



MR. DRILLER

PlayStation®Classic

LA HISTORIA HASTA LA FECHA...

Bienvenido a Downtown, una ciudad como otra cualquiera. Al menos lo era, hasta que ocurrió una cosa muy extraña. Desde algún lugar de las profundidades de la tierra, empezaron a surgir bloques enormes justo en mitad de la ciudad. En cuestión de momentos, todo quedó sepultado por los brillantes bloques gigantes. Nadie podía ir a ningún sitio porque los bloques... bueno, bloqueaban el camino.

Los habitantes del pueblo se unieron para buscar una solución: necesitaban un experto en romper rocas que cavara bajo Downtown para llegar hasta el fondo del asunto. Un experto... ¡como Mr. Driller!

Siempre preparado para una sesión de apasionante taladrado, Mr. Driller no podía perder la oportunidad de embarcarse en una aventura subterránea.

¿Desprendimientos que podrían chafarme en cualquier momento, dices? ¿Qué?
¿Apenas un atisbo de oxígeno bajo tierra? ¿Hablas de peligro constante?
¡Cuenta conmigo!

Mientras se preparaba valerosamente para usar su herramienta eléctrica y salvar Downtown, Mr. Driller sabía que se enfrentaba a su trabajo más peligroso hasta la fecha; pero si taladraba lo suficiente a través de los bloques, quizás podría resolver el misterio.

CONTROLES DE JUEGO

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	usar taladro
UP	apuntar taladro hacia arriba
DOWN	apuntar taladro hacia abajo
LEFT	mover a Mr. Driller/apuntar taladro hacia la izquierda
RIGHT	mover a Mr. Driller/apuntar taladro hacia la derecha
Botón START	pausar el juego

CONTROLES DEL MENÚ

Botón TRIANGLE	pantalla anterior/cancelar
Botón CROSS	confirmar selección

PRIMEROS PASOS

Al empezar aparecerá un mensaje para seleccionar el idioma de preferencia. Puedes elegir entre inglés, francés, alemán, italiano y español. Pulsa UP y DOWN para desplazarte por las opciones y el botón CROSS para confirmar. Al hacerlo, empezará una cinemática de introducción. Cuando termine, se mostrará la pantalla de título. Si pulsas el botón START, aparecerá la pantalla MODE SELECT SCREEN.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE MODO

En la pantalla MODE SELECT SCREEN, podrás elegir entre las siguientes opciones. Para seleccionar una de ellas, presiona LEFT/RIGHT y después el botón CROSS.

ARCADE MODE

¡Salva Dometown! Ábrete paso a taladrado limpio hasta los 500 m (fácil) o hasta los 1000 m (difícil) de profundidad para desenterrar el secreto que entran los bloques. Échale un vistazo a la sección ARCADE MODE de este manual si necesitas más instrucciones.

SURVIVAL MODE

Mr. Driller tiene solo una oportunidad para cavar tan profundo como pueda hasta que alcance la meta, le aplasten o se quede sin aire. Este modo tiene tres niveles de dificultad: NORMAL, HARD y EXPERT. Échale un vistazo a la sección SURVIVAL MODE para obtener más información.

TIME ATTACK MODE

Compite contrarreloj en 10 circuitos diferentes, cada uno con un desafío temporal y un nivel de dificultad propio. Échale un vistazo a la sección TIME ATTACK MODE para obtener más información.

HIGH SCORES

Consulta las clasificaciones con las mejores puntuaciones.

OPTIONS

Cambia los ajustes del juego para complementar tus habilidades.

OPCIONES

Pulsa UP/DOWN para seleccionar una opción. Pulsa el botón CROSS para abrir la selección. Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para cambiar los ajustes y el botón TRIANGLE para volver a la pantalla anterior.

AJUSTES DEL MODO ARCADE

ARCADE DIFFICULTY

Selecciona EASY, NORMAL, HARD o EXPERT para jugar a los distintos niveles de profundidad (500 y 1000 metros). Prueba el nivel de 500 m si eres principiante.

NUMBER OF LIVES

Elige entre una y cinco vidas. Puedes seleccionar tus vidas en las dos versiones (500 y 1000 metros) del ARCADE MODE.

PRUEBA DE SONIDO

SOUND: escucha la música de Mr. Driller. Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para seleccionar el SOUND y después el botón CROSS.

OUTPUT: cambia los ajustes de MONO a STEREO y viceversa.

AJUSTAR LA PANTALLA

Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para ajustar la posición de la pantalla y después el botón START para confirmar los cambios. Pulsa el botón TRIANGLE para cancelar o el botón CROSS para volver a la configuración predeterminada.

MEJOR PUNTUACIÓN

Aquí puedes consultar la clasificación con las 10 mejores puntuaciones de cada modo. Pulsa UP/DOWN para seleccionar un modo y el botón CROSS para ver la tabla con las puntuaciones. Pulsa el botón CROSS otra vez para volver a la pantalla principal de HIGH SCORES.

MODO ARCADE

Pulsa UP/DOWN para alternar entre TODAY'S RANKING y TOTAL RANKING.

Pulsa LEFT/RIGHT para alternar entre las clasificaciones de ARCADE MODE de los niveles de 500 m y 1000 m.

MODO DE SUPERVIVENCIA

Pulsa LEFT/RIGHT para ver las clasificaciones de los niveles NORMAL, HARD y EXPERT.

CONTRARRELOJ

Pulsa LEFT/RIGHT para ver las clasificaciones de los distintos circuitos.

EMPEZAR A JUGAR

Mr. Driller empuña un taladro neumático para hacer añicos los bloques y descender a las profundidades. Puede taladrar bloques en cualquier dirección (arriba, abajo, izquierda o derecha) y moverse hacia la izquierda, la derecha o hacia abajo. Si hay espacio suficiente, también puede subir un bloque hacia la izquierda o la derecha.

Mr. Driller empieza el modo ARCADE MODE con tres vidas por defecto y si las pierde, será GAME OVER. En los modos TIME ATTACK y SURVIVAL MODE, únicamente tendrá una vida.

BLOQUES

Rompe bloques con los botones CROSS, CIRCLE, TRIANGLE y SQUARE. Los bloques del mismo color forman grupos que desaparecen si Mr. Driller rompe uno de ellos. Los bloques que no tienen ningún soporte se desprenderán. Si se encuentran con otro bloque fijo del mismo color, los bloques dejarán de precipitarse. Los bloques desaparecerán sin que tengas que usar tu taladro al caer y formar combinaciones del mismo color de cuatro o más bloques.

Los bloques marrones marcados con una X necesitan cinco golpes antes de romperse. Si un bloque cae encima de Mr. Driller, lo aplastará y perderá una vida. Romper bloques puede generar una reacción en cadena: desaparecen en todas direcciones y los que están encima se desprenden. Así que, ¡ten cuidado!

CÁPSULAS DE AIRE

Hay muy poco aire bajo tierra, así que Mr. Driller necesita encontrar cápsulas de aire para respirar. Para poder usar una cápsula de aire, solo tienes que caminar por ella.

Mr. Driller empieza cada vida con el medidor de aire al 100%. Un contador circular en la parte derecha de la pantalla se vacía a medida que se consume el aire.

Cada cápsula recupera parte del suministro de aire de Mr. Driller, pero romper un bloque X consume un 20% de este.

Cuando el medidor de aire esté por debajo del 30%, aparecerá una calavera sobre Mr. Driller y se mostrará una cuenta atrás junto con una alarma. Por suerte, tan pronto como el suministro esté por encima del 30%, la calavera desaparecerá. Si el suministro llega al 0%, Mr. Driller perderá una vida.

RELOJES

En el modo TIME ATTACK MODE, Mr. Driller recolectará relojes para reducir el tiempo transcurrido.

MODO ARCADE

¡Salva Downtown! Ábrete paso a taladrado limpio hasta los 500 m (fácil) o hasta los 1000 m (difícil) de profundidad para desenterrar el secreto que entran los bloques.

Pulsa LEFT/RIGHT en la pantalla MODE SELECT SCREEN para seleccionar el modo ARCADE MODE y el botón CROSS para confirmar. Pulsa LEFT/RIGHT para elegir entre el nivel de 500 m o el de 1000 m y el botón CROSS para empezar.

PUNTUACIÓN DEL MODO ARCADE

Hay muchas maneras de puntuar en el modo ARCADE MODE.

Cada bloque que rompe Mr. Driller te proporciona 10 puntos.

Si taladras de forma estratégica para combinar bloques en grupos de más de cuatro y estos desaparecen, conseguirás 30 puntos por cada bloque.

CÁPSULAS DE AIRE

Conseguirás 100 puntos por la primera cápsula de aire que descubras. Cada cápsula después de esa supone 100 puntos más que la anterior, es decir, la segunda cápsula de aire te dará 200 puntos, la tercera serán 300 puntos y así sucesivamente.

ENCONTRAR A LOS SUBTERRÁNEOS

Los subterráneos son extrañas criaturas de las profundidades que están escondidas en los bloques. Cada vez que un grupo de bloques X desaparezca,

ganas puntos ocultos. Si acumulas 30 bloques X, un subterráneo aparecerá detrás de un bloque normal. Cada subterráneo te dará 765 puntos.

BONIFICACIÓN DEL TALADRADOR

Si Mr. Driller llega a la meta con vidas de sobra, ganarás una bonificación: ¡30 000 puntos por cada vida!

BONIFICACIÓN POR TIEMPO

Llega a la meta en un tiempo récord y consigue puntos por TIME BONUS. Cada segundo dentro del tiempo marcado que no consumas, se convertirá en un punto al final del nivel.

Otras bonificaciones, como la de mejor puntuación, también están en juego, así que, ponte las pilas.

LA PANTALLA DE JUEGO (MODO ARCADE)

VIDAS RESTANTES

Mr. Driller pierde una vida cada vez que es aplastado o se queda sin aire. Ajusta el número de vidas para el modo ARCADE MODE (de una a cinco) en el menú OPTIONS MENU.

MEDIDOR DE PROFUNDIDAD

Muestra la profundidad a la que Mr. Driller ha descendido.

PUNTUACIÓN

Muestra la puntuación actual. Aunque Mr. Driller muera, no perderá ningún punto.

MEDIDOR DE AIRE

Muestra cuánto aire le queda a Mr. Driller. Una calavera aparecerá sobre él si alcanza el 30% y, si llega al 0%, morirá.

NIVEL

Un nivel se completa cada vez que Mr. Driller desciende 100 pies.

GANAR EL MODO ARCADE

Si Mr. Driller supera el nivel de 500 m, recibirá un mensaje de felicitación, pero si quieres conocer el verdadero final de Mr. Driller, tienes que superar el nivel de 1000 m.

PANTALLA DE RESULTADOS DEL MODO ARCADE

Si Mr. Driller pierde todas las vidas, será GAME OVER y en la pantalla RESULTS SCREEN podrás ver la siguiente información:

PROGRESS GAUGE

La cara de Mr. Driller aparece en una flecha y el contador marcará la profundidad total del recorrido. La expresión de Mr. Driller cambiará según el resultado. Cuanto más feliz esté, mejor lo habrás hecho.

DEPTH

La profundidad que ha alcanzado Mr. Driller antes de quedarse sin vidas.

SCORE

El número total de puntos que Mr. Driller ha ganado esta partida.

TIME

El tiempo total transcurrido.

MODO DE SUPERVIVENCIA

Mr. Driller solo tiene una vida en el modo SURVIVAL MODE. El resto de reglas son las mismas que en el modo ARCADE MODE.

PROFUNDIDAD

La profundidad a la que Mr. Driller empieza el juego depende del nivel de dificultad que se seleccione.

NORMAL	Inicio en la superficie
HARD	Inicio a 1000 metros
EXPERT	Inicio a 2000 metros

REPRODUCIR

La pantalla REPLAY SCREEN aparecerá si Mr. Driller llega a la meta o pierde una vida y reproduce la partida automáticamente; muy útil para ver si lo has hecho bien hasta ahora.

Pulsa el botón CIRCLE para ralentizar la reproducción y el botón CIRCLE otra vez para verla a velocidad normal.

Para pausar o reanudar la reproducción, pulsa el botón CROSS. Para mover la vista de cámara hacia arriba o abajo, pulsa UP/DOWN. Para finalizar la reproducción y abrir la pantalla RESULTS SCREEN, pulsa el botón START.

PANTALLA DE RESULTADOS DEL MODO SUPERVIVENCIA

El contador de la izquierda muestra un porcentaje del progreso total de Mr. Driller.

DEPTH (PROFUNDIDAD): cuánto ha descendido en su último intento.

RECORD (RÉCORD): la profundidad récord alcanzada en intentos anteriores. ¡Este es el número a batir!

MODO CONTRARRELOJ

El modo TIME ATTACK es una carrera contrarreloj en la que no tienes que preocuparte del aire que te queda. En vez de cápsulas de aire, recolectarás clocks a lo largo del recorrido para reducir el tiempo.

JUGAR AL MODO CONTRARRELOJ

Selecciona el modo TIME ATTACK en la pantalla MODE SELECT SCREEN y después pulsa el botón CROSS. Para seleccionar un circuito, pulsa LEFT/RIGHT y el botón CROSS para empezar el juego. La primera vez que juegues al modo contrarreloj, no estarán disponibles todos los circuitos; se irán desbloqueando a medidas que los completes.

REGLAS DEL MODO CONTRARRELOJ

Compites contrarreloj para batir récords anteriores y mejorar tu tiempo. Recoge relojes y el tiempo que marquen se restará al tiempo transcurrido. Hay relojes por todos lados, tienes que recogerlos sin que te aplasten. Romper un bloque X te otorgará 5 segundos adicionales.

En el modo TIME ATTACK solo tienes una vida. Si te aplastan, será el fin de la partida para Mr. Driller.

PANTALLA DE PAUSA/FIN DE LA PARTIDA

Pulsa el botón CROSS en la pantalla RESULTS SCREEN para que aparezca la pantalla GAME OVER.

CANCELAR

Reanuda el juego desde donde lo pausaste.

REINTENTAR

Vuelve a empezar la aventura desde el principio de la partida actual.

CAMBIAR CIRCUITO

Esta opción solo está disponible en el modo TIME ATTACK MODE. Selecciónala si quieres probar un circuito distinto del modo TIME ATTACK.

SAVE

Guarda la configuración y las clasificaciones de tu juego.

EXIT

Vuelve a la pantalla MODE SELECT SCREEN.

PANTALLA DE REGISTRO DE NOMBRE

Si tu puntuación final está entre las 10 mejores de los modos ARCADE, SURVIVAL o TIME ATTACK, puedes registrarte en la clasificación de juego.

Para ver si has dado la talla, pulsa el botón START o el botón CROSS en la pantalla RESULTS SCREEN. Si estás entre los 10 mejores, aparecerá la pantalla NAME SCREEN y tu puntuación se mostrará en la parte de arriba de la clasificación.

Para introducir tu nombre, pulsa UP/DOWN/RIGHT/LEFT para seleccionar los caracteres y el botón CROSS para confirmar la selección. Repite el proceso por cada carácter que desees introducir.

Para corregir un carácter, pulsa el botón TRIANGLE o selecciona el icono "←" y pulsa el botón CROSS para borrarlo.

Una vez que hayas terminado de introducir tu nombre, mueve el cursor hasta OK y pulsa el botón CROSS para confirmar.

CONSEJOS DE JUEGO

- La regla número uno es vigilar los bloques que se desprenden. Cuanto más descendas, más rápido caerán los bloques. Tendrás que cavar muy hondo si quieres mantenerte en lo más alto.
- Los bloques tiemblan antes de caer y, si se desprenden sobre Mr. Driller, se quedará tan plano como una tortilla. Aléjate de cualquier bloque tembloroso o rómpelo antes de que caiga.
- Aunque tengas suficiente, las cápsulas de aire te otorgan una gran cantidad de puntos.
- Vigila las reacciones en cadena. Si desaparecen muchos bloques alrededor de Mr. Driller, significa que muchos otros van a desprenderse.
- Ponte a cubierto cuando parezca que todo se viene abajo. Escóndete bajo bloques fijos hasta que todo esté en calma.
- A veces, las cápsulas de aire o los relojes están atrapados en los bloques. Intenta eliminar los bloques que los sostienen para causar un desprendimiento y que se combinen con otros o desaparezcan. De este modo, podrás alcanzar más fácilmente las cápsulas de aire y los relojes.
- ¡Taladra! ¡Taladra! ¡Taladra! ¡Cuando empiezas a taladrar, ya no puedes parar!

MR.DRILLER® & ©1999 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

“PS” and “PlayStation” are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.