetor imediatamente após desligá-lo, os ventiladores podem trabalhar em alta velocidade momentaneamente e causar um som inesperado. Isso é normal.

Tema principal: [Soluções para problemas de imagem ou som](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu ECO](#)

Tarefas relacionadas

[Desativação temporária da imagem e do som](#)

Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto

Verifique as soluções nestas seções se tiver problemas operando o projetor ou o controle remoto.

[Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor](#)

[Soluções para problemas com o controle remoto](#)

[Soluções para problemas de senha](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para problemas com o desligamento ou alimentação do projetor

Se o projetor não ligar quando apertar o botão de energia ou se ele desligar repentinamente, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação esteja conectado firmemente ao projetor e a uma tomada elétrica.
- Os botões do projetor podem estar travados para segurança. Destrave os botões ou use o controle remoto para ligar o projetor.
- Se o laser do projetor apagar repentinamente, ele pode ter entrado em modo de espera depois de um período de inatividade. Aperte o botão de energia para despertar o projetor e ajuste **Hora Modo Repouso** para mudar o intervalo de repouso. O **Tempor. Mudo A/V** pode ser definido. Defina o **Tempor. Mudo A/V** como **Desactivado** no menu ECO.
- Se o laser do projetor apagar, a luz Status estiver piscando e a luz Temp estiver acesa, o projetor superaqueceu e desligou. Veja as soluções para este estado da luz.
- Se o botão de energia no controle remoto não ligar o projetor, verifique as pilhas e certifique-se de que a configuração **Sensor Ctrl Remoto** está ativada no menu do projetor, se disponível.
- Certifique-se de que o **Modo Repouso** não está em efeito.
- O cabo de alimentação pode estar com defeito. Tente usar outro cabo de alimentação. Se isso não funcionar, desconecte o cabo e entre em contato com a Epson.
- Remova temporariamente o cabo de Ethernet e veja se o problema continua.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

[Configuração de opções do projetor - menu Definição](#)

Tarefas relacionadas

[Desbloqueio dos botões do projetor](#)

Soluções para problemas com o controle remoto

Se o projetor não responder aos comandos do controle remoto, tente o seguinte:

- Verifique se as pilhas do controle remoto estão instaladas corretamente e estão carregadas. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está usando o controle remoto dentro do ângulo de recepção e de alcance do projetor.

- Certifique-se de que o projetor não está aquecendo ou desligando.
- Verifique se um dos botões do controle remoto está preso, fazendo com que ele entre em modo de repouso. Solte o botão para acordar o controle remoto.
- Luzes fortes fluorescentes, luz solar direta ou sinais de dispositivos com infravermelho podem interferir com os receptores de controle remoto do projetor. Diminua a intensidade da luz ou mova o projetor para que fique longe da luz solar ou de equipamento que possa estar causando interferência.
- Se disponível, ative um dos receptores do controle remoto no sistema de menu do projetor ou cheque se todos os receptores não estão desligados.
- Se a configuração de receptor remoto estiver desativada, aperte e segure o botão **Menu** no controle remoto por pelo menos 15 segundos para restaurar a configuração padrão.
- Se você designou um número de ID ao controle remoto para operar múltiplos projetores, você pode ter que verificar ou modificar a configuração de ID (esta função não está disponível em todos os projetores).
- Caso tenha perdido o controle remoto, você pode adquirir outro através de um revendedor autorizado de produtos Epson.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Referências relacionadas

[Operação do controle remoto](#)

Tarefas relacionadas

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

Soluções para problemas de senha

Se não conseguir digitar ou não lembrar a senha, tente o seguinte:

- Você pode ter ativado a proteção por senha sem ter determinado uma senha primeiro. Tente digitar **0000** usando o controle remoto.
- Se você digitar a senha errada muitas vezes e uma mensagem aparecer exibindo um código, anote o código e entre em contato com a Epson. Não tente digitar a senha novamente. Forneça o código apresentado e prova de compra para obter assistência para destravar o projetor.
- Se definiu uma senha para o Epson Web Control e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONWEB**
 - Senha padrão: **admin**

- Se definiu uma senha para o Remote (no Epson Web Control) e esqueceu a ID de usuário ou a senha, tente digitar o seguinte:
 - ID de usuário: **EPSONREMOTE**
 - Senha padrão: **guest**
- Se você perder o controle remoto, não poderá digitar a senha. Adquira outro através de um revendedor autorizado de produtos Epson.

Tema principal: [Soluções para problemas de operação do projetor ou do controle remoto](#)

Conceitos relacionados

[Recursos de segurança do projetor](#)

Resolução de problemas de rede

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do projetor em uma rede.

[Solução para quando a autenticação sem fio falha](#)

[Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede](#)

[Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos](#)

[Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede](#)

[Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

[Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring \(espelhamento de tela\)](#)

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Solução para quando a autenticação sem fio falha

Se não consegue autenticar uma conexão sem fio, tente as seguintes soluções:

- Se as configurações sem fio estiverem corretas, mas a autenticação falhar, poder ser necessário atualizar as configurações **Data & Hora** no menu Avançado, se disponível.
- Certifique-se de que a configuração **Energ LAN Sem Fio** esteja definida como **Activado**.
- Cheque as configurações de Segurança e a senha no menu de configuração de rede.
- Verifique o número da ID do evento exibida no menu Informação e consulte o link abaixo para identificar o problema.
- Certifique-se de que o dispositivo conectado esteja ligado e funcionando corretamente.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Referências relacionadas

[Configuração de rede do projetor - menu Rede](#)

[Lista de códigos de evento](#)

Soluções para quando não conseguir acessar o projetor através da rede

Se não conseguir acessar o projetor através de um navegador da web, certifique-se de que está usando a ID e senha corretas (sensíveis a caixa alta e baixa).

Observação: Você não pode mudar a ID de usuário.

- Você pode ter que fazer o login para acessar algumas opções na tela Web Control. Caso veja uma tela de login, digite **EPSONWEB** como ID de usuário e digite a senha definida no menu Rede do projetor. A senha padrão é **admin**.
- Para exibir a tela Web Control, digite **EPSONREMOTE** como ID de usuário e digite a senha definida no menu Rede do projetor. A senha padrão é **guest**.
- Evite fazer a conexão através de um servidor proxy.
- Certifique-se de que tem acesso à rede e que o projetor está ligado.
- Verifique o endereço IP no projetor, depois digite o endereço IP novamente na barra de busca do navegador.

Observação: A ID de usuário e senha são sensíveis a caixa alta e baixa.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando os alertas de rede por e-mail não são recebidos

Se você não receber um e-mail alertando-o de problemas com o projetor em rede, tente o seguinte:

- Certifique-se de que o projetor esteja ligado e conectado à rede corretamente. (Se um erro desativar o projetor, ele não poderá enviar um e-mail.)
- Certifique-se de que a tomada elétrica ou fonte de energia esteja funcionando corretamente.
- Certifique-se de que configurou o alerta por e-mail corretamente no menu Notificações do projetor ou no software de rede.
- Configure o **Modo de espera** como **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorar o projetor em modo de espera. Mude a configuração **Porta** de acordo com o seu ambiente de rede.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Referências relacionadas

[Mensagens de alerta por e-mail do projetor em rede](#)

Tarefas relacionadas

[Configuração dos alertas de e-mail do projetor em rede](#)

Soluções para quando a imagem contém estática durante a projeção em rede

Se a imagem projetada possuir estática durante a projeção em rede, tente o seguinte:

- Verifique se há obstáculos entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor. Se necessário, troque suas posições para melhorar a comunicação. Além disso, certifique-se de que eles não estejam muito longe um do outro; coloque-os mais próximo e tente fazer a conexão novamente.
- Se a conexão sem fio estiver lenta ou se a imagem projetada tiver ruído, verifique se há interferência de outro equipamento, como um dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. Mova para longe o dispositivo causando a interferência ou aumente a banda larga sem fio.
- Se a velocidade da conexão diminuir, reduza o número de dispositivos conectados.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando não consegue conectar usando Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se não consegue conectar o projetor usando espelhamento de tela, tente as seguintes soluções:

- Selecione **Activado** como configuração de **Screen Mirroring** no menu Rede do projetor.
- Certifique-se de que a configuração **Nome visualização** não contenha um travessão ("-") ou ela pode não ser exibida corretamente no dispositivo móvel.
- Selecione **Desactivado** como a configuração de **Screen Mirroring** e depois selecione **Activado** novamente.
- Mude a configuração de **Modo Operação** e conecte novamente.
- Certifique-se de que nenhum outro dispositivo móvel esteja conectado ao projetor.
- Verifique se as configurações do dispositivo móvel estão corretas e reinicie o dispositivo.
- Espelhamento de tela deve estar ativado no dispositivo móvel.
- Mude a configuração de **Canal** de acordo com o ambiente de rede sem fio.
- Você pode não conseguir conectar imediatamente após desconectar do projetor. Espere um pouco e tente conectar novamente.

- Se você conectou anteriormente ao projetor usando espelhamento de tela, o dispositivo pode ter salvo a informação de conexão anterior. Delete a informação salva e conecte o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Soluções para quando a imagem ou som contém estática ao usar Screen Mirroring (espelhamento de tela)

Se a imagem projetada ou som contém, estática ao conectar usando espelhamento de tela, tente as seguintes soluções:

- Evite cobrir a antena de Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se você usa uma conexão de espelhamento de tela e uma conexão de internet ao mesmo tempo, a imagem pode congelar ou conter ruído. Desconecte da internet para melhorar a velocidade de conexão do dispositivo móvel.
- O conteúdo de projeção deve atender os requisitos de espelhamento de tela.
- Dependendo das configurações do dispositivo móvel, a conexão pode ser perdida quando o dispositivo entra em modo de economia de energia. Verifique as configurações de economia de energia no dispositivo móvel.
- Veja se seu dispositivo móvel possui a versão mais recente do seu driver wireless e firmware instalados.

Tema principal: [Resolução de problemas de rede](#)

Resolução de problemas de interatividade

Veja as soluções nestas seções se você tiver problemas com o uso do sistema interativo.

Observação: Se uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function, entre em contato com a Epson para obter ajuda.

[Soluções para quando uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function](#)

[Soluções para quando as canetas interativas não funcionam](#)

[Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa](#)

[Soluções para quando a calibragem manual não funciona](#)

[Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar](#)

[Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos indesejáveis](#)

Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona
Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada
Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou escaneamento
Soluções para quando a opção de Tinta não aparecer no Microsoft Office
Soluções para quando a caneta não funciona em rede ou as barras de ferramentas não aparecem
Soluções para problemas com o quadro branco compartilhado
Soluções para quando o horário está incorreto nas configurações de quadro branco

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Soluções para quando uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function

Se uma mensagem aparecer indicando que um erro ocorreu com o Easy Interactive Function, entre em contato com a Epson para obter ajuda.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Soluções para quando as canetas interativas não funcionam

Se as canetas interativas não funcionam, tente as seguintes soluções:

- As canetas se desligam automaticamente quando não estão em uso. Pegue a caneta e ligue-a novamente.
- Verifique se você não está cobrindo a parte preta perto da ponta da caneta.
- A ponta da caneta deve estar presa firmemente à caneta.
- Se a ponta da caneta estiver desgastada, suja ou danificada, talvez seja preciso substituí-la.
- Tente substituir a ponta macia da caneta pela ponta rígida.
- Certifique-se que nada está bloqueando o sinal entre a caneta e o receptor de caneta interativa no projetor.
- Tente segurar a caneta em um ângulo diferente, de modo que sua mão não esteja bloqueando o sinal.
- Certifique-se de que a cobertura dos cabos está colocada no lugar para evitar que os cabos bloqueiem o sinal.
- Verifique se a pilha da caneta tem energia suficiente. Aperte o botão na lateral da caneta para verificar a carga restante da pilha. Tente substituir a pilha.

- Se você está projetando a partir de um computador, verifique se o cabo USB está conectado ao computador e ao projetor.
- Diminua as luzes da sala e apague quaisquer luzes fluorescentes. Verifique se a superfície de projeção e o receptor da caneta não estão sob luz solar direta ou outras fontes de luz intensa.
- Remova qualquer tipo de luz decorativa que esteja ao redor do projetor ou na superfície de projeção.
- Verifique se o receptor da caneta interativa no projetor está limpo e sem poeira.
- Certifique-se que não há interferência de controles remotos infravermelhos, mouse ou microfones infravermelhos.
- Certifique-se que a opção **USB Type B** no menu Avançado está definida como **Easy Interactive Function** ou como **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Certifique-se de que calibrou o sistema. Tente recalibrar.
- Se estiver usando um Mac com seu projetor, certifique-se de que instalou o software Easy Interactive Tools e que baixou e instalou o Easy Interactive Driver mais recente no site de suporte da Epson.
- Certifique-se de que as configurações **Modo de caneta** e **Modo Oper. Caneta** estão definidas corretamente nas opções **Easy Interactive Function** no menu Avançado.
- Se estiver usando múltiplos projetores interativos na mesma sala, você tem que usar um cabo de sincronização entre os projetores e a configuração **Easy Interactive Function > Avançado > Sinc de projectores** no menu Avançado definida como **Com fio**.
- Se estiver usando o painel de controle, certifique-se de que os cabos USB conectando o computador e o projetor ao painel de controle estão configurados corretamente.
- Se estiver usando o software Epson iProjection (Windows/Mac), selecione **Definir opções** e certifique-se de que a opção **Utilize a Caneta Interativa** esteja ativada. Além disso, selecione a guia **Ajustar desempenho** e selecione **Transferir janela de camada**.
- Se estiver usando uma Quick Wireless Connection USB Key, inicie o programa Definições Epson Quick Wireless Connections no seu computador, selecione a guia **Definições gerais** e certifique-se de que a opção **Utilize a Caneta Interativa** está ativada. Além disso, selecione a guia **Ajustar desempenho** e selecione **Transferir janela de camada**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Tarefas relacionadas

[Substituição das pilhas do controle remoto](#)

[Substituição da ponta rígida da caneta](#)

[Substituição da ponta macia da caneta](#)

Soluções para quando a posição da caneta interativa não for precisa

Se a posição da caneta não for a mesma que a do ponteiro do mouse, tente as seguintes soluções:

- Reinicie as configurações de keystone, **Quick Corner** e **Correção de Arco** aos valores padrão.
- Se montar o projetor usando um suporte de parede e usou keystone ou outra configuração de correção digital para ajustara a imagem, retorne as configurações aos valores padrão. Ao invés disso, use os botões de ajuste no suporte de parede para ajustar o formato da imagem; não use nenhuma correção digital. Depois foque a imagem e calibre novamente.
- Se usa o botão **E-Zoom +** no controle remoto para ampliar a imagem, a posição da caneta não é precisa. Quando você retornar a imagem ao tamanho original, a posição deve ficar correta.
- Selecione **Reiniciar tudo** no menu Reiniciar para restaurar as configurações do projetor aos seus valores iniciais.
- Se conectou seu projetor através de um dimensionador de vídeo, certifique-se de que a configuração de resolução de saída do mesmo seja igual à resolução nativa do projetor.
- Tente ajustar o formato da imagem usando os botões de ajuste no suporte de projetor, se estiver usando um.
- Foque a imagem para deixá-la nítida.
- Certifique-se de que calibrou o sistema. Tente fazer a calibragem manual.
- Certifique-se de que a cobertura do cabo está colocada no lugar para evitar que os cabos bloqueiem o sinal.
- Tente ajustar a área de operação da caneta.
- Em modo Interativo com PC (no menu Avançado), desative **Autoajuste da Área** e selecione **Ajuste Man. da Área**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Conceitos relacionados

[Calibragem da caneta](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

[Especificações gerais do projetor](#)

Tarefas relacionadas

[Ajuste da área de operação da caneta](#)

[Remoção e colocação da cobertura dos cabos](#)

[Ampliação e redução de imagens](#)

Soluções para quando a calibragem manual não funciona

Se você está tendo problemas para calibrar manualmente, tente as seguintes soluções:

- Se o círculo não se move para a próxima posição ou ele se move automaticamente, diminua ou apague todas as luzes brilhantes perto da superfície de projeção.
- Verifique se o projetor não está muito perto da superfície de projeção.
- Selecione **Reiniciar tudo** no menu Reiniciar para restaurar as configurações do projetor aos seus valores iniciais.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Soluções para quando a caneta interativa ficar lenta ou difícil de usar

Se as canetas estão difíceis de usar ou respondem muito lentamente, tente as seguintes soluções:

- Para facilitar a operação, mantenha a caneta perpendicular à superfície de projeção.
- Para o melhor desempenho, conecte seu computador ao projetor usando um cabo VGA ou HDMI para vídeo e o cabo USB para a interatividade.
- Se você estiver usando USB Display no Windows, você pode precisar desativar o Windows Aero nas Definições do Epson USB Display no seu computador.
- Se tiver dificuldade para dar clique duplo no Mac, vá até o menu **Preferências do Sistema**, selecione **Mouse, Trackpad** ou **Mouse e Trackpad** e reduza a **Velocidade do duplo-clique**.
- Defina a configuração **Avançado > Easy Interactive Function > Sem contato** como **Desativado**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Tarefas relacionadas

[Uso das canetas](#)

Soluções para quando as canetas interativas causam interferências ou têm efeitos indesejáveis

Se as canetas estiverem causando interferência ou efeitos indesejáveis, tente as seguintes soluções:

- Quando duas canetas forem usadas ao mesmo tempo, certifique-se de mantê-las a 10,16 cm uma da outra.
- Não descanse as canetas na área da imagem da mesa interativa, para evitar interferência com o mouse do computador.
- Certifique-se de que não há nada bloqueando a linha direta ao receptor de infravermelho no projetor.

- Desative a função de aproximação da caneta.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Soluções para quando a interatividade por toque digital não funciona

Se a interatividade por toque digital não funcionar, tente estas soluções:

- Certifique-se de que a unidade de toque esteja instalada corretamente e de que o cabo de alimentação esteja conectado corretamente. Consulte o *Guia de instalação da unidade de toque e painel de controle* do projetor para detalhes.
- Se a luz na unidade de toque não estiver acesa, cheque as configurações de **Conf.Conf.Unid.Toque** na opção **Easy Interactive Function** no menu Avançado e certifique-se de que a configuração **Energia** está definida como **Activado**.
- Se estiver usando um Mac com seu projetor, certifique-se de que instalou o software Easy Interactive Tools e que baixou e instalou o Easy Interactive Driver mais recente no site de suporte da Epson.
- Ajuste o ângulo na unidade de toque. Consulte o *Guia de instalação da unidade de toque e painel de controle* do projetor para detalhes.
- Certifique-se de que não há obstáculos (como cabos) entre as portas de difusão do laser da unidade de toque e a superfície de projeção.
- Remova qualquer tipo de luz decorativa que esteja ao redor do projetor ou na superfície de projeção.
- Se tiver dificuldade para dar clique duplo no Mac, vá até o menu **Preferências do Sistema**, selecione **Mouse, Trackpad** ou **Mouse e Trackpad** e reduza a **Velocidade do duplo-clique**.
- Certifique-se de que não há interferência de controles remotos infravermelhos, mouse ou microfones infravermelhos.
- Certifique-se de que fez a calibragem da caneta e do toque digital. Tente recalibrar.
- Mantenha sua roupa ou partes do seu corpo a mais de 1 cm de distância da superfície de projeção.
- Se a operação de toque não funcionar corretamente mesmo depois da calibragem, aperte o ícone  na tela principal e verifique a configuração **Faixa De Calibração**. Selecione **Largo** se você arrasta itens ao tocar na tela ou **Estr.** se operações de mouse não funcionam suavemente.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Conceitos relacionados

[Calibragem da caneta](#)

Tarefas relacionadas

[Calibragem para interatividade com toque digital](#)

Soluções para quando não conseguir operar um computador a partir da tela projetada

Se não for capaz de acessar um computador a partir da tela projetada, tente as seguintes soluções:

- Certifique-se que a configuração **USB Type B** no menu Avançado está definida como **Easy Interactive Function** ou **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Certifique-se de realizar calibragem de caneta ao usar a caneta interativa pela primeira vez para que o projetor reconheça a posição da caneta corretamente.
- Pressione o botão **Pen Mode** no controle remoto para selecionar **Interativo com PC** como configuração de Modo de caneta. Você também pode selecionar a configuração **Modo de caneta** no menu Avançado do projetor.
- O cabo USB precisa estar conectado firmemente. Desconecte o cabo USB e depois o reconecte.
- Ao projetar uma imagem usando dois projetores instalados lado a lado, você precisa selecionar a configuração **Projeção Múltipla** para poder usar os recursos interativos. Você também precisa baixar o Easy Interactive Driver Ver. 4.0 e instalá-lo no computador a partir do qual você quer operar a tela projetada.
- Ao projetar uma imagem com apenas um dos dois projetores instalados lado a lado, você pode não ser capaz de operar um computador a partir da tela projetada. Selecione o ícone  na tela e depois defina **Utilize este projetor único** como **Activado**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Soluções para problemas de captura, impressão, salvamento ou escaneamento

Se tiver problemas para capturar e colar, imprimir, salvar ou escanear, tente o seguinte:

- Se iniciar um processo usando uma das canetas, você deve completá-lo usando a caneta. Se você começar usando o controle remoto ou o painel de controle, você deve completar o processo usando o controle remoto ou o painel de controle.
- Se tiver problemas para colar uma imagem capturada, certifique-se de que a imagem não está protegida contra HDCP.
- Se um quadro preto aparecer ao redor de uma imagem colada, pode ser que a imagem tenha sido movida ou redimensionada.

- Conecte somente uma impressora ou dispositivo multifuncional por vez e certifique-se de que o dispositivo é suportado pelo projetor. Digitalização e impressão USB são suportadas somente por dispositivos multifuncionais Epson.
- Ao escanear a partir do alimentador automático, coloque papel antecipadamente.
- Se tiver problemas para imprimir ou escanear, certifique-se de que a impressora não está sem tinta, obstruída ou em algum estado de erro.
- Para imprimir ou escanear em USB, certifique-se de que um cabo USB está conectado entre a porta **USB-A** do projetor e a porta **USB-B** do painel de controle. Certifique-se de que outro cabo USB está conectado entre a porta **Printer** no painel de controle e a impressora.
- Para imprimir ou escanear com USB, tente conectar um cabo USB diferente e certifique-se de que os cabos tenham menos de 4,9 metros de comprimento.
- Verifique as **Configurações do quadro branco** no menu Avançado.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Tarefas relacionadas

[Conexão de uma impressora ao painel de controle](#)

Soluções para quando a opção de Tinta não aparecer no Microsoft Office

Se **Iniciar Escrita à Tinta** não aparecer na guia Revisão no seu aplicativo do Microsoft Office, mude a configuração de **Modo Oper. Caneta**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Soluções para quando a caneta não funciona em rede ou as barras de ferramentas não aparecem

Se tiver problemas para usar a caneta com uma conexão de rede ou se as barras de ferramentas não aparecerem na sua imagem projetada, tente o seguinte:

- Se estiver usando o software Epson iProjection (Windows/Mac), selecione **Definir opções** e certifique-se de que a opção **Utilize a Caneta Interativa** esteja ativada. Além disso, selecione a guia **Ajustar desempenho** e selecione **Transferir janela de camada**.

- Se estiver usando uma Quick Wireless Connection USB Key, inicie o programa Definições Epson Quick Wireless Connections no seu computador, selecione a guia **Definições gerais** e certifique-se de que a opção **Utilize a Caneta Interativa** está ativada. Além disso, selecione a guia **Ajustar desempenho** e selecione **Transferir janela de camada**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Soluções para problemas com o quadro branco compartilhado

Se tiver problemas com um quadro branco compartilhado, tente o seguinte:

- Conecte o projetor na mesma rede que o projetor que esteja compartilhando o seu quadro branco.
- Se digitar o código errado 10 vezes dentro de 10 minutos, não poderá se conectar ao quadro branco por três minutos. Tente novamente depois de três minutos.
- Certifique-se de que **Compartilhando** esteja exibido na barra de estado. Se não estiver exibido, conecte-se novamente ao quadro branco compartilhado.
- Se não puder compartilhar o quadro branco, você pode salvá-lo em um dispositivo selecionando o ícone Salvar na barra de ferramentas de controle do projetor e usando a função **Distribuir aos participantes**.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Soluções para quando o horário está incorreto nas configurações de quadro branco

Se o horário estiver incorreto nas configurações de armazenamento interno para o modo de quadro branco, você pode ter que atualizar as configurações de **Data & Hora** no menu Avançado do projetor.

Tema principal: [Resolução de problemas de interatividade](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Onde obter ajuda

Se você precisar entrar em contato com a Epson para obter serviços de suporte técnico, use as seguintes opções:

Suporte pela Internet

Visite o site de suporte da Epson no endereço epson.com.br/suporte e selecione o seu produto para obter soluções para problemas comuns. É possível fazer o download de utilitários e documentação, consultar as perguntas frequentes e soluções de problemas ou enviar um e-mail para a Epson com suas perguntas.

Converse com um representante de suporte

Antes de ligar para o suporte, tenha em mãos as seguintes informações:

- Nome do produto
- Número de série do produto (localizado na parte inferior ou traseira do projetor, ou no sistema de menus)
- Comprovante de compra (nota da loja) e data da compra
- Configuração do computador ou vídeo
- Descrição do problema

E ligue para:

País	Telefone
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolívia*	800-100-116
Brasil	0800-007-5000
Chile	(56 2) 2484-3400
Colômbia	Bogotá: (57 1) 592-2200 Outras cidades: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627
Equador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	Cidade do México: (52 55) 1323-2052 Outras cidades: 01-800-087-1080
Nicarágua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguai	009-800-521-0019

País	Telefone
Peru	Lima: (51 1) 418-0210 Outras cidades: 0800-10-126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguai	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

*Entre em contato com a companhia telefônica local para ligar para este número gratuito de um celular.

Observação: Tarifas de longa distância ou outras taxas podem ser cobradas. Se o seu país não aparecer na lista, entre em contato com o escritório de vendas no país mais próximo.

Compra de suprimentos e acessórios

É possível adquirir telas, maletas para transporte ou outros acessórios de um revendedor autorizado da Epson. Para localizar o revendedor mais próximo, visite o site epson.com.br. Você também pode entrar em contato com o escritório de vendas conforme descrito em "Onde obter ajuda".

Tema principal: [Solução de problemas](#)

Referências relacionadas

[Luzes de estado do projetor](#)

Especificações técnicas

Estas seções listam as especificações técnicas do seu projetor.

[Especificações gerais do projetor](#)

[Especificações da fonte de luz do projetor](#)

[Especificações de caneta interativa](#)

[Especificações da unidade de toque](#)

[Especificações do controle remoto](#)

[Especificações da dimensão do projetor](#)

[Especificações elétricas do projetor](#)

[Especificações ambientais do projetor](#)

[Especificações de aprovações e de segurança do projetor](#)

[Formatos de vídeo compatíveis](#)

[Requisitos do sistema de USB Display](#)

Especificações gerais do projetor

Tipo de tela	Matriz ativa TFT de poli-silício
Resolução	1920 × 1200 pixels (WUXGA)
Lente	F=1,6 Distância focal: 4,2 mm
Reprodução de cores	Full color, até 1,07 bilhão de cores

Brilho	<p>Modo de fonte de luz normal: Emissão de luz branca 4000 lúmens (padrão ISO 21118) Emissão de luz colorida 4000 lúmens</p> <p>Modo de fonte silenciosa ou de luz estendida: Emissão de luz branca 2800 lúmens (padrão ISO 21118)</p> <p>Modo personalizado: Emissão de luz branca 2800 a 4000 lúmens (padrão ISO 21118)</p> <p>Observação: O brilho de cor (emissão de luz colorida) e o brilho de branco (emissão de luz branca) irão variar dependendo das condições de uso. A emissão de luz colorida é medida de acordo com IDMS 15.4; a emissão de luz branca é medida de acordo com ISO 21118.</p>
Relação de contraste	Acima de 2.500.000:1 com Modo de cor Dinâmico, Modo de luz Normal e Zoom largo (wide) ativados
Tamanho de imagem (em relação de aspecto nativa)	1,78 a 2,54 metros
Distância de projeção (em relação de aspecto nativa)	0,41 a 0,77 metro
Métodos de projeção	Frontal, traseira, montado em uma parede, montado em uma mesa, montado no teto
Relação de aspecto óptico (largura-altura)	16:10
Ajuste de foco	Manual
Ajuste de zoom	Digital
Relação de zoom (Tele-a-Wide)	1,0 a 1,35
Sistema de som interno	16 W monaural

Nível de ruído	38 dB (Modo de Luz Normal) 37 dB (Modo de fonte de luz estendida) 27 dB (Modo de Luz Silencioso)
Ângulo de correção de efeito trapézio	± 3°
Compatibilidade da porta USB Tipo B	Compatível com USB 2.0 para exibição USB, mouse externo ou controle de teclado, interatividade ou para salvar dados de arquivo para um PC através de um cabo USB
Compatibilidade da porta USB Tipo A	Dois portas compatíveis com USB 2.0 para dispositivo de memória USB, impressora, câmera de documentos da Epson, atualização de firmware ou cópia de configurações de menu

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da fonte de luz do projetor

Tipo	Diodo laser
Consumo de energia	Modo de fonte de luz normal: 448 W Modo de fonte silenciosa ou de luz estendida: 348 W
Potência de saída da fonte de luz	Até 108 W
Comprimento da onda	450 a 460 nm
Duração da fonte de luz	Modo de fonte de luz normal ou silencioso: Até cerca de 20.000 horas Modo de fonte de luz estendida: Até cerca de 30.000 horas

Observação: Desligue o produto quando não for usá-lo para prolongar a vida do projetor. A vida útil do laser irá variar de acordo com o modo selecionado, as condições de ambiente e o uso. O brilho diminui com o tempo.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de caneta interativa

Pilhas	Uma pilha AA alcalina
Tamanho	161 mm de comprimento; 24 mm de diâmetro
Peso (sem pilha)	30 g

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da unidade de toque

Tecnologia	Laser infravermelho (Classe 1)
Dimensões	Altura: 95 mm Largura: 210 mm Profundidade: 51 mm
Peso	450 g

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações do controle remoto

Faixa de recepção	6 metros
Pilhas	Duas pilhas alcalinas ou duas pilhas de manganês tamanho AA

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações da dimensão do projetor

Altura (excluindo pés)	172 mm
Largura	494 mm
Profundidade	437 mm
Peso	11,4 kg

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações elétricas do projetor

Frequência nominal	50/60 Hz
Fonte de alimentação	100 a 240 VCA $\pm 10\%$ 4,6 a 2,0 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: Modo de consumo de energia normal: 448 W Modo de consumo de energia estendido ou silencioso: 348 W Em espera: 0,3 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: Modo de consumo de energia Normal: 423 W Modo de consumo de energia estendido ou silencioso: 332 W Em espera: 0,3 W (comunicação desativada), 2 W (comunicação ativada)

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações ambientais do projetor

Temperatura	Funcionando - projetor único: 0 a 45 °C Funcionando - múltiplos projetores: 0 a 40 °C Armazenado: -10 a 60 °C
Umidade (relativa, sem condensação)	Funcionando: 20 a 80% Armazenado: 10 a 90%

Altitude de funcionamento Até 1.500 metros
Até 3000 metros com Modo Alta Altitude ativado

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Especificações de aprovações e de segurança do projetor

Estados Unidos FCC Parte 15 Classe B
UL60950-1 2a edição (cTUVus Mark)

Canadá ICES-003 Classe B
CSA C22.2 No. 60950-1-07 (cTUVus Mark)

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Formatos de vídeo compatíveis

Para os melhores resultados, a resolução da porta de monitor do seu computador ou placa de vídeo deve ser configurada para a mesma resolução nativa do projetor. Contudo, seu projetor inclui o chip SizeWise da Epson, que suporta outras resoluções de monitor de computador, fazendo a imagem ser redimensionada automaticamente.

A taxa de atualização (frequência vertical) da porta de monitor do computador ou placa de vídeo deve ser compatível com o projetor. (Consulte o manual do computador ou placa de vídeo para mais detalhes.)

Esta tabela lista as taxas de atualização e resolução compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
Sinais de computador (RGB analógico)		
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+*	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1200
Vídeo composto		
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576
Vídeo componente		
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
Sinais de entrada HDMI		
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768

Formato de vídeo	Taxa de atualização (em Hz)	Resolução (em pixels)
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
WSXGA+	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080
Sinais de entrada MHL		
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

* Resolução **Largo** somente

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Requisitos do sistema de USB Display

O seu computador deve atender aos requisitos do sistema aqui listados para utilizar o software USB Display do projetor.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operacional	Windows Vista Ultimate, Enterprise, Business, Home Premium e Home Basic (32 bit)	OS X 10.7.x (32 e 64 bit), 10.8.x, 10.9.x, 10.10.x, 10.11.x (64 bit), macOS 10.12.x (64 bit) e macOS 10.13.x (64 bit)
	Windows 7 Ultimate, Enterprise, Professional e Home Premium (32 e 64 bit); Home Basic e Starter (32 bit)	
	Windows 8.x, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)	
	Windows 10 Home, Pro e Enterprise (32 e 64 bit)	
CPU	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i3 ou mais rápido)	Intel Core2 Duo ou mais rápido (recomenda-se Intel Core i5 ou mais rápido)
Memória	2GB ou mais (4GB ou mais recomendado)	
Espaço em disco rígido	20 MB ou mais	
Monitor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200, de cor de 16 bits ou superior	

Observação: O funcionamento não é garantido para o Windows Vista sem um Service Pack instalado ou com Windows Vista Service Pack 1.

Tema principal: [Especificações técnicas](#)

Referências relacionadas

[Configuração de opções do projetor - menu Avançado](#)

Avisos

Veja estas seções para observações importantes sobre o seu projetor.

[Reciclagem](#)

[Instruções de descarte do produto](#)

[Informações importantes sobre segurança](#)

[Informação de segurança do laser](#)

[Aviso de fonte de luz laser](#)

[Instruções importantes de segurança](#)

[Lista de símbolos de segurança \(correspondente a IEC60950-1 A2\)](#)

[FCC Compliance Statement](#)

[Marcas comerciais](#)

[Avisos sobre direitos autorais](#)

Reciclagem

A Epson preocupa-se com o meio ambiente e sabe que o planejamento para o futuro requer um forte compromisso ambiental. Para isso, nos empenhamos em criar produtos inovadores que são confiáveis, eficientes e recicláveis. Produtos melhores utilizando menos recursos naturais para ajudar a garantir um futuro melhor para todos.

As embalagens deste produto – papelão, plástico, isopor e espuma – são recicláveis e podem ser entregues a cooperativas de reciclagem, postos de recolhimento de resíduos ou empresas recicladoras, para que se promova a destinação ambientalmente adequada das embalagens.

Os materiais que compõem o produto – plásticos, metais, vidro, placa eletrônica, cartucho e lâmpada – também são recicláveis. O produto não deve ser desmontado, mas sim, encaminhado para os Centros de Serviços Autorizados que o darão o destino ambientalmente adequado. Consulte o nosso site, epson.com.br, para uma lista de Centros de Serviços Autorizados.

Cuidado: A Epson alerta os consumidores que o descarte inadequado de embalagens e produtos pode prejudicar o meio ambiente.

Os Centros de Serviços Autorizados podem receber equipamentos da marca Epson para destinação ambientalmente adequada.

Conheça melhor nossas ações ambientais e o Programa de Coleta de Cartuchos (epson.com.br/coleita) em nosso site.

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções de descarte do produto

Este equipamento não pode ser descartado em lixo comum domiciliar. Quando for descartá-lo, favor encaminhá-lo a um Centro de Serviço Autorizado (CSA) da sua conveniência. Para encontrar seu CSA mais próximo, consulte a garantia do equipamento na documentação do produto na seção dos Centros de Serviços Autorizados, ou na página epson.com.br, clicando no link **Suporte**.

Tema principal: [Avisos](#)

Informações importantes sobre segurança

Cuidado: Nunca olhe diretamente para a lente do projetor quando o laser estiver aceso, pois a luz forte poderá prejudicar seus olhos. Jamais deixe que crianças olhem para a lente quando a lâmpada estiver acesa. Nunca abra as tampas do projetor, exceto a do filtro. A voltagem elétrica do interior do projetor é perigosa e pode causar ferimentos graves. Exceto nos casos especificamente explicados neste *Manual do usuário*, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.

Aviso: O projetor e seus acessórios são fornecidos em embalagens plásticas. Para evitar o risco de asfixia, mantenha essas embalagens fora do alcance de crianças.

Tema principal: [Avisos](#)

Informação de segurança do laser

Este projetor é um produto laser Classe 3R que está de acordo com o padrão internacional IEC/EN60825-1:2007 para lasers. Siga estas instruções de segurança quando usar o projetor:

Alerta: Radiação óptica possivelmente perigosa emitida por este produto. Não olhe para a fonte de luz em operação. Danos aos olhos podem ocorrer.

- Se ocorrer um erro no projetor ou na unidade de toque, desligue a energia e desconecte o projetor e na unidade de toque imediatamente. Continuar a usar o projetor ou a unidade de toque pode resultar em choque elétrico, incêndio ou danos visuais. Entre em contato com o suporte técnico da Epson.
- Não tente desmontar ou modificar o projetor ou a unidade de toque. O projetor contém um componente a laser de alta potência. Isso pode resultar em ferimentos graves.
- Não olhe para a lente do projetor durante a projeção. Além disso, não olhe para a lente usando dispositivos ópticos, como uma lupa ou telescópio. Isso pode causar danos visuais.

- Quando ligar o projetor à distância usando o controle remoto, certifique-se de que ninguém está olhando para a lente.
- Não permita que crianças operem o projetor. Crianças devem ser acompanhadas de um adulto.
- Não aplique dispositivos ópticos, como uma lupa ou refletor, à imagem projetada. O uso do projetor pode causar danos físicos, incêndio ou acidente.
- Antes de usar o projetor, certifique-se de que não há nada na área que possa refletir a imagem projetada.
- Quando se desfizer do projetor, não o desmonte. Desfaça-se do projetor de acordo com as regras e leis locais ou regionais.

Etiquetas presas no projetor para indicar que é um produto Classe 3R e está de acordo com os padrões de funcionamento da FDA para produtos a laser, com exceção de divergências nos termos do Laser Notice N. 50, datado de 24 de junho de 2007:

- **Dentro**

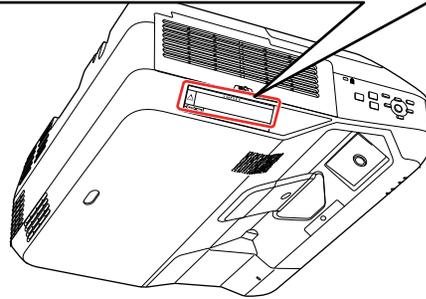


- Em cima



- Lateral

⚠ WARNING	
	WARNING: CAUTION. HOT Do not place anything near the projection window. AVERTISSEMENT : ATTENTION. CHAUD Ne rien placer à proximité de la fenêtre de projection. WARNUNG: ACHTUNG. HEISS Keine Gegenstände in die Nähe des Projektionsfensters stellen.
 RG2	WARNING: Never look into the projection window. AVERTISSEMENT : Ne jamais regarder dans la fenêtre de projection. WARNUNG: Niemals in das Projektionsfenster blicken.

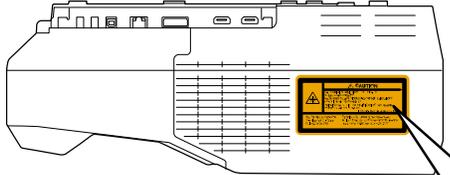
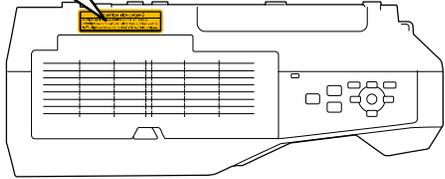


⚠ CAUTION RISK GROUP 2

CAUTION: Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.

ATTENTION: Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.

PRECAUCIÓN: Este producto emite una radiación óptica potencialmente peligrosa.



	⚠ CAUTION
	<p>LASER RADIATION AVOID DIRECT EYE EXPOSURE CLASS 3R LASER PRODUCT</p> <p>RAYONNEMENT LASER ÉVITER LE CONTACT OCULAIRE DIRECT APPAREIL À LASER DE CLASSE 3R</p> <p>RADIATION LASER EVITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS PRODUCTO LASER DE CLASE 3R</p> <p style="text-align: right; font-size: small;">IEC60825-1:2007, dated March 30, 2007</p>
<p>Maximum Output: 37,5mW Wavelength: 450-460nm Pulse Duration: CW</p>	<p>Complies with FDA performance standards for laser products except for deviation pursuant to Laser Notice No.50, dated June 24, 2007</p>

Tema principal: [Avisos](#)

Aviso de fonte de luz laser

Consulte esta tabela para obter os Valores de Exposição Perigosa (EHV) de acordo com o padrão IEC62471-2:2009. O EHV indica o nível de perigo para objetos colocados na frente da fonte de luz por 0,25 segundos a uma distância de 20 cm. Quanto mais alto o valor, maior o nível do risco.

Valor de Exposição Perigosa	0.83
------------------------------------	------

Tema principal: [Avisos](#)

Instruções importantes de segurança

Siga estas instruções de segurança quando for instalar e utilizar o projetor:

- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. A luz pode ferir seus olhos. Evite ficar na frente do projetor para que a luz não fique em seus olhos.
- Não coloque a sua mão ou qualquer objeto próximo à janela de projeção. A alta temperatura dessa área pode causar queimaduras, incêndio ou outros danos.
- Não coloque o projetor em um carrinho, base ou mesa instável .
- Não opere o projetor de lado ou inclinado para um lado. Não incline o projetor mais do que 3° para a frente ou para trás.
- Se for montar o projetor no teto ou em uma parede, a instalação deve ser realizada por técnicos qualificados, usando as peças de montagem criadas especificamente para esse projetor.
- Quando for instalar ou ajustar a armação para montagem no teto ou na parede, não utilize adesivos para evitar que os parafusos se soltem e não use óleos ou lubrificantes. Isso pode fazer com que o projetor rache e caia da sua montagem no teto. Isso poderá causar ferimentos graves a qualquer pessoa que esteja embaixo da armação e poderá danificar o projetor.
- Não use o projetor próximo a água, fontes de calor, fios de alta voltagem ou fontes de campo eletromagnético.
- Use apenas o tipo de fonte de alimentação indicado no projetor. A utilização de uma fonte de alimentação diferente pode resultar em incêndio ou choque elétrico. Em caso de dúvida quanto à voltagem disponível, consulte o revendedor ou a companhia de energia.
- Coloque o projetor perto de uma tomada da qual o plugue possa ser removido facilmente.
- Tome as precauções detalhadas a seguir ao manusear o plugue: Nunca segure o plugue com as mãos molhadas. Não coloque o plugue em tomada empoeirada. Conecte o plugue firmemente na

tomada. Não puxe o cabo de alimentação quando for desconectar o plugue. Segure o plugue sempre que for desconectá-lo da tomada. Não sobrecarregue as tomadas, os cabos de extensão ou os filtros de linha. Não seguir estas precauções poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- Não coloque o projetor onde os fios possam ser pisados. Isso pode causar desgaste ou dano ao plugue.
- Desconecte o projetor da tomada e deixe que ele esfrie antes de limpá-lo. Utilize um pano seco para limpeza (ou para remover sujeira ou manchas difíceis, utilize um pano úmido bem torcido). Não use detergente líquido ou em aerossol, sprays contendo gases inflamáveis ou solventes, como álcool, tiner ou benzina.
- Não bloqueie as aberturas do projetor. Essas aberturas proporcionam ventilação e evitam que o projetor superaqueça. Não utilize o projetor em sofás, tapetes ou outras superfícies macias e nem o coloque sobre pilhas de papéis. Não cubra o projetor com cobertor, cortina ou toalha. Se estiver instalando o projetor perto de alguma parede, deixe um espaço mínimo de 20 centímetros entre a parede e o projetor.
- Não use o projetor em armários fechados, a menos que seja providenciada ventilação adequada.
- Nunca permita que objetos de qualquer tipo entrem nas ranhuras do projetor. Não deixe objetos, especialmente aqueles que sejam inflamáveis, próximos ao projetor. Nunca derrame líquidos de qualquer espécie sobre o projetor.
- Se estiver usando dois ou mais projetores lado a lado, deixe pelo menos 60 cm de espaço entre eles para que haja ventilação adequada.
- Pode ser necessário limpar o filtro de ar e o exaustor. A obstrução do filtro de ar ou da abertura de exaustão pode bloquear a ventilação necessária para o resfriamento do projetor. Não use ar comprimido ou os gases podem deixar um resíduo.
- Não deixe o projetor em ambientes externos por longos períodos.
- Exceto nos casos especificamente explicados neste manual, não tente efetuar reparos no produto. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais devidamente qualificados. A abertura ou remoção das tampas do equipamento pode expor o usuário a níveis de voltagem perigosos e outros riscos.
- Nunca abra as tampas do projetor exceto nos casos especificamente explicados neste manual. Nunca tente desmontar ou modificar o projetor. A manutenção do equipamento deve ser realizada somente por profissionais de assistência técnica devidamente qualificados.
- Desligue o projetor da tomada e encaminhe-o para manutenção por profissionais qualificados sob as seguintes condições: caso o projetor não esteja funcionando normalmente, mesmo que as instruções de uso estejam sendo seguidas, ou caso apresente alguma mudança no desempenho; caso o equipamento exale fumaça, odores estranhos ou produza ruídos estranhos; caso o cabo de alimentação ou o plugue esteja danificado ou desgastado; caso líquidos ou objetos estranhos tenham

entrado no projetor; caso ele seja exposto a chuva ou água; caso tenha caído ou o gabinete tenha sido danificado.

- Não toque no plugue durante tempestades elétricas. Caso contrário, haverá risco de choques elétricos.
- Desconecte o projetor quando não for utilizá-lo por longos períodos.
- Não use o projetor onde ele possa ser exposto a chuva, água ou excesso de umidade.
- Não use ou guarde o projetor onde fique exposto a fumaça, vapor, gases corrosivos, excesso de poeira, vibração ou choque.
- Não use o projetor onde gases inflamáveis ou explosivos possam estar presentes.
- Não use nem guarde o projetor ou o controle remoto em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados.
- Se utilizar o projetor em um país diferente do país onde o equipamento foi adquirido, utilize o cabo de alimentação adequado à região.
- Não se apoie no projetor nem coloque objetos pesados sobre ele.
- Não utilize o projetor fora do intervalo de temperatura exigido, indicado abaixo:

0 a 45 °C

Quando usar múltiplos projetores ao mesmo tempo:

0 a 40 °C

Isso pode causar instabilidade na exibição e danificar o projetor. Não use ou guarde o projetor onde ele possa ser exposto a mudanças repentinas de temperatura.

- Não guarde o projetor fora do intervalo de temperatura exigido de –10 °C a 60 °C ou exposto a luz solar direta por longos períodos. Isso poderá danificar o gabinete.
- Não coloque nenhum objeto que possa ficar deformado ou danificado pelo calor perto das aberturas de exaustão. Não coloque as mãos e nem o rosto perto das aberturas durante a projeção. Não coloque o seu rosto perto do projetor enquanto ele estiver sendo usado.
- Antes de mover o projetor, assegure-se de que tenha sido desligado, o plugue tenha sido retirado da tomada e todos os cabos tenham sido desconectados.
- Não coloque uma fonte de chama viva, como uma vela acesa, por exemplo, sobre ou perto do projetor.
- Não bloqueie a lente durante a projeção usando um livro ou qualquer outro objeto. Isso pode danificar o projetor ou provocar um incêndio.

- Não modifique o cabo de alimentação. Não coloque objetos pesados sobre o cabo de alimentação. Não dobre, torça ou puxe excessivamente o cabo. Mantenha o cabo de alimentação longe de equipamentos elétricos que gerem calor.
- Sempre diminua o volume antes de desligar o projetor. Se ligar o projetor com o volume muito alto, pode danificar sua audição.
- Não guarde o projetor ou as pilhas em locais quentes, próximos a aquecedores, sob luz solar direta ou em veículos fechados.
- Remova as pilhas das canetas interativas se não for usar as canetas durante muito tempo.

Restrição de uso

Tema principal: Avisos

Restrição de uso

Quando este produto é utilizado para aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como dispositivos de transporte relacionados com a área de aviação, ferroviária, naval, automotiva; dispositivos de prevenção de desastres; vários dispositivos de segurança; ou dispositivos funcionais/de precisão, você deve utilizar este produto somente após levar em consideração a inclusão de proteções contra erros e redundâncias em seu design para manter a segurança e a confiabilidade do sistema total.

Porque este produto não se destina a uso em aplicações que requerem alta confiabilidade/segurança, tais como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controle de energia nuclear, ou equipamentos médicos relacionados com a direta assistência médica, por favor, faça seu próprio julgamento sobre a adequação deste produto após uma avaliação completa.

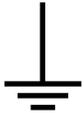
Tema principal: Instruções importantes de segurança

Lista de símbolos de segurança (correspondente a IEC60950-1 A2)

A tabela a seguir lista o significado dos símbolos de segurança marcados no equipamento.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
1		IEC60417 No.5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que está ligado à corrente.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
2		IEC60417 No.5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que está desligado da corrente.
3		IEC60417 No.5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor através da parte do equipamento que está ligada, para assim colocá-lo em espera.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Cuidado Para identificar cuidados em geral quando usar o produto.
5		IEC60417 No.5041	Cuidado, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem tomar cuidado.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Cuidado, risco de choque elétrico Para identificar equipamento que traz risco de choque elétrico.
7		IEC60417 No.5957	Somente para uso interno Para identificar equipamento elétrico criado principalmente para uso em lugares fechados.
8		IEC60417 No.5926	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
9		—	Polaridade do conector de energia DC Para identificar as conexões positiva e negativa (polaridade) em um equipamento ao qual uma fonte de energia DC pode ser conectado.
10		IEC60417 No.5001B	Bateria, geral Em equipamento alimentado por bateria. Para identificar um dispositivo, como a tampa de um compartimento de baterias ou terminais de um conector.
11		IEC60417 No.5002	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
12		—	Posicionamento da célula Para identificar o encaixe da bateria e o posicionamento da(s) célula(s) dentro do encaixe.
13		IEC60417 No.5019	Aterramento para proteção Para identificar qualquer terminal designado para conexão a um condutor externo para proteção contra choque elétrico, caso ocorra uma falha, ou o terminal de um eletrodo de fio terra para proteção.
14		IEC60417 No.5017	Aterramento Para identificar o terminal de aterramento em casos onde o símbolo número 13 é explicitamente requerido.

Nº	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternada Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente alternada; para identificar terminais relevantes.
16		IEC60417 No.5031	Corrente direta Para indicar na placa de classificação que o equipamento é adequado somente para corrente direta; para identificar terminais relevantes.
17		IEC60417 No.5172	Equipamento Classe II Para identificar equipamento de acordo com os requisitos de segurança especificados para equipamento Classe II, de acordo com IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar ações ou operações proibidas.
19		ISO 3864	Proibido contato Para indicar ferimentos que podem ocorrer se tocar uma parte específica do equipamento.
20		—	Nunca olhe diretamente para a lente óptica enquanto o laser estiver aceso.
21		—	Para indicar que não se deve colocar objetos no item marcado no projetor.

N°	Símbolo	Padrões aprovados	Descrição
22		ISO3864 IEC60825-1	Cuidado, radiação laser Para indicar que o equipamento tem uma peça de radiação laser.
23		ISO 3864	Desmontagem proibida Para indicar risco de ferimentos, como choque elétrico, se o equipamento for desmontado.
24		IEC60417 No. 5266	Em modo de espera, modo parcial de espera Para indicar que parte do equipamento está em estado pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Cuidado, peças móveis Para indicar que você precisa manter distância de peças móveis, de acordo com os padrões de segurança.

Tema principal: [Avisos](#)

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: [Avisos](#)

Marcas comerciais

EPSON®, EasyMP®, Instant Off® e Quick Corner® são marcas registradas e EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada da Seiko Epson Corporation.

BrightLink® é uma marca registrada e SizeWise™ é uma marca comercial da Epson America, Inc.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc., registradas nos EUA e em outros países.

Google® é uma marca registrada e Android™, Chromebook™ e Google Play™ são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC. 

Miracast® é uma marca registrada da Wi-Fi Alliance®.

Aviso geral: Outros nomes de produtos são usados neste manual somente para fins de identificação e podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários. A Epson renuncia a todo e qualquer direito sobre essas marcas.

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

Tema principal: [Avisos](#)

Avisos sobre direitos autorais

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, armazenada em sistemas de recuperação ou transmitida de alguma forma ou meio eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro sem a autorização prévia por escrito da Seiko Epson Corporation. As informações aqui contidas devem ser usadas apenas com este produto Epson. A Epson não se responsabiliza pela aplicação das informações aqui contidas a outros produtos.

Nem a Seiko Epson Corporation nem suas subsidiárias serão responsáveis perante o comprador do produto ou terceiros por danos, perdas, encargos ou despesas incorridos pelo comprador ou terceiros, em consequência de: acidentes, uso indevido ou abuso deste produto; consertos ou modificações e alterações não autorizadas ou (exceto nos EUA) o não-cumprimento das instruções de uso e manutenção da Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation isenta-se da responsabilidade por danos ou problemas decorrentes da utilização de qualquer produto opcional ou suprimentos que não possuam a designação "produtos originais" ou "produtos Epson aprovados" por parte da Seiko Epson Corporation.

Estas informações estão sujeitas a alteração sem prévio aviso.

[Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais](#)

[Atribuição de direitos autorais](#)

Tema principal: [Avisos](#)

Uma nota sobre a utilização responsável de materiais protegidos por direitos autorais

A Epson encoraja cada usuário a ser responsável e respeitar as leis de direitos autorais ao usar qualquer produto Epson. Embora as leis de alguns países permitam a cópia limitada ou reutilização de material protegido por direitos autorais em determinadas circunstâncias, essas circunstâncias podem não ser tão abrangentes como algumas pessoas supõe. Entre em contato com um advogado para esclarecer qualquer dúvida sobre a lei de direitos autorais.

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)

Atribuição de direitos autorais

© 2019 Epson America, Inc.

9/19

CPD-54284R2

Tema principal: [Avisos sobre direitos autorais](#)