

XBOX ONE

WWE 2K16



2K



WAARSCHUWING Lees de handleiding bij het Xbox One™-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabijge objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van WWE 2K16 zullen beschikbaar zijn tot **31 mei 2017**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar www.2k.com/serverstatus voor meer informatie.

CONTROLLERLAY-OUT

Xbox One draadloze controller



GAMEBEDIENING

CHAIN WRESTLING

Bij een Lock Up tijdens Chain Wrestling, kun je proberen om het voordeel te krijgen door een combinatiehoudgreep te kiezen (X, Y of B). Tijdens een combinatiehoudgreep zoek je de hotspot met de R. De aanvaller kan zijn tegenstander ook slaan (X) of in de armgreep (A) nemen.

GRIJPEN

Normal Grapple (normale grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + (A)

Strong Grapple (sterke grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + (A) ingedrukt houden

Tegenstander omdraaien: (R) ← of →

Snapmare naar zithouding: (R) ↓

FRONTALE FACELOCK

Vastzetten: als je een vijand wilt grijpen met een Front Facelock (frontale facelock) druk je op (A) zonder dat je in een bepaalde richting wijst met (L)

Grapple Attack (grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + (A)

Werkende houdgreep:

(A) zonder dat je in een bepaalde richting wijst met (L)

Onderwerping: Houd (A) ingedrukt

Uithalen: (X)

Tegenstander slepen: (LT) + (RT) ingedrukt houden en de (L) in een willekeurige richting duwen

Irish whip: (B)

Front Facelock (frontale facelock)

loslaten: (B)

Ledemaat in vizier: (RT) + (A) ingedrukt houden of (B) of (X) of (Y)

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik (R) om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: (R) ↑

Tegenstander omdraaien: (R) ←/→

Tegenstander optillen naar zithouding:
(R) ↓

Vanaf het hoofd, de zij of de voeten kun je de volgende acties uitvoeren:

Grijpen: (A)

Krachtig uithalen: Houd (X) ingedrukt

Onderwerping: Houd (A) ingedrukt

Richten op ledemaat: (RT) + (A) of (B) of (X) of (Y)

ONDERWERPINGEN

Draai de **R** rond om de slider te verplaatsen in de onderwerpingsminigame.

Als verdediger (blauw) moet je de slider van de aanvaller (rood) vermijden!

Grijp de gloeiende bol om je tegenstander vast te zetten of om te ontsnappen!

PINFALLS

Druk op **A** als de meter zich in het doelgebied bevindt om te ontsnappen.

Als je de Rope Break-vaardigheid hebt en je in de buurt van de touwen staat, kun je op **B** drukken om een handmatige Rope Break uit te voeren.

Dirty Pins

Als je de Dirty Pin-vaardigheid hebt en je tegenstander evenwijdig aan de touwen ligt, kun je **B** ingedrukt houden om een Dirty Pin uit te voeren!

TEGENAANVALLEN

RT-pictogram: Normal reversal (normale tegenaanval). Deze move heeft één tegenaanval. Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Groen RT-pictogram: Minor reversal (kleine tegenaanval). Deze move heeft een Major Reversal (grote tegenaanval). Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Rood RT-pictogram: Major reversal (grote tegenaanval). Laatste mogelijkheid tot een tegenaanval voor deze move. Hiervoor heb je een voorraad van twee tegenaanvallen nodig.

Grote tegenaanvallen vereisen meer voorraad, maar verzwakken je tegenstander tijdelijk.

TEGENSTANDER VERDOOFD IN DE HOEK:

Tegenstander omdraaien:

R ◀/▶

Optillen en op turnbuckle (touwspanners) plaatsen:

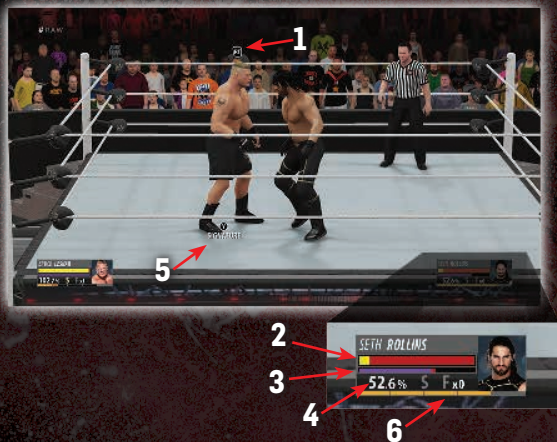
R ↑

In Tree Of Woe plaatsen (op z'n kop ophangen in de hoek): **R** ↓

TEGENSTANDER VERDOOFD TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander verdoofd tegen middelste touw plaatsen: **R** ◀ of ▶

GAMESCHERM

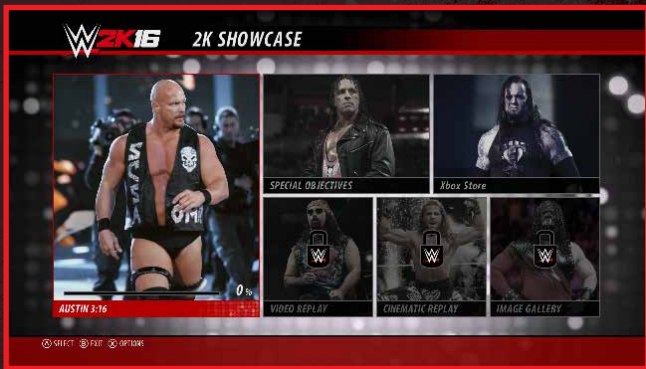


- 1. Tegenaanval-prompt:** Time nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.
- 2. Gezondheidsmeter:** Hou je gezondheid in de gaten als je tegenstander je pijn doet.
- 3. Uithoudingsvermogen:** Als deze meter leeg is, kun je minder snel lopen en bijkomen en kun je tijdelijk niet rennen.
- 4. Momentumbalk:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en uit te dagen. Bereik 100% om een speciale move te verdienen en bereik 150% om een afmaker te verdienen.
- 5. Speciale move / afmaker:** Druk op zodra het pictogram in beeld verschijnt om je speciale move / afmaker uit te voeren.
- 6. Tegenaanvallen:** Toont het aantal tegenaanvallen dat je tot je beschikking hebt. Deze worden vanzelf geleidelijk aangevuld.

2K SHOWCASE

2K Showcase presenteert het beroemde verhaal van de **WWE**-legende Stone Cold Steve Austin, wedstrijd voor wedstrijd. Het barst van de keiharde filmpjes, historische **WWE**-video's, authentieke voiceovers van **WWE** Superstars en stapels vrij te spelen content, dus er is meer dan genoeg om te ontdekken. Spelers zijn getuige van de geboorte van Austin 3:16 tijdens King of the Ring 1996 en volgen Stone Cold's helse pad naar de glorie, tot en met zijn laatste wedstrijd bij **WrestleMania XIX** in 2003.

Elke wedstrijd biedt optionele doelen die je kunt voltooien om nieuwe Superstars, Managers, andere kleding en meer te verdienen. In het pauzemenü kun je meer informatie zien over een bepaald doel. Als je goed genoeg bent, kun je bonuswedstrijden vrijspelen met belangrijke gebeurtenissen uit Austins tijd in WCW en ECW.



WWE CREATIONS

In de creatiesuite van **WWE 2K16** kun je je **WWE**-ervaring aanpassen met behulp van robuuste en krachtige opties.

Custom Superstar/Diva (aangepaste superster/diva): Stel je eigen Superstar samen of pas een van de **WWE** Superstars of **WWE** Diva's aan!

Custom Entrance (aangepaste entree): Kies uit verschillende entrees en laat je Superstar of Diva opkomen in stijl.

Custom Move-set (aangepaste moves): Kies uit honderden moves om de ring te domineren met je Superstar of Diva.

Custom Championship (aangepast kampioenschap): Creëer nieuwe kampioenschapstitels of pas bestaande **WWE**-titels aan.

Custom Arena (aangepaste arena): Ontwerp een arena die de bloedstollende actie van **WWE** waardig is.

Custom Show (aangepaste show): Creëer je eigen showmerk voor gebruik in de speltypen Exhibition en **WWE** Universe.

Community Creations (community-creaties): Upload je creaties en deel ze met het **WWE** Universe!





SUPERSTAR / NEW CUSTOM SUPERSTAR

CUSTOM

- FACE
- BODY
- CLOTHING
- CLOTHING TEMPLATE
- EDIT LAYERS
- NAME INFORMATION
- PERSONAL INFORMATION

ACCEPT

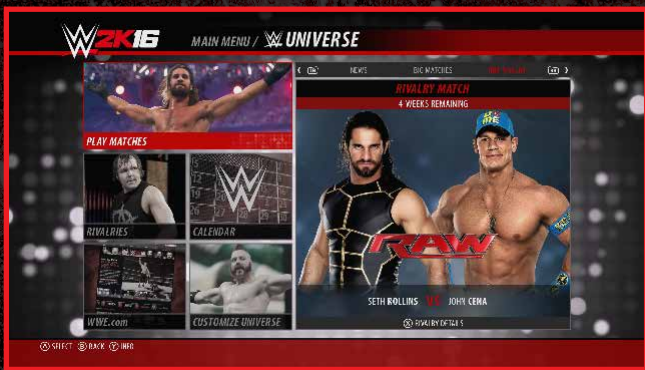


BOTH ATTIRE

SELECT BACK INFO CAMERA OPTIONS FREE CAMERA

SPELTYPE WWE UNIVERSE

Het speltype **WWE Universe** biedt de ultieme **WWE**-sandbox-ervaring in **WWE 2K16**. Boek wedstrijden, wijs Superstars en Diva's toe aan shows en pay-per-views, creëer rivaliteiten en bondgenootschappen of kijk hoe ze vanzelf worden gevormd. Deze keer hebben personages hun eigen karaktereigenschappen die invloed hebben op hun beslissingen in de gameplay en het verhaal. En dankzij het nieuwe statuseffectensysteem zorgen deze wedstrijden en verhalen ervoor dat betrokkenen soms tijdelijk sterker of zwakker zijn. De keus is aan jou: beïnvloed en bepaal wat er gebeurt in dit speltype met vrijwel onbeperkte mogelijkheden.



SPELTYPE MYCAREER

Het speltype MyCAREER is terug in **WWE 2K16** en beter dan ooit. Je kunt nog steeds een eigen Custom Superstar maken of importeren en meteen het NXT-klassement induiken. Leer de beginselen van je trainer, Jason Albert, en verover een plaats in de hoofdselectie. Met goede wedstrijden verdien je punten en salaris dat je kunt uitgeven om je vaardigheden te verbeteren, nieuwe moves te leren, managers te huren en andere boosts. Daag erkende **WWE** Superstars uit en neem het op tegen de Custom Superstars van je vrienden dankzij de Career Invasion-functie.



Onderweg zal je personage de aandacht trekken van The Authority. Je krijgt dan de keus om aan hun wensen te voldoen of ze tegen te gaan. Jouw beslissingen, zowel in je eigen wedstrijden als in de evenementen van anderen, in combinatie met interviews met Renee Young na de wedstrijd, bepalen hoe de rest van de selectie je ziet. Sterke bondgenoten en gevaarlijke vijanden staan je te wachten op het pad naar de overwinning in de **WWE** Championship. Zelfs als je personage de riem heeft gewonnen kun je alleen een plaatsje in de **WWE** Hall of Fame verdienen door nieuwe hoogtes te bereiken en je glorie uit te bouwen.

WWE 2K16 MYCAREER / HOME

SUPERSTAR

2016 #1
NEXT PPV
WrestleMania XXX

FACE HEEL
60

TOWHEAT'S MATCHES RANKINGS

AUTHORITY ALLIES/ENEMIES

CHARACTER HALL OF FAME RETOUR

SELECT DRINKS REACTOR

WWE 2K16 HOME / RANKINGS

FACE HEEL

6
Cody Rhodes
OVERALL 82 FACE

7
AJ Styles
OVERALL 80 HEEL

8
Tyler Breeze
OVERALL 81 HEEL

9
Sami Zayn
OVERALL 80 HEEL

10
Finn Balor
OVERALL 80 FACE

FACE HEEL



WWE 2K16 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
Hiromi Furuta

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUR
Hiroki Ueno

SENIOR CREATIEF REGISSEUR
Taku Chihaya

**SENIOR TECHNISCH
MANAGEMENT DIRECTEUR**
Shintaro Matsubara

SENIOR ARTDIRECTORS
Yoshio Togiya
George K. Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNISCHE REGISSEURS
Tsukasa Kato
Hiroshi Fukuda

ARTDIRECTOR INTERFACE
Kazunari Nike

SENIOR REGISSEUR GAMEDESIGN
Naoto Ueno

REGISSEUR GAMEDESIGN
Shinsuke Goto

ARTDIRECTORS
Koji Makino
Takashi Komiyama
Masahiro Nakatani
Ari Sawada

R&D-TEAM

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

HOOFDPROGRAMMEURS
Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNISCHE VORMGEVING
Jason Barnidge

PROGRAMMEURS
Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

**SENIOR VICEPRESIDENT/CHIEF
CREATIVE OFFICER**
Norifumi Hara

ASSISTENT-TECHNISCHE REGISSEURS
Reiji Sato
Koji Hayashi
Junichi Taguchi
Shunsuke Hanabusu
Kenichi Yamamoto

HOOFDPROGRAMMEURS

Atsushi Narita
Shotaro Notsu
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takahiro Tanaka
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMEURS

Hayato Ebina
Koichi Sato
Tsuoyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Kousuke Hayashi
Toshiaki Ishihara
Koji Kuri
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Yuuhei Hosokawa
Shingo Sogabe
Hiroshi Kanda
Sotaro Arakawa
Shirou Mikata
Yusuke Kakumoto
Masanori Fukuda
Yusuke Sasai
Taichi Nagano
Takafumi Yasuda
Hideyuki Takahashi
Kazuki Omae
Takahiro Odajima
Kazuaki Konuma

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
Fumio Yurugi

ASSISTENT SYSTEEMPROGRAMMA
Shingo Yoneda
Tadashi Nakamura

ASSISTENT-REGISSEUR GAMEDESIGN
Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

HOOFD GAMEDESIGNERS

Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto
Bryan Williams

GAMEDESIGNERS

Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Akihide Ike

AUDIODESIGNERS

Kotaro Tamura
Chan Kean Yi

SENIOR MODELLERING

Nobuyuki Fukasawa

HOOFD MODELLERING

Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELLERING

Kazuyuki Isayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto
Kenji Kawabata
Yuta Hara
Masaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Tsuoyoshi Nishimura
Tamayo Noguchi
Kyogei Hosomi
Kazuhiro Asakawa
Hiroko Minami
Keiko Zama
Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Masahito Terazawa
Yuta Ichii
Christian Hagedorny
Kense Hori
Hayato Odeishi
Takumi Oniki

ASSISTENT-ARTDIRECTOR INTERFACE
Satoshi Kakutani

VORMGEVING INTERFACE

Yuzuru Hiroki
Miho Shiota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamoriita

ASSISTENT-REGISSEURS ANIMATIE

Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

HOOPDANIMATORS

Daijiro Kakinuma
Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Tatsuya Shimozaki

ANIMATORS

Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Hiroyuki Wada
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
Akie Okaji
Anjelina Quijano
David Ong
Loonie Baranco
Daniel Kitchens
Aggie Christakis
Norimitsu Takahashi
Yuji Unuma
Eri Yamamoto
Fumitaki Enomoto
Makoto Nishide
Kohei Gushiken
Koji Maruyama
Makoto Yamamoto
Akinari Izumi
Kazuya Matsueda
Yasuhiro Kasagi
Yuya Hirota
Takayuki Hirano
Akira Chodo
Naoki Seto
Toshiyuki Utaka
Hiroki Nishida

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING

Naoto Kuge
Munehchika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Masato Nojiri

**ASSISTENT-DIRECTEUREN
KVALITEITSBEWAKING**

Masaki Izuoka
Ryo Ohura

HOOFD KVALITEITSBEWAKING

Masayuki Soneda

MANAGER KVALITEITSBEWAKING

Mamoru Ozaki

**ADMINISTRATEURS
KVALITEITSBEWAKING**

Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

HOOFDTESTERS

Takamasa Uchida
Kino Sakagami

TESTERS

Akimiehi Nagayama
Satoko Nagamine
Fumina Kuwahara
Misato Kimizuka
Masaru Yamaguchi
Yudai Terukina
Tatsuaki Tokoda

MANAGER VERTALINGEN

Derek Kessler

VERTALERS

Leo King
John Daniels
Taiga Koda
Mitsue Otaki

OBJECTIEF-FOTOGRAFIE

Shun Yamaguchi
Yoko Sato

IT-ONDERSTEUNING

Kentaro Seto
Koji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuji Matsudaira

ONDERSTEUNING ADMINISTRATIE

Yukinobu Kimura
Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takaio
Natsuko Hagiwara

JURIDISCHE AFDELING

Keiko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto

AFDELING FINANCIËN

Naoki Hama
Hirotomo Taniguchi

SUGARCUT.LLC.

Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Akihisa Shiota

Yuichi Ashibe
Sadato Shinji
Kazuki Mori
Michia Shimazu
Nobuyuki Bansyo

AMZY CO., LTD.

Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara

SOUND AMS INC.

Momo Michishita
Yasuhiro Tamaki
Tetsuya Shirakawa
Munenori Nakano
Ayumi Fujiwara
Sara Mihara
Hiroki Saito
Takahiro Suzuki
Sora Endo

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD

Kai Gushima
Neha Bansal
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Devanshu Tyagi
Mukul Negi
Bombahadur Gurung
Varish Pratap Singh
Abhas Kumar Garnaik
Varun Kumar
Sautik Chandra
Karan Verma
Surya
Saif Ahmad
Naresh Pawar
Anil Singh
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar
Anshu Almeida

KYOS CO.,LTD.

Naoko Kino

VIRTUOS LTD.

Y. Peilin
C. Nhung
H. Hashiguchi
R. Nakagawa
T. Dong
Q. Lich
M. Lingchen

Z. Yi
T. Van
H. Huan
Q. Dung
Mineloader
Xu Zhen
Wang Wei
Hu Haijiang
Zhao Yan
Li Ning
Tian Feng

SHANGHAI WINKING ENTERTAINMENT LTD.

Xi Zhang
Somio Wang
Huanqin Hu
Ji Zhang
Zhiying Cai
Huan Qian
Yuqi Wang
Jie Gao
Lei Xu
Jiajun Zhang

ORIGINAL FORCE LTD

Shirley Tang
Cathy Song
Irene Zhang
Susie Wang
Zhiqiang Zhang
Yong Yang
Halbo Zhang
Longfei Li
Jian Su
Yaqi Zhao
Hao Ding
Yicai Wang
Jiaojiao Yang
Shuai Yang

LEMON SKY GAMES & ANIMATION

Wong Cheng Fei
Ken Foong
Ken Lai
Kevin Lai Han Wen
Eng Tzy Ling
Ezerina Tan Li Li
Cres Lim Pooi Lang
Yow Han Yuan
Yow Han Chong
Yap Jin Yang
Keith Tai Siew Kiet
Jake Chin Tian Kiat
Yap Kah Chun
Calvin Pang Yii Haw
Keith Chia Kei Foong
Kong Pui Ling
Saxon Chong Ri Hui
Woon Kok Keong
Tamara Astari
Janice Chong Xzinhui

3D SYSTEMS / GENTLE GIANT STUDIOS

Paulie Schrier
Shun Kim
Daniel Stilley
George Georgy

GEZICHTSSCANS

PIXELGUN STUDIO

Timothy Valka
Brian Freisinger
Simranjit "Sunny" Mahil
Lucy Dawson

AANVULLENDE SAMENWERKENDE BEDRIJVEN

Digital Hearts Co., Ltd.
G-Style Co., Ltd.
Creek & River Co., Ltd.
Charabans.Inc
Imaginarypower, Inc.
Orbitalink Inc.
Volta
Torisan Inc.

MET DANK AAN

Yuke Taniguchi
Tatsuhiko Sugimoto
Masamichi Ito
Het voltallige personeel van Yuke

UITGEGEVEN DOOR 2K

2K IS EEN UITGEVER VAN TAKE-TWO
INTERACTIVE SOFTWARE, INC.

ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

DIRECTEUR
Greg Thomas

UITVOEREND PRODUCTENT
Mark Little

SENIOR PRODUCTENT
Arnaud Frey

PRODUCER
Alexander Jones

COPRODUCTENT
Andrew Krensky

MANAGER LICENTIEVERSTREKINGEN
Steve Islas

PRODUCTIEASSISTENT

Dino Zucconi

SENIOR ONTWERPER

Jason Vandiver
Ontwerper 2K Showcase
Jody Hicks

MEDE-ONTWERPER 2K SHOWCASE

Shane Kemp

ONTWERPER MYCAREER

Ramelle Baltessa

ONTWERPER WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

ONTWERPER

Derek Donahue

ASSISTENT-ONTWERPER

Laura Schlatmann

SENIOR ONLINE-TECHNICUS

Igor Pevac

STUDIOREGISSEUR AUDIO

Joel Simmons

REGISSEUR AUDIO

Vince Pontarelli

MANAGER AUDIO

Sean Charles

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP

Josh Jones

SYSTEEMONTWERP AUDIO/DIALOGOEN

Bryan Sherrill

ASSISTENT AUDIOPRODUCTENT

Patrick Jarret

AUTOTECHNOLOGIE EN AANVULLENDE TECHNOLOGIE

Daniel Gardopoe
Todd Gunnerson

SPECIALE DANK AUDIOTEAM

Ryan Katz

CREATIEF DIRECTEUR

Lynell Jinks

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES

Jonathan Gregory

HOOFD ANIMATIETEAM

Shane Kemp

HOOFDANIMATOR

Jessica Wu

ANIMATORS

Brian Rust
Darrel Christian
David J. Yuen
Emily Katske
Eric Sturgeon
George Banks
George Fleites
Hannah Addington
Jeremiah Stewart
Jun Park
Liam Murphy
Max Antonino
Preet Uppal
Robert Firestone
Ryan Walker
Tom Van Cise

MANAGER VERTALINGEN

Yuri Tanaka

VERTALERS

Akane Yamamoto
Anne Awaya

LICENTIES MUZIEK EN ARTIESTEN

Debbie Fingerman

SPECIALE DANK ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

Drew Como
Darin Ito
Nobu Taguchi
Celian Varini
Isabela Bradley
Kai Cabrera
Jack Leung
Chris Kalos
Sabine Blair
John Friar
Bruno Buzzetti
Josh Atkins
Robert Clarke
Etiene Grunenwald
Eric Massoud
Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

2K WWE-TEAM EXTERNE UITVOERERS

FOTOGRAAF

David Knox

ASSISTENT VAN DE FOTOGRAAF

Shane Bartlett

SCHRIJVERS COMMENTAAR

Brian Shields, Principal, Mighty Pen & Sword, LLC

Kevin Sullivan, Speed Lemon LLC

Patrick Hegarty,
Hegarty Creative Services LLC

EXTERNE VERTAALDIENSTEN

EXTERNE VERTALERS

Reiko Fujimoto
Yoshiko Fujii

DIGITAL HEARTS USA INC.

Daniel Castillo
Eric Kwan
John Yamamoto
Satomi Aihara

POLE TO WIN CO., LTD.

POLE TO WIN ASIA PTE. LTD.
Leong Fong Wai

POLE TO WIN AMERICA, INC.

Fumihiko Yamaguchi

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Adam Pearce
Alan Ricardez
Brandon Silvestry
Finn Bálor
Gregory Marasciulo
Hassan Hamin Assad
Kevin Owens
Kimberly Gallows
Matt Sydal
Michael Montoya
Michael Sharrer
Mike Brendli
Ryan Clark
Scott Colton
TJ Perkins
Tracy Sharrer
Trevor Mann
Tyshaun Whitson
William Spradlin

ONLINE- IMPLEMENTATIEDIENSTEN

PIXELTAMER.NET

DIRECTEUR
Carsten Orthbandt

NETWERKTECHNICUS
Christoph Pech

2K PUBLISHING

DIRECTEUR

Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismaïler

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

UITVOEREND VICEPRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Jeff Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalici

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE

Kaitlin Bleier

ASSISTENT CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale
Cathy Neelley
Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

BRUIKBAARHEIDSONDERZOEKER

Jordan Limor

ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS

Jonathan Bonillas

SUPERVISIE MOTION-CAPTURE

David Washburn

OPNAMELEIDING MOTION-CAPTURE

Anthony Tominia

PRODUCTIEMANAGER MOTION-CAPTURE

Charles Ghislandi

MEDIA SUPERVISIE MOTION-CAPTURE

J. Mateo Baker
Toolstechnicus 3D Pipeline
Charles Harris IIII

PRODUCTIEASSISTENT

Colin Duffy

OPNAMETECHNICUS MOTION-CAPTURE

Emma Castles
Jennie Antonio
Jeremy Schlichtel
Christopher Barton
Alexandra Grant

MOTION-CAPTURE-SPECIALISTEN

Jeremy Wages
Gil Espanto
Jose Gutierrez
Ryan Girard
Michelle Hill

MOTION-CAPTURE-AUDIO

Andrew Hanson

DATABASEPROGRAMMEUR

Nicholas Longo

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING

Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING

Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING

Chris Snyder

DIRECTEUR MARKETING

Bryce Yang

PRODUCTMANAGER

Philip McDaniel

ONDERSTEUNEND PRODUCTMANAGER

Ediz Basol

COÖRDINATOR MARKETING

Robert Hearon

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE

NOORD- EN ZUID-AMERIKA

Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE

Jaime Jensen

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE

Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER

MARKETINGPRODUCTIE
Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING

Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

PROJECTMANAGER

Heidi Oas

MANAGER VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

VIDEOBEWERKING/ANIMATIE-ONTWERP

Michael Rogelean
Eric Neff

VIDEO-EDITOR

Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS

Doug Tyler
Nick Pytvanainen

HOOFD VORMGEVING

Gabe Abarcar

WEBDIRECTEUR

Nate Schaumberg

WEBDESIGNER

Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR

Alex Beuscher

WEBPRODUCENT

Tiffany Nelson

CHANNELMARKETINGMANAGER

Anna Nguyen
Marc McCurdy

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN

Lesley Zinn Abarcar

MANAGER EVENEMENTEN

David Iskra

DIRECTEUR KLANTENSERVICE

Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE

David Eggers

COÖRDINATOR KENNISBANK

Mike Thompson

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE

PARTNERS EN LICENTIES
Jessica Hopp

MARKETINGMANAGEMENTPARTNER

Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING

Ashley Landry
Kelsie Lahti

ASSISTENT MARKETING

Kenya Sancristobal

2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

VICEPRESIDENT STUDIOZAKEN

Kate Kellogg

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN

Peter Welch

SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Jerry Wang

RAADSMAN

Justyn Sanderford

VICEPRESIDENT UITGAVEN, BEDRIJFSVOERING

Steve Lux

UITVOEREND DIRECTEUR

Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING

Xenia Mut

MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

Ben Kvalo

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING

Peter Driscoll

2K CORE TECH

ONDERDIRECTEUR TECHNOLOGIE

Naty Hoffman

DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Mark James

ONLINE-ARCHITECT

Louis Ewens

EERSTE TECHNISCH VORMGEVER

Jonathan Tilden

SENIOR R&D-TECHNICUS

Markus Breyer

SOFTWARETECHNICUS

Jack Liu

2K IT

DIRECTEUR 2K IT

Rob Roudebush

IT-MANAGER

Bob Jones

SENIOR NETWORK-/SYSTEEMTECHNICUS

Russell Mains

SYSTEEMTECHNICI

Jon Heysek
Lee Ryan

SYSTEEMBEHEERDER

Fernando Ramirez

JUNIOR SYSTEEMBEHEERDERS

Tareq Abbasi
Scott Alexander
Davis Krieghoff

IT-ANALIST

Michael Caccia

2K LAS VEGAS

KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT

KWALITEITSBEWAKING

Alex Plachowski

TESTMANAGER

KWALITEITSBEWAKING

Jeremy Ford

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING -

ONDERSTEUNENDE TEAMS

Scott Sanford

PROJECTLEIDER

Shant Boyatzian

HOOFDTESTERS

Chris Adams
Nathan Bell

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS

Mathew Newhouse
Alexander Coffin
Jorge Corpeño
Jordan Wineinger
Ruben Gonzalez

SENIOR TESTERS

Justin Wolf
Jared Shipp
Tim Jones
Robert Marrazzo
David Drake
Andrew Garrett
Zack Gartner
Nicole Millette
Michelle Paredes
Ana Garza
Marcial Pasek
Bar Peretz

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

J.R. Dabnett
Amanda Bassett
Richard Chatterton
Gary Brown
Robert Williams
Alma Hernandez
Keith Riscoe
Jonathan Eisnagle
Matthew Abog
Shavawn Washington
Jennifer Lunders
Cory Nelson
Kent Mewborne
Jason Maidman
Charles Maidman
Raynard Moreno
Michael Todd
Cameron Fielder
Sean Green
Daion Cyriacks
Christopher Elscope
Kyle Bellas
Anthony Zaragoza
Eduardo Bancud
David Hoffman
Mailanee Anderson
Matt Cates
Joshua K. Collins
Hugh Cortney
Nathan Craig
Zach Griffin
Pale Handerson
David Lotruglio
Casar Martinez
Lin Mei
Enrique Meza
Josh Ray
Erick Rogers
Marcl Sousa
Travis Allen
Brian Reiss
Kyle Cobos
Carlos Anaya
Todd Phillips
Bojan Krkic

MET DANK AAN

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Ashley Carey
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Eric Chung
Todd Ingram

2K CHINA CHENGDU

KWALITEITSBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING

Zhang Xi Kun

SUPERVISOR KWALITEITSBEWAKING

Steve Manners

HOOFD KWALITEITSBEWAKING

Huang Cheng

SENIOR TESTERS

KWALITEITSBEWAKING

Shao Bang Zhu
Quality Assurance Testers
Zhou Zhi Zhu
Hou Shu
Lu Yi
Chen Yi Xin

MET DANK AAN

Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Li Hua

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN DIRECTEUR

Neil Ratley

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

Sam Woodward

INTERNATIONAAL PR-MANAGER

Richie Churchill

EINDVERANTWOORDELIJKE

INTERNATIONALE SOCIALE

MEDIA EN CONTENT

Ibrahim Bhatti

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCTENT

Lena Brenk
Sajjad Majid

HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN LOKALISATIE

Nathalie Mathews

PROJECTLEIDING LOKALISATIE

Emma Lepeut

EXTERNE LOKALISATIETEAMS

Around The Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
QLOC S.A.

LOKALISATIETOOLS EN ONDERSTEUNING DOOR XLOC INC.

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

José Miñana

MASTERINGTECHNICUS

Wayne Boyce

MASTERINGMEDEWERKER

Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Florian Genthon

HOOFD KWALITEITSBEWAKING

LOKALISATIE
Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Karim Cherif

ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Cristina La Mura

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Alba Loureiro
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Jihye Kim

Johanna Cohen
Jose Olivares
Pierre Tissot

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Christina Molin
David Swan
Dimitri Gerard
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Giuliano Cataford
Iris Loison
Javier Vidal
Julien Le Tobic
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schlicker
Namer Merli
Nicolas Bonin
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Timothy Cooper

ONTWERPTEAM

James Quinlan
Tom Baker

TEAM 2K INTERNATIONAL

Adam Merritt
Agnès Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Caroline Rajcom
Chris Jennings
Chris White
Dan Cooke
Daniel Hill
Dennis De Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
Jan Sturm
Jean Paul Hardy
Jesús Sotillo
Julien Brossat
Lieve Mandemakers
Maria Martinez
Oliver Keller
Richie Churchill
Sandra Melero

Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Tim Smith
Warner Guinéa

TAKE-TWO INTERNATIONALE ZAKEN

Anthony Dodd
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TEAM 2K ASIA

SENIOR DIRECTEUR UITGAVEN AZIË

Jason Wong

SENIOR MARKETINGMANAGER AZIË

Diana Tan

MANAGER MARKETING AZIË

Daniel Tan

MARKETINGMANAGER JAPAN

Maho Sawashima

PRODUCTLEIDING

Rohan Ishwarlal
Sharon Lim

LOKALISATIEMANAGER

Yosuke Yano

LOKALISATIECOÖRDINATOR

Pierre Gujjarro

LOKALISATIEASSISTENT

Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING

Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Kevin Ahn
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

MET DE STEMMEN VAN

Jerry "King" Lawler
Michael Cole
JBL
Jim Ross
Triple H
Jason Albert
Renee Young
Steven Westdahl
Lilian Garcia
Met dank aan
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Verkoopteam Take-Two
Team digitale verkopen Take-Two
Channelmarketingteam Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
ZK IS-team
Greg Gibson
Juridisch team Take-Two
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fildam-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

UITVOEREND VICEPRESIDENT CONSUMENTENPRODUCTEN

Casey Collins

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES

Ed Kiang

DIRECTEUR GAMES

David Woldman

SENIOR MERKWAARDEANALIST

Ashley Zuzik

COÖRDINATOR INTERACTIEVE PRODUCTEN

Ignacio Borbolla

NAWERKINGSMIX GELUID

Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
Ray Jackson
Peter Buccellato
James Widman

VICEPRESIDENT PRODUCTIESTRATEGIE

Mark Hamilton

SENIOR PRODUCTENTEN

Mike Calabrese
Jason Gomez

CREATIEVE REGISSEURS

Dan Pucherelli
Rob Cinguina

MANAGEMENTPRODUCTENT

Chris Lawler

COPRODUCTENTEN

Kaitlin Harrigan
Matt Braine
Christin Mone
Paul Ertlick
Mike Spasiuk
David Vega
Alex Pierce
Ed Smyth
Dan Glowacki
Steve Conoscenti

PRODUCTIEASSISTENTEN

Dave Walsh
Jose Moreno
Maria Abreu
Christian Silva
Kevin Sutton
Tim Dayton
Dennis Skartsilas
Garrett Beltis
Rachel Verrier
Matt Stansfield
Kristin Greco

SENIOR REGISSEUR, MONTAGE

Slim Simon

VICEPRESIDENT PRODUCTIE

EN GRAPHICS
Chris Siciliano

SENIOR REGISSEUR 3D

Kevin Callahan

REGISSEUR 2D

Dan Ormsby
Hoofd 3D-ontwerp
Daniel Cerasale
Jacques Broquard

SENIOR ONTWERPERS 3D-GRAPHICS

Matt Thurber
Sean Thorpe

ONTWERPERS 3D-GRAPHICS

Mathew Gleason
Gibney Patterson

HOOFD 2D-ONTWERP

Soyon Yun
SJ Deluise

SENIOR ONTWERPERS 2D-GRAPHICS

Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney

ONTWERPERS 2D-GRAPHICS

Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson
Gaetan Desimone
Corey Petrini

VICEPRESIDENT

INTELLECTUELE EIGENDOMMEN

Lauren A. Dienes-Middlen

CINEMATOGRAFIE

Frank Vitucci

SENIOR FOTOBEWERKING

Jamie Nelson

FOTOBEWERKING

Melissa Halladay

ONDERSTEUNEND FOTOARCHIVARIS

Joshua Tottenham
JD Sestito

CREATIEF DIRECTEUR

John F Jones II

CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE LICENTIES

Joe Giorno

PRODUCTIEDIRECTEUR

Liz Montgomery

**SENIOR VICEPRESIDENT
CREATIVE DIENSTEN**
Stan Stanski

VICEPRESIDENT TALENTZAKEN
Mark Carrano

MUZIEK

WWE 2K16 SOUNDTRACK

A LITTLE MORE

UITGEOVERD DOOR MACHINE GUN KELLY
MET VICTORIA MONET
GESCHREVEN DOOR RICHARD COLSON
BAKER, THOMAS LEE BROWN, THOMAS
WESTLY LUMPKINS, EN VICTORIA
MCCANTS

UITGEGEVEN DOOR FOR CASIE
PUBLISHING, LLC (BMI) BEHEERD DOOR
SONGS OF KOBALT MUSIC PUBLISHING;
EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP);
DARKCHILD SONGS (ASCAP); TBHITS
(ASCAP); MAGIC SOUL, MUSIC (ASCAP);
VICTORIA MCCANTS MUSIC PUBLISHING
(ASCAP).

DEEP SIX

UITGEOVERD DOOR MARILYN MANSON
GESCHREVEN DOOR TYLER LEE BATES EN
BRIAN HUGH WARNER
UITGEGEVEN DOOR FIGS. D MUSIC (BMI)
C/O THE BICYCLE MUSIC COMPANY
NAMENS SONGS OF GOLGOTHA (BMI) EN
BOU CUTTER MUSIC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN LOMA VISTA
RECORDINGS IN SAMENWERKING MET
CONCORD MUSIC GROUP, INC.

HEAVYDIRTYSOUL

UITGEOVERD DOOR TWENTY ONE PILOTS
GESCHREVEN DOOR TYLER JOSEPH
UITGEGEVEN DOOR WARNER-TAMERLANE
PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS
ZICHZELF EN STRYKER JOSEPH MUSIC
MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC
RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC
GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2015 FUELED BY RAMEN LLC

HEAVY IS THE HEAD

UITGEOVERD DOOR
GESCHREVEN DOOR ZAC BROWN, JIMMY
DE MARTINI, WYATT DURRETTE, JOHN
DRISKELL HOPKINS, NITKO MOON EN
JAMES DARRELL SCOTT
UITGEGEVEN DOOR BRIGHTER SHADE
PUBLISHING (BMI); I IMAGINE MUSIC
(ASCAP); DAY FOR THE DEAD PUBLISHING
(SESAC); SOUTHERN GROUNDED
(SESAC); ISLAND SOUTH MUSIC/ROSEST

MUSIC (SESAC); JIMMY DEMARTINI
PUBLISHING (BMI), MET TOESTEMMING
VAN UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE
RECORDS ONDER LICENTIE VAN
UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

HELLO WORLD

UITGEOVERD DOOR KID INK
GESCHREVEN DOOR RINALDO CERRI,
BRIAN COLLINS, GEORGES FRANCOIS
LOUIS GRANIER, JOE KHAJADOURIAN,
ALEX SCHWARTZ
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP.
(ASCAP) NAMENS ARTIST PUBLISHING
GROUP WEST, SCHWEETZ BEATS EN
PANIC ATTACK PUBLISHING; ALUMNI
INK PUBLISHING (ASCAP); SONY/ATV
MUSIC PUBLISHING (ASCAP); CHICAGO
2000 DU GROUPE CRC (SACEM)".
"HELLO WORLD" INTERPOLEERT
"SWEET MELODIE" GESCHREVEN DOOR
RINALDO CERRI (SACEM) EN GEORGES
GRANIER (SACEM), UITGEGEVEN DOOR
CHICAGO 2000 DU GROUPE CRC (SACEM).
MET TOESTEMMING VAN THA ALUMNI
MUSIC GROUP/88 CLASSIC/RCA RECORDS
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC
ENTERTAINMENT

IT'S TRICKY

UITGEOVERD DOOR RUN-DMC
GESCHREVEN DOOR JASON WILLIAM
MIZELL, DARRYL MATTHEWS
MCDANIELS, JOSEPH WARD SIMMONS EN
RICK RUBIN
UITGEGEVEN DOOR UNIVERSAL MUSIC
CORP. (ASCAP) NAMENS PROTOONS, INC.
MET TOESTEMMING VAN RCA RECORDS,
ONDERDEEL VAN SONY MUSIC
ENTERTAINMENT
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC
LICENSING

REBEL YELL

UITGEOVERD DOOR BILLY IDOL
GESCHREVEN DOOR BILLY IDOL EN
STEVE STEVENS
UITGEGEVEN DOOR BMG MONARCH
(ASCAP), BONEIDOL MUSIC (ASCAP) EN
WB MUSIC CORP (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN CAPITOL
RECORDS ONDER LICENTIE VAN
UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

REVOLUTION (FEAT. FAUSTIX & IMANOS AND KAI)

UITGEOVERD DOOR DIPO
GESCHREVEN DOOR ALESSIA PATRIZIA
DEGASPERIS, MORTEN BRANGSTRUP
OLSEN, THOMAS WESLEY PENTZ EN
HUSSAIN SOMANI
UITGEGEVEN DOOR I LKKE TURTLES
MUSIC (ASCAP); SONGS OF SMP (ASCAP);

DISCO WAX PUBLISHING (KODA);
HUSSAIN SOMANI (BMI)
MET TOESTEMMING VAN MAD DECENT

SOMETHING TO BELIEVE IN

UITGEOVERD DOOR FASHAWN MET NAS
EN ALOE BLACC
GESCHREVEN DOOR SANTIAGO
LEYVA, ALOE BLACC, NASIR JONES,
MARCELLIOUS DEMITRIUS BERRY EN
RASHID HADEE
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP
(ASCAP) NAMENS ZICHZELF EN ALOE
BLACC PUBLISHING (ASCAP); SHELDON
AVE (ASCAP); UNIVERSAL MUSIC - Z
SONGS (BMI) NAMENS ZICHZELF EN SUN
SHINING, INC.
MET TOESTEMMING VAN MASS APPEAL
RECORDS

TILL IT'S GONE (DAN HEATH REMIX)

UITGEOVERD DOOR YELAWOLF
GESCHREVEN DOOR MICHAEL ATHA,
WILLIAM BOOKER WASHINGTON, MATT
HAYES EN MICHAEL D HARTNETT
UITGEGEVEN DOOR BMG BUMBLEBEE
(BMI); ARCHIBALD HIGHWATER (BMI),
BMG CÍCADA (SESAC); MY INHERITANCE
(SESAC); MIKE HARTNETT MUSIC
PUBLISHING (BMI) SONGS OF KOBALT
MUSIC PUBLISHING; MILK MONEY
CONSULTING, INC.
MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE
RECORDS ONDER LICENTIE VAN
UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

TRANSMISSION

UITGEOVERD DOOR ZEDD MET LOGIC EN
X AMBASSADORS
GESCHREVEN DOOR ROBERT HALL, ANTON
ZASLAVSKI, SAMUEL NELSON HARRIS,
TIM JAMES EN ANTONIINA ARMATO
UITGEGEVEN DOOR WARNER-
TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI)
NAMENS ZICHZELF EN THREE OH ONE
PRODUCTIONS; AKASHO FIELD MUSIC
(BMI), ANTONIINA SONGS (ASCAP);
SONGS MR (BMI); ZEDD MUSIC EMPIRE
(ASCAP), BEHEERD DOOR KOBALT MUSIC
PUBLISHING AMERICA, INC.
MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE
RECORDS ONDER LICENTIE VAN
UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES
LOGIC GEPRESENTEERD MET
TOESTEMMING VAN DEF JAM
RECORDINGS

YOUTH GONE WILD

UITGEVOERD DOOR SKID ROW
GESCHREVEN DOOR DAVID MICHAEL
SABO EN RACHEL BOLAN SOUTHWORTH
UITGEGEVEN DOOR NEW JERSEY
UNDERGROUND MUSIC (ASCAP) EN
WORDIKS MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC
RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC
GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 1989 ATLANTIC RECORDING CORP.

OPKOMSTMUZIEK

WWE SUPERSTAR- EN DIVA-
OPKOMSTMUZIEK GECOMPONEERD DOOR
JIM JOHNSTON, UITGEGEVEN DOOR
BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC.
(BMI), MET TOESTEMMING VAN WWE
MUSIC GROUP, UITGEZONDERD:

#GIRLBYE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

#MMMGORGEOUS

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

AMAZING

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

AWE SATANUS

GESCHREVEN DOOR CHRIS PAYNE
UITGEGEVEN DOOR BRUTON APM (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

BEAUTIFUL LIFE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

BREAK AWAY

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

BREAK IT DOWN

(FEAT. CHRIS WARREN)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM
JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

BREAK ORBIT

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

CATCH YOUR BREATH

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

COOL, COCKY, BAD

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS
(SESAC) NAMENS PILEDRIVER MUSIC
(SESAC) MET TOESTEMMINGA VAN WVE
MUSIC GROUP

CRANK IT UP

UITGEVOERD DOOR BRAND NEW SIN
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

CRAZED

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR D.
TODD SORENSEN
MET TOESTEMMING VAN WARNER
CHAPPELL PRODUCTION MUSIC NAMENS
NON-STOP MUSIC
UITGEGEVEN DOOR NON-STOP
OUTRAGEOUS PUBLISHING (ASCAP)

EYES POPPED OUT

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
CRISTOPHER GOULSTONE
UITGEGEVEN DOOR CARBERT MUSIC
INC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

GLASS SHATTERS

UITGEVOERD DOOR DISTURBED
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, DAN
DONGEBAN, DAVID MICHAEL DRAIMAN,
STEVE KMAK, MICHAEL WENGREN
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) EN BMG
GOLD SONGS NAMENS SCREECH MUSIC
(ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WARNER BROS.
RECORDS IN SAMENWERKING MET
WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME
LICENSING
(P) 2001 GIANT RECORDS

HELLFIRE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WVE EN WIND-
UP SONGS

HERE TO SHOW THE WORLD

UITGEVOERD DOOR DOWNSTAIT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

HITMAN

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS
NAMENS PILEDRIVER MUSIC (SESAC)

I CAME TO PLAY

UITGEVOERD DOOR DOWNSTAIT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

I WALK ALONE

UITGEVOERD DOOR SALIVA
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON,
CHRISTOPHER JON D'ABALDO, DAVID A.
NOVOTNY, JOSEPH SCOTT SAPPINGTON,
PAUL ALLEN CROSBY, EN WAYNE A.
SWINNY
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG
GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS SCREECH
MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

JUST CLOSE YOUR EYES

UITGEVOERD DOOR STORY OF THE YEAR
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

KING OF KINGS

UITGEVOERD DOOR MOTÖRHEAD
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WVE MUSIC
GROUP

LIVE IN FEAR

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
MARK CROZER UITGEGEVEN DOOR BMG
GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS SCREECH
MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN
WWE MUSIC GROUP
LUCHA LUCHA
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

MAKING MOVES

UITGEVIERT DOOR SUGAR TONGUE SLIM
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) MET
TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

METALINGUS

UITGEVOERD DOOR ALTER BRIDGE
GESCHREVEN DOOR MARK TREMONTI,
THOMAS PHILLIPS, BRIAN MARSHALL EN
MYLES KENNEDY
UITGEGEVEN DOOR RESERVOIR 416 (BMI)
NAMENS ZICHELZEL, MARK TREMONTI
MUSIC, OPEN WATER MUSIC, BASS
GROOVE MUSIC EN SIGGY PIGGY MUSIC
MET TOESTEMMING VAN THE BICYCLE
MUSIC COMPANY

NOBLE OCCASION

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
STEVE HODGES
MET TOESTEMMING VAN 5 ALARM MUSIC
UITGEGEVEN DOOR OCEAN RIDGE MUSIC
1 (SOCAN) / CYPRESS CREEK MUSIC
(ASCAP)

OPENING CEREMONY

GESCHREVEN DOOR DAUM GERHARD,
HEINZ NEU
UITGEGEVEN DOOR SONOTON APM (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

PATRIOT

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

RAP SHEET

GESCHREVEN DOOR RENE DE WAEI,
DIDIER GILBERT LEGLISE
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

REAL DEAL

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

REBEL SON

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

REBELLION

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

REBORN

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

RETALIATION

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

RETRO DRUMROLL

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

RIGHT HERE, RIGHT NOW

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

ROLLIN'

UITGEVOERD DOOR LIMP BIZKIT
GESCHREVEN DOOR SAMUEL ROBERT
RIVERS, CLIFFORD SMITH, KASSEEM
DEAN, EARL SIMMONS, LEOR DMANT,
JOHN EVERETT OTTO, REGGIE NOBLE,
WILLIAM FREDERICK DURST, WESLEY
LOUDEN BORLAND UITGEGEVEN DOOR
UNIVERSAL MUSIC Z-SONGS (BMI),
LETHAL DOSE MUSIC (BMI), BIG BIZKIT
MUSIC (ASCAP), SWIZZ BEATZ (ASCAP),
UNIVERSAL MUSIC Z-TUNES LLC (ASCAP),
UNIVERSAL MUSIC CORPORATION
(ASCAP) MET TOESTEMMING VAN
INTERSCOPE RECORDS

RULE BRITANNIA

GESCHREVEN DOOR DE WILDE, GRAHAM
FRANCIS DE WILDE (PRS) (C)
UITGEGEVEN DOOR KPM APM (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

RUSH OF POWER

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

SATAN'S SISTER

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
CHRISTOPHER GOULSTONE
UITGEGEVEN DOOR SOHO PRODUCTION
MUSIC USA (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

SAWFT IS A SIN (FEAT. ENZO AMORE)

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

SCATTERED

GESCHREVEN DOOR CHRIS MANY EN
GEOFF LEVIN
UITGEGEVEN DOOR ZFC MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM
MUSIC

SEXY BOY

(FEAT. SHAWN MICHAELS)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS
(SESAC) NAMENS PILEDRIIVER MUSIC
(SESAC) MET TOESTEMMING VAN WWE
MUSIC GROUP

SHOOT FOR THE STARS

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-
UP SONGS

SKANK

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
WILLIAM ALLAN BOOKHEIM
UITGEGEVEN DOOR BRIAN-PAUL
PUBLISHING MET TOESTEMMING VAN
AIRCRAFT MUSIC LIBRARY

SLAMMER

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR D.
TODD SORENSEN MET TOESTEMMING
VAN WARNER CHAPPELL PRODUCTION
MUSIC NAMENS NON-STOP MUSIC
UITGEGEVEN DOOR NON-STOP
OUTRAGEOUS PUBLISHING (ASCAP)

SO CLOSE NOW

UITGEVOERD DOOR DAVID DALLAS
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) MET
TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

SOME BODIES GONNA GET IT

GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON,
JORDAN HOUSTON EN PAUL D.
BEAUREGARD
UITGEVOERD DOOR THREE 6 MAFTA
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) EN
TEFNOISE PUBLISHING LLC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN BMG RIGHTS
MANAGEMENT (US) LLC
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC
LICENSING

STARS IN THE NIGHT

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS
STING THEME
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN HOWARD HELM
UITGEVEGEN DOOR RET MUSIC, INC. (ASCAP)

SUPERHUMAN

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

SWISS MADE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TERMINATOR 2 JUDGMENT DAY MAIN THEME

GECOMPONEERD DOOR BRAD FIEDEL (ASCAP) 1991 © P STUDIOCANAL (CAROLO)

THE GAME

UITGEVOERD DOOR MOTÖRHEAD
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

THE GRAND OPENING

GESCHREVEN DOOR RALF WEIGAND
UITGEVEGEN DOOR SONOTON APM (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

THE SECOND COMING

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

THE TIME IS NOW

UITGEVOERD DOOR JOHN CENA & THA TRADEMARC
GESCHREVEN DOOR JOHN CENA, MARC JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS PREDKA MUSIC PUBLISHING (ASCAP) EN PIX-RUSS MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

TIME TO RISE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TIME TO ROCK & ROLL

(FEAT. LIL KIM)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

TOKIWAKITA (TIME HAS COME)

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TURBO CHARGED

GESCHREVEN DOOR PETER HINTON (PRS)
UITGEVEGEN DOOR ZFC MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

VAU DE VIRE

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

VOICES (FEAT. RICH LUZZI VAN REV THEORY)

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

WHAT'S UP?

UITGEVOERD R-TRUTH
GESCHREVEN DOOR RON KILLINGS
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

WHOLE LOTTA GROOVE

GESCHREVEN DOOR OLIVER MAUNICK (SACEM) UITGEVEGEN DOOR FIRSTCOM MUSIC NAMENS MUSTIQUE CINEMA TELEVISION SARL (SACEM) MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

WORLDS APART

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

YOU CAN LOOK (BUT YOU CAN'T TOUCH) (FEAT. KIM SOZZI)

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEVEGEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

Рев на лъвът (ROAR OF THE LION)

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

AANVULLENDE MUZIEK

DE VOLGENDE NUMMERS ZIJN GEBRUIKT MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC.

A PERFECT STORM

ACT OF WAR
ADVANCING DISCOVERY
AETEMA (NO RISE)
AGENT 54
AND NOW WAR
ANIMHILATION
ANOTHER TRAGIC STORY
ANTIOCHUS (PERCUSSION MIX)
ARCTURUS CALLS
AS ONE
AVALANCHE
BAREKNUCKLED
BATTLE ACTION
BATTLE FOR IMMORTALITY
BATTLE PULSE
BIG MUSCLE

BLOOD OF THE HYDRA
BORN A HERO
BREAKAWAY
BROKEN SYNTAX
BUILDING ACTION
BULLFIGHT
CAME TO PLAY
CATACLYSM
CELLO ENCHANTMENT
CHANT ARCHAIOS
CIRCUS MAXIMUS
COLD SWEAT
CRUSADER
DAY OF JUDGMENT
DEATH MARCH FANTASY G
DESTINED FOR VICTORY
DETERMINED
DIRT

DONE AND DUSTED
DRIVER
END OF THE RAINBOW
ENTER THE COMBAT
EPIC POWERS
EPICENTRE (BED VERSION)
ERA
EVE OF BATTLE
EXTERMINATE
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHT TO THE DEATH
FORTITUDE
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE
FUNERAL MARCH
GORILLA

GREAT CHAMPIONS
GRIND LOW
HAIL TO THE CHIEF
HAMMER
HEART OF DARKNESS
HELL'S ARMY
HEROIC MODERN TRAILER
HIDE OUT
HOPE WILL RISE
HUMOURS OF GLEN DART
HYBRID SCORE
IN THE LIGHT
INTO THE VOID
JUBILATION
LEGENDS REMEMBERED
LEGION OF FIRE
LOADED
MILITARY X
MISTER UNSTOPPABLE
MORTAL VENDETTA
MY MONEY
MYSTERIOUS FORCE
NASTY GIRL
OCTANE HIGH
OTHER WORLDS
OUTBREAK
PACECAR
PARANOID SUICIDE
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
PURE COURAGE
PUSHING THE CHAINS
RISE OF THE DRAGON
ROCKSTEP
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SALVATION
SAMURAI SIGH
SCAPE SHIFT
SCARS AND BRUISES
SCION
SILENCE
STAR TRIPPER
STORM MACHINE
SWITCHED OFF BACH
TAMURE

THIS ENDS NOW
TOO TOUGH TO DIE
U.S.A.
VELVET KISS
WAR MONGER
WRATH

INTERNATIONALE COPYRIGHTS
VASTGELEGD, GEBRUIKT MET
TOESTEMMING.
ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.
VERBODEN TE KOPIËREN.

WAARSCHUWING: HET IS IN STRIJD
MET DE FEDERALE AUTEURSRECHT WET
OM DEZE GAME VAST TE LEGGEN IN DE
VORM VAN OPNAMEN, ZOWEL OP BAND
ALS FILM, OF OM DE COMPOSITIE(S)
VAN DEZELVE VIDEOGAME AF TE
DRUKKEN ALS PARTITUUR ZONDER
DE UITDRUKKELIJKE GESCHREVEN
TOESTEMMING VAN DE EIGENAAR VAN
DE AUTEURSRECHTEN.
ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2014 JEAN-
LOUP GAILLY EN MARK ADLER

DEZE SOFTWARE IS BELEVERD IN
DE FEITELIJKE STAAT, ZONDER
EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES.
IN GEEN GEVAL ZIJN DE AUTEURS
AANSPRAKELIJK VOOR EVENTUELE
SCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT HET
GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE.

U HEBT HIERBIJ TOESTEMMING OM DEZE
SOFTWARE VOOR ALLE DOELEINDEN TE
GEBRUIKEN, WAARONDER COMMERCIELE
TOEPASSINGEN, EN DEZE AAN TE PASSEN
EN OPNIEUW TE VERSPREIDEN, WAARBIJ
DE VOLGENDE BEPERKINGEN GELDEN:

1. HET MOET DUIDELIJK ZIJN VAN WIE
DEZE SOFTWARE AFKOMSTIG IS. U MAG
ONDER GEEN BEDING BEWEREN DAT U
DE OORSPRONKELIJKE SOFTWARE
HEBT GESCHREVEN. ALS U DEZE
SOFTWARE IN EEN PRODUCT VERWERKT

ZOUDEN WE EEN ERKENNING IN DE
PRODUCTDOCUMENTATIE OP PRIJS
STELLEN, MAAR DIT IS NIET VERPLICHT.
2. WIJZIGINGEN AAN DE BRONCODE
MOETEN DUIDELIJK ZIJN AANGEGEVEN.
ZE MOGEN NIET WORDEN GEZTEN ALS
OORSPRONKELIJKE SOFTWARE. 3. DIT
BERICHT MAG NIET WORDEN Aangepast
OF GEWIJZIGD BIJ DISTRIBUTIE VAN
DE BRONCODE.

DEZE SOFTWARE IS BELEVERD DOOR DE
COPYRIGHTHOUDERS EN BIJDRAGERS
'IN DE FEITELIJKE STAAT'. ALLE
EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES,
INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT,
DE ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES
VAN VERKOOPBAARHEID EN CONDITIE
VOOR EEN BEPAALD DOELEINDE
ZIJN UITGESLOTEN. IN GEEN ENKEL
GEVAL KUNNEN DE STICHTING OF
DE BIJDRAGERS AANSPRAKELIJK
WORDEN GESTELD VOOR DIRECTE,
INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE,
EXEMPLAIRE OF BIJKOMENDE
SCHADE (INCLUSIEF, MAAR NIET
BEPERKT TOT, DE BEMIDDELING
BIJ HET VERVANGEN VAN GOEDEREN
OF DIENSTEN; GEBRUIKSVERLIES,
VERLIES VAN GEGEVENS OF INKOMSTEN,
OF BEDRIJFSONDERBREKING)
ONGEACHT DE OORZAAK EN DE
AANSPRAKELIJKHEID, ZOALS IN
CONTRACT STAAT OMSCHREVEN, BIJ
BEWEZEN AANSPRAKELIJKHEID OF
ONRECHT (INCLUSIEF VERWAARLOZING
OF ANDERS) VEROORZAAKT DOOR HET
GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE. OOK
ALS ER IS GEWAARSCHUWD VOOR DEZE
SCHADE.

ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET
EIGENDOM VAN DE BETREFFENDE
EIGENAARS DE NAMEN EN LOGO'S VAN
ALLE ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN
VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS EN
WORDEN MET TOESTEMMING GEBRUIKT.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/enu. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELIJDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN. DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform de deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentieggever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat je de Licentieggever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentieggever behoudt alle rechten op en betangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgivingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morale rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever, ledereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegivers van Licentieggever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentieggever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentieggever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentieggever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarna

de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbaar, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. **ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASESERIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.**

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegestaan onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlerend systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belamieren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online-service is in publiciteit aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen op speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIEUWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrakken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's, VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te

regulieren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentieggever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentieggever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of V's over te brengen naar te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentieggever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentieggever. Licentieggever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en V's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentieggever en de partners, Licentiegverers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en tussenpersonen te wijzen en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentieggever de toepasselijke app-store ertom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentieggever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software te belemmeren of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op een of andere wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentieggever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, V's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of V's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentieggever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentieggever. Licentieggever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentieggever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectueel eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specialty Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij afwijking.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uitgezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentieggever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentieggever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemakke inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentieggever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmaking van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je je niet wilt of je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentieggever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentieggever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetaansluitingen en individueel gebruik staat Licentieggever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentieggever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software

compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opstadium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software wilt uitvoeren.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJ VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST, JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERJUDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWORK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWORKEN OF ANDERE NETWORKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEEMDERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENOVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEEMDERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VFs in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VFs in verband met je Gebruikersaccount. Behalve

zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling van verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijd zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federate rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2015-2016 Take-Two Interactive Software en zijn dochtermaatschappijen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle programma's, namen, beelden, gelijkenissen, slogans, worstelbewegingen, handelsmerken, logo's en auteursrechten van WWE zijn het exclusieve eigendom van WWE en zijn dochterbedrijven. © 2015 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle andere handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaren. Alle rechten voorbehouden.