



X-Sign
V2.6
Manuel d'utilisation



Droits d'auteur

Copyright 2020 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrive, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Décharge de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://business-display.benq.com/> pour la dernière version de ce manuel.

Sommaire

BenQ X-Sign	5
Les bases	5
Compte	5
Créer un compte pour X-Sign Manager (Admin)	5
Accéder à votre compte	7
Définir l'autorisation pour les utilisateurs	8
Autoriser d'autres utilisateurs en tant qu'admins	10
Licence.....	12
Acheter la licence depuis X-Sign Manager	12
Importer la/les licence(s) dans X-Sign Manager	14
Mapper la licence	16
Consulter l'avis de mise à niveau de la licence	17
Manager	18
Associer l'appareil à X-Sign Manager	18
Créer le canal	22
Planifier le contenu par canal	24
Planifier le contenu par appareil	27
Modifier la structure de gestion de l'appareil.....	29
Envoyer un Message instantané à votre BenQ Smart Signage à distance	31
Contrôler l'appareil à distance	33
Mettre à jour Player sur l'appareil à distance	34
Gérer le système d'appel	35
Créer un tableau API dans X-Sign Manager	39
Définir la vérification	42
Obtenir la notification du système	46
Mettre à jour le statut de l'appareil immédiatement	49
Rapport de Player (preuve de lecture)	51
Utiliser Designer Express	51
Designer	54
Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer	54
Transférer votre contenu depuis Designer.....	57
Créer du contenu dans X-Sign Designer.....	60
Créer du contenu à partir de Modèles statiques	65
Créer un widget horloge dans X-Sign Designer	68
Définir un widget météo	70
Créer un diaporama d'images ou vidéo	72
Faire pivoter une image ou une vidéo.....	75
Générer un code QR	76
Ajouter une connexion de données	77
Définir un widget minutier	79
Créer un modèle d'API à l'aide du kit de démonstration	82
Créer un widget source d'entrée TV dans X-Sign Designer	86
Définir la musique de fond dans X-Sign Designer	86
Changer l'ordre de lecture des pages	89
Sceller un fichier dans X-Sign Designer	90
Ouvrir un fichier de projet X-Sign 1.x	92
Changer votre langue dans X-Sign Designer	94
Player	95
Changer le mode de Player	95
Lire des fichiers avec USB	97
Activer une fonction interactive en mode Autonome	99
Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer	101
Changer les paramètres d'image dans X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)	103
Lecture auto USB.....	105
Livraison locale	106
Lire des fichiers avec Livraison locale	106
Rechercher des appareils en mode Livraison locale	112
Définir une planification en mode Livraison locale	113
Rapport.....	118
Obtenir le rapport d'activité de X-Sign Manager	118
Télécharger le rapport de contenu du lecteur	118
Mur vidéo.....	120
Configurer l'environnement pour le mur vidéo	120
Créer le contenu du mur vidéo depuis X-Sign Designer	123
Réglage fin du mur vidéo depuis X-Sign Designer	124

Premium	126
Fonction interactive	126
Créer un contenu interactif avec le modèle interactif	126
Créer un contenu interactif à partir de modèles conçus avec Lien de zone	132
Afficher la structure d'un modèle interactif	135
Activer les statistiques interactives	143
Afficher un rapport interactif	145
Définir le contrôle du groupe d'appareils	147
API	149
Créer un modèle d'API à l'aide du modèle conçu	149

BenQ X-Sign

Créé pour aider les utilisateurs d'écrans plats interactifs de signalisations numériques BenQ à mieux utiliser leur équipement BenQ X-Sign comprend BenQ X-Sign Designer pour la création de contenu et la définition de la planification du mode autonome. BenQ X-Sign comprend également BenQ X-Sign Manager et BenQ X-Sign Player pour la gestion et la distribution du contenu en nuage, pour présenter X-Sign Player dans des affichages uniques ou en groupés.

Les bases

Compte

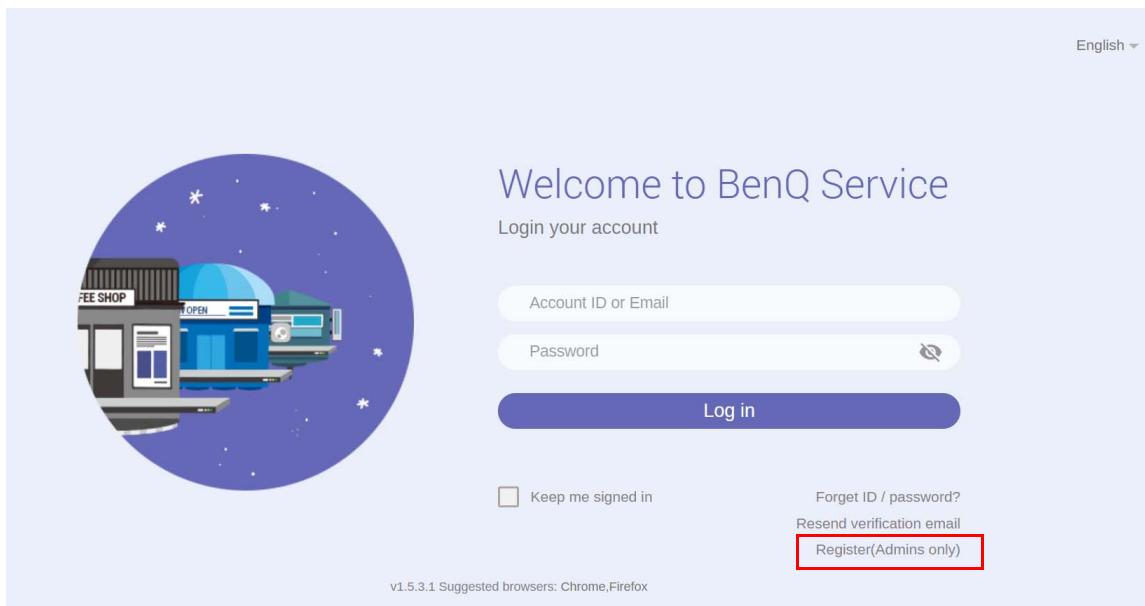
Créer un compte pour X-Sign Manager (Admin)

Regardez la vidéo de démonstration :



Avec BenQ IAM (Identify and Access Management), vous pouvez gérer tous vos services BenQ (y compris X-Sign Manager) dans un seul compte. Suivez les étapes ci-dessous pour enregistrer un compte et vous connecter à X-Sign Manager.

1. Aller au site Web de BenQ Service <https://service-portal.benq.com/login>. Les navigateurs suggérés sont Chrome, Firefox.
2. Si vous êtes administrateur, cliquez sur **Enregistrer (Admins seulement)** pour enregistrer un compte administrateur pour l'entreprise.



Remarque : Si vous êtes un utilisateur, demandez à l'administrateur de votre entreprise de créer un compte utilisateur pour vous. Après avoir reçu le compte, cliquez sur **Connexion** directement après avoir vérifié votre adresse e-mail.

Message

X

The email has not been verified. We'll send the email from "BenQ", so you can quickly search for it. If it isn't in your inbox, check your folders. If a spam filter or email rule moved the email, it might be in the Spam, Junk, Trash, Deleted Items, or Archive folder.

[Close](#)

3. Après avoir cliqué sur **Enregistrer (Admins seulement)**, vous verrez le message suivant. Allez à **Cliquer ici** pour continuer.

Message

X

To create an administrator account, [click here.](#)

To create a user account, contact your administrator.

[Exit](#)

4. Remplissez les champs suivants et cliquez sur **Envoyer** pour créer un nouveau compte administrateur.

Sign up

X

*E-mail

Use email as account ID

*Account ID

REMIND: Please do NOT use your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal your privacy.

*Password

[Submit](#)

[Cancel](#)

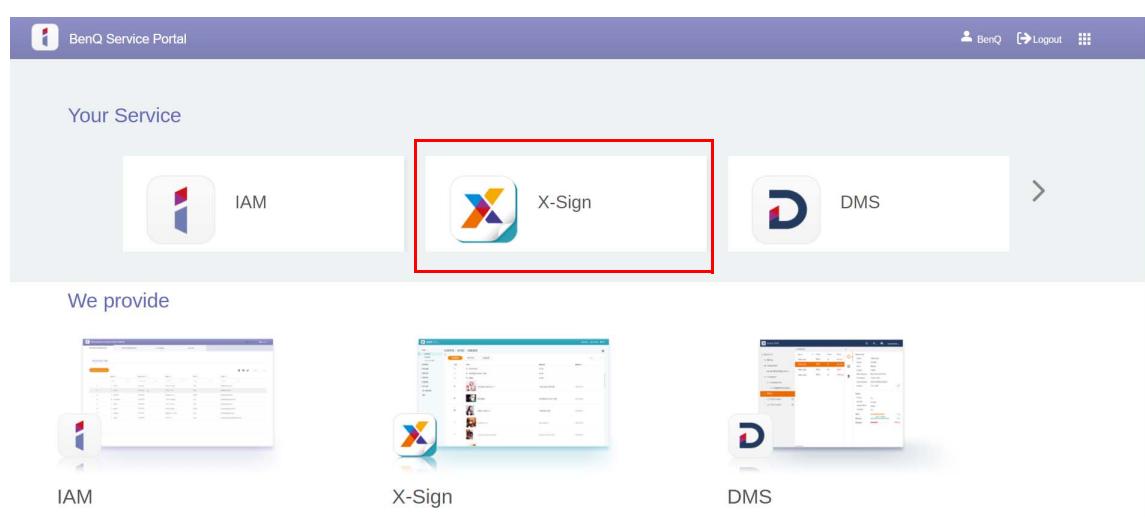
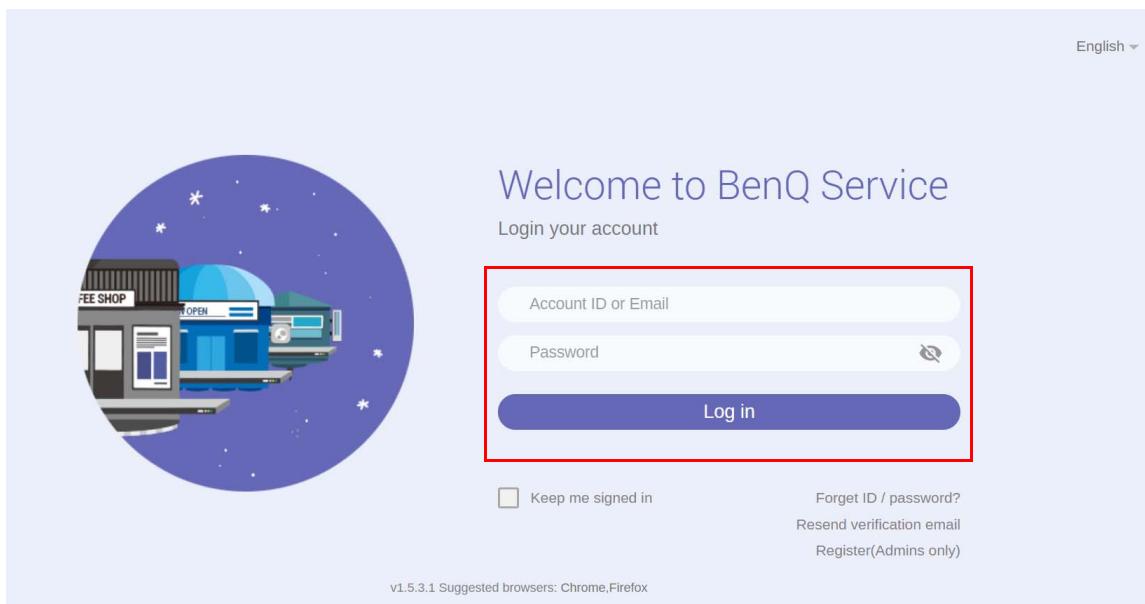
Remarque :

- Pour l'ID de compte, entrez une valeur comprise entre 4 et 20 caractères. Seuls les chiffres (0-9), les lettres majuscules et minuscules (A-Z, a-z) et les caractères spéciaux (-)(.)(_) sont autorisés dans l'ID de compte et le nom.
- Le mot de passe doit être une combinaison de caractères alphanumériques et doit avoir entre 6 et 12 caractères. Les mots de passe comme « 2945678 » (uniquement des chiffres), « eduabsc » (uniquement des lettres), « 12ab » (moins de 6 caractères), et « 12abcd345678efg » (plus de 12 caractères) sont inacceptables.
- Les majuscules et les minuscules n'ont pas besoin d'être tapées de la même manière chaque fois que vous entrez le mot de passe.

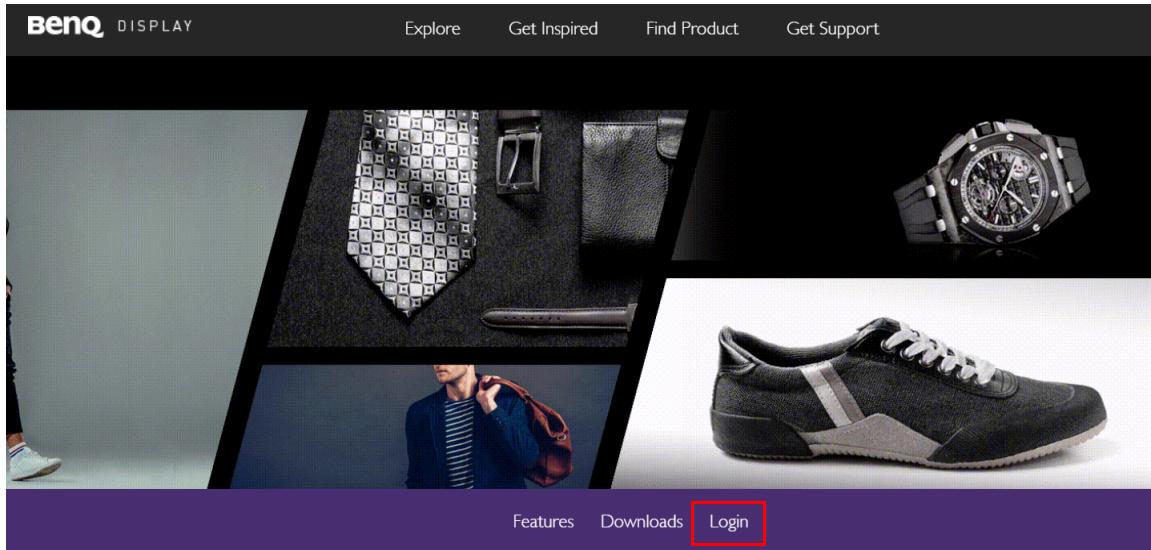
Accéder à votre compte

Deux manières sont proposées pour accéder à votre compte :

- I. Aller au site Web de BenQ Service <https://service-portal.benq.com/login>. Connectez-vous et choisissez **X-Sign**.



2. Aller au site Web de BenQ Display <https://x-sign.benq.com/>. Cliquez sur **Connexion** pour accéder à la page X-Sign Manager.



Status	Name	Channel Name	Device ID	Pack
Unsubscribed	HR5LB23V		HR5LB23V	Premium 2022-09-11 10:...

Définir l'autorisation pour les utilisateurs

- I. Pour définir l'autorisation pour les utilisateurs, connectez-vous et choisissez **IAM**.



IAM

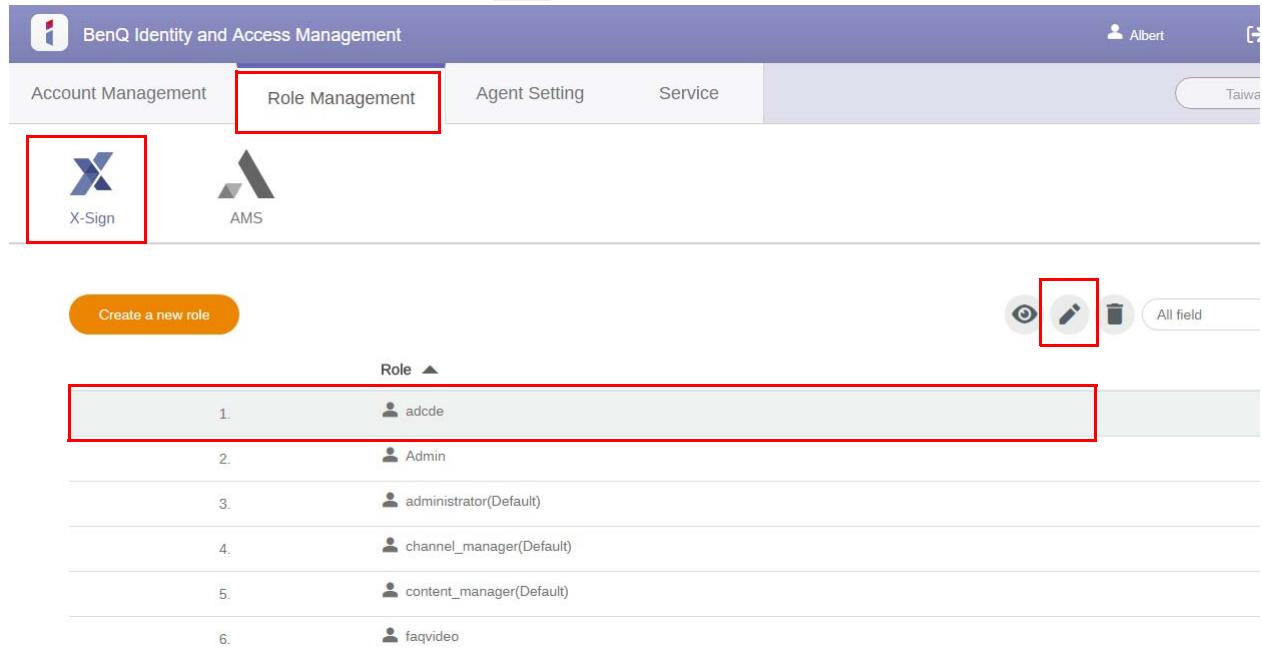


X-Sign



DMS

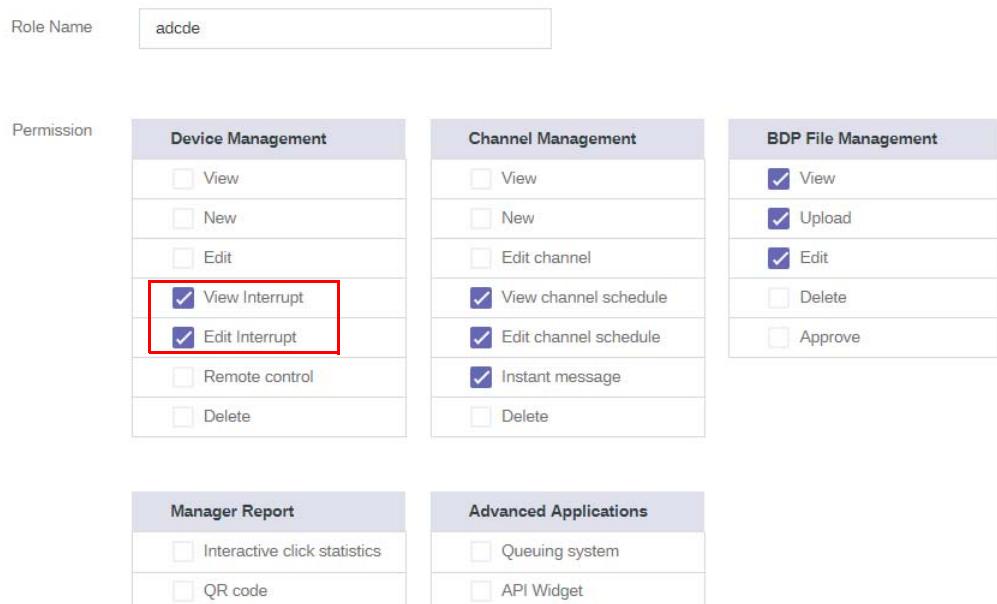
2. Sélectionnez **Gestion du rôle > X-Sign**, puis choisissez le compte auquel vous voulez attribuer l'autorisation. Cliquez sur  pour continuer.



The screenshot shows the BenQ Identity and Access Management interface. The top navigation bar includes 'Account Management', 'Role Management' (which is highlighted with a red box), 'Agent Setting', 'Service', and a user profile for 'Albert'. Below the navigation is a sidebar with 'X-Sign' and 'AMS' icons. A 'Create a new role' button is visible. The main content area is titled 'Role' and lists six roles: 1. adcde, 2. Admin, 3. administrator(Default), 4. channel_manager(Default), 5. content_manager(Default), and 6. faqvideo. To the right of the list are icons for 'Edit', 'Delete', and 'All field'. The 'Edit' icon is highlighted with a red box.

3. Vous pouvez définir l'autorisation sur le compte en cochant les cases. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

Edit role settings



The 'Edit role settings' page shows a 'Role Name' field containing 'adcde'. Below it are several permission sections with checkboxes. The 'Device Management' section has checkboxes for View, New, Edit, View Interrupt (checked), Edit Interrupt (checked), Remote control, and Delete. The 'Channel Management' section has checkboxes for View, New, Edit channel, View channel schedule (checked), Edit channel schedule (checked), Instant message, and Delete. The 'BDP File Management' section has checkboxes for View (checked), Upload (checked), Edit (checked), Delete, and Approve. The 'Manager Report' section has checkboxes for Interactive click statistics and QR code. The 'Advanced Applications' section has checkboxes for Queuing system and API Widget. At the bottom right are 'Submit' and 'Cancel' buttons, with 'Submit' highlighted with a red box.

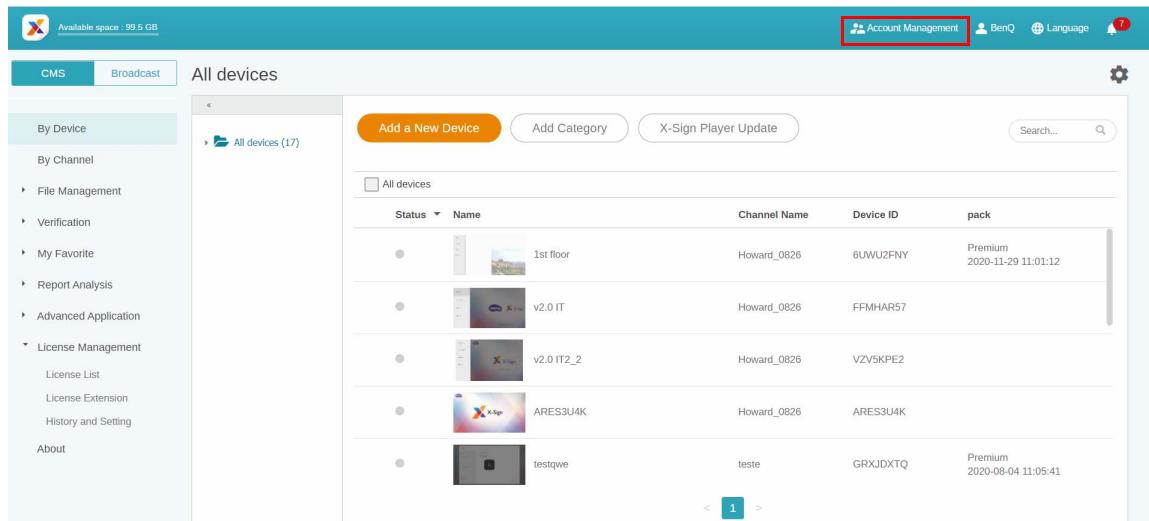
Autoriser d'autres utilisateurs en tant qu'admins

Regardez la vidéo de démonstration :



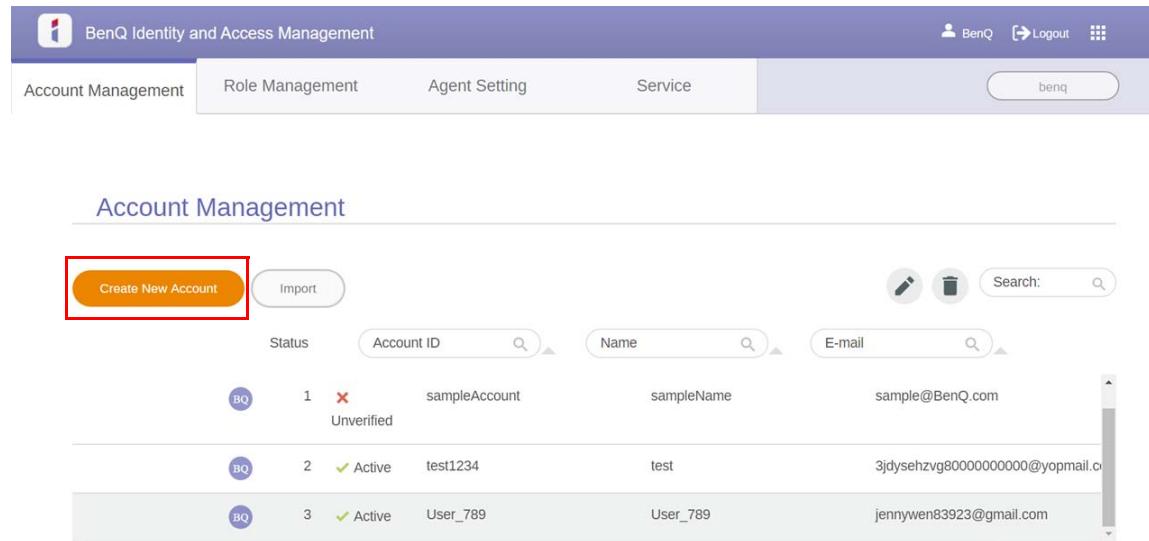
L'administrateur peut autoriser d'autres utilisateurs à gérer X-Sign Manager. Veuillez noter qu'il ne peut y avoir que TROIS admins dans la même entreprise, c.-à-d. l'admin d'origine avec deux admins suppléants.

I. Pour autoriser des agents, allez à **Gestion des comptes**.



The screenshot shows the X-Sign Manager dashboard. The left sidebar includes options like CMS, Broadcast, By Device, By Channel, File Management, Verification, My Favorite, Report Analysis, Advanced Application, License Management, License List, License Extension, History and Setting, and About. The main area displays a list of devices with columns for Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack. A red box highlights the 'Account Management' tab in the top navigation bar.

2. Cliquez sur **Créer un nouveau compte** pour continuer.



The screenshot shows the BenQ Identity and Access Management interface. The top navigation bar includes Account Management, Role Management, Agent Setting, and Service. The 'Account Management' tab is active. The main area is titled 'Account Management' and shows a table of accounts. The 'Create New Account' button is highlighted with a red box. The table columns are Status, Account ID, Name, and E-mail. The first account listed is 'sampleAccount' (Status: Unverified, Account ID: sampleAccount, Name: sampleName, E-mail: sample@BenQ.com). The second account is 'test1234' (Status: Active, Account ID: test1234, Name: test, E-mail: 3jdysehzvg8000000000@yopmail.com). The third account is 'User_789' (Status: Active, Account ID: User_789, Name: User_789, E-mail: jennywen83923@gmail.com).

Remarque : Si l'utilisateur a déjà un compte sous l'admin d'origine, il n'est pas nécessaire de créer un nouveau compte, il suffit de sélectionner  pour modifier.

3. Remplissez les informations relatives au compte, cochez la case et cliquez sur **Envoyer**. Vous recevrez un e-mail de vérification. Après avoir vérifié l'e-mail, vous avez autorisé les agents avec succès.

BenQ Identity and Access Management

Account Management Role Management Agent Setting Service beng

Create New Account

E-mail

Use email as account ID

Account ID

REMIN: Please do NOT using your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal your privacy.

Password

Confirm Password

Name

Company: benq

Country/Area: Taiwan

Timezone: (UTC+08:00) Taipei

Note: within 150 characters

Service Setting

Set this account as substitute administrator, has all of the permissions, two accounts at most

Enable Service	Role
<input checked="" type="checkbox"/> X-Sign	Schedule Manager
<input checked="" type="checkbox"/> DMS	Guest
<input checked="" type="checkbox"/> AMS	User
<input checked="" type="checkbox"/> Broadcast	<button>Create a new role</button>

Submit Cancel

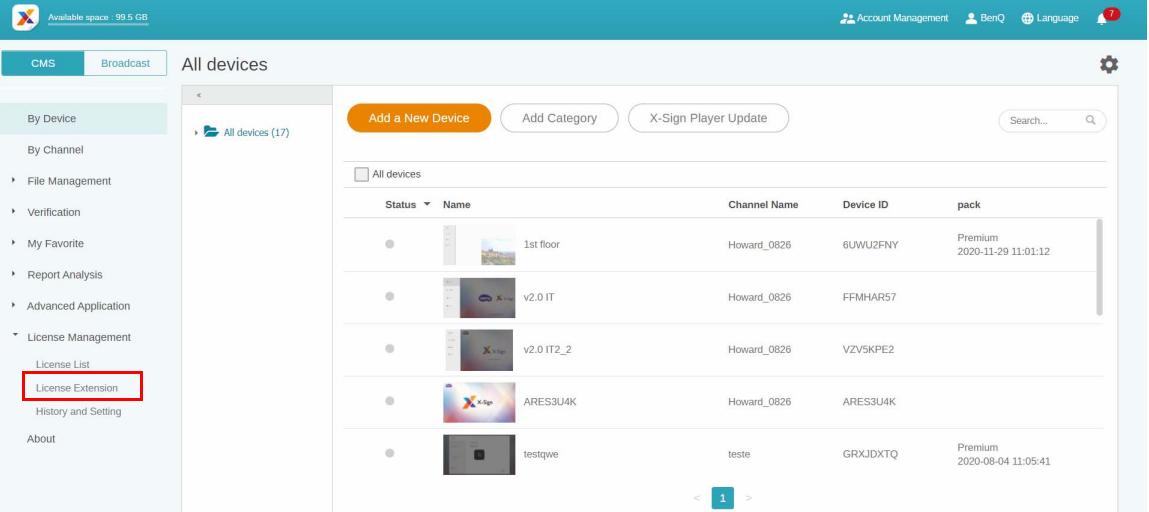
Licence

Acheter la licence depuis X-Sign Manager

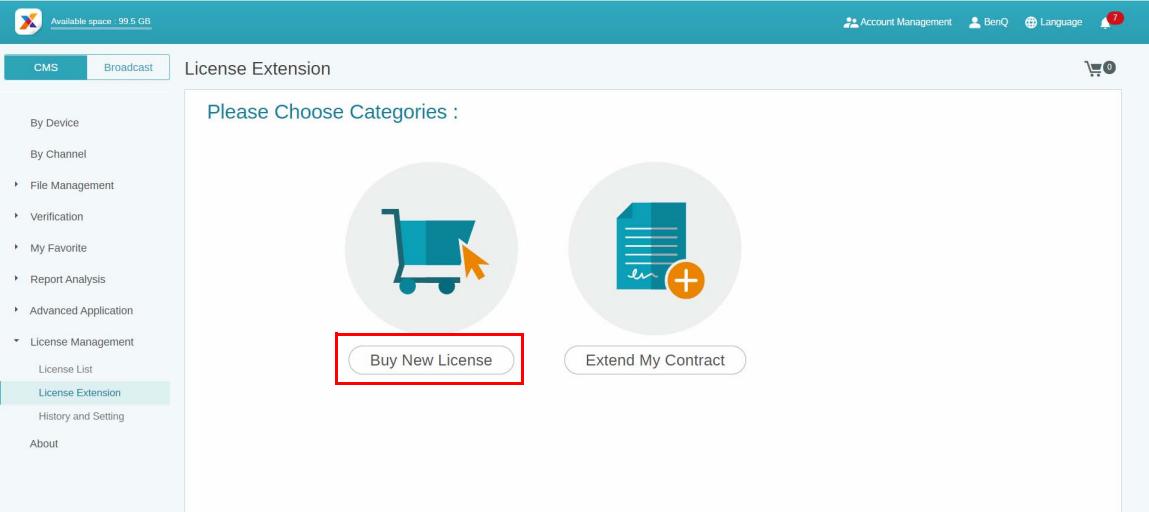
Regardez la vidéo de démonstration :



Vous pouvez acheter la licence depuis X-Sign Manager dans **Gestion de la licence > Extension de licence**.



The screenshot shows the X-Sign Manager interface. On the left, a sidebar menu includes options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'Verification', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Advanced Application', 'License Management', 'License List', 'License Extension' (which is highlighted with a red box), 'History and Setting', and 'About'. The main panel displays a list of devices with columns for 'Status', 'Name', 'Channel Name', 'Device ID', and 'pack'. The 'License Extension' section is visible at the bottom of the main panel.



The screenshot shows the 'License Extension' page. The sidebar menu is identical to the previous screenshot. The main content area has a heading 'Please Choose Categories :' and two circular icons: one with a shopping cart and another with a document and a plus sign. Below the icons are two buttons: 'Buy New License' (which is highlighted with a red box) and 'Extend My Contract'.

Après avoir cliqué sur **Acheter une nouvelle licence**,

1. Choisissez la quantité de licences que vous voulez acheter. Il y a deux types : De base et Premium.
2. Sélectionnez **Ajouter au panier**.
3. Cliquez sur l'icône du panier pour accéder à la page de paiement.

Remarque : Si la quantité est supérieure à 20, il est fortement recommandé de sélectionner **Je veux plus de 20**.

Buy New License

Basic				Premium				
US\$ 149.90 (annual fee)				US\$ 249.90 (annual fee)				
Platform	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad
Content Management	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓				✓			
Xsign Player Remote Upgrade	✓		✓		✓		✓	
Video Wall	✓	✓			✓	✓		
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function					✓	✓	✓	✓
Touch Usage Report					✓	✓	✓	✓
period	1				1			
Quantity	0				0			

More than 20

Add to Shopping Cart

4. Après avoir lu les conditions du contrat, cliquez sur la case à cocher.

5. Cliquez sur **Paiement** pour aller à la page de paiement.

Remarque : Vous pouvez retourner à la page précédente en cliquant sur le bouton **Retour**.

Shopping Items (1)

Buy New License				
pack	period	Price	Quantity	Summary
Basic	1Year	US\$ 1...	1	149.9

Back

Total Price : US\$ 149.9

I have read and understood. Agreement Items

Checkout

6. H. Après avoir vérifié la quantité et le prix total, cliquez sur **Paiement PayPal**.

Available space: 99.5 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast License Extension

By Device
By Channel
File Management
Verification
My Favorite
Report Analysis
Advanced Application
License Management
About

Confirm Order Detail :

Shopping Items

pack	period	Price	Quantity	Summary	Order ...
Basic	1Year	USDS 149.90	1	149.9	2019-1...

Total Price : **USD\$149.9**

PayPal Checkout 6

7. Connectez-vous au compte PayPal et terminez le paiement.

BenQ DCC's Test Store

PayPal \$149.90 USD

Pay with PayPal English

Email

Password

Log In 7

Having trouble logging in?

OR

Pay with Debit or Credit Card

New. Faster. Easier.

Welcome to the new PayPal checkout!
The security you rely on – now even faster.
It's everything checkout should be.

Terms User Agreement Privacy Feedback © 1999 - 2019

8. Vous pouvez également payer par carte de crédit.

PayPal \$149.90 USD

Pay with debit or credit card

We don't share your financial details with the merchant.

Country/Region Taiwan

VISA MasterCard AMEX

Card number

Expires CSC

First name Last name

Billing address

Address line 1

Address line 2

Pay with debit or credit card

PayPal is the safer, faster way to pay

No matter where you shop, we help keep your financial information more secure.

Importer la/les licence(s) dans X-Sign Manager

Avant de contrôler votre appareil ou de lire le contenu à distance, vous devez associer l'appareil avec la licence dans X-Sign Manager.

1. Vous devez acheter des licences depuis Manager directement ou auprès du revendeur BenQ. Si vous achetez depuis Manager, la licence sera directement envoyée à votre compte Manager. Si vous achetez chez le revendeur, vous devez importer les licences vous-même.
2. Allez à **Gestion de la licence > Liste des licences** et cliquez sur **Importer Code de licence**.

Status	Device Name	Device ID	pack	Type	Activation Date	Expiration Date	License Code	Mapping
New				Premium	3Year		02NUSQWTQCVQ3ZFD	
Used	test2	QNQS6E...		Premium	5Year	2016-02-...	2021-02-...	02LUNJHUMQYNBNXIX
New				Premium	2Year		02EAYFXVOTQP9PTY	Mapping
Expired	Y8MU35VS	Y8MU35VS		Premium	1Year	2017-01-...	2018-01-...	029RWWRJD1EAWTM0
Expired	KRNR6GNH0101	KRNR6GNH0101		Premium	1Year	2017-02-...	2018-02-...	024FAXPOMXVM9RRY
Expired	3NDXX7EB	3NDXX7EB		Premium	1Year	2017-02-...	2018-02-...	02V6MNCRFBQL55CO
Expired	黎巴嫩	LSS9GQ...		Premium	1Year	2017-02-...	2017-10-...	02EAJUGMO6LV2UE0
Expired	1st floor	6UWU2F...		Premium	1Year	2017-02-...	2018-02-...	02VSKYID6Z3WEUV
Expired	145678	EJVR05FA		Premium	2Year	2016-04-...	2018-04-...	029KCKKVH5EQVG14
Expired	YHN3VURU	YHN3VU...		Premium	1Year	2017-02-...	2018-02-...	02MDTNIC9Z60E46
Expired	XYC6AZLA	XYC6AZLA		Premium	1Year	2017-02-...	2018-02-...	02M6430RN71YBZ4
Used	3NDXX7EB	3NDXX7EB		Premium	2Year	2018-02-...	2020-02-...	02MAR6Y4OVZ36TL7

3. Entrez le code de licence ici. Cliquez sur **Ajouter** pour importer plusieurs licences à la fois.

Please input license(16 characters)

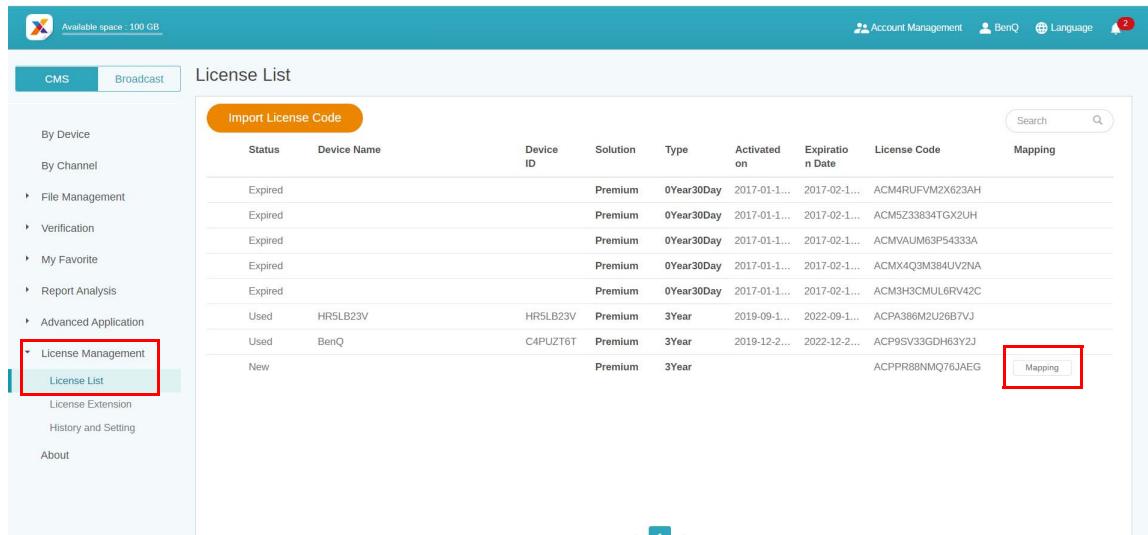
1.

+Add **Import license**

4. Après avoir entré le code de licence, cliquez sur **Importer la licence**.
5. Vous verrez les licences importées dans la liste des licences.
6. Maintenant, vous pouvez commencer à associer vos appareils.

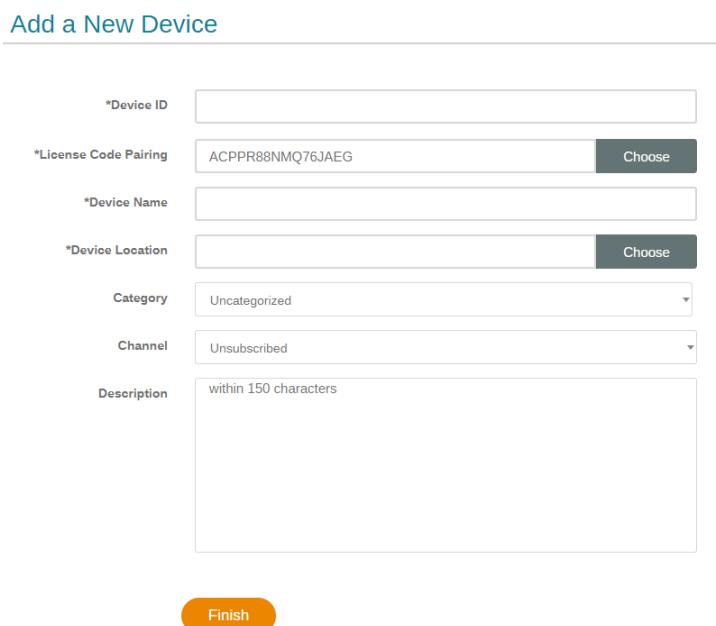
Mapper la licence

- Pour mapper la licence, allez à **Gestion de la licence > Liste des licences**. Cliquez sur **Mappage** pour continuer.



Status	Device Name	Device ID	Solution	Type	Activated on	Expiration Date	License Code	Mapping
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM4RUFVM2X623AH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM5Z3834TGX2UH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMVAU63P54333A	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMX4Q3M384UV2NA	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM3H3CMUL6RV42C	
Used	HR5LB23V	HR5LB23V	Premium	3Year	2019-09-1...	2022-09-1...	ACPA386M2U26B7VJ	
Used	BenQ	C4PUZT6T	Premium	3Year	2019-12-2...	2022-12-2...	ACP9SV33GDI63Y2J	
New			Premium	3Year			ACPPR88NMQ76JAEG	<input type="button" value="Mapping"/>

- Remplissez les champs suivants et cliquez sur **Terminer** pour mapper la licence.



Add a New Device

*Device ID	<input type="text"/>	?
*License Code Pairing	ACPPR88NMQ76JAEG	<input type="button" value="Choose"/>
*Device Name	<input type="text"/>	
*Device Location	<input type="text"/>	<input type="button" value="Choose"/>
Category	Uncategorized	▼
Channel	Unsubscribed	▼
Description	within 150 characters	<input type="text"/>

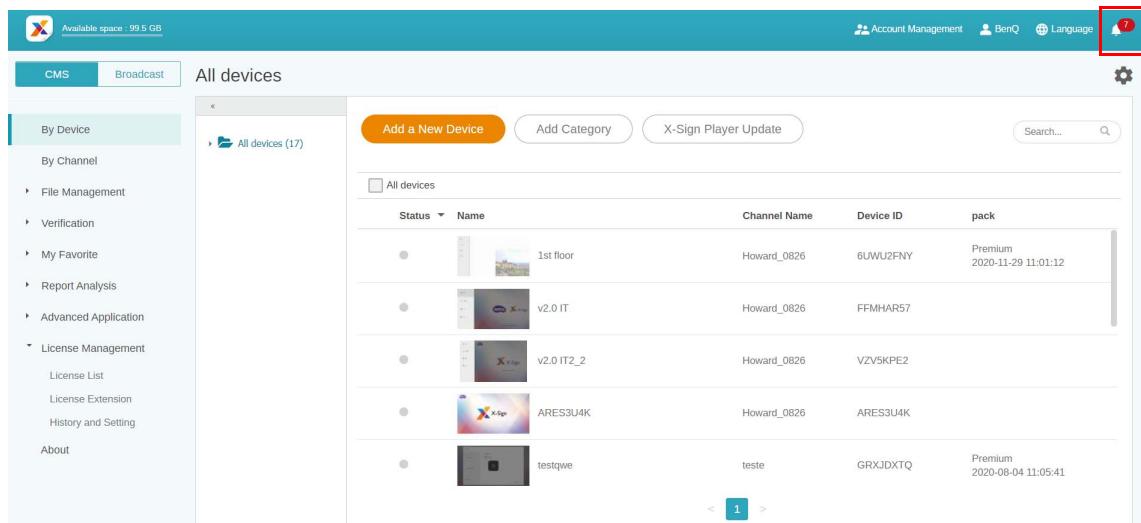
Notice

×

New device has been created

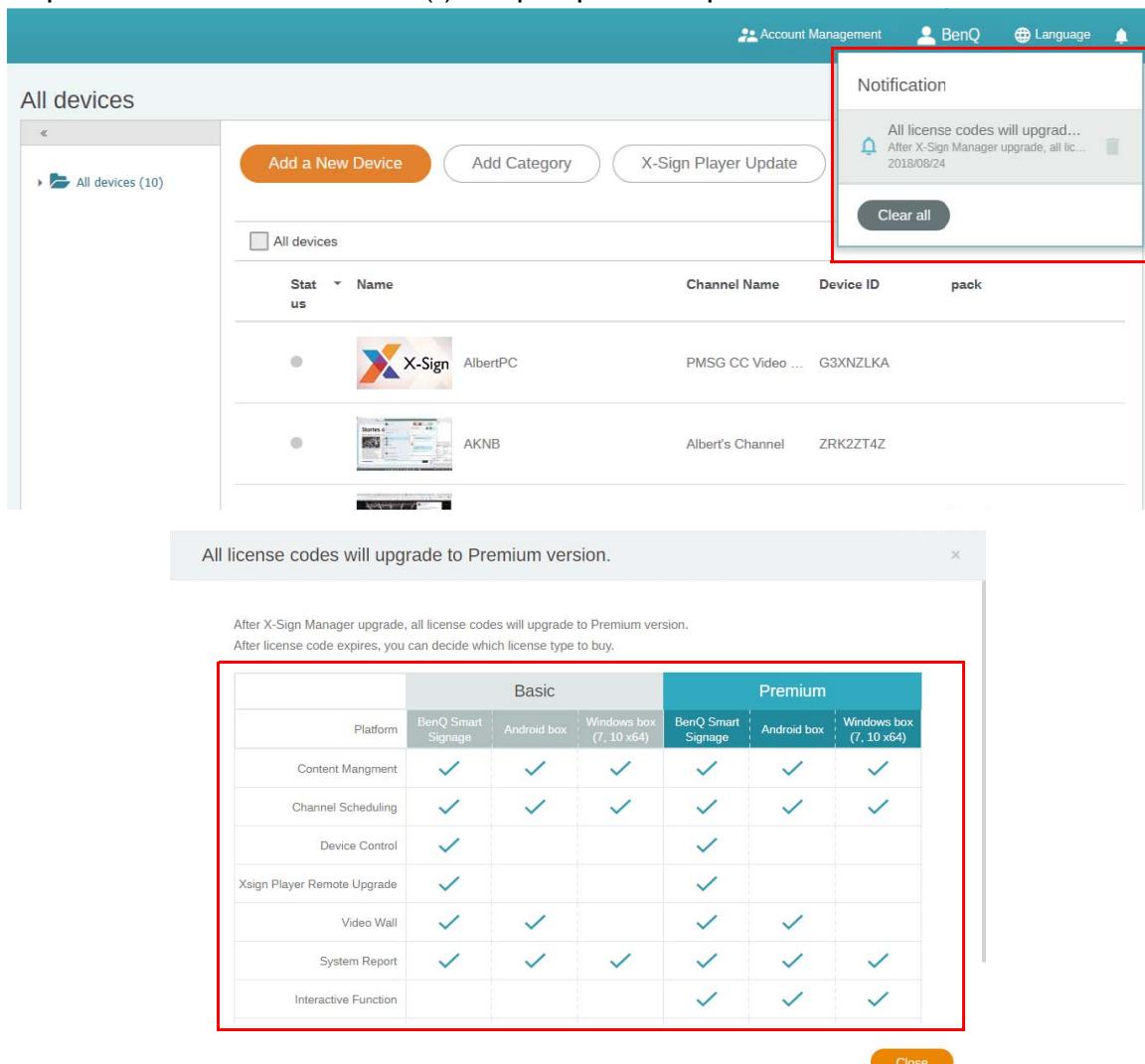
Consulter l'avis de mise à niveau de la licence

1. Pour consulter l'avis de mise à niveau de la licence, cliquez sur  en haut à droite.



The screenshot shows the 'All devices' list. The left sidebar has a 'By Device' tab selected. The main area shows a table with columns: Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack. There are 17 devices listed, including '1st floor', 'v2.0 IT', 'v2.0 IT2_2', 'ARES3U4K', and 'testqe'. A red box highlights the top right corner of the interface, where a bell icon with a red notification badge is located.

2. Vous pouvez voir la/les notification(s). Cliquez pour voir plus d'informations.



The screenshot shows the 'All devices' list. The right side of the interface features a 'Notification' panel with a red box around it. It displays a message: 'All license codes will upgrade to Premium version.' Below this, a detailed message says: 'After X-Sign Manager upgrade, all license codes will upgrade to Premium version. After license code expires, you can decide which license type to buy.' At the bottom of this panel is a 'Clear all' button. A red box also highlights the detailed notification dialog at the bottom of the screen, which contains a table comparing 'Basic' and 'Premium' license features across various platform categories.

Platform	Basic			Premium		
	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)
Content Mangement	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓			✓		
Xsign Player Remote Upgrade	✓			✓		
Video Wall	✓	✓		✓	✓	
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function				✓	✓	✓

Remarque : Vous pouvez supprimer la notification en cliquant sur l'icône de la corbeille  . Cliquez sur **Tout effacer** pour supprimer toutes les notifications.

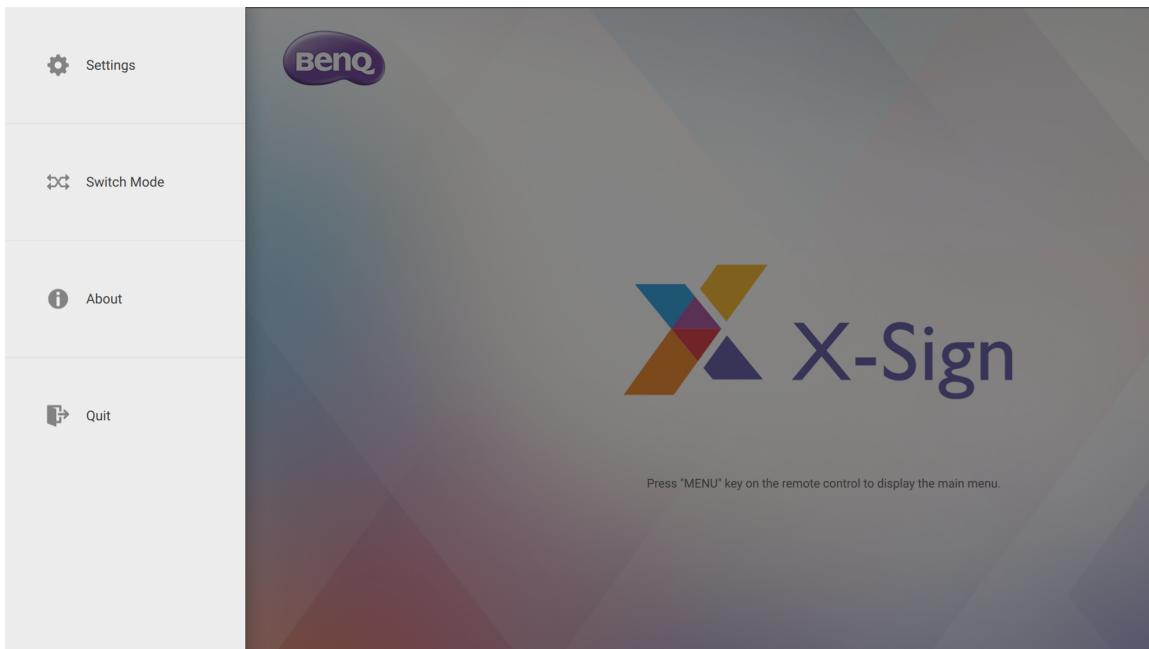
Manager

Associer l'appareil à X-Sign Manager

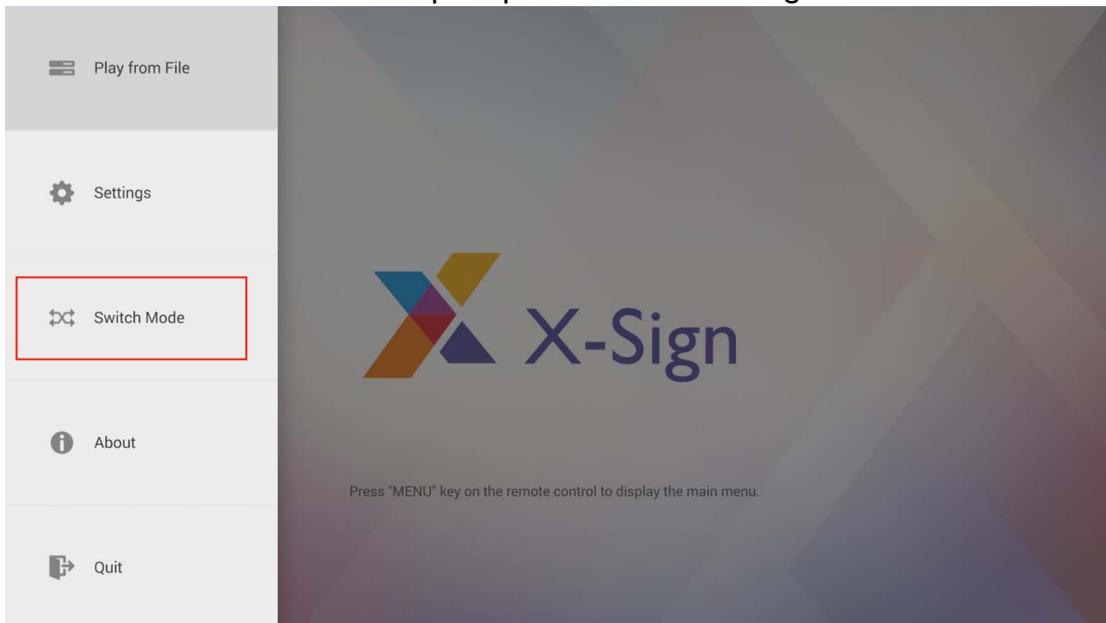
Regardez la vidéo de démonstration : 

Si vous voulez lire le contenu depuis Internet ou contrôler plusieurs appareils à distance, vous devez associer l'appareil à X-Sign Manager.

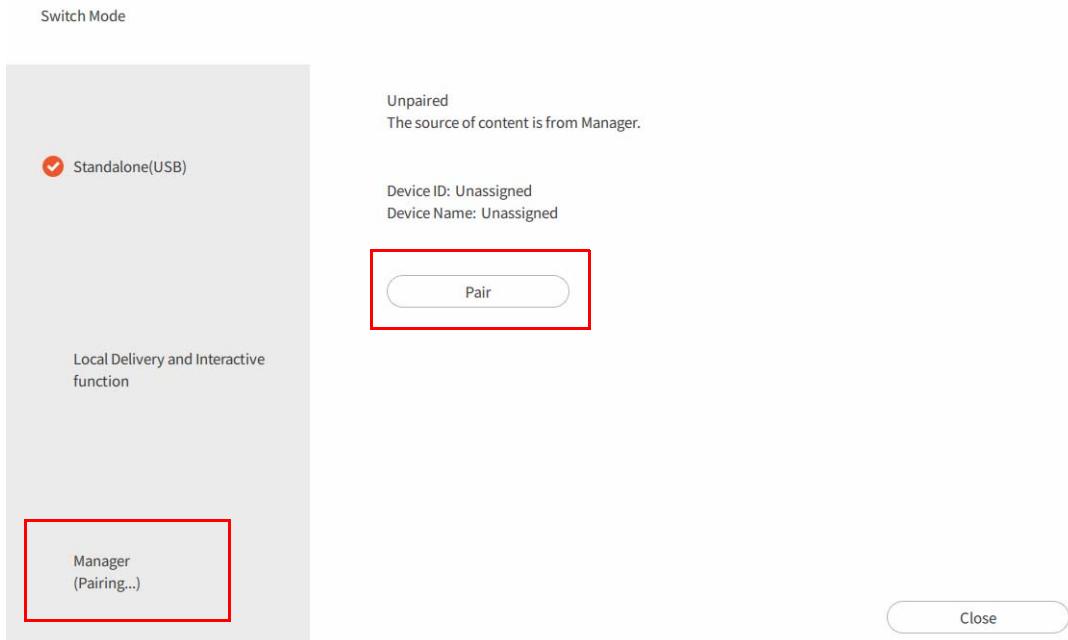
1. Lancez X-Sign Player.
2. Appuyez sur le bouton Échap sur le Lecteur Windows ou MENU sur la télécommande de l'appareil pour voir la barre de menu.



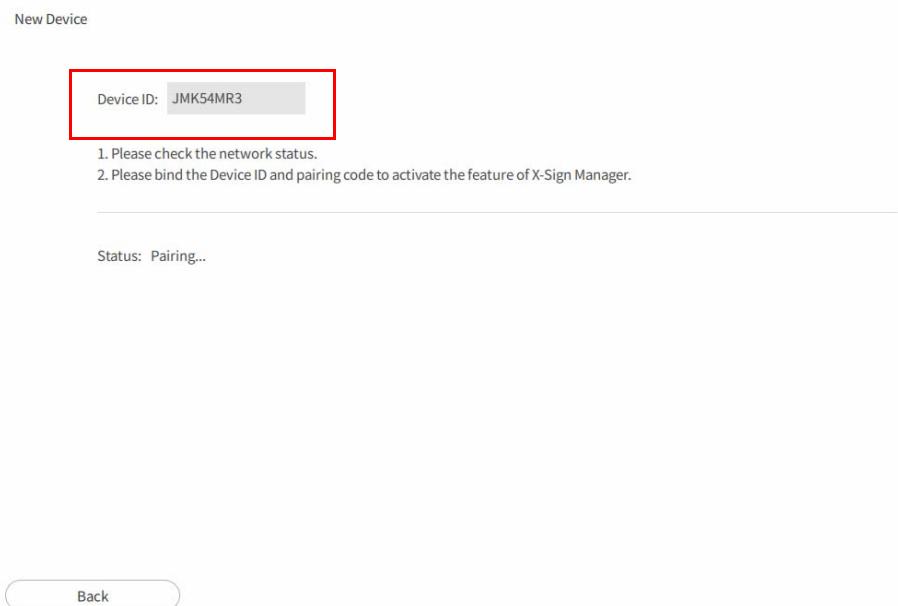
3. Choisissez **Mode de basculement** pour passer en mode Manager.



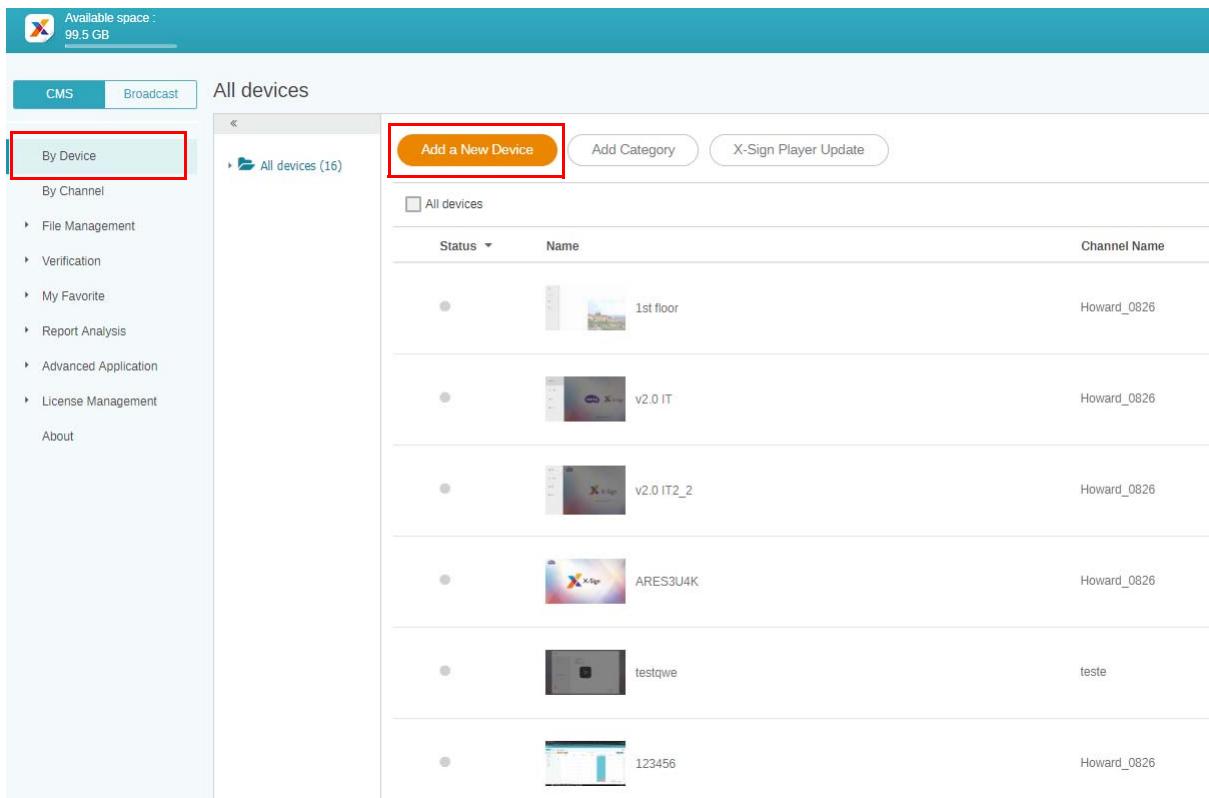
4. Choisissez **Associer** pour commencer l'association.



5. Obtenez l'ID d'appareil sur cette page, puis allez dans X-Sign Manager pour associer la licence.



6. Allez à X-Sign Manager. Puis allez à **Par appareil** et choisissez **Ajouter un nouvel appareil**.



Status	Name	Channel Name
●	1st floor	Howard_0826
●	v2.0 IT	Howard_0826
●	v2.0 IT2_2	Howard_0826
●	ARES3U4K	Howard_0826
●	testqwe	teste
●	123456	Howard_0826

7. Entrez les informations requises comme ci-dessous.

- **ID d'appareil** : les informations sur l'appareil de X-Sign Player.

New Device

Device ID: JMK54MR3

1. Please check the network status.
2. Please bind the Device ID and pairing code to activate the feature of X-Sign Manager.

Status: Pairing...

Back

- **Code de licence de mappage** : Choisissez la licence que vous souhaitez associer à l'appareil. Vous devez vous assurer que vous avez déjà acheté la licence et que vous l'avez importée dans X-Sign Manager.

- **Emplacement de l'appareil** : Choisissez la ville dans laquelle se trouve votre appareil. Le fuseau horaire de l'appareil (Android) doit être le même que celui défini ici.

Available space: 95.1 GB

Account Management Head Quarter Language 2

CMS Broadcast

All devices

Add a New Device

A *Device ID

B *License Code Pairing

C *Device Location

Device Name

Device Location

Category

Channel

Description

Finish

8. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **Terminer** pour continuer.

Available space: 95.1 GB

Account Management Head Quarter Language 2

CMS Broadcast

All devices

Add a New Device

*Device ID

This field is required.

*License Code Pairing

ACPL-3NM2-CE2D-2Z4A

Choose

*Device Name

UM

*Device Location

Taipei

Choose

Category

BQT

demo_lingui

Channel

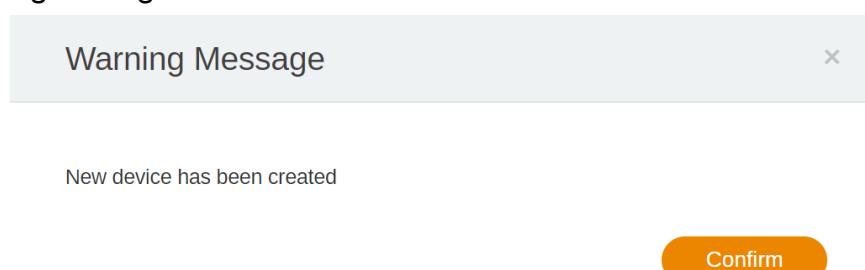
Demo Room

Description

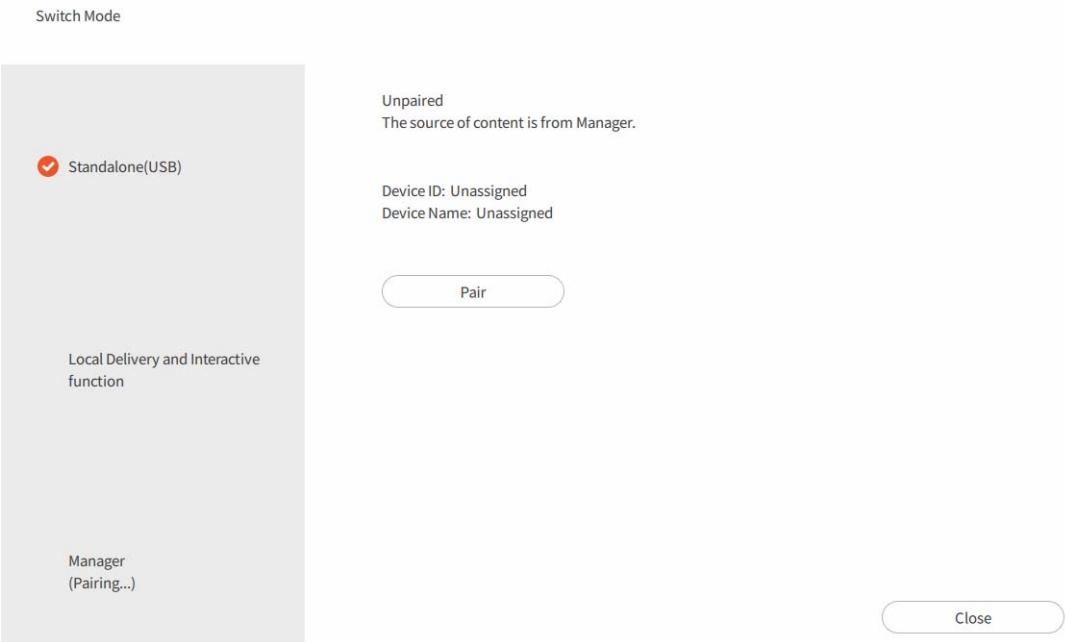
within 150 characters

Finish

9. Un message, « Le nouvel appareil a été créé », s'affiche à l'écran lorsque la signalisation est associée à X-Sign Manager.



10. Vous verrez également le message affiché sur la signalisation.



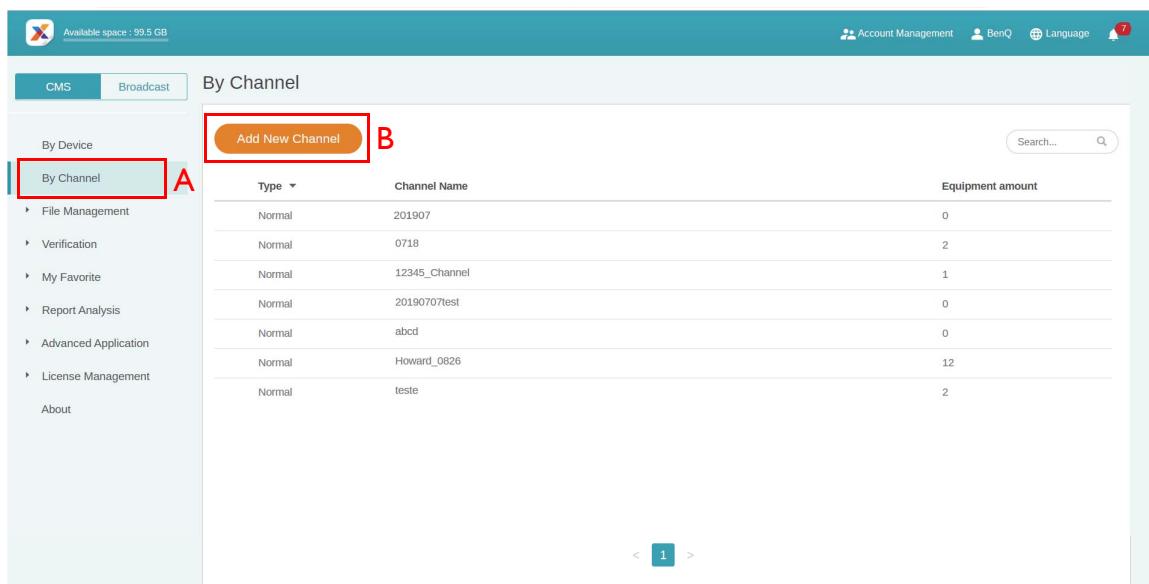
11. Vous pouvez désormais contrôler votre appareil et lire du contenu à distance depuis X-Sign Manager.

Créer le canal

Regardez la vidéo de démonstration : 

Suivez les étapes A à N pour créer le canal.

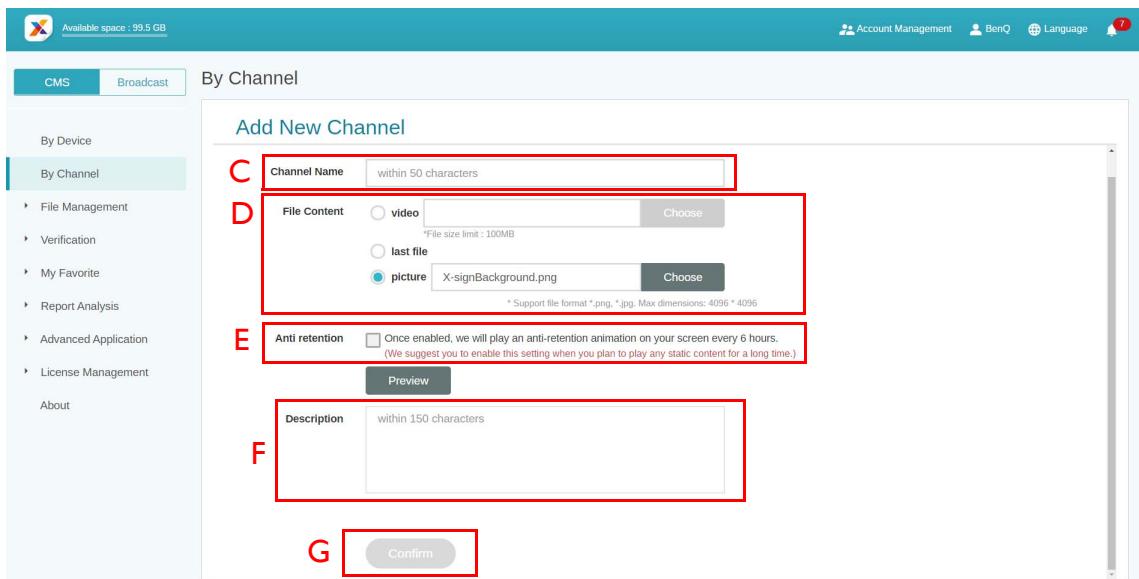
- A. Cliquez sur **Par canal**.
- B. Cliquez sur **Ajouter un nouveau canal** à la page de création.



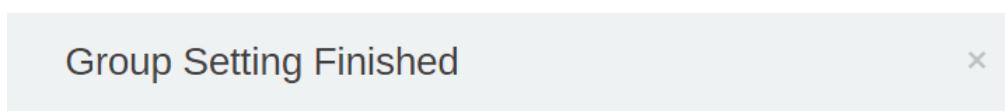
Type	Channel Name	Equipment amount
Normal	201907	0
Normal	0718	2
Normal	12345_Channel	1
Normal	20190707test	0
Normal	abcd	0
Normal	Howard_0826	12
Normal	teste	2

- C. Entrez le nom du canal.
- D. Sélectionnez le contenu en lecture par défaut lorsqu'il n'y a pas de planification dans ce canal.

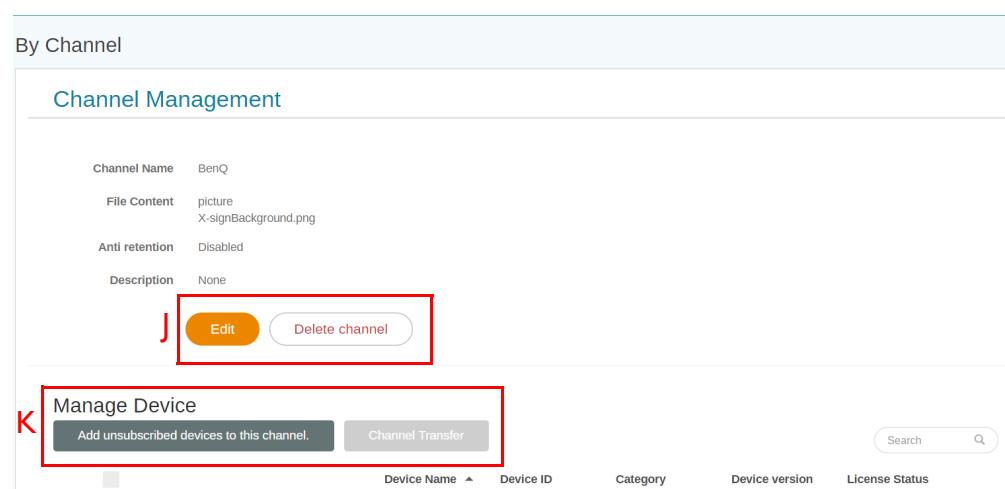
- E. Choisissez d'activer l'anti-rétention des images.
- F. Remplissez la description du canal.
- G. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer la page de création.



- H. Sélectionnez pour terminer les réglages.
- I. Sélectionnez pour ajouter l'appareil existant au canal.



- J. Rééditez les informations du canal.
- K. Ajoutez l'appareil existant au canal, puis vous verrez une nouvelle page.



- L. Sélectionnez plusieurs appareils à ajouter dans le canal.
- M. Vous pouvez rechercher le nom de l'appareil dans la barre de recherche.
- N. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer l'opération.

Device Name	Device ID	Category	Device version	pack	Expiration Date
<input checked="" type="checkbox"/> Bobby_PC_0514_need_weed	E6J5XCDJ	420	2.5.3.3	Premium	2020-05-14 15:01:20

Planifier le contenu par canal

Regardez la vidéo de démonstration :



Avec X-Sign Manager, vous pouvez facilement lire le même contenu sur plusieurs appareils à distance. Vous pouvez également lire du contenu différent quand vous le souhaitez.

1. Assurez-vous que la licence de l'appareil dans le canal n'a pas encore expiré.
2. Allez à **Par canal**, puis choisissez le canal dont vous voulez lire le contenu.
3. Cliquez sur et vous verrez la page de gestion de planification de Canal. Cliquez sur la tranche horaire dont vous souhaitez définir la planification.

Type	Channel Name	Equipment amount
Normal	RFTVLZZ	0
Normal	0718	2
Normal	20190707test	0
Normal	20190707test_	0
Normal	abcd	0
Normal	Howard_0826	12
Normal	teste	2

4. Vous verrez la fenêtre de configuration de la planification. Voici quelques informations requises.
- A. Sélectionnez le projet que vous voulez lire sur le canal. Assurez-vous de transférer d'abord votre fichier de projet à Manager.
- B. Définissez l'heure à laquelle vous voulez lire le contenu.
- C. Activez pour lire le contenu toute la journée.
- D. Sélectionnez la priorité du projet. S'il est urgent, sélectionnez **Haute** pour la planification de l'interruption. La planification de haute priorité peut écraser la planification de priorité normale en faisant se chevaucher les blocs de temps.
- E. Activez pour lire le contenu périodiquement.
- F. Vous pouvez définir l'heure ici. Vous devez définir la date de fin et choisir de répéter par jour ou par semaine.

Create Schedule (0718)

Schedule Name: Test001

A Content: Not selected

B Duration: to All Day

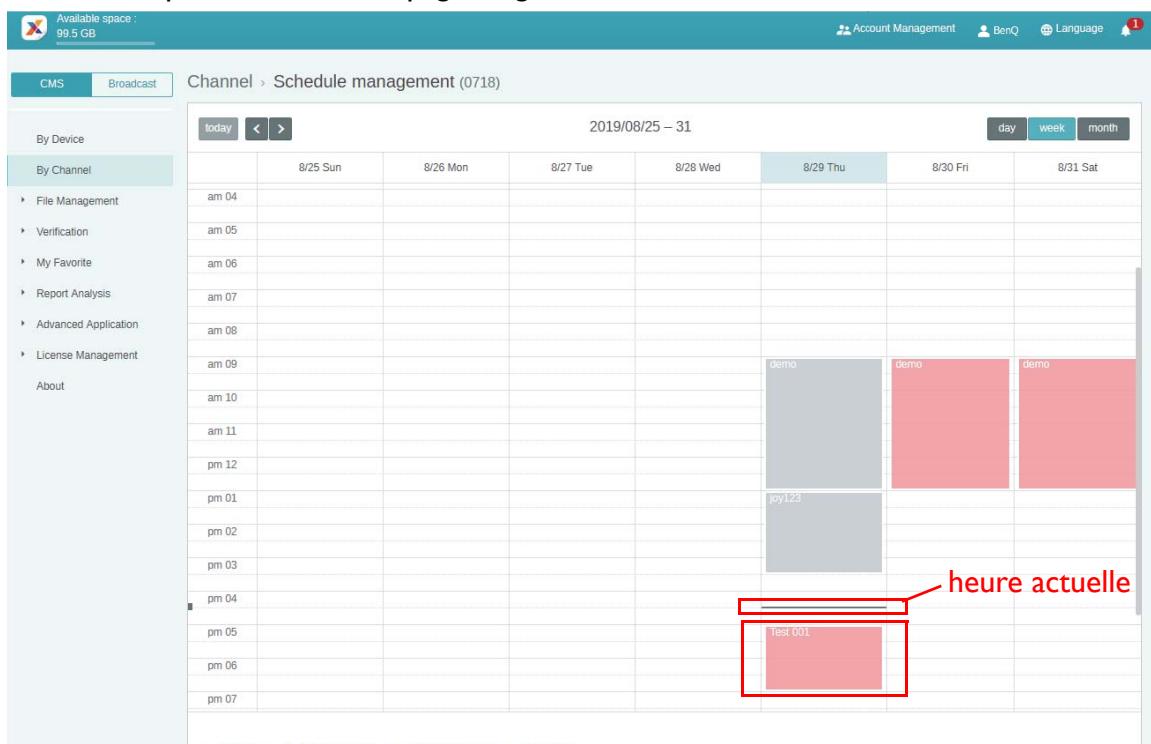
D Priority: High Normal

E Cycle: Day Week
 Every Day
 End

Submit

5. Une fois la configuration définie, cliquez sur **Envoyer**.

6. Vous verrez la planification sur la page de gestion.



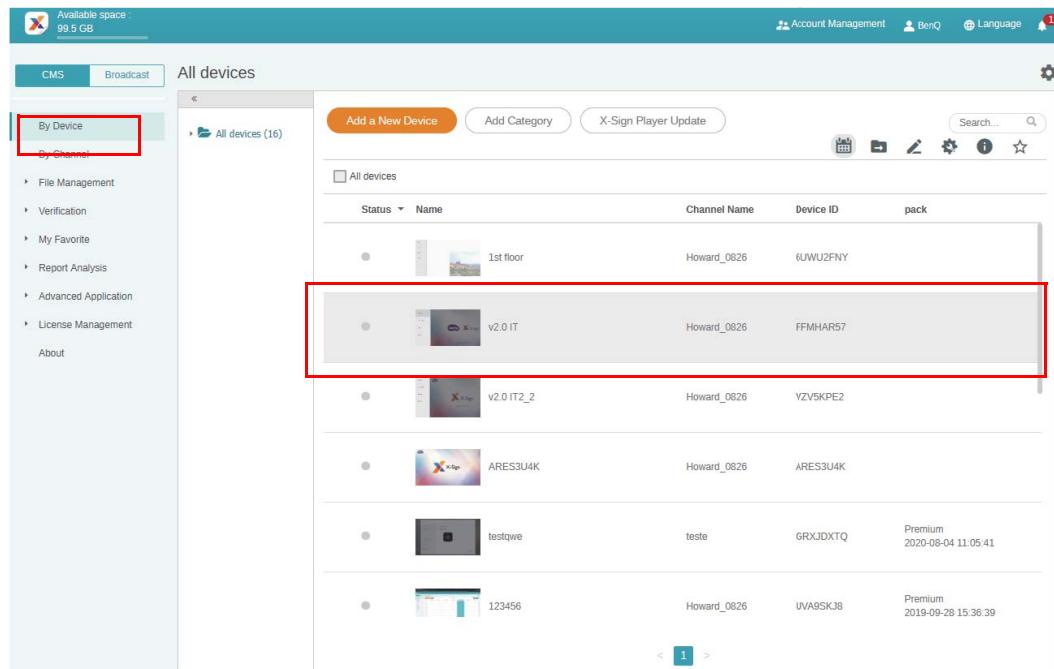
The screenshot shows the 'Channel > Schedule management (0718)' page. The interface includes a sidebar with navigation links like 'By Device', 'By Channel', and 'About'. The main area is a grid for the week of 2019/08/25 – 31. The grid is organized by day (8/25 Sun to 8/31 Sat) and hour (am 04 to pm 07). Some cells contain text labels such as 'demo', 'joy123', and 'Test 001'. A red box highlights the cell for 'Test 001' on Friday at 05:00, with a red arrow pointing to it labeled 'heure actuelle' (current time). The top of the page shows 'Available space: 99.5 GB' and the BenQ logo.

7. Double-cliquez sur l'événement de planification et vous pouvez voir l'état des appareils dans le canal.
8. Peu importe que ce soit par appareil ou par canal, vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.

Planifier le contenu par appareil

Regardez la vidéo de démonstration : 

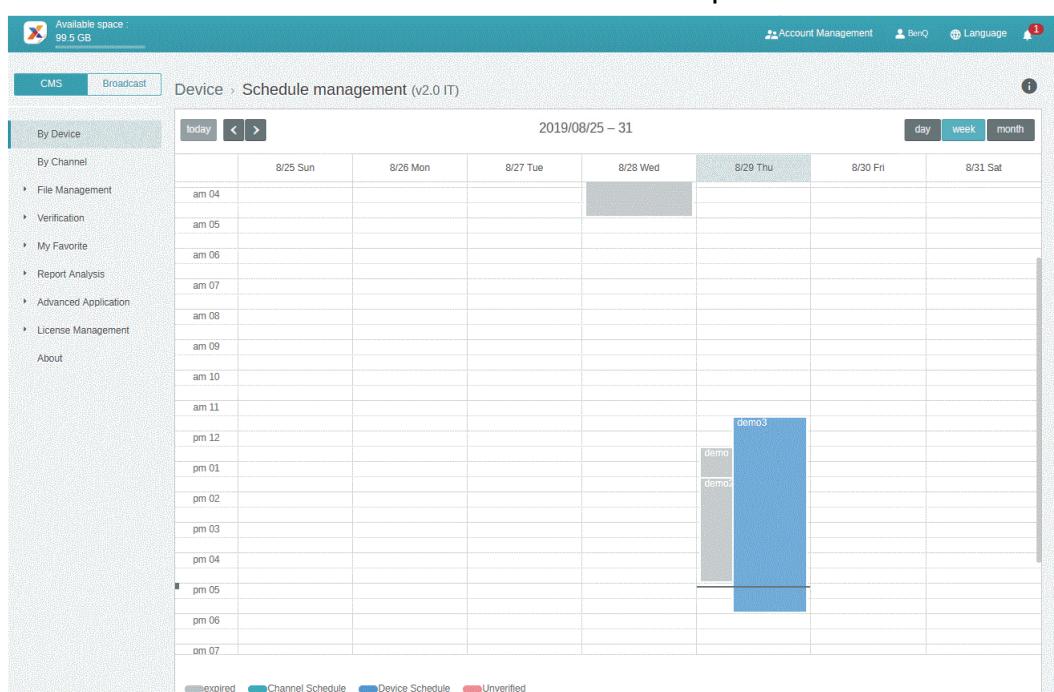
- Allez à **Par appareil**, puis choisissez l'appareil dont vous voulez lire le contenu. Cliquez sur  pour aller à la page de gestion de planification.



The screenshot shows the CMS interface with the 'All devices' list. The 'By Device' filter is selected on the left. A red box highlights the device 'v2.0 IT' in the list, which is also highlighted with a red box in the screenshot. The list includes the following devices:

Status	Name	Channel Name	Device ID	Notes
●	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	
●	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
●	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZVSKPEZ	
●	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
●	testowe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41
●	123456	Howard_0826	UVA9SKJ0	Premium 2019-09-28 15:36:39

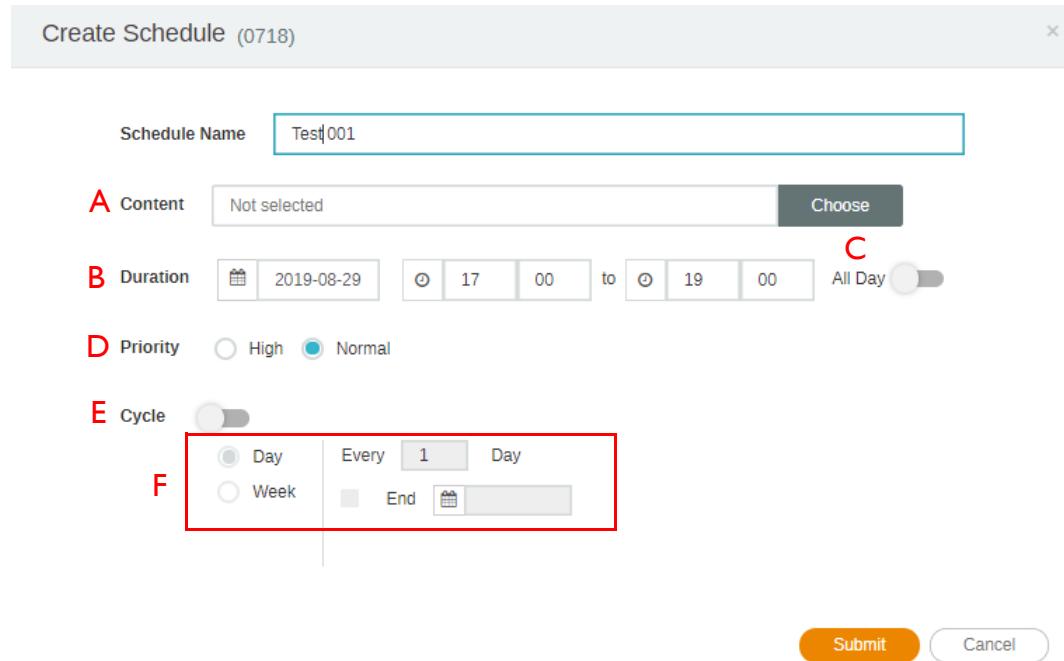
- Cliquez sur la tranche horaire dont vous souhaitez définir la planification.



The screenshot shows the 'Device > Schedule management' page for the 'v2.0 IT' device. The schedule for 8/29 Thu from 05:00 to 06:00 is highlighted with a blue box and labeled 'demo3'. The legend at the bottom shows:

- expired (grey)
- Channel Schedule (teal)
- Device Schedule (blue)
- Unverified (red)

3. Vous verrez la fenêtre de configuration de la planification. Voir [Planifier le contenu par canal à la page 24](#) pour plus d'informations sur A-F.



4. Une fois la configuration définie, cliquez sur **Envoyer**.

5. Vous verrez la planification sur la page de gestion.

6. Peu importe que ce soit par appareil ou par canal, vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.

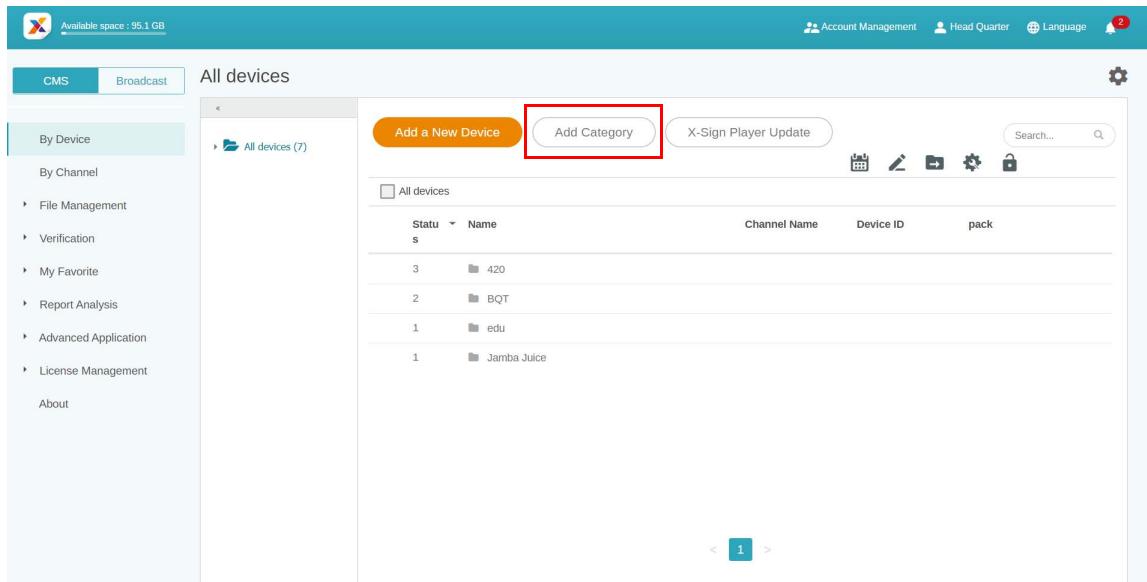
Modifier la structure de gestion de l'appareil

Regardez la vidéo de démonstration :



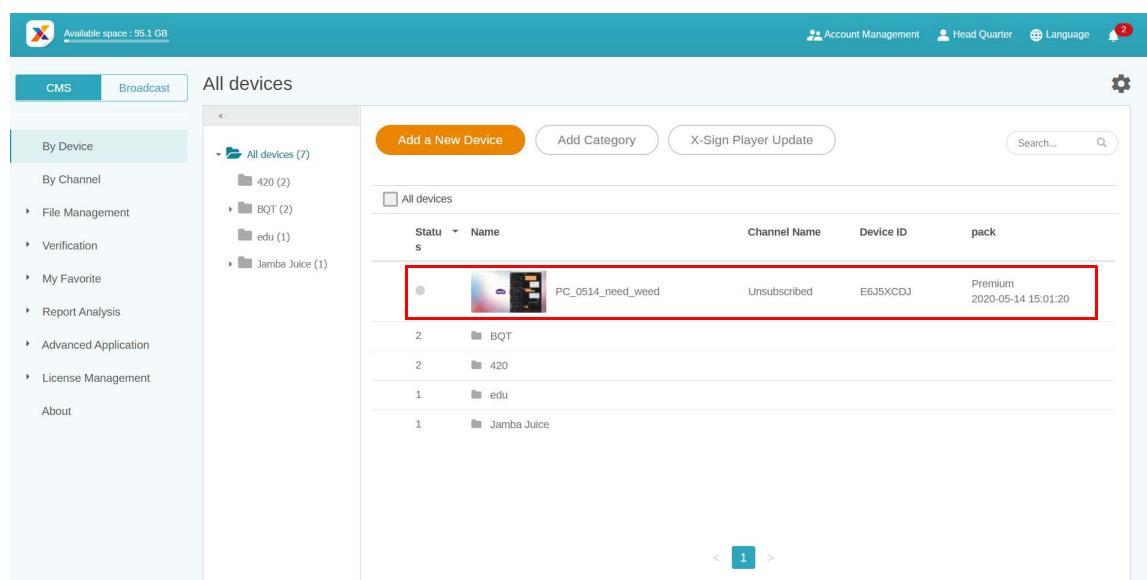
Dans X-Sign Manager, vous pouvez gérer les appareils avec des structures hiérarchiques qui vous permettent de contrôler facilement plusieurs appareils.

I. Cliquez sur **Ajouter une catégorie** pour créer un dossier.



The screenshot shows the 'All devices' page in the X-Sign Manager. On the left, a sidebar lists navigation options: CMS (selected), Broadcast, By Device (highlighted in green), By Channel, File Management, Verification, My Favorite, Report Analysis, Advanced Application, License Management, and About. The main content area displays a table of devices. At the top of the table, there are three buttons: 'Add a New Device' (orange), 'Add Category' (highlighted with a red box), and 'X-Sign Player Update'. The table has columns for Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack. The data in the table is as follows:

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
3	420			
2	BQT			
1	edu			
1	Jamba Juice			



The screenshot shows the 'All devices' page in the X-Sign Manager after a category has been added. The sidebar and top buttons are identical to the previous screenshot. The table now includes a new row for the category 'PC_0514_need_weed'. The data in the table is as follows:

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
1	PC_0514_need_weed	Unsubscribed	E6J5XCDJ	Premium 2020-05-14 15:01:20
2	BQT			
2	420			
1	edu			
1	Jamba Juice			

2. Vous pouvez voir la structure des dossiers sur le côté gauche. Vous pouvez facilement créer une structure de dossiers hiérarchique.

3. Cliquez sur Ajouter un nouvel appareil, puis définissez-le dans la catégorie correspondante.

4. Vous verrez l'appareil dans le dossier associé.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
●	X-Sign KNR6GNH0101	Howard_0826	KNR6GNH	
●	X-Sign 3NDXX7EB	Howard_0826	3NDXX7EB	Premium 2020-02-13 19:15:42
1	level3			

5. Pour les appareils existants, cliquez sur pour le transférer dans le bon dossier.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
●	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	
●	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
●	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZV5KPE2	
●	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
●	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41

6. Maintenant, vous pouvez commencer à personnaliser votre structure d'appareil.

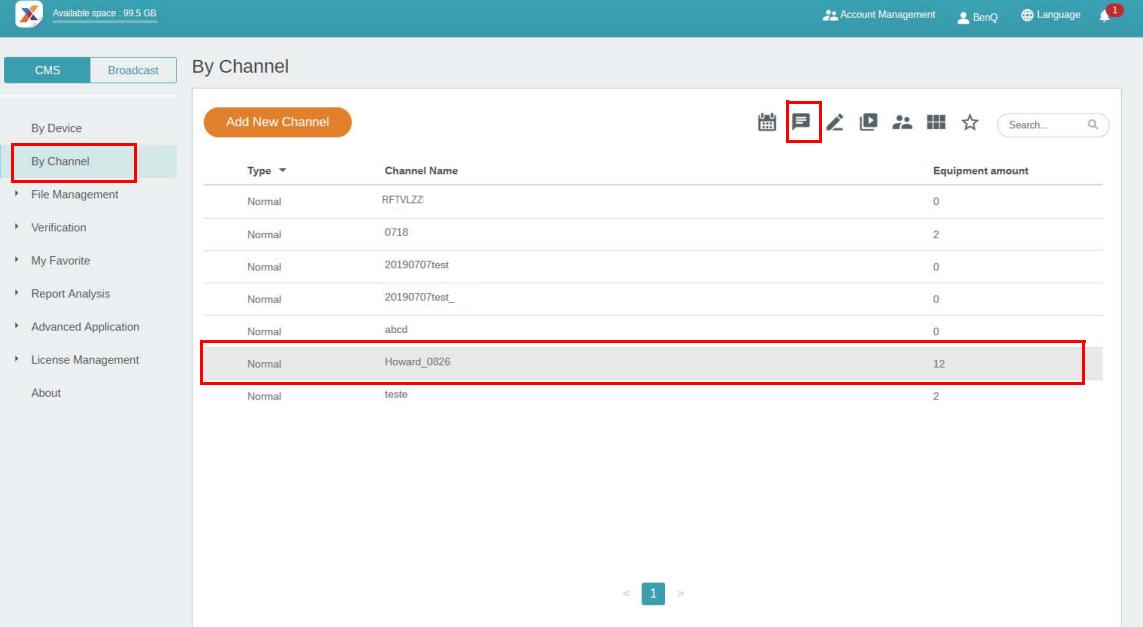
Envoyer un Message instantané à votre BenQ Smart Signage à distance

Regardez la vidéo de démonstration :

Avec le Message instantané **Par canal**, vous pouvez facilement envoyer un message instantané à un ou plusieurs appareils. Il n'est plus nécessaire de modifier le contenu à nouveau.

1. Assurez-vous que l'appareil est déjà associé à X-Sign Manager.
2. Vous devez créer un canal et déplacer le(s) appareil(s) dans celui-ci.

3. Allez à **Par canal**, sélectionnez le canal vers lequel vous voulez envoyer le message. Puis cliquez sur .



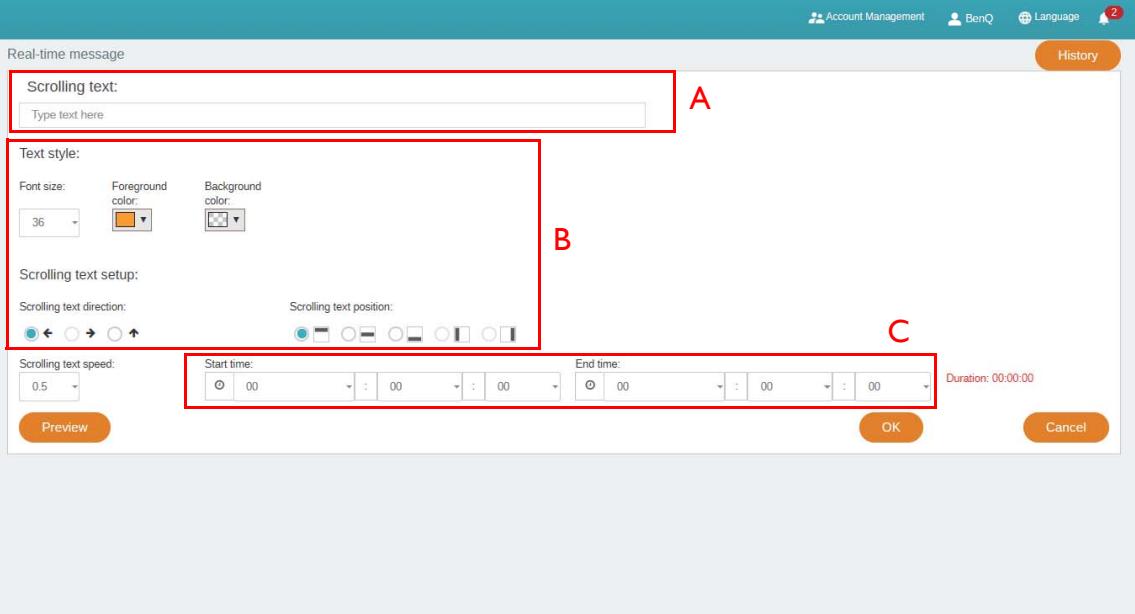
Type	Channel Name	Equipment amount
Normal	RFTVLZZ	0
Normal	0718	2
Normal	20190707test_	0
Normal	20190707test_	0
Normal	abcd	0
Normal	Howard_0826	12
Normal	teste	2

4. Vous verrez la page des paramètres des messages.

A. Entrez le message que vous voulez envoyer.

B. Choisissez le style et la disposition pour le message.

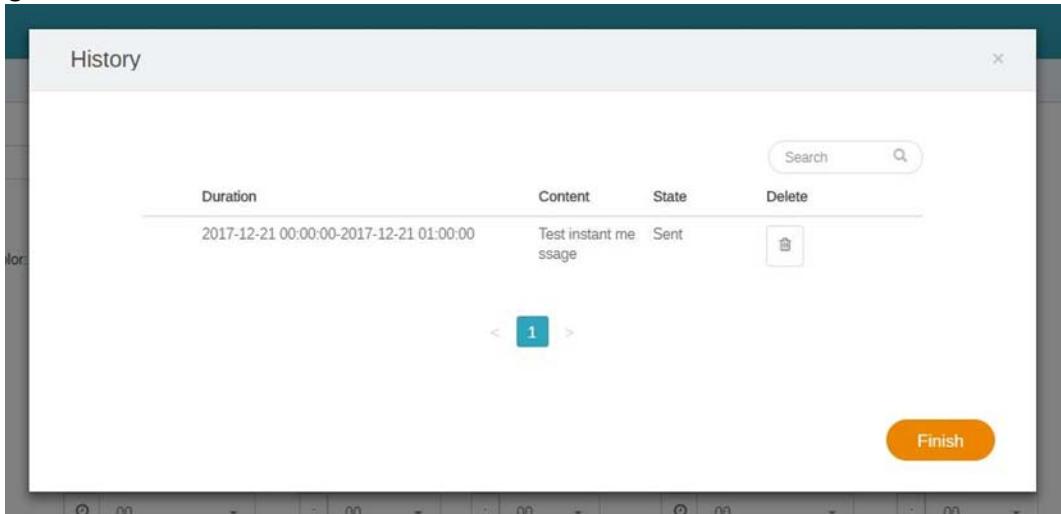
C. Définissez la durée de lecture du message. La durée maximum pour lire le message est de 24 heures.



5. Vous pouvez cliquer sur **Aperçu** pour voir à quoi ressemble l'effet sur votre écran.

6. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **OK**.

7. Vous pouvez cliquer sur **Historique** pour voir l'enregistrement de chaque événement de message instantané.



8. Vous pouvez également voir le statut ou même le supprimer.

Contrôler l'appareil à distance

Regardez la vidéo de démonstration : 

Avec X-Sign Manager, vous pouvez contrôler vos appareils à distance. La fonction est uniquement compatible avec le matériel de la gamme BenQ Smart Signage.

- Assurez-vous que votre appareil est déjà associé à X-Sign Manager et est en ligne.
- Allez à **Par appareil**, puis choisissez l'appareil que vous voulez contrôler, et cliquez sur .

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
Online	Demo_550K_420_for_test	McDonald breakfast	83NQ2563	Premium 2023-06-25 13:35:44
Online	test_test_test	Demo Room	4XB6ELBC	Premium 2023-07-27 10:07:57

3. Vous verrez la page **Contrôle de l'appareil**. Vous pouvez contrôler **Statut de l'appareil/Écran/Alimentation/Voix/Autres (Effacer les données)**.

4. Vous devez recharger cette page après avoir configuré l'appareil pour obtenir le dernier état.

Mettre à jour Player sur l'appareil à distance

Regardez la vidéo de démonstration :



Avec X-Sign Manager, vous pouvez facilement mettre à jour X-Sign Player sur vos appareils à distance.

I. Allez à **Par appareil**, puis cliquez sur **Mise à jour de X-Sign Player**.

Status	Name	Channel Name	Device ID	Date
Online	Demo_550K_420_for_test	Mcdonald breakfast	83NQ2563	Premium 2023-06-25 13:35:44
Online	test_test_test	Demo Room	4XB6ELBC	Premium 2023-07-27 10:07:57

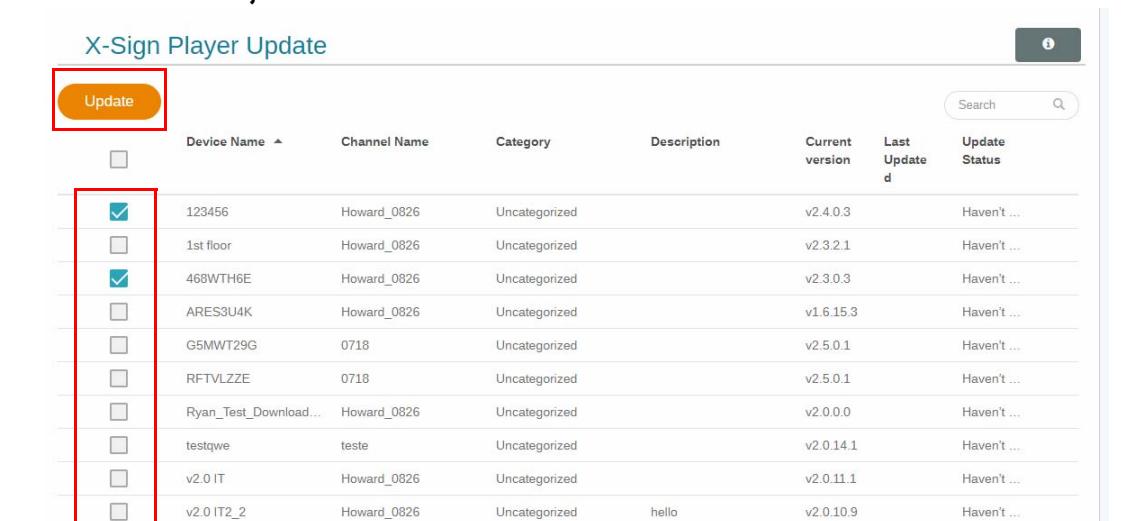
2. Vous verrez une liste d'appareils disponibles pour être mis à jour. Sélectionnez les appareils que vous voulez mettre à jour.

X-Sign Player Update						
	Device Name	Channel Name	Category	Description	Current version	Last Update d
<input checked="" type="checkbox"/>	123456	Howard_0826	Uncategorized		v2.4.0.3	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	1st floor	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.2.1	Haven't ...
<input checked="" type="checkbox"/>	468WTH6E	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.0.3	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	ARES3U4K	Howard_0826	Uncategorized		v1.6.15.3	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	G5MWT29G	0718	Uncategorized		v2.5.0.1	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	RFTVLZZE	0718	Uncategorized		v2.5.0.1	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	Ryan_Test_Download...	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.0.0	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	testqwe	teste	Uncategorized		v2.0.14.1	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0 IT	Howard_0826	Uncategorized	hello	v2.0.11.1	Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0 IT2_2	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.10.9	Haven't ...

3. Pendant la mise à jour, le processus de lecture sera temporairement arrêté.
4. Une fois l'appareil mis à jour avec succès, il sera supprimé de la liste. L'appareil sera mis à jour à la dernière version de Player.
5. Si l'appareil est hors ligne, le système attendra jusqu'à ce que l'appareil soit en ligne et enverra la demande de mise à jour.
6. Si vous souhaitez mettre à jour Player, vous devez redémarrer l'appareil ou l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement. Allez à la page **Contrôle de l'appareil** et appuyez sur **Redémarrer** sous **Alimentation**. Consultez **Contrôler l'appareil à distance à la page 33** pour plus d'informations.

Gérer le système d'appel

- I. Pour gérer le système d'appel, sélectionnez **Application avancée > Système d'appel**.



Available space : 99.5 GB

Calling System

Please select a device or add a new one.

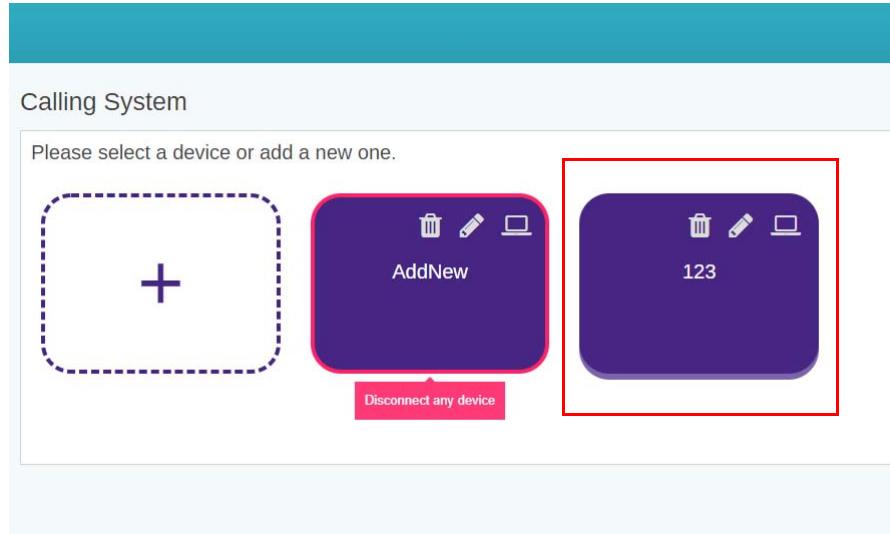
AddNew

Disconnect any device

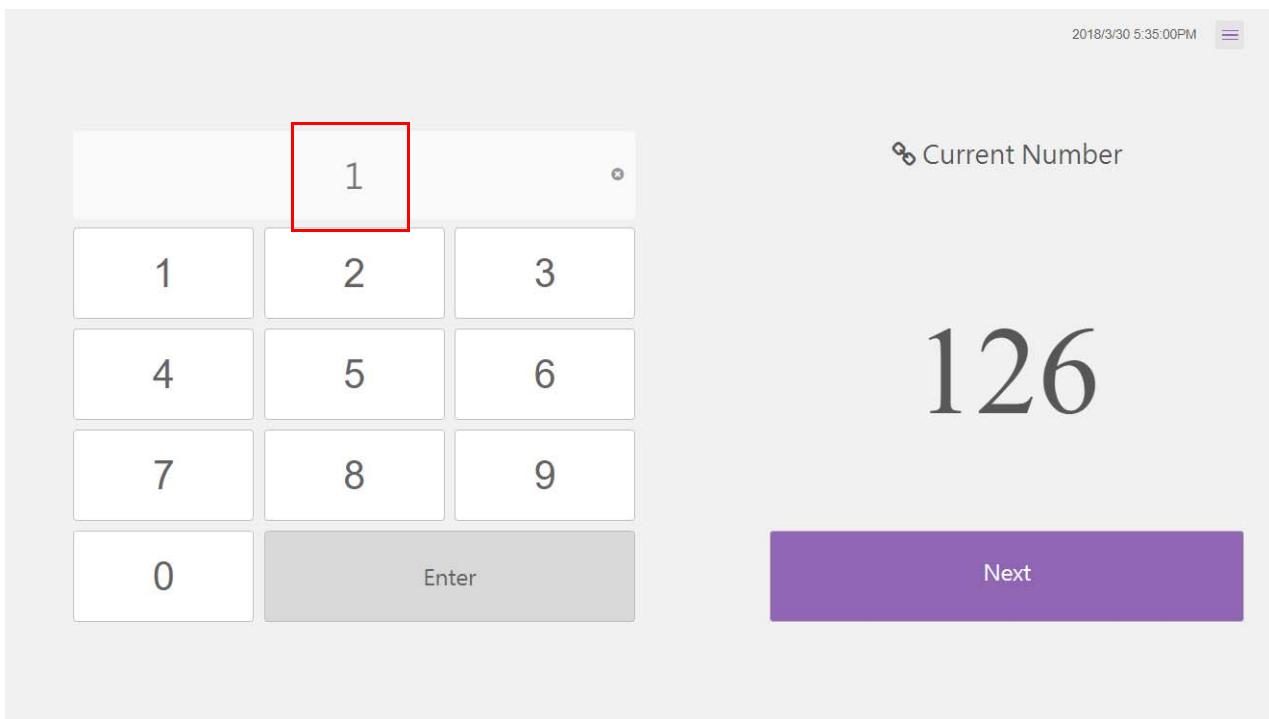
Calling System (highlighted with a red box)

- By Device
- By Channel
- File Management
- Verification
- My Favorite
- Report Analysis
- Advanced Application
- API Widget
- System Notification
- License Management
- About

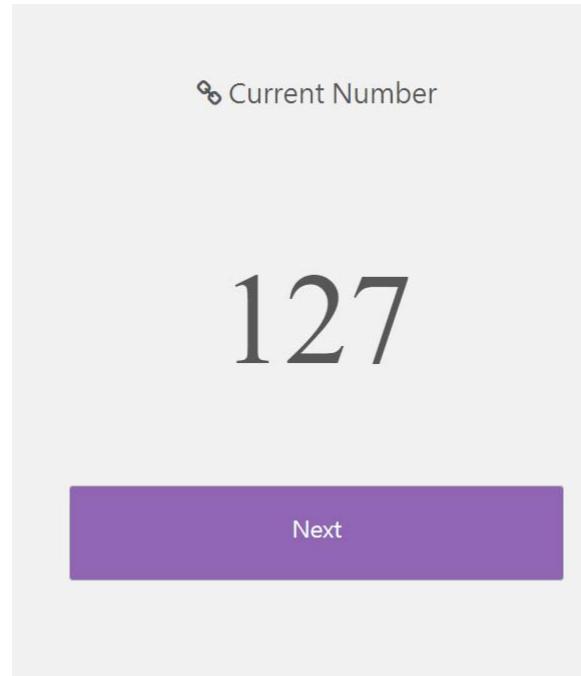
2. Cliquez sur le panneau pour gérer le numéro d'appel.



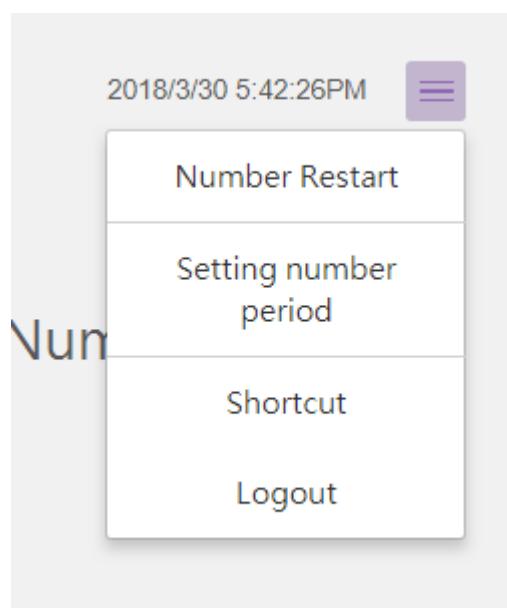
3. Entrez le numéro correspondant sur le widget de file d'attente dans X-Sign Designer pour le panneau et cliquez sur **Suivant**.



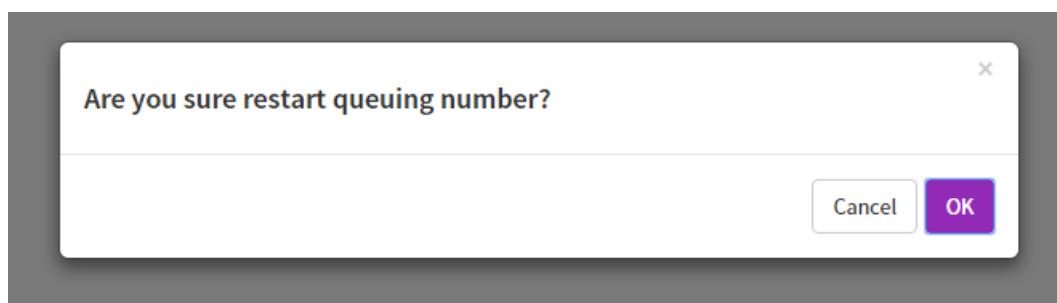
4. Le numéro actuel du panneau est affiché sur l'écran.



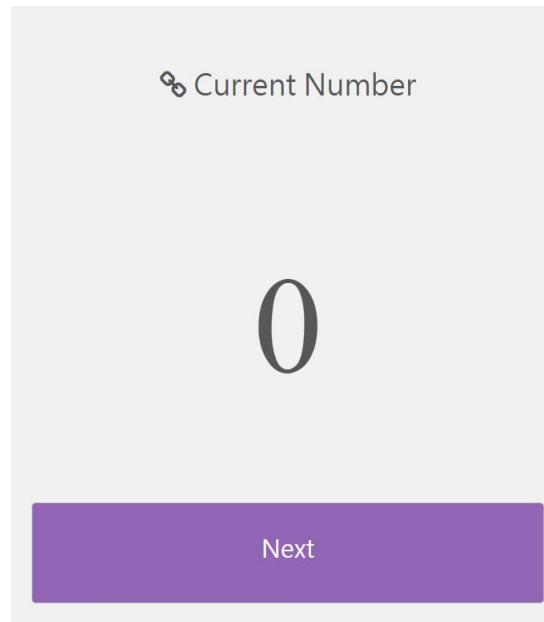
5. Vous pouvez également modifier le nombre en cliquant sur d'autres boutons de fonction  .



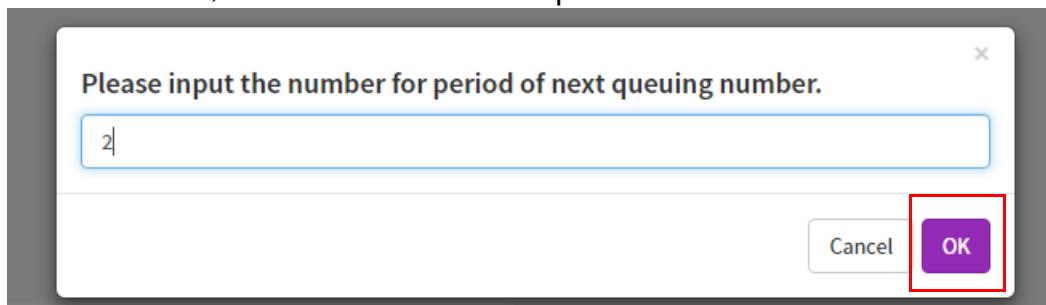
6. Pour redémarrer le numéro de la file d'attente, sélectionnez **Redémarrage du nombre** et cliquez sur **OK**.



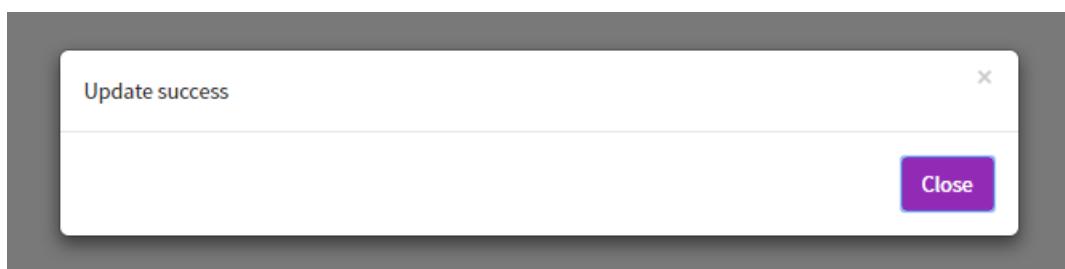
7. Le nombre de la file d'attente est redémarré.



8. Pour définir la période pour le prochain nombre de file d'attente, sélectionnez **Définition de la période de nombre**, saisissez le nombre et cliquez sur **OK**.

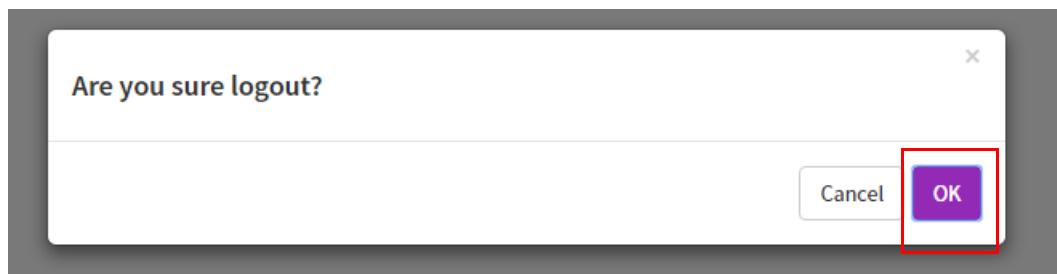


9. La période de nombre est définie.



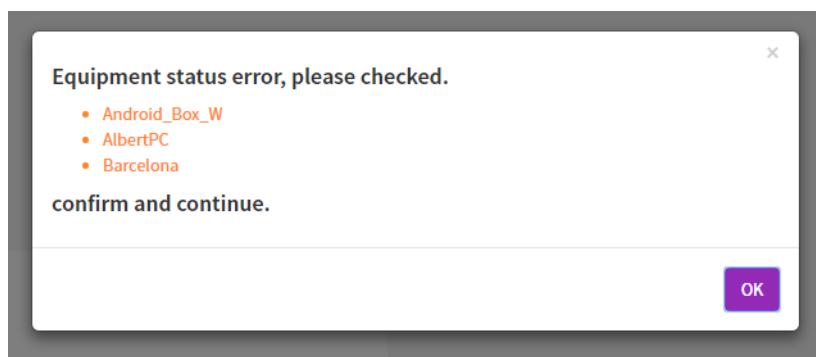
10. Consultez **Raccourci** pour plus d'informations sur comment ajouter un raccourci vers le bureau.

11. Pour vous déconnecter, sélectionnez **Déconnexion** et cliquez sur **OK**.



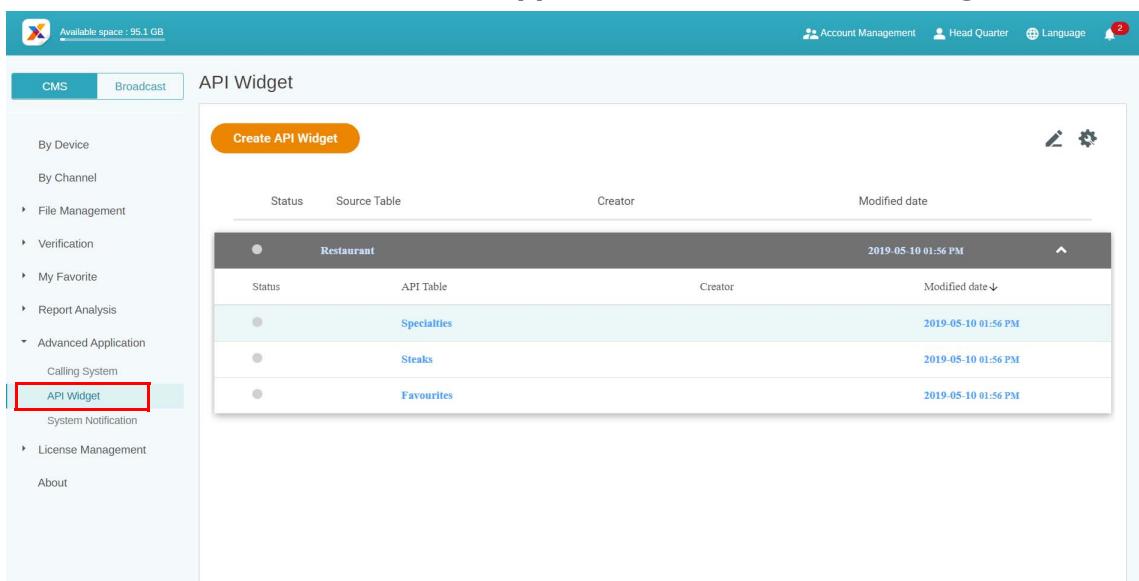
Remarque :

Le message « Erreur d'état de l'équipement » se produit quand l'équipement n'est pas en ligne.



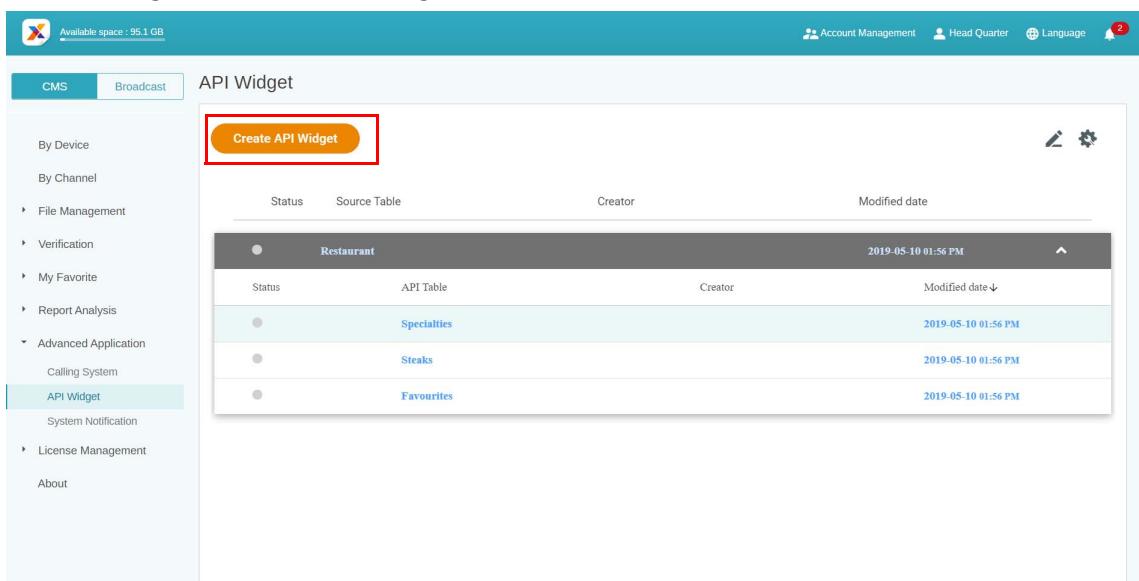
Créer un tableau API dans X-Sign Manager

I. Pour créer un tableau API, sélectionnez **Application avancée > API Widget**.



Status	Source Table	Creator	Modified date
●	Restaurant		2019-05-10 01:56 PM
	Specialties		2019-05-10 01:56 PM
	Steaks		2019-05-10 01:56 PM
	Favourites		2019-05-10 01:56 PM

2. Créer la configuration de API Widget.



3. Entrez les paramètres de la configuration.

Input Web URL:

Web URL

key value

I'm not a robot reCAPTCHA [Privacy - Terms](#)

4. Créez un tableau source pour l'API.

Available space: 98.8 GB

Account Management Albert_Kang La

API Widget

Source table name:

Web URL: https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json

+ Click the left side button to add entries.

5. Sélectionnez les tags de Json au tableau source. Cliquez sur **Enregistrer** pour continuer le processus de création.

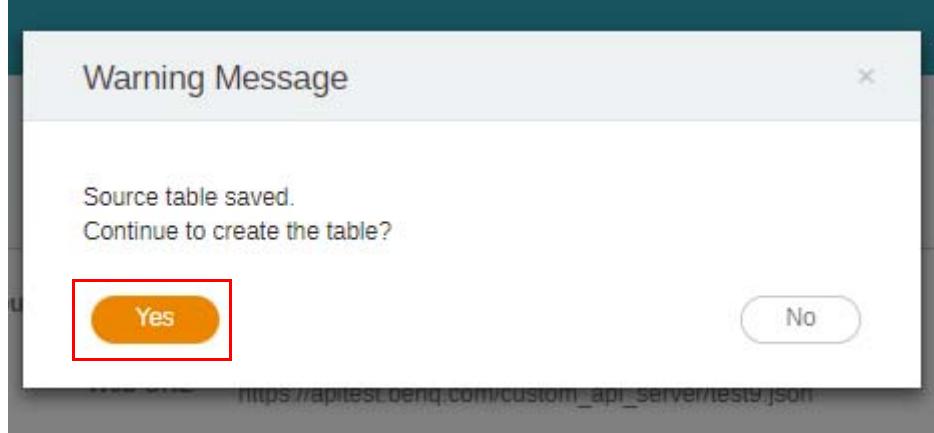
API Widget

Source table name:

Web URL: https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json

	CounterPr	HTMLEle	ProductG	ProductG
1	600	3361f33bd6044 3758cff7eb68f3 734e	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
2	320	ae0e1130df394c 598508a091e3b 78960	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
3	160	62b87cf5d7464 beba5aa422a1e ae0fa0	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
4	210	710c19f4fb843 3ea222d8fa5d d75e5	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1
5	300	edcdde1143414 876800fb34351 c346c4	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46	1

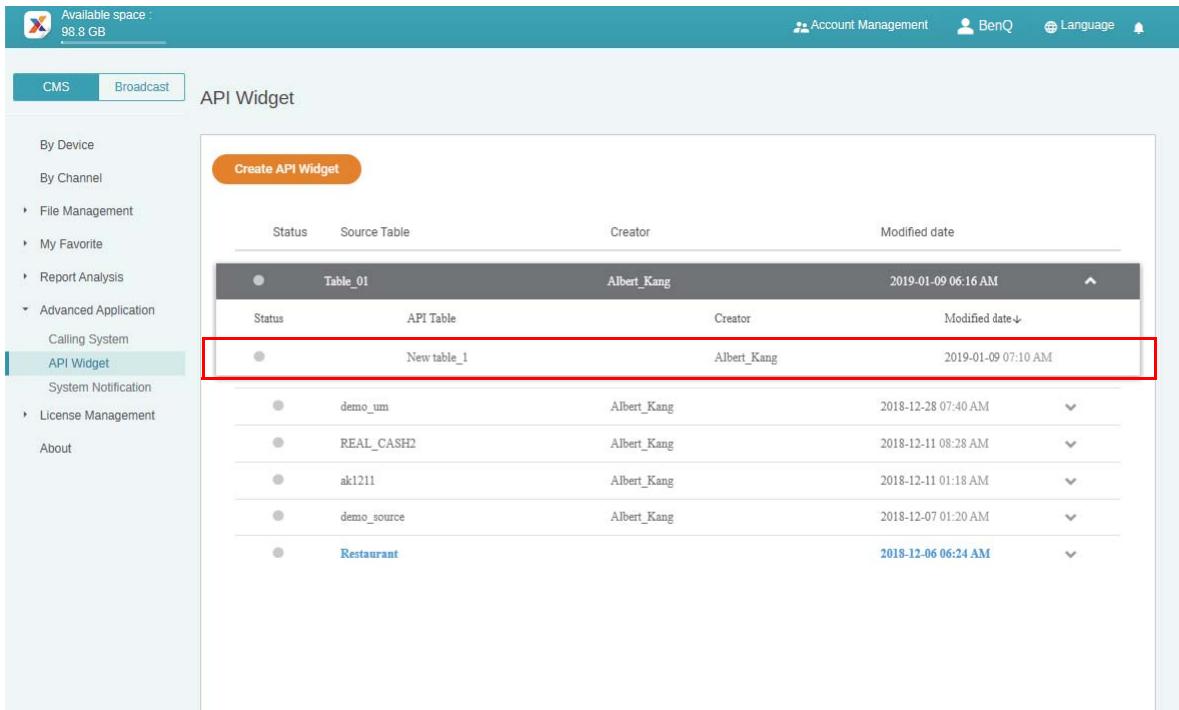
6. Un message d'avertissement apparaîtra. Cliquez sur **Oui** pour continuer.



7. Vous pouvez avoir un aperçu de la plage sélectionnée du tableau. Cliquez sur **suivant** pour continuer.

	CounterPr	HTMLEle	ProductG
1	600	3361f33bd6044 3758cff7eb68f3 734e	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46
2	320	ae0e1130df394c 598508a081e3b 78960	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46
3	160	62b87cf5d7464 beba5aa422a1e ae0fa0	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46
4	210	710c19f4fb843 3ea2222d8fa5d d75e5	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46
5	300	edcdde1143414	a2fa62f2-ca2a-4 200-9050-1b117 6b14c46

8. Le tableau source est créé avec succès.



The screenshot shows the BenQ X-Sign Manager interface. On the left, a sidebar lists various management options: By Device, By Channel, File Management, My Favorite, Report Analysis, Advanced Application (Calling System, API Widget, System Notification), License Management, and About. The 'API Widget' option is selected and highlighted with a blue background. The main content area is titled 'API Widget' and contains a table with the following data:

Status	Source Table	Creator	Modified date
●	Table_01	Albert_Kang	2019-01-09 06:16 AM
●	New table_1	Albert_Kang	2019-01-09 07:10 AM
●	demo_um	Albert_Kang	2018-12-28 07:40 AM
●	REAL_CASH2	Albert_Kang	2018-12-11 08:28 AM
●	ak1211	Albert_Kang	2018-12-11 01:18 AM
●	demo_source	Albert_Kang	2018-12-07 01:20 AM
●	Restaurant		2018-12-06 06:24 AM

Définir la vérification

Regardez la vidéo de démonstration :



Vérification dans X-Sign Manager fonctionne pour contrôler le contenu et les planifications à lire sur X-Sign Player.

Fichiers

Avant qu'un fichier ne soit transmis publiquement, il doit être vérifié par l'administrateur. Ce n'est que lorsque l'administrateur clique sur **Approuver** que le fichier peut être ajouté à la planification.

Pour vérifier un fichier :

I. Allez à **Vérification > Fichiers** pour vérifier les fichiers transférés via X-Sign Designer.

Available space 99.5 GB

Account Management BenQ Language 4

CMS Broadcast

Archive Verification

Pending (2) Approved Rejected

Approve Reject

Search

File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time
 rr	2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:55:15
 test2	0.14	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:50:09

File Schedules

Verification

File Management

By Channel

By Device

File Management

Verification

File

Schedules

My Favorite

Report Analysis

Advanced Application

License Management

About

2. Sélectionnez le fichier à approuver ou à rejeter, puis cliquez sur **Approuver** ou **Rejeter**.

Available space 99.5 GB

Account Management BenQ Language 4

CMS Broadcast

Archive Verification

Pending (2) Approved Rejected

Approve (Reject)

Search

	File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time
<input checked="" type="checkbox"/>		2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:5:15
<input type="checkbox"/>		0.14	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:3:509

Schedules

My Favorite

Report Analysis

Advanced Application

License Management

About

< 1 >

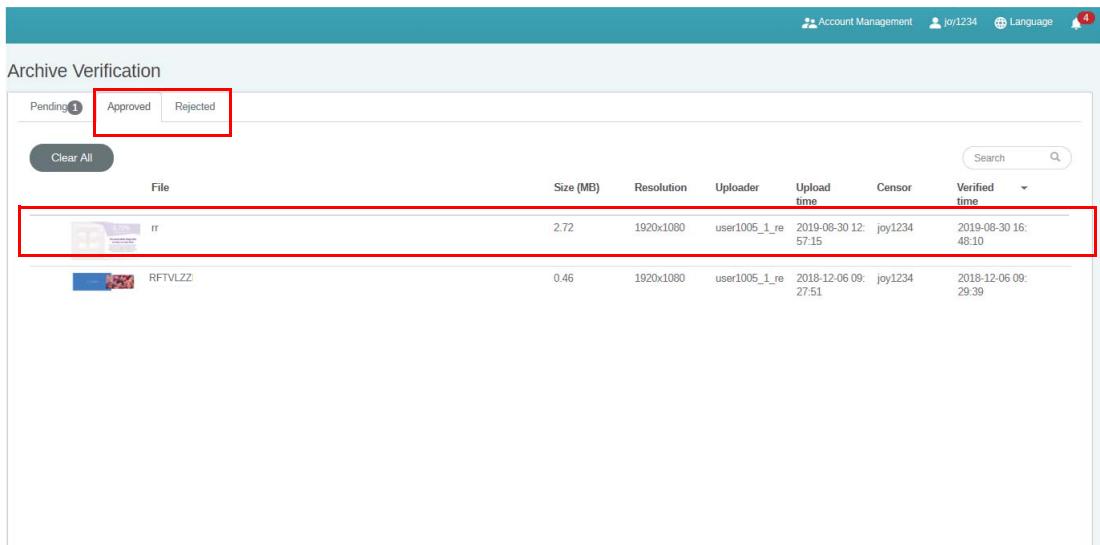
3. Vous devez indiquer la raison pour laquelle vous rejetez le fichier à ajouter à la planification. Ceci est un champ obligatoire. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

Reject upload files ×

Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status	Reject reason
Normal Test 001	v2.0 IT	joy1234	Expired at 2019-08-29 17:10:04	<input type="text"/>

Cancel Submit

4. Le fichier se trouve maintenant dans la section approuvée (ou rejetée).



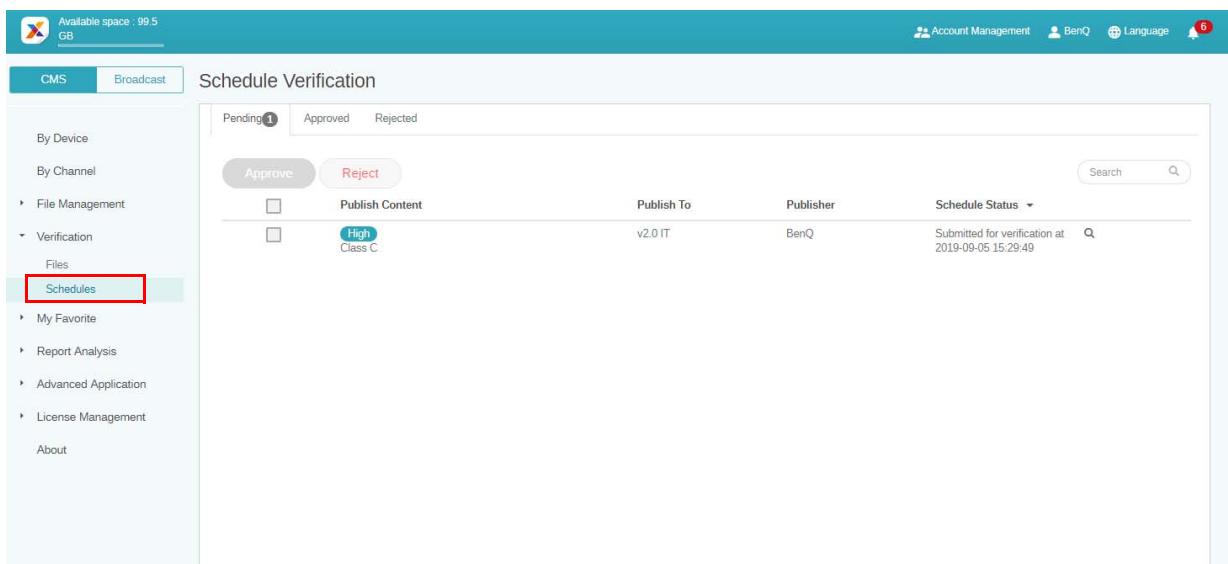
The screenshot shows the 'Archive Verification' interface. At the top, there are tabs for 'Pending' (with 1 item), 'Approved' (which is selected and highlighted with a red box), and 'Rejected'. Below the tabs is a 'Clear All' button. To the right is a search bar with a magnifying glass icon. The main area displays a table of files with the following columns: File, Size (MB), Resolution, Uploader, Upload time, Censor, and Verified time. The first file in the list, 'rr', has a red box around it. Its details are: Size (MB): 2.72, Resolution: 1920x1080, Uploader: user1005_1_re, Upload time: 2019-08-30 12:57:15, Censor: joy1234, Verified time: 2019-08-30 16:48:10. The second file, 'RFTVLZZ', has the following details: Size (MB): 0.46, Resolution: 1920x1080, Uploader: user1005_1_re, Upload time: 2018-12-06 09:27:51, Censor: joy1234, Verified time: 2018-12-06 09:29:39.

Planifications

Une fois qu'une heure de planification est définie, elle doit être vérifiée par l'administrateur. Si l'heure planifiée n'est pas appropriée, l'administrateur peut rejeter la planification. Ce n'est que lorsque l'administrateur clique sur **Approuver** que le fichier peut être lu à l'heure planifiée sur X-Sign Player.

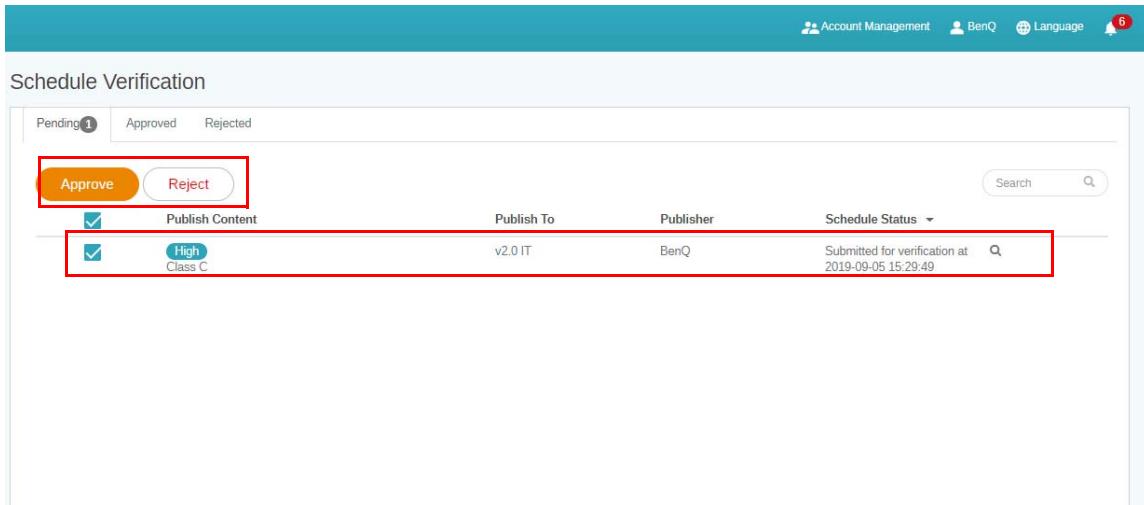
Pour vérifier une planification :

I. Allez à **Vérification > Planifications** pour vérifier les planifications.



The screenshot shows the 'Schedule Verification' interface. At the top, there are tabs for 'Pending' (with 1 item), 'Approved' (which is selected and highlighted with a red box), and 'Rejected'. Below the tabs is a 'Broadcast' button. To the right is a search bar with a magnifying glass icon. The main area displays a table of scheduled items with the following columns: Approve (checkbox), Publish Content, Publish To, Publisher, and Schedule Status. The first item in the list has a red box around it. Its details are: Approve (checkbox checked), Publish Content (checkbox checked), Publish To: v2.0 IT, Publisher: BenQ, Schedule Status: Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49. The second item has the following details: Approve (checkbox checked), Publish Content (checkbox checked), Publish To: v2.0 IT, Publisher: BenQ, Schedule Status: Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49.

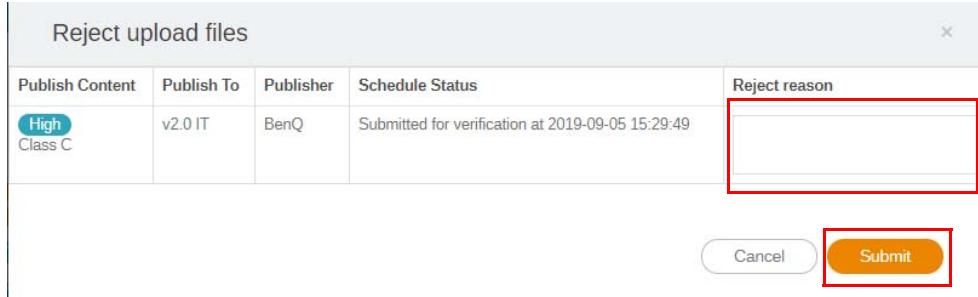
2. Sélectionnez la planification à approuver ou à rejeter, puis cliquez sur **Approuver** ou **Rejeter**.



Schedule Verification

Pending (1)	Approved	Rejected
<input checked="" type="checkbox"/> Publish Content	Publish To	Publisher
<input checked="" type="checkbox"/> High Class C	v2.0 IT	BenQ
Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49		

3. Vous devez indiquer la raison pour laquelle vous rejetez l'heure planifiée. Ceci est un champ obligatoire. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

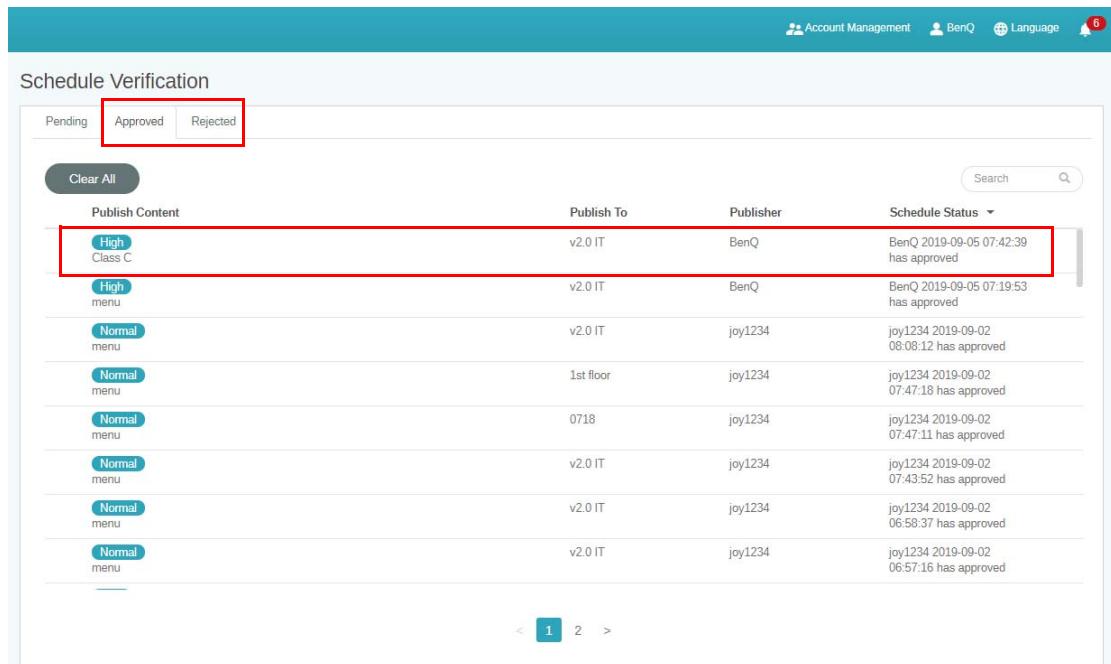


Reject upload files

Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status	Reject reason
High Class C	v2.0 IT	BenQ	Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49	<input type="text"/>

Cancel **Submit**

4. Le fichier se trouve maintenant dans la section approuvée (ou rejetée).

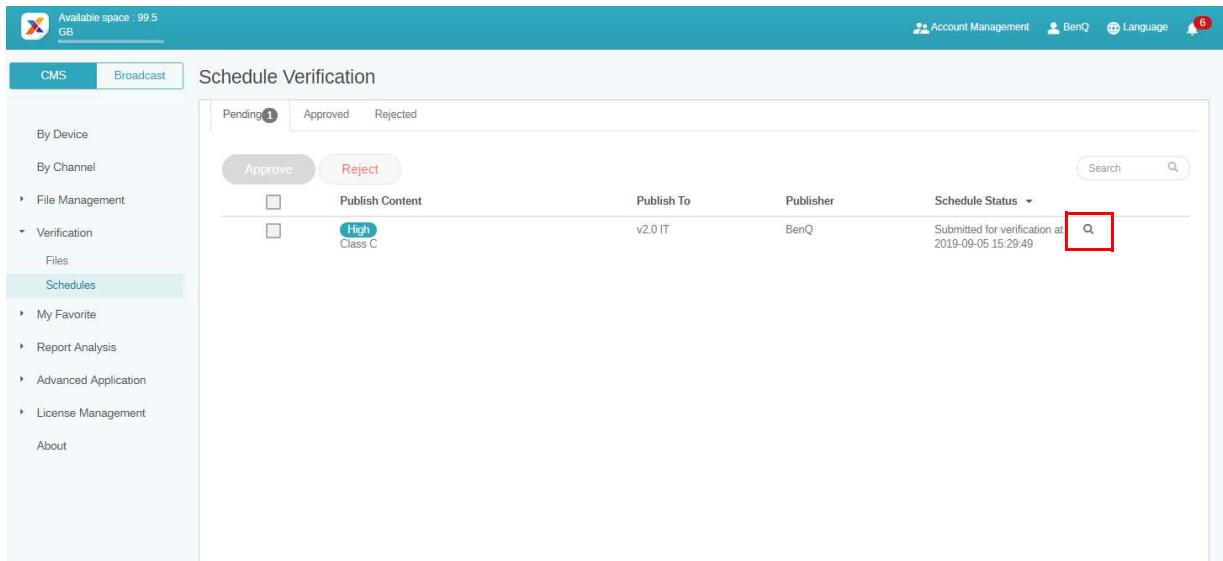


Schedule Verification

Pending	Approved	Rejected	
<input type="button" value="Clear All"/>	<input type="button" value="Search"/>		
<input checked="" type="checkbox"/> Publish Content	Publish To	Publisher	
<input checked="" type="checkbox"/> High Class C	v2.0 IT	BenQ	BenQ 2019-09-05 07:42:39 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> High menu	v2.0 IT	BenQ	BenQ 2019-09-05 07:19:53 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	v2.0 IT	joy1234	joy1234 2019-09-02 08:08:12 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	1st floor	joy1234	joy1234 2019-09-02 07:47:18 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	0718	joy1234	joy1234 2019-09-02 07:47:11 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	v2.0 IT	joy1234	joy1234 2019-09-02 07:43:52 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	v2.0 IT	joy1234	joy1234 2019-09-02 06:58:37 has approved
<input checked="" type="checkbox"/> Normal menu	v2.0 IT	joy1234	joy1234 2019-09-02 06:57:16 has approved

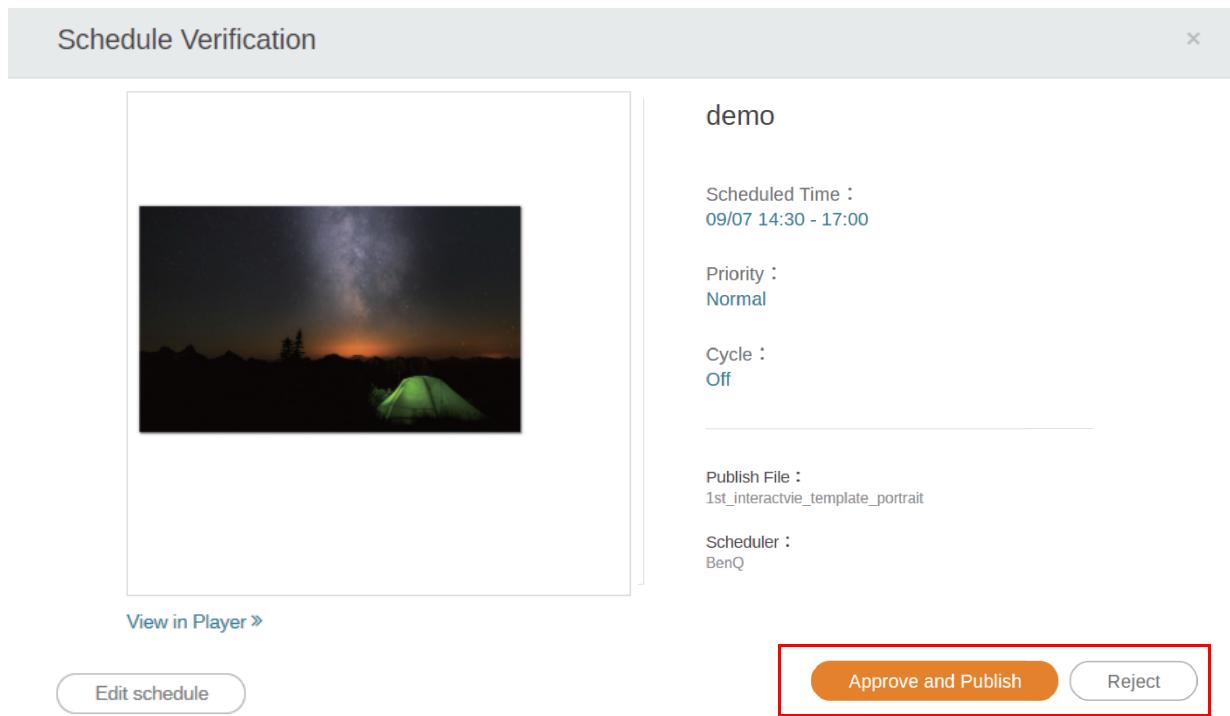
< 1 2 >

5. Vous pouvez cliquer sur  pour avoir un aperçu du fichier transféré depuis X-Sign Designer.



Pending	Approved	Rejected
<input type="checkbox"/> Publish Content	Publish To	Publisher
<input type="checkbox"/> High Class C	v2.0 IT	BenQ
Schedule Status Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49		

6. Vous pouvez afficher le fichier sur X-Sign Player et modifier la planification. Cliquez sur **Approuver et publier** ou **Rejeter** pour continuer.



Schedule Verification

demo

Scheduled Time :
09/07 14:30 - 17:00

Priority :
Normal

Cycle :
Off

Publish File :
1st_interactive_template_portrait

Scheduler :
BenQ

[View in Player »](#)

[Edit schedule](#)

Approve and Publish **Reject**

Obtenir la notification du système

- I. Allez à **Application avancée > Notification du système**.

2. Activez **Notification du système**.

Ensuite, vous recevrez un avis lorsque votre appareil est dans les situations suivantes.

- Quand l'heure de l'appareil ne peut pas être synchronisée avec l'heure système de Manager, l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement.
 - a. Il est fortement recommandé d'activer le service de synchro auto de l'heure sur votre appareil.
 - b. Assurez-vous de définir le même emplacement sur Manager et sur l'appareil.

[X-Sign System Notice] Unable to play due to unusual device status

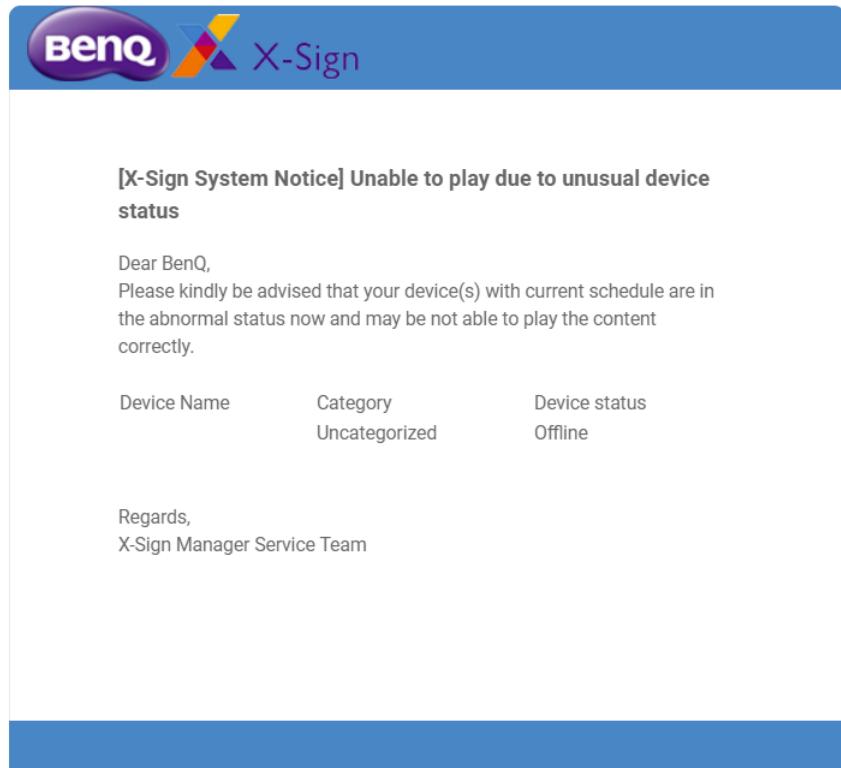
Dear [REDACTED],

Please kindly be advised that your device(s) with current schedule are in the abnormal status now and may be not able to play the content correctly.

Device name	Category	Device status
[REDACTED]	Uncategorized	Error - Time Error

Regards,
X-Sign Manager Service Team

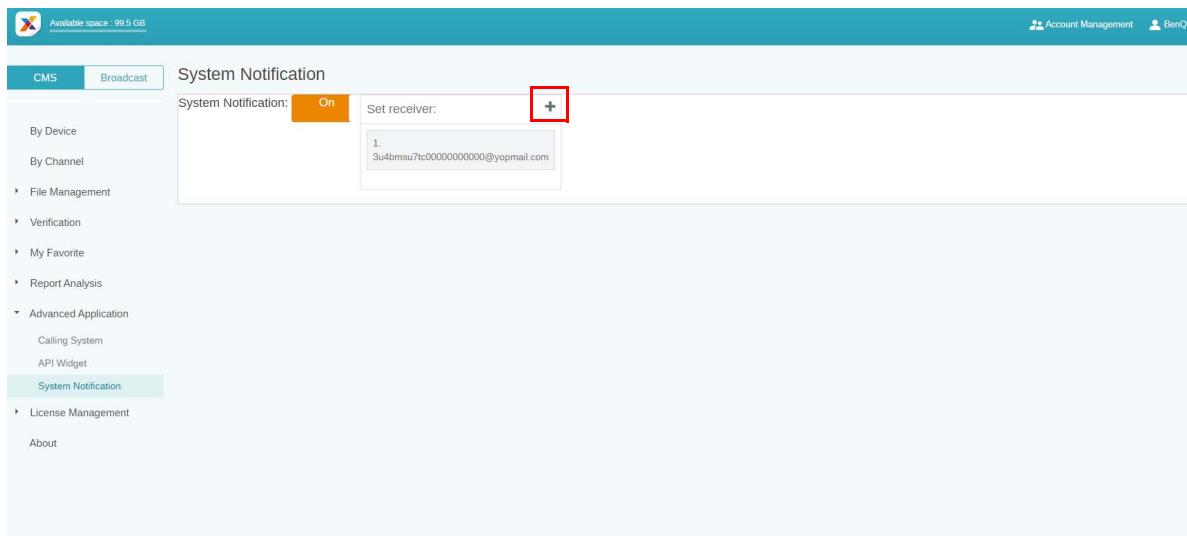
- Quand l'appareil est planifié mais n'est pas en ligne, l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement.



- La licence de l'appareil va expirer.



- Appuyez sur pour ajouter d'autres récepteurs. Par défaut ce sera l'administrateur uniquement.





Mettre à jour le statut de l'appareil immédiatement

Les pages sur X-Sign Manager effectueront automatiquement une actualisation partielle si le statut de l'appareil change. Vous trouverez ci-dessous trois parties qui effectueront une actualisation partielle automatiquement :

- Statut actif de l'appareil : Allez à **Par appareil**, le statut en ligne/hors ligne sera affiché automatiquement sur la page.

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
Online	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
Online	tomato-nb	12345_Channel	UP85ZKV3	Basic
Online	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
Online	8R4SU3VV	12345_Channel	8R4SU3VV	Premium 2021-02-02 06:35...

- Statut du contrôle de l'appareil : Allez à **Par appareil**, sélectionnez l'appareil dont vous voulez voir le statut, et cliquez sur , le statut en ligne/hors ligne sera affiché automatiquement sur la page.

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast

All devices

Add a New Device Add Category X-Sign Player Update

Search...

By Device

By Channel

Designer Express

- File Management
- Verification
- My Favorite
- Report Analysis
- Advanced Application
- License Management
- About

All devices

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
Online	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
Online	tomato-nb	12345_Channel	UP8SZKV3	Basic
Online	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
Online	8R4SU3VV	12345_Channel	8R4SU3VV	Premium 2021-02-02 06:35...

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast

All devices

Device Control (Device Name : RFTVLZZE)

Device status

Offline (Last Synchronized: 2020-07-29 09:15:32)

Screen

The screen can be turned on or off manually/automatically for power saving.

Screen Preview (Last Synchronized: Off)

Automatic switch mode

3. Progression du téléchargement de planification : Le pourcentage de téléchargement et le résultat seront actualisés automatiquement.

Edit schedule (0715)

Priority High Normal

Cycle Day Week

Every 1 Day

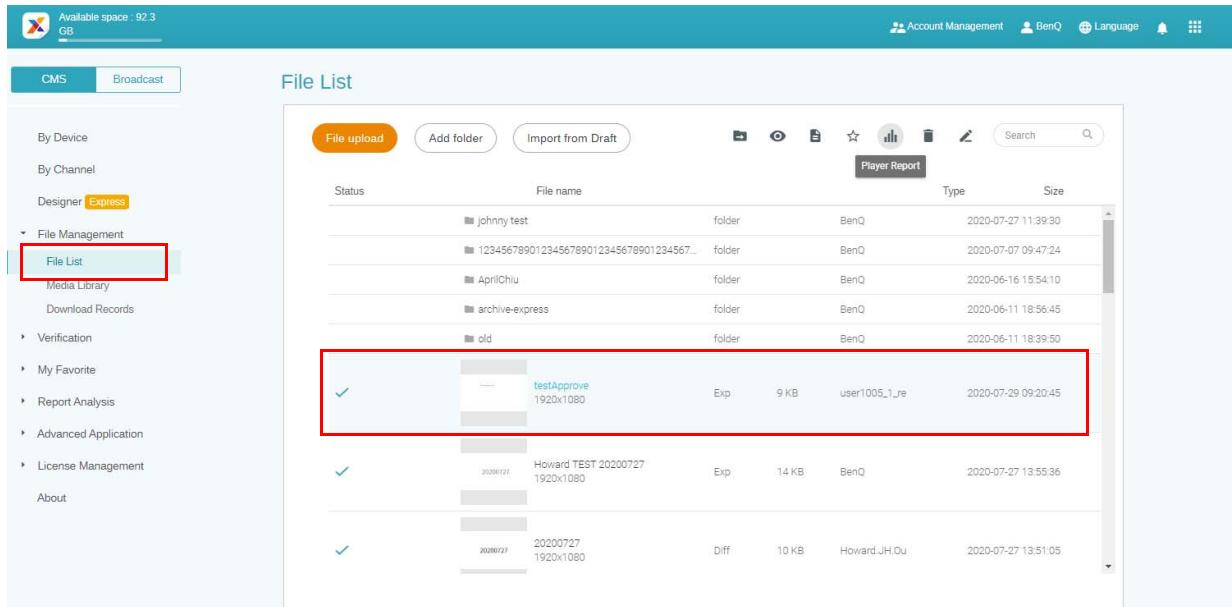
End

Download progress

No	Device Name	Device ID	Download percentage	Download result
1	0715	L4UKCW36	11	downloading

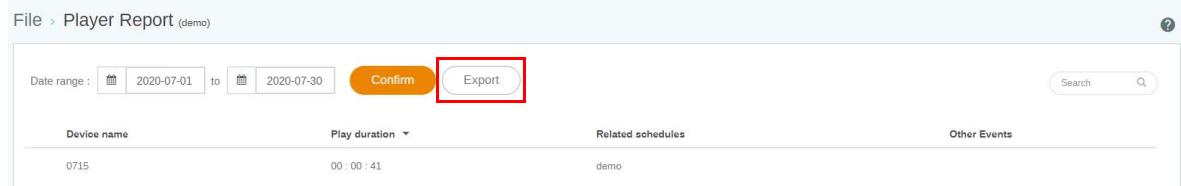
Rapport de Player (preuve de lecture)

- Allez à **Liste des fichiers**, sélectionnez un fichier et cliquez sur .



The screenshot shows the 'File List' section of the X-Sign Player Report. On the left, a sidebar menu is open under 'Designer Express' with 'File List' selected. The main area displays a table of files with columns for Status, File name, Type, and Size. One specific file, 'testApprove 1920x1080', is highlighted with a red box. This file is marked as 'Exp' (Expired) with a size of 9 KB and was updated by 'user1005_1_re' on 2020-07-29 09:20:45.

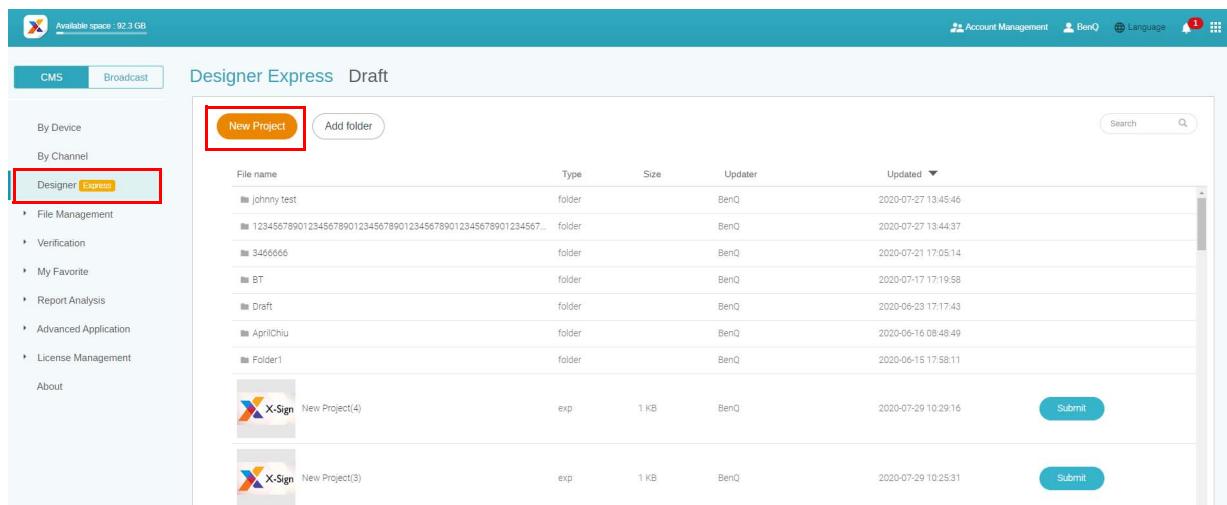
- X-Sign enregistre l'historique de lecture de chaque fichier sur chaque appareil. Cliquez sur **Exporter**, le rapport de Player est alors exporté sous forme de fichier de type .xls ou .xlsx.



The screenshot shows the 'Player Report' export interface. It includes a date range selector from 2020-07-01 to 2020-07-30, a 'Confirm' button, and an 'Export' button highlighted with a red box. Below these are sections for 'Device name' (0715), 'Play duration' (00 : 00 : 41), 'Related schedules' (demo), and 'Other Events'.

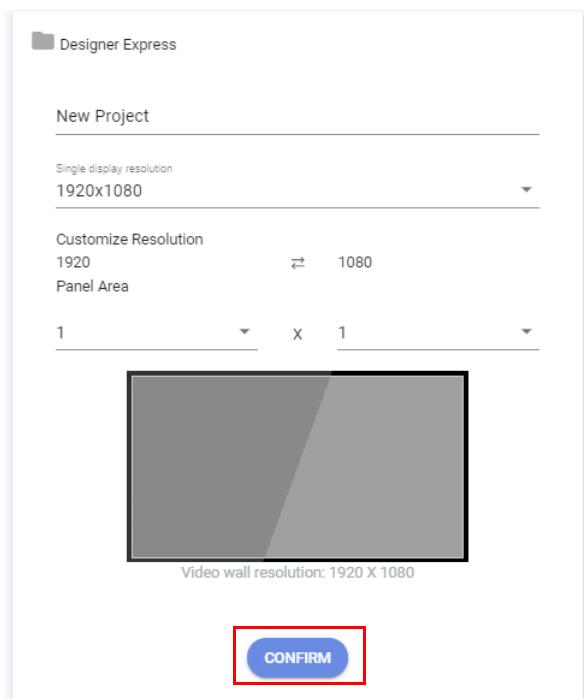
Utiliser Designer Express

- Tous les projets que vous créez avec **Designer Express** seront stockés dans la liste des brouillons. La **Médiathèque**, qui stocke les actifs, peut accélérer votre création. Cliquez sur **Nouveau projet** pour accéder à la page d'édition de modèle Designer Express.

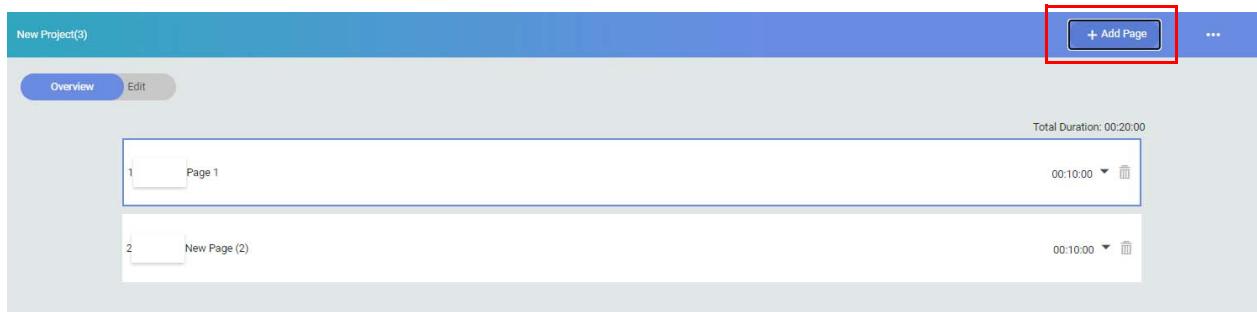


The screenshot shows the 'Designer Express Draft' interface. On the left, a sidebar menu is open under 'Designer Express' with 'File Management' selected. The main area shows a table of projects with columns for File name, Type, Size, Updater, and Updated. Two new projects, 'New Project(4)' and 'New Project(3)', are listed at the bottom, each with a 'Submit' button to the right. The 'New Project' button in the top navigation bar is highlighted with a red box.

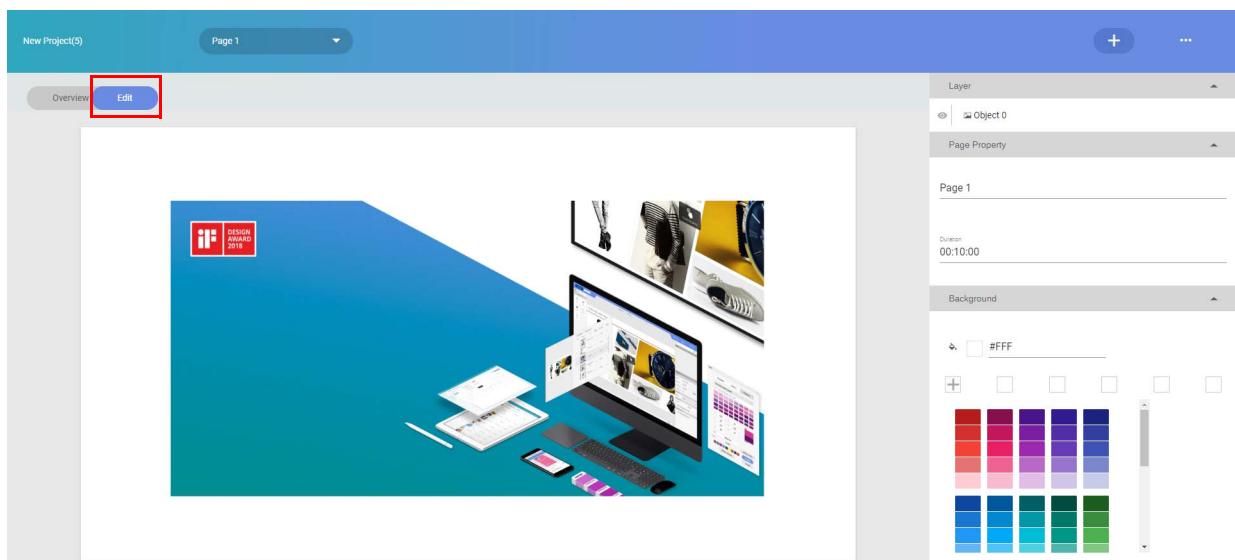
2. Cliquez sur **Confirmer** pour continuer.



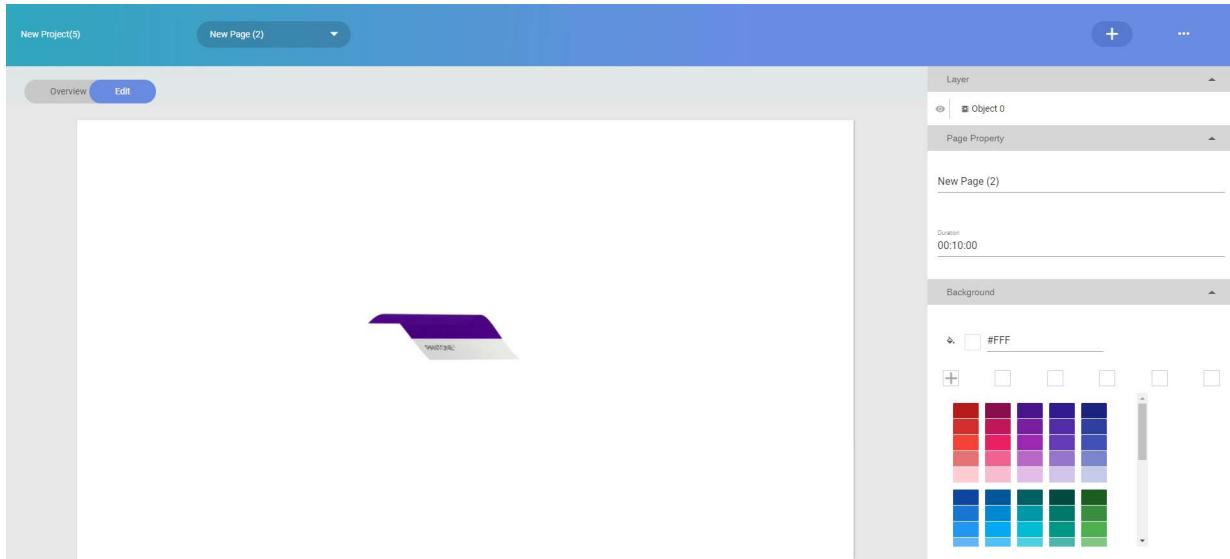
3. Pour ajouter une nouvelle page, cliquez sur **+Ajouter page**.



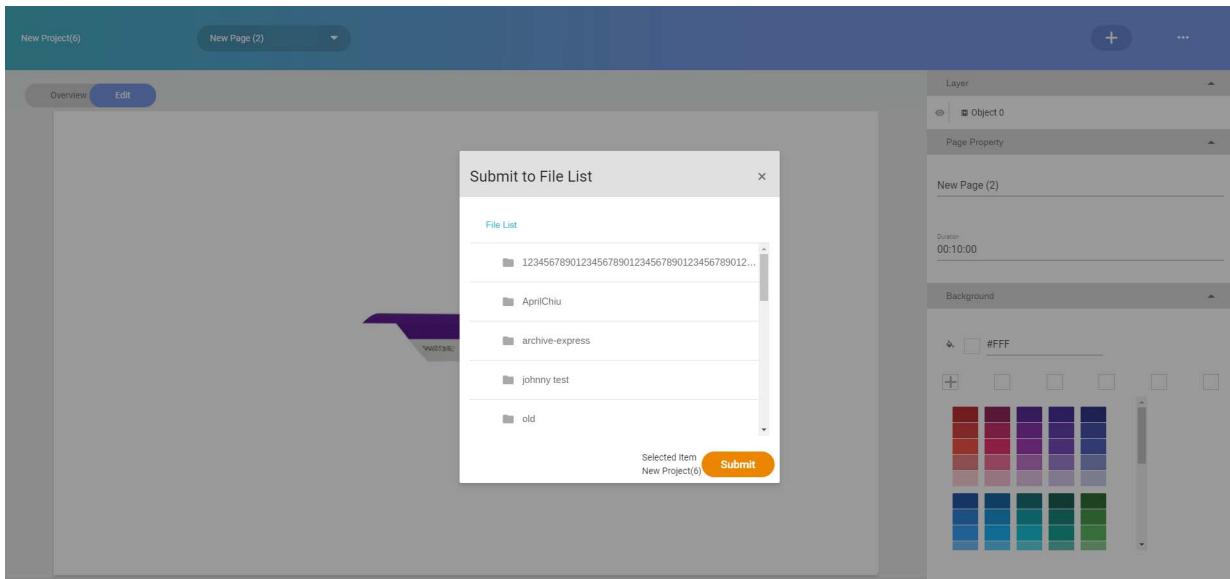
4. Ajoutez une image depuis **Fichier local** pour la première page.



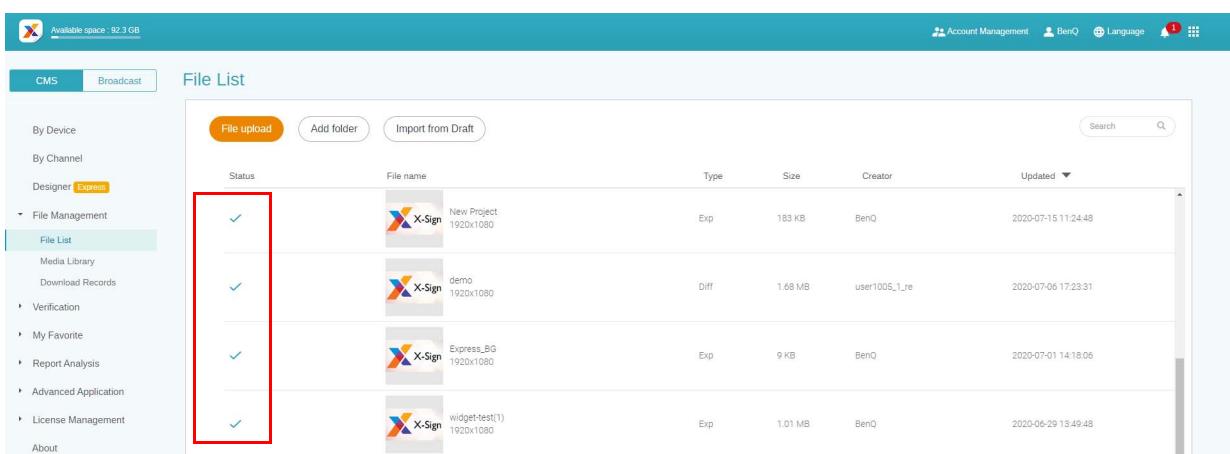
5. Ajoutez une image depuis **Médiathèque** pour la deuxième page.



6. Enregistrez ce projet dans la liste des projets et envoyez-le à la **Liste des fichiers**. Ensuite, attendez l'approbation de l'admin.



7. Le projet que vous venez de créer affichera l'état d'approbation sur la **Liste des fichiers**.



8. Vous pouvez alors définir la planification avec ce projet.

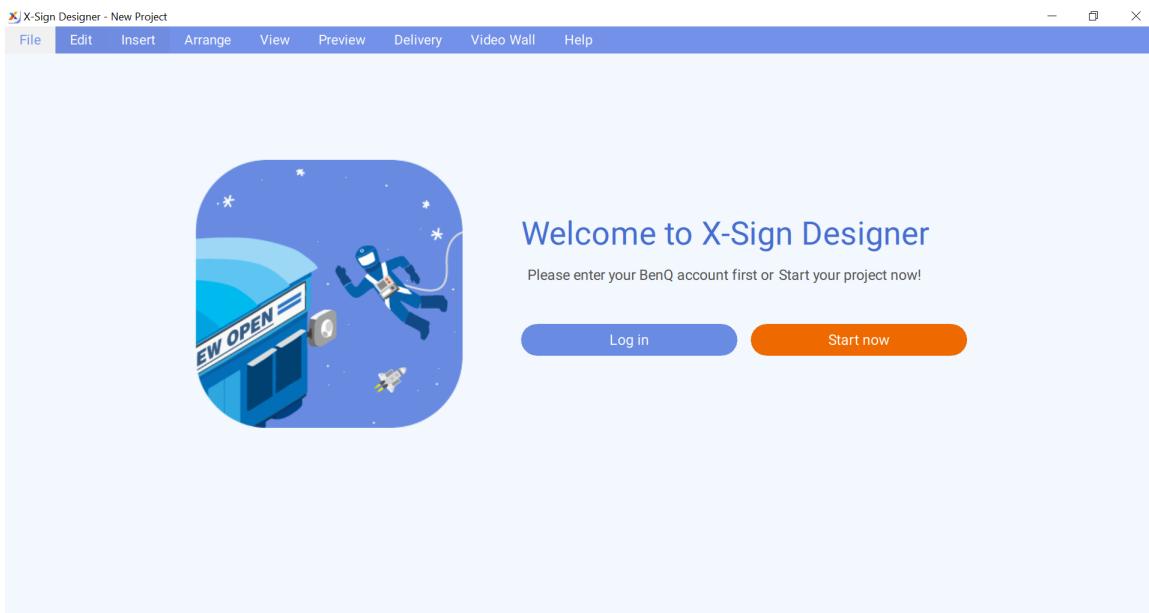
Designer

Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer

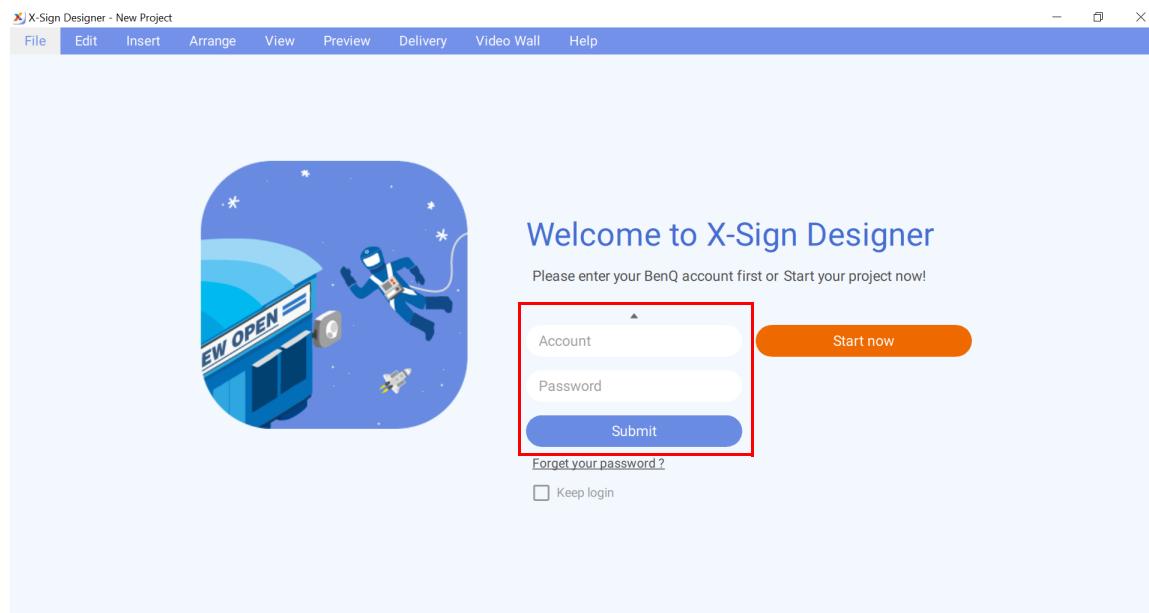
Regardez la vidéo de démonstration :



Dans X-Sign Designer, vous pouvez créer votre propre projet avec des fonctionnalités personnalisables.



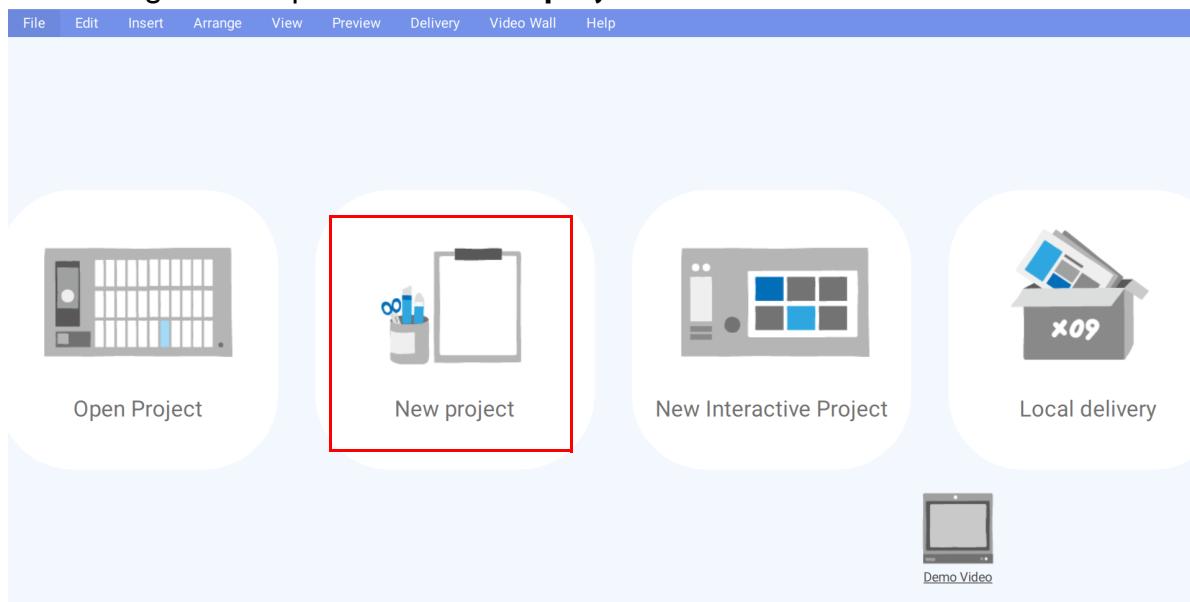
- En vous connectant au compte, vous pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager.



- Vous pouvez également utiliser X-Sign Designer sans vous connecter au compte en cliquant sur **Commencer maintenant**. Vous ne pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager qu'après vous être connecté au compte. Lisez [Transférer votre contenu depuis Designer à la page 57](#) pour plus d'informations.

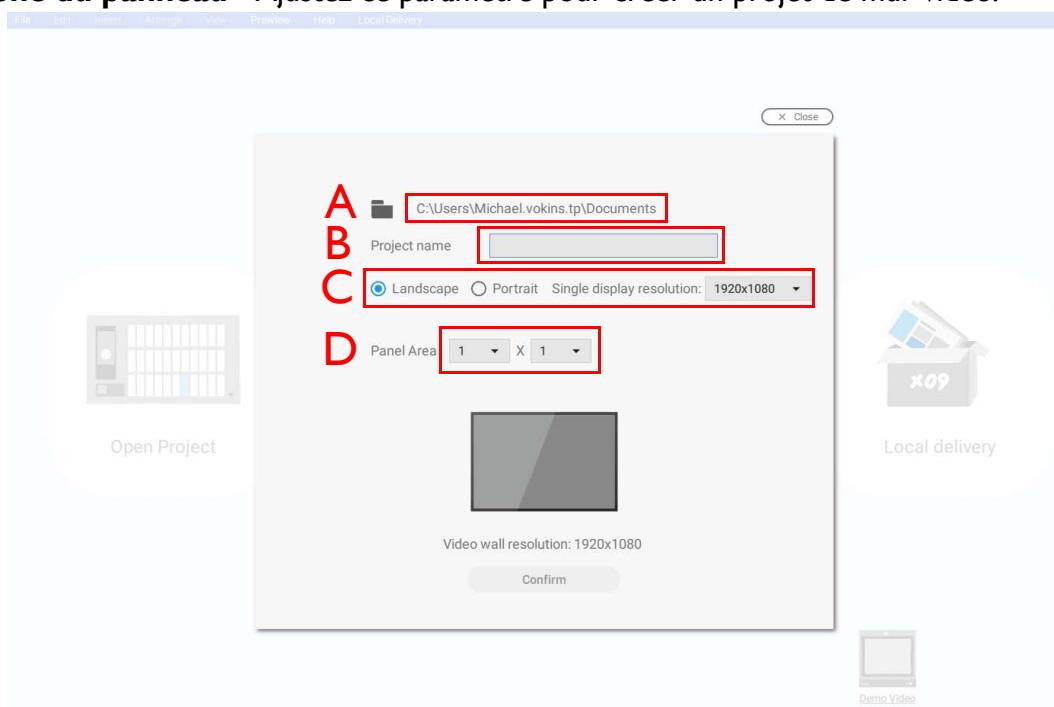
Pour créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer :

1. Lancez le logiciel et cliquez sur **Nouveau projet**.



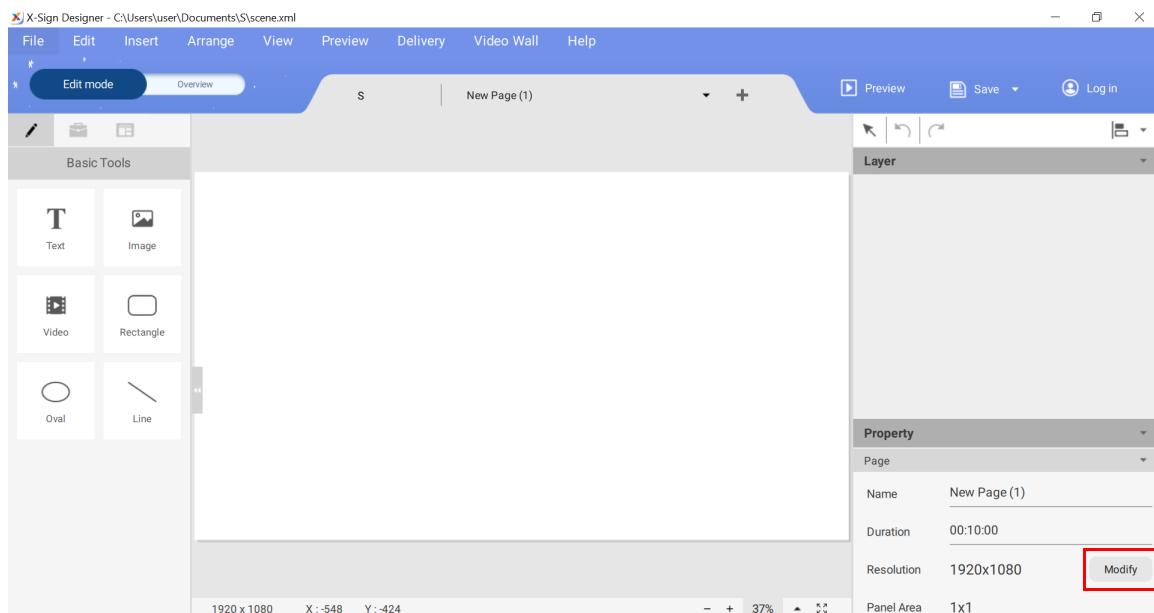
2. Pour personnaliser les paramètres du projet, configurez les éléments suivants :

- Emplacement du projet - Sélectionnez le dossier dans lequel votre projet sera enregistré.
- Nom de projet** - Créez un nom pour votre projet.
- Orientation et résolution du projet - Choisissez la disposition et la taille de votre projet.
- Zone du panneau** - Ajustez ce paramètre pour créer un projet de mur vidéo.

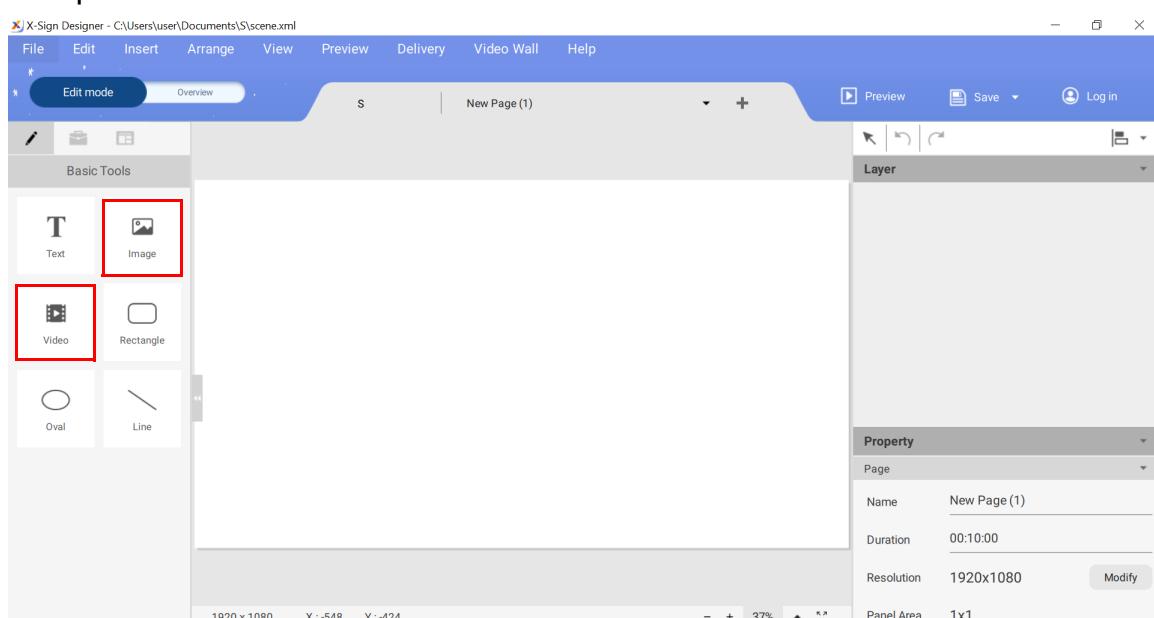


3. Sélectionnez **Confirmer** pour créer le nouveau fichier de projet.

4. Pour ajuster les paramètres du projet après la création d'un projet, cliquez sur **Modifier** dans le panneau **Page**.



5. Pour importer du contenu multimédia dans votre projet, cliquez sur le bouton **Image** ou **Vidéo** dans le panneau **Outils de base**.



6. Sélectionnez le fichier multimédia à importer et cliquez sur **Ouvrir**.

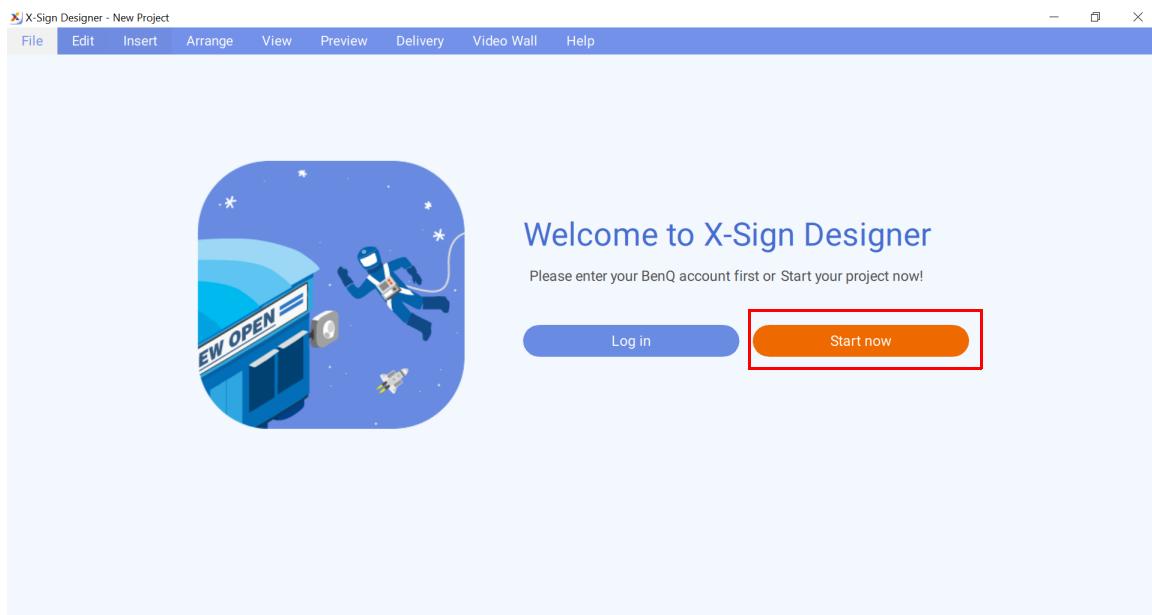
Transférer votre contenu depuis Designer

Regardez la vidéo de démonstration : 

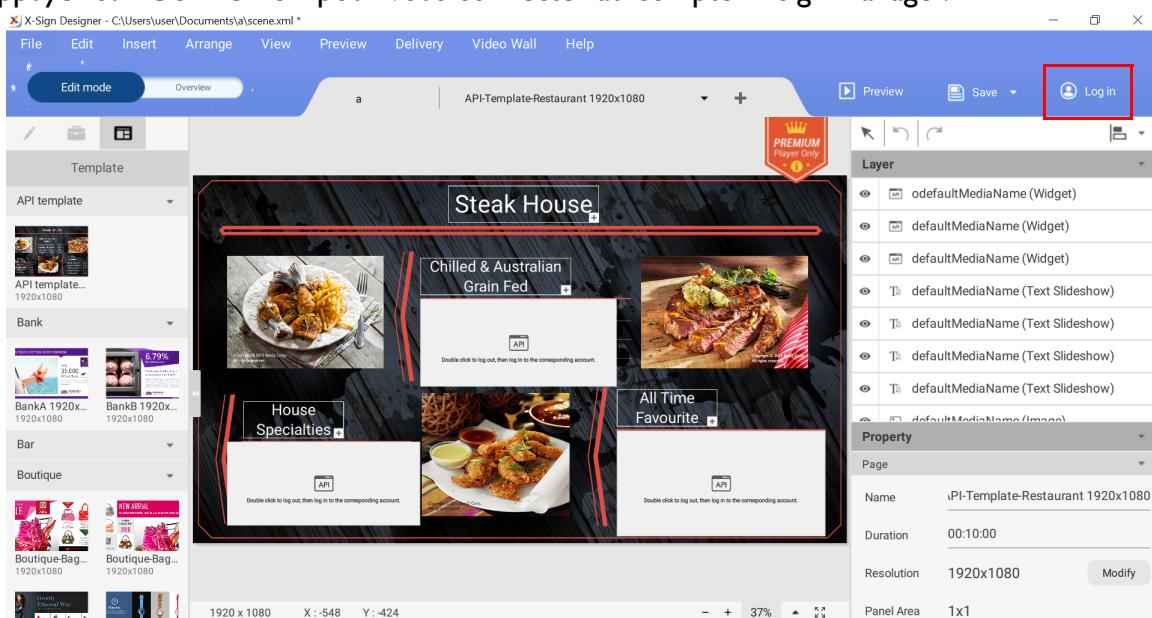
Avec X-Sign Designer, vous pouvez directement transférer votre contenu vers Manager. Il n'est pas nécessaire d'enregistrer le projet et de le transférer séparément.

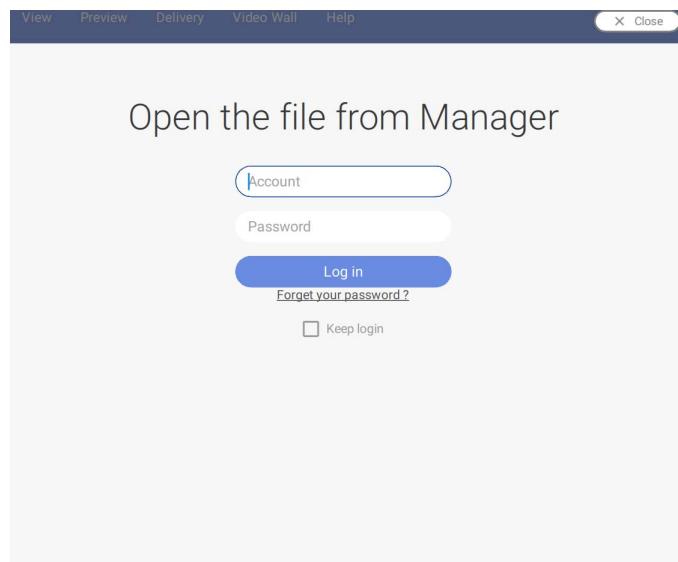
Remarque :

- Il est nécessaire d'avoir un compte sur X-Sign Manager. Consultez [Créer un compte pour X-Sign Manager \(Admin\) à la page 5](#) pour plus d'informations.
 - Assurez-vous que votre compte est autorisé à transférer des fichiers.
- I. Vous pouvez également utiliser X-Sign Designer sans vous connecter au compte en cliquant sur **Commencer maintenant**. Vous ne pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager qu'après vous être connecté au compte.

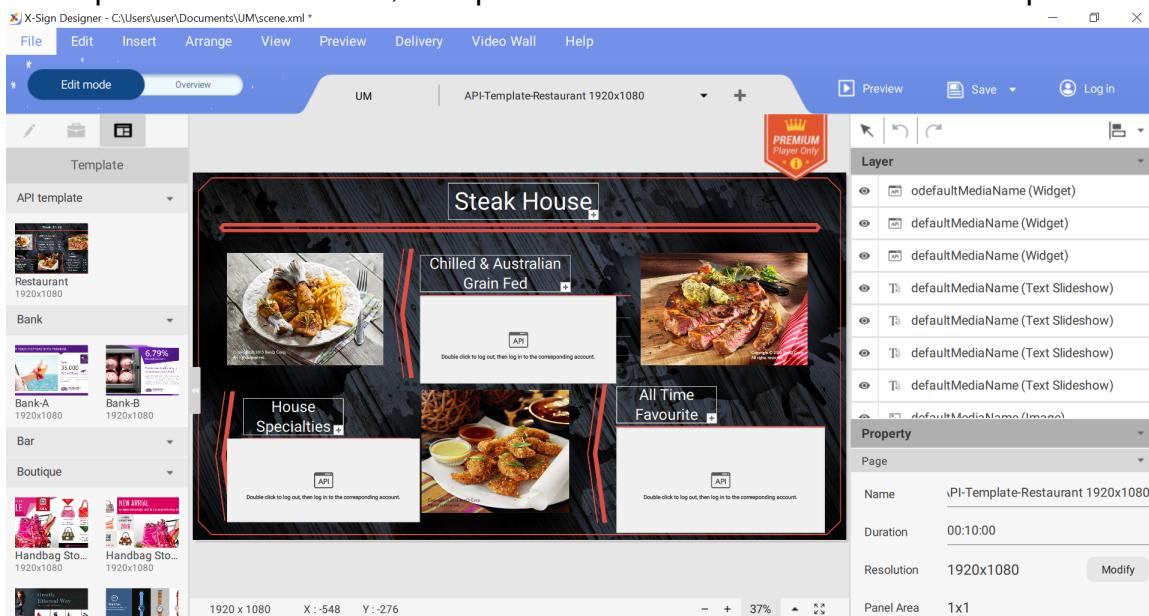


2. Appuyez sur **Connexion** pour vous connecter au compte X-Sign Manager.

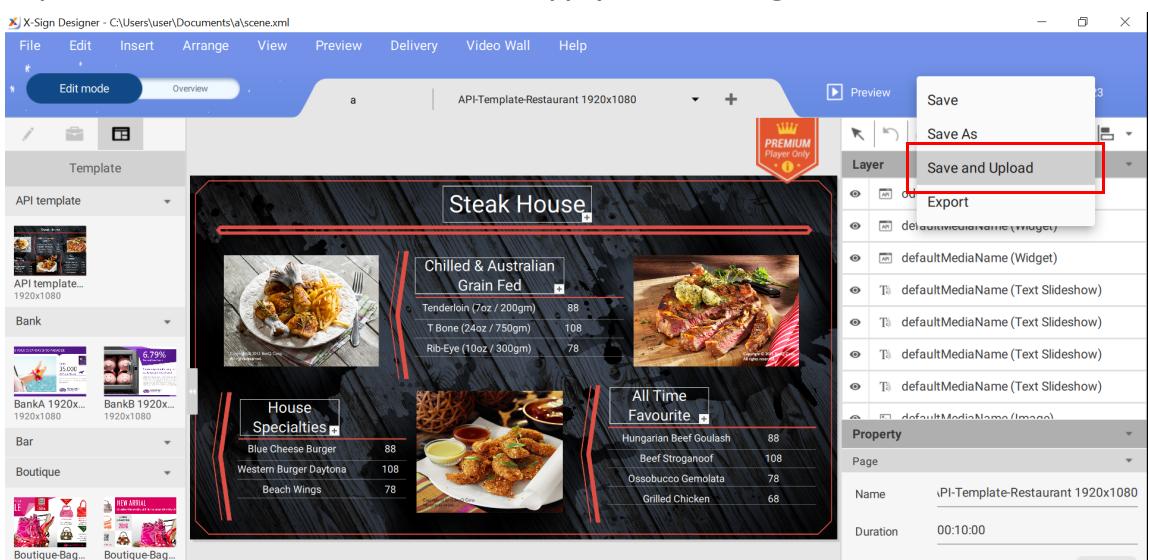




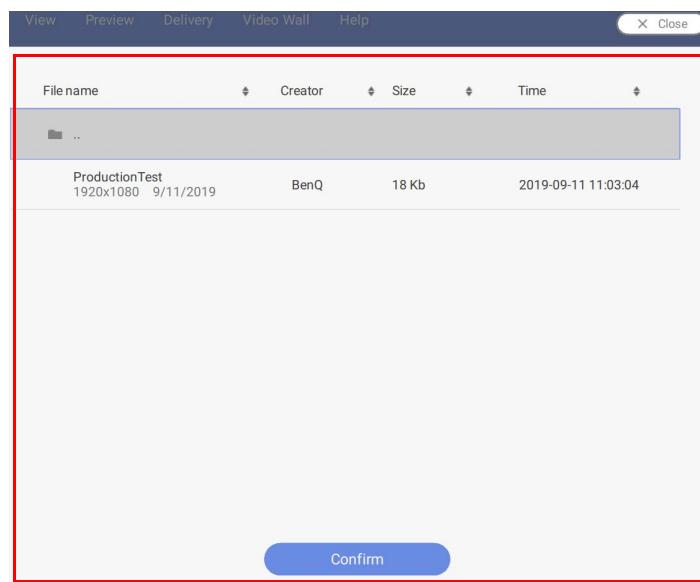
3. Une fois que vous êtes connecté, vous pouvez voir les informations de votre compte.



4. Dès que vous avez fini de créer le contenu, appuyez sur Enregistrer et transférer.



5. La liste de fichiers sur Manager sera affichée automatiquement. Choisissez le chemin d'accès au fichier, puis appuyez sur **Confirmer**.



6. Designer transférera automatiquement le fichier vers Manager.

Remarque : Si vous voulez modifier un fichier, vous devez choisir le même chemin et transférer à nouveau le fichier. Designer ne transférera que les modifications plutôt que le fichier entier.

7. Ce n'est que lorsque l'administrateur approuve le fichier que celui-ci peut être ajouté à la planification. Consultez [Définir la vérification à la page 42](#) pour plus d'informations.

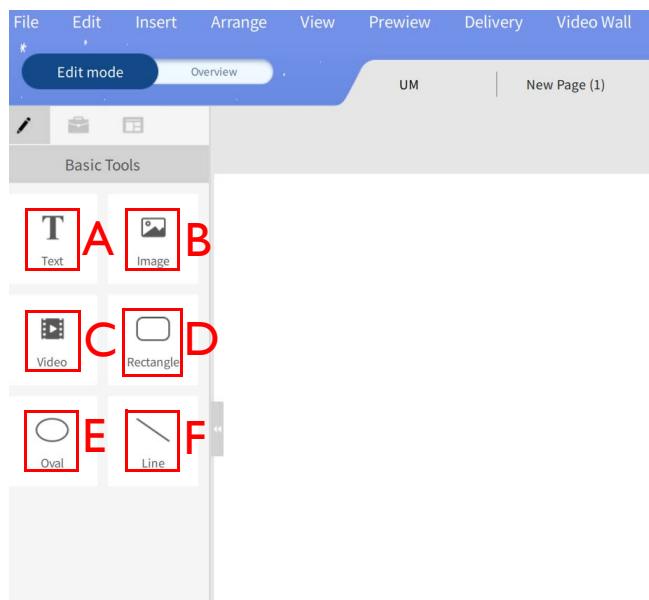
Maintenant, vous pouvez aller à X-Sign Manager pour planifier votre contenu.

Créer du contenu dans X-Sign Designer

Une fois que vous avez ouvert un nouveau projet, vous pouvez commencer à personnaliser le contenu de votre projet. Ce qui suit est une introduction aux paramètres de base utilisés pour créer du contenu dans X-Sign Designer.

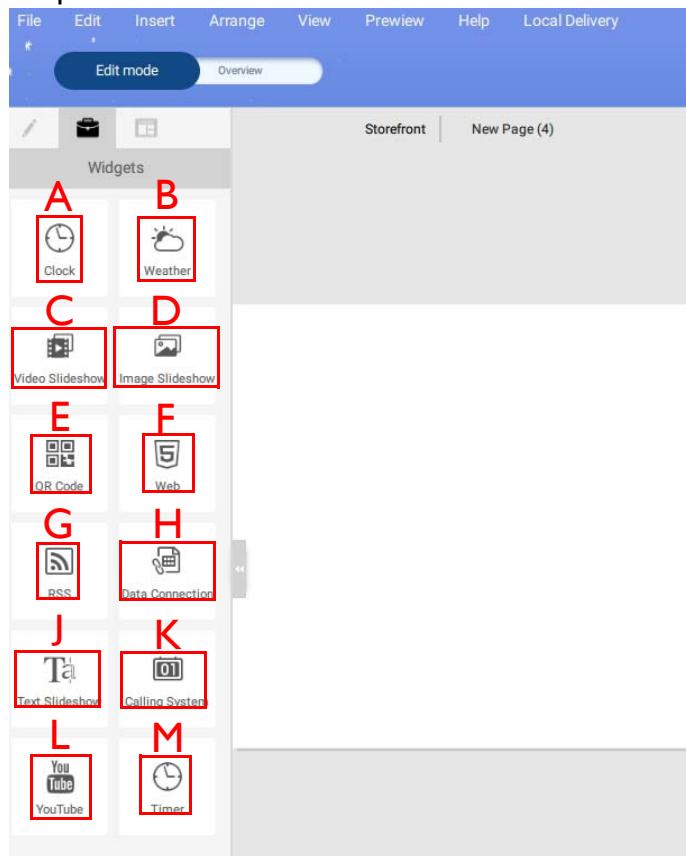
Pour créer du contenu dans X-Sign Designer :

- I. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Outils de base**. Le panneau **Outils de base** vous permet d'ajouter du texte, du contenu multimédia et des formes à une page. Cliquez sur l'une des icônes suivantes pour ajouter un nouvel élément à la toile :



- A. **Texte** – Ajoutez une nouvelle zone de texte à une page. Double-cliquez sur la zone de texte pour changer le texte.
- B. **Image** – Ajoutez un nouveau cadre englobant d'image à une page. Une fenêtre apparaîtra automatiquement pour sélectionner une image de votre disque dur, puis cliquez sur **Ouvrir**.
- C. **Vidéo** – Ajoutez un nouveau cadre englobant de vidéo à une page. Une fenêtre apparaîtra automatiquement pour sélectionner une vidéo de votre disque dur, puis cliquez sur **Ouvrir**.
- D. **Rectangle** – Ajoutez un nouveau cadre englobant rectangulaire à une page. Ajustez la couleur, la bordure et l'ombre dans le panneau **Contenu**.
- E. **Ovale** – Ajoutez un nouveau cadre englobant circulaire à une page. Ajustez la couleur, la bordure et l'ombre dans le panneau **Contenu**.
- F. **Ligne** – Ajoutez une nouvelle ligne droite à une page. Ajustez la couleur dans le panneau **Contenu**.

2. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Widgets**. Le panneau **Widgets** vous permet d'ajouter des widgets spécifiques à une page. Cliquez sur l'une des icônes suivantes pour ajouter le widget correspondant à la toile :



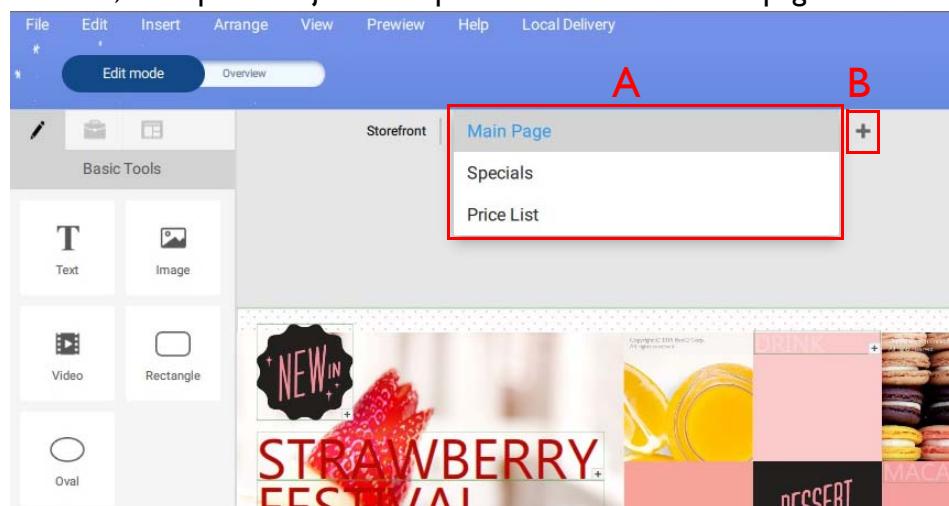
- A. Horloge** – Ajoutez une horloge à une page. L'heure est basée sur le paramètre régional de votre appareil. Ajustez les paramètres dans le panneau **Horloge** et dans le panneau **Contenu**.
- B. Météo** – Ajoutez une prévision météo à une page. La prévision météo est basée sur le paramètre régional de votre appareil. Ajustez les paramètres dans le panneau **Météo** et dans le panneau **Contenu**.
- C. Diaporama vidéo** – Ajoutez un nouveau diaporama vidéo à une page. Consultez [Créer un diaporama d'images ou vidéo à la page 72](#) pour plus d'informations.
- D. Diaporama d'images** – Ajoutez un diaporama d'images à une page. Consultez [Créer un diaporama d'images ou vidéo à la page 72](#) pour plus d'informations.
- E. Code QR** – Ajoutez un code QR à une page pour le lier à un site Web externe. Ajustez les paramètres dans le panneau **Code QR** et dans le panneau **Contenu**.
- F. Web** – Ajoutez un site Web à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Web** et dans le panneau **Contenu**.
- G. RSS** – Ajoutez un flux RSS à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **RSS**, dans le panneau **Contenu** et dans le panneau **Config RSS**.
- H. Connexion de données** – Ajoutez un document de données à une page. Les données sont basées sur un document csv enregistré en ligne. Ajustez les paramètres dans le panneau **Connexion de données**, dans le panneau **Paramètre** et dans le panneau **Contenu**.
- J. Diaporama texte** – Ajoutez du texte défilant à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Texte défilant**, dans le panneau **Contenu**, dans le panneau **Carrousel** et dans le panneau **Transition**.

K. Système d'appel – Ajoutez une fenêtre de numéro d'attente à une page. Un système de numéro d'attente peut être créé en vous connectant à votre compte X-Sign Manager et en accédant à **Application avancée > Système de file d'attente**. Une fois créé, retournez à X-Sign Designer et ajustez les paramètres dans le panneau **Numéro d'attente** et le panneau **Contenu**.

L. YouTube – Ajoutez une vidéo YouTube à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **YouTube** et dans le panneau **Contenu**.

M. Minuterie – Ajoutez une minuterie à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Minuterie**, dans le panneau **Paramètre** et dans le panneau **Apparence**.

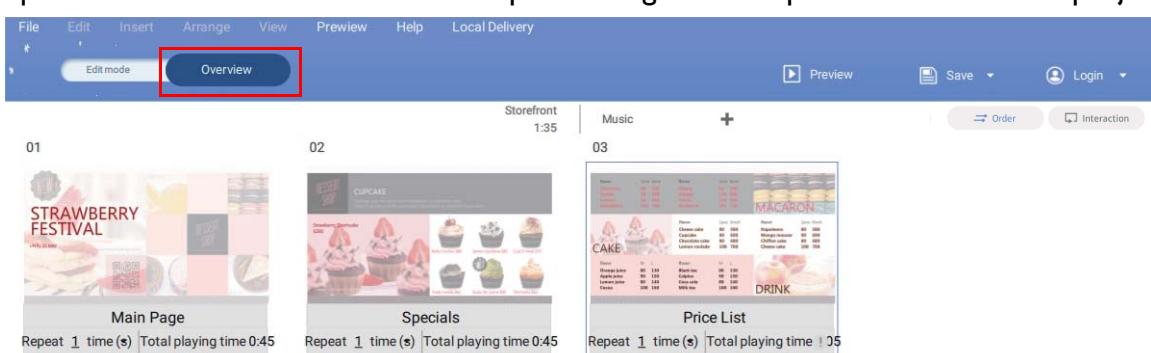
3. En **Mode édition**, vous pouvez ajouter et personnaliser différentes pages :



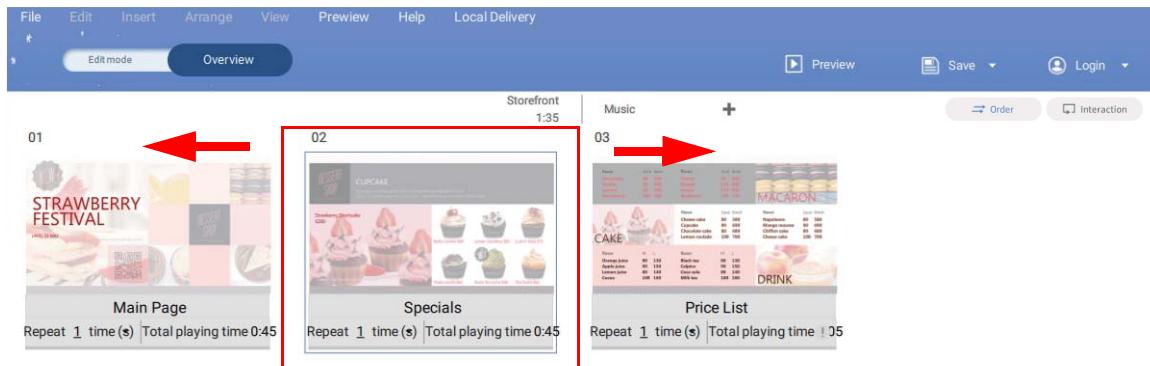
A. Menu déroulant Pages - Naviguez vers des pages différentes en sélectionnant ▾ en haut de la toile.

B. + – Ajoutez une nouvelle page en cliquant sur le **bouton +** en haut de la toile.

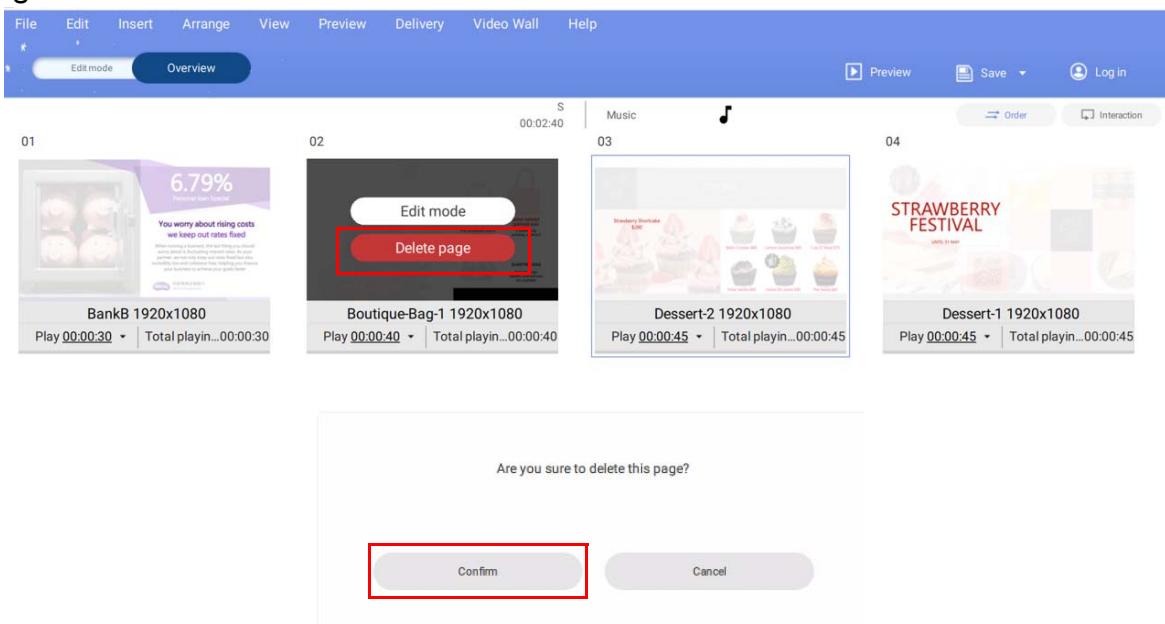
4. Cliquez sur le bouton **Vue d'ensemble** pour configurer la disposition et l'ordre du projet.



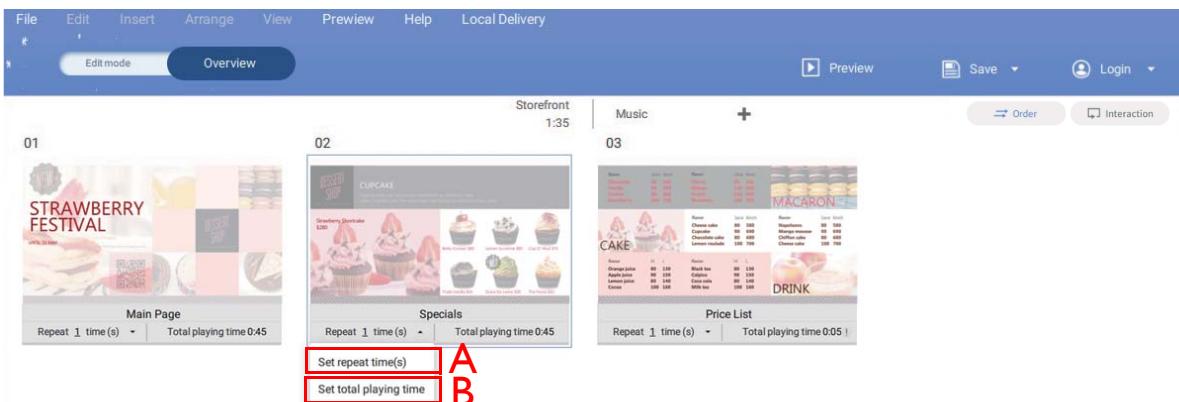
5. Vous pouvez déplacer des pages en faisant glisser l'icône de la page vers la gauche ou vers la droite.



6. Pour supprimer des pages, placez votre curseur sur l'icône de la page et cliquez sur **Supprimer la page**. Un message d'avertissement apparaît, sélectionnez **Confirmer** pour supprimer la page.



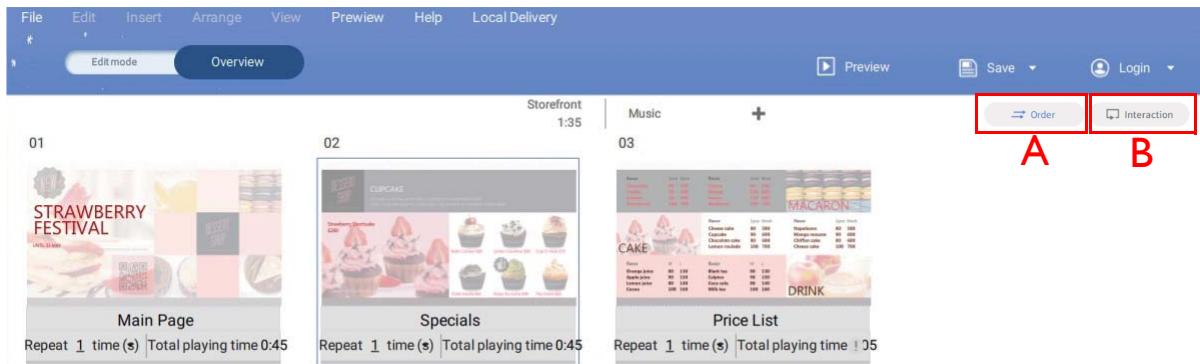
7. Sélectionnez l'icône de la page et cliquez sur **Définir le nombre de répétition** ou **Définir la durée de lecture totale** pour répéter la page ou changer la durée d'une page.



A. **Répéter __ fois** – Double-cliquez sur le nombre pour changer le nombre de lectures d'une page.

B. **Lire 0:00** – Double-cliquez sur le temps d'exécution pour changer la durée d'une page.

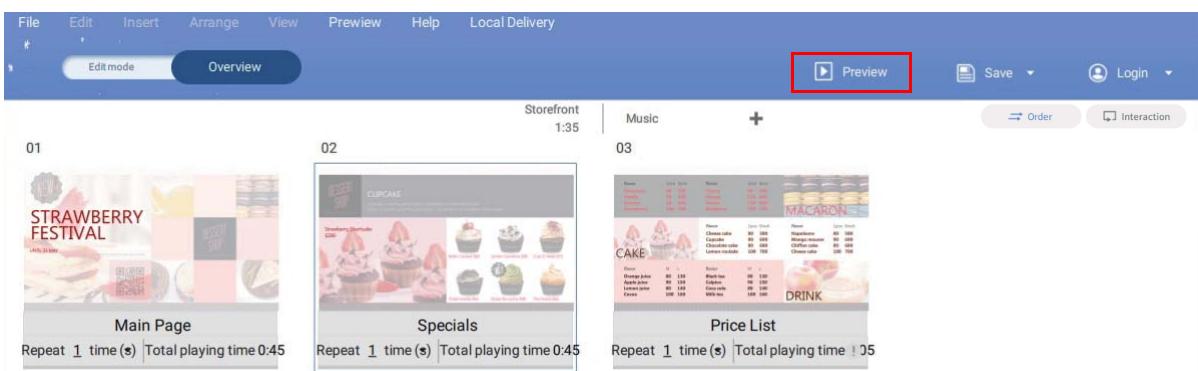
8. Cliquez sur **Ordre** ou **Interaction** pour choisir la séquence de lecture d'un projet :



A. Ordre – Pour lire toutes les pages dans l'ordre et en boucle continue, cliquez sur **Ordre**.

B. Interaction – Pour lire une seule page ou des pages sélectionnées en boucle continue, cliquez sur **Interaction**.

9. Vous pouvez avoir un aperçu de votre projet en cliquant sur le bouton **Aperçu**. Cela lira le projet actuel sur X-Sign Player. Cliquez sur **ECHAP** pour retourner à X-Sign Manager.



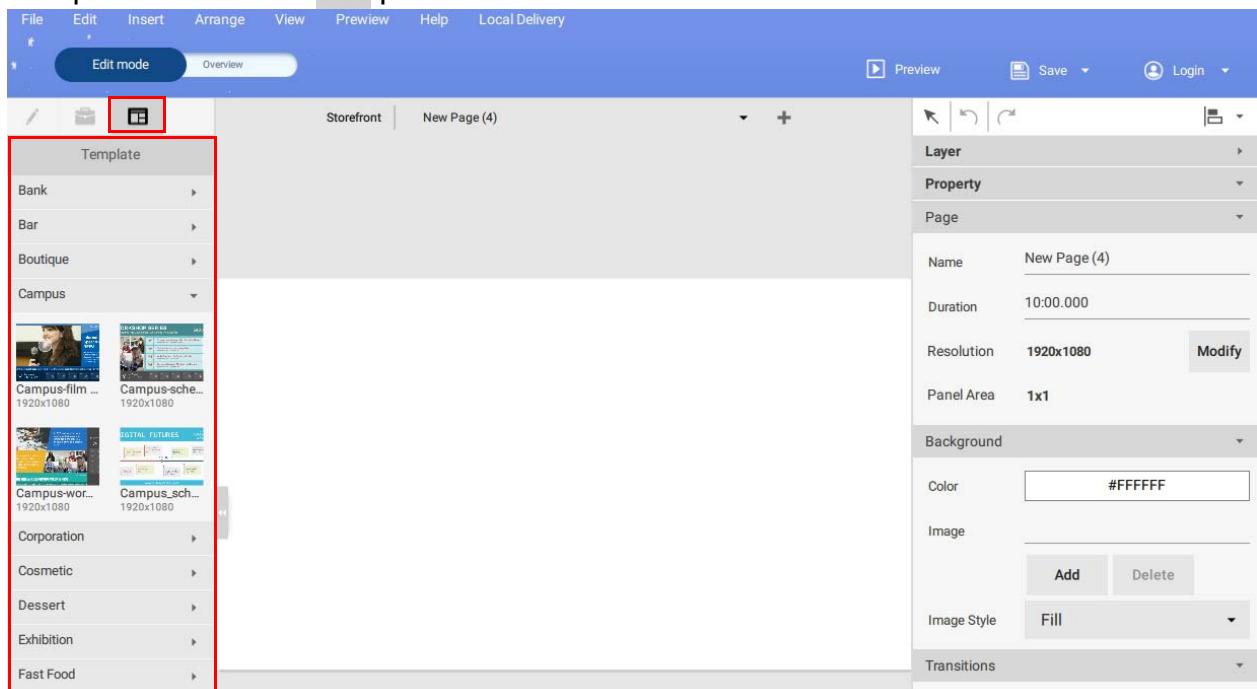
Créer du contenu à partir de Modèles statiques

Regardez la vidéo de démonstration : 

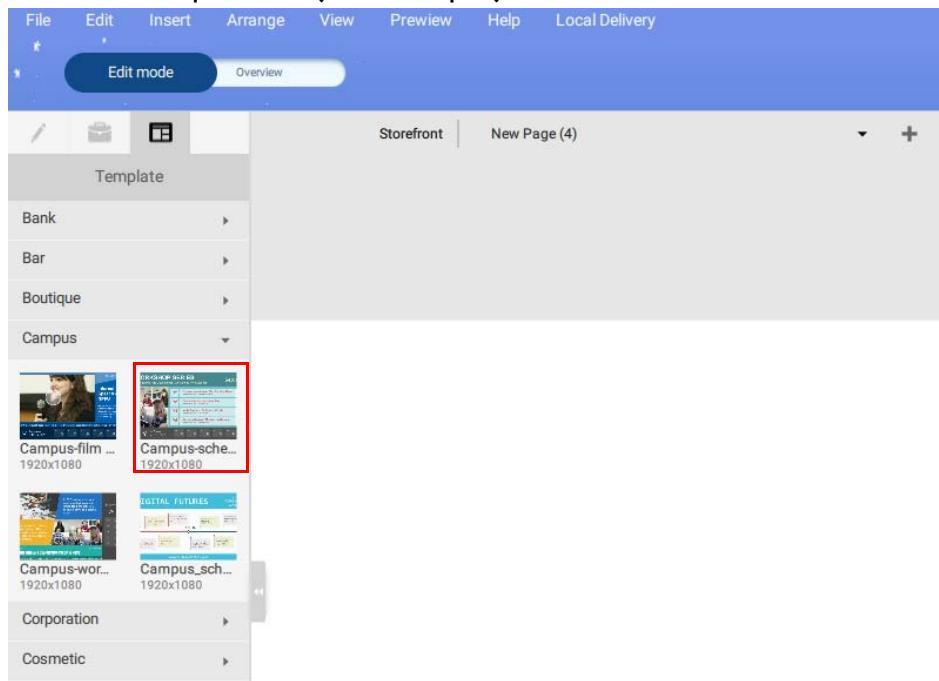
Une fois que vous avez ouvert un nouveau projet, vous pouvez utiliser **Modèles statiques** pour générer rapidement votre projet. X-Sign Designer a de nombreux **Modèles statiques** de différentes orientations et résolutions pour un accès facile par l'utilisateur.

Pour créer du contenu dans X-Sign Designer en utilisant un **Modèle statique** :

I. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir une liste de modèles.

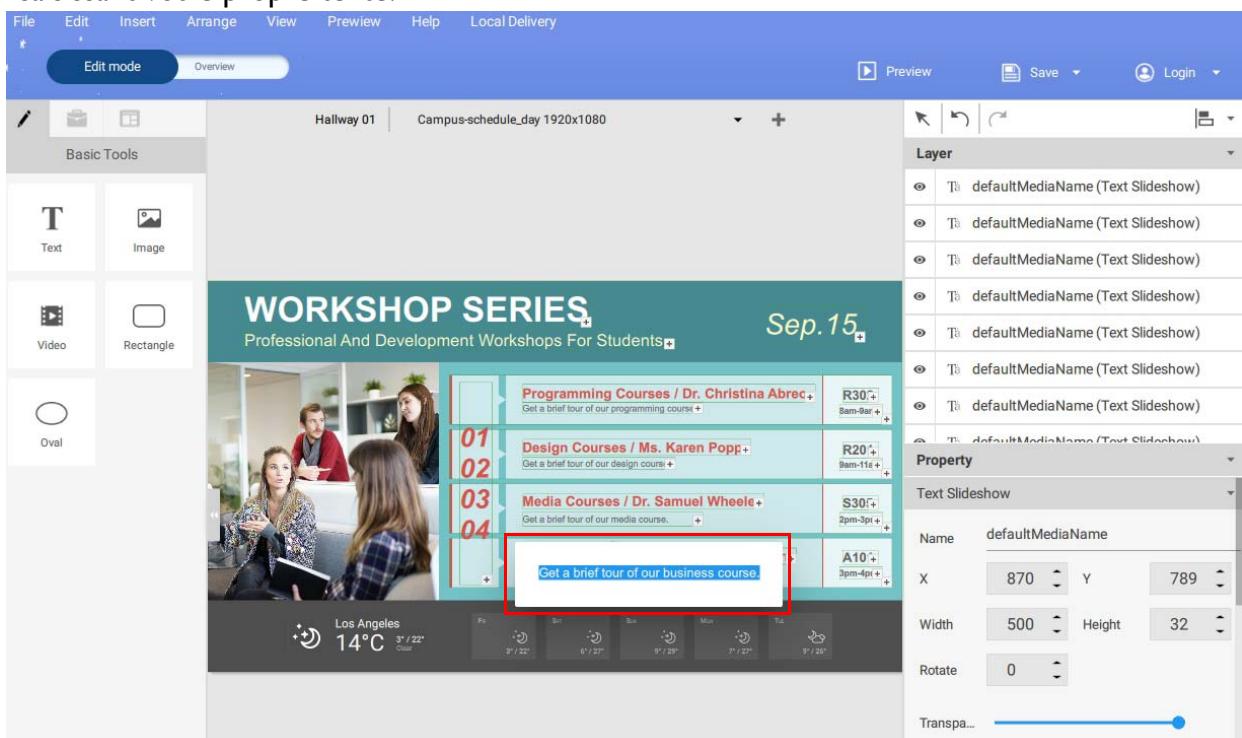


2. Cliquez sur le menu déroulant correspondant au type de modèle que vous voulez utiliser, puis cliquez sur l'icône du modèle que vous voulez utiliser pour votre projet. Une nouvelle page avec le modèle sera automatiquement ajoutée au projet et affichée dans la fenêtre de la toile.

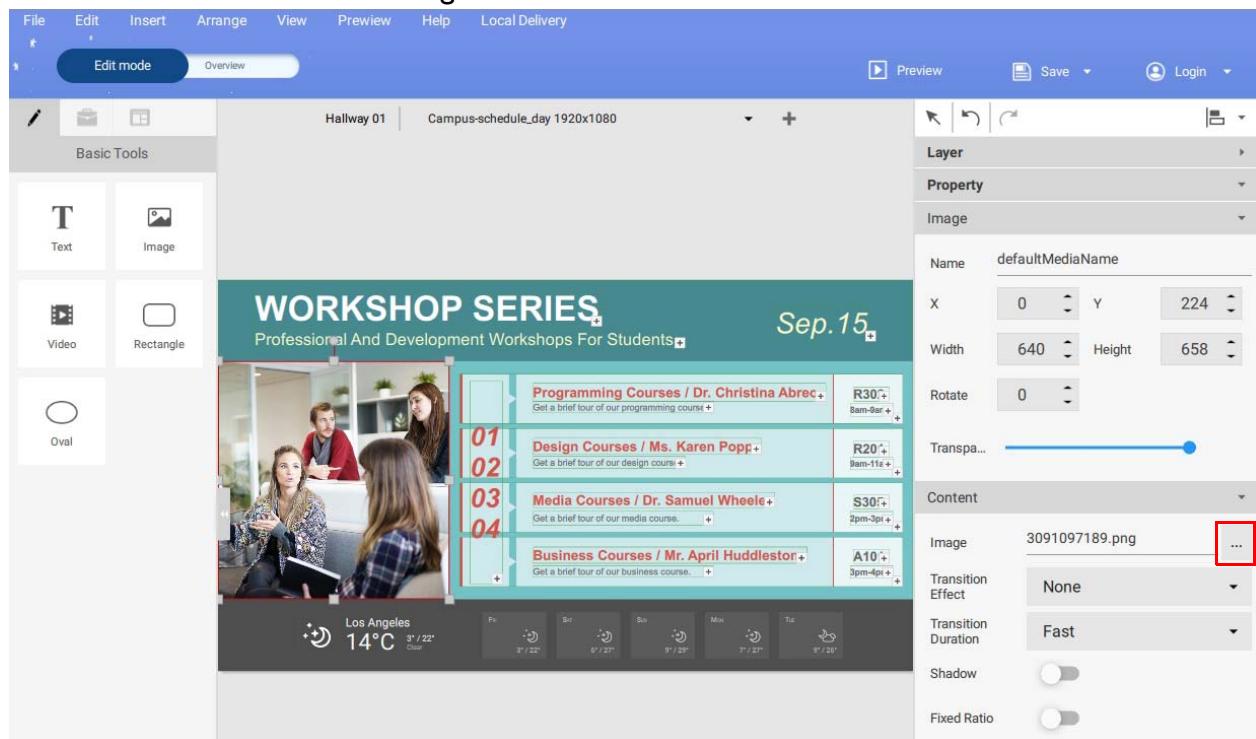


Remarque : Le modèle doit correspondre à l'orientation et à la résolution de vos paramètres de projet. Pour modifier les paramètres de votre projet, consultez [Ouvrir un fichier de projet X-Sign 1.x à la page 92](#) pour plus d'informations.

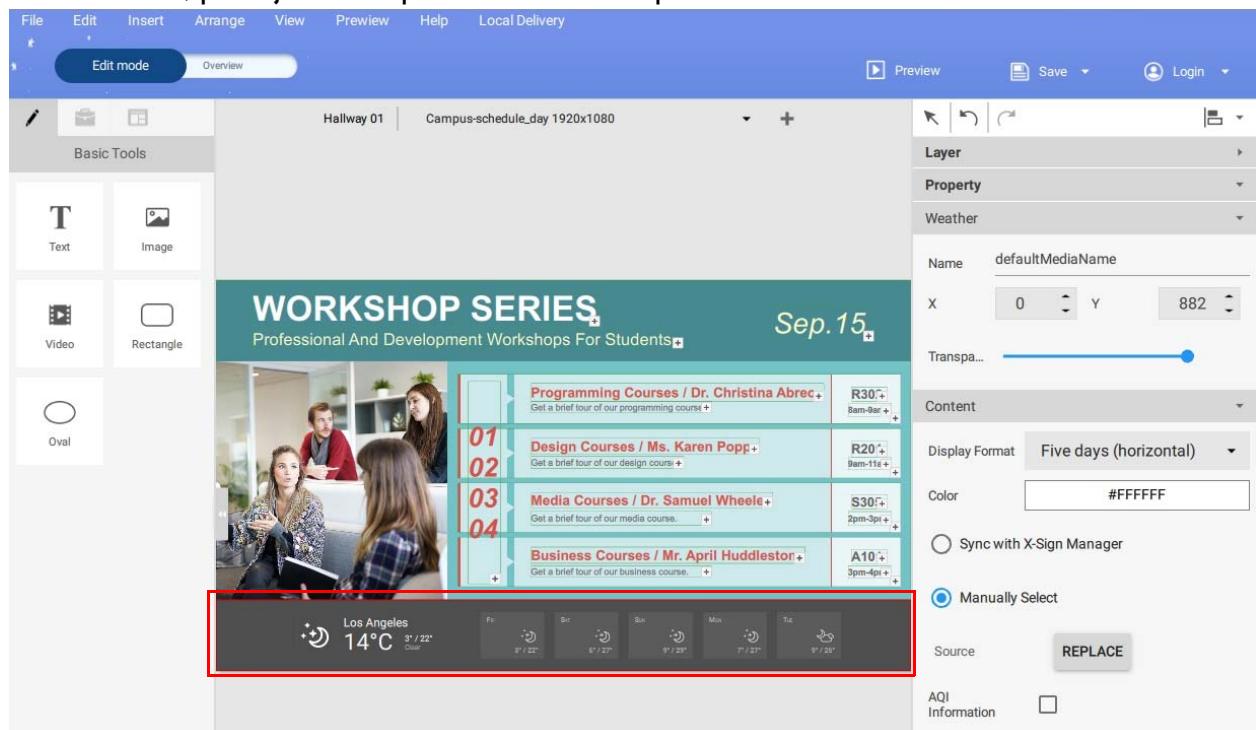
3. Modifiez le texte dans le modèle en double-cliquant sur la zone de texte dans la toile et en saisissant votre propre texte.



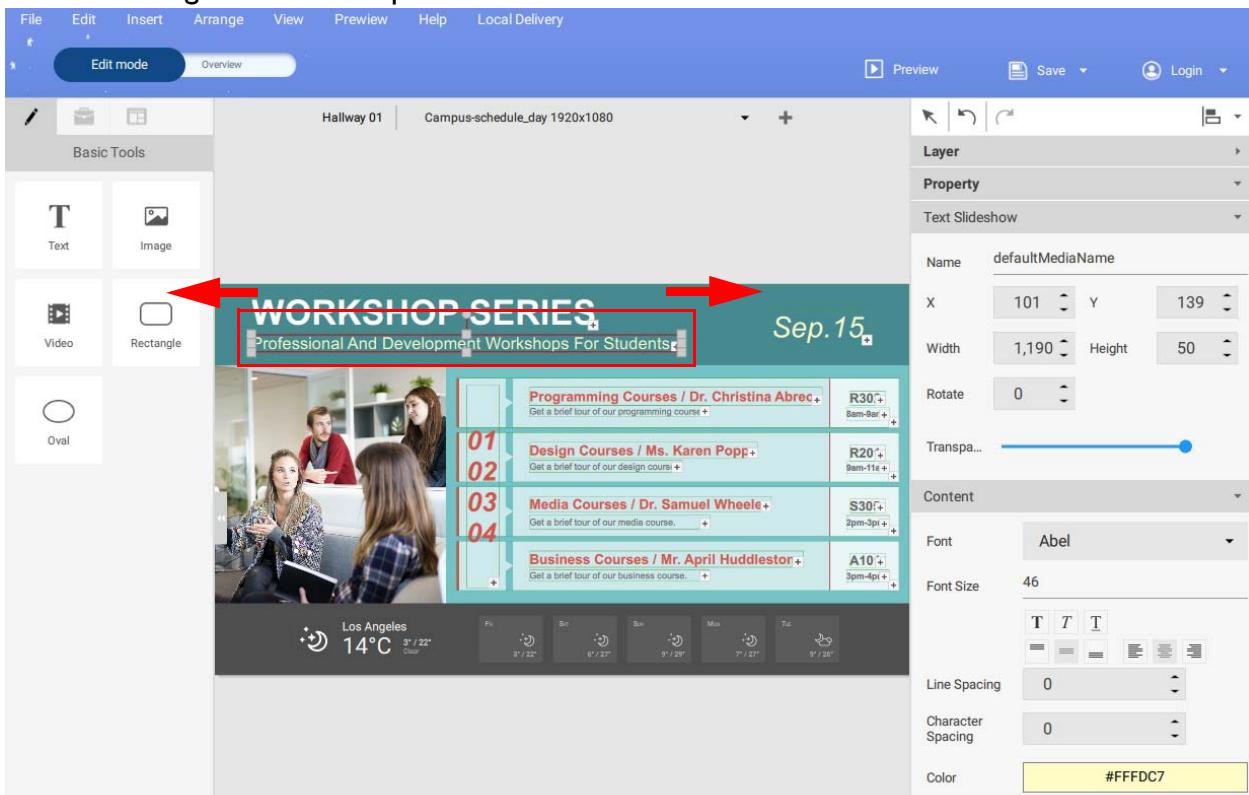
4. Vous pouvez remplacer des images ou des fichiers vidéo en sélectionnant l'élément dans la toile, puis cliquez sur le bouton ... dans le panneau **Contenu**. Sélectionnez votre propre image ou vidéo à insérer dans le cadre englobant.



5. Vous pouvez personnaliser les informations du widget en sélectionnant le widget correspondant dans la toile, puis ajustez les paramètres dans le panneau **Contenu**.

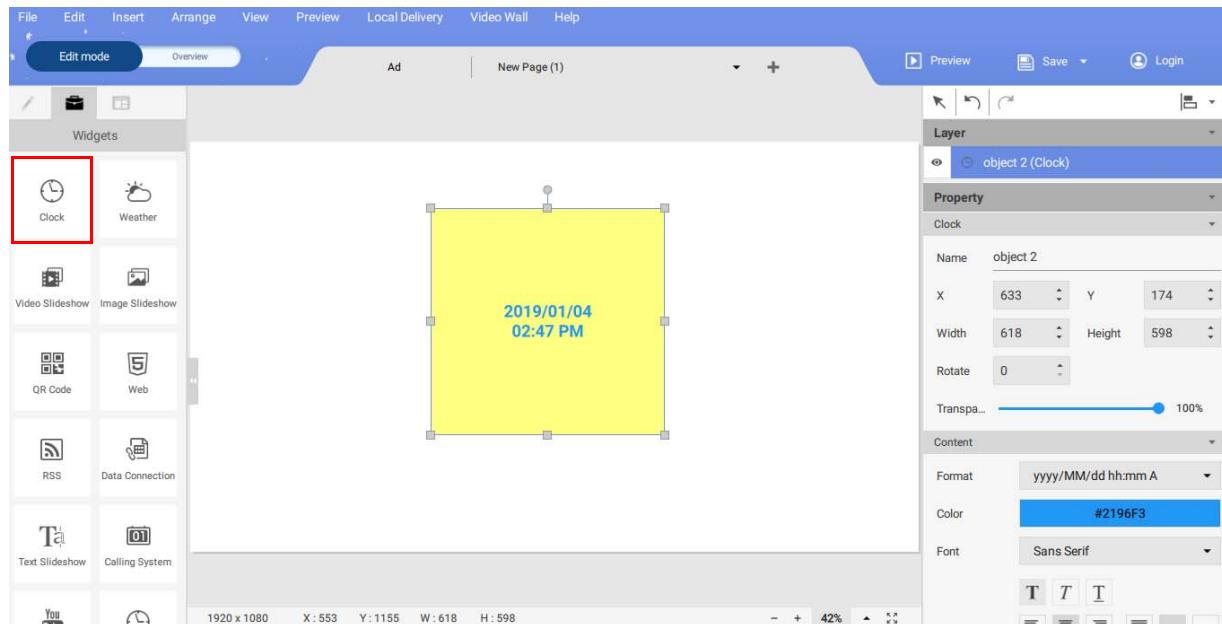


6. Vous pouvez déplacer des objets sur une page en sélectionnant le cadre englobant dans la toile et en le faisant glisser vers l'emplacement souhaité.



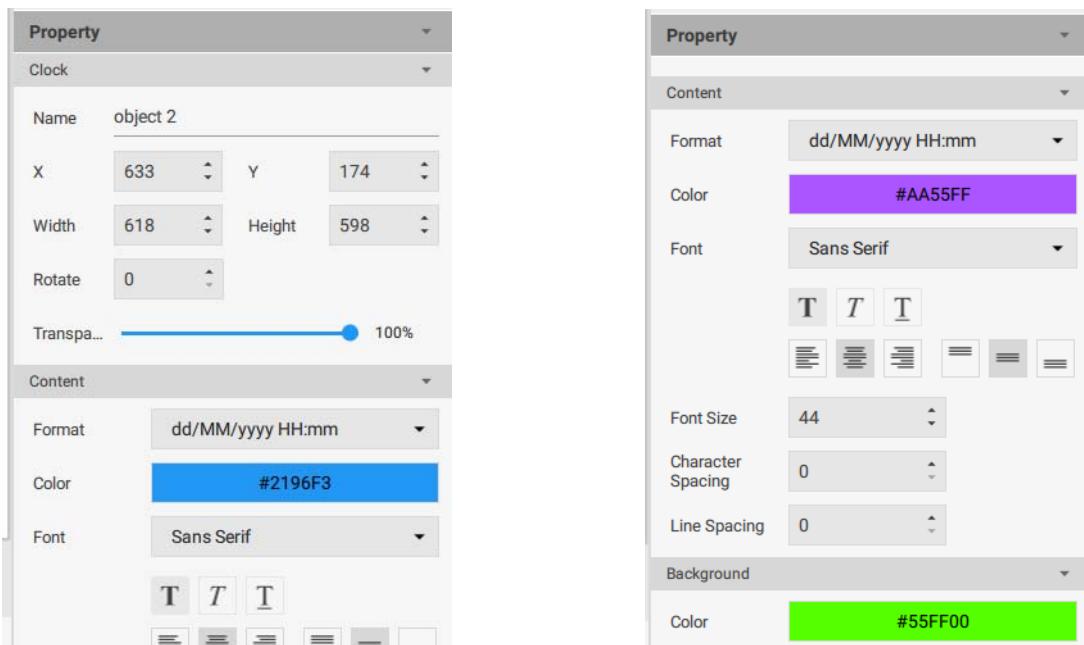
Créer un widget horloge dans X-Sign Designer

- I. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône pour ajouter un widget horloge, et vous serez invité à placer le widget horloge.

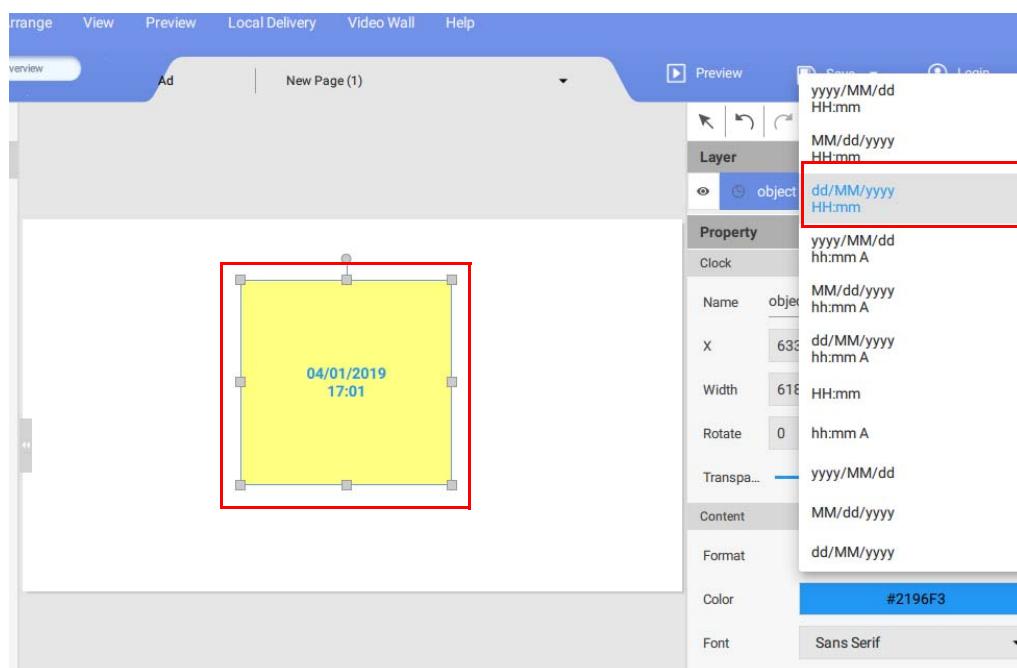


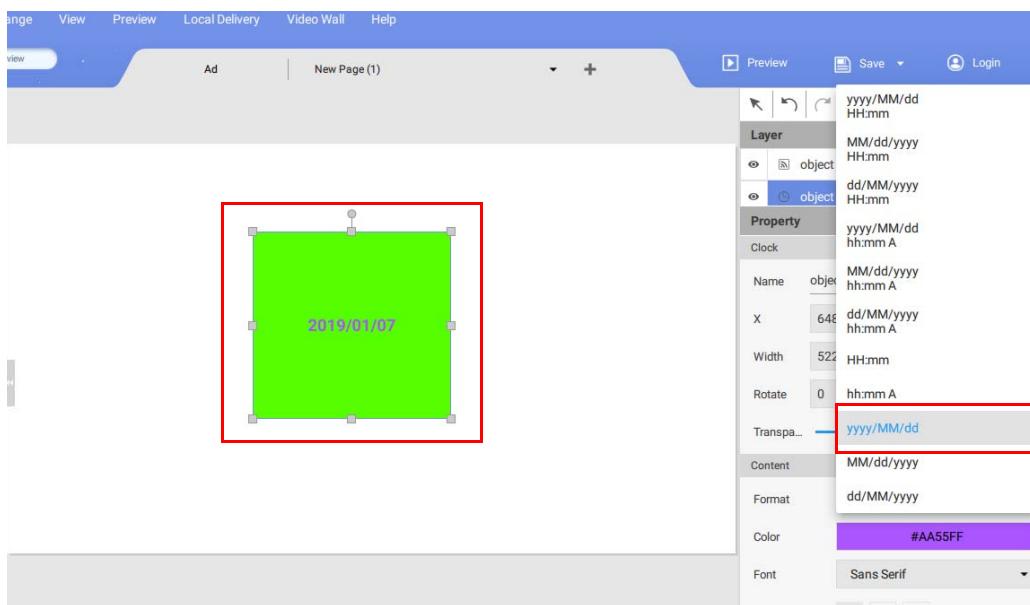
2. Vous pouvez faire glisser le widget horloge n'importe où dans le modèle.

3. Vous pouvez définir les propriétés du widget horloge dans la zone d'édition sur le panneau de droite.



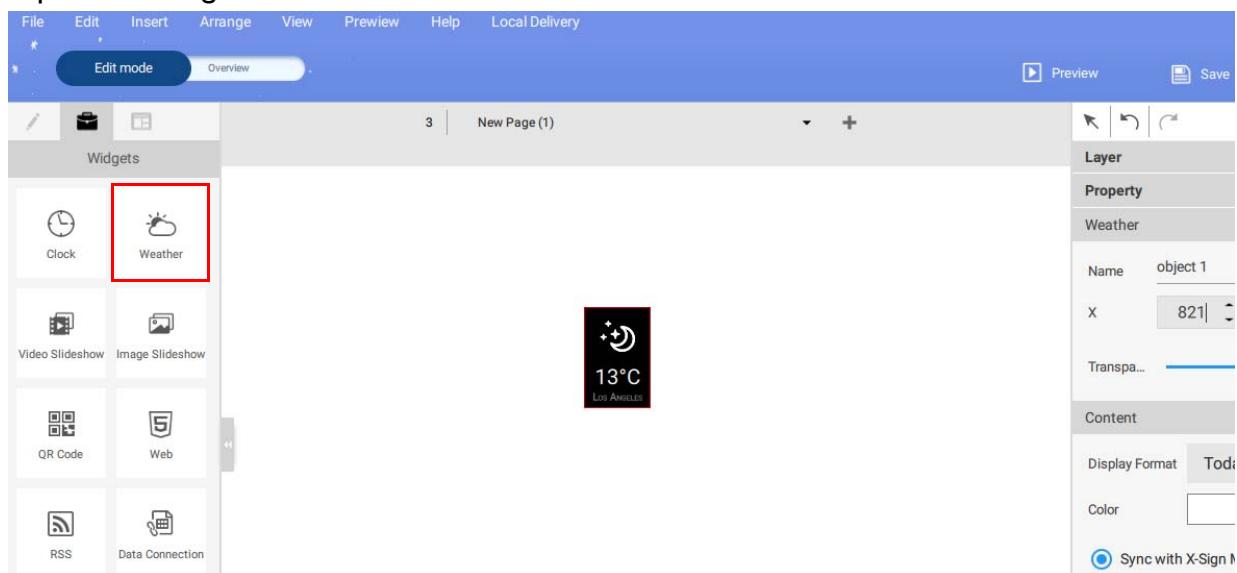
4. Vous pouvez changer le format de la présentation de l'heure et de la date. Vous pouvez choisir d'afficher à la fois la date et l'heure, ou d'afficher uniquement la date ou l'heure.





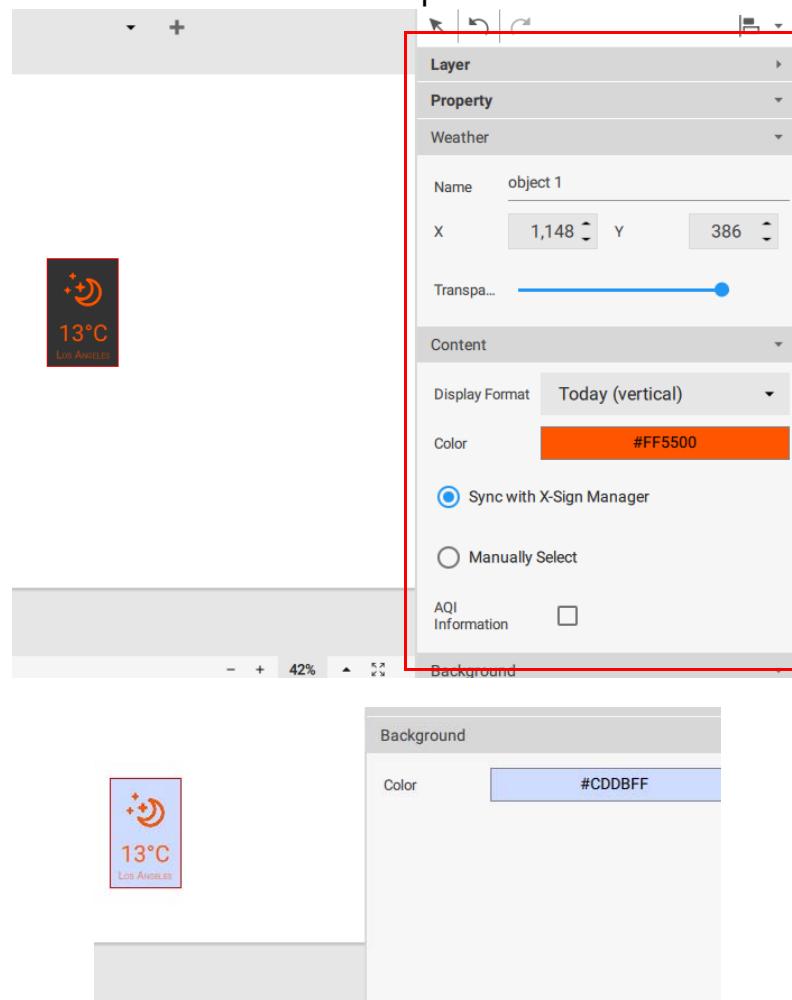
Définir un widget météo

- I. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget météo, et vous serez invité à placer le widget météo.

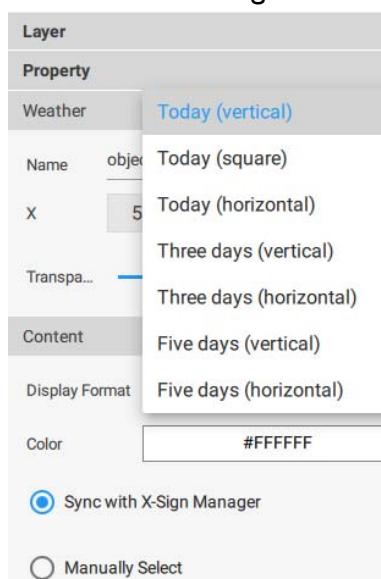


2. Cliquez sur l'icône  pour ajouter plus de widgets météo. Vous pouvez faire glisser le widget météo n'importe où dans le modèle.

3. Vous pouvez définir les propriétés de chaque widget météo. Vous pouvez définir la disposition du titre, la couleur du texte et la couleur d'arrière-plan.



4. Vous pouvez également changer le format d'affichage.



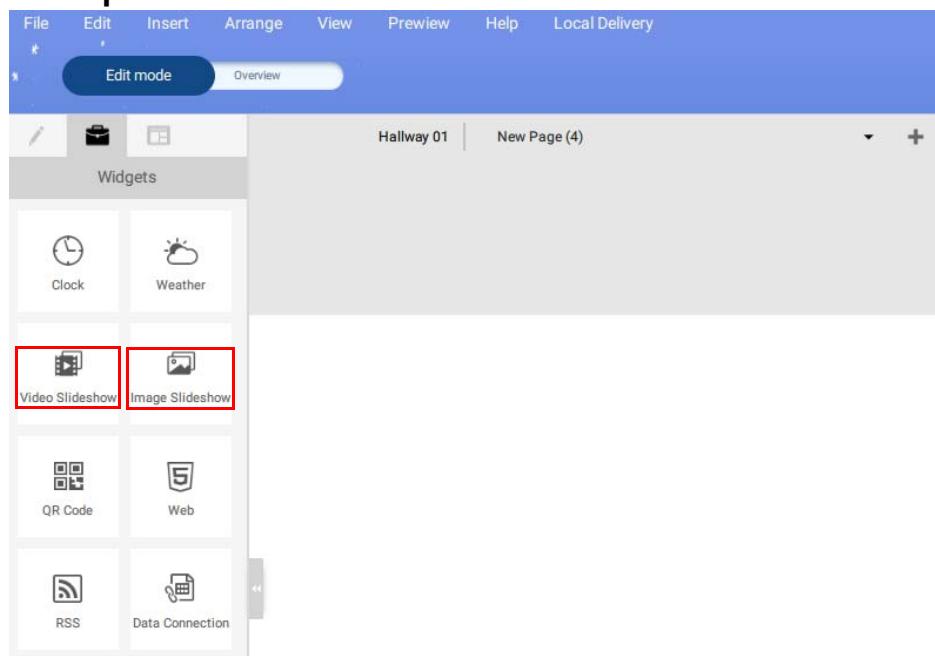
5. Pour définir la ville, identifiez d'abord la ville dans la section de gestion des périphériques de X-Sign Manager en ligne. Vous pouvez cocher **Synchroniser avec X-Sign Manager** pour synchroniser les informations de la ville avec l'appareil sur X-Sign Manager, ou vous pouvez cocher **Sélection manuelle** pour sélectionner la ville vous-même.

Créer un diaporama d'images ou vidéo

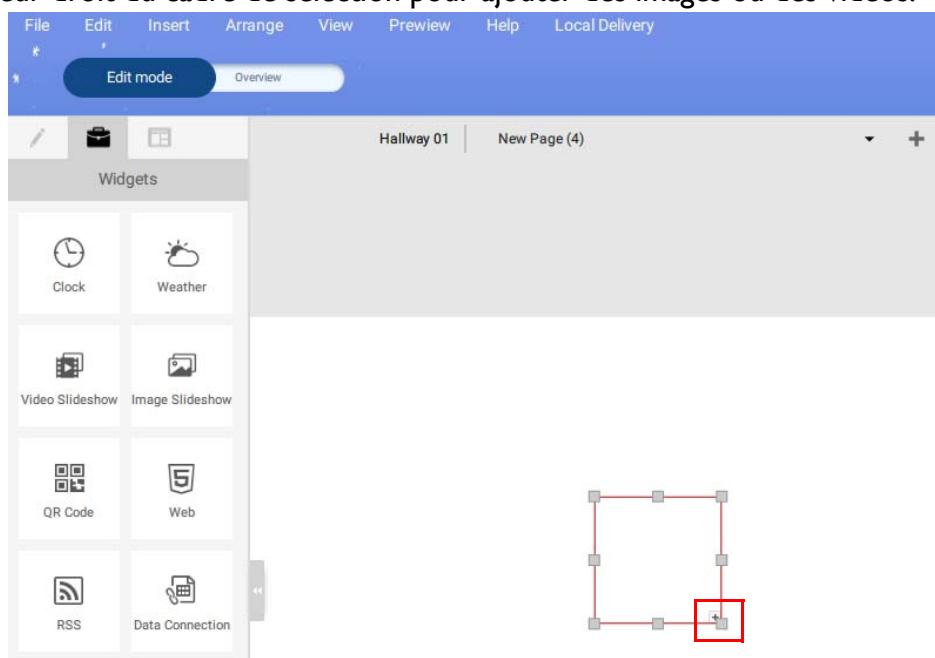
Vous pouvez utiliser le widget **Diaporama d'images** ou **Diaporama vidéo** pour lire successivement plusieurs fichiers multimédias dans une fenêtre du projet. Ce qui suit est une introduction sur comment créer un diaporama d'images ou vidéo.

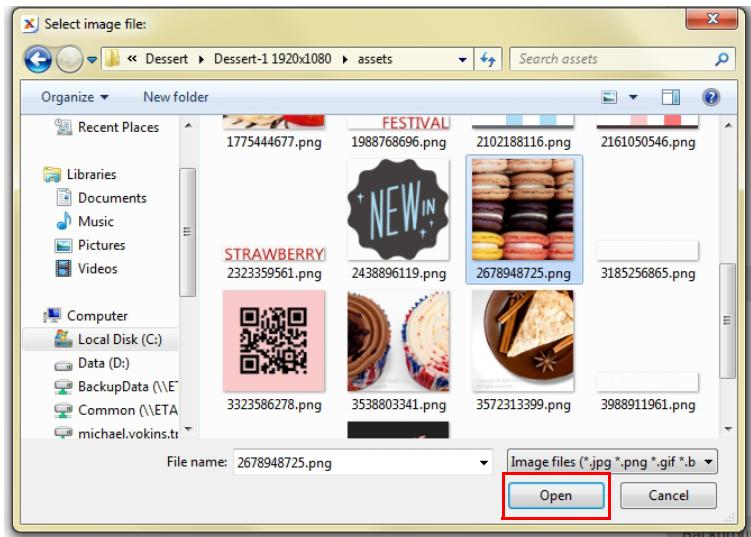
Pour créer un diaporama d'images ou vidéo dans X-Sign Designer :

1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Widgets** et cliquez sur le widget **Diaporama d'images** ou **Diaporama vidéo**.

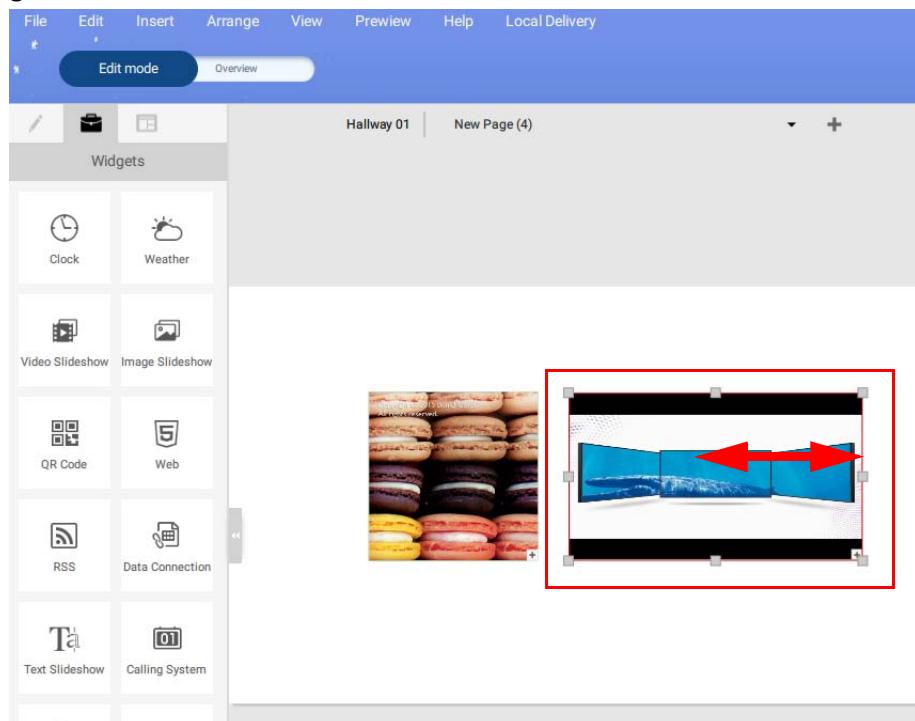


2. Un nouveau cadre englobant apparaît dans la zone de la toile. Sélectionnez le bouton **+** dans le coin inférieur droit du cadre de sélection pour ajouter des images ou des vidéos.



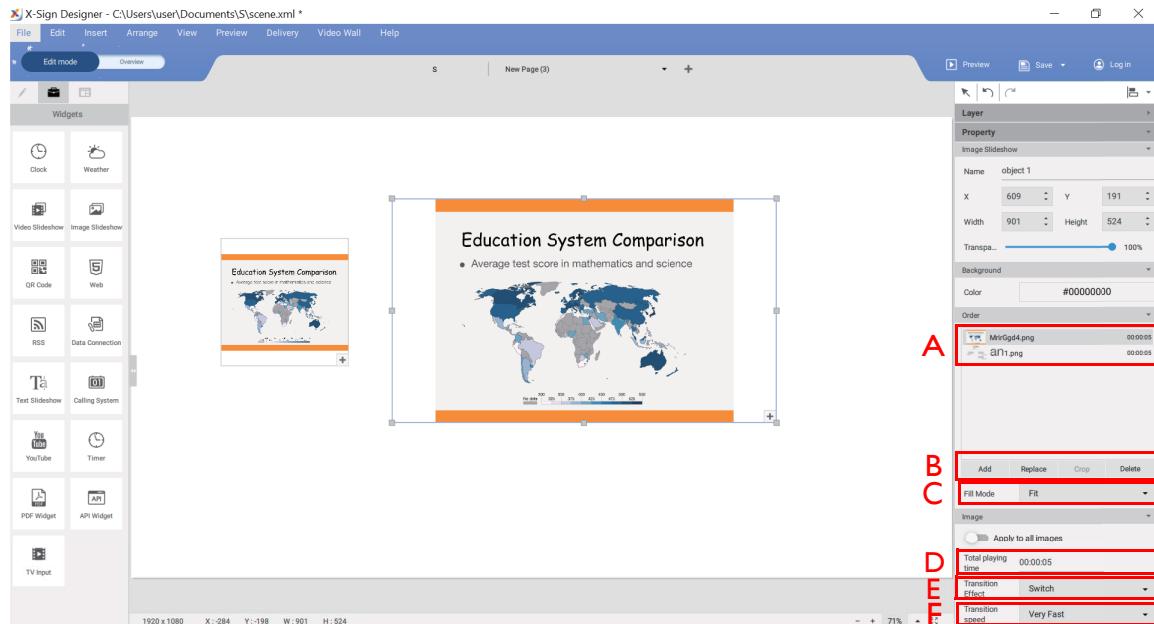


3. Sélectionnez une ou plusieurs images ou vidéos à importer et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Vous pouvez redimensionner le diaporama en cliquant et en faisant glisser sur les nœuds carrés du cadre englobant.

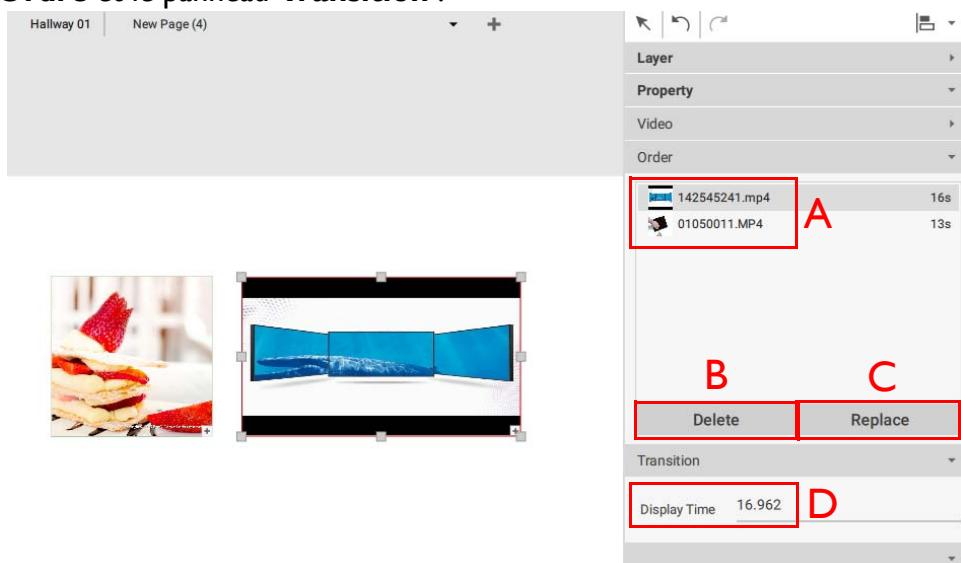


5. Pour personnaliser les paramètres du **Diaporama d'images**, ajustez les éléments suivants dans le panneau **Ordre** et le panneau **Transition** :
 - A. **Ordre du diaporama d'images** – Sélectionnez l'image et faites-la glisser vers le haut ou vers le bas pour réorganiser le diaporama.
 - B. **Ajouter, Remplacer, Rogner, Supprimer** – Sélectionnez une image à ajouter, remplacer, rogner et supprimer.
 - C. **Mode de remplissage** – Sélectionnez une image pour ajuster le mode de remplissage. Les options comprennent Ajuster, Remplir, Partie.
 - D. **Durée de lecture totale** – Sélectionnez une image et saisissez la durée totale de lecture.
 - E. **Effet de transition** – Sélectionnez un effet de transition pour tout le diaporama à partir du menu.

F. Vitesse de transition – Sélectionnez une vitesse de transition pour tout le diaporama à partir du menu.



6. Pour personnaliser les paramètres du **Diaporama vidéo**, ajustez les éléments suivants dans le panneau **Ordre** et le panneau **Transition** :



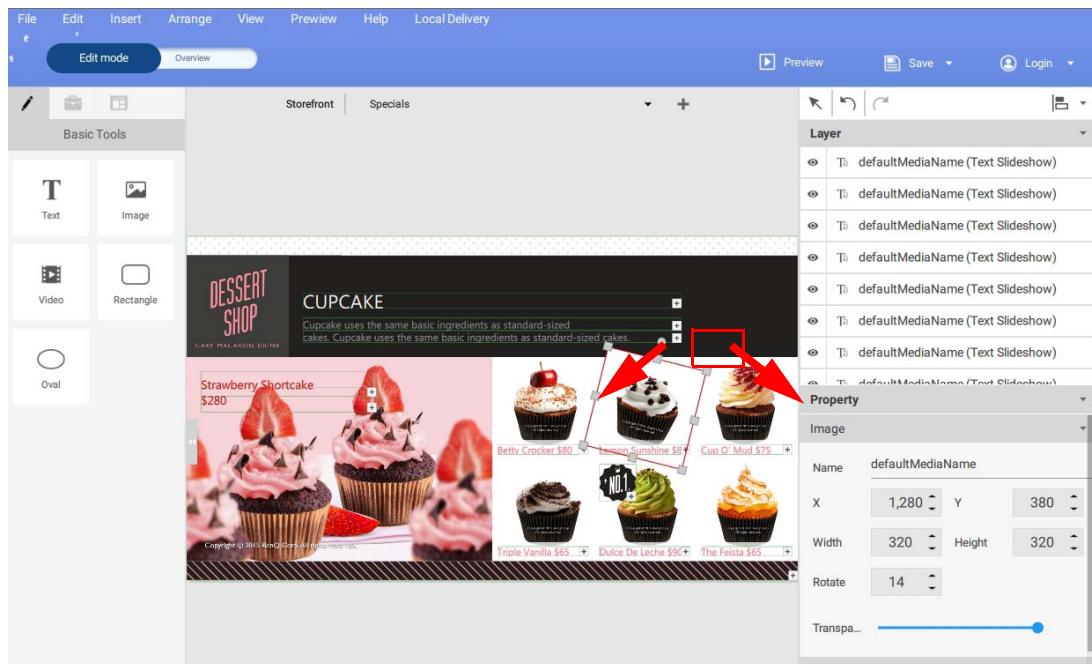
- A. **Ordre du diaporama vidéo** – Sélectionnez la vidéo et faites-la glisser vers le haut ou vers le bas pour réorganiser le diaporama.
- B. **Supprimer** – Sélectionnez une vidéo à supprimer et cliquez sur le bouton **Supprimer**.
- C. **Remplacer** – Sélectionnez une vidéo à remplacer et cliquez sur le bouton **Remplacer**.
- D. **Heure d'affichage** – Sélectionnez une vidéo et saisissez la durée puis appuyez sur **Enter**.

Faire pivoter une image ou une vidéo

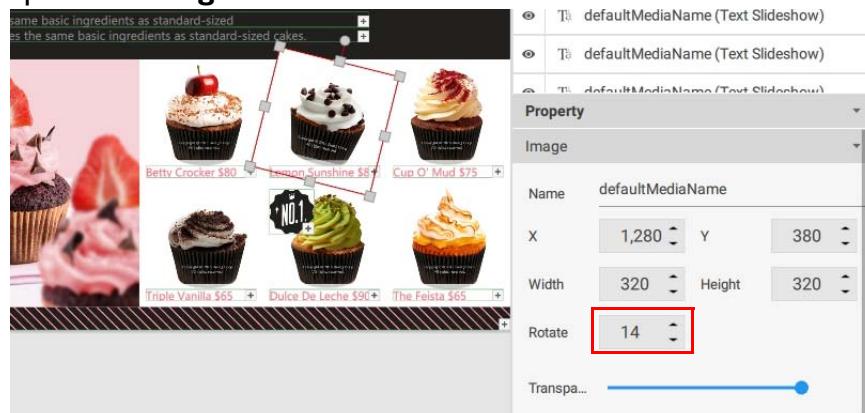
Ce qui suit est une introduction sur comment faire pivoter des images ou des vidéos sur X-Sign Designer et X-Sign Player.

Pour faire pivoter une image sur X-Sign Designer :

1. Cliquez et maintenez sur l'onglet de rotation situé en haut d'une image ou d'un fichier vidéo dans un projet. Faites glisser vers la gauche ou la droite et relâchez au degré de rotation souhaité.



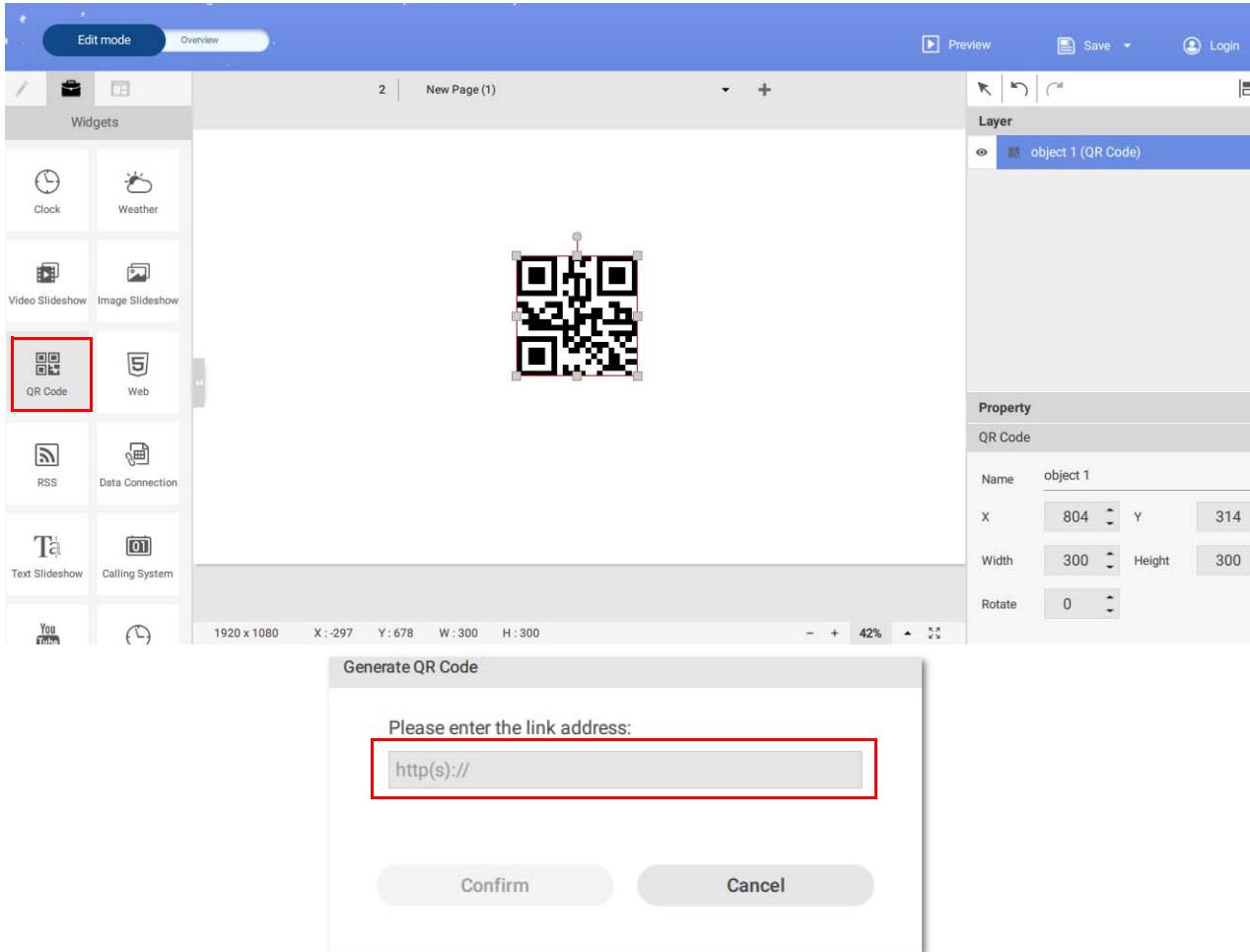
2. Vous pouvez également faire pivoter une image ou une vidéo en modifiant manuellement la valeur dans le panneau **Image** ou **Vidéo**.



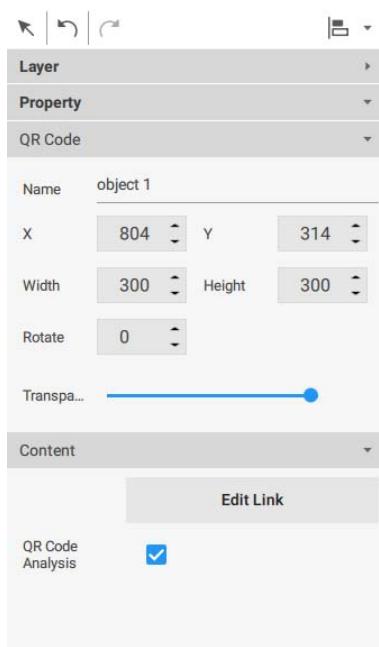
3. Vous pouvez définir les propriétés dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

Générer un code QR

- I. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un code QR, et vous serez invité à entrer l'URL correspondante au code QR.



2. Cliquez sur l'icône  pour ajouter plus de codes QR. Vous pouvez faire glisser le code QR n'importe où dans le modèle. Vous pouvez également modifier le code QR ou le lien dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

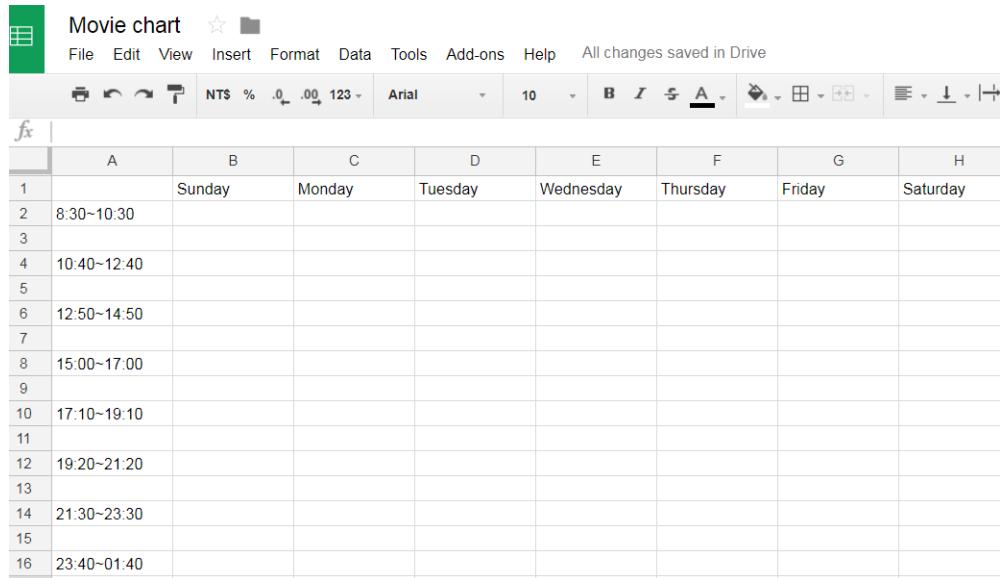


Remarque :

- Chaque code ajouté QR a ses propres contrôles du carrousel pour être modifié indépendamment des autres.
- Le code QR peut contenir jusqu'à 256 mots.

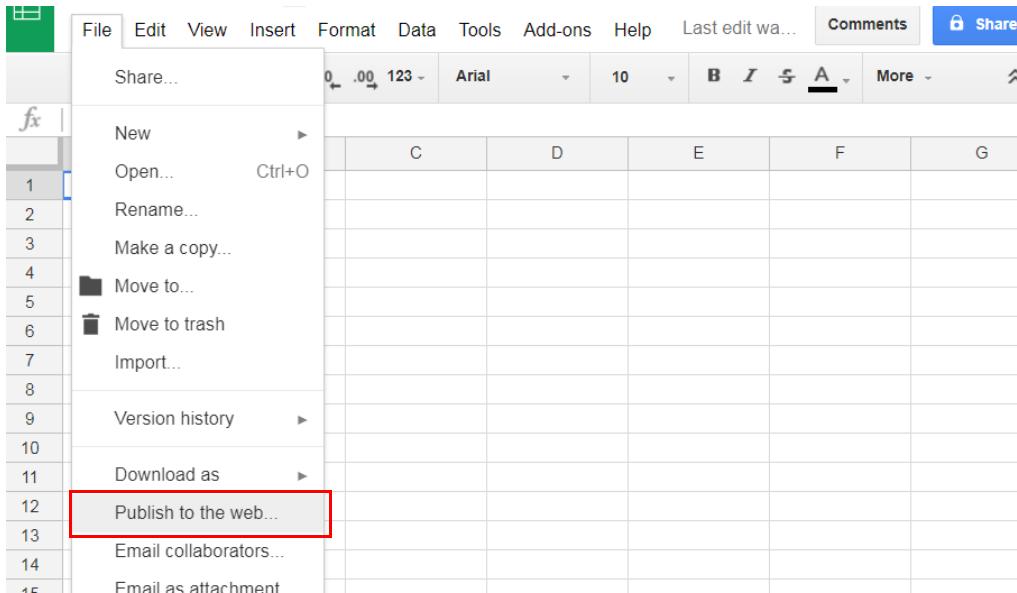
Ajouter une connexion de données

1. Avant d'ajouter une connexion de données à BenQ X-Sign Designer, créez les données dans les feuilles de Google.

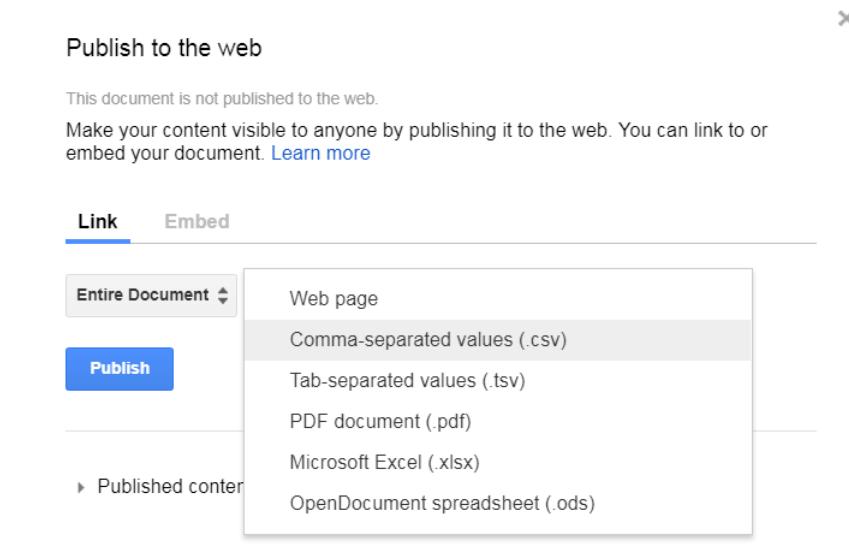


	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
2	8:30~10:30							
3								
4	10:40~12:40							
5								
6	12:50~14:50							
7								
8	15:00~17:00							
9								
10	17:10~19:10							
11								
12	19:20~21:20							
13								
14	21:30~23:30							
15								
16	23:40~01:40							

2. Sélectionnez **Fichier** et choisissez **Publier sur le Web**.

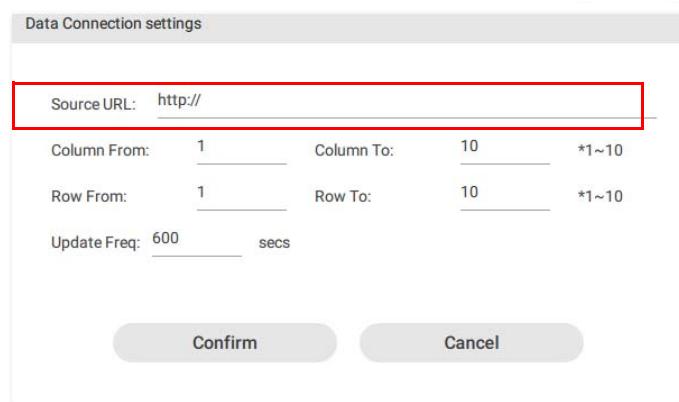


3. Assurez-vous que le fichier est enregistré au format CSV.



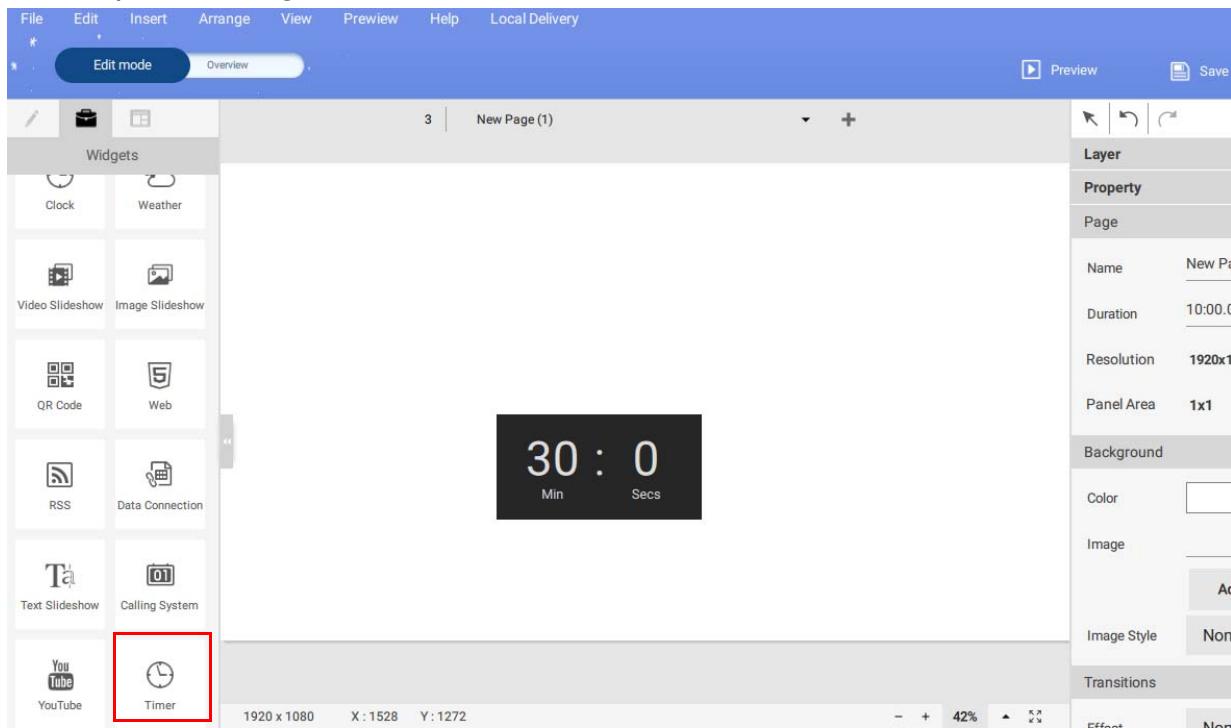
Remarque : Cela peut prendre environ cinq minutes pour que les données Google se synchronisent avec X-Sign Designer.

4. Cliquez sur l'icône pour ajouter une connexion de données, et vous serez invité à entrer l'URL du Web correspondante aux données dans les feuilles de Google. Ensuite, entrez les informations pour colonne, ligne et fréquence de mise à jour. Vous pouvez créer la connexion de données avec un seul tableau au lieu de créer une cellule une par une.

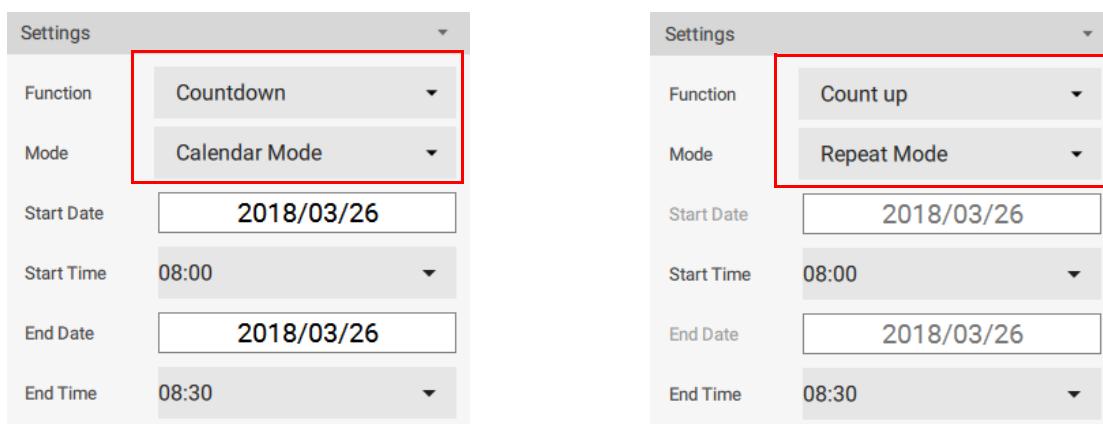


Définir un widget minuteur

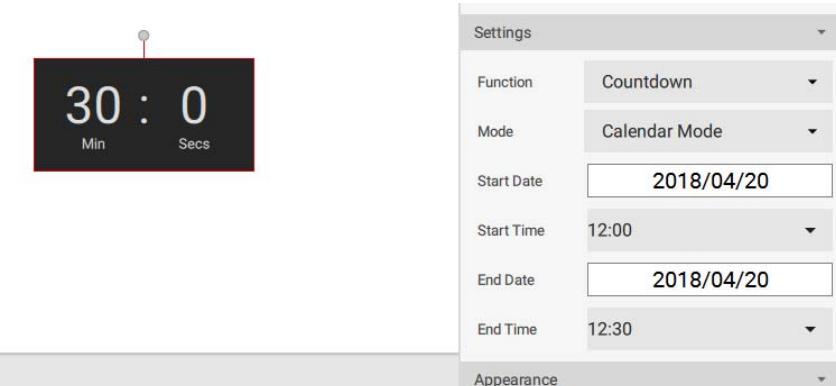
- I. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget minuteur, et vous serez invité à placer le widget minuteur.



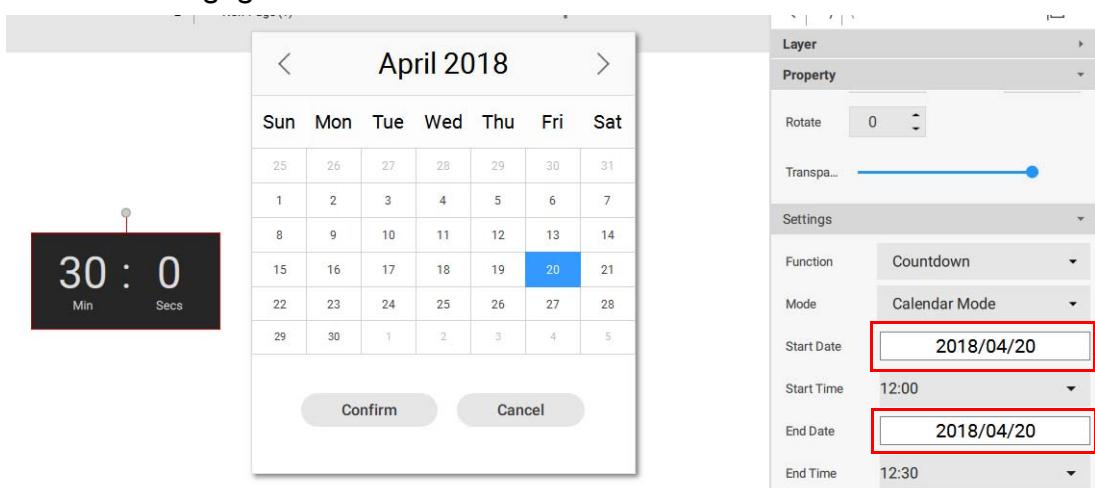
2. Vous pouvez faire glisser le widget minuteur n'importe où dans le modèle.
3. Vous pouvez définir les propriétés du widget minuteur dans la zone d'édition sur le panneau de droite. Vous pouvez changer le mode de compte en **Compte à rebours** et en **Décompte**. Vous pouvez également changer le mode en **Mode calendrier** et en **Mode répétition**.



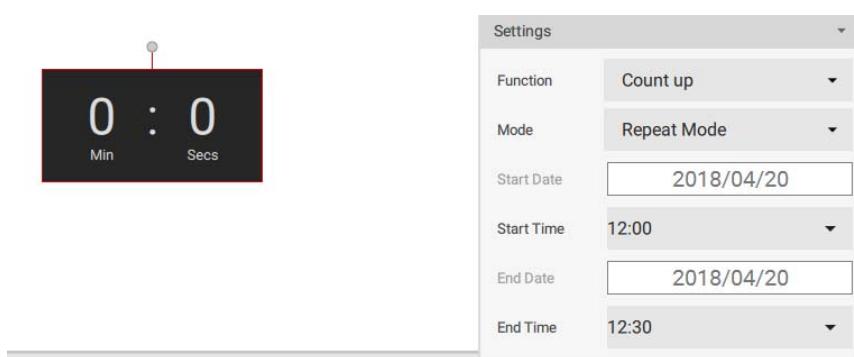
4. **Compte à rebours** affiche une séquence de comptage vers l'arrière pour indiquer le temps restant avant l'heure de fin programmée.



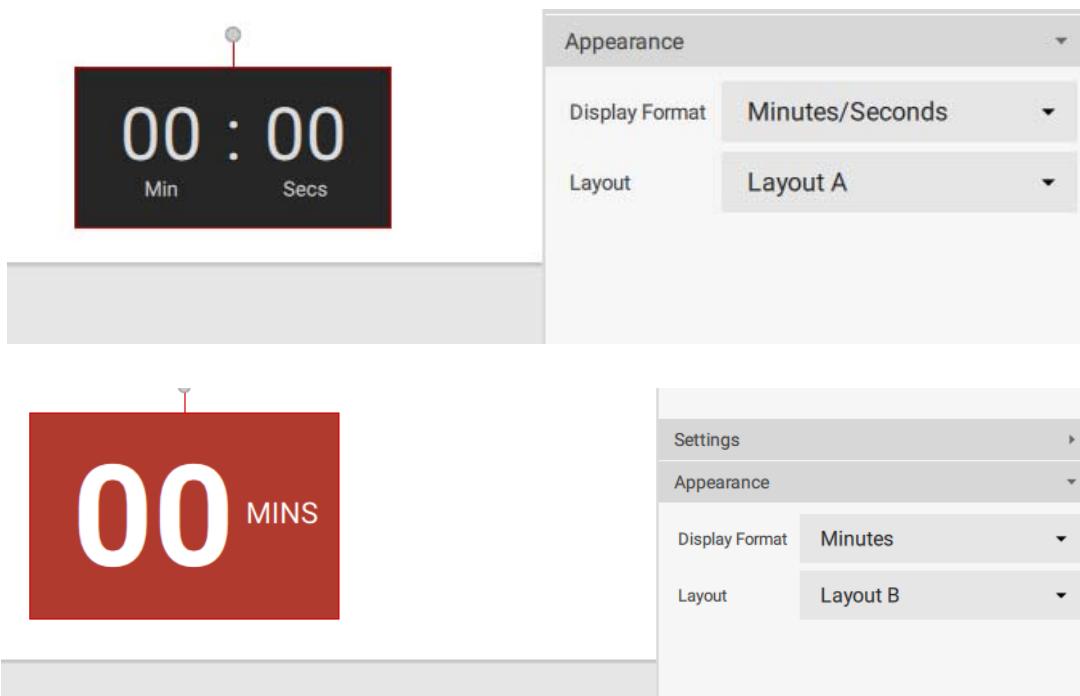
5. Avec le **Mode calendrier**, vous pouvez sélectionner l'heure de début et l'heure de fin. Ouvrez le calendrier en cliquant sur le bouton heure de début ou heure de fin. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer le réglage.



6. **Décompte** affiche l'ajout de temps. Il commence à 0:0 (minutes : secondes) et compte jusqu'à l'heure de fin programmée. Avec le **Mode répétition**, le comptage se produit tous les jours entre l'heure de début et de fin à plusieurs reprises.

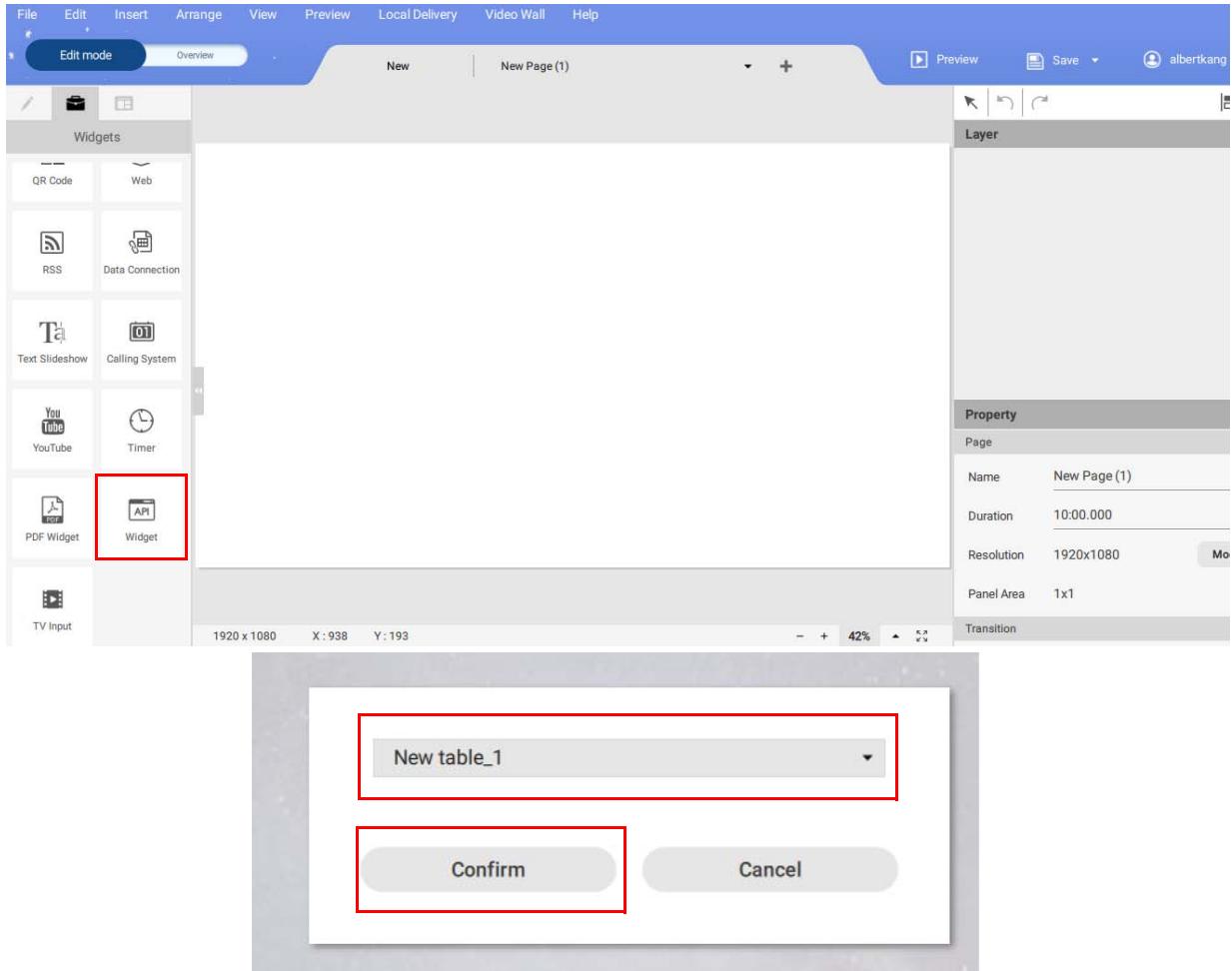


7. Vous pouvez changer le format d'affichage (minutes/secondes ou minutes) et la disposition (A ou B).

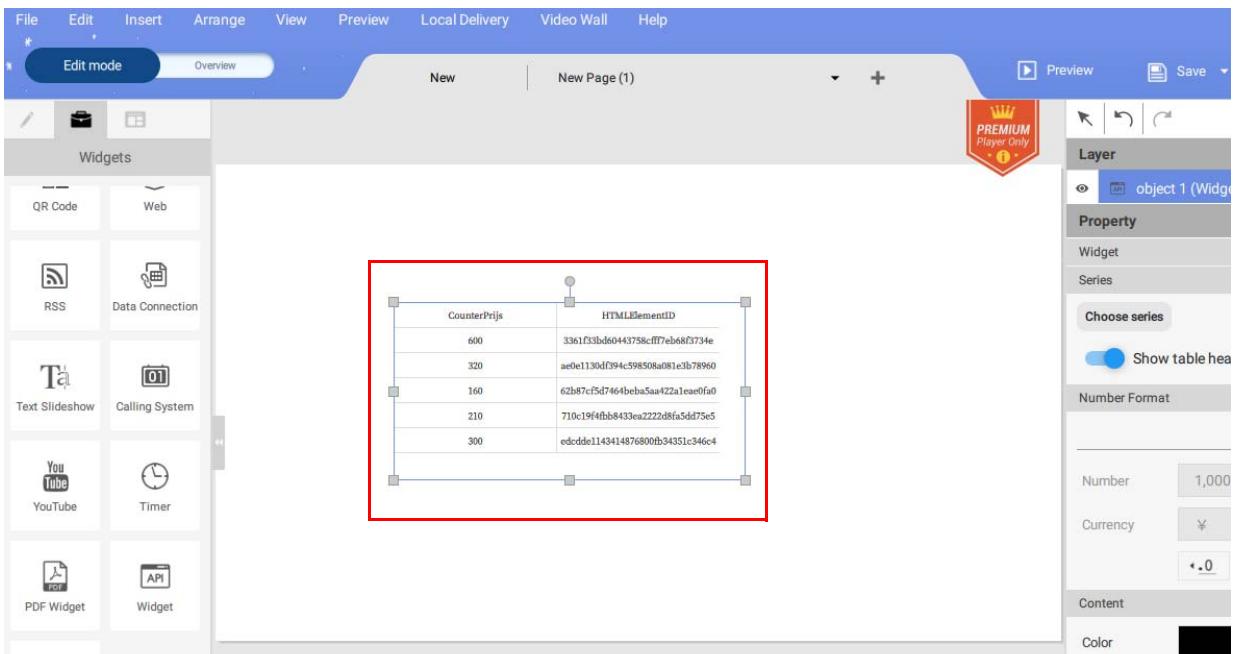


Créer un modèle d'API à l'aide du kit de démonstration

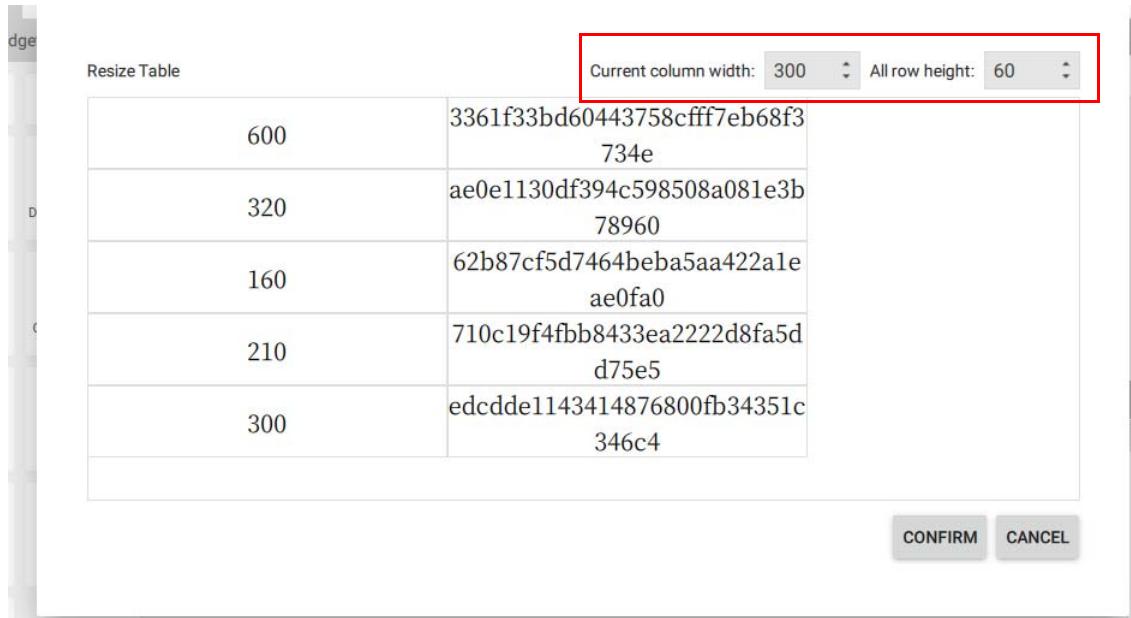
1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget API, et vous serez invité à sélectionner le nom du ou des tableaux API que vous avez créés dans X-Sign Manager. Voir [Créer un tableau API dans X-Sign Manager à la page 39](#) pour plus d'informations.



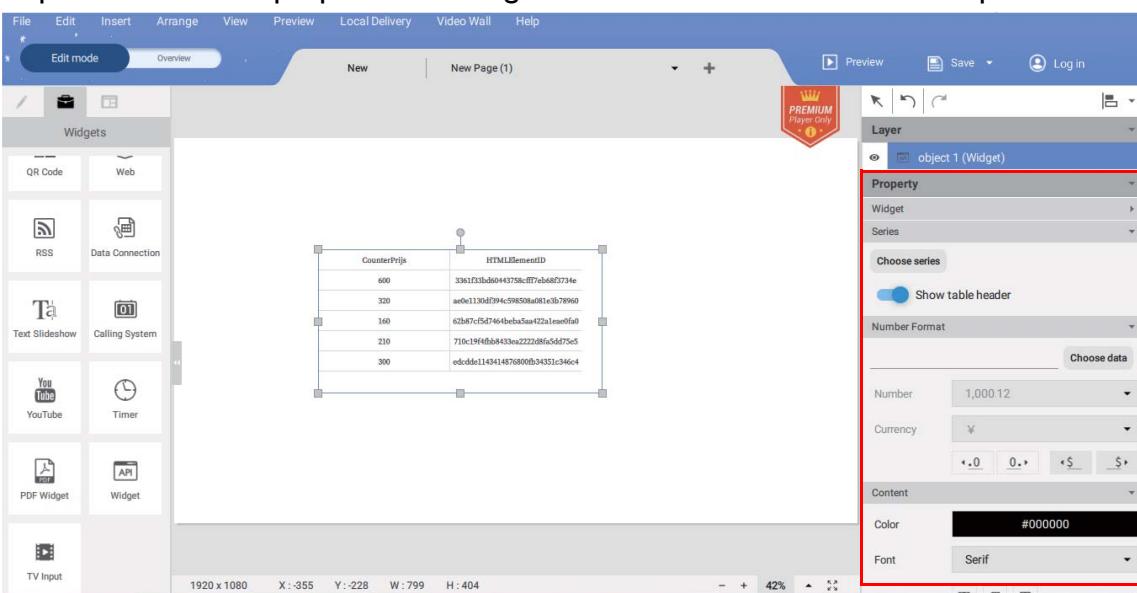
2. Vous pouvez faire glisser le widget API n'importe où dans le modèle.



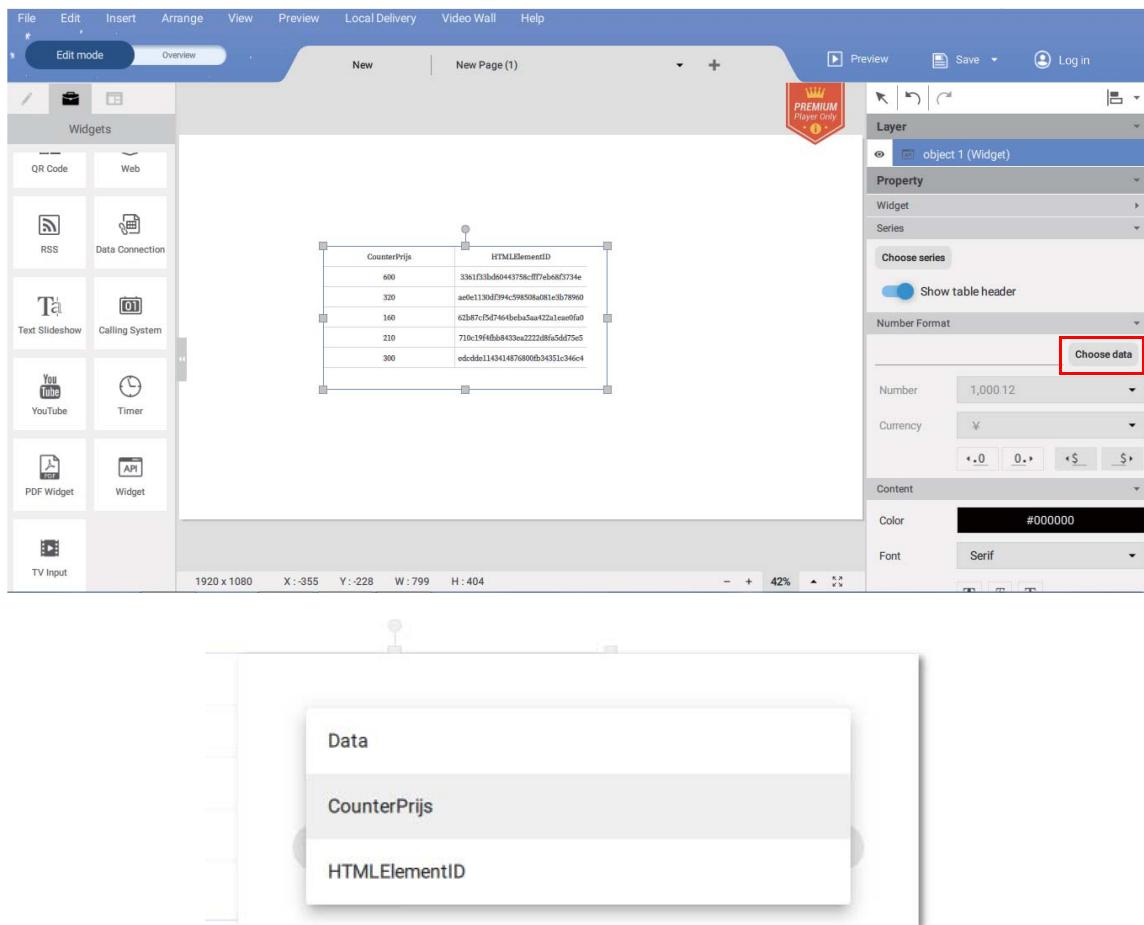
3. Vous pouvez redimensionner le tableau en double-cliquant sur le tableau. Une fenêtre d'édition apparaîtra. Vous pouvez changer la largeur de la colonne actuelle ou la hauteur de toutes les lignes.



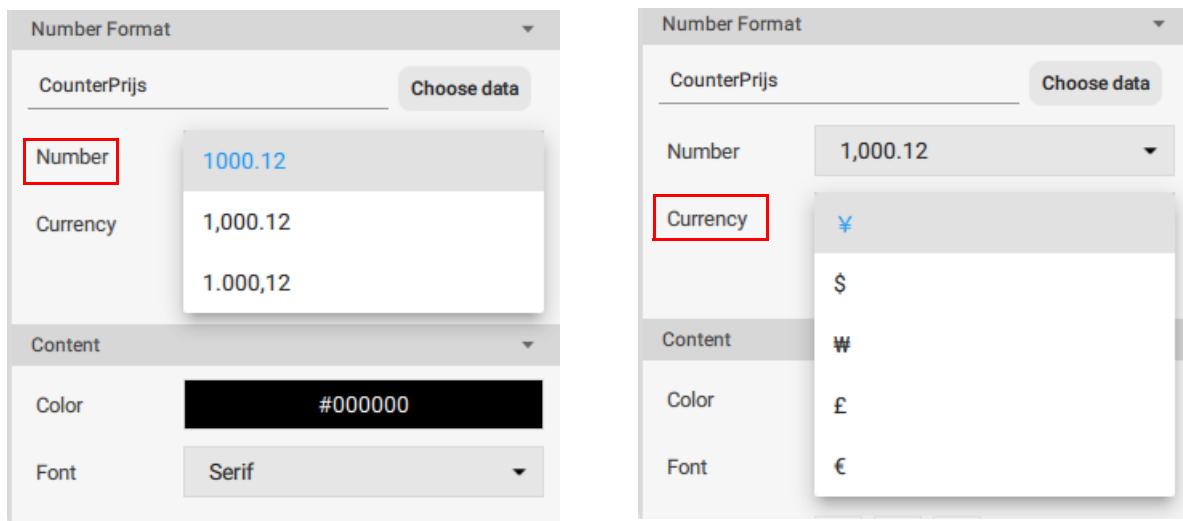
4. Vous pouvez définir les propriétés du widget API dans la zone d'édition sur le panneau de droite.



5. Cliquez sur **Choisir les données** pour organiser le format des données. Choisissez le format et cliquez sur **Confirmer**.

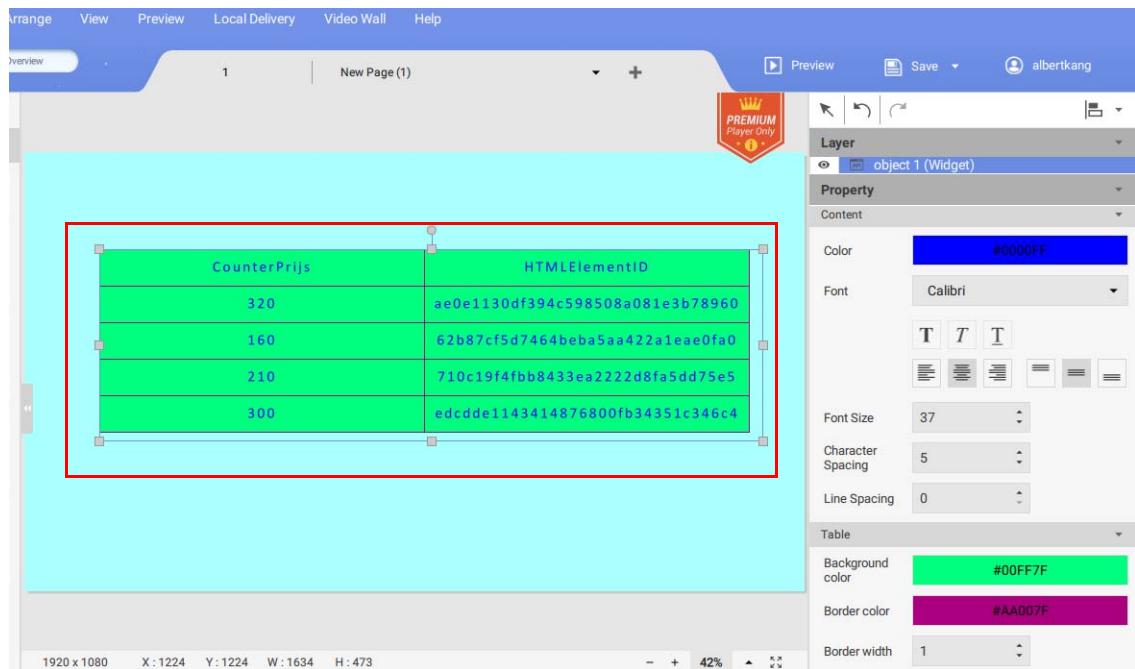


6. Vous pouvez modifier les nombres et la devise sous **Format des nombres**.



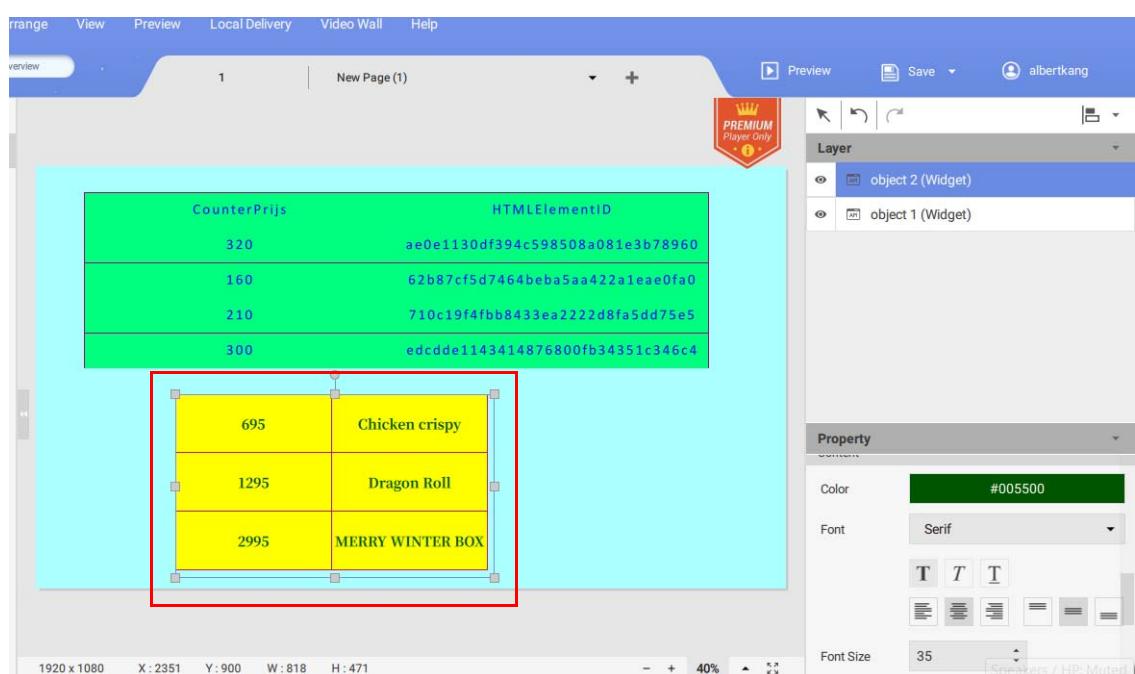
7. Vous pouvez choisir d'afficher l'en-tête du tableau en définissant l'option **Afficher l'en-tête du tableau** sur Activé.

8. Après avoir défini le format et les propriétés, vous verrez le contour modifié.



The screenshot shows the BenQ X-Sign software interface. A table is displayed on the page, with the first column labeled 'CounterPrijs' and the second column labeled 'HTMLElementID'. The table has four rows with data: 320, 160, 210, and 300. The entire table is highlighted with a red border. The software interface includes a toolbar at the top with 'Arrange', 'View', 'Preview', 'Local Delivery', 'Video Wall', and 'Help' buttons. On the right side, there is a 'Layer' panel showing 'object 1 (Widget)' and a 'Property' panel for 'object 1 (Widget)' with settings for color (#0000FF), font (Calibri), font size (37), character spacing (5), line spacing (0), and table properties (background color #00FF7F, border color #AA007F, border width 1). The status bar at the bottom shows dimensions 1920 x 1080 and coordinates X: 1224, Y: 1224, W: 1634, H: 473.

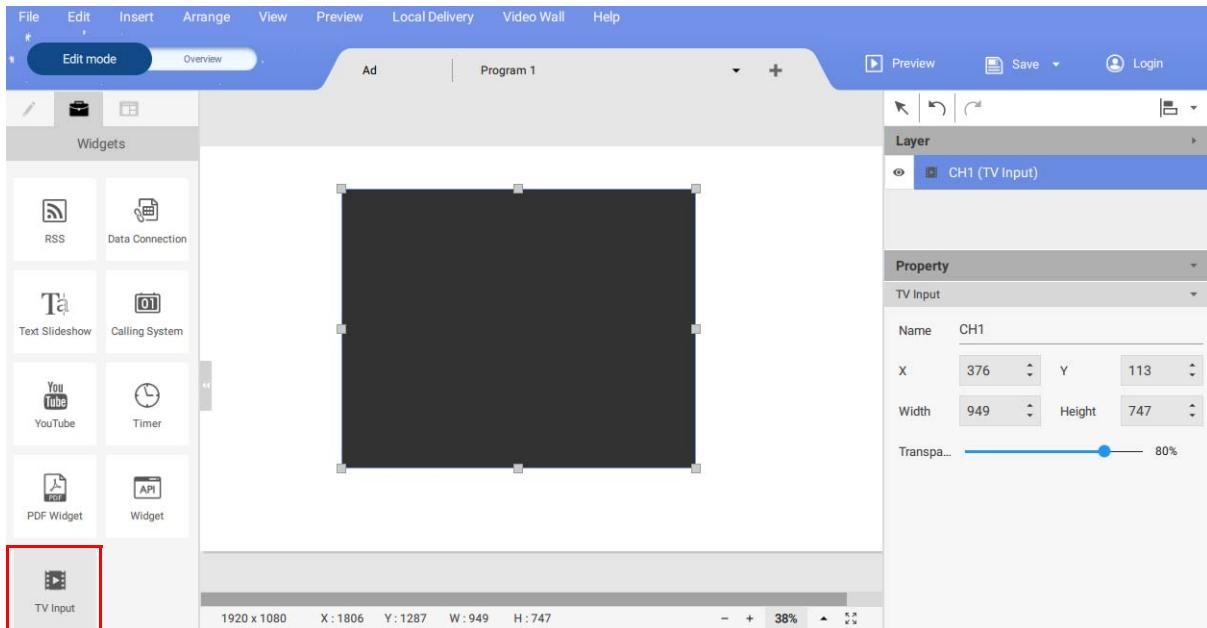
9. Vous pouvez également ajouter un autre tableau API au modèle existant.



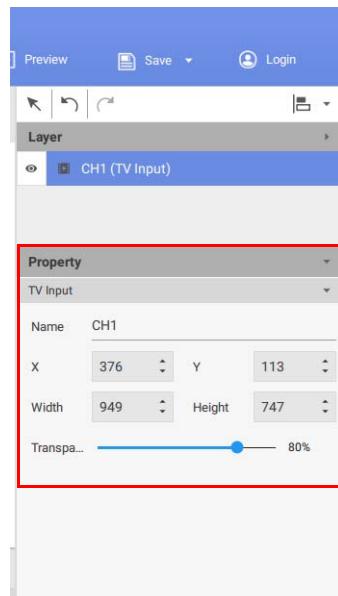
The screenshot shows the BenQ X-Sign software interface with two tables. The first table is identical to the one in the previous screenshot, with a red border. Below it, a second table is added, also with a red border. This second table has four rows with data: 695, 1295, 2995, and 'MERRY WINTER BOX'. The second table is highlighted with a yellow border. The software interface is the same as in the previous screenshot, with the 'Layer' panel showing 'object 2 (Widget)' and 'object 1 (Widget)' and the 'Property' panel for 'object 2 (Widget)' showing color (#005500), font (Serif), font size (35), and a note 'Speakers / HPs Muted'. The status bar at the bottom shows dimensions 1920 x 1080 and coordinates X: 2351, Y: 900, W: 818, H: 471.

Créer un widget source d'entrée TV dans X-Sign Designer

1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget source d'entrée TV, et vous serez invité à placer le widget source d'entrée TV. La source d'entrée TV est transmise via un câble HDMI.



2. Vous pouvez faire glisser le widget horloge n'importe où dans le modèle.
3. Vous pouvez définir les propriétés du widget source d'entrée TV dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

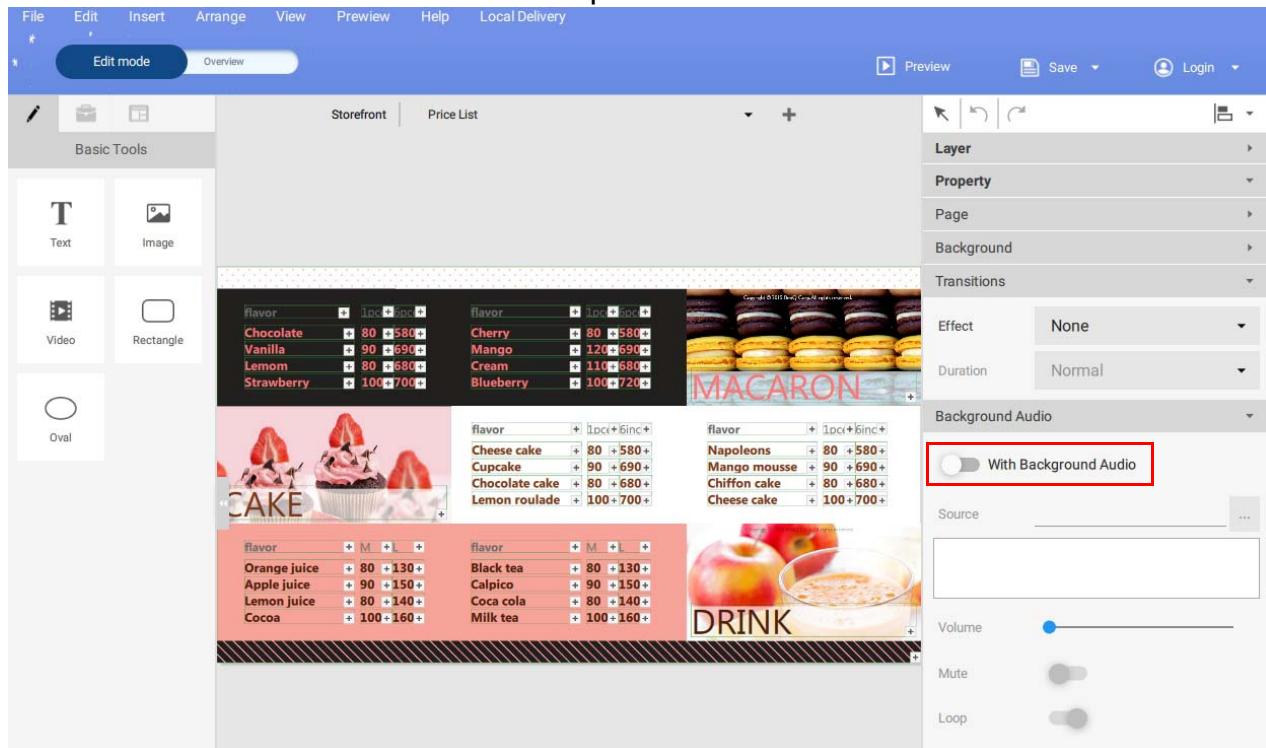


Définir la musique de fond dans X-Sign Designer

Une fois un projet terminé, vous pouvez ajouter un fichier musical à lire en arrière-plan lorsque le projet est affiché. Ce qui suit est une introduction à l'ajout de musique à l'arrière-plan d'un projet.

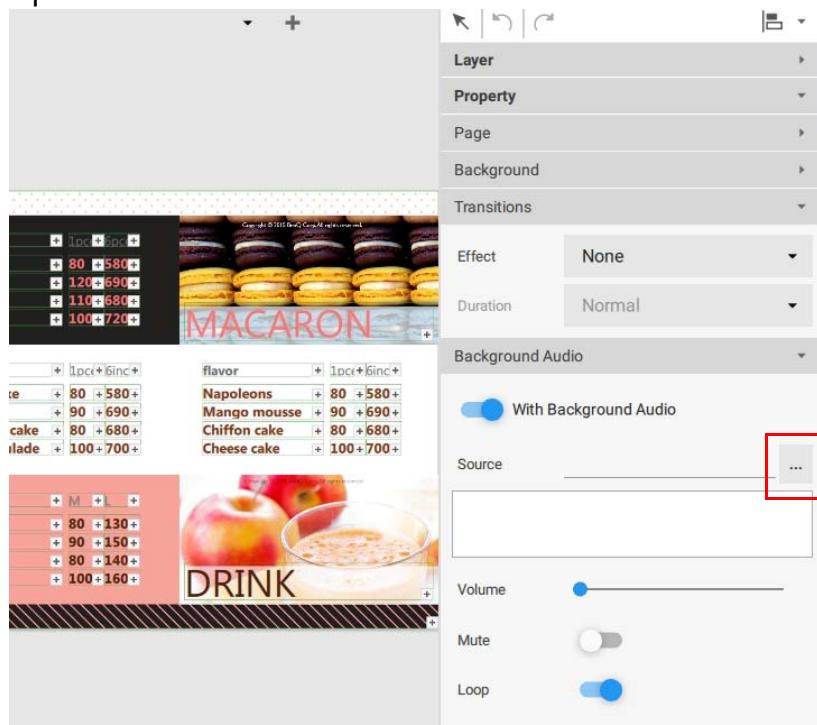
Pour ajouter de la musique à une seule page dans X-Sign Designer :

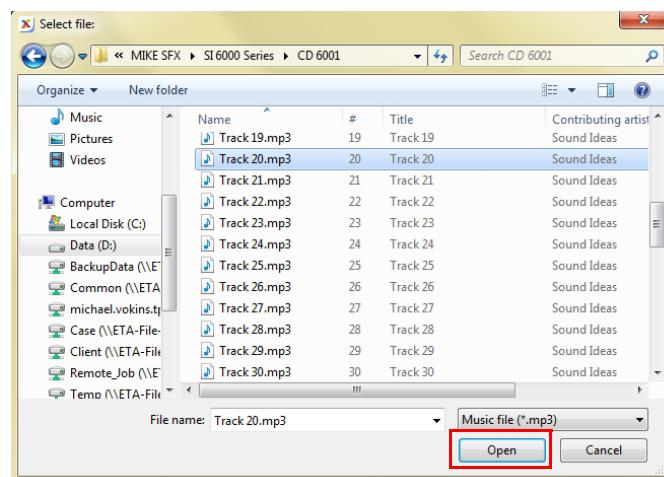
- Pendant que le projet est en **Mode édition**, allez dans le panneau **Audio** et basculez le commutateur **Avec audio de fond** sur la position activé.



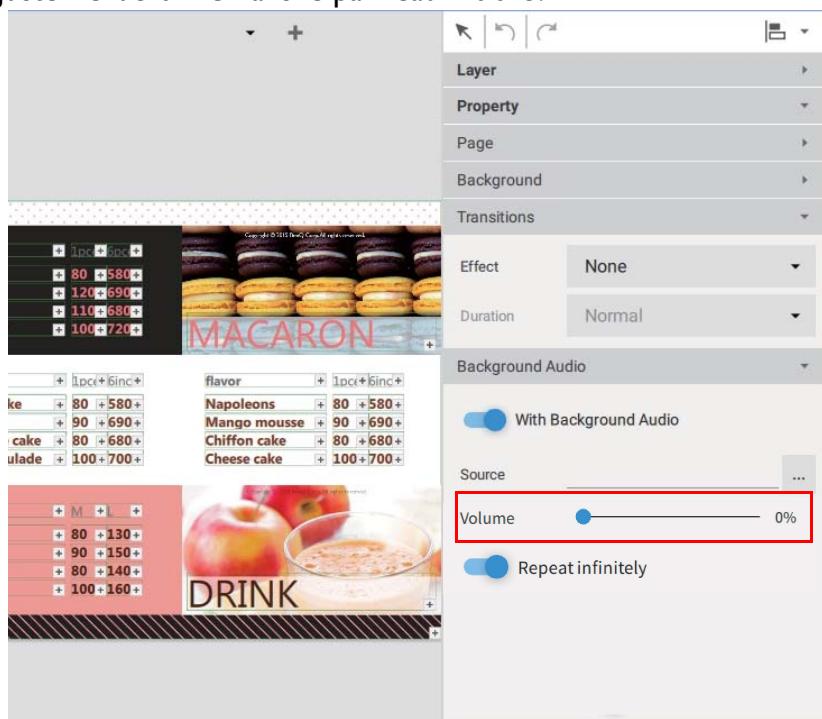
Remarque : Assurez-vous qu'aucun cadre englobant n'est sélectionné dans la toile afin d'accéder au panneau **Audio**.

- Sélectionnez le bouton **...** pour importer un fichier musical. Choisissez le fichier mp3 sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



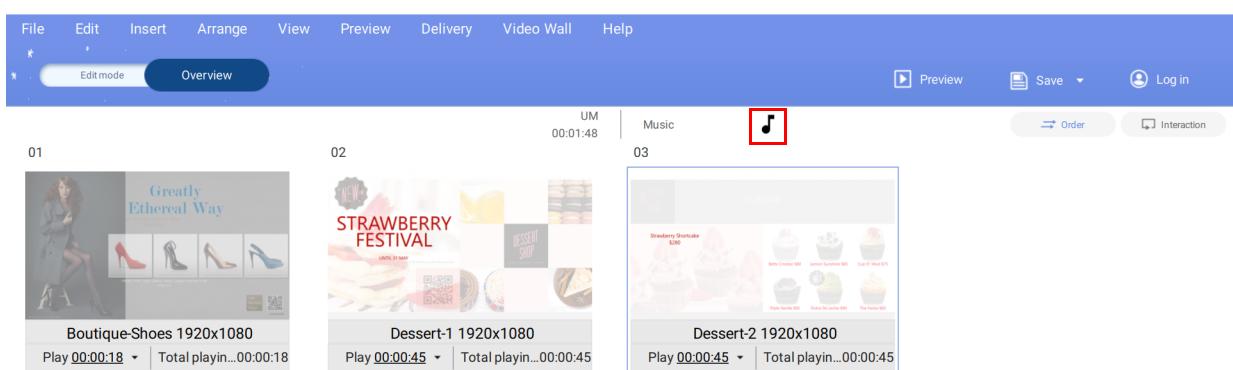


3. Vous pouvez ajuster le **Volume** dans le panneau **Audio**.

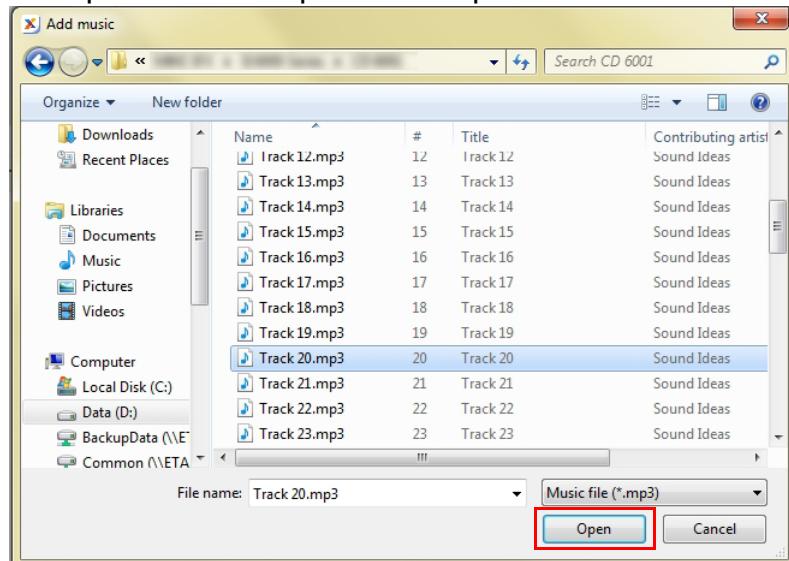


Pour ajouter de la musique à tout le projet dans X-Sign Designer :

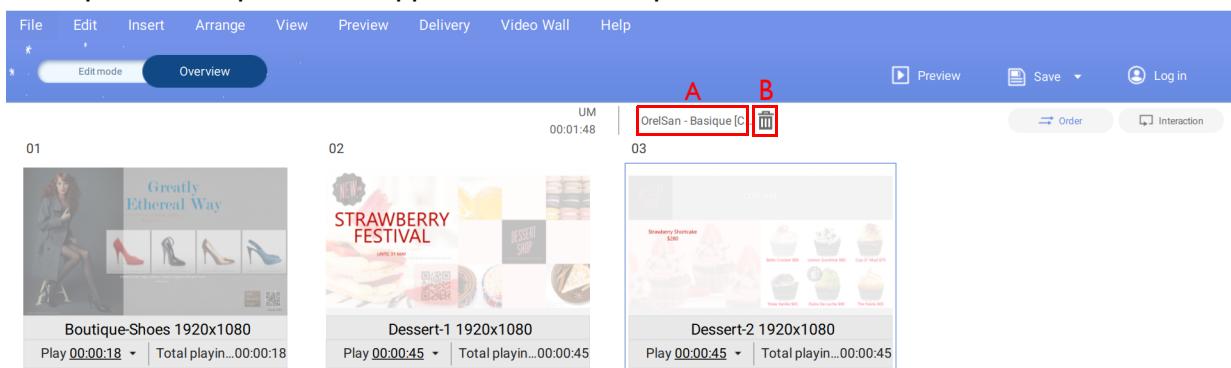
- I. Pendant que le projet est en mode **Vue d'ensemble**, cliquez sur le bouton de la musique en haut de la toile.



2. Choisissez le fichier mp3 sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Vous pouvez remplacer ou supprimer le fichier mp3 en sélectionnant les éléments suivants :



A. Remplacer - Vous pouvez remplacer le fichier audio en cliquant sur le nom du fichier et en sélectionnant un autre fichier sur votre disque dur.

B. Supprimer - Vous pouvez supprimer le fichier audio en sélectionnant l'icône de la corbeille.

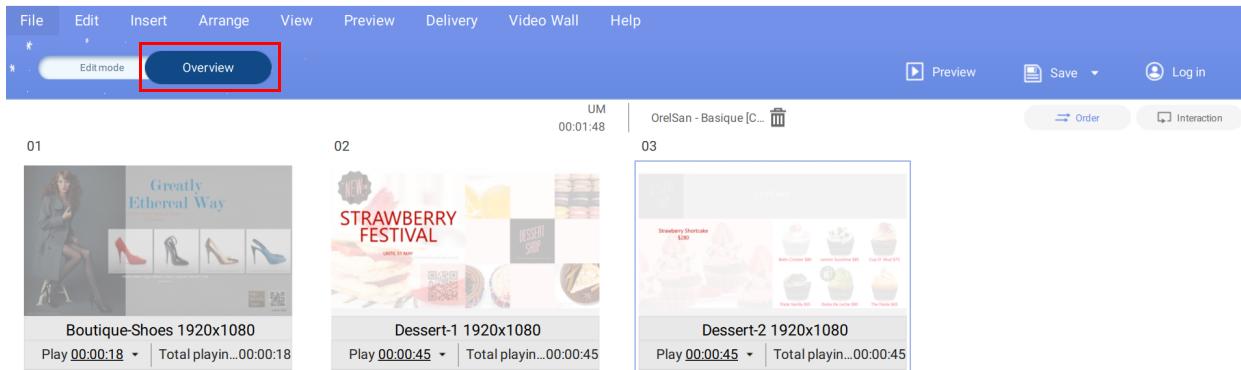
Remarque : Le fichier audio sera lu en boucle continue pendant toute la durée de toutes les pages.

Changer l'ordre de lecture des pages

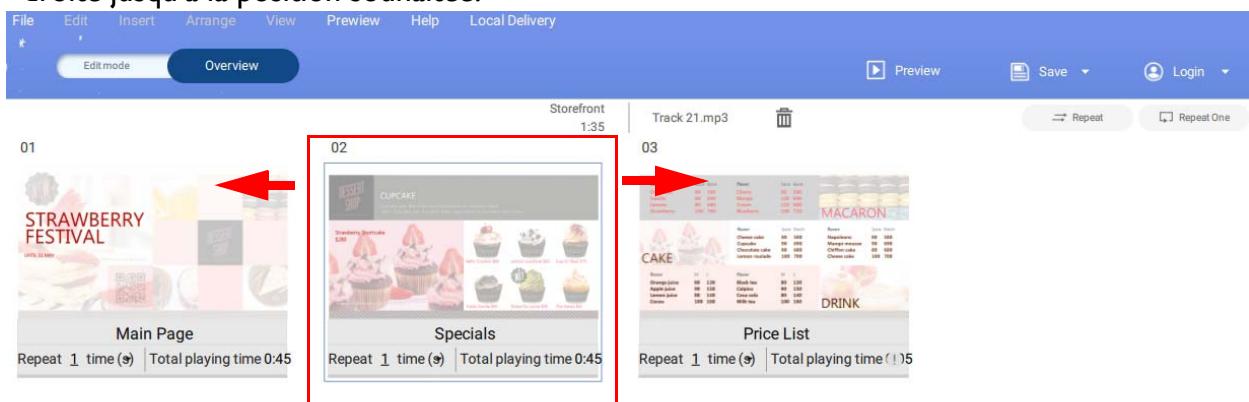
Une fois toutes les pages de votre projet terminées dans X-Sign Designer, vous pouvez changer l'ordre de lecture du contenu final.

Pour changer l'ordre des pages d'un projet :

1. Sélectionnez le bouton **Vue d'ensemble** pour voir la mise en page du projet, les icônes de la page de commande représentent l'ordre de lecture du projet.



2. Sélectionnez l'icône de la page que vous souhaitez déplacer et faites-la glisser vers la gauche ou la droite jusqu'à la position souhaitée.



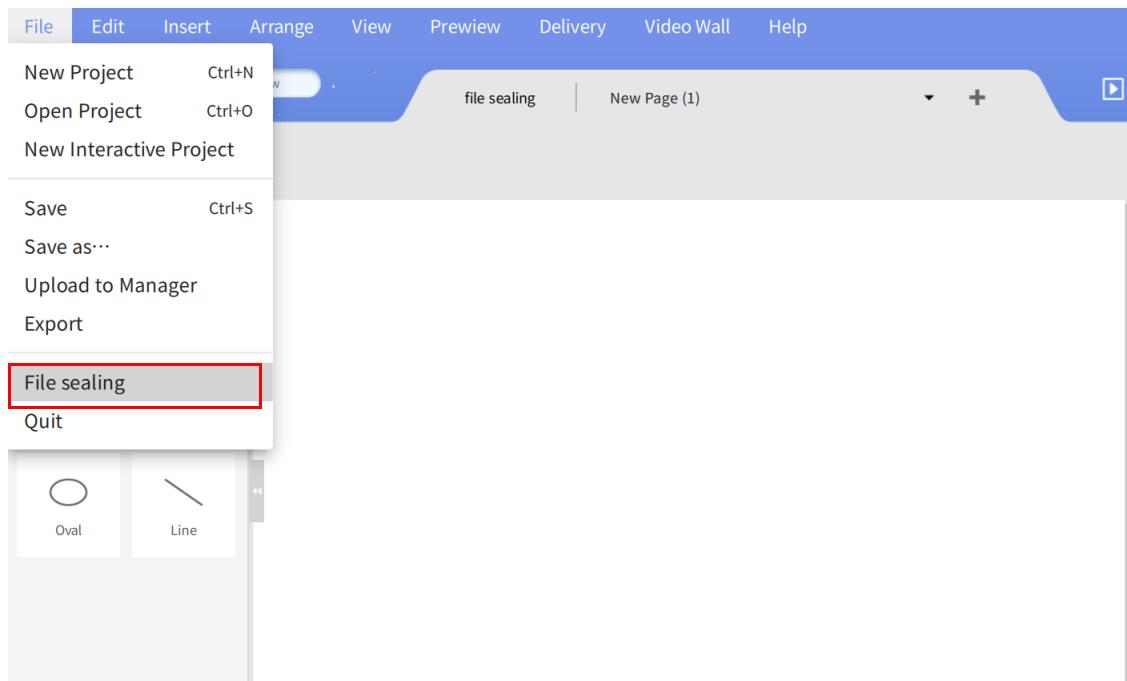
Sceller un fichier dans X-Sign Designer

Regardez la vidéo de démonstration : 

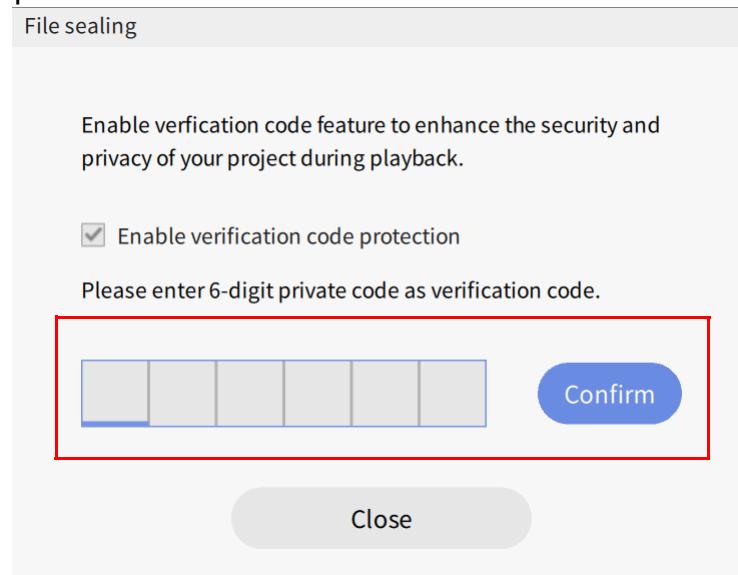
Vous pouvez sceller votre fichier en utilisant X-Sign Designer. Le but principal du scellement de fichier est d'empêcher les autres de lire votre fichier.

Pour sceller un fichier dans X-Sign Designer :

I. Allez à Fichier > Scellement de fichier.

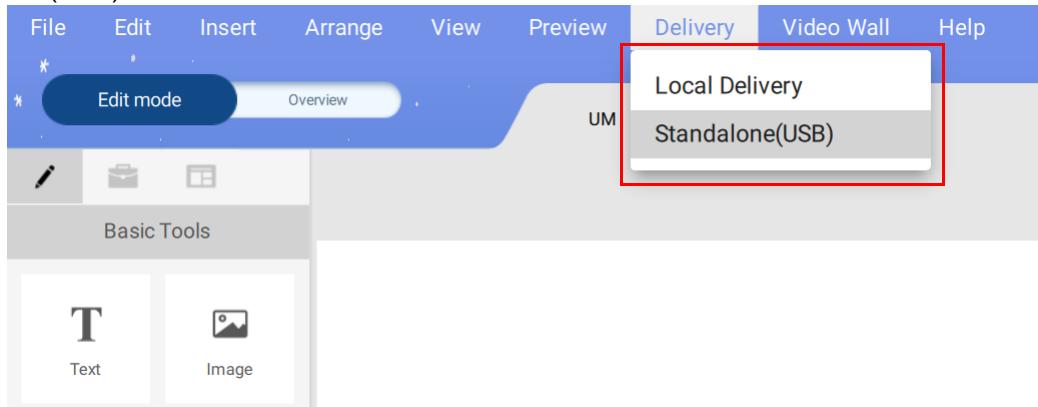


2. Sélectionnez le fichier que vous voulez sceller. Entrez un code à six chiffres comme code de vérification, puis cliquez sur **Confirmer**.



Remarque : Utilisez uniquement des chiffres (0-9) ou des alphabets majuscules et minuscules (A-Z, a-z). Les caractères spéciaux (-)(.)(_) ne sont pas acceptés.

3. Vous pouvez envoyer votre fichier scellé dans X-Sign Player en utilisant Livraison locale ou Autonome (USB).



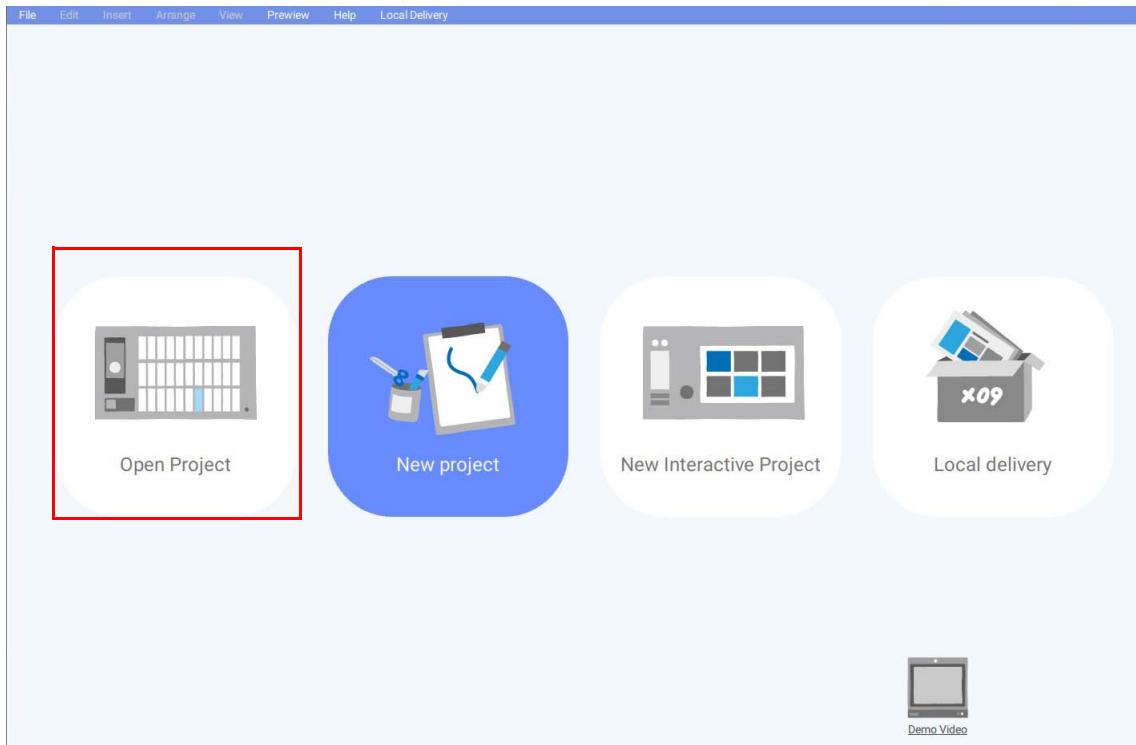
4. Pour plus d'informations sur la lecture de fichiers scellés, veuillez consulter [Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer à la page 101](#).

Ouvrir un fichier de projet X-Sign 1.x

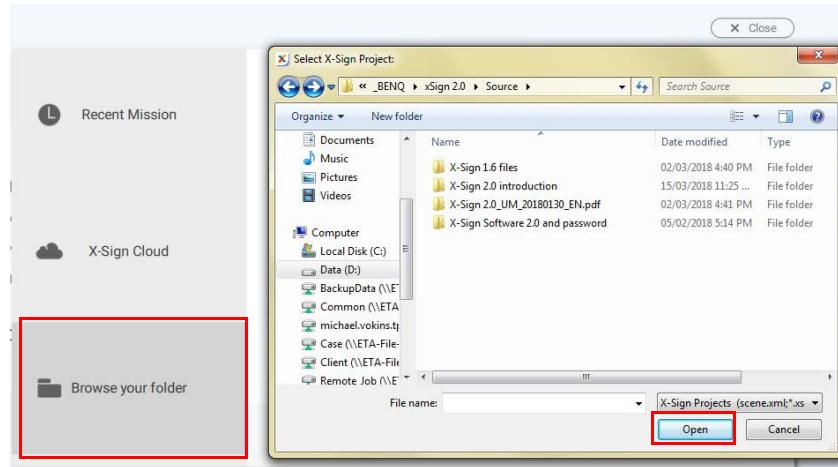
X-Sign Designer 2.x peut ouvrir des projets créés dans X-Sign Designer 1.x. Ce qui suit est une introduction à l'ouverture et à l'enregistrement d'un fichier X-Sign Designer 1.x.

Pour ouvrir un projet X-Sign Designer 1.x :

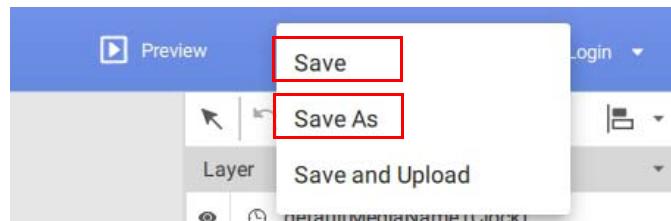
- I. Lancez le logiciel X-Sign Designer et cliquez sur **Ouvrir un projet** (vous pouvez également sélectionner **Fichier > Ouvrir un projet** ou **Ctrl + O**).



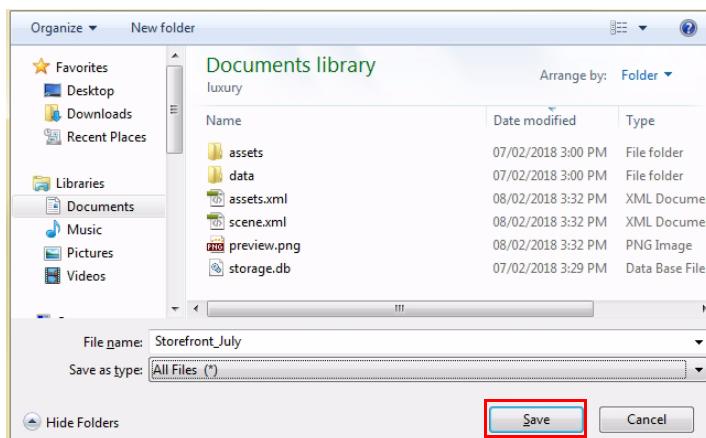
2. Cliquez sur **Parcourez votre dossier**. Recherchez le fichier de projet 1.x sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Une fois ouverts dans X-Designer, les fichiers de projet X-Designer 1.x seront automatiquement enregistrés dans un fichier de projet 2.x. Pour enregistrer le projet en tant que fichier X-Sign Designer 2.x, cliquez sur le bouton **Enregistrer** ou **Enregistrer sous** dans le coin supérieur droit (vous pouvez également sélectionner **Fichier > Enregistrer** ou **Fichier > Enregistrer sous**).

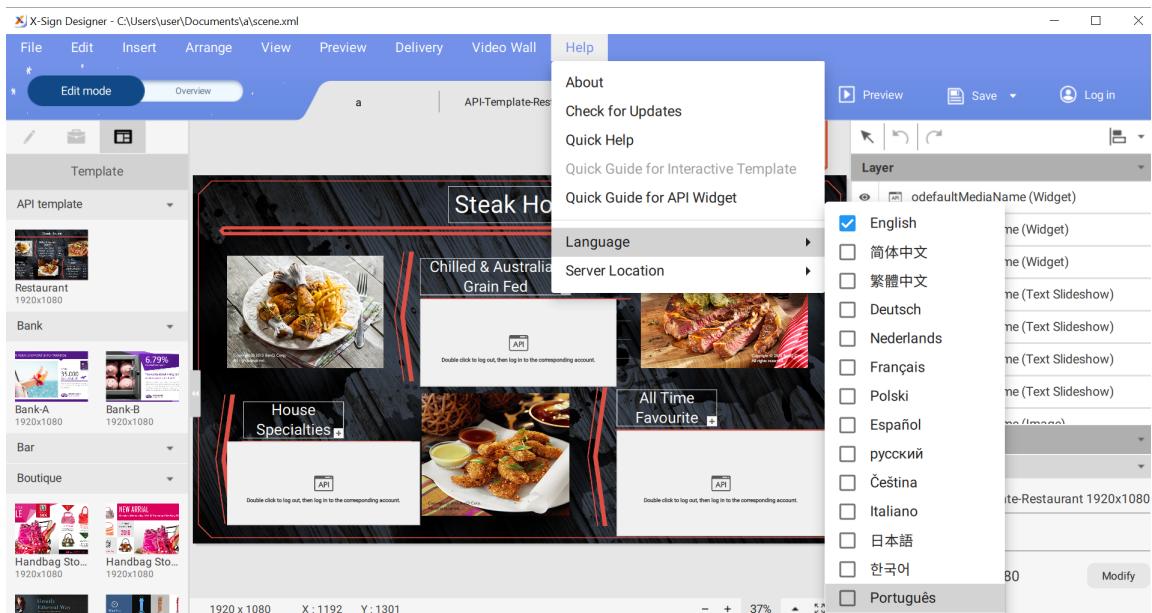


4. Renommez le projet et choisissez l'emplacement sur votre disque dur, puis sélectionnez **Enregistrer**.



Changer votre langue dans X-Sign Designer

1. Ouvrez votre X-Sign Designer, puis cliquez sur **Aide**.
2. Faites défiler vers le bas et cliquez sur **Langue**.
3. Choisissez votre langue dans le menu Langue.

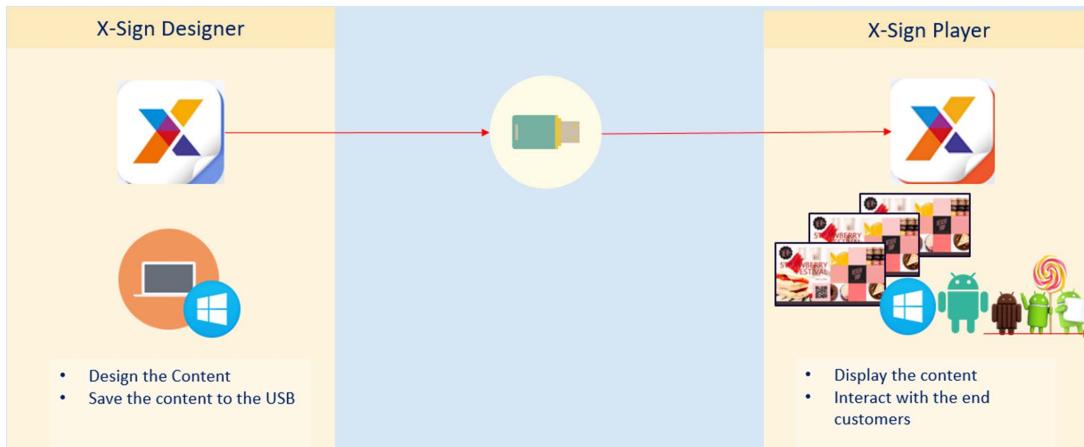


Player

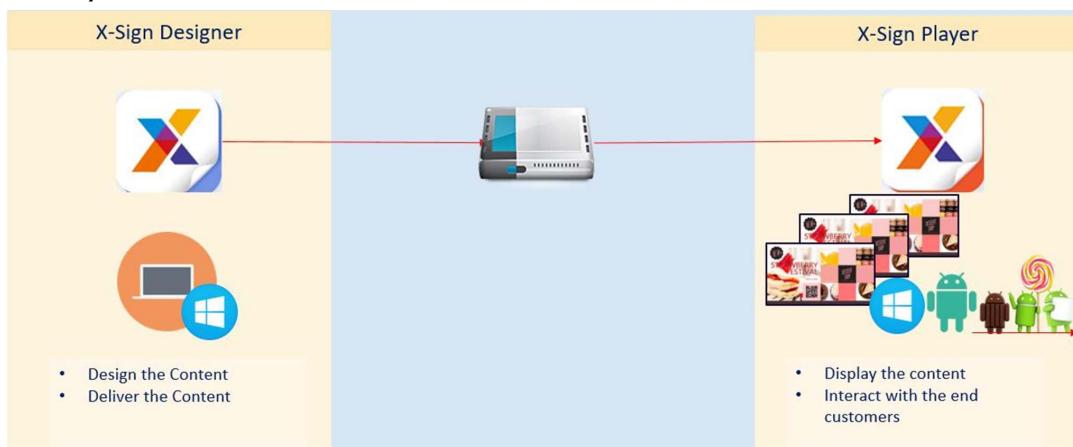
Changer le mode de Player

Player a trois modes pour lire le contenu :

- Autonome (USB) : Lisez directement le contenu depuis l'USB.



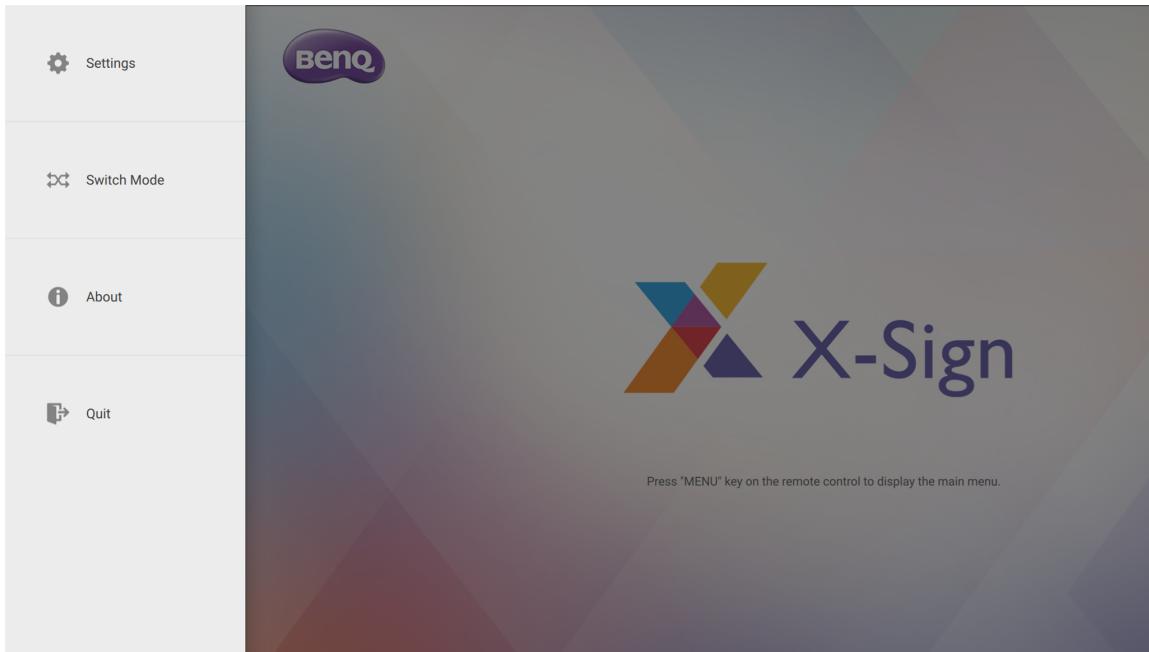
- Livraison locale (licence nécessaire) : Lisez le contenu de Designer connecté dans la même sous-unité avec Player.



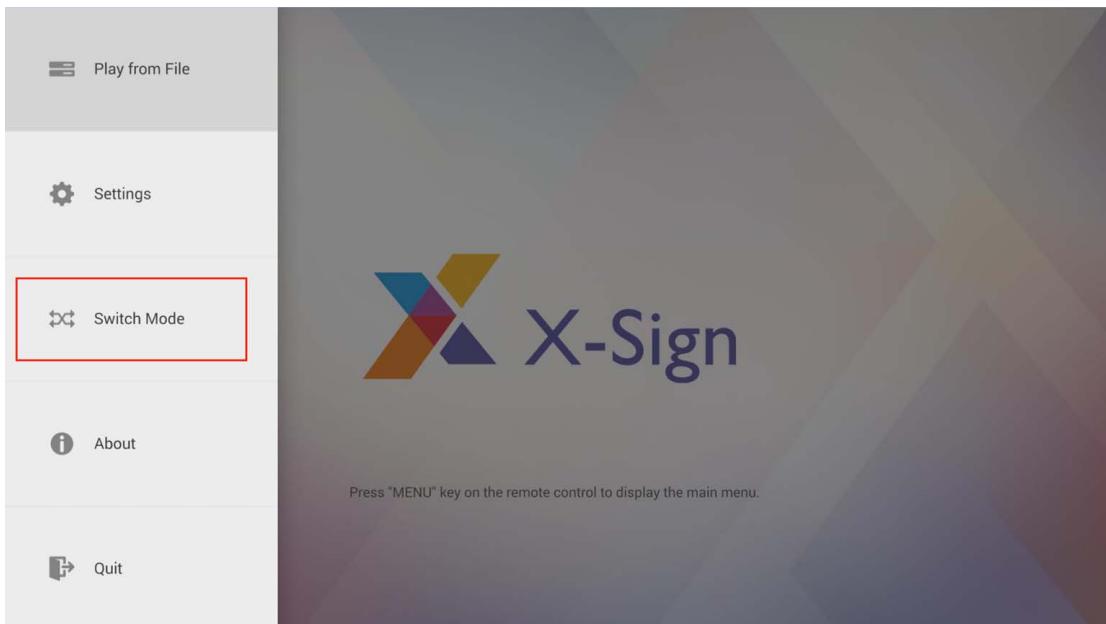
- Manager (licence nécessaire) : Lisez le contenu depuis Internet. Player doit être associé à Manager.



- I. Appuyez sur le bouton Échap sur le Lecteur Windows ou MENU sur la télécommande BenQ Smart Signage pour voir la barre de menu.



2. Choisissez **Mode de basculement**.

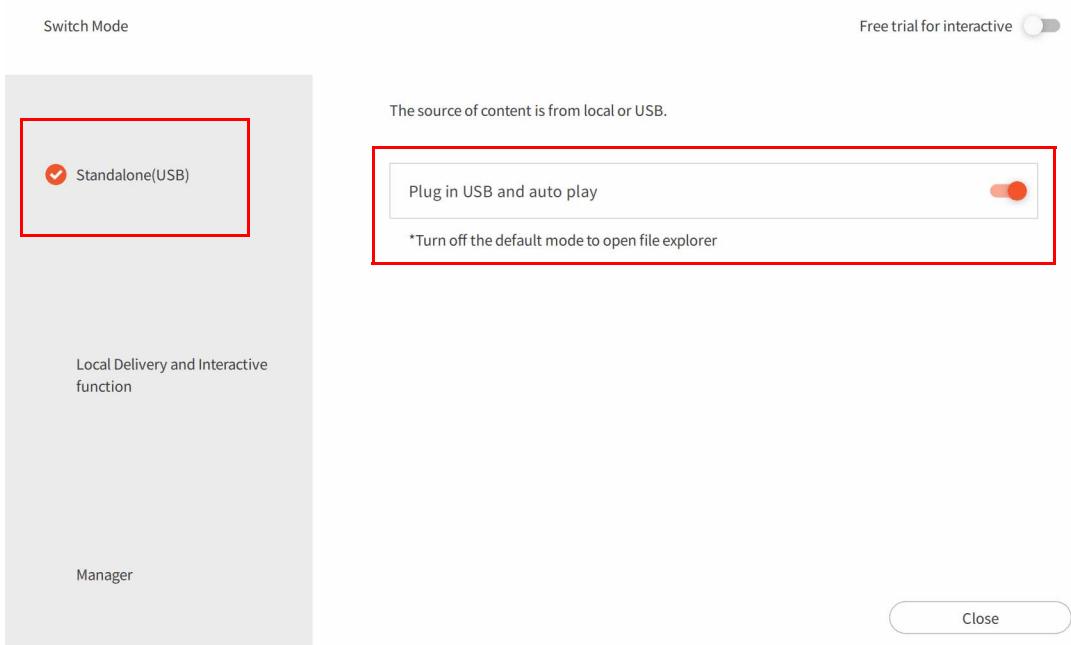


3. Sélectionnez le mode avec lequel vous voulez lire le contenu.

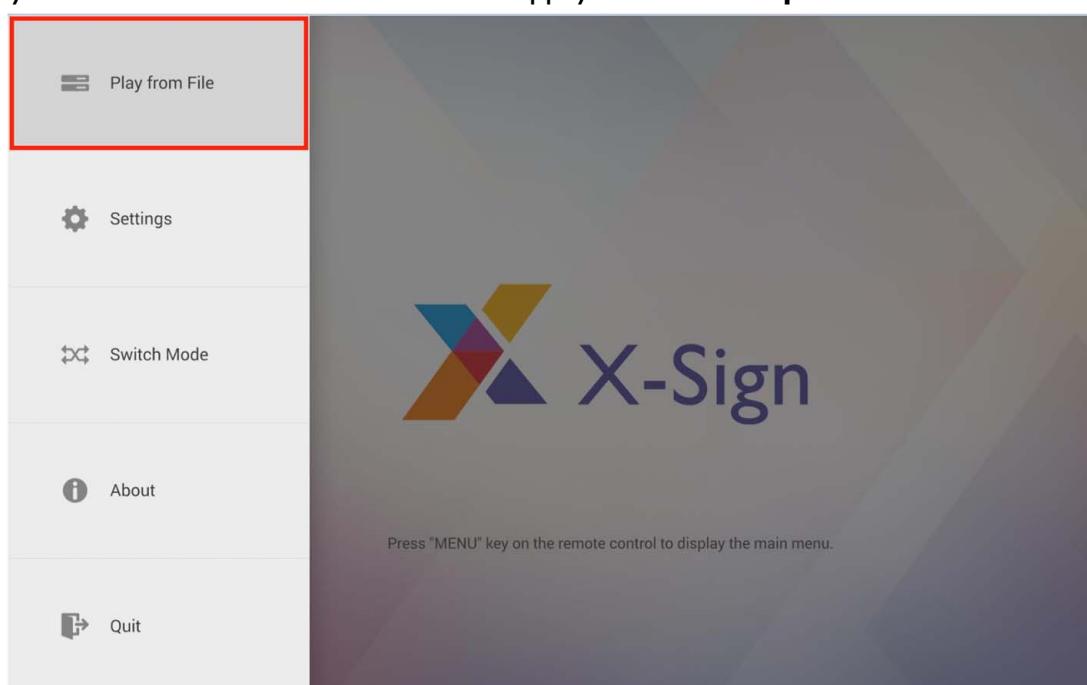
Lire des fichiers avec USB

Regardez la vidéo de démonstration : 

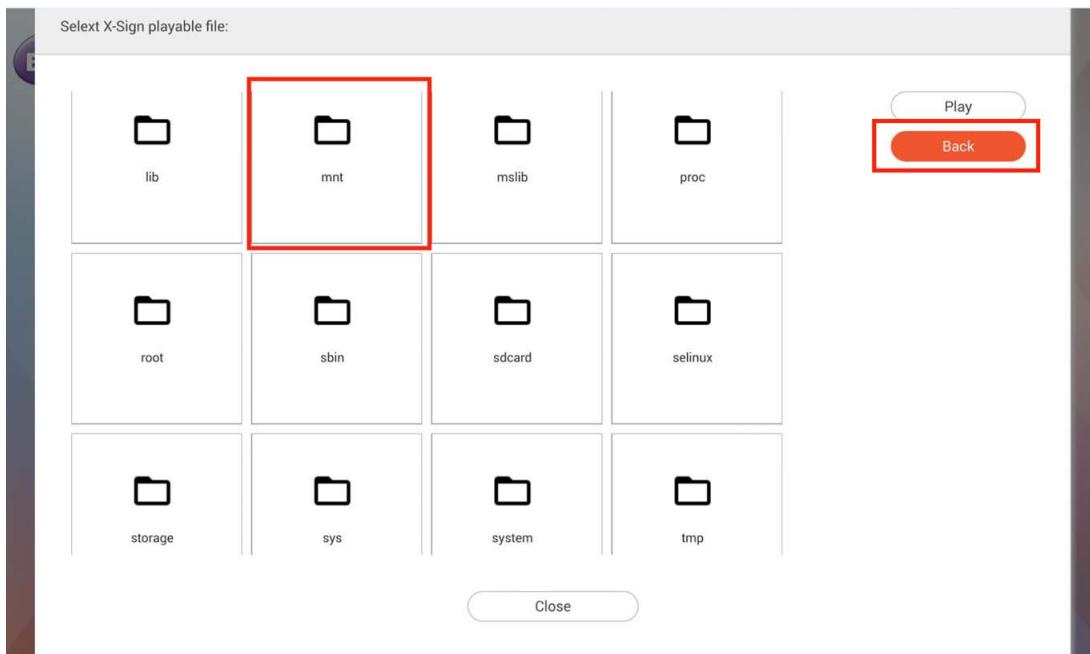
Dans X-Sign Player, pour une fonction autonome, vous pouvez lire des fichiers avec votre stockage local ou partout avec votre port USB. Le fichier dans l'USB peut être lu automatiquement une fois que l'USB est connecté à l'appareil. Désactivez la lecture auto si vous voulez sélectionner des fichiers spécifiques. Ce qui suit est une introduction sur la façon de lire un fichier depuis le port USB. Consultez [Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer à la page 54](#) pour plus d'informations.



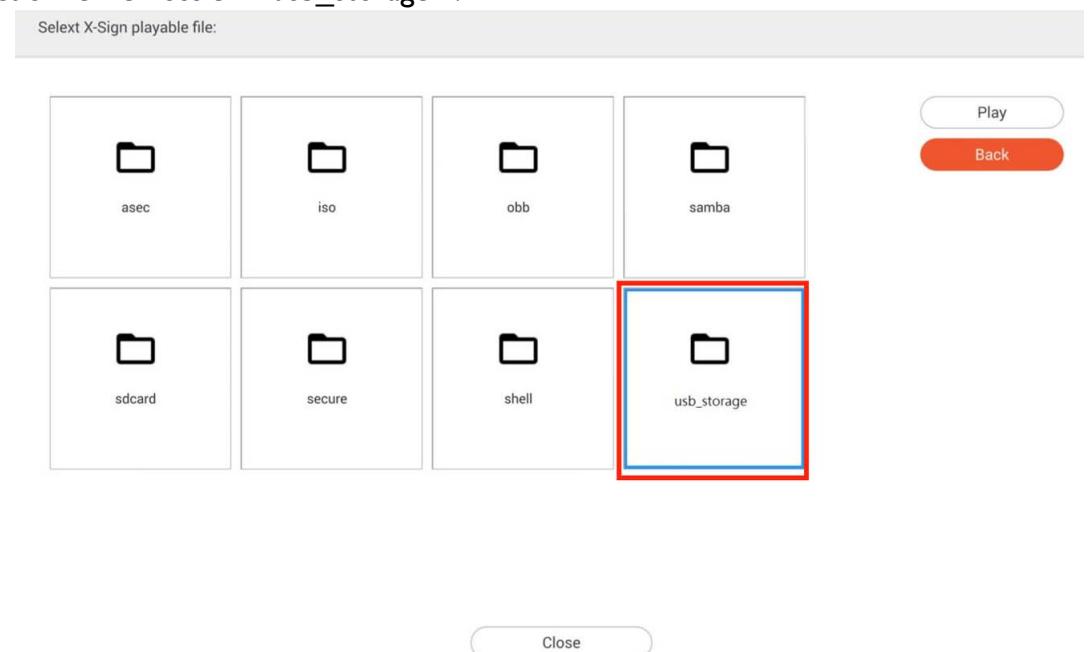
I. Appuyez à nouveau sur la barre de menu et appuyez sur **Lire depuis le fichier**.



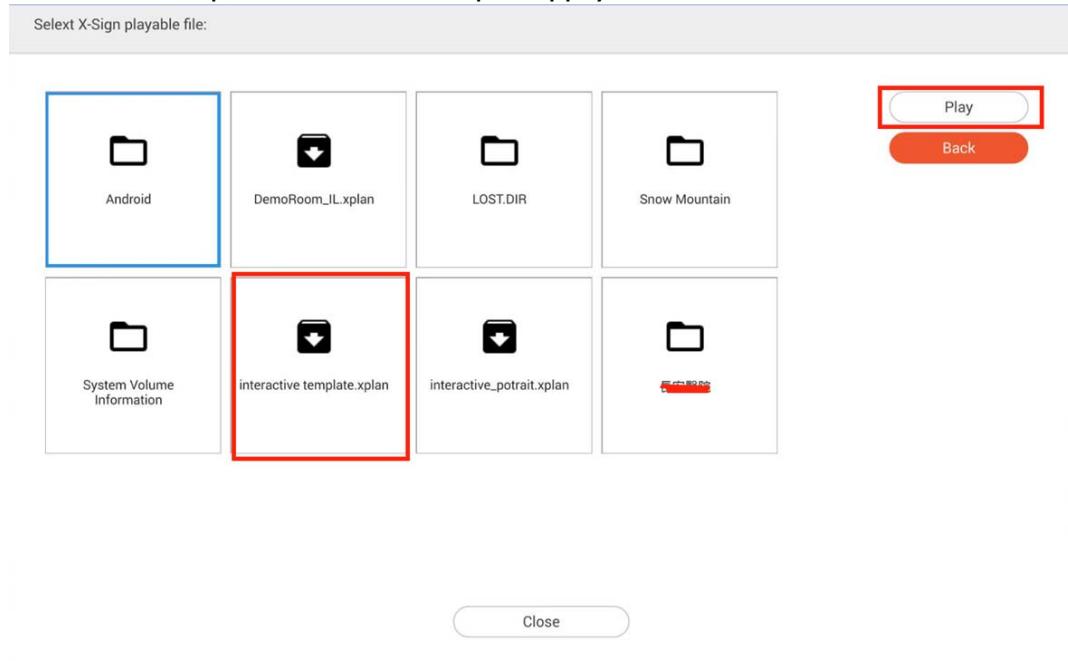
2. Continuez à appuyer sur **Retour** pour revenir au dossier racine. Ensuite, allez dans le dossier « **mnt** ».



3. Sélectionnez le dossier « **usb_storage** ».



4. Choisissez le fichier que vous voulez lire, puis appuyez sur **Lecture**.



5. Maintenant, vous pouvez profiter de votre contenu.

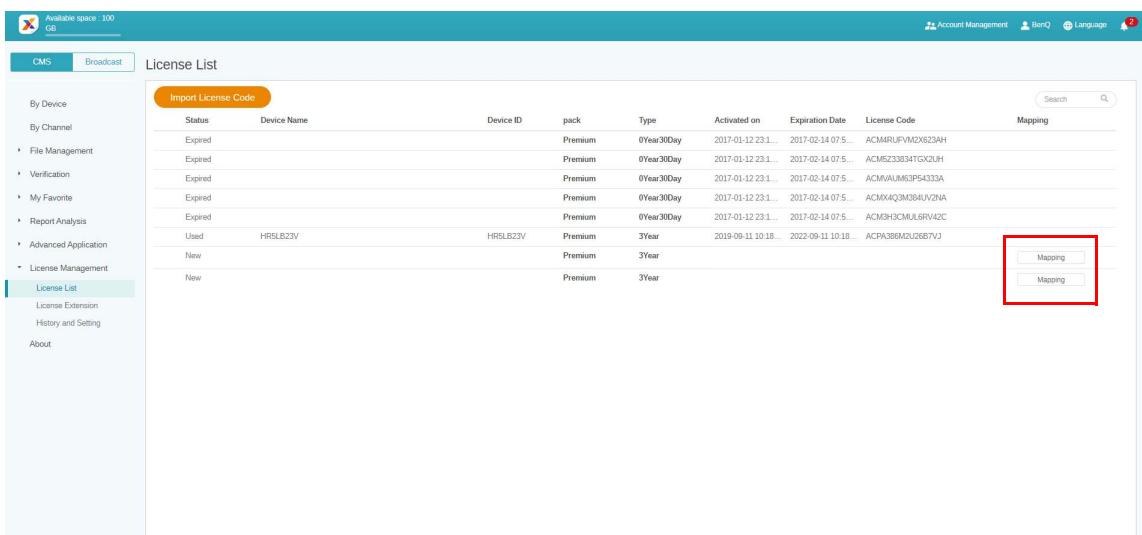
Remarque : Une fois les fichiers lus avec succès, le chemin sera mémorisé. Vous n'avez pas à choisir à nouveau le chemin la prochaine fois que vous lisez des fichiers.

Activer une fonction interactive en mode Autonome

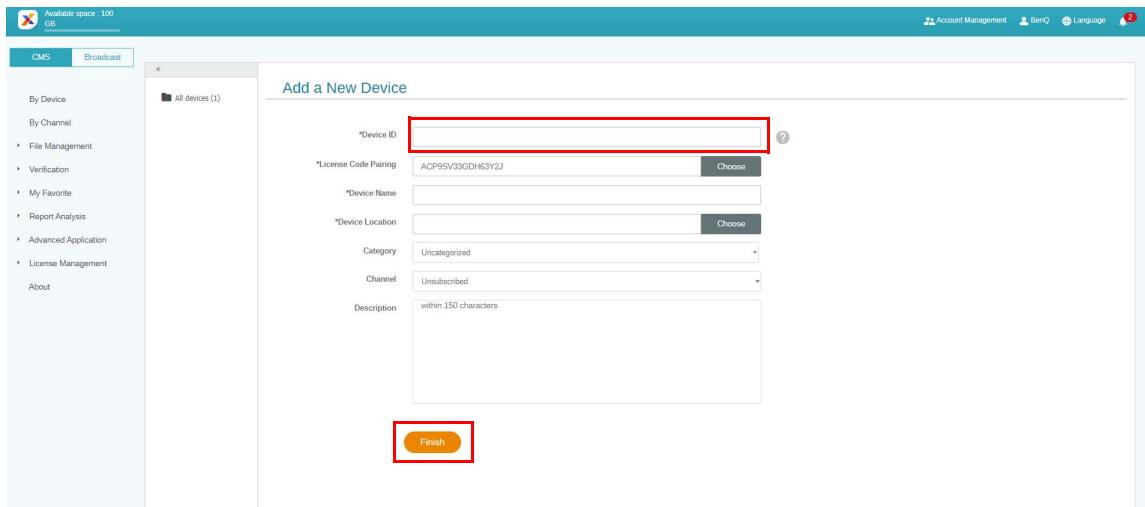
Une fois que vous avez acheté une licence Autonome Premium, vous pouvez configurer votre appareil. Ce qui suit est une introduction à l'activation d'une licence interactive dans X-Sign Player.

Pour activer votre licence interactive dans X-Sign Player :

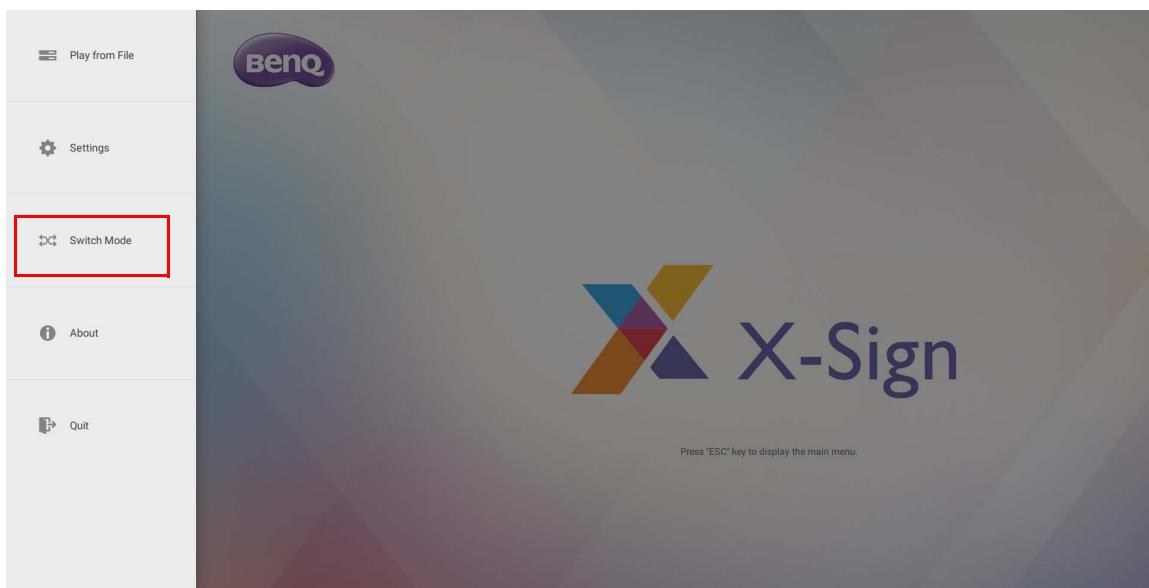
I. Sélectionnez les licences non associées, puis cliquez sur **Mappage**.



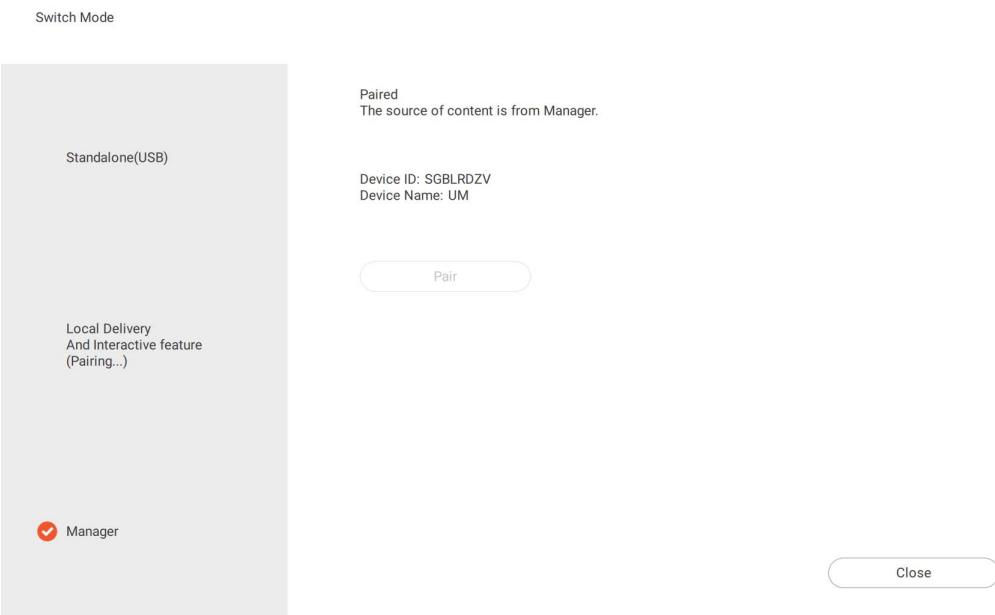
2. Après avoir mappé les licences, saisissez le nom de l'appareil, puis cliquez sur **Terminer** pour terminer l'association.



3. Choisissez **Mode de basculement**.



4. Lorsque l'association est terminée dans le X-Sign Manager, vous pouvez commencer à définir des planifications. Vous pouvez lire des fichiers avec des fonctions interactives depuis X-Sign Manager.



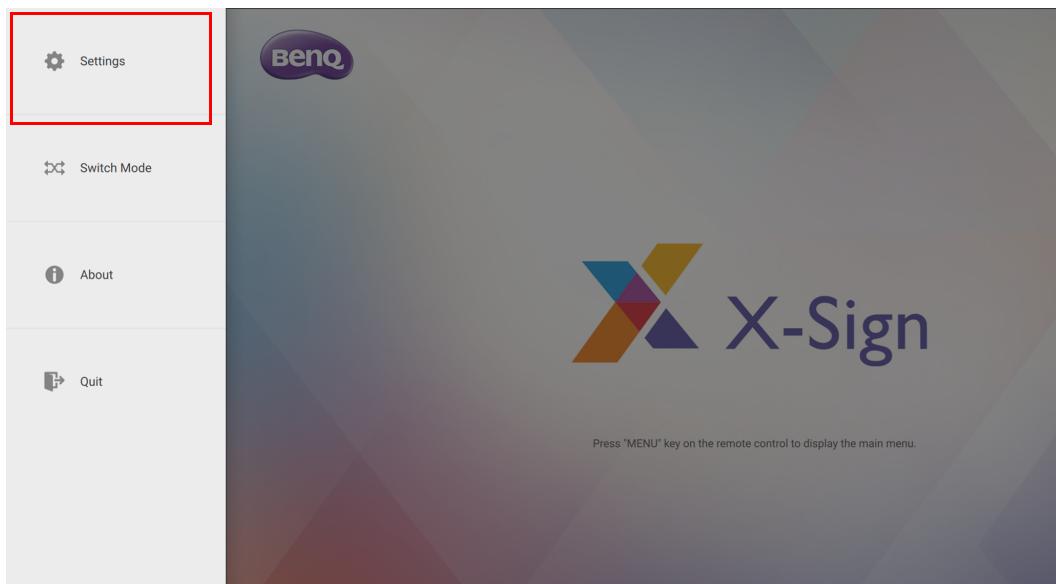
5. Sur la page **Livraison locale et fonction interactive**, vous pouvez voir que la licence de l'appareil a été associée.

Remarque : Pour lire un fichier interactif via USB, vous devez retourner le **Mode de basculement à Autonome (USB)**.

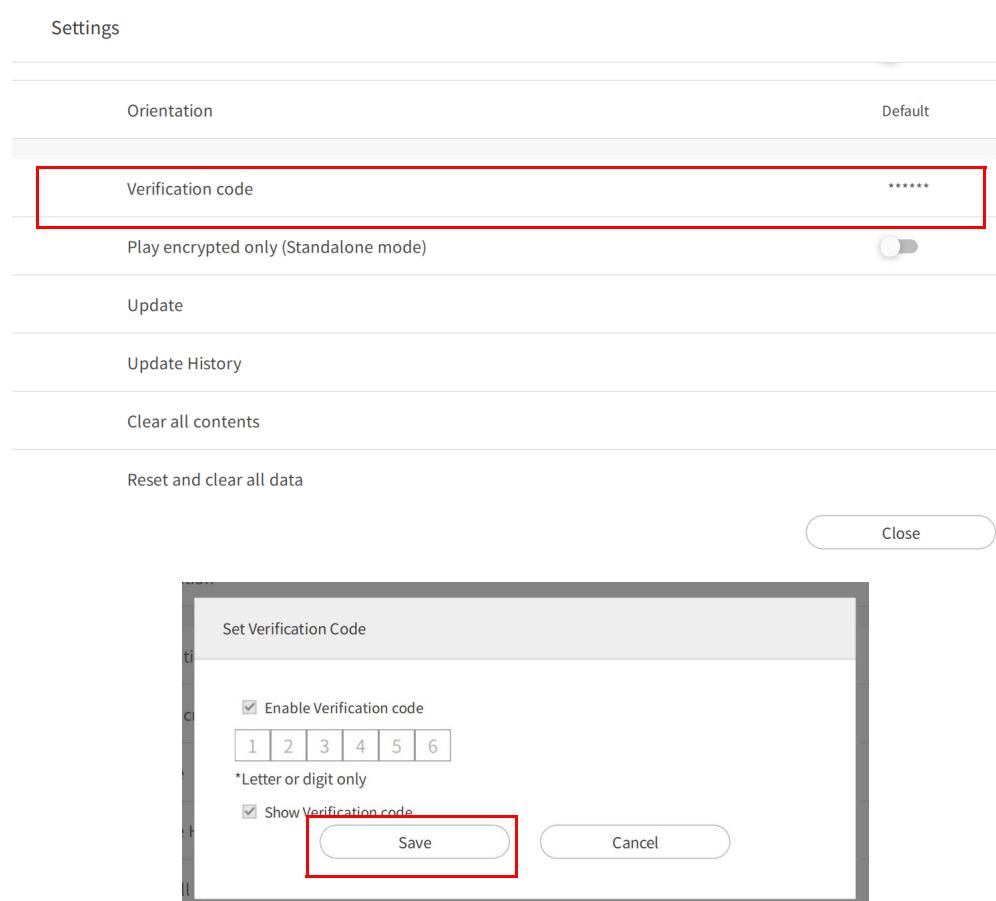
Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer

Une fois que vous avez scellé le fichier dans X-Sign Designer, vous pouvez le lire dans X-Sign Player en suivant les étapes ci-dessous.

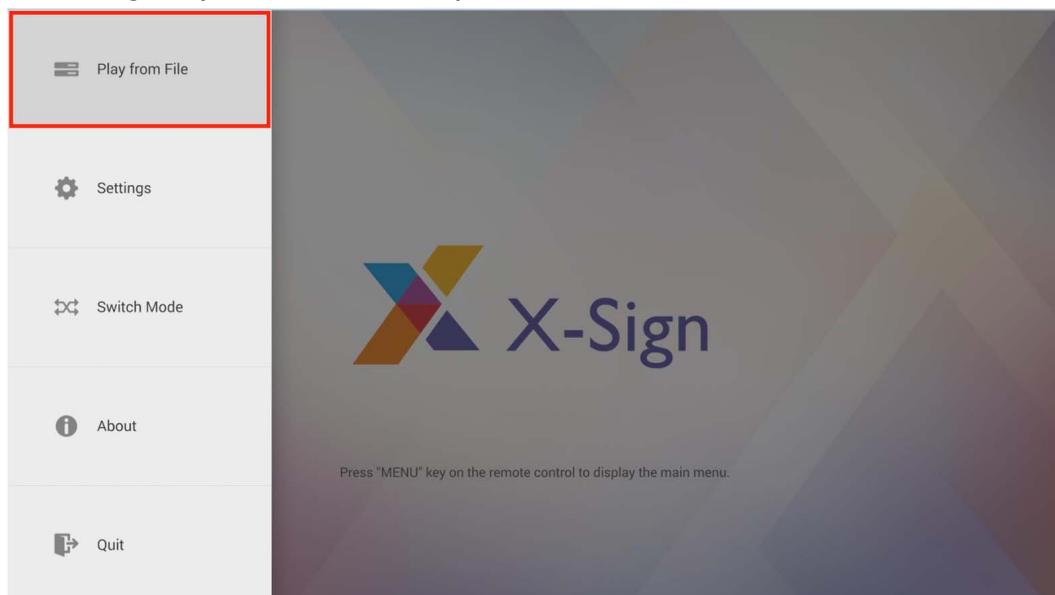
I. Sélectionnez **Paramètres**.



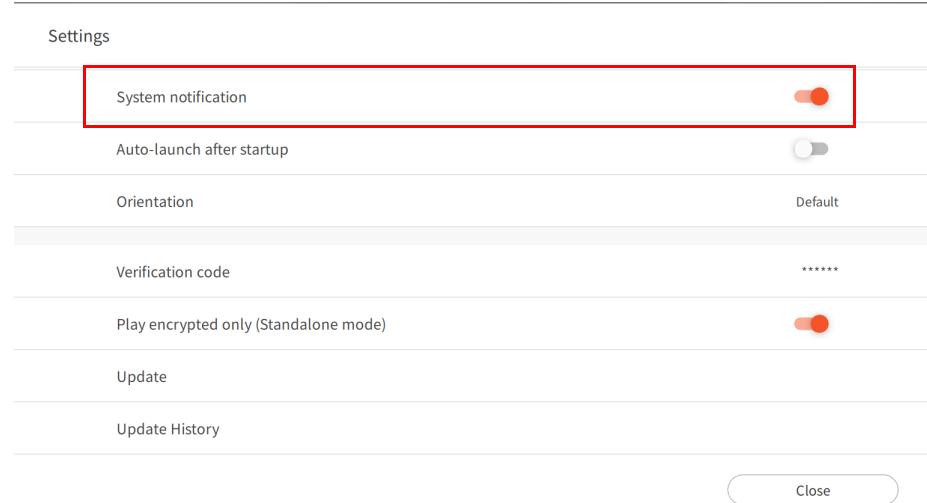
2. Allez à **Code de vérification** pour entrer le code à six chiffres. Cliquez sur **Enregistrer** pour continuer.



3. Allez à **Lire depuis le fichier** pour sélectionner le fichier scellé. Une fois le code de vérification défini dans X-Sign Player, le fichier scellé peut être lu avec succès.

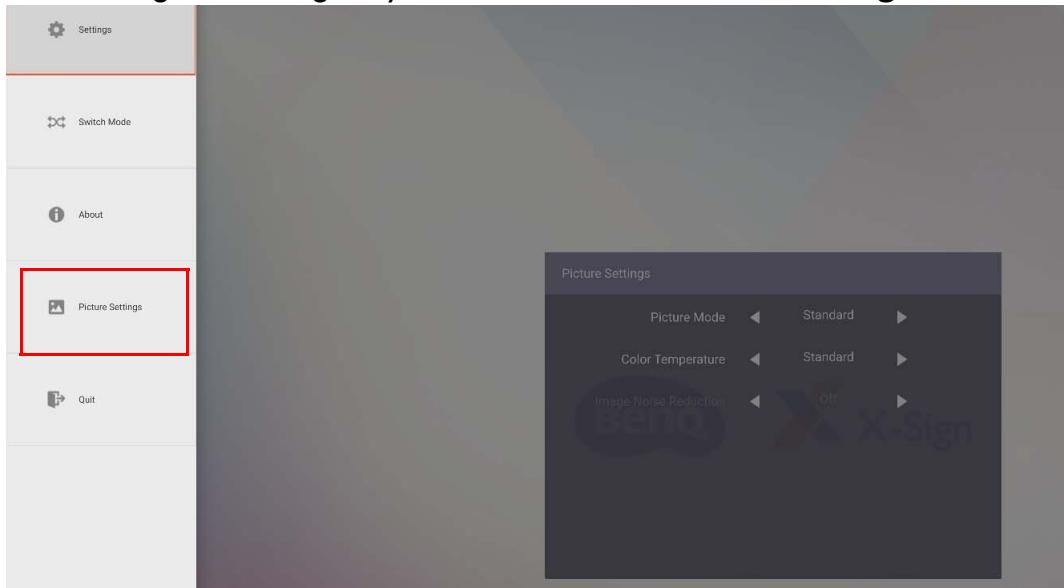


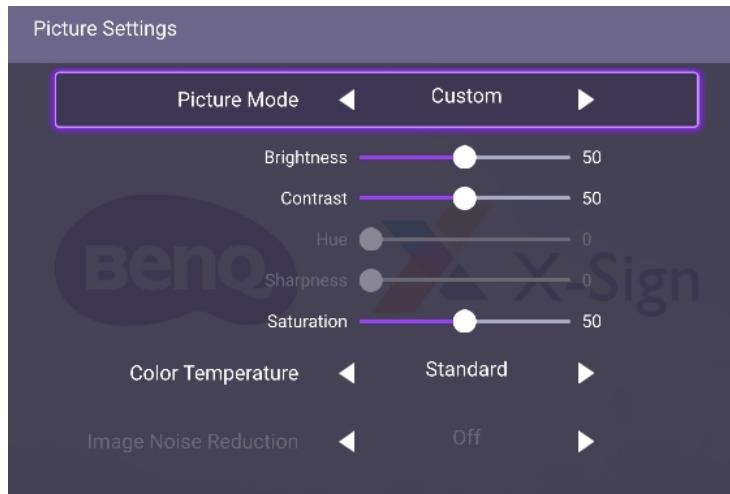
4. Si le code de vérification n'est pas défini dans X-Sign Player, le fichier scellé ne peut pas être lu. Une notification apparaîtra alors : « Échec du chargement en raison d'un sceau brisé ». Pour que la notification fonctionne, allez dans **Paramètres** et activez la **Notification du système**. La fonction de notification est désactivée par défaut.



Changer les paramètres d'image dans X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)

Cette fonction n'est possible que sur SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K. Pour changer les Paramètres d'image dans X-Sign Player, sélectionnez **Paramètres d'image**.





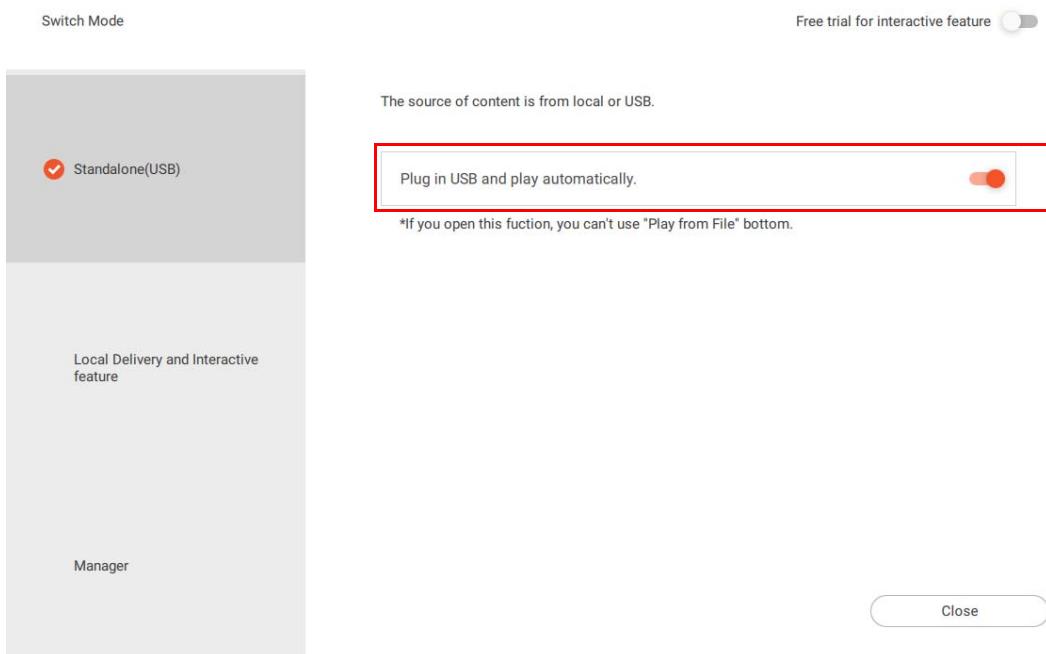
Menu	Description
Mode d'image	Appuyez / sur la télécommande pour ajuster le mode d'image. Les options sont PANTONE® Color, M-Book, Cinéma, Photo, Perso .
Lumière	Appuyez / sur la télécommande pour ajuster la luminosité. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Contraste	Appuyez / sur la télécommande pour ajuster le contraste. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Saturation	Appuyez / sur la télécommande pour ajuster la saturation. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Température de couleur	Appuyez / sur la télécommande ou cliquez sur une température de couleur prédéfinie pour l'image. Les options sont Froid, Chaud, Standard .

Remarque : **Teinte, Netteté et Réduction du bruit de l'image** ne peuvent pas fonctionner sur une entrée Android.

Lecture auto USB

X-Sign Player peut lire les fichiers multimédia dans le dossier racine d'USB. Seul X-Sign Player (Android, iOS, Windows) version 2.6 et supérieure prend en charge cette fonction.

Pour utiliser la lecture auto par USB, passez en mode **Autonome (USB)** et ouvrez le commutateur **Brancher USB et lire automatiquement**.



- Original : Le mode **Autonome (USB)** ne prend en charge que les projets (.xplan) créés et livrés par X-Sign Designer.
- Nouveau : En plus de la fonction originale, X-Sign Player peut lire et jouer les fichiers multimédia directement. Il n'est pas nécessaire de créer et de livrer des projets via X-Sign Designer en plus. Il est à noter que le dossier racine de l'USB ne peut pas contenir les fichiers .xplan. Dans le cas contraire, X-Sign Player ne lira que les fichiers .xplan.
- Règles de lecture

Élément	Format pris en charge
Durée de l'image	5 secondes
Format d'image pris en charge	.jpeg, .jpg, .png, .gif, .bmp, .svg
Durée de la vidéo	Dépend de la durée de la vidéo
Format vidéo pris en charge	.avi, .mp4, .m4v, .rmvb, .mov, .mkv, .mpg, .3gp, .webm
Ordre de lecture	Ordre alphabétique
Nombre maximum d'éléments lus	30 (y compris images et vidéos)
Priorité des fonctionnalités d'Autonome (USB)	.xplan > fichiers multimédia

- Règles spécifiques pour BenQ Smart Signage

1. Plateforme 811 (SL4302K, SL5502K, SL6502K) : La lecture auto USB prend en charge les vidéos 4K
2. Plateforme non-811 : La lecture auto USB ne prend pas en charge les vidéos 4K ; les 4K spéciaux sont incompatibles avec la lecture USB

Remarque : la limite des codecs sur chaque plateforme peut être trouvée sur BenQ eSupport.

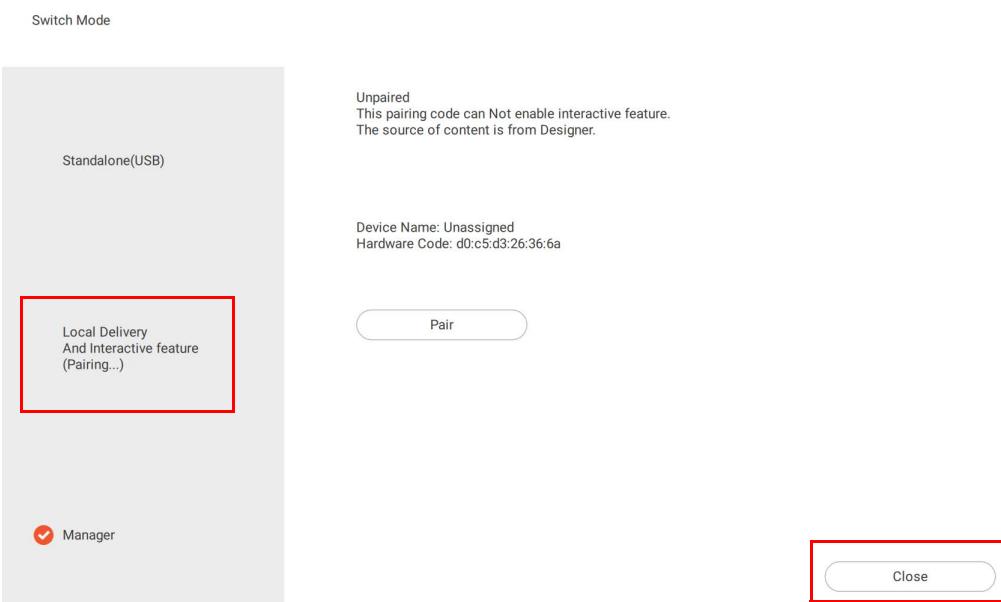
Livraison locale

Lire des fichiers avec Livraison locale

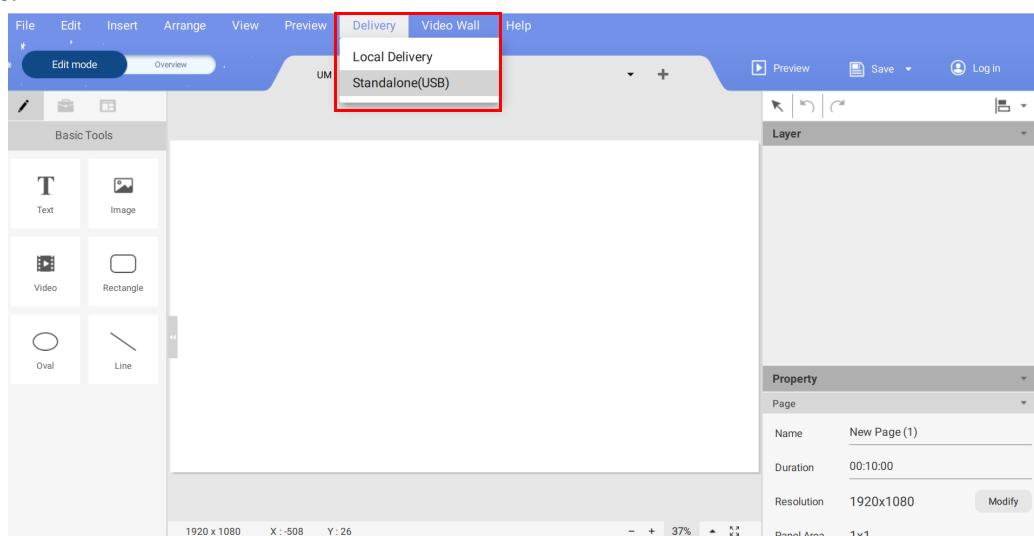
Avec la Livraison locale de X-Sign, il vous suffit de connecter votre PC (Designer) avec BenQ Smart Signage dans le même sous-réseau. Ensuite, vous pouvez lire et programmer le contenu avec les appareils sans autres serveurs ou Internet.

Remarque : Le nombre maximum d'appareils qui peuvent être lus par la Livraison locale est de 16.

I. Basculez à **Livraison locale et fonction interactive**, puis appuyez sur **Fermer**. Consultez [Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer à la page 54](#) pour plus d'informations.

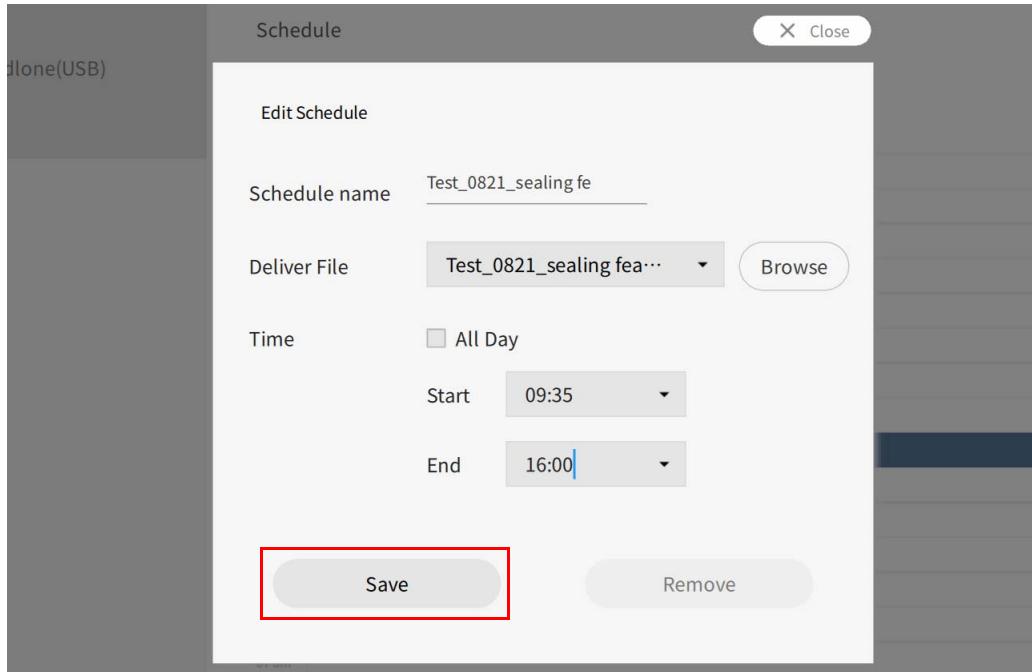


2. Assurez-vous que votre PC et vos appareils se trouvent dans le même sous-réseau. Ouvrez X-Sign Designer sur votre PC.
3. Vous pouvez appuyer sur **Livraison** sur la page principale ou sur la barre de fonctions supérieure. Vous pouvez choisir **Livraison locale** ou **Autonome (USB)** pour livrer les fichiers.

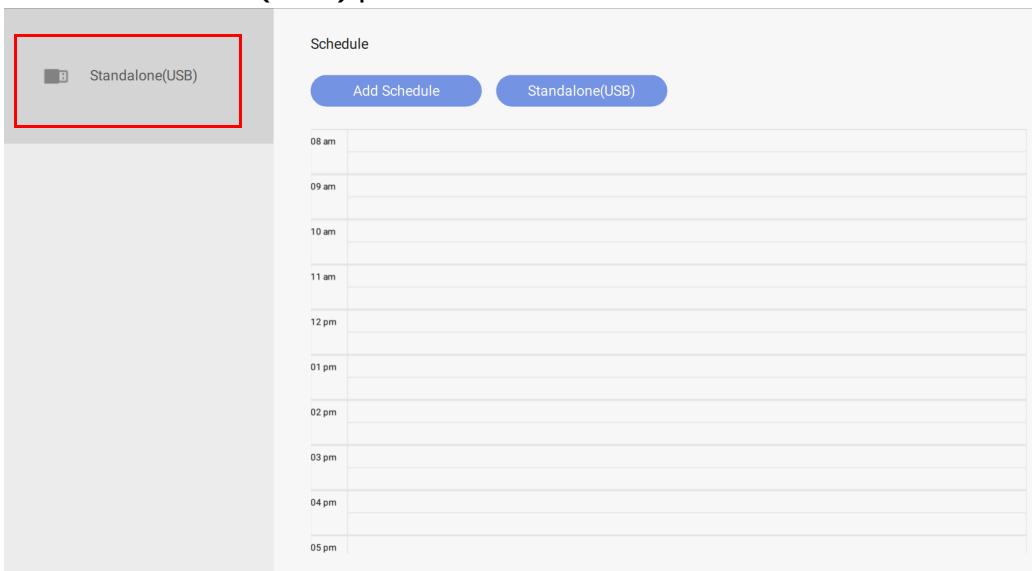


Autonome (USB)

- Pour Autonome (USB), remplissez le nom de la planification, choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



- Sélectionnez **Autonome (USB)** pour lire le fichier.



Livraison locale

- Sur la page **Appareils**, vous verrez tous les appareils qui se trouvent dans le même sous-réseau et en mode **Livraison locale et fonction interactive**.



: Changez le nom pour l'appareil.



: Arrêtez la lecture en cours du contenu de l'appareil.

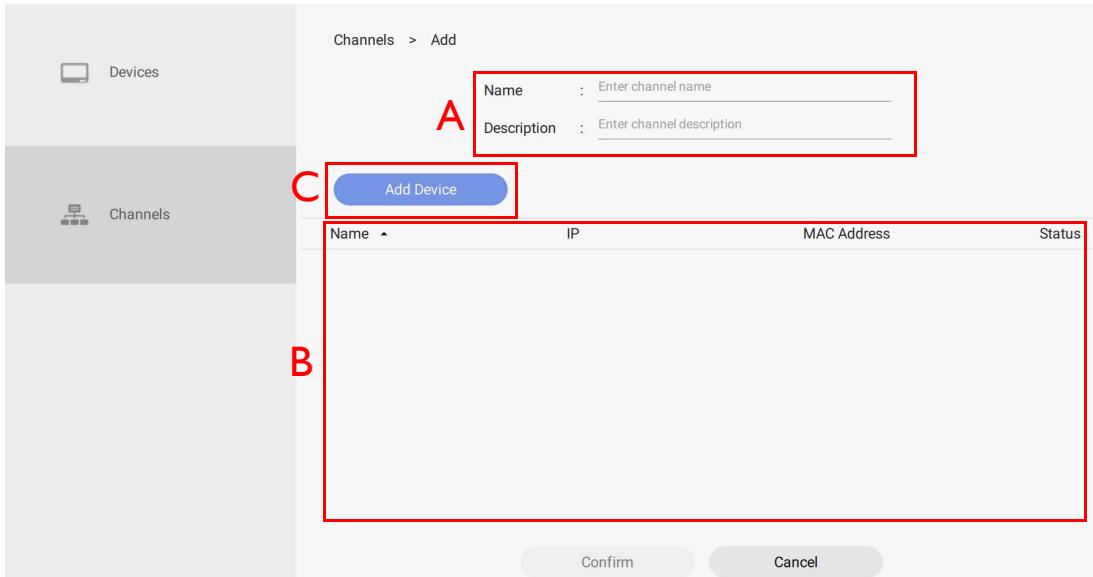


: L'écran de l'appareil clignote pour vous permettre de distinguer quel appareil est actuellement utilisé.

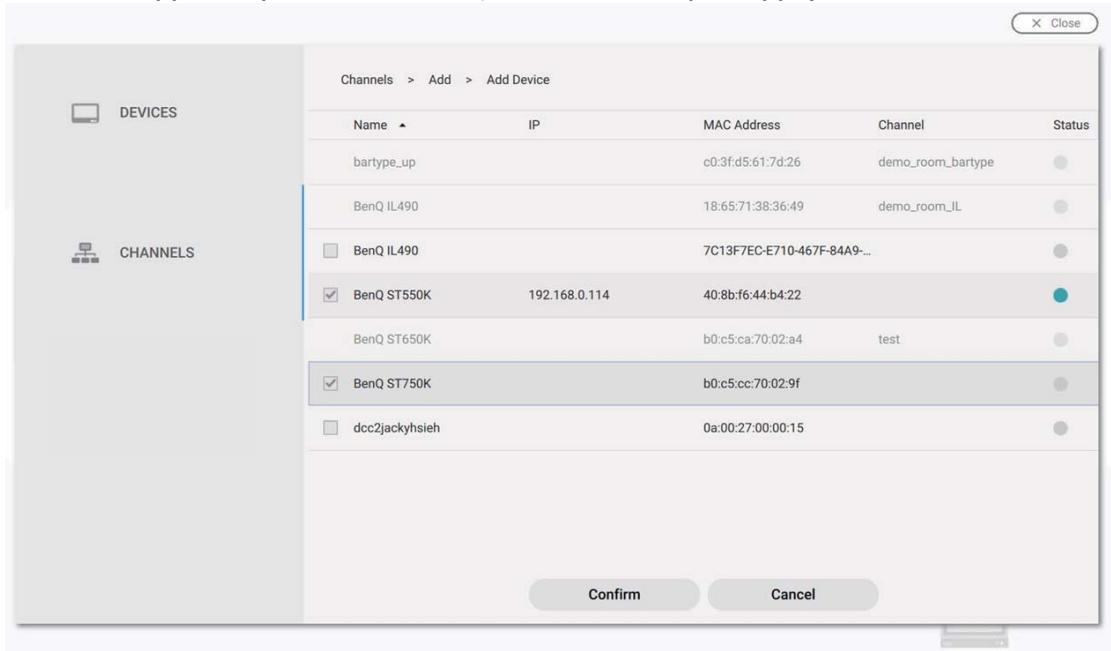
2. Avant de définir la planification et de lire du contenu, vous devez ajouter l'appareil dans le canal.
3. Allez à **CANAUX**, puis appuyez sur **Ajouter un canal**.

4. Pour créer le canal :
 - A. Entrez les informations de base du canal.
 - B. La liste des appareils est déjà dans le canal.

C. Ajoutez un nouvel appareil dans ce canal.

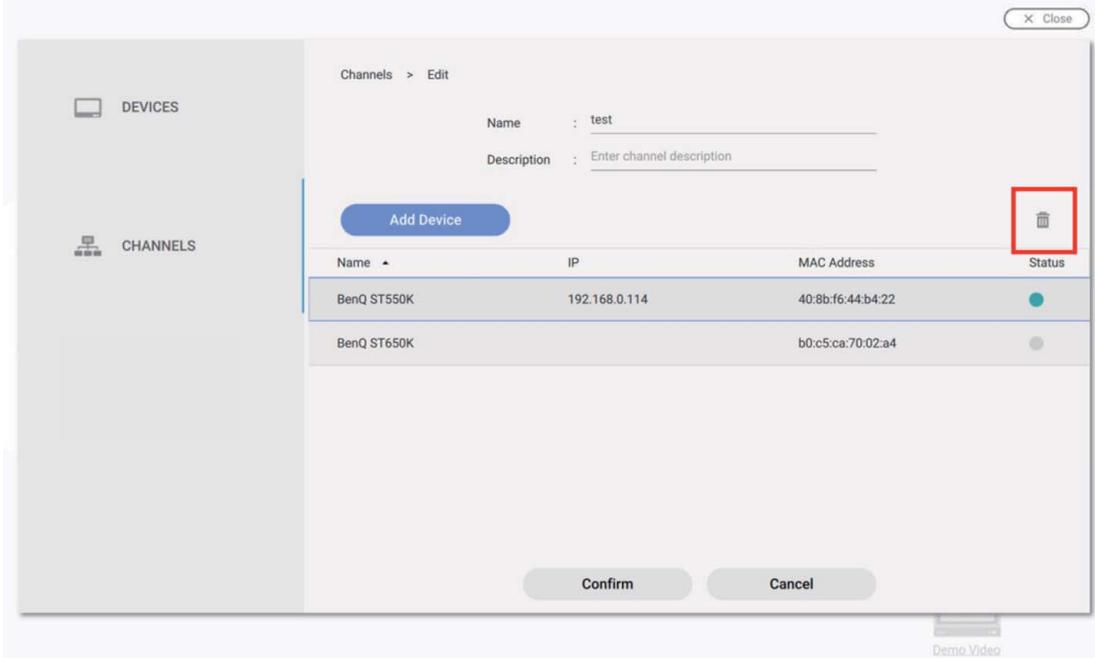


5. Sélectionnez l'appareil que vous voulez ajouter au canal, puis appuyez sur **Confirmer**.



Remarque : Un appareil déjà ajouté à un canal ne peut pas être ajouté à un autre canal. Vous devez d'abord le retirer de son canal.

6. Vous pouvez également appuyer sur  pour supprimer des appareils du canal.



7. Une fois le canal créé avec succès, vous pouvez contrôler les canaux comme indiqué ci-dessous.



: Définissez la planification pour le canal.



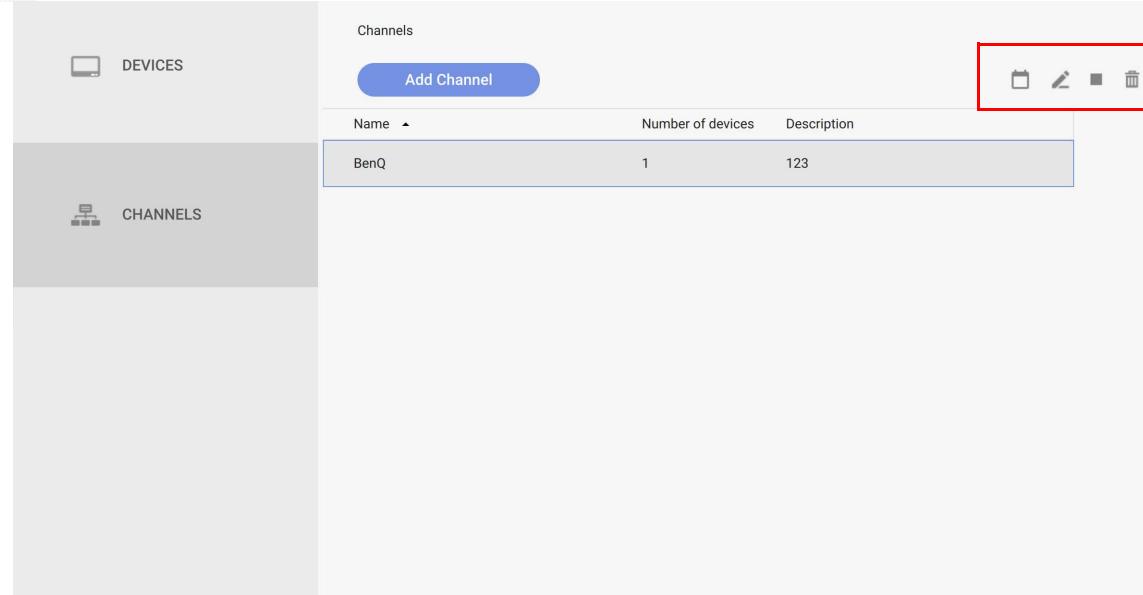
: Modifiez le canal pour les informations de base et les appareils qu'il contient.



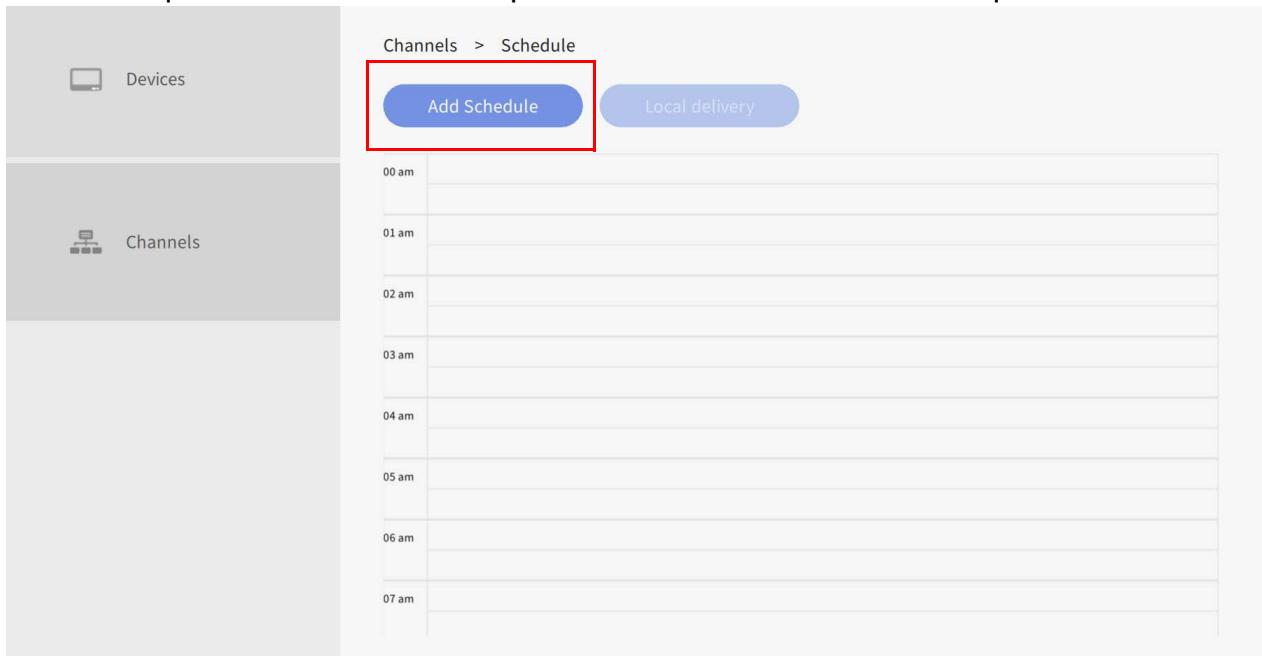
: Arrêtez la lecture en cours du contenu du canal.



: Supprimez le canal.



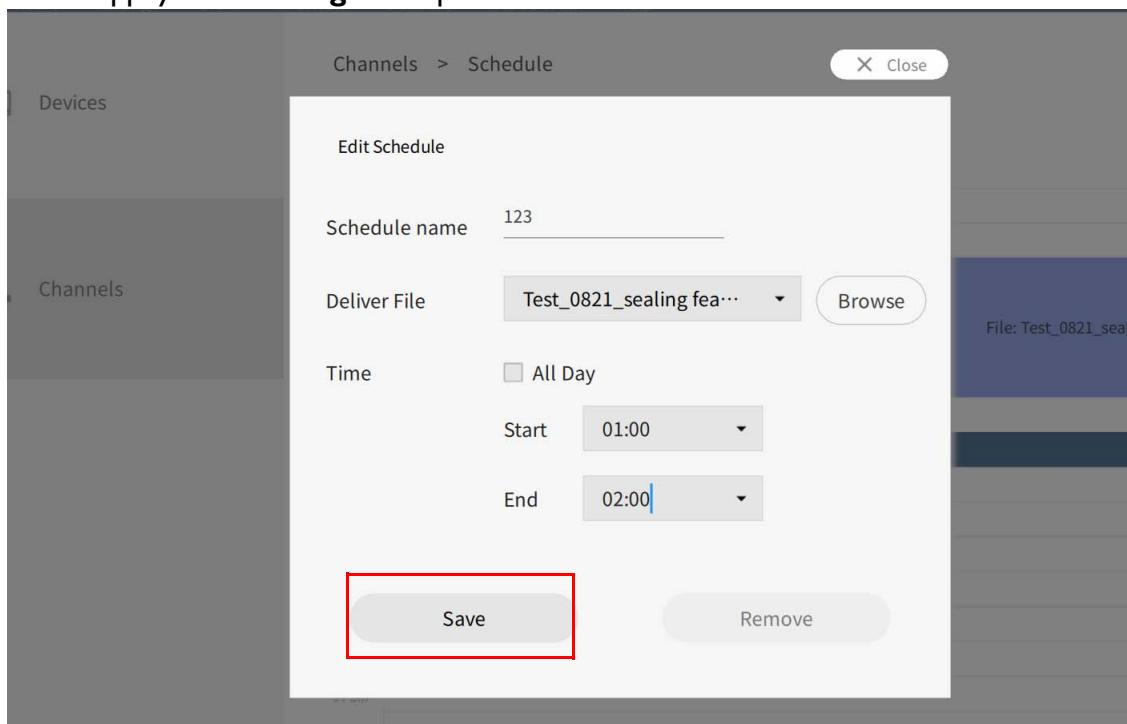
8. Appuyez sur  et vous pouvez définir la planification pour le canal. Appuyez sur **Ajouter une planification** pour créer une nouvelle planification pour le canal. Vous pouvez également double-cliquer sur le tableau horaire pour la créer en fonction de l'heure que vous choisissez.



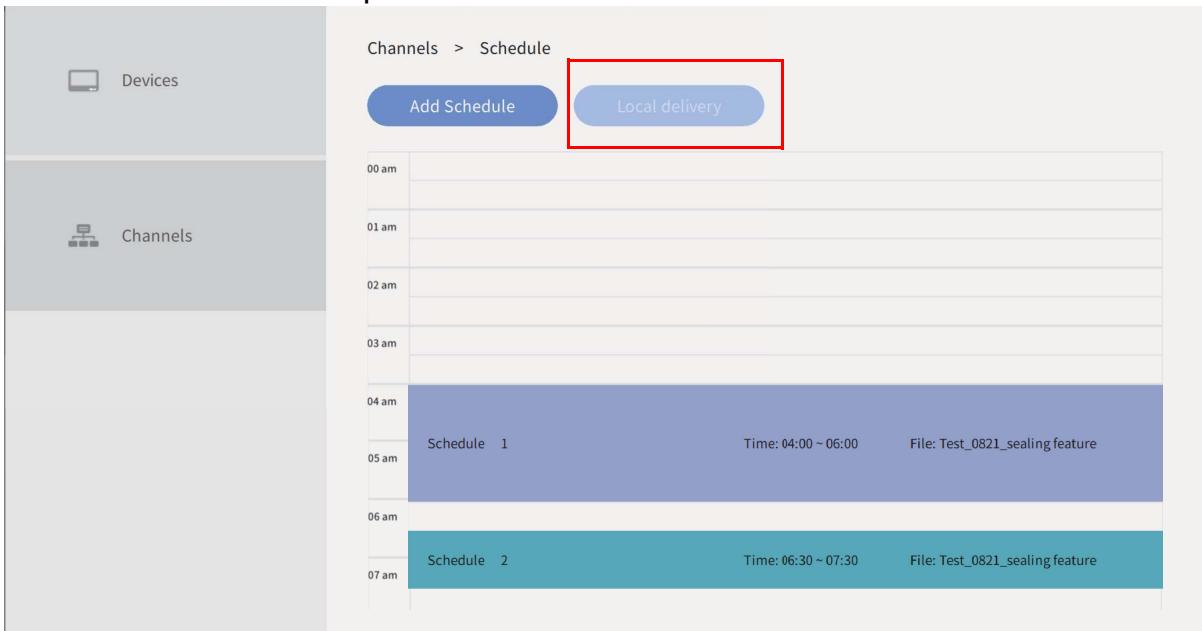
9. Après avoir appuyé sur **Ajouter une planification**, vous pouvez commencer à définir la planification.

A. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification. Appuyez sur  et vous pouvez voir le fichier récent. Appuyez sur **Parcourir** pour sélectionner le fichier dans l'explorateur de fichiers.

B. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



10. Sélectionnez Livraison local pour lire le fichier.



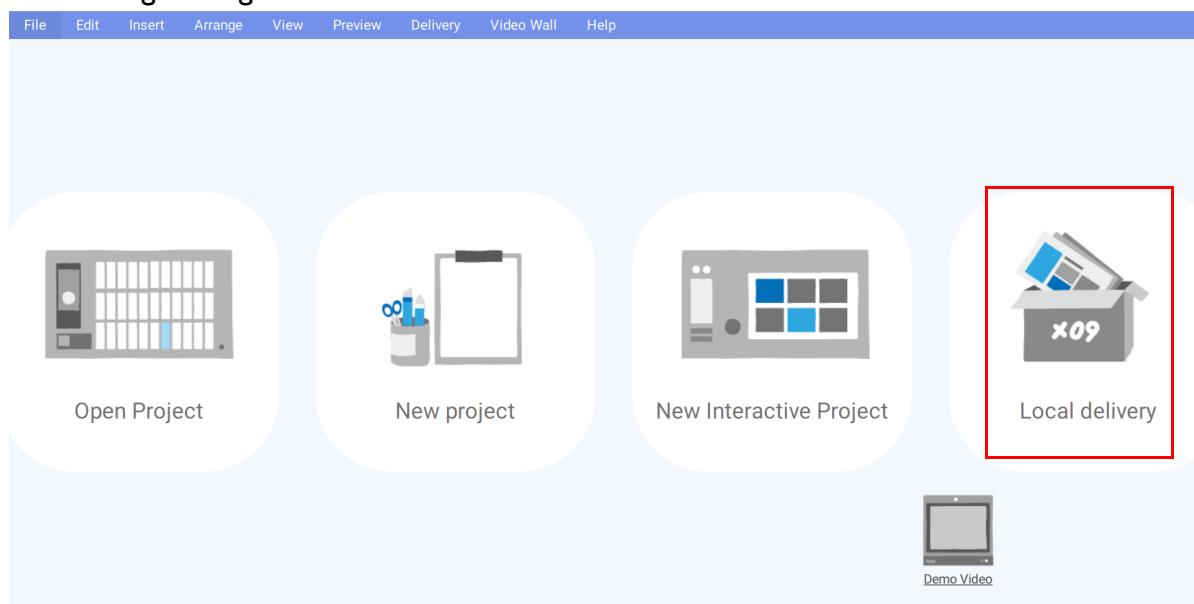
Rechercher des appareils en mode Livraison locale

Regardez la vidéo de démonstration :

Livraison locale permet de connecter différents affichages sur le même réseau local. Ceci est une introduction pour afficher les appareils en mode Livraison locale.

Pour ouvrir le mode **Livraison locale** :

I. Lancez X-Sign Designer et sélectionnez **Livraison locale**.



Remarque : Si X-Sign Designer est déjà ouvert, vous pouvez sélectionner **Livraison > Livraison locale** dans le menu supérieur.

2. La fenêtre Appareil apparaîtra montrant tous les appareils locaux actuellement connectés au réseau.

Devices

Deep scan Add device

Name	IP	MAC Address	Channel	Status
Can't find any device in the same subnet.				

3. Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez modifier dans la liste, puis sélectionnez un des éléments suivants.

Devices

Deep scan Add device

Name	IP	MAC Address	Channel	Status
BenQ CS8601	192.168.1.54	d4:9e:3b:5e:63:3f	Winnie	●

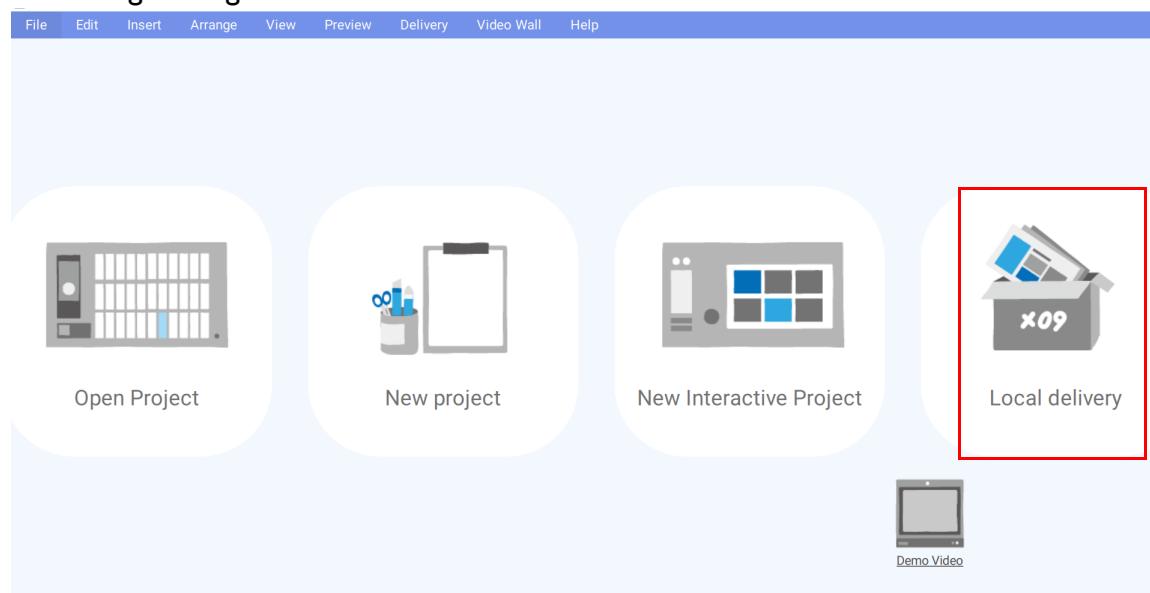
- A. – Cliquez sur ce bouton pour faire apparaître la fenêtre du nom de l'appareil. Cliquez sur le texte et entrez le nouveau nom de votre appareil.
- B. – Cliquez sur ce bouton pour arrêter le contenu sur l'appareil actuel.
- C. – Cliquez sur ce bouton pour que l'appareil fasse clignoter un écran noir. Cette fonction vous aidera à identifier un affichage spécifique lorsque plusieurs appareils sont connectés au réseau local.

Définir une planification en mode Livraison locale

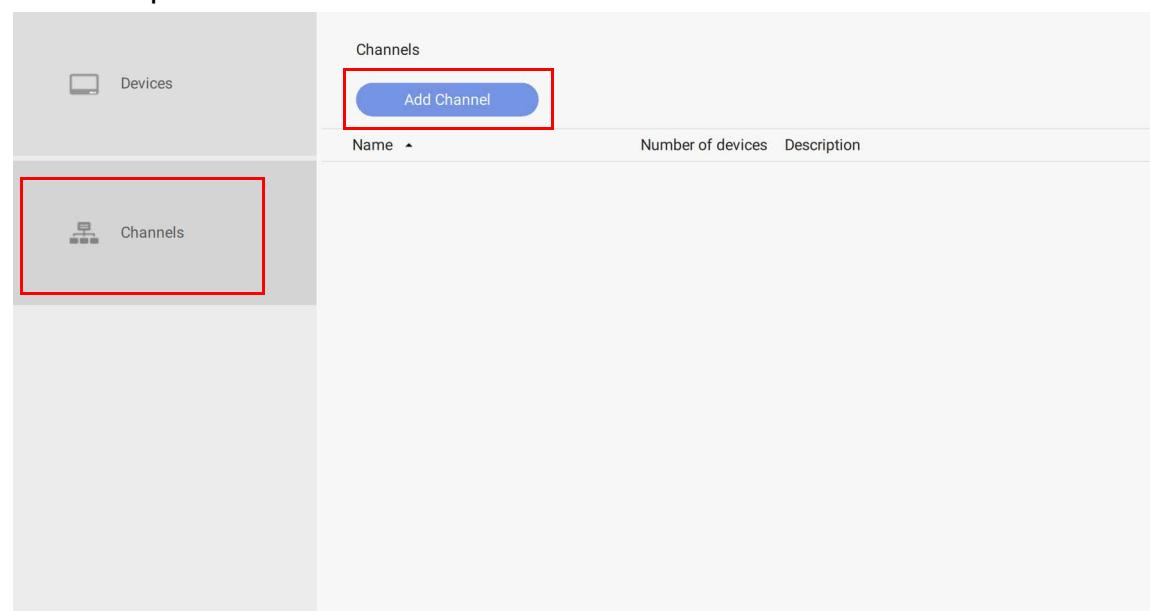
Lorsque vous utilisez plusieurs appareils en mode Livraison locale, vous pouvez définir différentes planifications pour que chaque affichage diffuse du contenu. Les appareils sont d'abord ajoutés à un canal, puis une planification est définie pour ce canal. Vous trouverez ci-dessous une introduction pour définir une planification en mode Livraison locale.

Comment créer un canal en mode Livraison locale :

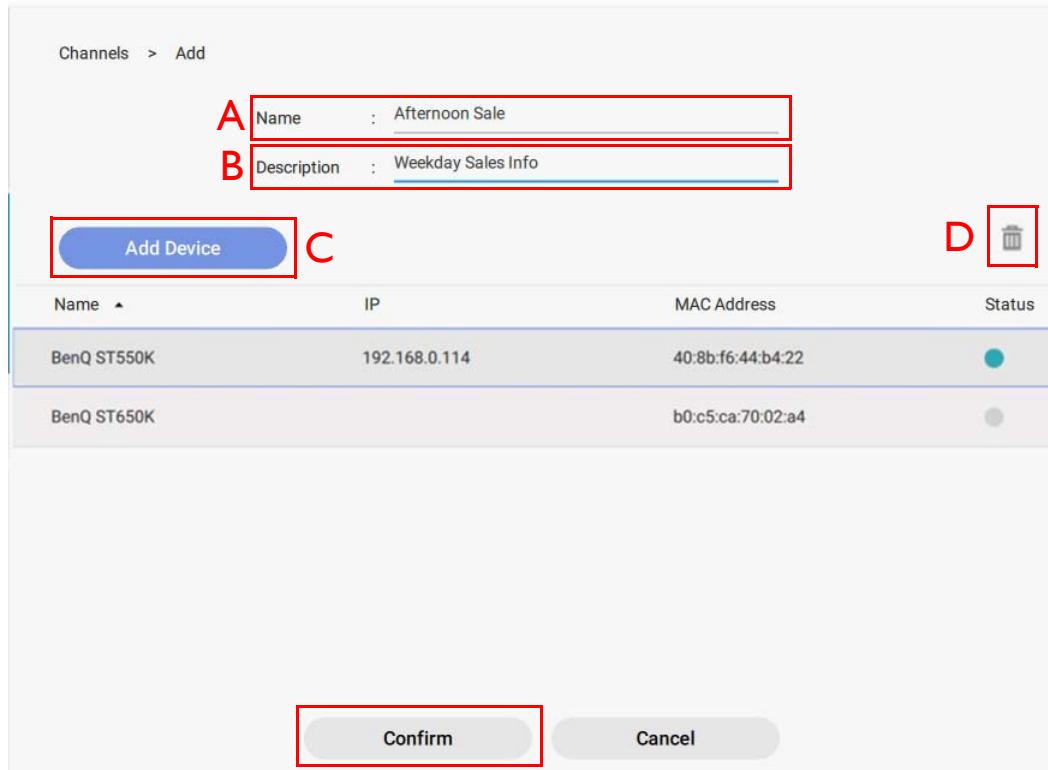
I. Lancez X-Sign Designer et sélectionnez **Livraison locale**.



2. Dans la fenêtre Appareil, cliquez sur **CANAUX**, puis cliquez sur **Ajouter un canal** pour créer une nouvelle planification.



3. Dans la fenêtre Ajouter un canal, vous pouvez sélectionner les éléments suivants :



A. **Nom** – Entrez un nom pour le canal à diffuser.

B. **Description** – Entrez une description pour le canal à diffuser.

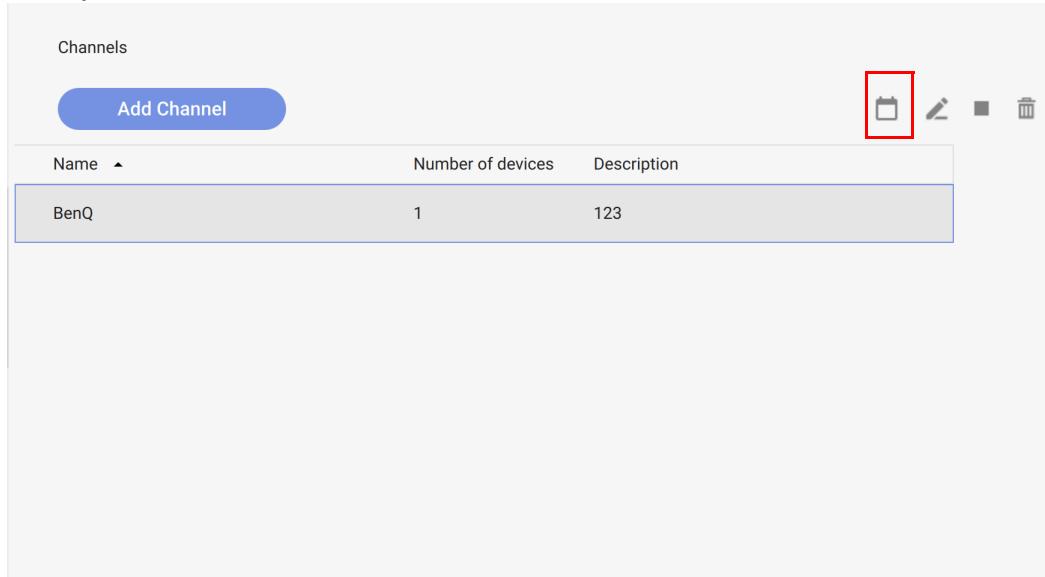
C. **Ajouter un appareil** – Cliquez sur **Ajouter un appareil** pour ajouter des affichages à ce canal. Dans la fenêtre contextuelle, cochez la case à côté du/des appareil(s) que vous voulez ajouter et cliquez sur **Confirmer**.

D. – Sélectionnez l'appareil que vous voulez supprimer du canal et cliquez sur cette icône.

4. Cliquez sur **Confirmer** pour créer le canal et cliquez sur **OK**.

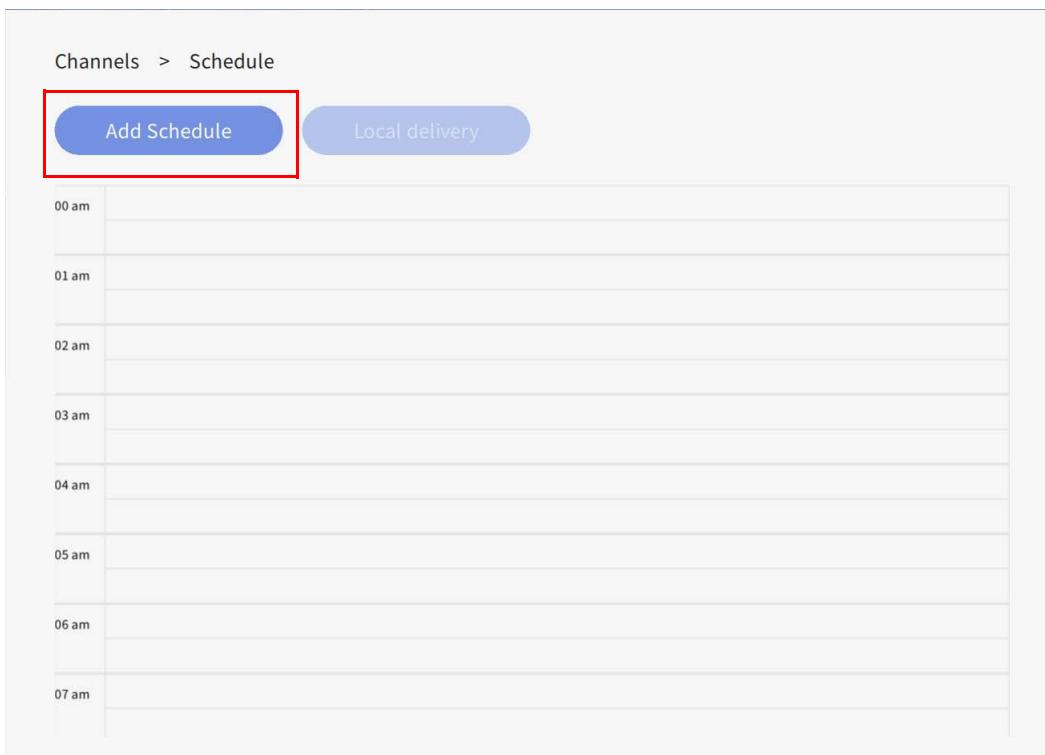
Pour définir une planification pour un canal en mode Livraison locale :

- I. Dans la fenêtre **CANAUX**, sélectionnez le canal souhaité et cliquez sur le bouton  pour ajouter une planification.



Name	Number of devices	Description
BenQ	1	123

2. Cliquez sur **Ajouter une planification** pour créer une nouvelle planification pour le canal. Vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.

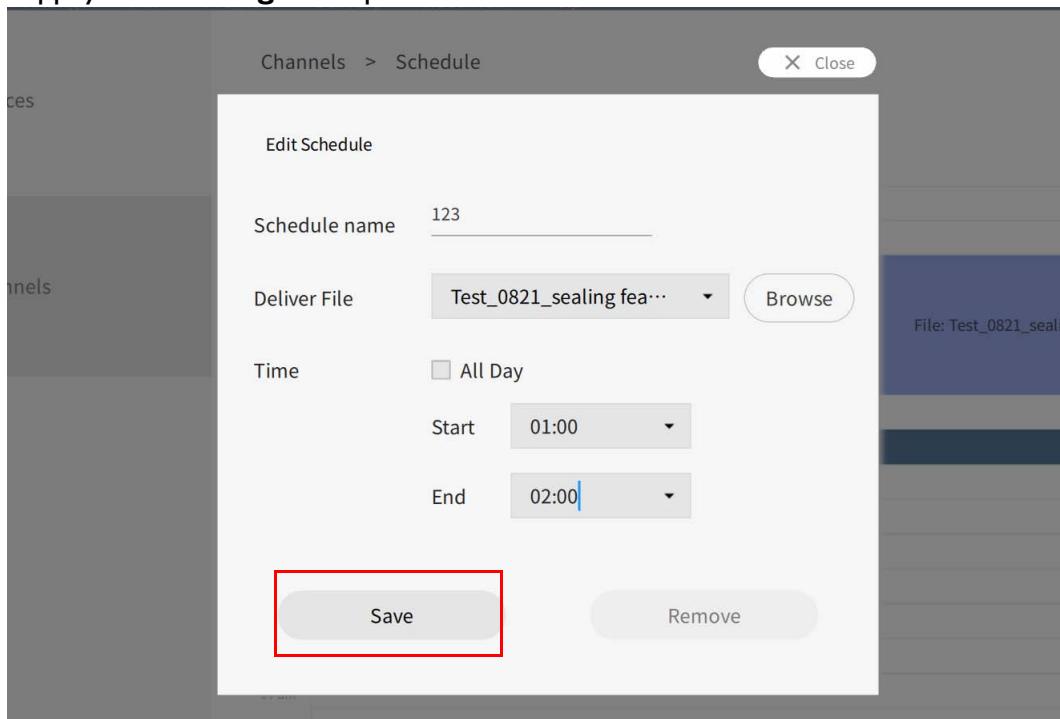


Channels > Schedule

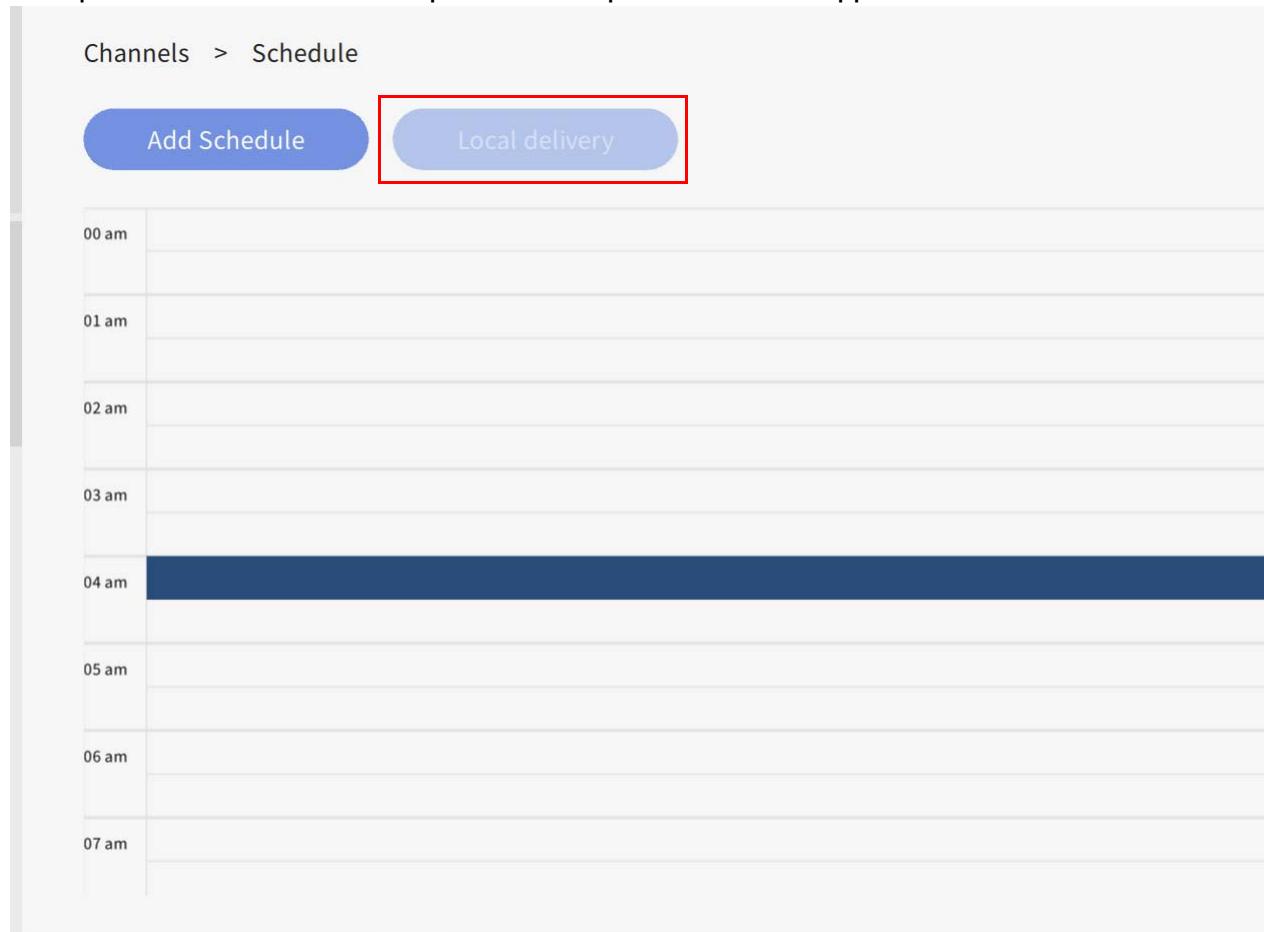
Add Schedule Local delivery

00 am	
01 am	
02 am	
03 am	
04 am	
05 am	
06 am	
07 am	

3. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



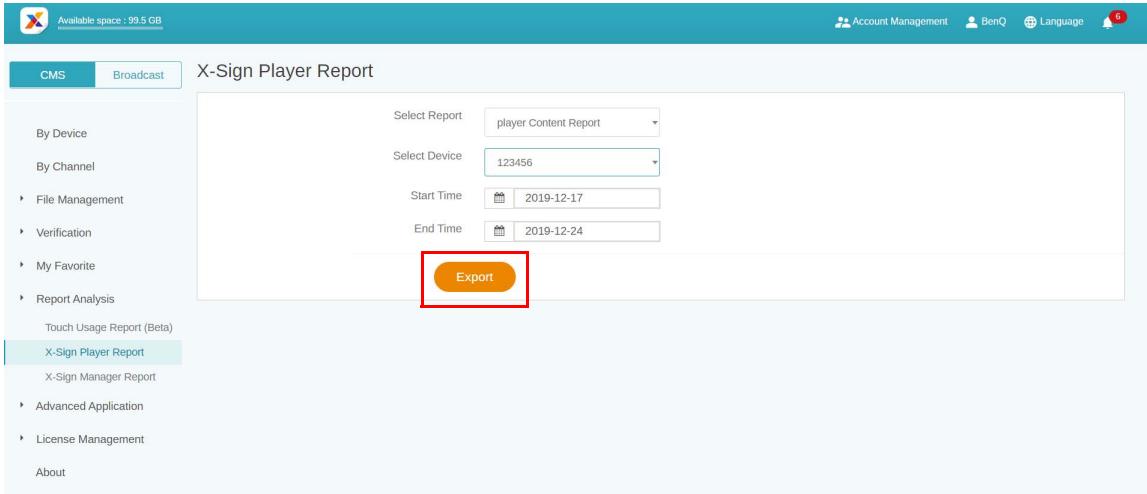
4. Cliquez sur **Livraison locale** pour livrer la planification aux appareils affectés dans le canal.



Rapport

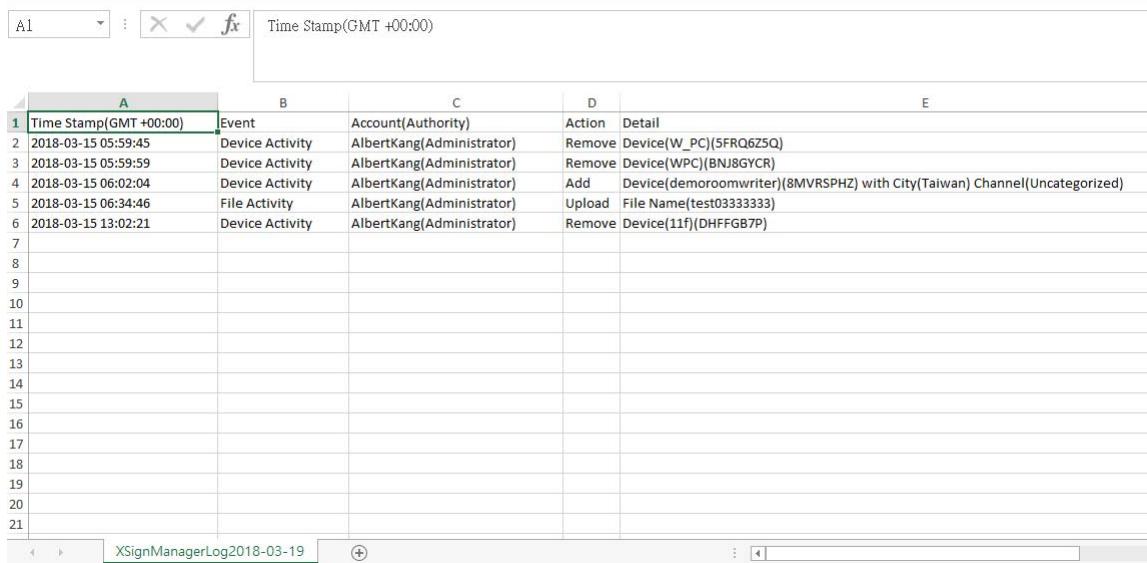
Obtenir le rapport d'activité de X-Sign Manager

1. Pour accéder au rapport d'activité de X-Sign Manager, allez à **Analyse de rapport > Rapport de X-Sign Manager**.
2. Choisissez l'heure de début et l'heure de fin, puis cliquez sur **Exporter**.



The screenshot shows the 'X-Sign Player Report' interface. On the left, there is a sidebar with options like 'CMS', 'Broadcast', 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'Verification', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Touch Usage Report (Beta)', 'X-Sign Player Report' (which is selected and highlighted in green), 'X-Sign Manager Report', 'Advanced Application', 'License Management', and 'About'. The main area has a form with fields: 'Select Report' (set to 'player Content Report'), 'Select Device' (set to '123456'), 'Start Time' (set to '2019-12-17'), 'End Time' (set to '2019-12-24'), and a large orange 'Export' button. The 'Export' button is highlighted with a red box.

3. Le rapport d'activité est exporté au format de fichier .xls ou .xlsx.



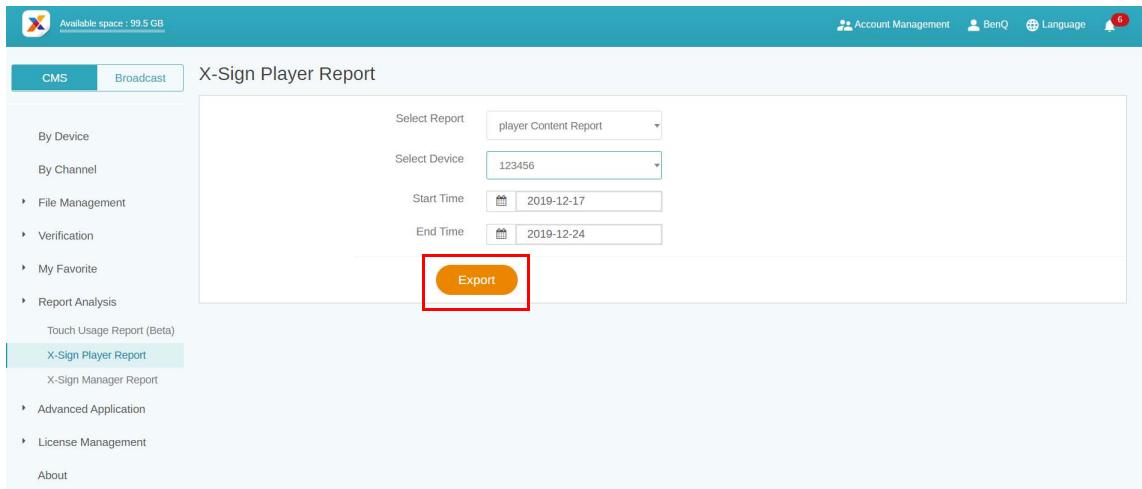
The screenshot shows an Excel spreadsheet with data from a log. The columns are labeled A, B, C, D, and E. The data includes:

	A	B	C	D	E
1	Time Stamp(GMT +00:00)	Event	Account(Authority)	Action	Detail
2	2018-03-15 05:59:45	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(W_PC)(5FRCQ6Z5Q)
3	2018-03-15 05:59:59	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(WPC)(BNJ8GYCR)
4	2018-03-15 06:02:04	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Add	Device(demoroomwriter)(8MVRSPHZ) with City(Taiwan) Channel(Uncategorized)
5	2018-03-15 06:34:46	File Activity	AlbertKang(Administrator)	Upload	File Name(test03333333)
6	2018-03-15 13:02:21	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(11f)(DHFFGB7P)
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

Télécharger le rapport de contenu du lecteur

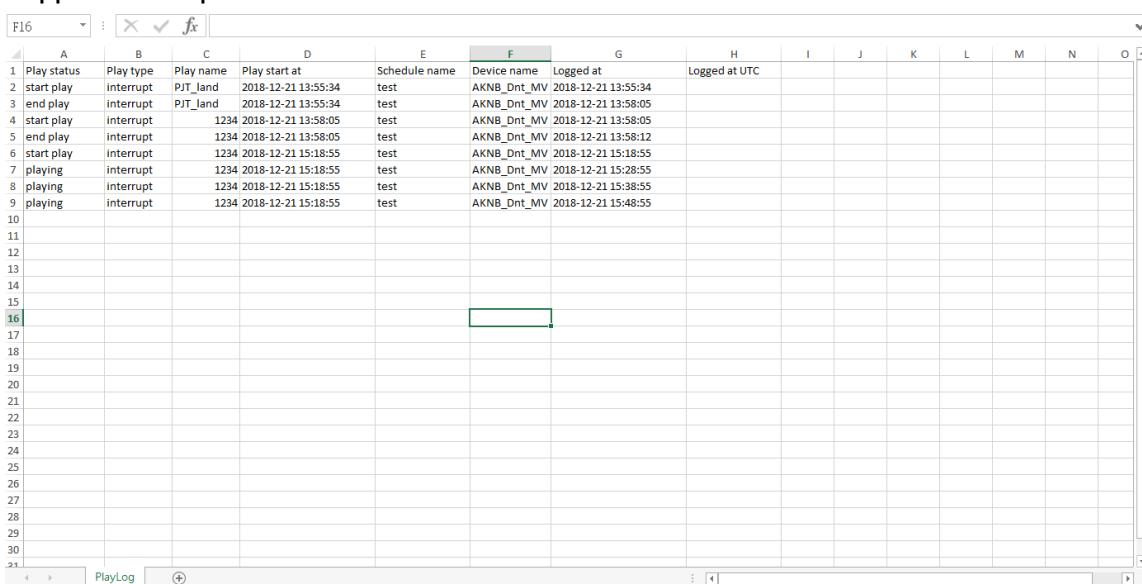
1. Pour accéder au rapport de contenu du lecteur, cliquez sur **Analyse de rapport > Rapport de X-Sign Player > Rapport de contenu du lecteur**.

2. Choisissez l'heure de début et l'heure de fin, puis cliquez sur **Exporter**.



The screenshot shows the X-Sign Player Report interface. On the left, there is a sidebar with various report categories: By Device, By Channel, File Management, Verification, My Favorite, Report Analysis, Touch Usage Report (Beta), X-Sign Player Report (which is selected and highlighted in green), X-Sign Manager Report, Advanced Application, License Management, and About. The main area has a form for selecting a report type (player Content Report), a device (123456), and dates (Start Time: 2019-12-17, End Time: 2019-12-24). A large orange 'Export' button is centered at the bottom of this form, with a red box drawn around it to indicate it should be clicked.

3. Le rapport est exporté au format de fichier .xls ou .xlsx.



The screenshot shows an Excel spreadsheet titled 'PlayLog'. The table has columns: A (Play status), B (Play type), C (Play name), D (Play start at), E (Schedule name), F (Device name), G (Logged at), and H (Logged at UTC). The data consists of 10 rows of play events. Row 16 is highlighted in green, and a small green box is drawn around the cell in column F, row 16, indicating it is the target cell for the export.

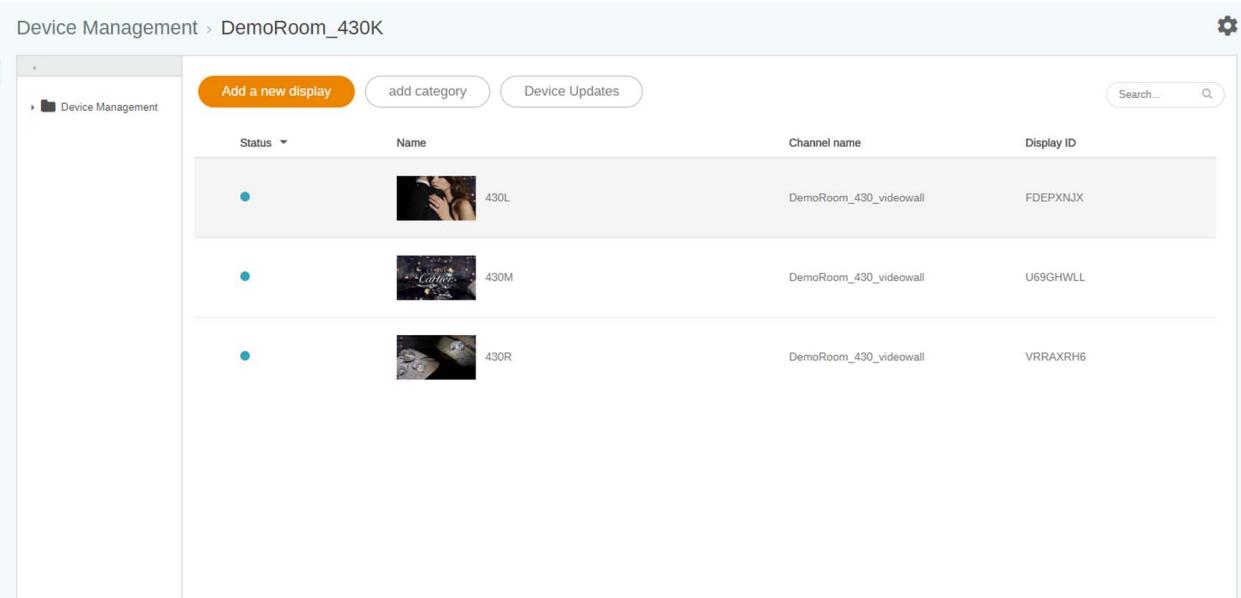
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	Play status	Play type	Play name	Play start at	Schedule name	Device name	Logged at	Logged at UTC							
2	start play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:55:34								
3	end play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
4	start play	interrupt		1234 2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
5	end play	interrupt		1234 2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:12								
6	start play	interrupt		1234 2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:18:55								
7	playing	interrupt		1234 2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:28:55								
8	playing	interrupt		1234 2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:38:55								
9	playing	interrupt		1234 2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:48:55								
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															

Mur vidéo

Configurer l'environnement pour le mur vidéo

Avec X-Sign Manager et Player, vous pouvez facilement configurer l'environnement du mur vidéo avec BenQ Smart Signage. Vous pouvez voir le mur vidéo 1x3 suivant par exemple.

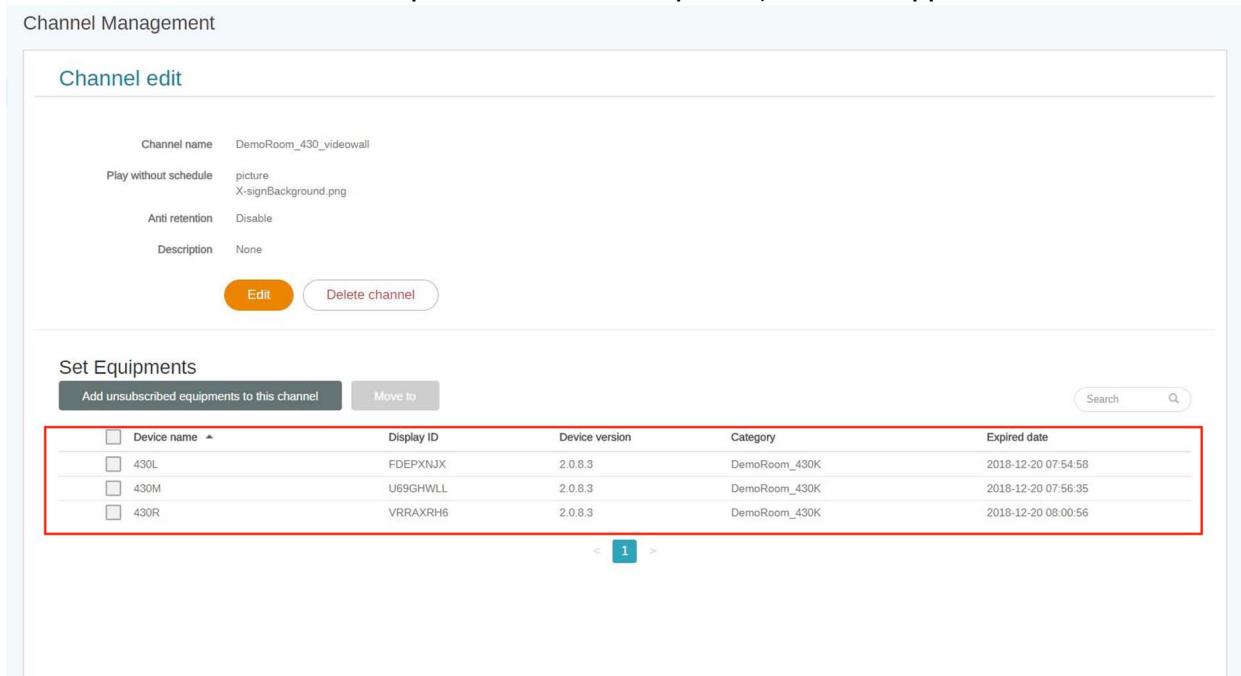
1. Associez tous les appareils utilisés pour le mur vidéo avec X-Sign Manager.



Device Management > DemoRoom_430K

Status	Name	Channel name	Display ID
●	430L	DemoRoom_430_videowall	FDEPXNJX
●	430M	DemoRoom_430_videowall	U69GHWLL
●	430R	DemoRoom_430_videowall	VRRAXRH6

2. Allez à **Gestion des canaux** pour créer un canal pour ajouter ces appareils au canal.



Channel Management

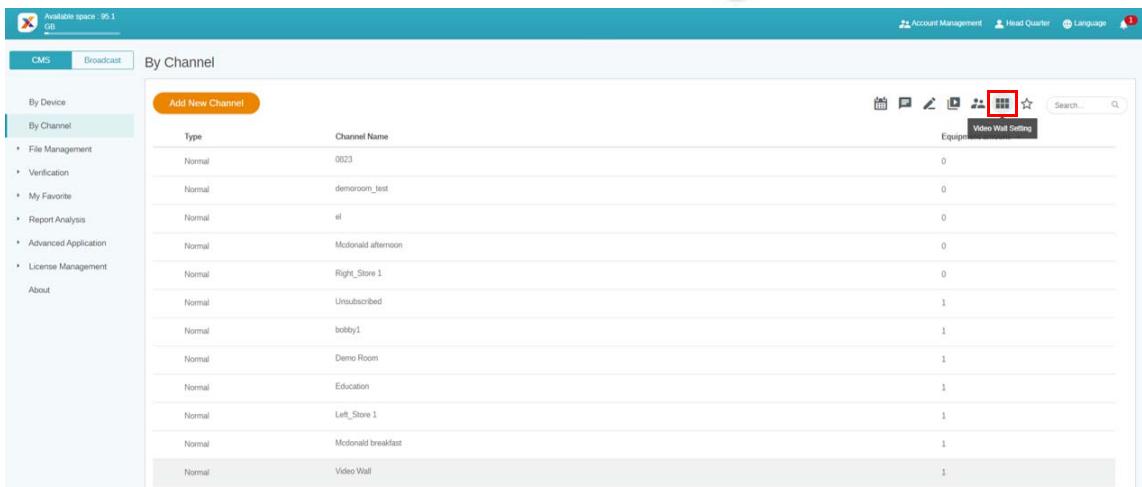
Channel edit

Channel name	DemoRoom_430_videowall
Play without schedule	picture X-signBackground.png
Anti retention	Disable
Description	None

Set Equipments

Device name	Display ID	Device version	Category	Expired date
430L	FDEPXNJX	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 07:54:58
430M	U69GHWLL	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 07:56:35
430R	VRRAXRH6	2.0.8.3	DemoRoom_430K	2018-12-20 08:00:56

3. Une fois le canal créé, sélectionnez le canal et choisissez .



The screenshot shows the 'By Channel' list with 14 entries. The 'Video Wall Setting' button is located in the top right corner of the list table.

Type	Channel Name	Equipment
Normal	0023	0
Normal	demoroom_test	0
Normal	el	0
Normal	McDonald afternoon	0
Normal	Right_Store 1	0
Normal	Unsubscribed	1
Normal	bobby1	1
Normal	Demo Room	1
Normal	Education	1
Normal	Left_Store 1	1
Normal	McDonald breakfast	1
Normal	Video Wall	1

4. Vous trouverez ci-dessous une brève introduction à la création du mur vidéo.

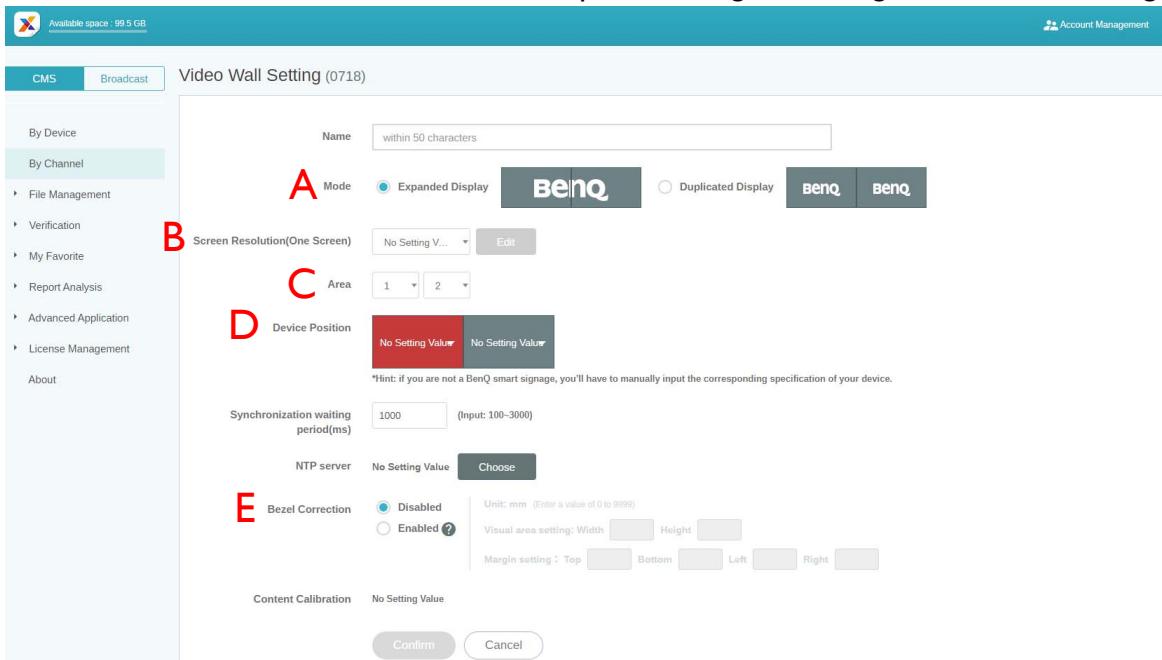
A. Étendez le contenu à tous les appareils ou définissez chaque appareil pour lire le même mode de contenu.

B. Définissez la résolution pour chaque appareil. Vous pouvez également personnaliser la résolution vous-même.

C. Décidez la zone du panneau, H (horizontal) x V (vertical).

D. Affectez la position de chaque affichage dans le mur vidéo.

E. Activer la fonction de correction de la face pour la marge d'affichage de BenQ Smart Signage.

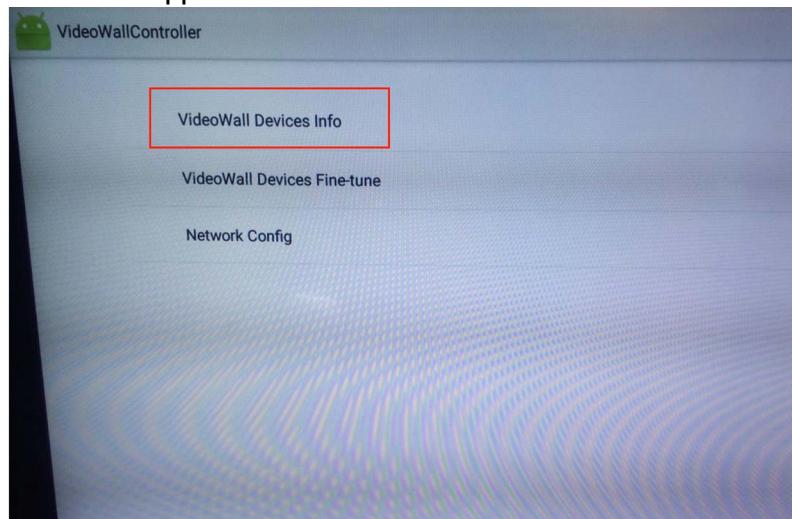


The screenshot shows the 'Video Wall Setting' configuration page. The configuration is divided into several sections:

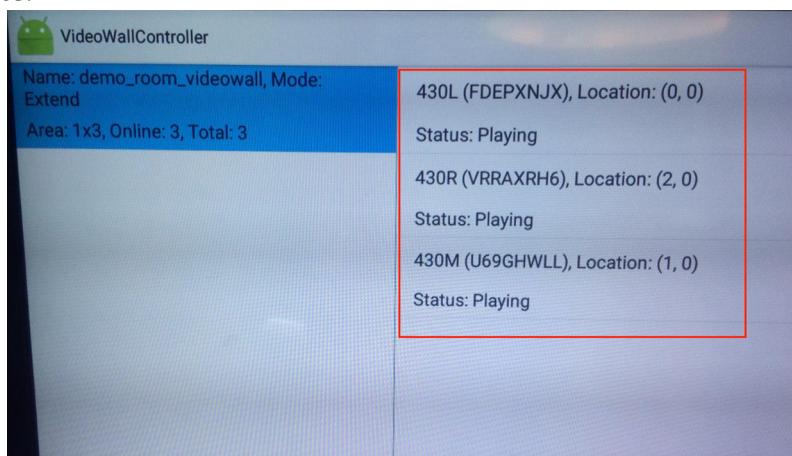
- A Mode:** Expanded Display (selected), BenQ logo.
- B Screen Resolution:** No Setting Value, Edit button.
- C Area:** 1, 2.
- D Device Position:** No Setting Value, No Setting Value.
- E Bezel Correction:** Disabled (selected), Enabled, Unit: mm (Enter a value of 0 to 9999), Visual area setting: Width, Height, Margin setting: Top, Bottom, Left, Right.
- F Content Calibration:** No Setting Value.

5. Une fois la configuration définie, cliquez sur **Confirmer**.

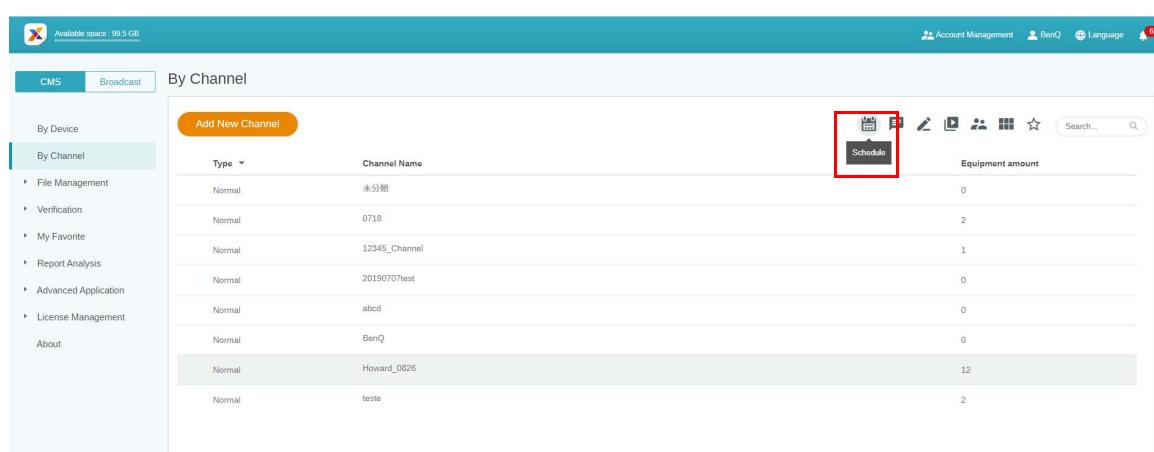
6. Définissez un boîtier Android pour l'installation de l'apk VideoWallController. Ensuite, mettez le boîtier Android et tous les appareils dans le même sous-réseau.



7. Sélectionnez **Infos des appareils du mur vidéo**, et vous verrez tous les appareils pour le mur vidéo dans la liste.



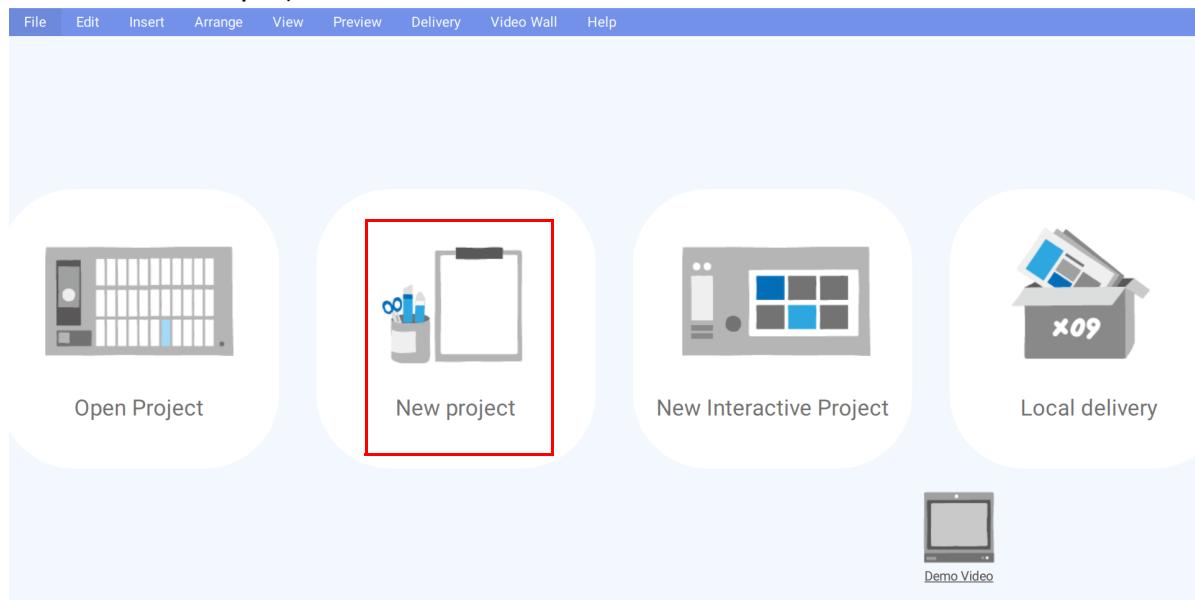
8. Vous pouvez maintenant utiliser le canal du mur vidéo pour programmer la lecture du contenu.



Créer le contenu du mur vidéo depuis X-Sign Designer

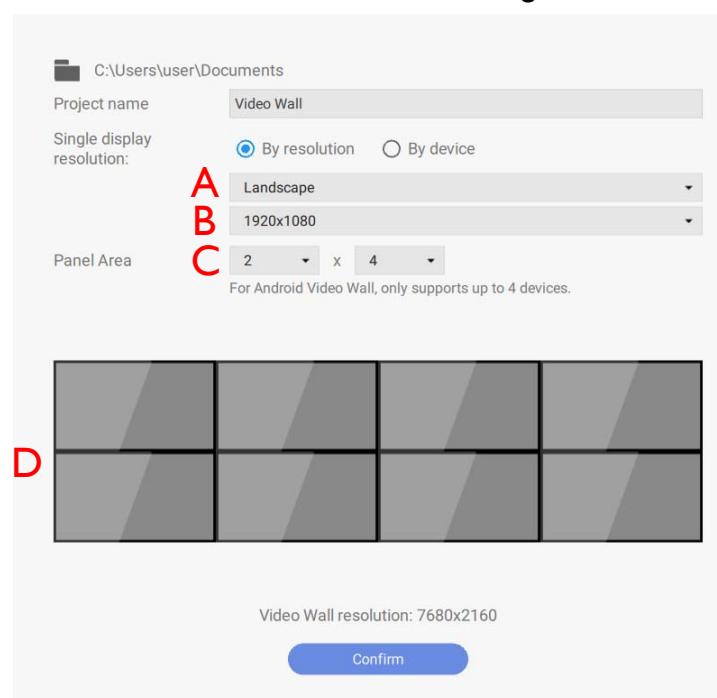
Avec X-Sign Designer, vous pouvez facilement créer du contenu pour l'affichage du mur vidéo.

I. Créez un nouveau projet.



2. Vous trouverez ci-dessous une brève introduction au réglage du mur vidéo.

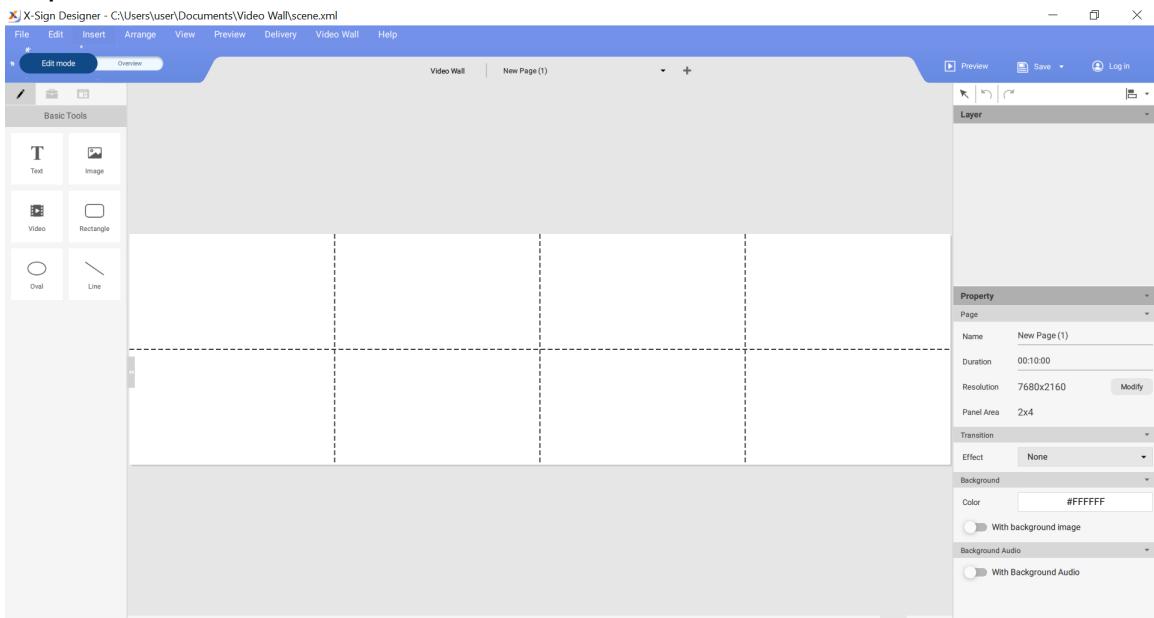
- A. Vous pouvez définir l'appareil en mode paysage ou portrait.
- B. Vous pouvez choisir la résolution de chaque appareil.
- C. Ceci affiche la zone du panneau (Horizontal x Vertical).
- D. Ceci affiche la simulation du mur vidéo et la résolution globale.



Remarque : Android Video Wall ne prend en charge que 4 appareils au maximum.

3. Une fois la configuration définie, appuyez sur **Confirmer**.

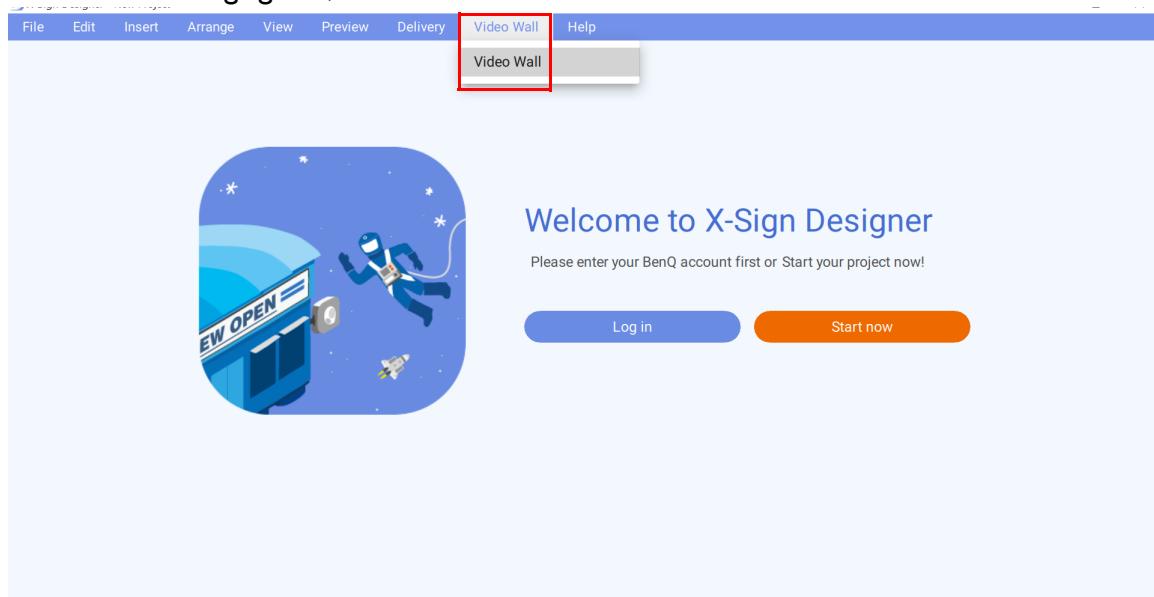
4. Vous pouvez maintenant commencer à concevoir votre contenu.



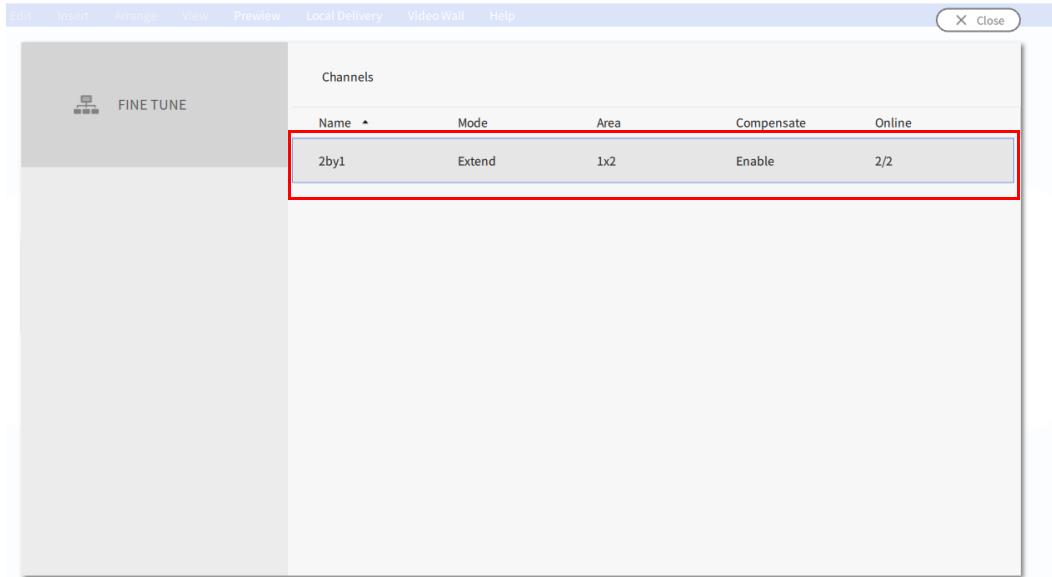
Réglage fin du mur vidéo depuis X-Sign Designer

X-Sign Designer offre un micro-ajustement vertical et horizontal pour l'affichage du mur vidéo. La fonction est conçue pour effectuer un réglage fin lorsqu'une différence mineure est introduite lors de l'installation. S'il y a un écart important entre les écrans, veuillez plutôt ajuster l'installation physique.

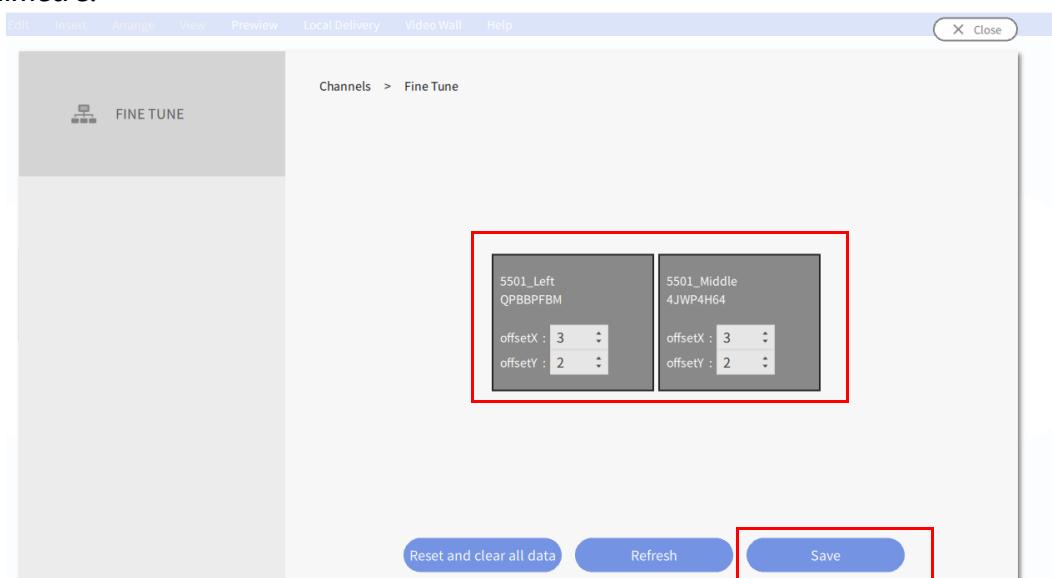
I. Pour accéder au réglage fin, sélectionnez **Mur vidéo**.



2. Cliquez sur **RÉGLAGE FIN** pour vérifier la liste des canaux. Cliquez ensuite sur l'affichage du mur vidéo pour effectuer un ajustement mineur.



3. Avec **RÉGLAGE FIN**, les affichages du mur vidéo sélectionné peuvent être micro-ajustés le long des axes X et Y. Cliquez sur **Enregistrer** pour terminer l'ajustement. L'unité de mesure est le millimètre.



Remarque : Pour le réglage fin, le nombre maximum d'appareils de mur vidéo pris en charge est de quatre.

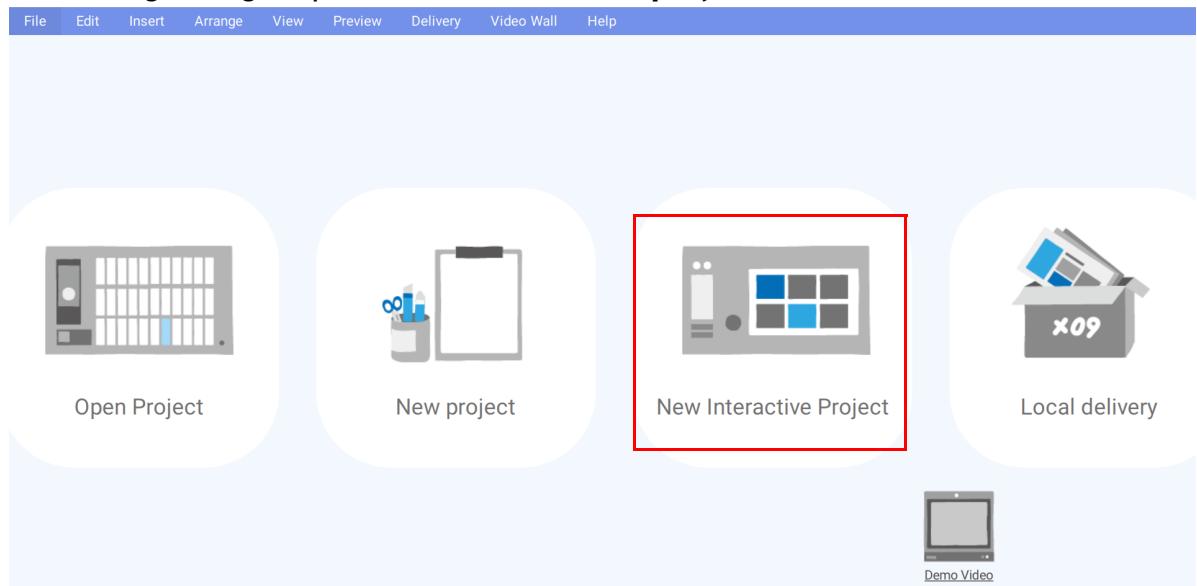
Premium

Fonction interactive

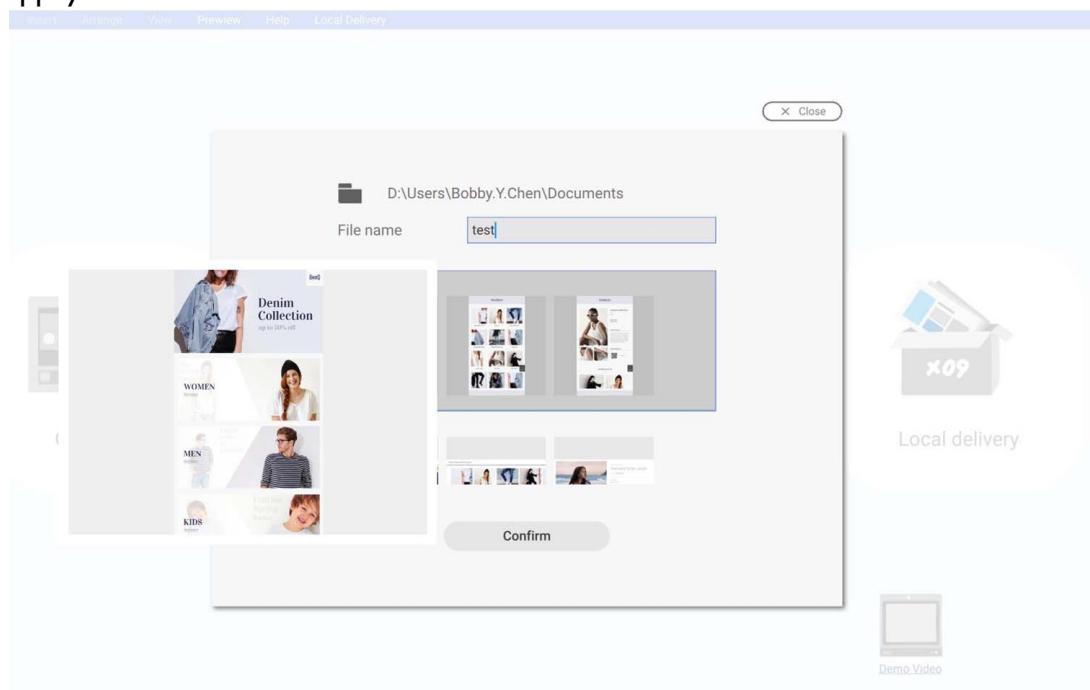
Créer un contenu interactif avec le modèle interactif

Le modèle interactif de X-Sign Designer peut vous aider à créer du contenu interactif en quelques étapes. Ce sera la meilleure solution pour la gamme BenQ Smart Signage IL de BenQ (avec la fonction tactile).

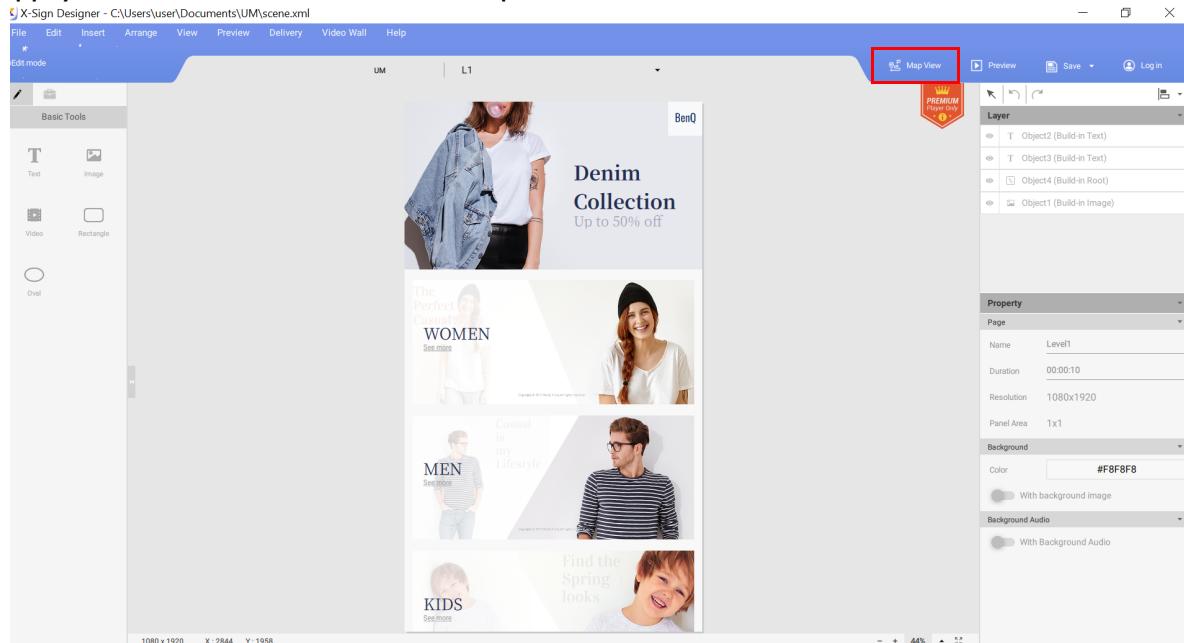
I. Lancez X-Sign Designer, puis choisissez **Nouveau projet interactif**.



2. Choisissez le style de modèle que vous voulez utiliser. Définissez le nom et le chemin du fichier, puis appuyez sur **Confirmer**.



3. Appuyez sur **Vue de la carte** et vous pouvez voir la structure du modèle.



4. Voici les fonctions de base de **Vue de la carte**.

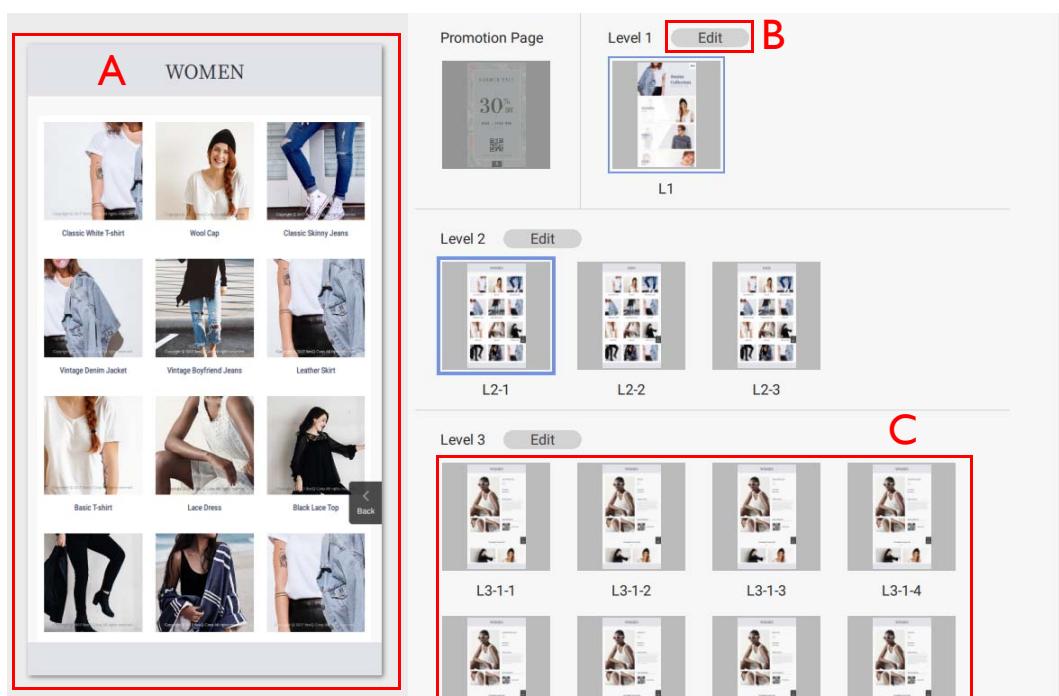
- A. Choisissez la page et vous pouvez voir l'aperçu sur le côté gauche.
- B. Choisissez **Modifier** pour accéder à la page Disposition (Niveau X) pour modifier la disposition.
- C. Choisissez la page et vous pouvez voir les sous-pages correspondantes. Maintenez la page appuyée, puis faites glisser-déplacer pour changer l'ordre des pages. Double-cliquez pour aller directement à la page Contenu (NX) pour modifier.

- Il y a trois structures de couches :

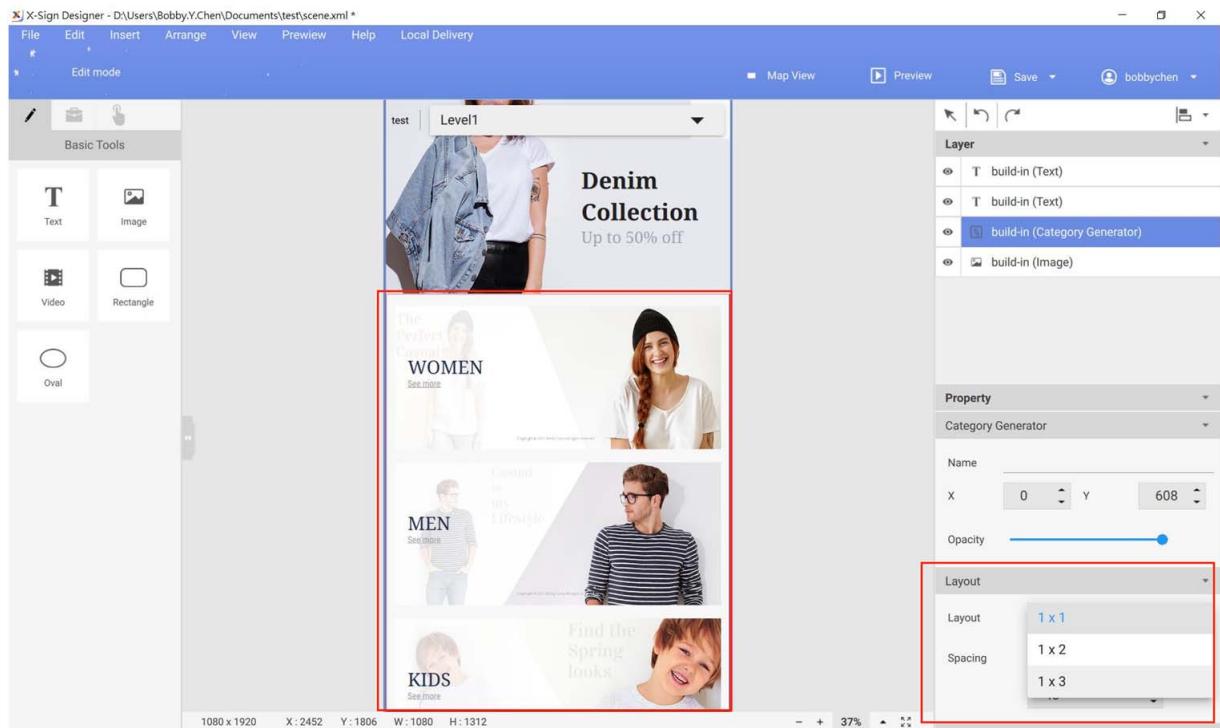
Niveau 1 : Page principale

Niveau 2 : Catégorie

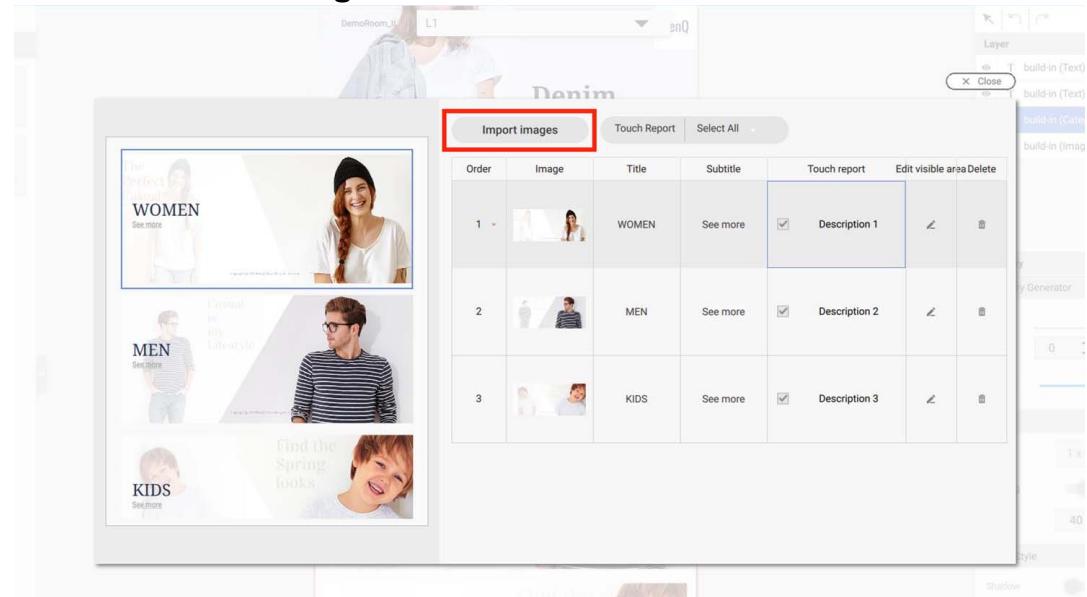
Niveau 3 : Élément / Produit



5. Sur la page Disposition (niveau X), cliquez sur **Générateur de catégorie** pour modifier la Disposition.



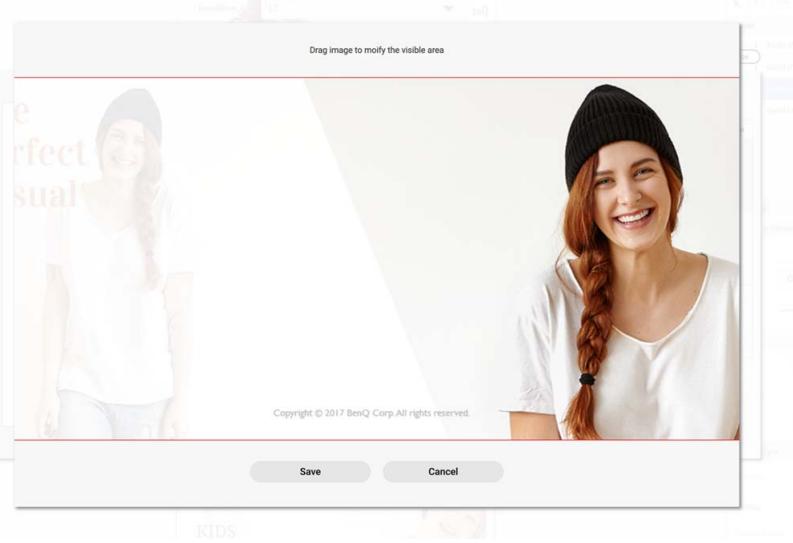
6. Sur la page Contenu (NX), double-cliquez sur **Importer des images** pour importer le contenu dans le **Générateur de catégorie**.



7. Voici les autres fonctions du **Générateur de catégorie**.

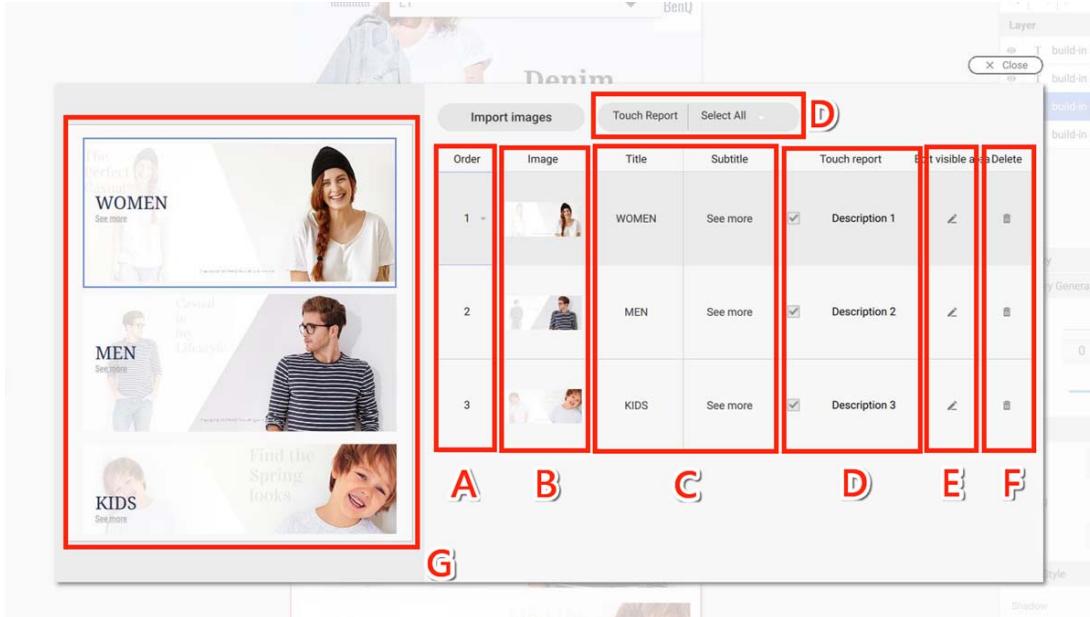
- Changez l'ordre des éléments. Faites glisser-déplacer l'élément pour changer l'ordre.
- Changez la source de l'image.
- Changez les chaînes d'affichage ici.
- Activer **Rapport tactile** pour voir le rapport d'analyse tactile sur Manager. Vous pouvez activer/désactiver tout en appuyant sur le bouton en haut à droite.

E. Définissez la zone visible pour l'image des éléments.



F. Vous pouvez également cliquer-droit avec la souris pour la supprimer. Une fois que vous avez supprimé l'élément, vous supprimez également les sous-pages correspondantes qui ne peuvent pas être récupérées.

G. Vous pouvez avoir un aperçu de la page. Vous pouvez faire défiler pour voir toute la page.



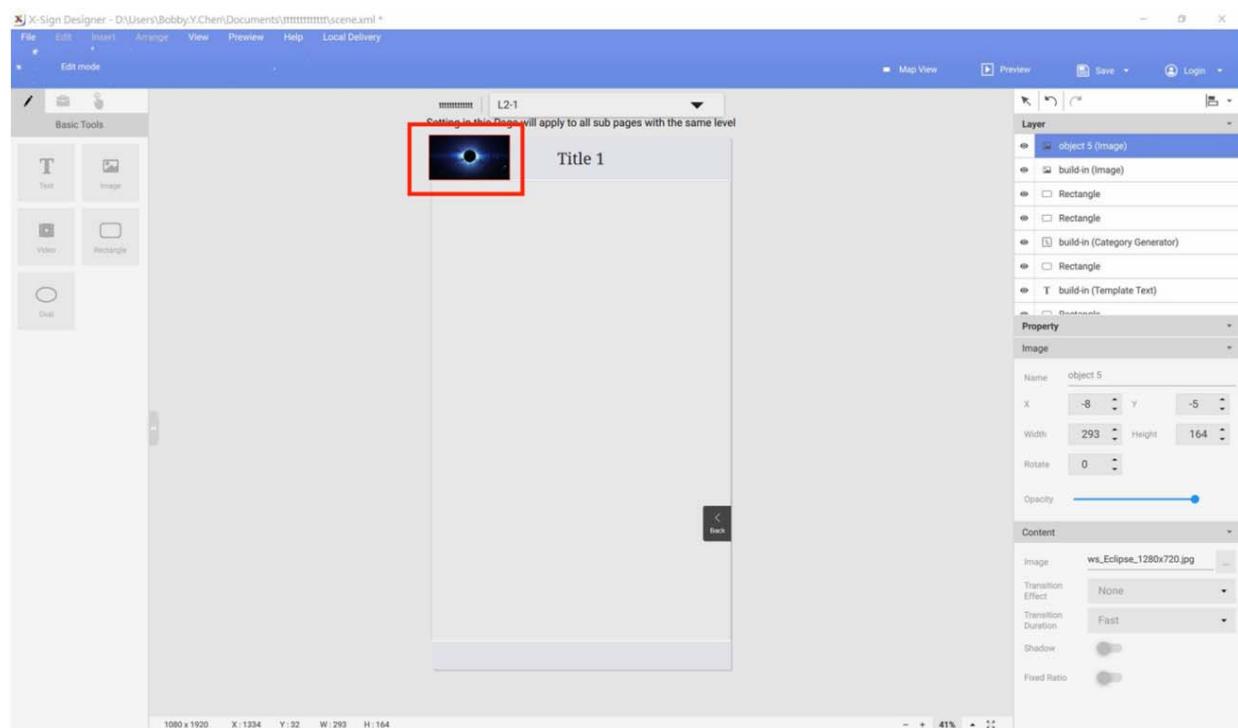
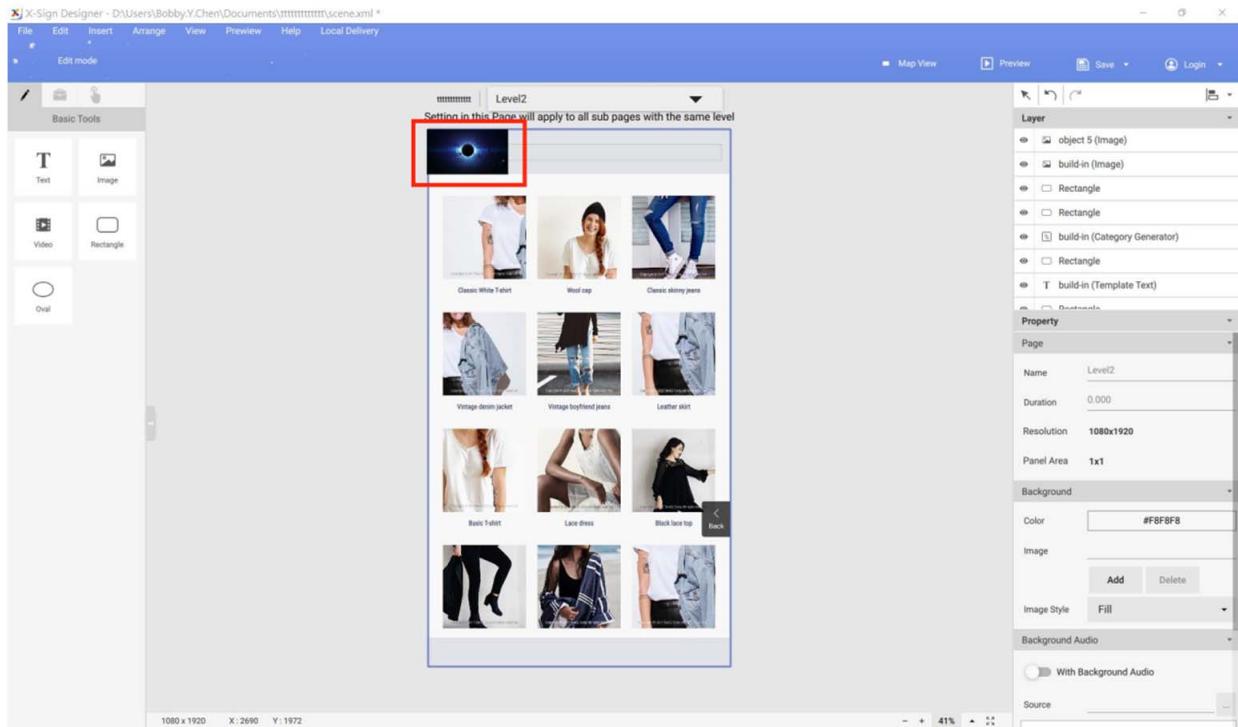
8. Le nombre d'éléments que vous importez dans le modèle génère automatiquement la couche suivante associée.

The image shows a digital signage software interface with two main windows. The top window is titled 'Collection' and contains a table with four rows of data. The columns are labeled: Order, Image, Title, Subtitle, Touch report, Edit visible area, and Delete. The data is as follows:

Order	Image	Title	Subtitle	Touch report	Edit visible area	Delete
1		Title 1	Subtitle 1	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 1	
2		Title 2	Subtitle 2	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 2	
3		Title 3	Subtitle 3	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 3	
4		Title 4	Subtitle 4	<input checked="" type="checkbox"/>	Description 4	

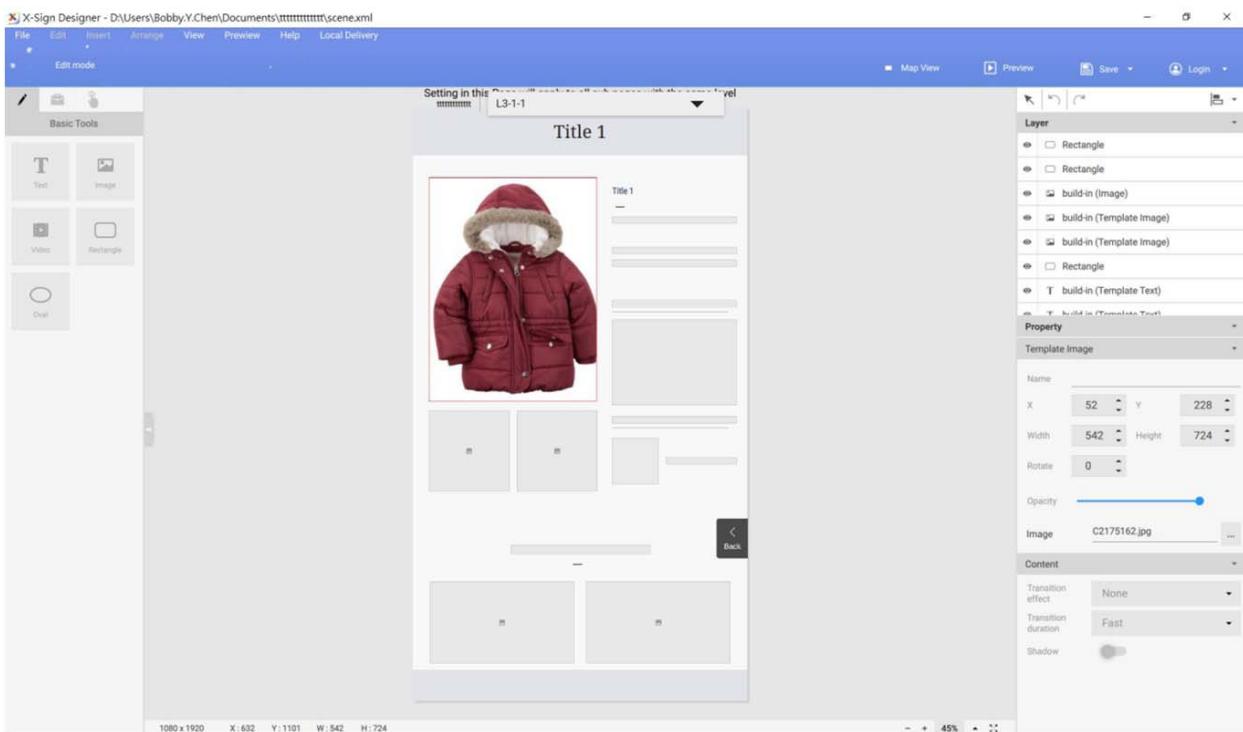
The bottom window shows the 'Main Page' structure. It includes a header with 'BenQ' and a 'Denim Collection' section with a woman in a denim jacket. Below this are three image cards with titles: 'Title 1', 'Title 2', and 'Title 3'. To the right, there are sections for 'Ad page' (30% off) and 'Level 1' (Main Page). A red box highlights the 'Level 2' section, which contains four empty boxes labeled 'Title 1', 'Title 2', 'Title 3', and 'Title 4'. Below this is the 'Level 3' section.

9. Sur la page Disposition (niveau X), vous pouvez insérer un widget. Il s'appliquera à toutes les pages Contenu correspondantes (NX). Vous ne pouvez pas insérer de widgets dans la page Contenu (NX) séparément.



10. Sur la page Disposition (niveau X), vous pouvez également supprimer un widget intégré dans le modèle interactif. Une fois le widget supprimé, il ne peut plus être récupéré.

11. Sur la page Contenu (NX), vous pouvez définir le contenu d'un widget intégré.



12. Profitez de la création de votre projet interactif avec notre contenu interactif.

Créer un contenu interactif à partir de modèles conçus avec Lien de zone

Regardez la vidéo de démonstration : 

Il y a deux manières de créer du contenu interactif dans X-Sign Designer.

- Modèle interactif : Structures à trois couches conçues par BenQ Designer qui vous permettent de changer facilement votre contenu. Consultez [Créer un contenu interactif avec le modèle interactif à la page 126](#) pour plus d'informations.
- Lien de zone : Pour vous permettre de personnaliser la relation de lien vous-même. Vous pouvez facilement l'utiliser pour transformer le projet original en projet interactif comme vous le souhaitez.

Ce qui suit est une introduction à la création d'un contenu interactif avec Lien de zone.

Remarque : Assurez-vous que votre signalisation intelligente a bien été importée avec le contenu interactif, sinon la fonction tactile risque de ne pas fonctionner.

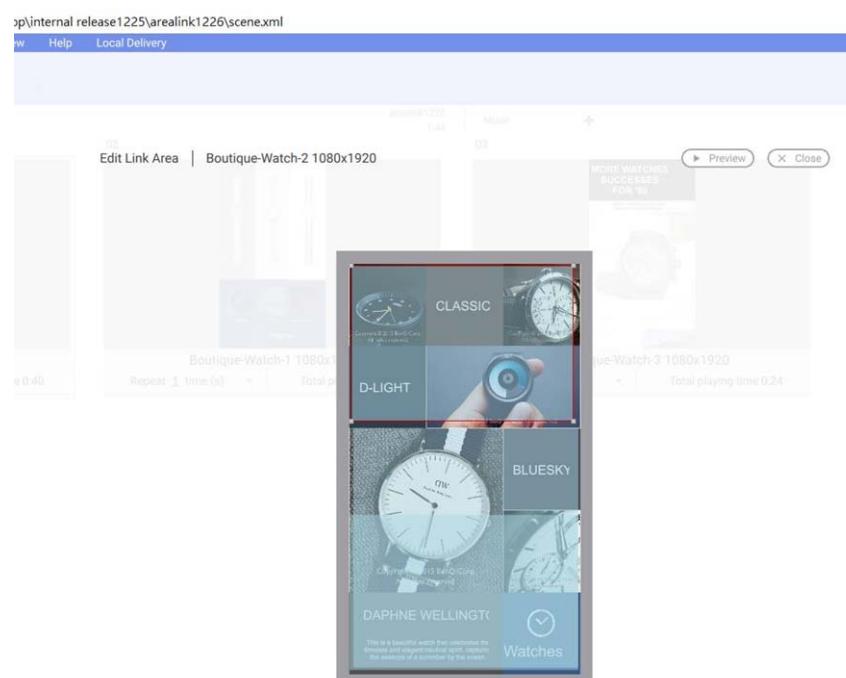
- Ouvrez le projet que vous souhaitez modifier en contenu interactif, puis sélectionnez le mode **Vue d'ensemble**.



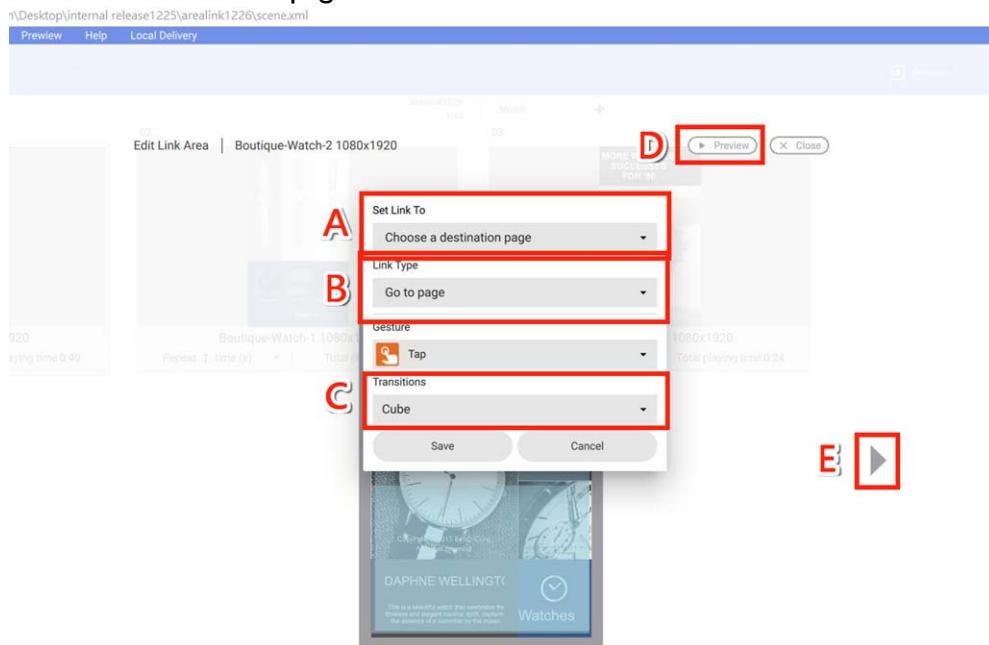
- Choisissez la page vers laquelle vous voulez définir le lien, puis appuyez sur **Définir la zone de lien**.



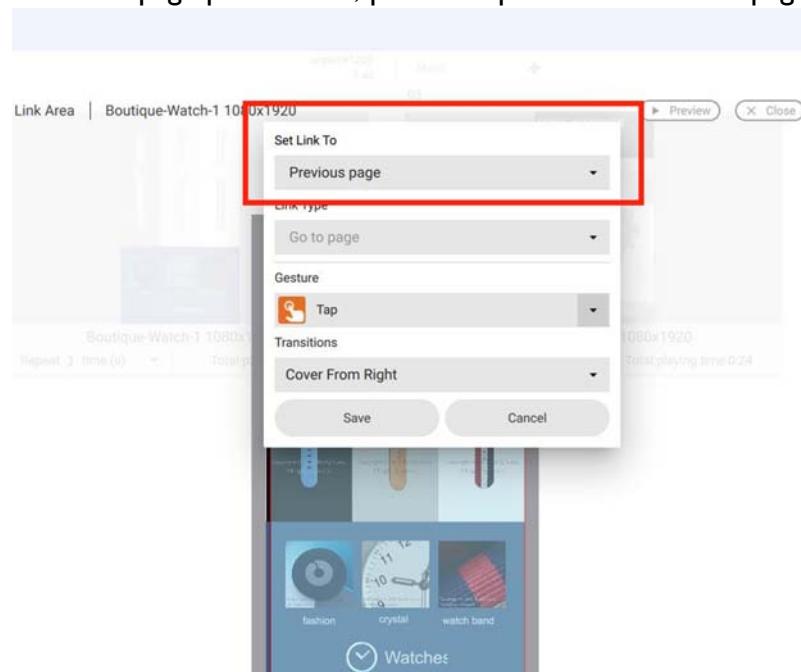
- Vous verrez l'assistant de configuration de **Zone de lien**. Faites glisser une zone pour créer un lien de zone.



4. Dans la configuration Lien de zone, vous pouvez définir :
 - A. Définissez la page vers laquelle vous voulez. Après avoir tabulé la zone, vous pouvez voir la page correspondante.
 - B. Définissez l'effet du lien. Vous pouvez accéder directement à la page de liens ou à la page de liens qui chevauche celle d'origine.
 - C. Définissez l'effet de transition.
 - D. Après avoir terminé le réglage, vous pouvez avoir un aperçu de l'effet.
 - E. Allez à et modifiez d'autres pages.



5. Définissez un lien vers la page précédente, puis vous pouvez revenir à la page précédente.



6. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **Enregistrer**.
7. Vous pouvez maintenant créer du contenu interactif.

Afficher la structure d'un modèle interactif

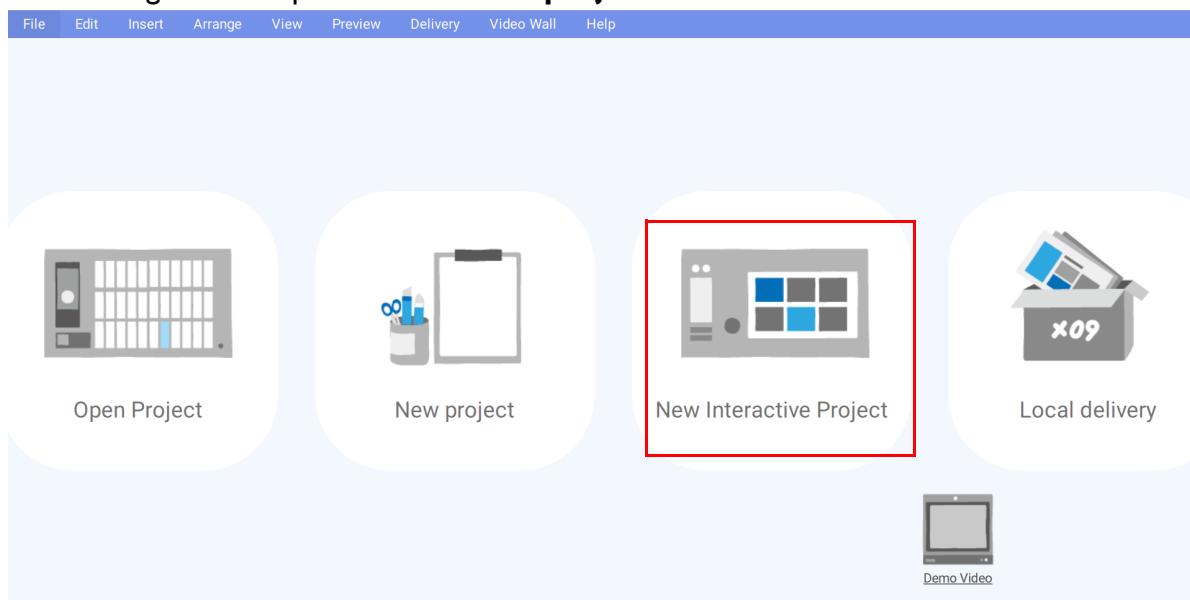
Regardez la vidéo de démonstration : 

Vous pouvez utiliser des modèles interactifs dans X-Sign Designer pour créer des projets interactifs pour votre écran tactile. Ce qui suit est une introduction sur comment travailler avec les modèles interactifs.

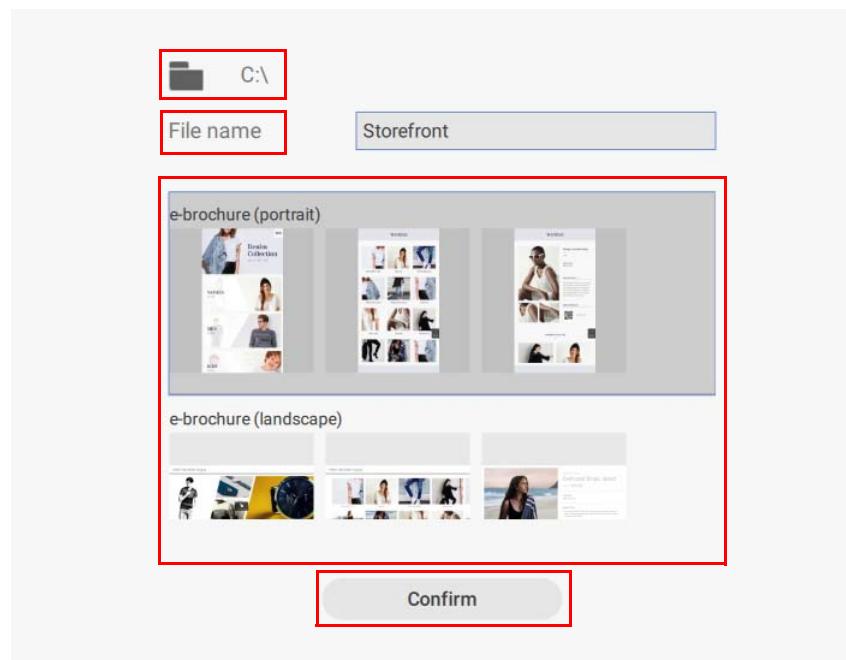
Remarque : Cette fonctionnalité est réservée uniquement aux membres de BenQ qui ont acheté une licence Premium.

Pour ouvrir un modèle interactif dans X-Sign Designer :

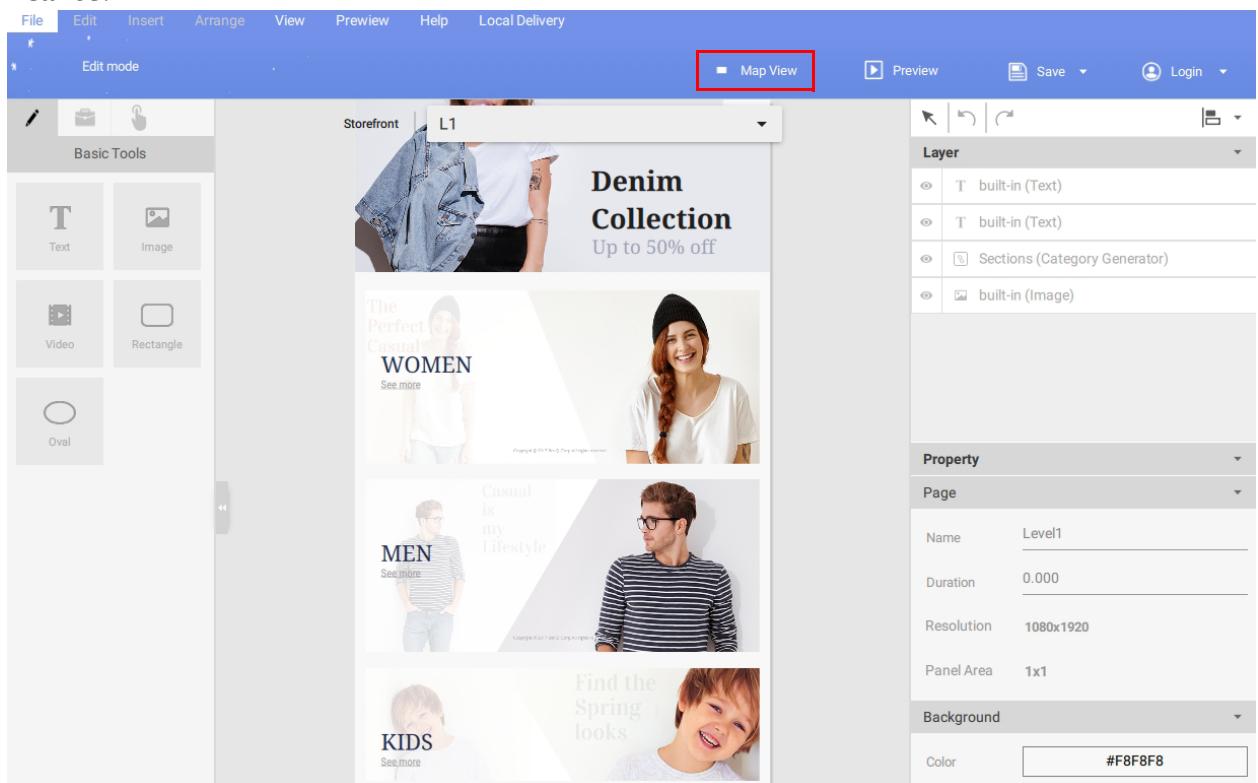
- I. Lancez le logiciel et cliquez sur **Nouveau projet interactif**.



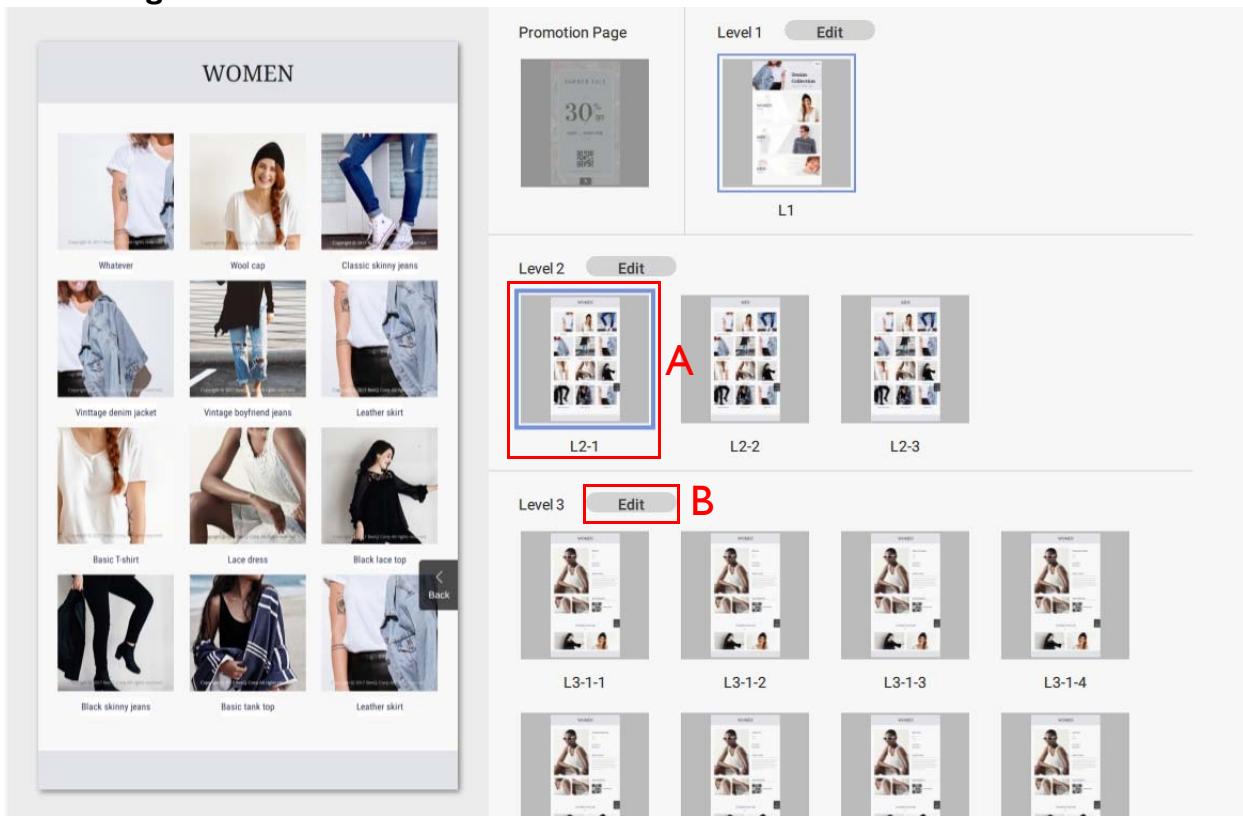
2. Choisissez un emplacement sur votre disque dur pour enregistrer le projet et créer un **Nom de fichier**. Sélectionnez le modèle de e-brochure que vous voulez utiliser, puis cliquez sur **Confirmer**.



3. Vous pouvez avoir un aperçu de la mise en page du projet interactif en cliquant sur **Vue de la carte**.



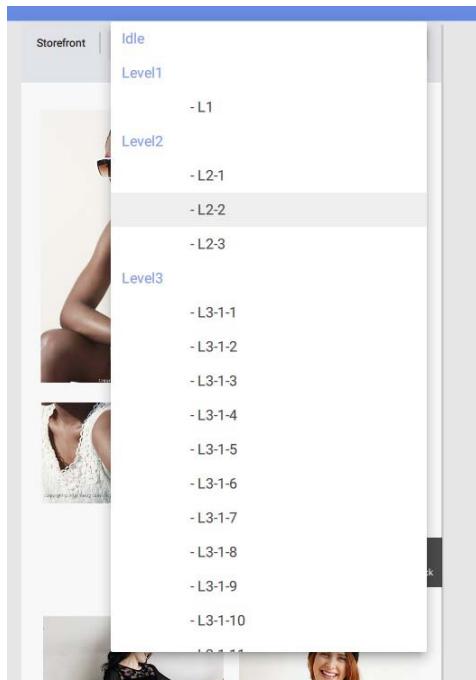
4. Chaque projet interactif comprend 3 niveaux et chaque niveau comprend une **Page de modèle** et des **Pages de contenu** :



A. Pour avoir un aperçu d'une **Page de contenu** spécifique, cliquez sur son icône sur le côté droit. Pour modifier la **Page de contenu** sélectionnée, double-cliquez sur l'icône.

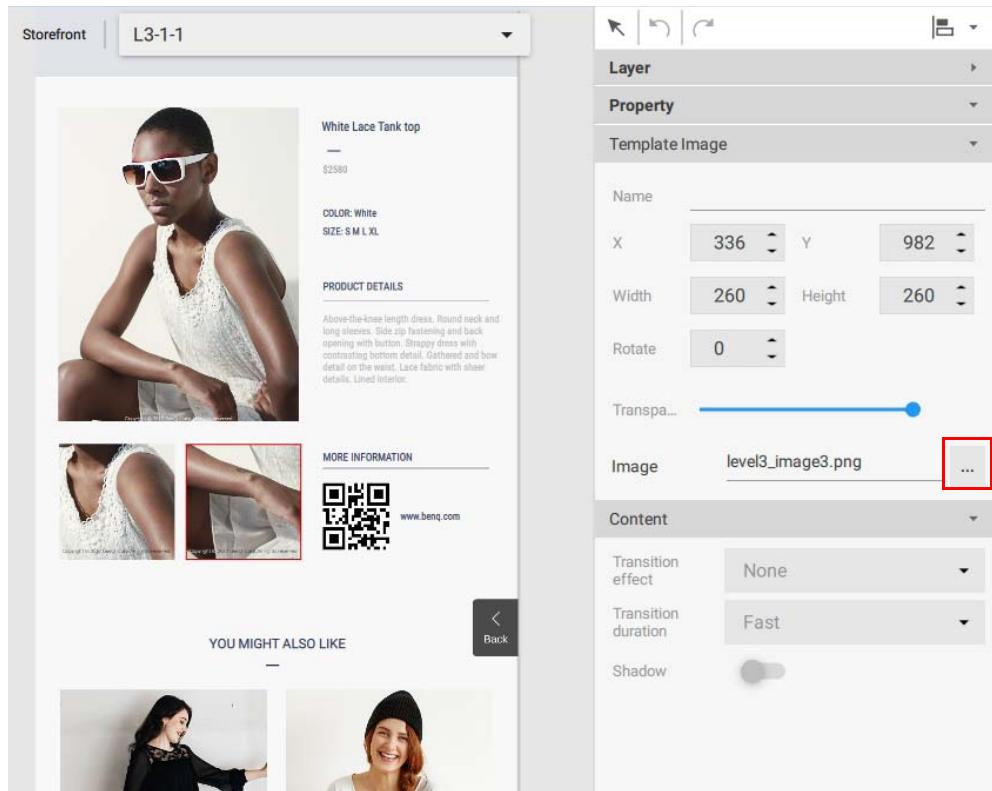
B. Pour modifier une **Page de modèle** (qui affectera la mise en page de vos **Pages de contenu**), cliquez sur le bouton **Modifier** à côté du **Niveau** que vous voulez ajuster.

5. Vous pouvez également accéder à chaque **Page de modèle** et **Page de contenu** en cliquant sur le bouton ▾ en haut de la zone de dessin et en sélectionnant la page dans la liste déroulante.

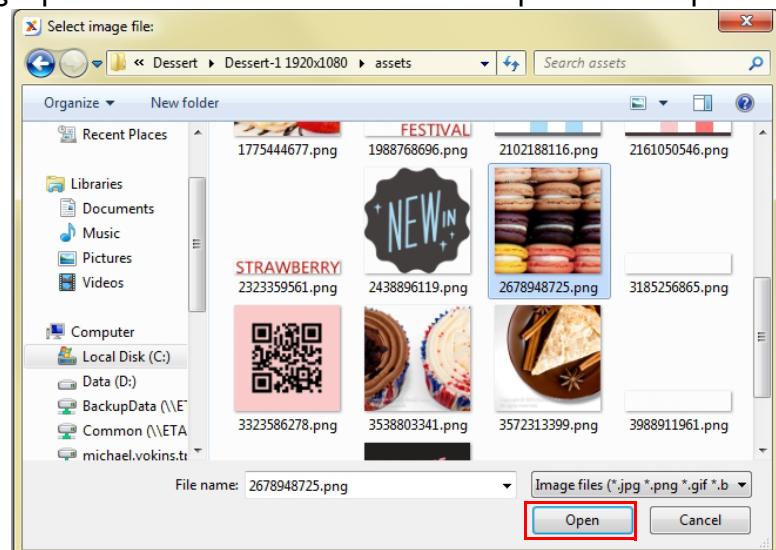


Pour personnaliser une **Page de contenu** en **Niveau 3** :

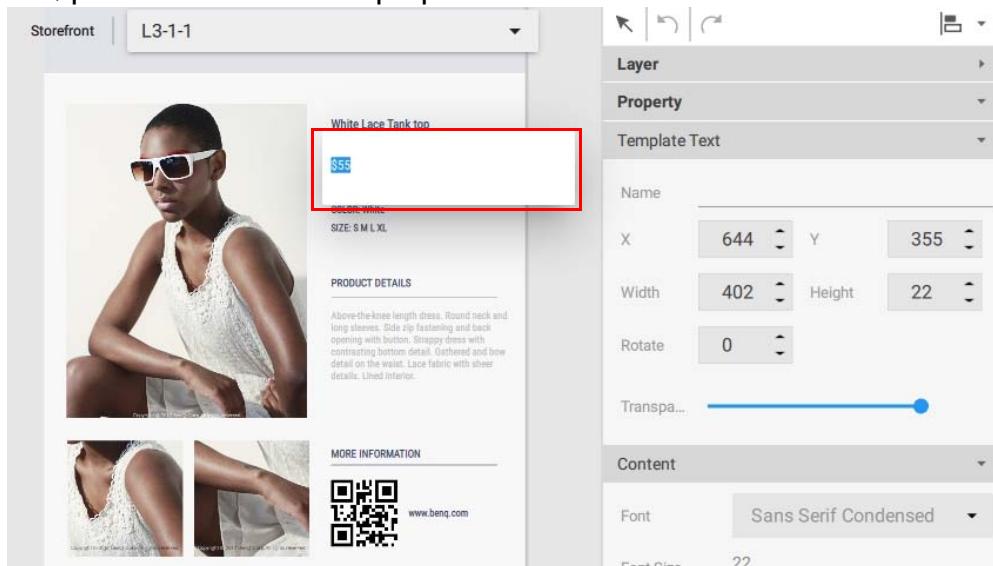
1. Vous pouvez modifier chaque image affichée dans une **Page de contenu** en la sélectionnant dans la toile, puis en allant dans le panneau **Image de modèle** sur la droite et en cliquant sur le bouton ...



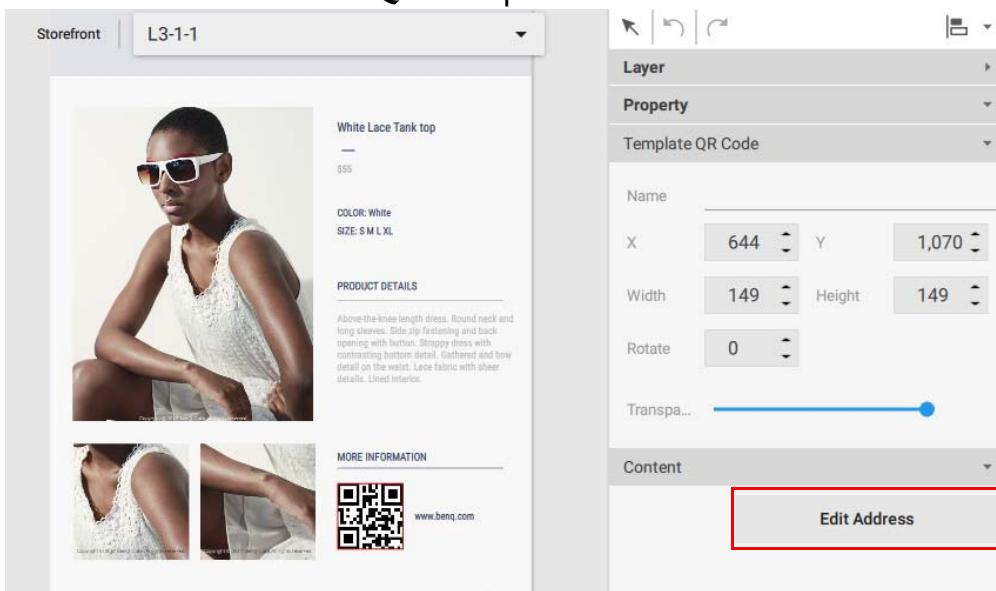
2. Choisissez l'image que vous voulez utiliser sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Vous pouvez changer le texte affiché dans une **Page de contenu** en double-cliquant dessus dans la toile, puis en saisissant votre propre texte.

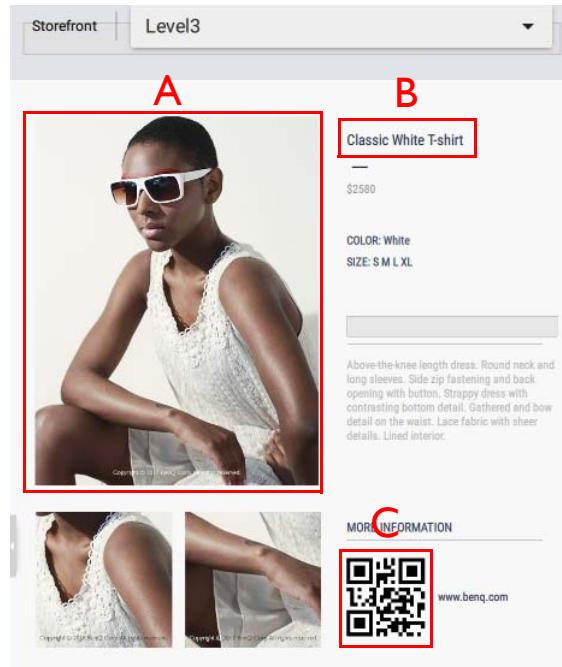


4. Vous pouvez modifier l'URL d'un **Code QR** dans une **Page de contenu** en la sélectionnant dans la toile, puis en allant dans le panneau **Contenu** à droite et en cliquant sur **Modifier l'adresse**. Entrez le **Lien du code QR** et cliquez sur **Confirmer**.



Pour personnaliser une **Page de modèle** en **Niveau 3** :

1. Vous pouvez personnaliser la disposition d'une **Page de modèle** pour le **Niveau 3** en sélectionnant un des éléments suivants dans la toile :



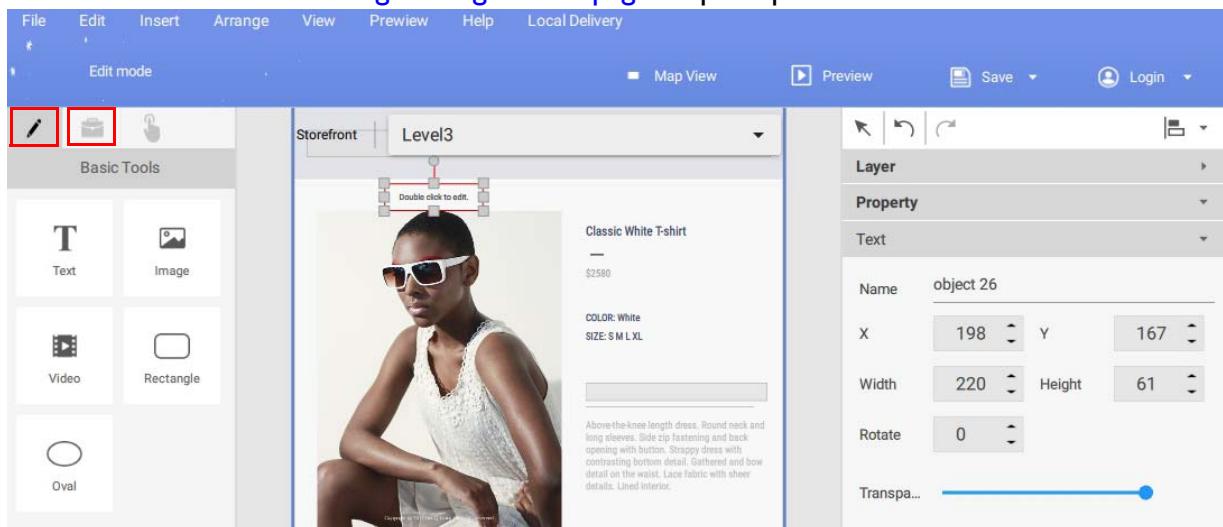
- A. **Image de modèle** – Sélectionnez l'image dans la toile, puis personnalisez les paramètres dans le panneau **Image de modèle** et dans le panneau **Contenu**.
 - B. **Texte de modèle** – Sélectionnez le texte dans la toile, puis personnalisez ses paramètres dans le panneau **Texte de modèle** et dans le panneau **Contenu**.
 - C. **Code QR du modèle** – Sélectionnez le **Code QR** dans la toile, puis personnalisez ses paramètres dans le panneau **Code QR du modèle** et dans le panneau **Contenu**.
2. Si vous souhaitez supprimer des images ou du texte de **Modèle** de la page **Modèle**, sélectionnez l'élément dans la toile et appuyez sur **Supprimer**. Un message d'avertissement apparaît, cliquez sur **Oui** pour supprimer ou sur **Non** pour quitter.

This component can not be added after the deletion, do you want to continue?

Yes

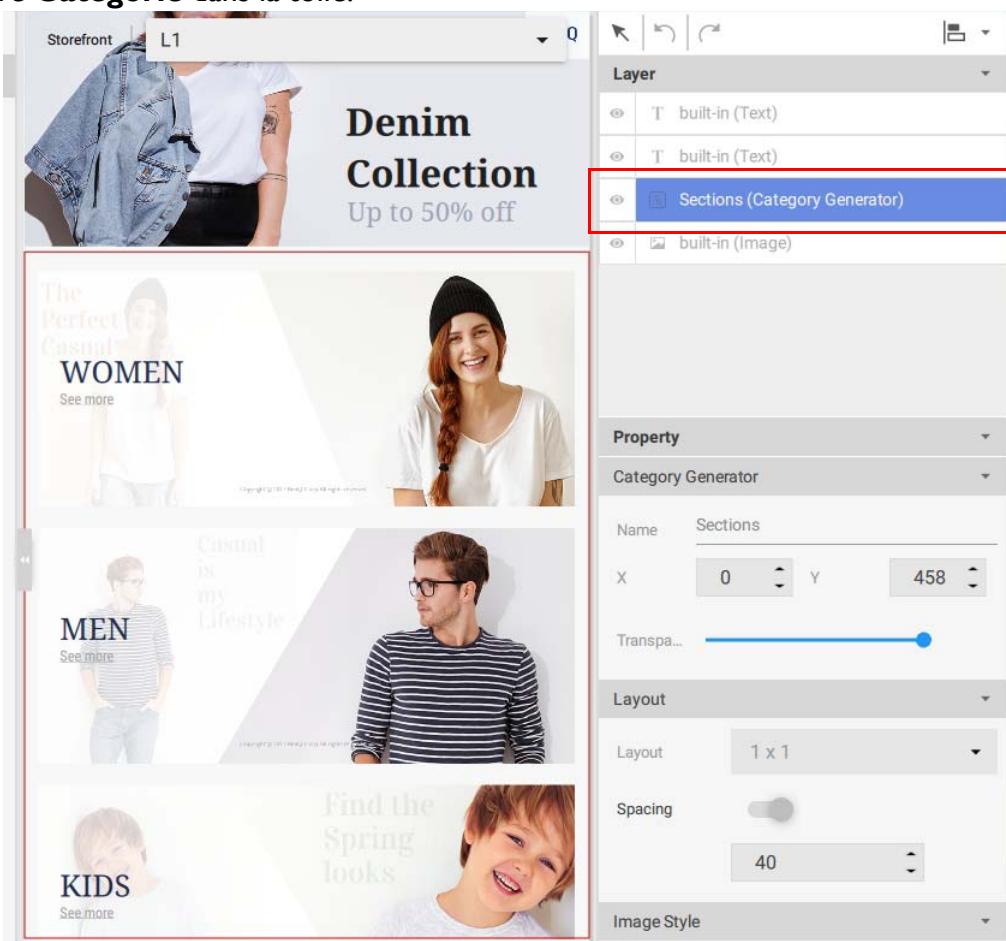
No

3. Vous pouvez ajouter de nouvelles images, du texte ou des widgets à la **Page de modèle** en utilisant le panneau **Outils de base** ou le panneau **Widgets**. Cliquez sur  pour accéder au panneau **Outils de base** ou cliquez sur  pour accéder au panneau **Widgets**. Consultez [Créer du contenu dans X-Sign Designer à la page 60](#) pour plus d'informations sur ces outils.



Pour les **Pages de modèle** et les **Pages de contenu de Niveau 1 et Niveau 2**, vous pouvez ajouter ou supprimer des pages et personnaliser les images et le texte dans la fenêtre **Générateur de catégorie**. Pour accéder à la fenêtre **Générateur de catégorie** :

1. Naviguez jusqu'à la **Page de contenu** dans le **Niveau 1** ou le **Niveau 2**, puis double-cliquez sur la fenêtre **Catégorie** dans la toile.



2. Vous pouvez ajuster les éléments suivants dans la fenêtre **Générateur de catégorie** :

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
A 1	B	C WOMEN	D See more	E <input checked="" type="checkbox"/> Product_1	F	G
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_3		

A. **Ordre** – Cliquez et maintenez, puis faites glisser une ligne de catégorie vers le haut ou vers le bas pour modifier l'ordre des éléments.

B. **Image** – Cliquez sur l'icône de l'image et choisissez une nouvelle image sur votre disque dur. Cliquez sur **Ouvrir** lorsque vous avez terminé.

C. **Titre** – Pour changer le texte du **Titre**, sélectionnez le texte dans la ligne catégorie et saisissez votre nouveau texte.

D. **Sous-titre** – Pour changer le texte du **Sous-titre**, sélectionnez le texte dans la ligne catégorie et saisissez votre nouveau texte.

E. **Rapport tactile** – Le Rapport tactile vous permet de suivre les données de l'écran tactile de pages ou de catégories spécifiques. Cochez la case pour générer des données de **Rapport tactile** pour la catégorie.

F. **Modifier la zone visible** – Cliquez sur  pour changer le positionnement de l'image de la catégorie.

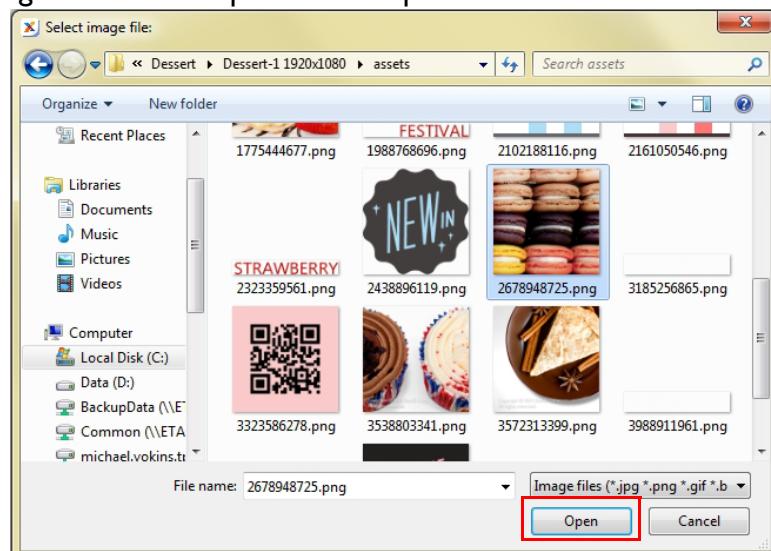
G. **Supprimer** – Cliquez sur  pour supprimer la catégorie et toutes ses sous-pages.

3. Vous pouvez ajouter de nouvelles pages de **Catégorie** en cliquant sur **Importer des images**.

The screenshot shows a digital signage preview on the left with sections for WOMEN, MEN, and KIDS. On the right is a table titled 'Import images' with the following data:

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete	
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3		

4. Sélectionnez l'image sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



5. Vous pouvez changer les paramètres du **Rapport tactile** pour toutes les catégories en cliquant sur . Consultez [Activer les statistiques interactives à la page 143](#) pour plus d'informations.

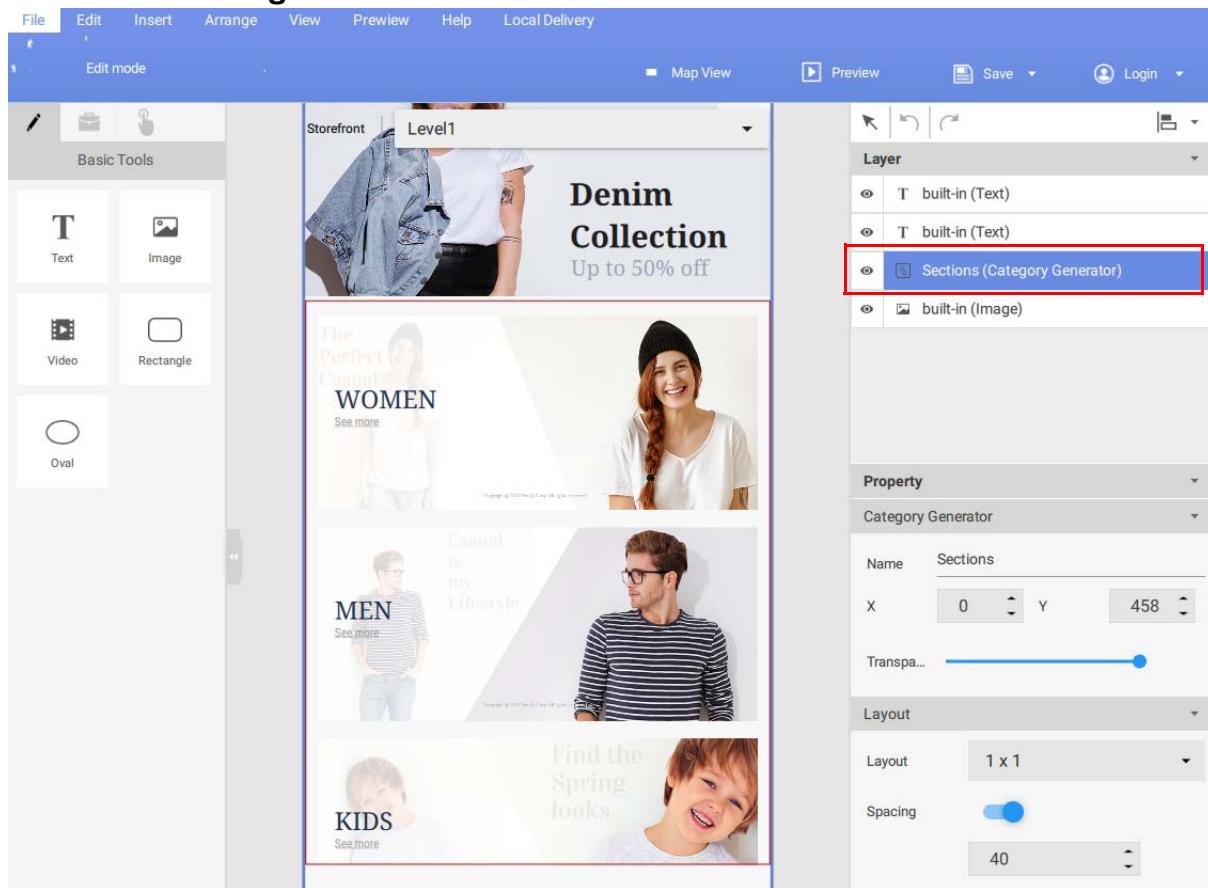
Activer les statistiques interactives

Pour X-Sign Designer, les projets interactifs peuvent enregistrer les statistiques tactiles de chaque page dans un projet interactif. Ce qui suit est une introduction à l'activation et à l'examen de statistiques interactives.

Remarque : Cette fonctionnalité est réservée uniquement aux membres de BenQ qui ont acheté une licence Premium.

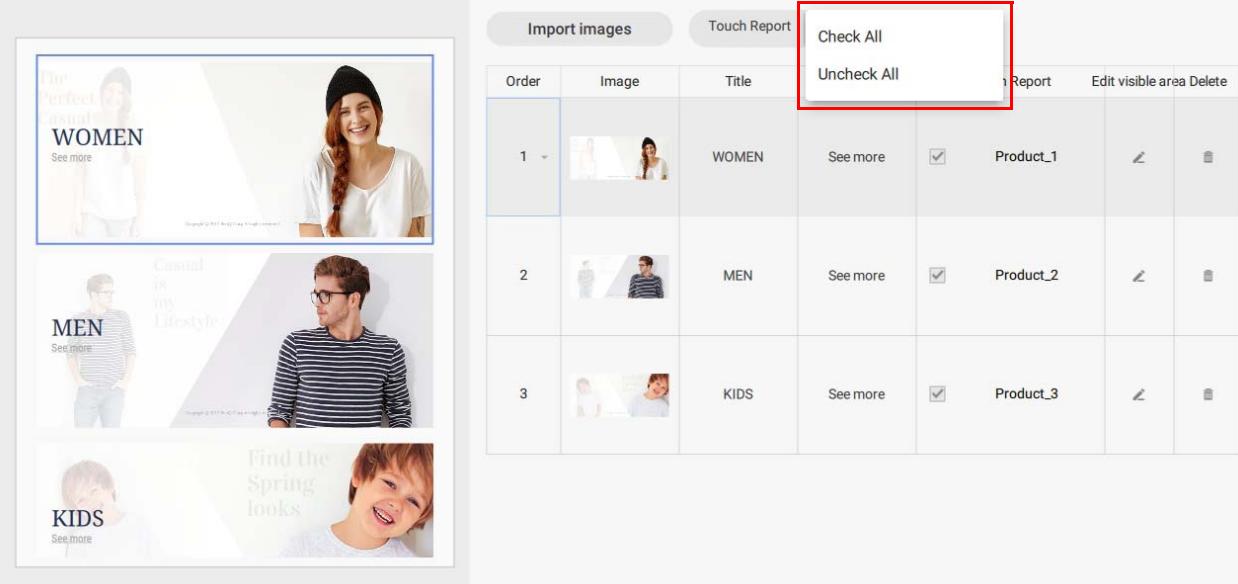
Pour activer les statistiques interactives pour un projet interactif :

1. Naviguez jusqu'à la **Page de contenu** dans le **Niveau 1** ou le **Niveau 2**, puis double-cliquez sur la **Fenêtre de catégorie** sur la toile.



2. Dans la colonne **Rapport tactile** de la fenêtre **Générateur de catégorie**, cochez la case à côté de chaque élément que vous souhaitez suivre.

3. Vous pouvez changer les paramètres du **Rapport tactile** pour toutes les catégories en cliquant sur  dans le menu déroulant **Rapport tactile**. Sélectionnez **Cocher tout** pour générer des données de **Rapport tactile** pour toutes les catégories ou sélectionnez **Décocher tout** pour ne pas générer de données de **Rapport tactile** pour toutes les catégories.



Order	Image	Title	See more	Product	Report	Edit	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_1	Report	Edit	Delete
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_2	Report	Edit	Delete
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_3	Report	Edit	Delete

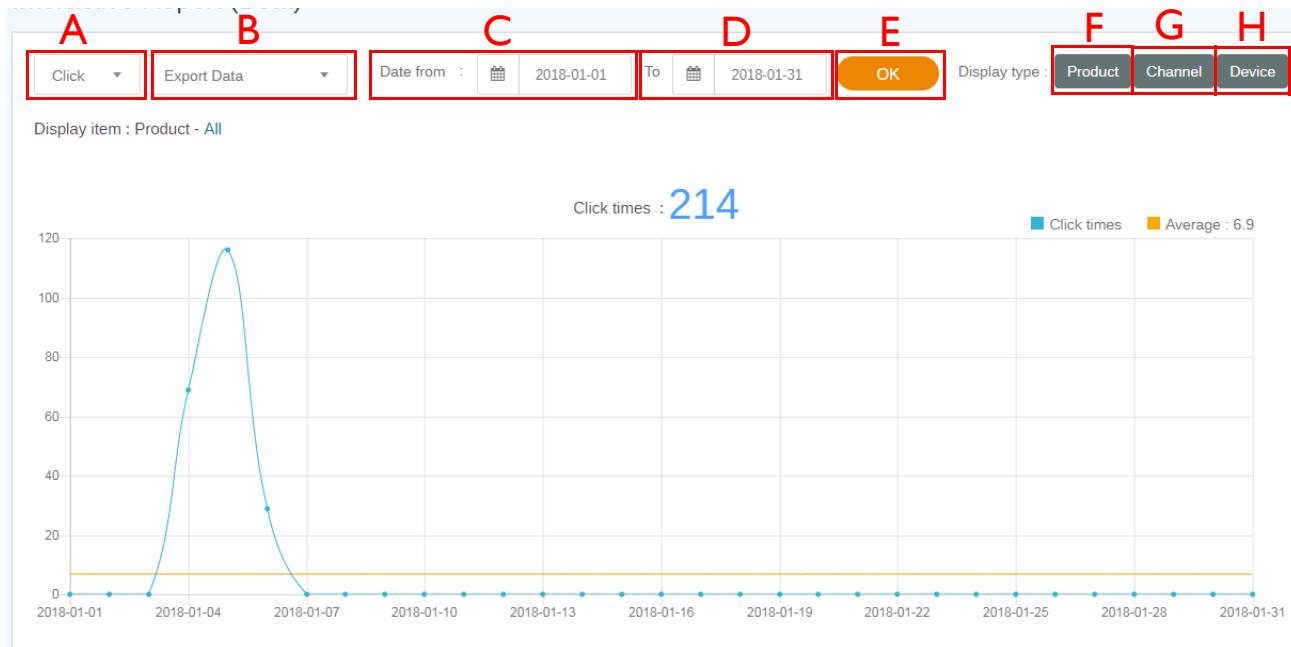
Remarque : Pour examiner les statistiques interactives, consultez [Afficher un rapport interactif à la page 145](#) pour plus d'informations.

Afficher un rapport interactif

Une fois que vous avez activé les statistiques interactives pour un projet interactif, vous pouvez afficher les données de vos statistiques dans X-Sign Manager. Ce qui suit est une introduction à l'affichage et à l'examen des rapports interactifs.

Pour examiner les statistiques interactives pour un projet interactif :

1. Connectez-vous à votre compte X-Sign Manager. Allez à **Analyse de rapport > Rapport d'utilisation tactile (Beta)**.
2. Dans la page **Rapport d'utilisation tactile (Beta)** vous pouvez examiner les statistiques en utilisant les éléments suivants.



A. **Type de rapport** – Cliquez sur ▼ pour choisir l'un des ensembles de données suivants à afficher : **Cliquez sur , Produit, Canal, Catégorie ou Appareil**.

B. **Exporter les données** – Cliquez sur ▼ pour choisir un paramètre d'exportation dans la liste déroulante. Vous pouvez sélectionner **Toutes les données (CSV)** pour exporter toutes les données interactives vers un format de fichier CSV ou vous pouvez sélectionner **Données sur cette page (PDF)** pour exporter les données affichées sur la page vers un fichier PDF.

C. **Date de** – Choisissez la date de début pour les données que vous voulez afficher dans votre rapport.

D. **À** – Choisissez la date de fin pour les données que vous voulez afficher dans votre rapport.

E. **OK** – Sélectionnez **OK** pour confirmer les sélections et générer le rapport dans la fenêtre ci-dessous.

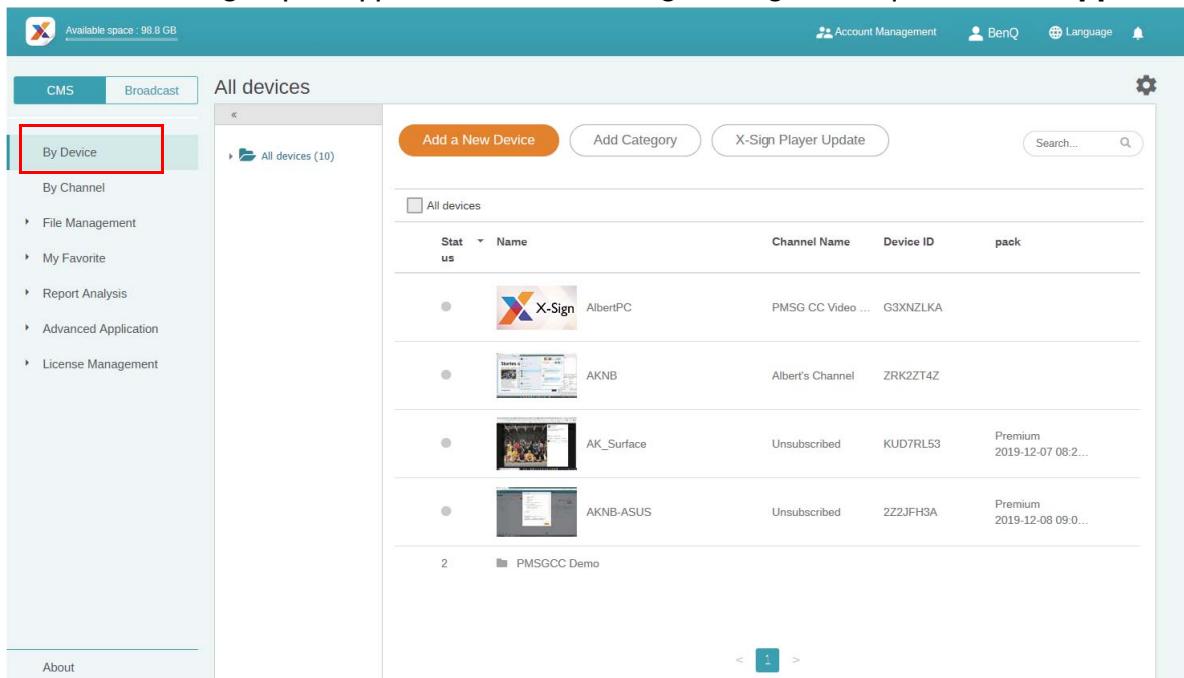
F. **Produit** – Sélectionnez **Produit** pour choisir les données pour des produits spécifiques (c.-à-d. des catégories) que vous voulez afficher dans votre rapport.

G. **Canal** – Sélectionnez **Canal** pour choisir les données pour des canaux spécifiques que vous voulez afficher dans votre rapport.

H. **Appareil** – Sélectionnez **Appareil** pour choisir les données pour des appareils spécifiques que vous voulez afficher dans votre rapport.

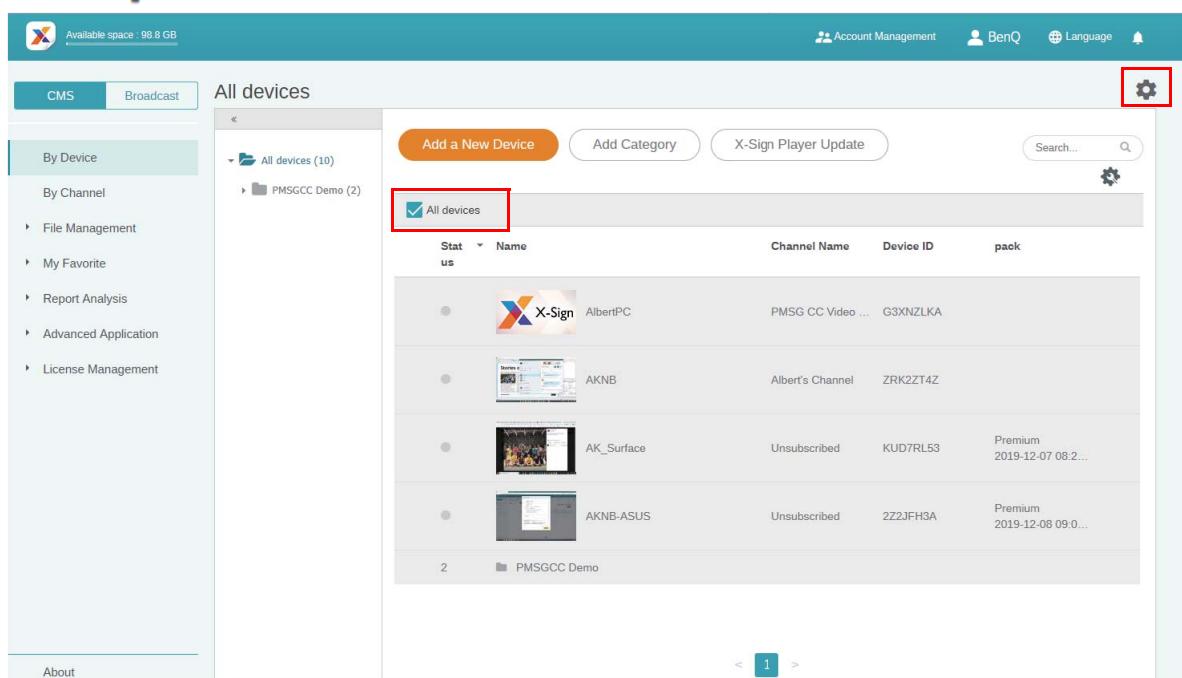
Définir le contrôle du groupe d'appareils

1. Pour contrôler le groupe d'appareils, allez dans X-Sign Manager et cliquez sur **Par appareil**.



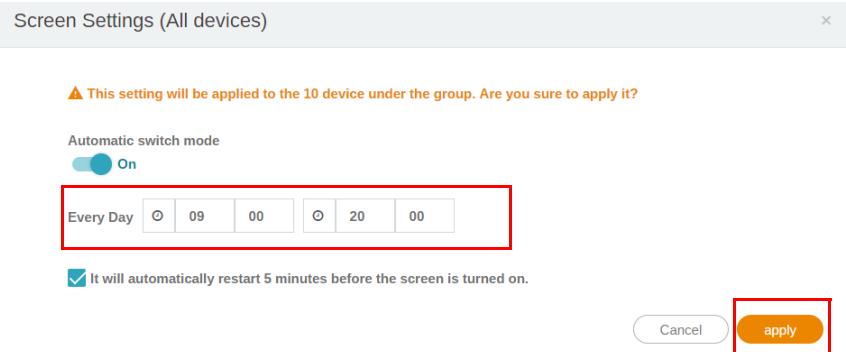
The screenshot shows the X-Sign Manager interface. On the left, a sidebar has 'By Device' selected and highlighted with a red box. The main area is titled 'All devices' and shows a list of 10 devices. At the top of this list is a checkbox labeled 'All devices'. The columns in the list are 'Stat', 'Name', 'Channel Name', 'Device ID', and 'pack'. The list includes entries for 'X-Sign' (AlbertPC), 'AKNB', 'AK_Surface', 'AKNB-ASUS', and 'PMSGCC Demo'. The 'Gear' icon in the top right corner is also highlighted with a red box.

2. Vous pouvez sélectionner les appareils que vous voulez contrôler, puis cliquez sur **Réglages de l'écran**.

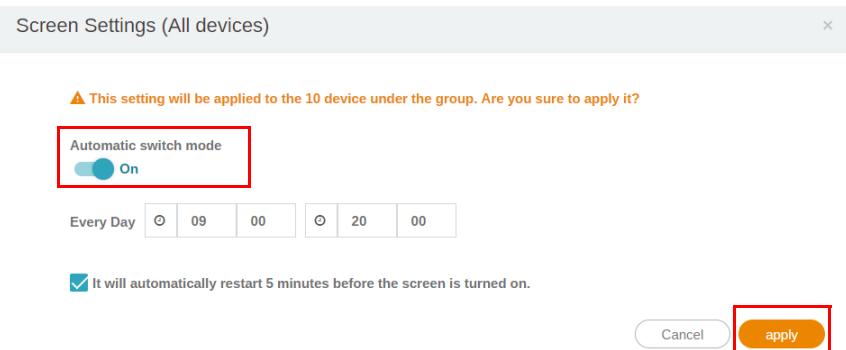


The screenshot shows the X-Sign Manager interface with the 'All devices' checkbox selected and highlighted with a red box. The 'Gear' icon in the top right corner is also highlighted with a red box. The rest of the interface is identical to the first screenshot, showing the list of devices and the sidebar with 'By Device' selected.

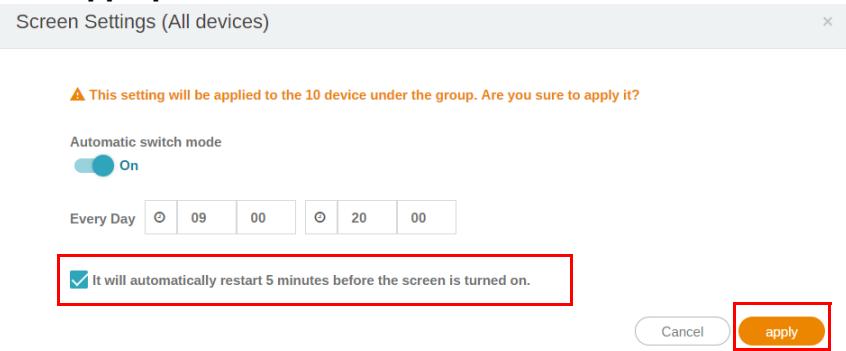
3. Vous pouvez sélectionner la durée de lecture et le contenu sera lu tous les jours entre l'heure de début et l'heure de fin de manière répétée.



4. Vous pouvez régler le mode de commutation automatique sur Activé ou Désactivé, puis cliquez sur **appliquer**.



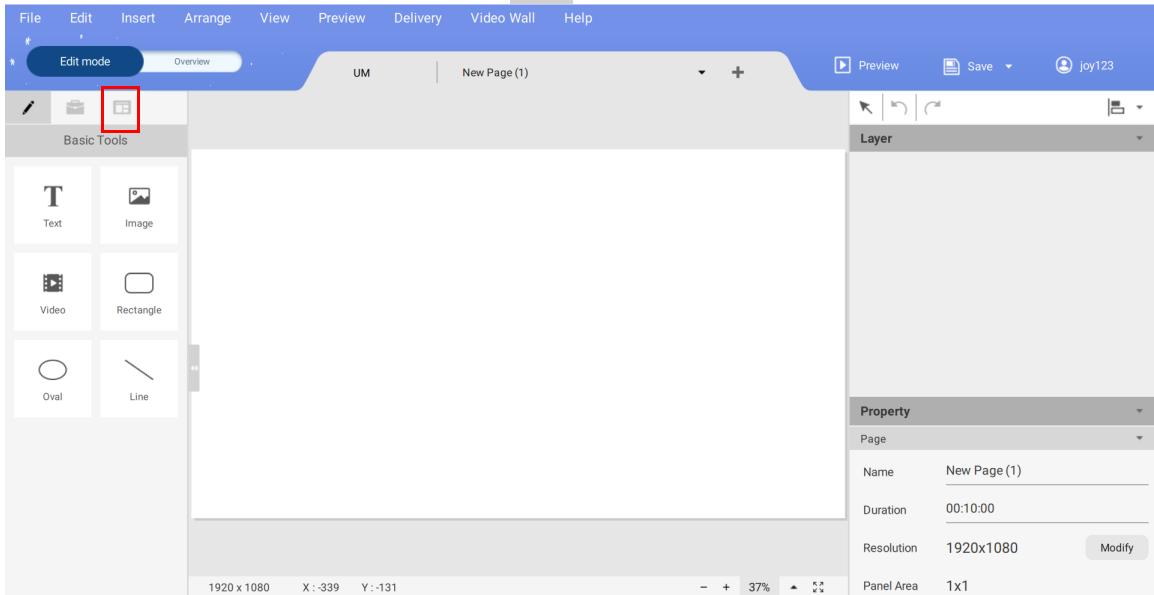
5. Cochez la case si vous voulez que l'appareil redémarre automatiquement cinq minutes avant que l'écran ne soit allumé. Si vous ne voulez pas que le redémarrage automatique se fasse, décochez la case. Cliquez sur **appliquer**.



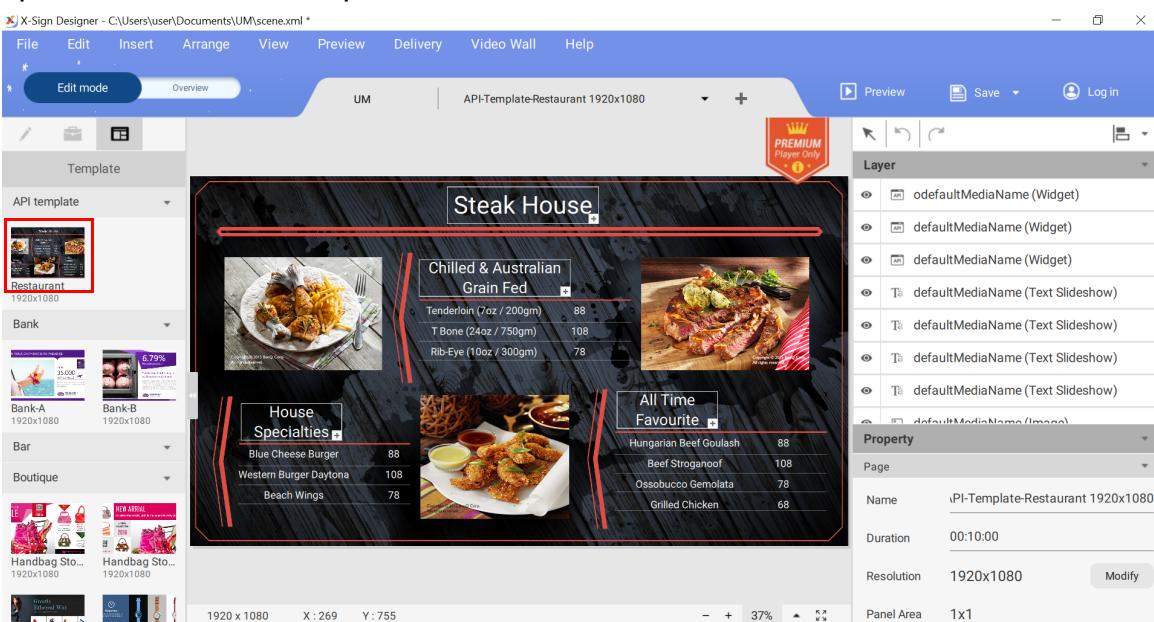
API

Créer un modèle d'API à l'aide du modèle conçu

- I. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour accéder à la page du modèle.



2. Cliquez sur le modèle d'API pour ouvrir le modèle conçu.



3. Vous pouvez cliquer sur le modèle pour importer de nouvelles images. Vous pouvez également modifier le modèle conçu dans la zone d'édition sur le panneau de droite. Voir [Sceller un fichier dans X-Sign Designer à la page 90](#).