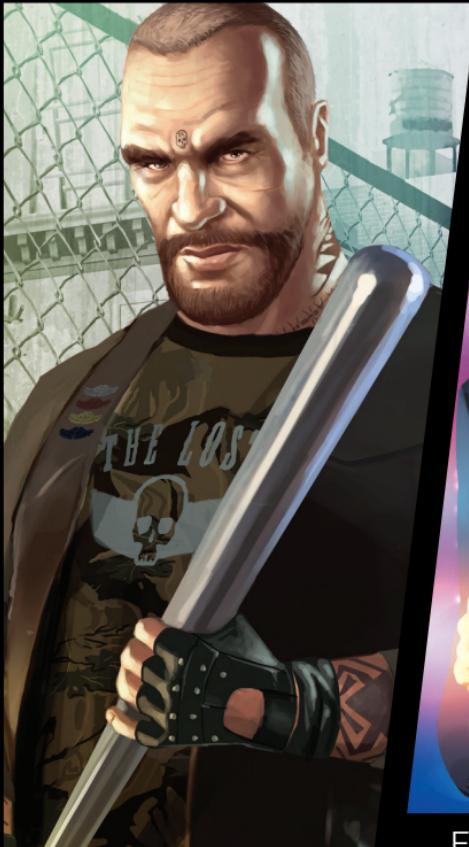


LIBERTY CITY UNDERGROUND

AUSGABE #12 SONDERHEFT ZUM EINJÄHRIGEN JUBILÄUM. WIR GRATULIEREN UNS!

LEBEN AM LIMIT....



....FEIERN BIS ZUM UMFALLEN

SICHERHEITSHINWEISE

- Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte.
- Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden.
- Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten.
- Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein.
- Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten.
- Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc.
- Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber.
- Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus.
- Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergrundern oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte passen Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie www.pegi.info für weitere Informationen. PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhals anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:



Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie www.peginonline.eu für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI“-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI“-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI“-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5
■ „PEGI“ +	18	16	12
■ ALTERSEINSTUFSYMBOL	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-00087

NUR ZUM PRIVATEN GEBRÜCHA: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberichtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMITTLUNG der Library programs © 1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt. IST UNTERSAGT, SOFERN ANDERWEGT VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation Network, PlayStation Store und PlayStation Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Alle Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gamesevers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

„PS“, „PlayStation“, „PS3™“, „ΔΟΞΩ“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ und „Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City“ © 2006-2010 Rockstar Games, Inc. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar North. Made in Austria. All rights reserved.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.



LIBERTY CITY UNDERGROUND

Inhalt

02	Spielstart
04	The Lost and Damned
06	The Ballad of Gay Tony
08	Credits
19	Lizenz & Garantie

Bevor es losgeht

Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Zu Beginn leuchtet die power-Kontroll-Leuchte rot, um anzudeuten, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die power-Taste, worauf die power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die „Grand Theft Auto: Episodes from Liberty City™“-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie im HOME-Menü das -Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt. Drücken Sie die -Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen werden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

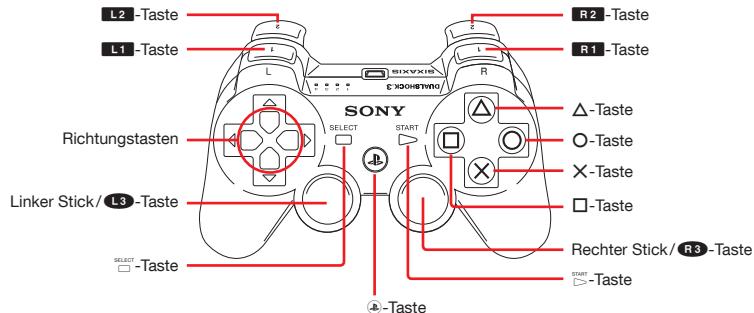
HINWEIS: Dieser Titel speichert Spielstände automatisch. Bitte das System nicht abschalten, während die Anzeige für den Festplattenzugriff blinkt.

ANMERKUNG: Bitte wählen Sie Ihre bevorzugte Sprache im Systemeinstellungen-Menü bevor Sie das Spiel starten.

Steuerung in Fahrzeugen

L1-Taste	Waffe abfeuern
L2-Taste	Bremsen/Rückwärts fahren
R1-Taste	Handbremse
R2-Taste	Beschleunigen
Linker Stick	Lenken
Rechter Stick	Kamera drehen/Zielen
L3-Taste	Hupen/Zeitlupe bei Kino-Kamera aktivieren
R3-Taste	Nach hinten sehen
△-Taste	Fahrzeug verlassen
○-Taste	Kino-Kamera/Handy zurück/Auflegen
X-Taste	Handbremse/Handy bestätigen/Anruf annehmen
□-Taste	Waffe wechseln/(Halten) Frontscheinwerfer
Oben-Taste	Handy nach oben/Handy benutzen
Rechts-Taste	Nächster Radiosender/(Halten) Radio ein-/ausschalten
Unten-Taste	Handy nach unten/Handygespräch überspringen/ Aus Minikarte herauszoomen
Links-Taste	Vorheriger Radiosender/(Halten) ein-/ausschalten
SELECT-Taste	Kameraperspektive wechseln
START-Taste	Pausenmenü

DUALSHOCK®3 Wireless Controller



Steuerung zu Fuß

L1-Taste	Aufnehmen/Kontext
L2-Taste	Ziel anvisieren/(Halb gedrückt halten) Manuell zielen
R1-Taste	In Deckung gehen/Deckung verlassen
R2-Taste	Waffe abfeuern/(Halb gedrückt halten) Manuell zielen
Linker Stick	Bewegen
Rechter Stick	Kamera drehen/Ziel durchschalten
L3-Taste	Ducken
R3-Taste	Nach hinten sehen/Heranzoomen (beim Zielen)
△-Taste	In Fahrzeug einsteigen/Leiter benutzen/Nahkampf (Alternativer Schlag/Konter)
○-Taste	Waffe nachladen/Handy zurück/Auflegen/Nahkampf (Schlag/Konter)
X-Taste	(Halten) Rennen/(Antippen) Sprinten/Handy bestätigen/ Annehmen/Nahkampf (Blocken/Ausweichen)
□-Taste	Springen/Klettern/Nahkampf (Tritt)
Oben-Taste	Handy nach oben/Handy benutzen
Rechts-Taste	Nächste Waffe
Unten-Taste	Handy nach unten/Handygespräch überspringen/ Aus Minikarte herauszoomen
Links-Taste	Vorherige Waffe
SELECT-Taste	Kameraperspektive wechseln
START-Taste	Pausenmenü

THE LOST AND DAMNED

FAHRE MIT DER BERÜCHTIGTSTEN BIKER-GANG DER STADT

Auf der anderen Seite des West Rivers, gegenüber des glamourösen Algonquin liegt Alderney; eine trostlose Vorstadt mit öden Industrieanlagen und Einkaufsmeilen - die Heimat des Lost Motorcycle Clubs, einer berüchtigten Biker-Gang. Die Lost sind eine zusammengewürfelte Bande aus Dieben, Mördern und Drogenschmugglern und haben geschworen, nach ihren eigenen Regeln zu leben, ohne Rücksicht auf Gesetze und in absoluter Treue zur Bruderschaft. Billy Grey, der Präsident des Clubs, hat klare Prioritäten: Bikes, Besäufnisse, Weiber und Koks. Sein Stellvertreter Johnny Klebitz weiß, dass die Zeit dieser Gang aus Outlaws abläuft, und weil man

in Liberty City Geld machen kann, ist er entschlossen, so schnell es geht so viel Geld wie möglich zu machen, bevor sie alle in den Sonnenuntergang fahren. Während Billy per Gerichtsbeschluss auf Entzug ist, hat Johnny die Leitung des Clubs übernommen. Er hat die Gang-Aktivitäten auf Deals und Waffenruhe ausgerichtet, statt auf kleinliche Racheakte und sinnlose Gewalt, und er macht gute Fortschritte im Umgang mit dem organisierten Verbrechen von Liberty City. Er hat sogar eine funktionierende Geschäftsbeziehung mit den Angels of Death, den ewigen Rivalen der Lost, zum Laufen bekommen. Es gibt nur ein Problem: Billy kommt zurück, und er ist verrückter denn je ...



THE BALLAD OF GAY TONY

GIB IM NACHTLEBEN VON
LIBERTY CITY DEN TON AN

Luis Lopez ist ein Mann, der Probleme löst, und als rechte Hand und Leibwächter der Szene-Legende Anthony "Gay Tony" Prince gibt es eine Menge Probleme zu lösen. Die Nachtclub-Szene von Algonquin ist ein Spielplatz für langweilige Promis und tragische Persönlichkeiten. Alles dreht sich nur um Luxus und Glamour. Als Eigentümer der beiden angesagtesten Clubs der Stadt ist Tony der unangefochtene Partykönig von Liberty City. Er scheint alles zu haben - Reichtum, Macht, Respekt. Aber weil er bei Gangstern, Kreditlinien und dem Finanzamt in der Kreide steht, sich

einer veränderten Welt mit schlechter Wirtschaftslage stellen muss, und es viele Leute gibt, die es auf seinen Thron abgesehen haben, schlittert er auf direktem Weg in eine Midlife-Crisis aus der Hölle. Kämpfe mit Luis darum, zu verhindern, dass Tonys Imperium den Bach runter geht, und darum, seinen eigenen Platz zu finden in einer Welt, die von Dekadenz und Exzessen bestimmt wird, während er seine Mutter beruhigen und dafür sorgen muss, dass seine Freunde ihn nicht für einen Verräter halten. Die Party ist fast vorbei. Jetzt liegt es an Luis, sie am Laufen zu halten.



Rockstar North

Producer Leslie Benzies
Art Director Aaron Garbut
Associate Art Directors Adam Cochranne Michael Kane
Technical Director Adam Fowler
Associate Technical Directors Klaes Schleifer Phil Hooker

Animation Director Mondo Ghulam
Associate Producer Imran Sarwar
Assistant Producer William Mills
Written By Dan Houser & Rupert Humphries

Character Artists Alan Nolan Ben Clark Chris Graft Toko Solaan
Operator TD Rick Stirling Erik Brear Stewart Wright
Concept Artist Ian McCue

Cutscene Animation Dermot Ballie Andy Wellhozky CJ Dunn Duncan Shields Geoffrey Ferrini Jenny Toff Mark Pinnock Matt Terrell Michael Bohunsky Michael Mangus Rob Elsworth Ryan Schacter Santiago Roldado Stephen Cooper Tina Nischan

Cutscene Cemeras Felipe Busquets Luke Howard
Cutscene Resource Assistant Kathryn Boddy
Cutscene Production Coordinator Francesca Howard
Ingame Animation Gus Braid Mike Jones Daniel Khan-Ali Malcolm Angus Abraham Ahmed John Kim Rick Winter Joe Rees

Broker, Bohan, Dukes Map Artists Nik Taylor Alastair McLauchlan James Allan Christopher Marshall

Craig Kerr Guy Davies Marco Hallett Oliver Gainford Steven Mulholland Stuart Macdonald Tim Gilbert

Algonquin Map Artists Wayne Studding David Cooper Simon Little Dave Brownsea Elaine McSherry Mark Wright Michael Young Net Sylvester Tim Flowers

Alderman Map Artists Gary McAdam Iain McNaughton Scott Wilson Andy Sharratt Eric Tang

Interior Artists Michael Pirso Andy Hay Tze Lim Alexander Pons Ollie Jones Gary Mackenzie Karyn McHale Leigh Dongohue Stuart Scott

Prop Artists CJ Dick Brian McDonald Eoin Callan Gillian Bertram Junior Artist Michelle Obadya

Vehicle Artists Joyon Orme Alan Duncan Laurence Bright Michael Bush Richard Kansley

VFX Artist Malcolm Short Graphic Designers Stuart Petri Steven Walsh Euan Duncan Alasdair Wood Jill Morris Garry Evans Rebecca Johnson

Additional Art Ian J Bowden Chris Smart Chris Allison Eric Dave Gunnar Dogge James McHale Richard Archibald Thomas French

Systems Programmers John Whyte Ian Kieran Game Programmers Derek Payne Doreen Williams Graeme Williamson Network Programmers Kevin Baca Daniel Yelland John Gurney Miguel Freitas

Test Amit Chandarana Andrew Auckland Andrew Caira

Level Design Craig Filelis Keith McLeman Neil Ferguson Ross Wallace Adam Westwood Alwyn Roberts Andrew Bailey-Smith

Andrew Knight Ben Blundell Bob Rollinson Bobby Wright Brenda Carey David Watson Jim McPherson John Helm Kenneth Ross Kevin Wong Kirk Johnston Lawrence Kerr Mattie Bootton Nel Melke Paul Davies Robert Bray Rowan Cockcroft Steve Vito Vito Estor William Kennedy

Multilayer Level Design Martin Connor Andy Duthie Alastair Hebson Chris McMahon Coop Moore Dave Bruce Ryan Baker

Music Producer Craig Conner Lead Audio Matthew Smith Allan Walker

Audio Designers Will Morton Jon McCavish Helen Williamson

Audio Programmers Alastair MacGregor Erika Birse Dialogue Assistant Lindsay Robertson

Audio Development Assistant Rebecca Johnson

Tools Programmers David Muir Luke Openshaw Development Assistant Matt Warner-Wu QA Tools Ian McFarland Marc Guerin Pete Andrews

RAGE Technology Team Chief Software Architect David Etherton Technical Director Eugene Foss Director of Technology Derek Tarvin Associate Producer Michael Alan Erickson Graphics Programmers Chris Perry Raymond Kerr Thomas Johnstone Physics Programmers Justin Link Nathan Carlin

Animation Programmer James Miller System Programmer Russ Schaaf Network Programmer Robert Trickey

Tools Programmers Adam Dickinson Todd Lemoline Designer Kirk Boonazian Audio Tools Special Thanks Eric Compton Kevin Rose Samuel Buss

Development Assistants Focus Test Production Christina Harvey Tamara Le Vasan Art Waseem Punnu

Animation Anita Norfolk Philip Ho

QA Manager Craig Arbutnott Lead Test Analysts Neil Corbett Brian Kelly Chris Thompson John Archibald Steev Douglas

Systems Programmers John Whyte Ian Kieran Game Programmers Derek Payne Doreen Williams Graeme Williamson Network Programmers Kevin Baca Daniel Yelland John Gurney Miguel Freitas

Test Amit Chandarana Andrew Auckland Andrew Caira

Struan Brydone Tom Adam

Studio Director Andrew Semple Office Manager Kim Gurney Admin Support Suzanne Boroujerdi Lesley Robertson

Rockstar NYC

Executive Producer Sam House VP of Creative Dan Houser VP of Product Development Jeronimo Barrera

Art Director Rob Nelson VP of Quality Assurance Jeff Rosa Associate Producer Josh Needelman Senior Lead Analyst Lance Williams

Test Team Adam Tetzloff Brian Alcazar Bryan Rodriguez Chris Choi Christopher Mansfield Christopher Plummer Peter Kowal Pasha Kononenko Paul Kowal Ross Parker Sam Chivers Scott Butchard Steven Cottrell Staff McMullan Tarek Hamad Tim Fletcher Vasilo Manjalgade Will Haslewood

Focus Test Alan Japp Abby Ann Alexander Armitage Andrew Savage Andy Wilson Antoni Rinaldi Brigitte Lai Christopher Ferguson Craig Ballantyne Craig McIntosh David Steel Eoin Martin Ian Bealeks Ian Malone Jay Adams Lee Debbie Lee Welsh Louise Edwards Mark Allan Mark Mears Martin Polok Matthew Wilson Mike Wilson Mike Schouten Neil Suttle Oscar Farrar Paul Byrd Richard Fisher Robert McByrde Shaun Johnston Simon Edgeler

Lead Test Support Thomas Philips Build Engineers Neil Walker Ross McKinstry

QA Managers

Lead Test Analysts Neil Corbett Brian Kelly Chris Thompson John Archibald Steev Douglas

QA Supervisors Andy Mason Eddie Gibson Lee Johnson Matthew Hewitt Phil Alexander Phillip Danner Steve McGagh

Senior Lead Testers Bill Riggott Andre Mountain Dave Lawrence

Michelle Tanner Accounts Administrator Anneleine Groves

I.T. Loraine Stark Christine Chalmers Paul Sharkey Dave Campbell

With Thanks To: Sony Computer Entertainment Developer Support Colin Hughes Nicolas Serres Simon Brown Tim Dugdale Oliver Hume Nobuo Sasaki Kohei Kodama

Natural Motion Kevin Allington Christoph Birkhold Harry Rothblum Tom Lowe Mark Matthews Kim McKelvey

Special Thanks John "Baron" Vaughan-Chalyd - Baron Customs Shawn Church - Church Automotive Dan - Lake Forest Automotive Christian Kjeldsen

Jurgen Mol Keicia Bean Kerry Shaw Laura Battistuzzi Lucien King Lionel Tollermache Mark Adamson Michael Yamaguchi Matt Smith Michael Carnevale Mike Torok Mike Wolfe Neil Bechtloff Neil Dugdale Nicholas Patterson Nicole Lewis Nick Giovannetti Craig Van Amburg Nicky Wilson Patrick Pucci Patrick Connroy Paul Nicholls Paul Yeates Peter Lai Peter Shima Peter Field Philip Doutz PJ Sim Ray Stokes Ray Smiling Richard Barnes Richard Cole Rita Liberato Rob Gross Rodney Campinato Rodney Walker Roger Bova Rowan Hajaj Roxanna Vizzaria Sean Hollenbach Sean Mackenzie

Shakira Wood Siobhan Boes Simon Mensey Stanton Stewart Suzee Uy Timothy Charlier TJ Usher Zachary Gershman Cover Art Adam Bennett Austin McBain Stephen Bliss International Publishing Team Anthony Dodd Catriona Findlay Cristiana Colombo Dave Martin David Gomez Denisa Polcerova Emmanuel Trambala Federico Clenforo Joachim Farber Jochen Gehr John Gordon Leigh Harris Maikel van Dijk Martin Arway Matthias Anton Michael Zagon Monica Puricelli Nisha Verma Onno Bos Parisa Soltani Paul Hooper Raquel Garcia Robert Willis Seckin Ozdinlar Silvia Cabrera Sarah O'Leary

Scott Keenan Tim Leigh Senior Localization Supervisor Chris Welsh

Localization Supervisors Franco Xavier Fouche Dominic Garcia Paolo Cecotti Senior Localization Testers Benjamin Giaccone Domhnall Campbell Luca Capponi Natas Long Tomas-David Sallares Localization Testers Andrea Malera Andrew Maruchoño Benjamin Welby

Bobby Simpson Christian Jungers Elias Llorente Machado Emanuele Orlando David Hoyte Iglesias Luis Angel Galindo Muñoz Lukas Bogis Makinson Avotius Martin Schwitzer Paul Seipt Rafael Lage Sebastian Huland Sergio Balvajikj Soichi Yosato Teresa Manco Thierry Stokman Vladimir Gorlov IT Supervisor Nick McVey



LRR 97.8 LIBERTY ROCK RADIO

DJ Iggy Pop
Imaging voice and production: John Reilly

China Grove The Doobie Brothers

(Charles T. Johnson)
Published by Warner Tamerlane Publishing Corp.
Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Drivin' Wheel Foghat
(D. Stewart, R. Price)
Published by Lozart Music (ASCAP) and WB Music Corp. (ASCAP)
Courtesy of Bebe & Ceilis Records by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Every Picture Tells A Story Rod Stewart
(R. Stewart, R. Wood)
Published by Capitol Music Inc. (BMG) / Warner-Tamerlane Publishing Corp. (BMG) and EMI Blackwood Music Inc. (EMI)
Courtesy of Mercury Records by arrangement with Universal Music Enterprises

Free Ride The Edgar Winter Group
(D. Hartman)
Published by EMI Blackwood Music
Courtesy of Columbia Records by arrangement with Sony Music Entertainment

Funk #49 The James Gang
(J. Fox, D. Peters, J.F. Walsh)
Published by Irving Music, Inc. on behalf of ALL BY MYSELF PUB. CO / Sony ATM Music/Spirit One Music
Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Go To Hell Alice Cooper
(A. Cooper, B. Ennis, D. Wagen)
Published by Irving Music, Inc. on behalf of ALL BY MYSELF PUB. CO / Sony ATM Music/Spirit One Music
Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Hair Of The Dog Nazareth
(E. Agnew, M. Charlton, W. McCafferty, D. Sweet)
Published by Carlene America, Inc.
Courtesy of Nazareth (Dunifone) Ltd.

Highway Star Deep Purple
(U. Lord, I. Paice, I. Gillan, R. Glover, R. Blackmore)
Published by EMI Music Publishing o/b/o Glenwood Music Corp. (ASCAP)
Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing and EMI Records UK Entertainment

Lord Of The Thighs Aerosmith
(S. Tyler)
Published by Music of Stage Tree (EMI)
Courtesy of Sony Music Entertainment

Renegade Styx
(T. Shanks)
Published by Almo Music Corp. o/b/o Itself and Stygian Songs (ASCAP)
Courtesy of A&M Records by arrangement with Universal Music Enterprises

Saturday Night Special Lynyrd Skynyrd
(E.C. Givens, R. Powell)
Published by Songs of Universal, Inc. on behalf of itself and Longitude Music / Universal Music Corp.
Courtesy of MCA Records by arrangement with Universal Music Enterprises

Wanted Dead Or Alive Jon Bon Jovi
(J. Bon Jovi, R. Tornatore)
Published by Sony/ATV Music Publishing LLC/ Aggressive Music and Universal Polygram International Publishing
Courtesy of Universal Music Enterprises

Wheels Of Steel Saxon
(P. Byford, S. Dawson, P. Gill, G. Oliver, P. Quinn)
Published by Carlin America
Courtesy of Carlin America, a division of SPV GmbH

Wind Sits Mystery Cruise
(T. Lee, J. Six, V. Williams)
Published by Tommy Land/Safe N Sound, Sixx Gunner Music (ASCAP) and Warner Chappell Publishing
Courtesy of 1-7 Recording Corp under license from Masters 2000, Inc.



RADIO BROKER
RADIO BROKER

DJ Juliette Lewis
Imaging voice and production: Bryan Apple

Blood On The Steps The Yelling
(N.J. Cox, M.J. Hileman, R.W. Davey)
Published by 19th Century Frank (BMG), Sir Gino (BMG),
And A. Microphone (BMG)
Courtesy of The Yelling

Body Language Monotonix
Monotonix
Published by Copyright Control
Courtesy of Drag City Records

Borderline Freelander
(A. Freeland, B. Dale, A. Drury)
Published by Marine Parade Rebellious Palpitations Music (BMG) / David Plate Music (BMG) / Drury o/b/o The Royalty Network, Inc. / Brody Dale appears courtesy of herself
Courtesy of Monotonix Music Corp

Command Foxyplane
(J. De Peyster, B. Stefan)

Published by Copyright Control
Courtesy of Foxyplane

Dance Girl (GTA MIX) Game Rebellion
(Game Rebellion)

Published by Copyright Control
Courtesy of Head Music

Get Ready To Die Magic Dirt
(A. Jensen, J. Miller, A. Roberts, R. Sanchez)

Published by Chrysalis Music (ASCAP)
Courtesy of Emergency Music by arrangement with Magic Dirt

Hell On Wheels Kill Memory Crash
(A. King, A. Sarfraz)

Published by The Ghostly International Company (ASCAP) c/o Ghostly Songs, LLC
Courtesy of Ghostly International

I Walk Alone The Jane Shermans

(The Jane Shermans)
Published by Big Picture Music
Courtesy of Big Picture

Nouveau American Brazilian Girls

(G. Gutman, A. Johnston, J.Y. Murphy, S. Scobza)
Published by Universal Music Corp. on behalf of Itself and Dislös!ng! Songs of Universal, Inc. on behalf of itself and Blue Peter Drum Music and Hoss Music and Scobza Music
Courtesy of Blue Peter Music by arrangement with Universal Music Enterprises

Radical Businessman Japanther

(L. Vanek, M. Ratty)
Published by Tut Tut, Now Sha Ya Butt (ASCAP)
Courtesy of Japanther by arrangement with Steven Scarf Entertainment

Shake It Loose Blonde Acid Cult

(Blonde Acid Cult)
Published by Copyright Control
Courtesy of Blonde Acid Cult

The Hunger (Blood In My Mouth) Kreeps

(D. Keeep)
Published by Copyright Control
Courtesy of Dom Keeep



THE BEAT 102.7

DJ's Funk Flex and Statik Selektah
Imaging voices: Eric Edwards, Vanessa Mojica
Imaging Production: Bryan Apple

DJ FUNK FLEX:
Arab Money feat. Ron Browz Busta Rhymes
(R. Turner, T. Smith)
Published by Capitol Music, Tzihai Music and Notting Hill Music Inc. (BMG) / Motown/Universal by arrangement with Universal Music Enterprises

Conglomerate feat. Young Jeezy & Jadakiss Busta Rhymes
(B. Edward, J. T. Smith, J. Phillips, J. Jenkins)
Published by Motown/Universal (ASCAP) / Kobalt Music/ EMI Music Publishing
Courtesy of Motown/Universal by arrangement with Universal Music Enterprises

Swing Ya Rag feat. Swizz Beatz T.I.
(K. Dean, C. Harris, The Individuals)
Published by Universal Music Publishing/Warner – Tamerlane Publishing Corp.
Swizz Beatz appears courtesy of Universal Music
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with: Warner Music Group Video Game Licensing

Jumping Out The Window Ron Browz
(R. Turner)
Published by Universal Music Publishing
Courtesy of Motown/Universal by arrangement with Universal Music Enterprises

Go Hard feat. Kanye West & T-Pain
(DJ Khaled)
(T-Pain, K. West, DJ Khaled)
Published by Little Macho Music Inc. (ASCAP) and Ready Prod. Inc. / Little Macho Music Inc. (BMG) / Motown
Kanye West appears courtesy of Def Jam Recordings
T-Pain appears courtesy of Jive Records
Courtesy of Koch Records by arrangement with Shelly Bay Music

Dangerous RMX feat. Akon & Sean Paul
(K. Marshall, Omari Marshall)
(C. Bahamadia, J. Harow, D. Sales, A. Thiam)
Published by Sony/ATV Music Publishing/Chrysalis Music, EMI April Music Inc/ One Man Music
Akon appears courtesy of Universal/ Motown
Sean Paul appears courtesy of Atlantic Recording Corp.
Courtesy of Geffen by arrangement with Universal Music Enterprises

Green Light feat. Andre 3000 John Legend
(A. Benjamin, F. Grenata, J. Ho, R. Novella, J. Stephens)
Published by Chrysalis Music, EMI Music Publishing, Cherry Lane Music Company, Inc. and The Three Face Music Publishing (ASCAP) / Busch House (ASCAP)
Courtesy of Sony Music Entertainment

Love Lockdown Kanye West
(J. Brasher, Esther, M. Yusuf, L. Mendes, K. West)
Published by EMi Music Publishing and Jabril Iz Myne
Courtesy of Def Jam Recordings by arrangement with Universal Music Enterprises

INTERLUDE:
Auto-Tune B.O.B.
(B. Simmons)
Published by Universal Music Publishing /Ham Squad Music/ Shroom Shady Music
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with B.O.B.

DJ STATIK SELEKTAH:
Car Jack Freeway
(P. Barti, L. Pridgen)
Published by Copyright Control
Courtesy of ShowOff Entertainment

Here In Liberty City Termanology
(P. Barti, L. Pridgen)
Published by Copyright Control
Courtesy of ShowOff Entertainment

Split Saigon
(P. Barti, B. Cannard)
Published by Copyright Control and Sony ATV Music
Courtesy of ShowOff Entertainment

The Chase Is On Skyzoo
(P. Barti, G. Taylor)
Published by Copyright Control
Courtesy of ShowOff Entertainment

My Favorite Song Talib Kweli
(P. Barti, T. Kweli)
Published by Copyright Control and Bug Music
Courtesy of ShowOff Entertainment

THE BALLAD OF GAY TONY THEME
Written and produced by Aaron Johnston, Jesse Murphy, and Avi Bortnick
Recorded at Blue Sunset Studios, Brooklyn, NY



K 10 THE STUDIO

DJ Karl Lagerfeld
Imaging voice: Chad Coleman, Andrea Stapleton

A Lover's Holiday Change
(David Romani, Tanayette Charlaiss Willoughby)
Published by Little Macho Music Inc. (ASCAP) and Ready Prod. Inc. / Little Macho Music Inc. (BMG) / Motown
Change appears courtesy of Def Jam Recordings
Kanye West appears courtesy of Def Jam Recordings
T-Pain appears courtesy of Jive Records
Courtesy of Koch Records by arrangement with Shelly Bay Music

He's The Greatest Dancer Sister Stledge
(Natalie Rodge, Barbara Edwards)
Published by Warner-Tamerlane and Sony/ATV Songs LLC.
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

I Need You Sylvester

(Victor R. Osborn, Eric Jay Robinson)

Published by Jobete Music Co.

Courtesy of Concord Music Group, Inc.

Menergy Patrick Cowley

(Martin Sander Blauman, Patrick Joseph Cowley)

Published by Framus Music (BMG) o/b/o Undisc Music Inc.

Courtesy of Utzic Records

Any Love Rufus & Chaka Khan

(David Wolinski)
Published by GM Full Kit Music
Courtesy of MCA Records/Universal Music Enterprises

(Are You Ready) Do The Bus Stop The Fatback Band
(Bill Curtis, Johnny Flippin)
Published for USA and Canada by Taking Care of Business Music (BMG) and for the Rest of the World by Minder Music (BMG)
Courtesy of Ace Records

Boogie Oogie Oogie A Taste of Honey

(Uonica Marie Johnson, Perry L. Kithbie)
Published by Spirit One Music (BMG)
Courtesy of Capitol Music Group

Disco Inferno The Trammps

(Leroy Green, Tyrone Kersley)
Published by 1 Music Publishing (BMG) and Mercy Kersley Music Publishing
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Don't The Dog Creme D'Cocca

(Tony Camillo, Ceola Barker)
Published by Etude Music Pub/Unidisc
Courtesy of Venture Records

Everybody Dance Chic

(Bernard Edwards, Nile Rodgers)
Published by Little Macho Music Inc. (ASCAP) Administrated by Warner-Tamerlane Publishing Corp. (BMG) / Sony ATV Music Publishing
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

He's The Greatest Dancer Sister Stledge

(Natalie Rodge, Barbara Edwards)
Published by Warner-Tamerlane and Sony/ATV Songs LLC.
Courtesy of Atlantic Recording Corp. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Young Hearts Run Free Candi Staton

(David B. Crawford)

Published by Ghett Music Inc (ASCAP)

Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing

Put Your Body In It Stephanie Mills

(Howard Terence King, Edward Dennis Moore)
Published by Universal Music – Careers and Sony ATV/Melody
Courtesy of Universal Music Enterprise

Reight My Fire Dan Hartman
(Daniel Earl Hartman)
Published by EM Blackwood Music Inc.
Courtesy of Sony Music Entertainment

Shake Your Groove Thing Peaches & Herb
(Dino Fekaris, Frederick J. Perez)
Published by Universal Music Publishing Int. Publishing Inc. on behalf of itself and Peerm-Vibes Music, Inc. (ASCAP)
Courtesy of Polydor Records by arrangement with Universal Music Enterprises

There But For The Grace of God Go I

Maching
(August Damell, Kevin Nance)
Published by BM Blackwood Music Inc.
Courtesy of Unidisc

Young Hearts Run Free Candi Staton

(David B. Crawford)

Published by Etude Music Pub/Unidisc

Courtesy of Warner Bros. Records Inc. by arrangement with Warner Music Group Videogame Licensing



VLADIVOSTOK FM

Havin' it with DJ Paul show featuring DJ Paul Martin

How Would U Feel David Morales With Lee-Lee-Dawn

(David Morales, Lee-Lean Karina Almar)

Published by EM April Music (ASCAP) and LaLeka Critiqua Works (ASCAP) c/o Royalty Recovery
Courtesy of Ultra Records



Credits

Misfit Curiosity Killed the Cat

(Toby Anderson, Julian Godfrey Brookhouse, Miguel Drummond, Nicholas Bernard Thorp, Ben Volpeliere-Pierrot)
Published by Universal Music Polygram Int. Publ. Inc. on behalf of
Columbia (BMG) ASCAP
Courtesy of Universal Music Enterprises

People Hold On Lisa Stansfield feat. Colcudt

(Matthew Black, Jonathan Richard More, Lisa Jane Starsfield)

Published by Universal Music – Careers on behalf of Block

Gibson Music Ltd. (BMI) / Universal Songs of Polygram

Int., Inc. (BMI) / Universal Songs of Polygram

Courtesy of Sony Music Entertainment

The Politics Of Dancing Re-flex

(Paul Franks, Steve Gadd)

Published by Jambro Music Ltd.

Courtesy of Capitol Music Group

Something About You Level 42

(Malou Jacques Daniel Badrou, Philip Gabriel Gould, Rowland Gould, Mark King, Mike Lindup)

Published by Songs of Universal, Inc. on behalf of Notting

Hill Music Ltd. (BMI) / Universal Songs of Polygram

Int., Inc. (BMI) / Universal Songs of Polygram

Courtesy of Universal Music Enterprises

Stay With Me Tonight Jeffrey Osborne

(Raymond E. Jones)

Published by Universal Music – MGB Songs on behalf of itself

and BMG Music Publ. Co. (ASCAP)

Courtesy of Sony Music Entertainment

The Look Roxette

(Per Holen, Geeske)

Published by Sony/ATV

Courtesy of Capitol Music Group

Voces Carry 'Til Tuesday

(Aimee Mann, Michael Hauersma, Joseph Pesce, Robert Holmes)

Published by 'Til Tunes Associate (ASCAP)

Courtesy of Sony Music Entertainment

Waiting For A Star To Fall Boy Meets Girl

(George Hoban, Merril, Shannon Alexandra Rubican)

Published by Young Music, Inc. c/o itself and Boy Meets

Girl Music (BMI)

Courtesy of Sony Music Entertainment

When Love Breaks Down Prefab Sprout

(Paddy McAloon)
Published by EMI Blackwood Music Inc.

Published by Universal Music Polygram Int. Publ. Inc. on behalf of

Columbia (BMG) ASCAP

Courtesy of Universal Music Enterprises

Wishing Well Terence Trent D'Arby

(Terence Trent D'Arby, Sananda Maitreya, John Sidney, Alphie Oliver)

Published by EMI Virgin Songs (BMI) / Chrysalis Music

(ASCAP)

Courtesy of Sony Music Entertainment

Wishing I Was Lucky Wet Wet Wet

(Graeme Clark, Thomas Cunningham, Mark McLachlan, Neil Mitchell)

Published by Chrysalis Music (ASCAP)

Courtesy of Universal Music Enterprises



WKTT RADIO

Imaging voices: Brian Thomas, Jack Harte

CONSPIRE

John Smith RJ Allison

Abigail Grayson Jen Cohn

Carly Bell Curtis, Meg Malone, Jason Jacob, Tafari

Lawton, Kelly Klein, Brian Schreier, Jim Brachitta,

Kelly Coffield Park.

THE MARTIN SERIOUS SHOW

Martin Serious Will Forte

Lisa Lynn Carla Renata Williams

Smythy the Stunt Boy David D. McDonald

Stacey the Posh Star Amy Evinger

Mark the Manager Brad Hall

Brinna Cassandra Nguyen

Ritchie the Fan Stephen Ellis

Dorothy Williams Alison Larkan

Announcer Chris Corley



INTegrity 2.0

DJ Lazlow as himself

Saxophone Walter Houser

Keyboardist Kenneth McMillan

Fender Bassguitar Andrew Squire

Rocco Cambareri

Jojo Paoli Heitz

Clipboard Woman Tallulah Harlech

Antifair2 Harry Powers

Street percussion musician Dave Scott

Cartoon artist Reggie Washington

Alphie Xanadu

Bonni William Lewis

Masionate 9 girl Francesca Clemens

Club dude Richard Cole

Production voice and Imaging Jeff Berlin

Production Music Robert Duddic and

Groove Addicts

Weazel Network voice

Mike Morrissey

Christine Sockol

Lori Dangelio-Stockton

Callista Brown

Orni Faids Lamplay

Jeanne Johnson

Eric House

Alison Maybury

Bryan Wilkinson

Financial reporter Bill Andrew Quinn

Journalist Jessie Sorensen

John Beach

Shannon Murphy

Weathercaster Jeff Bottoms

Weazel Network voice

Mitch Todd

Jeff Bottoms

THE MEN'S ROOM WITH BAS AND JEREMY

Announcer Bill Ratner
Bas Rutten Himself
Jeremy Piven John Zuhlein
Callers Felix Karavassilis, Lloyd Thompson,
Wendy Rodriguez

REPUBLICAN SPACE RANGERS - HOMECOMING

Announcer Bill Ratner
Butch Jim Connroy
The Commander Bill Lobbey
Dick Lloyd Floyd
Robot Lloyd Floyd
Soldier Jim Connroy
HR officer Bill Lobbey
President Zane Lloyd Floyd

REPUBLICAN SPACE RANGERS EPISODE 456

Announcer Bill Ratner
Butch Jim Connroy
The Commander Bill Lobbey
Dick Lloyd Floyd
Hispanic Alien Jim Connroy
Intellectual alien Lloyd Floyd

A HISTORY OF LIBERTY PART 2

Announcer Angus Hepburn
Jerome Richard Charles Turner
Milton Savarese Tom McKeon
Lennox Kincaid Anthony Litton

3D Scanning Eyeronics

Stylists Emily Loretto-O'Connor, Sean Reveron, Rachel Rheingold, Lindsey Brush

Photography Studios Drive-In Studios, Shoot Digital

Photographer Brandon Schulman

Graffiti Artist Alastair McLauchlan, Cope, Flood, Indie,

Maryam 'BIBI' Parwana, Michael Bush, Tim Gilbert

Graffiti Consulting Busquelo Productions, LLC

Research Consultants Jerry Capeo, Bill Oldham

Frankie Biggs Motion capture recorded by Audiomotion

Studio Ltd (London)

Location Mediahouse (London)



EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.rockstargames.com/eula (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis mit den aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESEPIECHerte, ELEkTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE MATERIALien UND SÄMTLICHE KOPIEN DIeSER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS.

DIese SOFTWARE WIRD LIZENziERT, NICHT VERKAUFT, INDEM SIE DIese SOFTWARE ODER DIeS BEGLEITMATERIAL DIese SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN, HERUNTERLADEN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEn AKZEPTIEREN SIE DIe VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA (LIZENZGEBER) UND DIe DATENSCHUTZrichtlinien, EINZUSEHEN UNTER WWW.ROCKSTARGAMES.COM/PRIVACY SOWIE DIe NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER WWW.ROCKSTARGAMES.COM/LEGAL. DIese VEREINBARTNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIese VEREINBARUNG SORGFÄLTIG. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIese VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIe SOFTWARE NICHT OFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEn.

LIZENZ: Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes und widerprüfliches Recht und die Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spielplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Computerspiel zu nutzen, außer es wird in der Softwaredokumentation ausdrücklich anders festgelegt. Die von Ihnen erworbenen Lizenzrechte sind abhängig von der Befoligung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit Ihrer in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt mit dem Datum, zu dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software veräußern oder wenn diese Vereinbarung beendet wird (siehe unten).

Diese Software wird an Sie lizenziert, nicht verkauft, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält sich alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software vor, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsherrgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauspieler, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf in keiner Weise, ganz oder in Teilen, egal auf welche Weise und auf welchem Medium, kopiert, vervielzähligt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Wird die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielzähligt oder verbreitet, liegt eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte vor, die möglicherweise in den USA oder in dem entsprechenden Heimatland zivil- und strafrechtlich geahndet wird. Beachten Sie, dass Urheberrechtsverletzungen in den USA gesetzliche Strafen von bis zu \$-US 150.000 pro Verletzung, nach sich ziehen können. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich gemäß dieser Vereinbarung eingeräumt werden, behalten sich der Lizenzgeber und gegebenenfalls seine Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN: Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun: die Software gewerblich zu nutzen; die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenziieren, verkaufen, verleihen, in eine konvertierbare Währung umzustellen oder sonst wie zu übertragen, einschließlich aber nicht beschränkt auf virtuelle Gegenstände oder virtuelle Währungen (wie unten definiert), wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen ist; die Software oder Teile davon zu kopieren (wenn von dieser Vereinbarung abweichend); die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch mehrere Nutzer ermöglicht; die Software in anderer Weise als durch die Software oder diese Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu gestatten); die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungs voraussetzungen, die auf der beigelegten CD-ROM oder DVD-ROM vorgelesen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbote bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten); die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsbündigen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen; die Software ganz oder teilweise zurück zu entwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren, disassemblieren, ausstellen, vorführen, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern; Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern; einen anderen Nutzer einzuschränken bzw. daran zu hindern irgendwelche Online-Features der Software zu nutzen und zu genießen; zu betrügen bzw. irgendwelchen unerlaubten Robot- oder Spiderdienst bzw. ein anderweitiges Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden; Nutzungsbedingungen, Verhaltensregeln, Lizzenzen bzw. den Verhaltenskodex für irgendwelche Online-Features der Software zu verletzen, oder die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen oder den Gesetzen des Landes, aus dem die Software stammt, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

ZUGIFF AUF SPEZIELLE INHALTE UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren und Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freilizenzierten, herunterladbaren Online- oder sonstigen speziellen Inhalten, Diensten und/oder Funktionen (zusammenfassend „spezielle Inhalte“ genannt) zu erhalten, kann es nötig sein, die Software herunterzuladen, einzigartige Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf ein Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft, vermietet, lizenziert, verliehen, in eine konvertierbare Virtuelle Währung umgestellt oder von einem anderen Nutzer neu registriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich eingeräumt. Die Bestimmungen dieses Absatzes ersetzen sämtliche etwaig anders lautende Klauseln dieser Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG ZUVOR GESEPEICHERTER KOPIEN: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Für die Übertragung zuvor gespeicherter Kopien können spezifische Maßnahmen gemäß der Softwaredokumentation erforderlich sein. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verleihen, lizenziern, vermieten oder in eine konvertierbare Währung umstellen, außer es ist in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen oder es liegt die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vor. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbarer Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Spezielle Inhalte funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Kopie der Originalinstallation gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Nutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. DESSEN UNGEACHTET DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN: Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizzenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können die Einbeziehung von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung, und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Uhrzeit, Datum, Zugang oder andere Steuerungen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, welche entwickelt wurden, um den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder irgendwelche Teile oder Komponenten davon, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu jeder Zeit zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Patches herunterzuladen. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern es ihm das geltende Recht nicht verbietet, kann der Lizenzgeber die gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einschränken, auszustellen oder beenden, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GEŠCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit, als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jeder Weise und für jeden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustrahlen, zu veröffentlichen, auszutauschen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und internationale Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie geben hiermit alle Urheberpersönlichkeitsrechte an der Veröffentlichung, Reputation oder Zuschreibung, sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler, im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen nach dem anwendbaren Recht auf und stimmen zu, diese zu keinem Zeitpunkt für sich geltend zu machen. Diese Lizenzraumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG: Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie über einen gültigen und aktiven Account bei einem Online-Dienstleister verfügen, wie z.B. eine Spielplattform von Drittanbietern bzw. ein Account bei einem sozialen Netzwerk („Drittbenutzer-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers, wie dies in der Software-Dokumentation vorgesehen ist. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software und ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch einem Drittbenutzerkonto zugeordnet werden. Sie haften für die allgemeine Nutzung und Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittbenutzerkonten, die Sie verwenden, um auf die Software Zugriff zu erhalten und diese zu nutzen.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Wenn Sie mit der Software eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung bzw. virtueller Gegenstände kaufen bzw. im Spielverlauf erwerben, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen Anwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche ein Nutzer (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“), bzw. (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software zu erhalten kann („Virtuelle Gegenstände“). Unabhängig von der verwendeten Terminologie stellen virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die Lizenz zur Verwendung der virtuellen Währung und der virtuellen Gegenstände, die Sie für Ihren persönlichen, nicht-kommerziellen Spielverlauf ausschließlich innerhalb der Software erhalten. Die erworbenen Rechte unterliegen der Einhaltung dieser Vereinbarung. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden die von Ihnen bezogenen virtuellen Gegenstände und virtuelle Währungen an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass kein Anspruch bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen hiermit übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Lizenz & Garantie

Die virtuelle Währung sowie die virtuellen Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie stimmen zu, dass der Lizenzgeber eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche auf den wahrgenommenen Wert oder den Kaufpreis einer virtuellen Währung oder virtueller Gegenstände jederzeit einwirkt, außer es verbietet das geltende Recht. Für virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände entstehen keinerlei Gebühren bei Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr liefert, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, Gebühren für das Recht auf Zugang oder Nutzung der virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände in Rechnung zu stellen bzw. kann die virtuelle Währung oder die virtuellen Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertrieben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, eine virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung bei Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu erwerben. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa das Erreichen einer neuen Stufe innerhalb der Software, der Abschluss einer Spielauflage oder die Erstellung von Nutzer-Inhalten. Die erworbenen virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtuellen Gegenständen/virtueller Währung ist nur innerhalb der Software, über eine Benutzerplattform, einem teilnehmenden Drittanbieter online bzw. einem anderen durch den Lizenzgeber autorisierten Store (im Weiteren als "Software Store" bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Anbieters, einschließlich der Nutzungsbedingungen und Vertragsbestimmungen. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software Store an Sie unterlizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Ankäufs virtueller Währung in einem Applikations-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag fest, den Sie ausgeben dürfen, um virtuelle Währung pro Geschäftsgang bzw. pro Tag zu kaufen, der je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrages für den Kauf oder die Nutzung der virtuellen Währung und des maximalen Guthabens an virtueller Währung, der Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festsetzen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können auf die Ihnen zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenstände bzw. die virtuelle Währung auf Ihrem Benutzerkonto Zugriff haben und sie einsehen, wenn Sie eingeloggt sind. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, sämtliche Berechnungen zu den Ihnen auf Ihrem Benutzerkonto zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenständen und der virtuellen Währung anzustellen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin nach eigenem Ermessen das Recht vor, den Betrag an virtueller Währung, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf an virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgezogen wird, zu ermitteln. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen angemessen und konsequent anzustellen, erkennen Sie an und erklären hiermit, dass die Ermittlung des Lizenzgebers hinsichtlich der verfügbaren virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto richtig und endgültig ist, außer Sie können dem Lizenzgeber anhand von Belegen nachweisen, dass diese Berechnung absichtlich falsch war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Alle gekauften, spielerischen virtuellen Gegenstände bzw. virtuellen Währungen können als Spielgeld auf den Spielregeln in Währung und Gegenständen im Verlauf des Spiels, die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können, verbraucht oder wiederholen. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassenen Verwendung und zugelassenen Zwecke der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände können jederzeit geändert werden, um Ihre Ihnen Benutzerkontos verfügbaren virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände für den Kauf von virtuellen Gegenständen oder für andere zugelassene Verwendungen innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände stellt einen Anspruch gegen und eine Abhebung von der auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Währung bzw. den virtuellen Gegenständen dar. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um ein Geschäft innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit ihrer Verwendung die Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie müssen den Lizenzgeber bei Feststellung der unbefugten Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unverzüglich benachrichtigen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.rockstargames.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBAR: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Waren oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verliehen, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgestellt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände durch den Lizenzgeber oder eine andere Person oder juristische Person eingelöst werden, sofern dies nicht hier ausdrücklich vorgesehen ist oder anderweitig durch geltendes Recht vorgeschrieben. Virtuelle Währung und Virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet virtuelle Währung bzw. virtuellen Gegenstand in einer Gegenwert zu wechseln, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe an virtueller Währung und virtuellen Gütern sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder austauschbar. Außer das geltende Recht verbietet es, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung bzw. die virtuellen Gegenstände nach seinem alleinigen Ermessen zu verwälten, regulieren, kontrollieren, abzünden, auszusetzen bzw. zu beseitigen. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen noch anderen Person gegenüber hinsichtlich der Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an jemanden für andere Zwecke als Spielzwecke unter Verwendung der Software gemäß der ausdrücklichen Genehmigung des Lizenzgebers ("Nicht genehmigte Geschäfte"), einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Nutzer der Software u.a., wird vom Lizenzgeber nicht genehmigt

und ist streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich in eigenem Ermessen das Recht vor, Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu löschen, auszusetzen oder zu ändern und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Geschäften beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbündeten Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktionen verursacht wurden, schadlos zu halten. Sie erkennen an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Applikations-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Geschäfte, unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) des nicht genehmigten Geschäfts, zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen dieses Abkommen, Verstöße gegen geltendes Recht oder geltende Vorschriften hat, oder eine vorsätzliche Handlung mit dem Ziel oder mit der Wirkung oder möglichen Wirkung des Eingriffs in den Betrieb der Software in irgendeiner Weise. Besteht Grund zur Annahme, dass Sie an einem nicht genehmigten Geschäft beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber Ihnen nach eigenem Ermessen den Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf beliebige virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder sperren kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES: Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch alle Software-Stores (einschließlich dem Erwerb von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen) unterliegen den vorherrschenden oder erforderlichen zusätzlichen Bedingungen des jeweiligen Software-Stores und allen in dieser Beziehung relevanten Bedingungen als Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für jegliche Kreditkarten- oder Bankenrechte, -abgaben bzw. -gebühren im Zusammenhang mit Ihren Kaufgeschäften innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartige Geschäfte werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Geschäfte ausdrücklich ab und Sie stimmen zu, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf alle Geschäftsabschlüsse von oder über diesen Software-Store stimmt bzw. besteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Instandhaltungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und dem maximal gesetzlich vorgeschriebenen Umfang hat der Software-Store keinerlei Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Mängelgrüsse in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung gegebener gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Verbraucherschutzansprüchen oder ähnlichen Verstößen gegen Gesetze oder das Urheberrecht sind Gegenstand dieser Vereinbarung und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Die Dienstleistungsbestimmungen sind Gegenstand dieser Vereinbarung und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Die Softwarelizenz ist nicht übertragbar und ist nur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügung befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land unter US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Commerce Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Gemäß dieser Vereinbarung sind Software-Stores anspruchsberichtigte Drittpartei und dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG: Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Verwendung von Informationen, wie im vorliegenden Absatz beschrieben und gemäß der Datenschutzrichtlinien des Lizenzgebers, einschließlich (sofern zutreffend) (i) der Weitergabe von jeglichen persönlichen Daten und anderen Informationen an den Lizenzgeber, seine verbündeten Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Drittparteien, wie Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Landes, einschließlich Länder, in denen ein geringerer Datenschutz vorherrscht; (ii) des öffentlichen Anzeigens Ihrer Daten, wie z.B. Identifizierung Ihrer nutzererstellten Inhalte oder Anzeigen Ihrer Punktzählchen, Ranglisten und Ergebnisse, sowie anderer Spielerdaten auf Websites und anderen Plattformen; (iii) des Teilens Ihrer Spielerdaten mit Hardware-Herstellern, Plattform-Hosts und Marketingpartnern des Lizenzgebers; und (iv) anderer Verwendungen und Offenlegungen Ihrer persönlichen Daten oder anderer Informationen gemäß der oben genannten Datenschutzrichtlinie in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise geteilt oder genutzt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für die Zwecke aller datenschutzrechtlichen Fragen, einschließlich der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzrichtlinie unter www.rockstargames.com/privacy der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor jeder anderen Aussage dieser Vereinbarung.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem Computer kompatibel ist, der den Mindestsystemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsole-Hersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet nicht bei Störungen bei der Nutzung der Software; er ist nicht dafür verantwortlich, dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, können einige oder alle der oben genannten Ausschlüsse und Begrenzungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen.

Sollten während der Garantiezeit an irgendeinem Grund Mängel an dem Speichermedium oder der Software auftreten, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber aktuell hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche

Lizenz & Garantie

Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch falschen bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder Unachtsamkeit entstanden ist. Die gesetzliche Gewährleistungspflicht ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Es sei denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegen teil ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konklu dent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sind für den Lizenzgeber verbindlich.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihnen Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie eine kurze Mitteilung, die den Fehler und das System auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG: Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen zu entschädigen, zu verteidigen und sie davon schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

DER LIZENZGEBER HAFTET IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERFUNKTION DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTIONEN UND, SOWIEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, ENTSTANDENE SACH- ODER PERSONENSCHÄDEN, ODER ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSprüCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, OB ZU UNRECHT (EINSCHLIESSLICH FAHRÄLLIGKEIT) DURCH VERTRAG, KAUSALHAFTUNG ODER AUF ANDERE WEISE ENTSTANDEN, ODER DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWISSEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBER FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSTEIGT (SOFERN DIE GELTENDEN GESETZE ES NICHT ZWINGEND VORSCHREIBEN) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE BENUTZUNG DER SOFTWARE TATSÄCHLICH BEZAHLBAREN PREIS.

IN KEINEM FALL WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALL IHRE ANSPRÜCHE HIERUNTER, UNGEACHTET DER FORM DER HANDLUNG, JEMALS DER BETRAG DER LIZENZGEBÜHREN, DIE SIE AN DEN LIZENZGEBER FÜR DIE VORANGEGANGENEN LETZTEN ZWÖLF (12) MONATE IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE GEZAHLT HABEN, ODER DER BETRAG VON 200 US\$ ÜBERSCHREITEN, JE NACHDEM WELCHER HÖHER IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE BEGRENZUNGEN IN BEZUG AUF DIE GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER DEN AUSSCHLUß BZW. DIE BEGRENZUNG DER HAFTUNG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOT ODER KÖRPERVERLETZUNG DURCH FAHRÄLLIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHADIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIese BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLUß BZW. ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN ENTSCHADIGUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜsse ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIese GARANTIE GILT NUR DANN NICHT IN DEM UMFAß, SOWIEIT EINE EINZELNE BESTIMMUNG DIese GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEISLICH SIND. DIese GARANTIE VERLEIHt IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN JE NACH RECHTSVERSPRECHUNG UNTERSCHIEDLICH RECHTE ZUSTEHEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUß VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTANBIETERN NICHT KONTROLIEREN. DIese STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH Dritte ANGEBOTENEN UND KONTROLlierten DRAHTLOSEN DIENSTEN AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIese Dritten IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRENNEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DritTER, DIe IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIe VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNEN.

BEENDIGUNG: Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber davon zurücktreten. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (ausschließlich bei Online-Spielen), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass es bei ihrer Nutzung der Software um Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Tätigkeit geht, oder bei Nichteinhaltung der Bedingungen dieser Vereinbarung ihrerseits, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf die vorstehenden Limitierungen. Sie können von dieser Vereinbarung jederzeit zurücktreten, indem Sie (i) den Lizenzgeber bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden können, gemäß den Nutzungsbedingungen zu kündigen und zu löschen oder (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spielplattform löst nicht die zu Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich des Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neuinstallieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Account-Daten haben, einschließlich des Ihren Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht. Die Software bzw. diem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände stehen Ihnen dann nicht mehr zur Verfügung. Bei Beendigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben ihrerseits kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie die physische Kopie der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten und Teile der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden. In diesem Fall sind die genannten Kopien und Materialien auch endgültig von jeglichem Server, Computer, Spielkonsole oder Mobilgerät zu entfernen und zu löschen, auf dem diese installiert worden sind. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, unverzüglich und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Die Beendigung dieser Vereinbarung beeinträchtigt unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN: Software und Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als "kommerzielle Computer-Software" bzw. "rechtlich eingeschränkte Computer-Software" angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einem Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c)(1)(ii) der Klausel „Rechte für Technische Daten und Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Kommerzielle Computer Software - Eingeschränkte Rechte“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL: Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit allen Bestimmungen dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND AUFWENDUNGEN: Sie haften für, entschädigen und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Direktoren und Mitarbeiter frei in Bezug auf die Zahlung sämtlicher Steuern, Abgaben und Zölle jeder Art, die von einer staatlichen Stelle auf die Geschäftsvorgänge gemäß diesem Abkommen, einschließlich Zinsen und Strafen darauf (außer den Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), auferlegt wurden, unabhangig davon, ob diese in einer an Sie durch den Lizenzgeber eventuell übermittelte Rechnung enthalten waren. Sie haben Abrechnungen aller Preisstellungsbescheinigungen dem Lizenzgeber vorzulegen, wenn Sie Anspruch auf Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen im Zusammenhang mit ihren eventuellen Handlungen hierunter entstanden sind. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenersatzzahlung durch den Lizenzgeber und werden den Lizenzgeber schaden und klaglos diesbezüglich halten.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN: Jeder Zugriff auf jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzrichtlinie des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen sind hiermit Bestandteil dieser Vereinbarung durch diese Bezugnahme. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Allgemeinen Geschäftsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES: Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung nur dahingehend so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird; die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT: Diese Vereinbarung soll nach den Gesetzen des Staates New York ausgelegt werden (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt das Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einsig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptverfassung des Lizenzgebers (Kreis New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber stimmen der Zuständigkeit dieser Gerichte zu und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Anklageschriften vorgesehenen Weise zugestellt werden können, oder sonst in der Weise, wie es die staatlichen oder Bundesvorschriften des Staates New York erlauben. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenaustausch (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIese VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Technischer support

Wenn du technische Schwierigkeiten hast, besuche bitte www.rockstargames.com/support. Dort findest du die neuesten Support-Kontaktinformationen sowie Antworten auf häufig gestellte Fragen. Wir bieten Support über das Internet, per E-Mail, Telefon und Twitter an.

© 2006-2010 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Games **R**, Grand Theft Auto, Episodes from Liberty City, The Lost and Damned, The Ballad of Gay Tony, A Take-Two Company und alle damit in Zusammenhang stehenden Logos sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take-Two Interactive Software, Dolby, Pro Logic und das Doppel-D-Symbol sind Warenzeichen von Dolby Laboratories. Verwendet Bink Video Technology. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. Euphoria ist ein eingetragenes Warenzeichen von NaturalMotion Ltd. Alle anderen Marken und Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Unerlaubtes Kopieren, Dekomprimieren, Übertragen, öffentliches Vorführen, Verleih, Vermietung oder Umgehen des Kopierschutzes sind strengstens untersagt. Die Inhalte dieses Videospiels sind frei erfunden. Es soll keine tatsächlich lebende Person, Firma oder Organisation dargestellt werden. Jede Ähnlichkeit zwischen einem Charakter, Dialog, Ereignis oder Handlungselement dieses Videospiels und tatsächlich lebenden Personen, Firmen oder Organisationen wäre rein zufällig. Es ist nicht die Absicht der Hersteller und Publisher dieses Videospiels, das in diesem Spiel gezeigte Verhalten gutzuheißen, zu entschuldigen oder zu fördern.

For Help & Support please visit: **playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911	Calls charged at local rate
Österreich	0820 44 45 40	0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	011 516 406	Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	222 864 111	Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonických sázek. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111
	283 871 637	Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonických sázek
Danmark	70 12 70 13	support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	0600 411 911	0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21
France	0820 31 32 33	prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	01805 766 977	0,12 Euro/minute
Ελλάδα	00 32 106 782 000	Ελληνική Χροαρχή
Ireland	0818 365065	All calls charged at national rate
Italia	199 116 266	Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00; 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	23 436300	Local rate
Nederland	0495 574 817	Interlokale kosten
New Zealand	09 415 2447	National Rate
	0900 97669	Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Norge	81 55 09 70	0,55 NOK i startavgift og deretter 0,39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	707 23 23 10	Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	902 102 102	Tarifa nacional
Россия	+7 (499) 238 36 32	
Sverige	08 587 822 25	support@se.playstation.com Mån–Fr 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85	Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	08705 99 88 77	Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **playstation.com** for contact details.



Dieses Symbol auf unseren Elektroprodukten oder deren Verpackung weist darauf hin, dass das entsprechende Produkt in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung sicherzustellen, entsorgen Sie es bitte gemäß örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

