



X-Sign

V2.6

Manuel d'utilisation

Droits d'auteur

Copyright 2020 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

Décharge de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://business-display.benq.com/> pour la dernière version de ce manuel.

Sommaire

BenQ X-Sign	5
Les bases	5
Compte	5
Créer un compte pour X-Sign Manager (Admin)	5
Accéder à votre compte	7
Définir l'autorisation pour les utilisateurs	8
Autoriser d'autres utilisateurs en tant qu'admins	10
Licence.....	12
Acheter la licence depuis X-Sign Manager	12
Importer la/les licence(s) dans X-Sign Manager	14
Mapper la licence	16
Consulter l'avis de mise à niveau de la licence	17
Manager	18
Associer l'appareil à X-Sign Manager	18
Créer le canal	22
Planifier le contenu par canal	24
Planifier le contenu par appareil	27
Modifier la structure de gestion de l'appareil.....	29
Envoyer un Message instantané à votre BenQ Smart Signage à distance	31
Contrôler l'appareil à distance	33
Mettre à jour Player sur l'appareil à distance	34
Gérer le système d'appel	35
Créer un tableau API dans X-Sign Manager	39
Définir la vérification	42
Obtenir la notification du système	46
Mettre à jour le statut de l'appareil immédiatement	49
Rapport de Player (preuve de lecture)	51
Utiliser Designer Express	51
Designer	54
Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer	54
Transférer votre contenu depuis Designer.....	57
Créer du contenu dans X-Sign Designer.....	60
Créer du contenu à partir de Modèles statiques	65
Créer un widget horloge dans X-Sign Designer	68
Définir un widget météo	70
Créer un diaporama d'images ou vidéo	72
Faire pivoter une image ou une vidéo	75
Générer un code QR	76
Ajouter une connexion de données	77
Définir un widget minuteur	79
Créer un modèle d'API à l'aide du kit de démonstration	82
Créer un widget source d'entrée TV dans X-Sign Designer	86
Définir la musique de fond dans X-Sign Designer	86
Changer l'ordre de lecture des pages	89
Sceller un fichier dans X-Sign Designer	90
Ouvrir un fichier de projet X-Sign I.x	92
Changer votre langue dans X-Sign Designer	94
Player	95
Changer le mode de Player	95
Lire des fichiers avec USB.....	97
Activer une fonction interactive en mode Autonome	99
Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer	101
Changer les paramètres d'image dans X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)	103
Lecture auto USB.....	105
Livraison locale	106
Lire des fichiers avec Livraison locale	106
Rechercher des appareils en mode Livraison locale	112
Définir une planification en mode Livraison locale	113
Rapport.....	118
Obtenir le rapport d'activité de X-Sign Manager	118
Télécharger le rapport de contenu du lecteur	118
Mur vidéo.....	120
Configurer l'environnement pour le mur vidéo	120
Créer le contenu du mur vidéo depuis X-Sign Designer	123
Réglage fin du mur vidéo depuis X-Sign Designer	124

Premium	126
Fonction interactive	126
Créer un contenu interactif avec le modèle interactif	126
Créer un contenu interactif à partir de modèles conçus avec Lien de zone	132
Afficher la structure d'un modèle interactif	135
Activer les statistiques interactives	143
Afficher un rapport interactif	145
Définir le contrôle du groupe d'appareils	147
API	149
Créer un modèle d'API à l'aide du modèle conçu	149

BenQ X-Sign

Créé pour aider les utilisateurs d'écrans plats interactifs de signalisations numériques BenQ à mieux utiliser leur équipement BenQ X-Sign comprend BenQ X-Sign Designer pour la création de contenu et la définition de la planification du mode autonome. BenQ X-Sign comprend également BenQ X-Sign Manager et BenQ X-Sign Player pour la gestion et la distribution du contenu en nuage, pour présenter X-Sign Player dans des affichages uniques ou en groupés.

Les bases

Compte

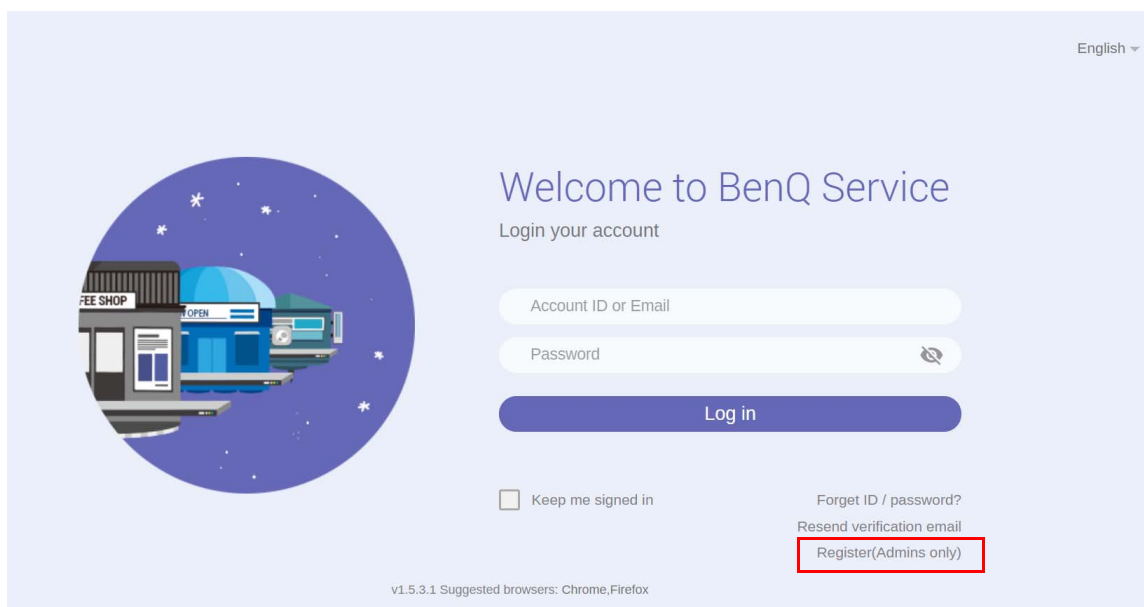
Créer un compte pour X-Sign Manager (Admin)

Regardez la vidéo de démonstration :

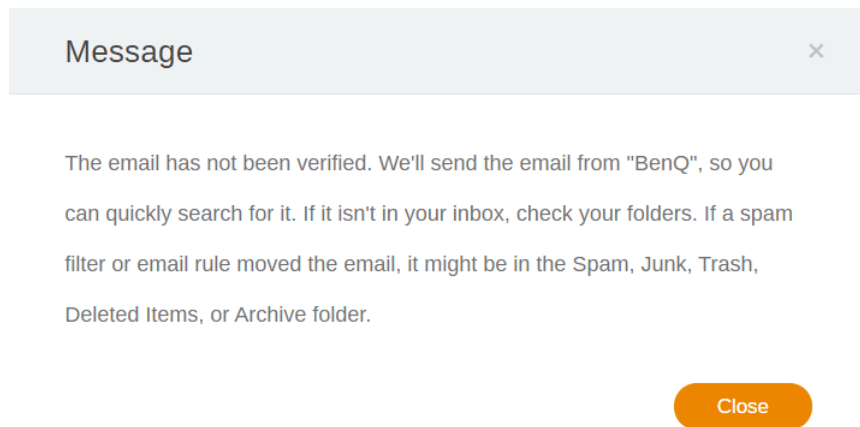


Avec BenQ IAM (Identify and Access Management), vous pouvez gérer tous vos services BenQ (y compris X-Sign Manager) dans un seul compte. Suivez les étapes ci-dessous pour enregistrer un compte et vous connecter à X-Sign Manager.

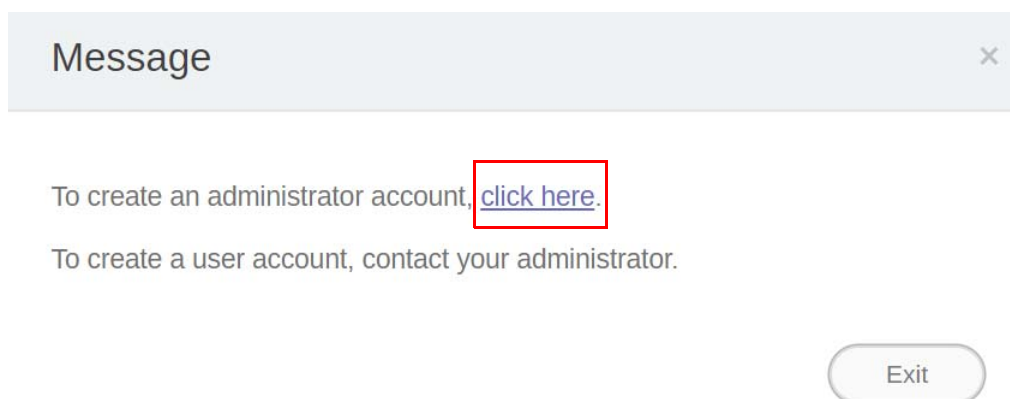
1. Aller au site Web de BenQ Service <https://service-portal.benq.com/login>. Les navigateurs suggérés sont Chrome, Firefox.
2. Si vous êtes administrateur, cliquez sur **Enregistrer (Admins seulement)** pour enregistrer un compte administrateur pour l'entreprise.



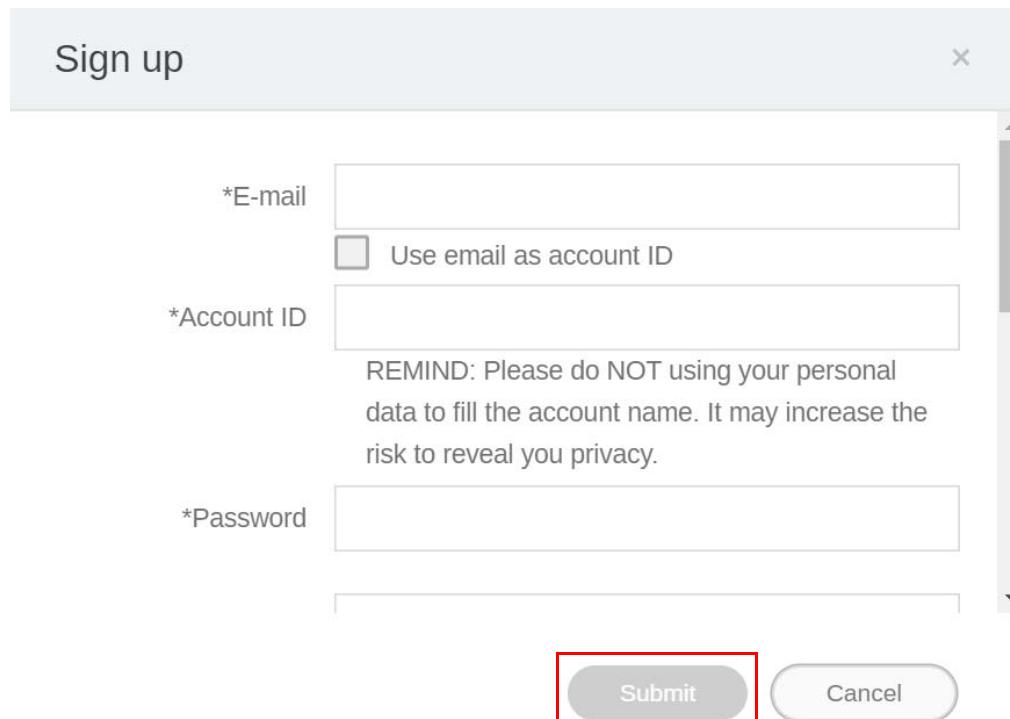
Remarque : Si vous êtes un utilisateur, demandez à l'administrateur de votre entreprise de créer un compte utilisateur pour vous. Après avoir reçu le compte, cliquez sur **Connexion** directement après avoir vérifié votre adresse e-mail.



3. Après avoir cliqué sur **Enregistrer (Admins seulement)**, vous verrez le message suivant. Allez à **Cliquer ici** pour continuer.



4. Remplissez les champs suivants et cliquez sur **Envoyer** pour créer un nouveau compte administrateur.

A light gray dialog box with a title bar containing the words "Sign up" and a close button (X). The form contains the following fields: a text input field labeled "*E-mail", a checkbox labeled "Use email as account ID", a text input field labeled "*Account ID", a text input field labeled "*Password", and a text input field at the bottom. Below the "*Account ID" field, there is a reminder text: "REMIND: Please do NOT using your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal you privacy." At the bottom right, there are two buttons: a gray button labeled "Submit" (enclosed in a red rectangular box) and a gray button labeled "Cancel".

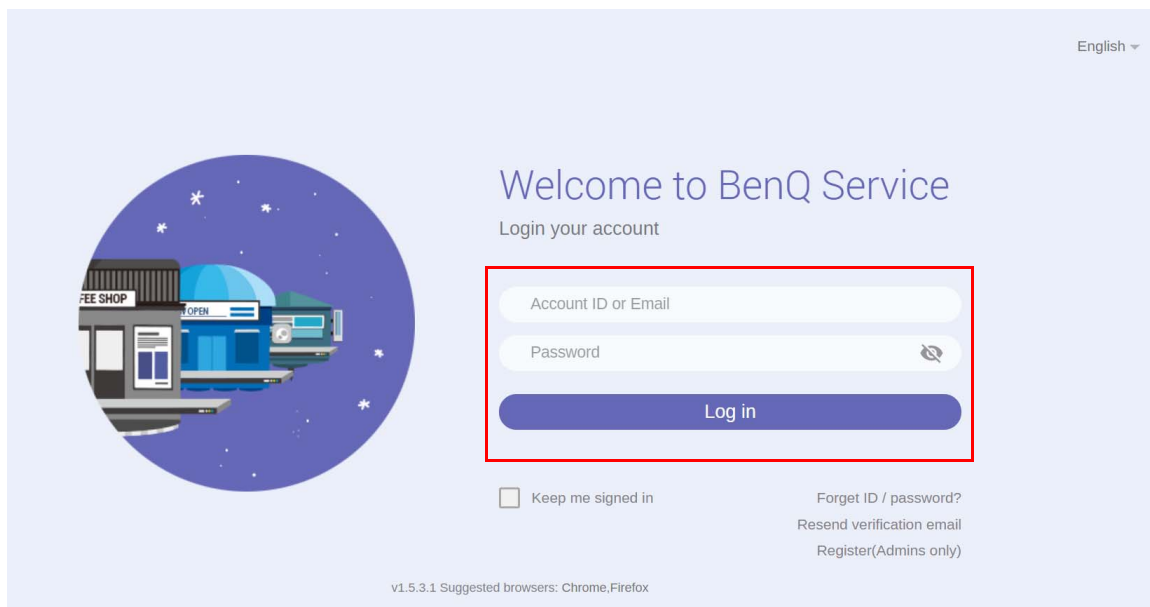
Remarque :

- Pour l'ID de compte, entrez une valeur comprise entre 4 et 20 caractères. Seuls les chiffres (0-9), les lettres majuscules et minuscules (A-Z, a-z) et les caractères spéciaux suivants (-)(.)(_) sont autorisés dans l'ID de compte et le nom.
- Le mot de passe doit être une combinaison de caractères alphanumériques et doit avoir entre 6 et 12 caractères. Les mots de passe comme « 2945678 » (uniquement des chiffres), « eduabsc » (uniquement des lettres), « 12ab » (moins de 6 caractères), et « 12abcd345678efg » (plus de 12 caractères) sont inacceptables.
- Les majuscules et les minuscules n'ont pas besoin d'être tapées de la même manière chaque fois que vous entrez le mot de passe.

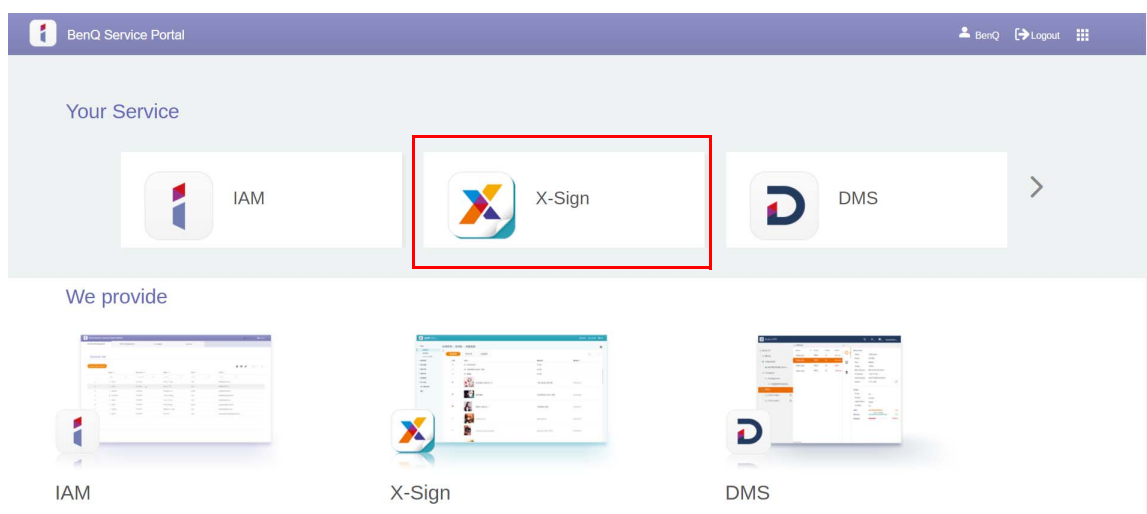
Accéder à votre compte

Deux manières sont proposées pour accéder à votre compte :

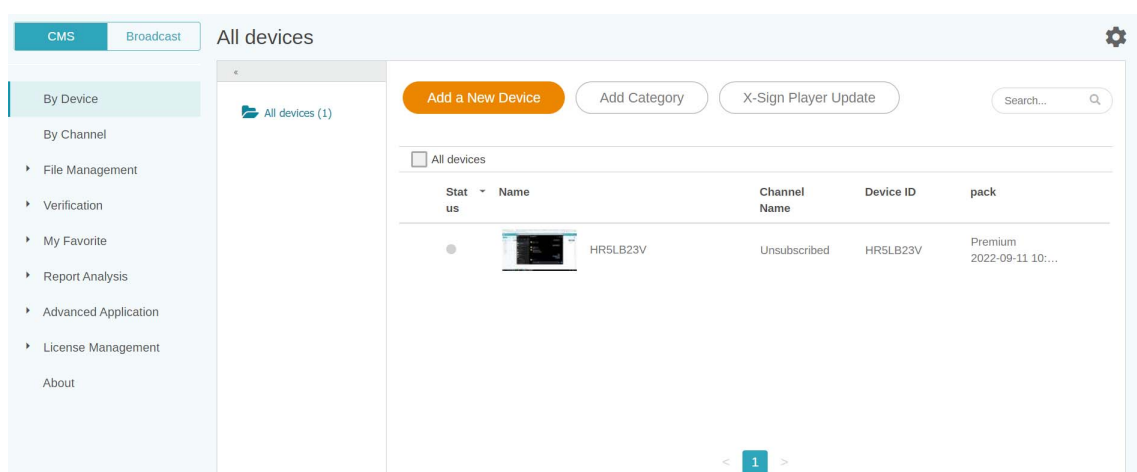
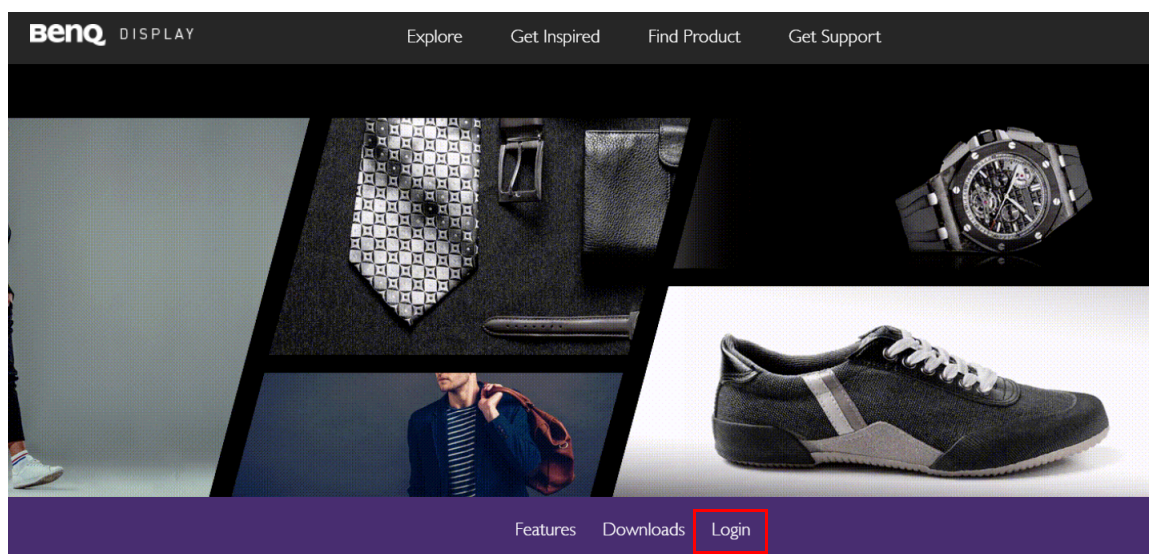
1. Aller au site Web de BenQ Service <https://service-portal.benq.com/login>. Connectez-vous et choisissez **X-Sign**.



The image shows the login page of the BenQ Service Portal. On the left, there is a circular illustration of a futuristic shop with a sign that says 'FREE SHOP' and 'OPEN'. The main heading is 'Welcome to BenQ Service' with the subtext 'Login your account'. Below this, there is a login form with two input fields: 'Account ID or Email' and 'Password'. The 'Password' field has an eye icon to toggle visibility. A red rectangle highlights the entire login form area. Below the form is a 'Log in' button. At the bottom of the form area, there is a checkbox for 'Keep me signed in' and links for 'Forgot ID / password?', 'Resend verification email', and 'Register(Admins only)'. The footer of the page mentions 'v1.5.3.1 Suggested browsers: Chrome,Firefox'.

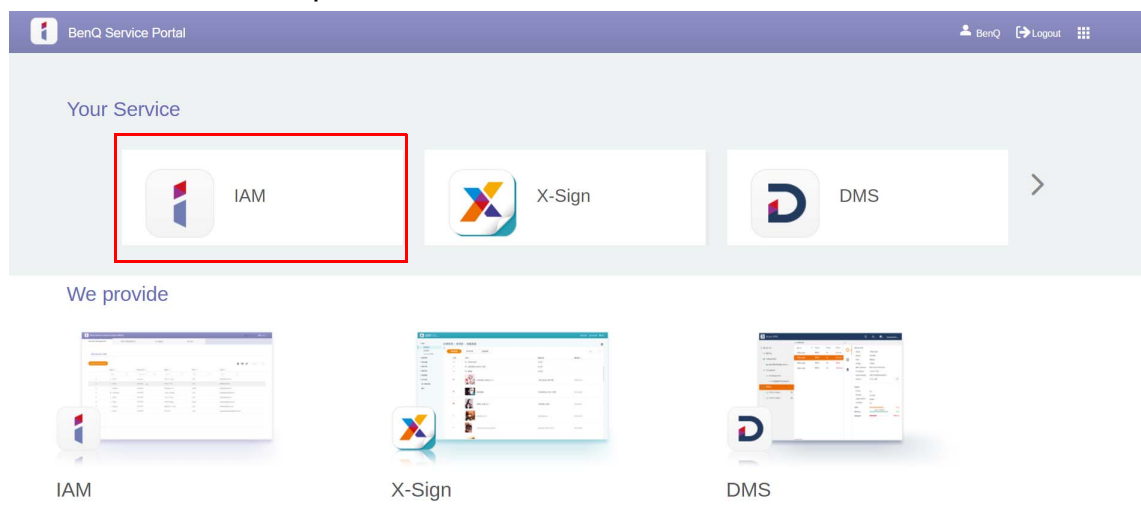


2. Aller au site Web de BenQ Display <https://x-sign.benq.com/>. Cliquez sur **Connexion** pour accéder à la page X-Sign Manager.

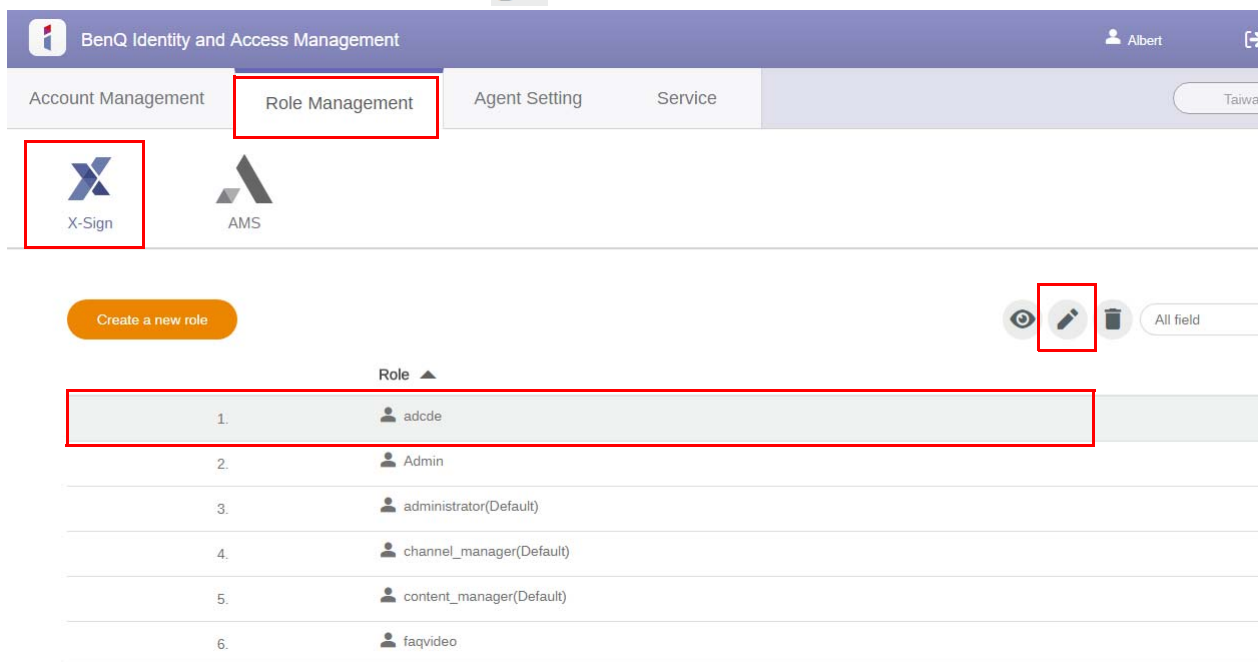


Définir l'autorisation pour les utilisateurs

1. Pour définir l'autorisation pour les utilisateurs, connectez-vous et choisissez **IAM**.



2. Sélectionnez **Gestion du rôle** > **X-Sign**, puis choisissez le compte auquel vous voulez attribuer l'autorisation. Cliquez sur  pour continuer.



BenQ Identity and Access Management

Account Management **Role Management** Agent Setting Service

X-Sign AMS

Create a new role

Role

1.	adcde
2.	Admin
3.	administrator(Default)
4.	channel_manager(Default)
5.	content_manager(Default)
6.	faqvideo

3. Vous pouvez définir l'autorisation sur le compte en cochant les cases. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

Edit role settings

Role Name

Permission

Device Management	Channel Management	BDP File Management
<input type="checkbox"/> View	<input type="checkbox"/> View	<input checked="" type="checkbox"/> View
<input type="checkbox"/> New	<input type="checkbox"/> New	<input checked="" type="checkbox"/> Upload
<input type="checkbox"/> Edit	<input type="checkbox"/> Edit channel	<input checked="" type="checkbox"/> Edit
<input checked="" type="checkbox"/> View Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> View channel schedule	<input type="checkbox"/> Delete
<input checked="" type="checkbox"/> Edit Interrupt	<input checked="" type="checkbox"/> Edit channel schedule	<input type="checkbox"/> Approve
<input type="checkbox"/> Remote control	<input checked="" type="checkbox"/> Instant message	
<input type="checkbox"/> Delete	<input type="checkbox"/> Delete	

Manager Report	Advanced Applications
<input type="checkbox"/> Interactive click statistics	<input type="checkbox"/> Queuing system
<input type="checkbox"/> QR code	<input type="checkbox"/> API Widget

Submit Cancel

Autoriser d'autres utilisateurs en tant qu'admins

Regardez la vidéo de démonstration :




L'administrateur peut autoriser d'autres utilisateurs à gérer X-Sign Manager. Veuillez noter qu'il ne peut y avoir que TROIS admins dans la même entreprise, c.-à-d. l'admin d'origine avec deux admins suppléants.

1. Pour autoriser des agents, allez à **Gestion des comptes**.

The screenshot shows the X-Sign Manager interface. At the top, the 'Account Management' tab is highlighted in the navigation bar. The main content area is titled 'All devices' and shows a list of devices with columns for Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack. The list includes devices like '1st floor', 'v2.0 IT', 'v2.0 IT2_2', 'ARES3U4K', and 'testqwe'.

2. Cliquez sur **Créer un nouveau compte** pour continuer.

The screenshot shows the BenQ Identity and Access Management interface. The 'Account Management' section is active, and the 'Create New Account' button is highlighted in a red box. Below the button, there is a table of accounts with columns for Status, Account ID, Name, and E-mail. The table lists three accounts: 'sampleAccount' (Unverified), 'test1234' (Active), and 'User_789' (Active).

Remarque : Si l'utilisateur a déjà un compte sous l'admin d'origine, il n'est pas nécessaire de créer un nouveau compte, il suffit de sélectionner  pour modifier.

3. Remplissez les informations relatives au compte, cochez la case et cliquez sur **Envoyer**. Vous recevrez un e-mail de vérification. Après avoir vérifié l'e-mail, vous avez autorisé les agents avec succès.

BenQ Identity and Access Management

benq Logout

Account ManagementRole ManagementAgent SettingService

benq

Create New Account

E-mail

☐ Use email as account ID

Account ID

REMARK: Please do NOT using your personal data to fill the account name, it may increase the risk to reveal your privacy.

Password

Confirm Password

Name

Company

benq

Country/Area

Taiwan

Timezone

(UTC+08:00) Taipei

Note

Service Setting

☐ Set this account as substitute administrator, has all of the permissions, two accounts at most

Enable Service

☒

X-Sign

☒

DMS

☒

AMS

☒

Broadcast

Role

Schedule Manager

Create a new role

Guest

Create a new role

User

Create a new role

Submit

Cancel

Licence

Acheter la licence depuis X-Sign Manager


Regardez la vidéo de démonstration :




Vous pouvez acheter la licence depuis X-Sign Manager dans **Gestion de la licence > Extension de licence**.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	Premium 2020-11-29 11:01:12
	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
	v2.0 IT2_2	Howard_0826	VZV5KPE2	
	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41

Please Choose Categories :


Buy New License


Extend My Contract

Après avoir cliqué sur **Acheter une nouvelle licence**,

1. Choisissez la quantité de licences que vous voulez acheter. Il y a deux types : De base et Premium.
2. Sélectionnez **Ajouter au panier**.
3. Cliquez sur l'icône du panier pour accéder à la page de paiement.

Remarque : Si la quantité est supérieure à 20, il est fortement recommandé de sélectionner **Je veux plus de 20**.

Available space: 99.5 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast License Extension

3 —

Buy New License

Platform	Basic USD\$149.90 (annual fee)				Premium USD\$249.90 (annual fee)			
	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	iPad
Content Mangement	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓				✓			
Xsign Player Remote Upgrade	✓		✓		✓		✓	
Video Wall	✓	✓			✓	✓		
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function					✓	✓	✓	✓
Touch Usage Report					✓	✓	✓	✓

period 1

Quantity 0

More than 20

2 — Add to Shopping Cart

4. Après avoir lu les conditions du contrat, cliquez sur la case à cocher.

5. Cliquez sur **Paiement** pour aller à la page de paiement.

Remarque : Vous pouvez retourner à la page précédente en cliquant sur le bouton **Retour**.

Available space: 99.5 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast License Extension

Shopping Items (1)

Buy New License

pack	period	Price	Quantity	Summary
Basic	1Year	USD\$ 149.90	1	149.9

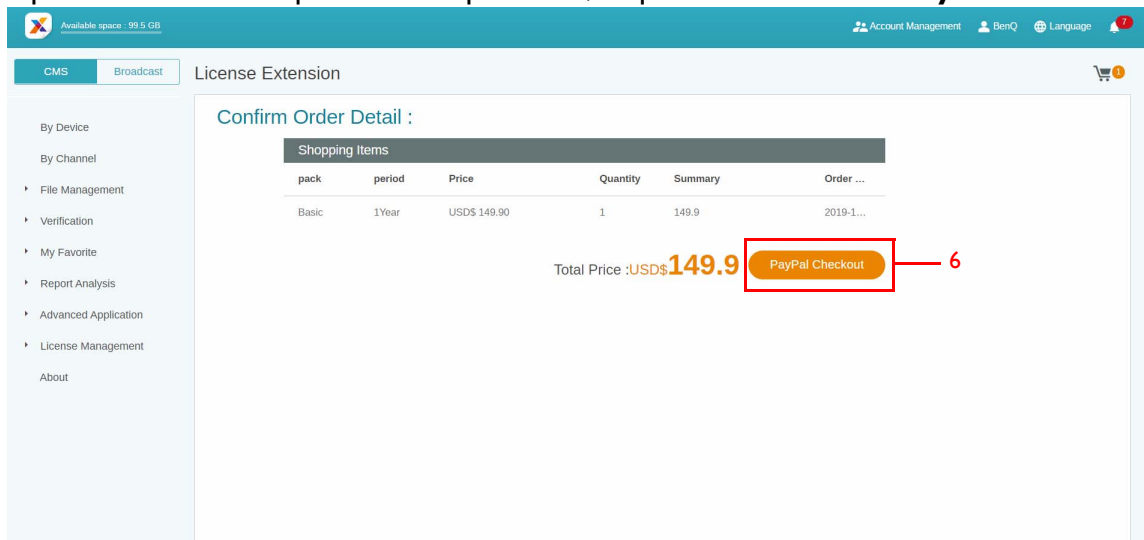
Back

4 — Total Price :USD\$149.90

☐ I have read and understood. Agreement items

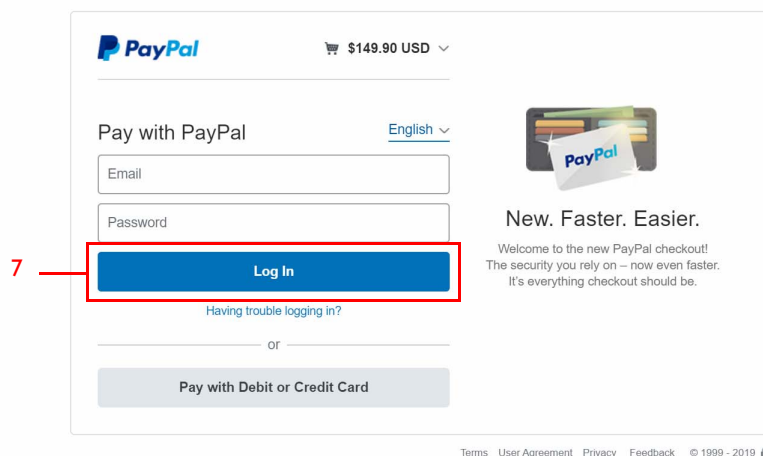
5 — Checkout

6. H. Après avoir vérifié la quantité et le prix total, cliquez sur **Paiement PayPal**.

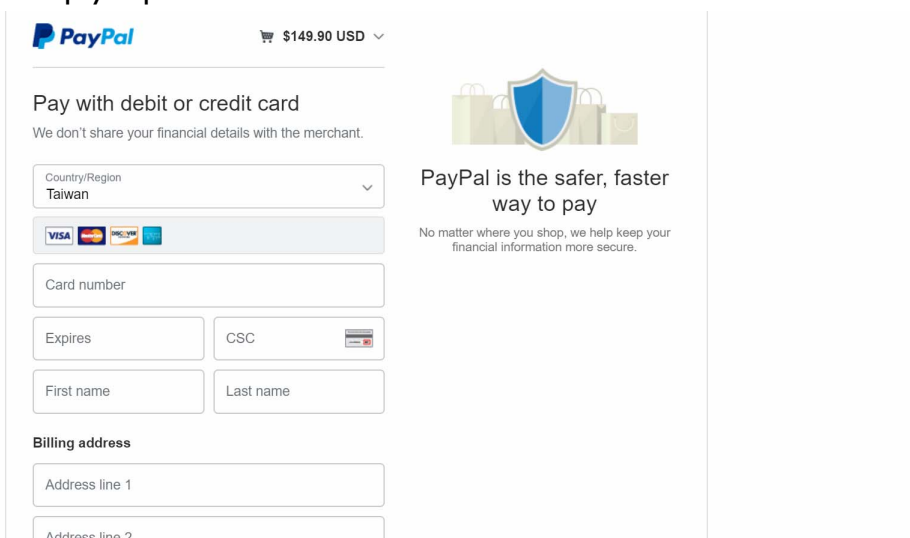


7. Connectez-vous au compte PayPal et terminez le paiement.

BenQ DCC's Test Store



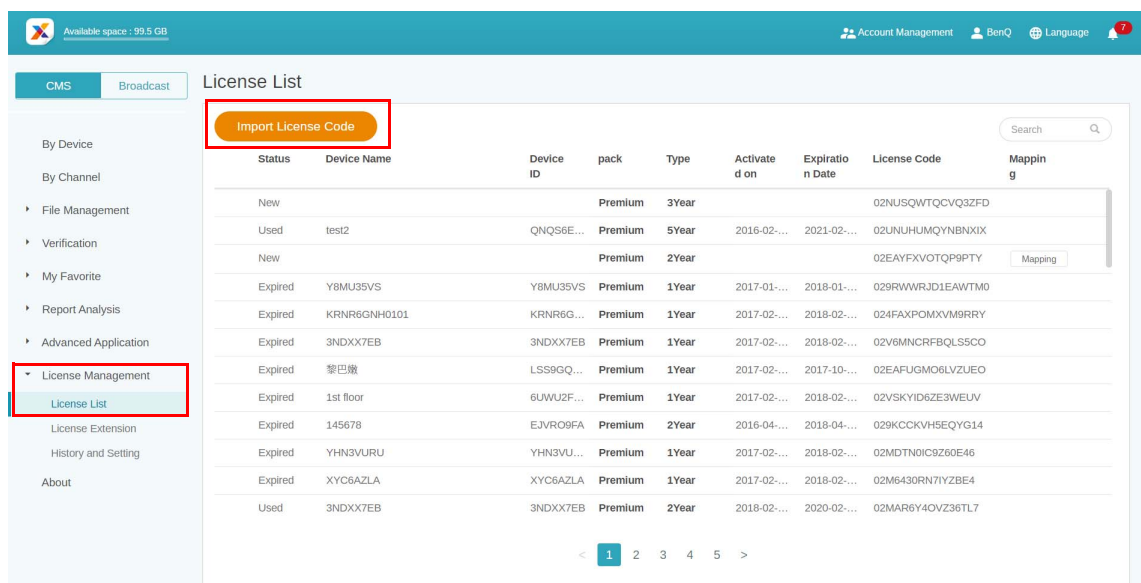
8. Vous pouvez également payer par carte de crédit.



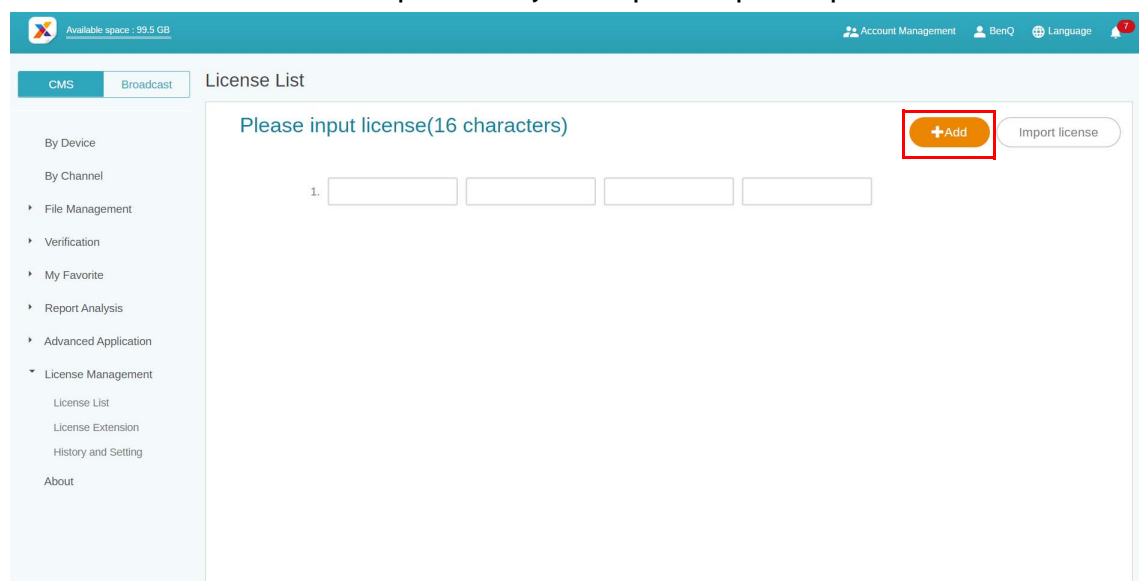
Importer la/les licence(s) dans X-Sign Manager

Avant de contrôler votre appareil ou de lire le contenu à distance, vous devez associer l'appareil avec la licence dans X-Sign Manager.

1. Vous devez acheter des licences depuis Manager directement ou auprès du revendeur BenQ. Si vous achetez depuis Manager, la licence sera directement envoyée à votre compte Manager. Si vous achetez chez le revendeur, vous devez importer les licences vous-même.
2. Allez à **Gestion de la licence > Liste des licences** et cliquez sur **Importer Code de licence**.



3. Entrez le code de licence ici. Cliquez sur **Ajouter** pour importer plusieurs licences à la fois.



4. Après avoir entré le code de licence, cliquez sur **Importer la licence**.
5. Vous verrez les licences importées dans la liste des licences.
6. Maintenant, vous pouvez commencer à associer vos appareils.

Mapper la licence

1. Pour mapper la licence, allez à **Gestion de la licence > Liste des licences**. Cliquez sur **Mappage** pour continuer.

Available space : 100 GB Account Management BenQ Language 2

CMS Broadcast License List

Import License Code Search

Status	Device Name	Device ID	Solution	Type	Activated on	Expiration Date	License Code	Mapping
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM4RUFVM2X623AH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM5Z33834TGX2UH	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMVAUM63P54333A	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACMX4Q3M384UV2NA	
Expired			Premium	0Year30Day	2017-01-1...	2017-02-1...	ACM3H3CMUL6RV42C	
Used	HR5LB23V	HR5LB23V	Premium	3Year	2019-09-1...	2022-09-1...	ACPA386M2U26B7VJ	
Used	BenQ	C4PUZT6T	Premium	3Year	2019-12-2...	2022-12-2...	ACP9SV33GDH63Y2J	
New			Premium	3Year			ACPPR88NMQ76JAE	Mapping

< 1 >

2. Remplissez les champs suivants et cliquez sur **Terminer** pour mapper la licence.

Add a New Device

*Device ID

*License Code Pairing

*Device Name

*Device Location

Category

Channel

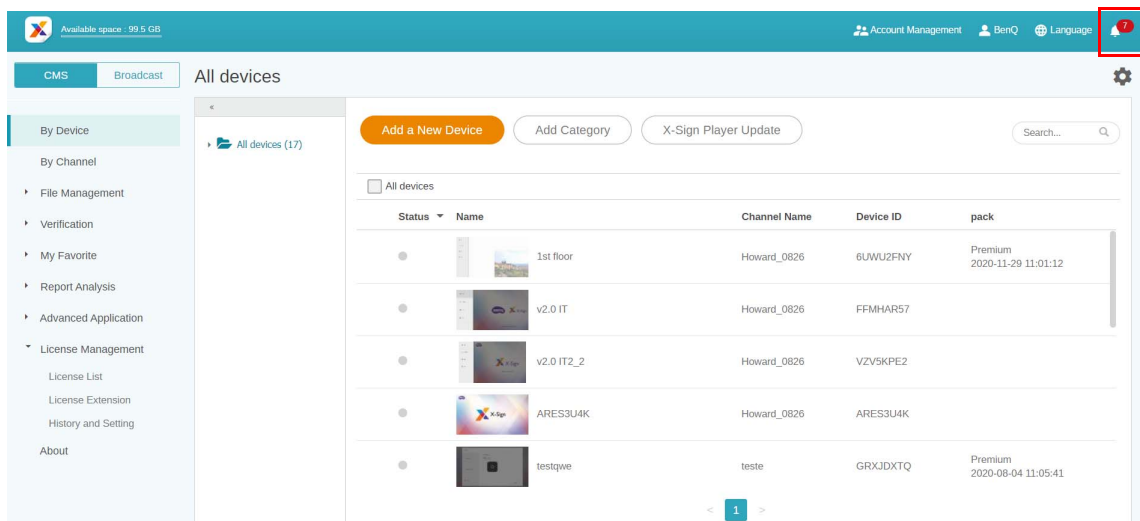
Description

Notice

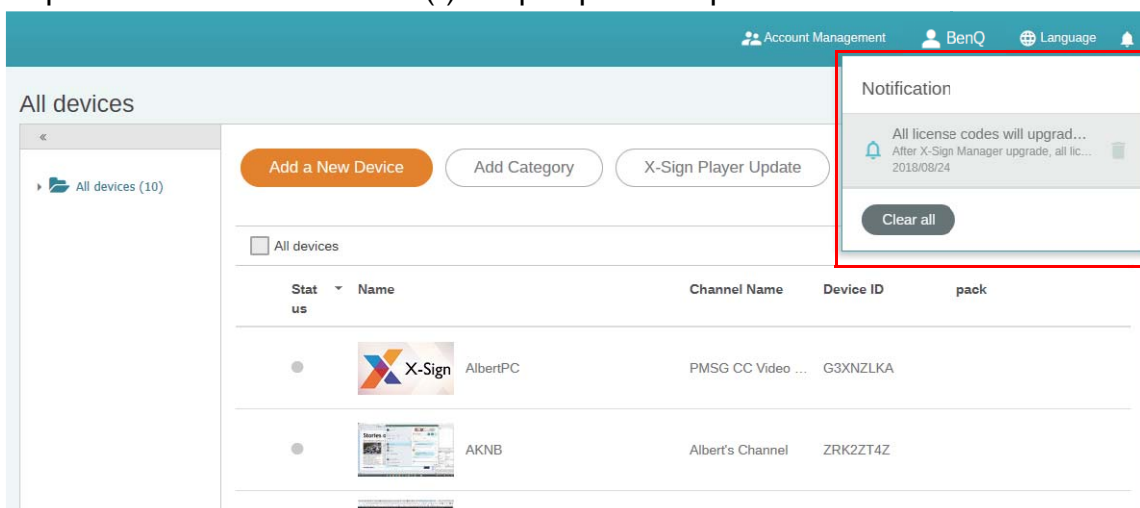
New device has been created

Consulter l'avis de mise à niveau de la licence

1. Pour consulter l'avis de mise à niveau de la licence, cliquez sur  en haut à droite.



2. Vous pouvez voir la/les notification(s). Cliquez pour voir plus d'informations.




All license codes will upgrade to Premium version. ×

After X-Sign Manager upgrade, all license codes will upgrade to Premium version.
After license code expires, you can decide which license type to buy.

	Basic			Premium		
Platform	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)	BenQ Smart Signage	Android box	Windows box (7, 10 x64)
Content Mangment	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Channel Scheduling	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Device Control	✓			✓		
Xsign Player Remote Upgrade	✓			✓		
Video Wall	✓	✓		✓	✓	
System Report	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Interactive Function				✓	✓	✓

Close

Remarque : Vous pouvez supprimer la notification en cliquant sur l'icône de la corbeille . Cliquez sur **Tout effacer** pour supprimer toutes les notifications.

Manager

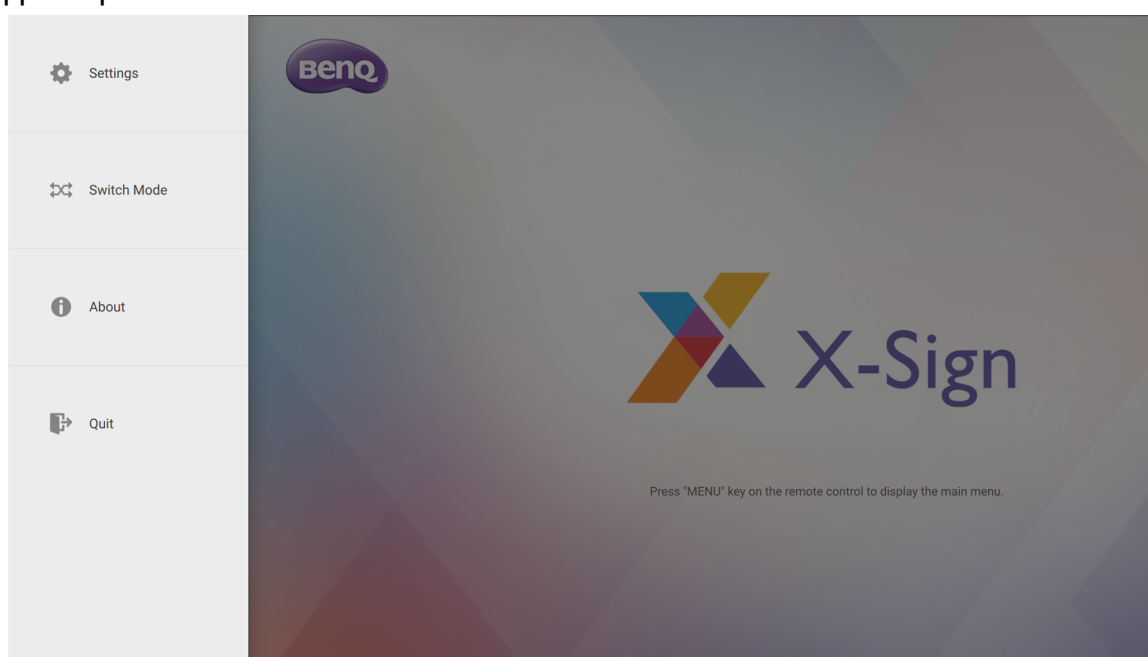
Associer l'appareil à X-Sign Manager

Regardez la vidéo de démonstration :

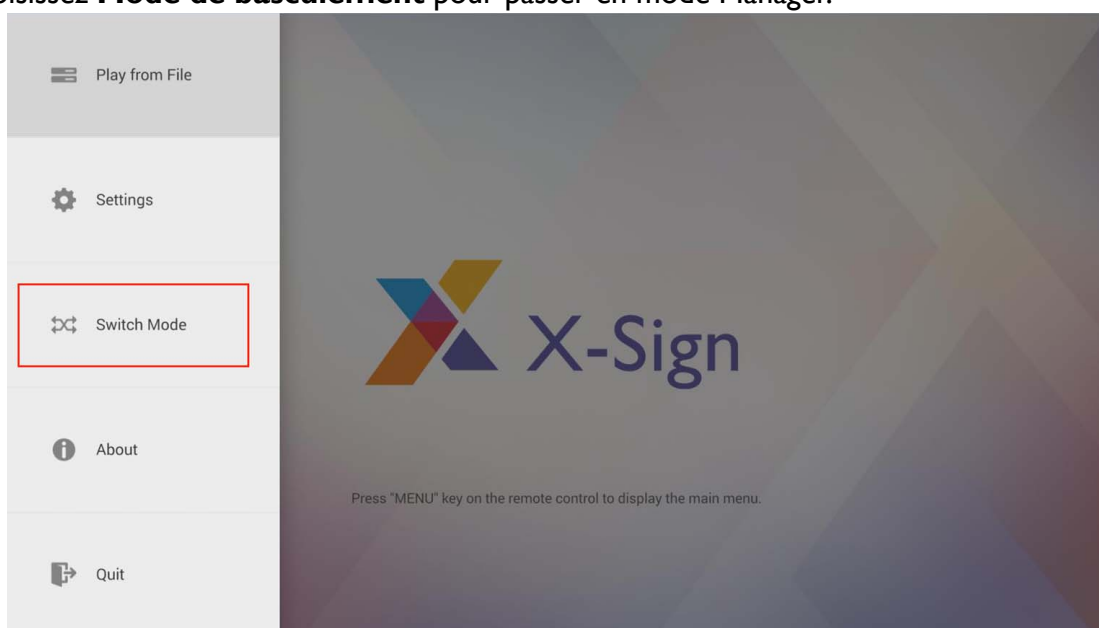


Si vous voulez lire le contenu depuis Internet ou contrôler plusieurs appareils à distance, vous devez associer l'appareil à X-Sign Manager.

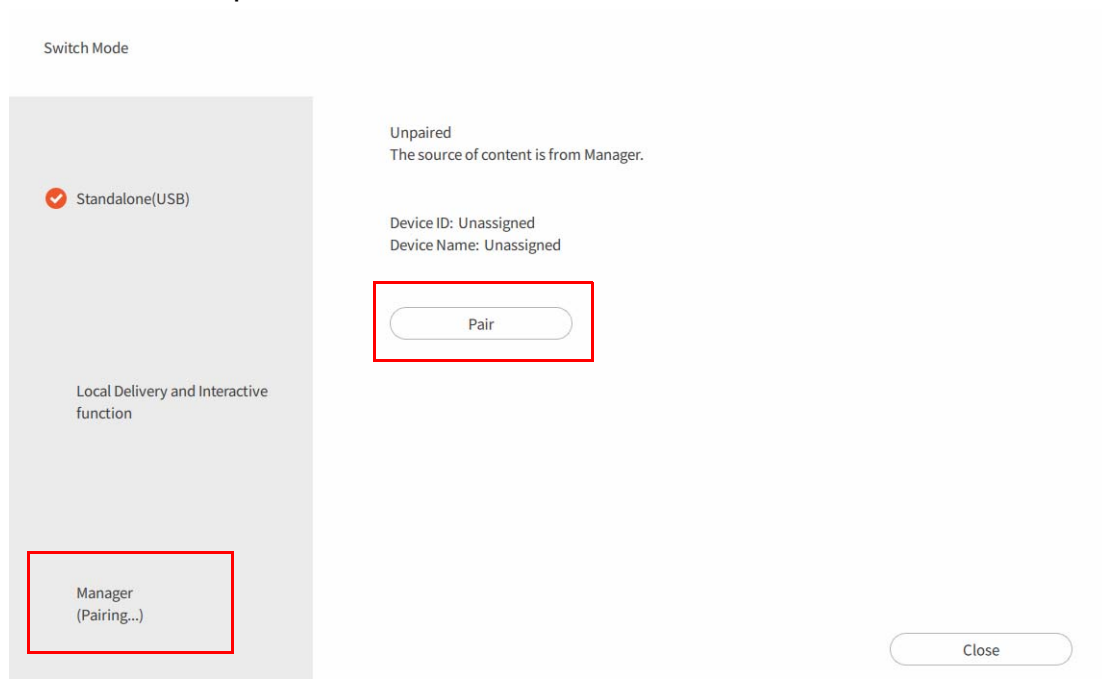
1. Lancez X-Sign Player.
2. Appuyez sur le bouton Échap sur le Lecteur Windows ou MENU sur la télécommande de l'appareil pour voir la barre de menu.



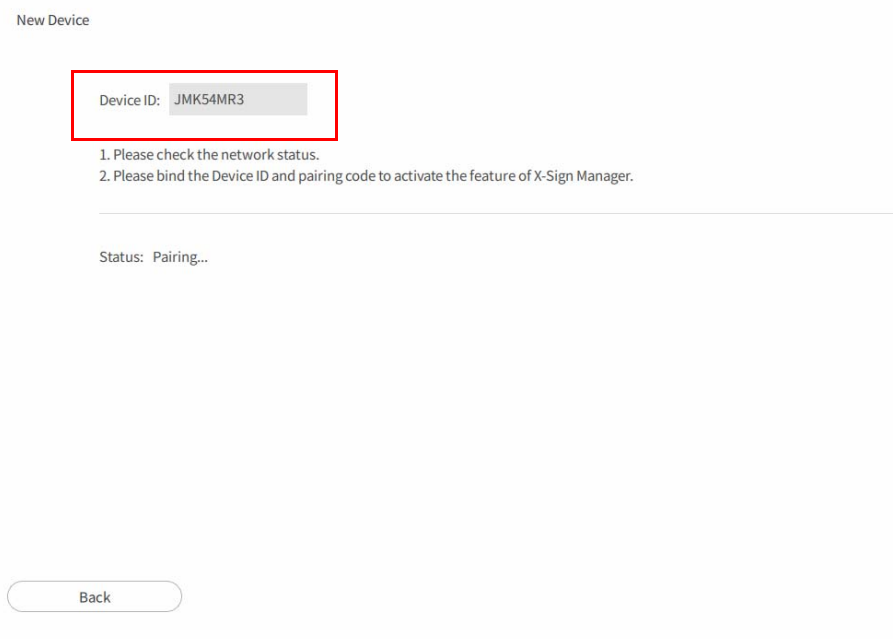
3. Choisissez **Mode de basculement** pour passer en mode Manager.



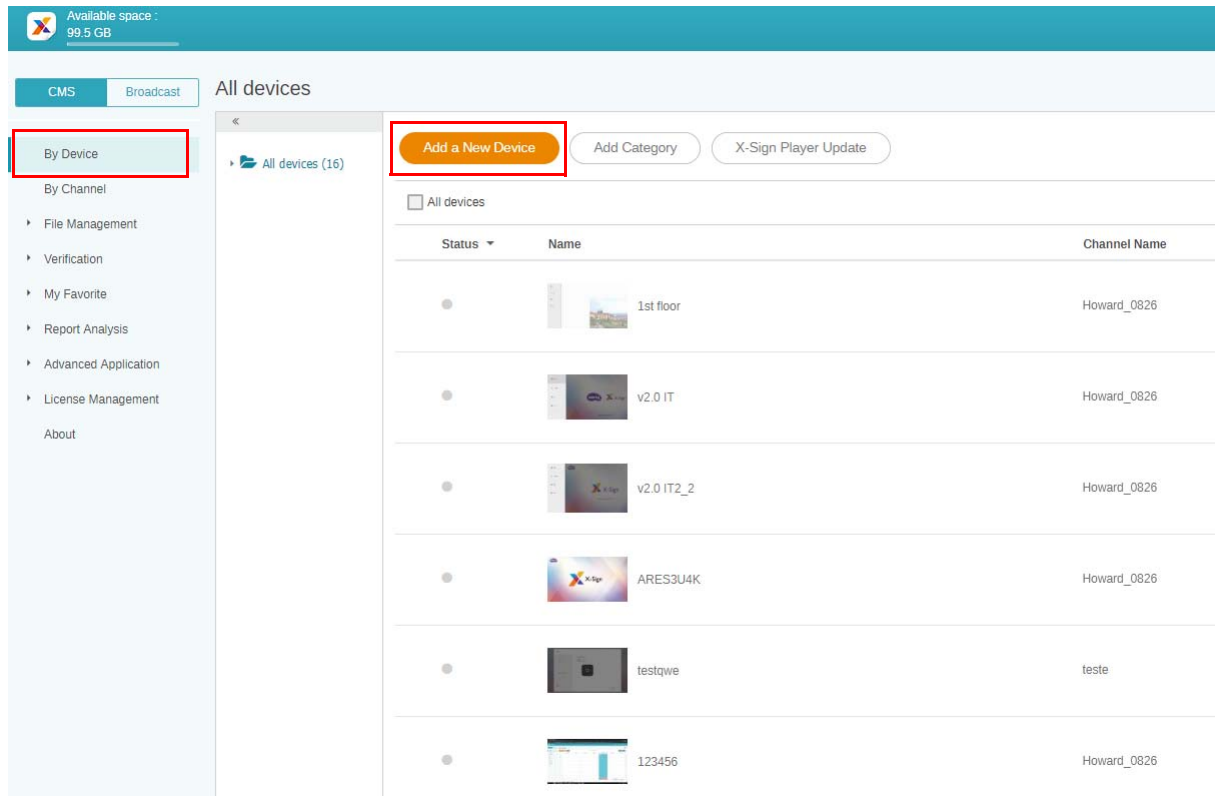
4. Choisissez **Associer** pour commencer l'association.



5. Obtenez l'ID d'appareil sur cette page, puis allez dans X-Sign Manager pour associer la licence.



6. Allez à X-Sign Manager. Puis allez à **Par appareil** et choisissez **Ajouter un nouvel appareil**.



7. Entrez les informations requises comme ci-dessous.

• **ID d'appareil** : les informations sur l'appareil de X-Sign Player.

New Device

Device ID: JMK54MR3

1. Please check the network status.
2. Please bind the Device ID and pairing code to activate the feature of X-Sign Manager.

Status: Pairing...

Back

• **Code de licence de mappage** : Choisissez la licence que vous souhaitez associer à l'appareil. Vous devez vous assurer que vous avez déjà acheté la licence et que vous l'avez importée dans X-Sign Manager.

- **Emplacement de l'appareil** : Choisissez la ville dans laquelle se trouve votre appareil. Le fuseau horaire de l'appareil (Android) doit être le même que celui défini ici.

The screenshot shows the 'Add a New Device' form. The left sidebar has a 'By Device' section with a list of devices. The main form has the following fields:

- A**: *Device ID (text input)
- B**: *License Code Pairing (text input with a 'Choose' button)
- C**: *Device Location (text input with a 'Choose' button)
- *Device Name (text input)
- Category (dropdown menu, currently 'Uncategorized')
- Channel (dropdown menu, currently 'Unsubscribed')
- Description (text area, placeholder 'within 150 characters')
- Finish (orange button)

8. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **Terminer** pour continuer.

The screenshot shows the 'Add a New Device' form with the following values:

- *Device ID: (empty, red border)
- *License Code Pairing: ACPL-3NM2-CE2D-ZZ4A
- *Device Name: UM
- *Device Location: Taipei
- Category: BQT
- Channel: Demo Room
- Description: within 150 characters
- Finish (orange button, highlighted with a red box)

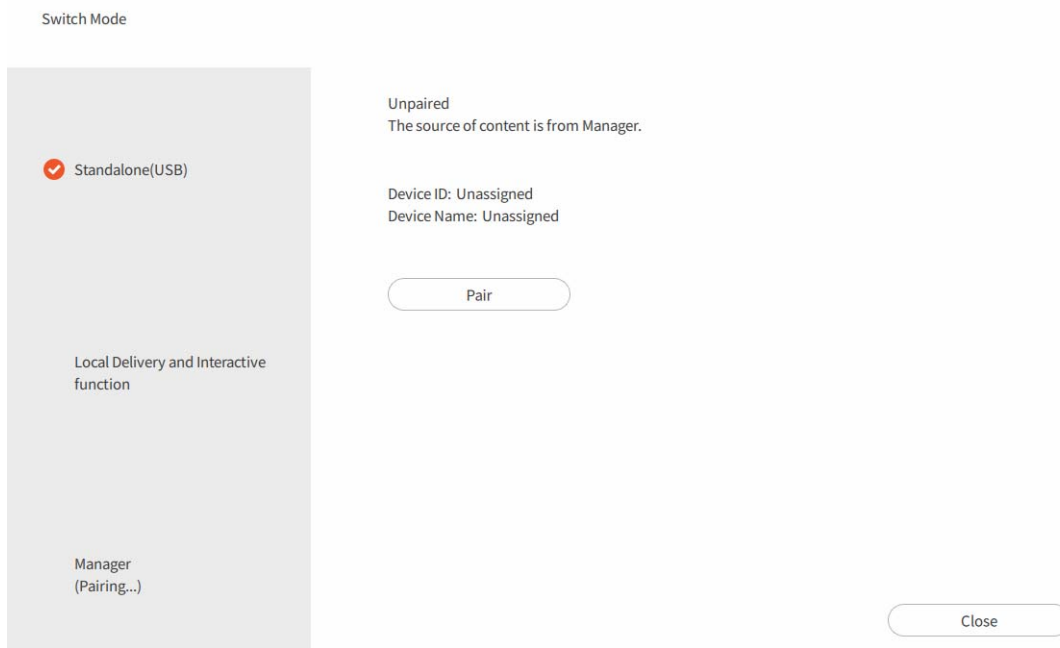
9. Un message, « Le nouvel appareil a été créé », s'affiche à l'écran lorsque la signalisation est associée à X-Sign Manager.

Warning Message

New device has been created

Confirm

10. Vous verrez également le message affiché sur la signalisation.



11. Vous pouvez désormais contrôler votre appareil et lire du contenu à distance depuis X-Sign Manager.

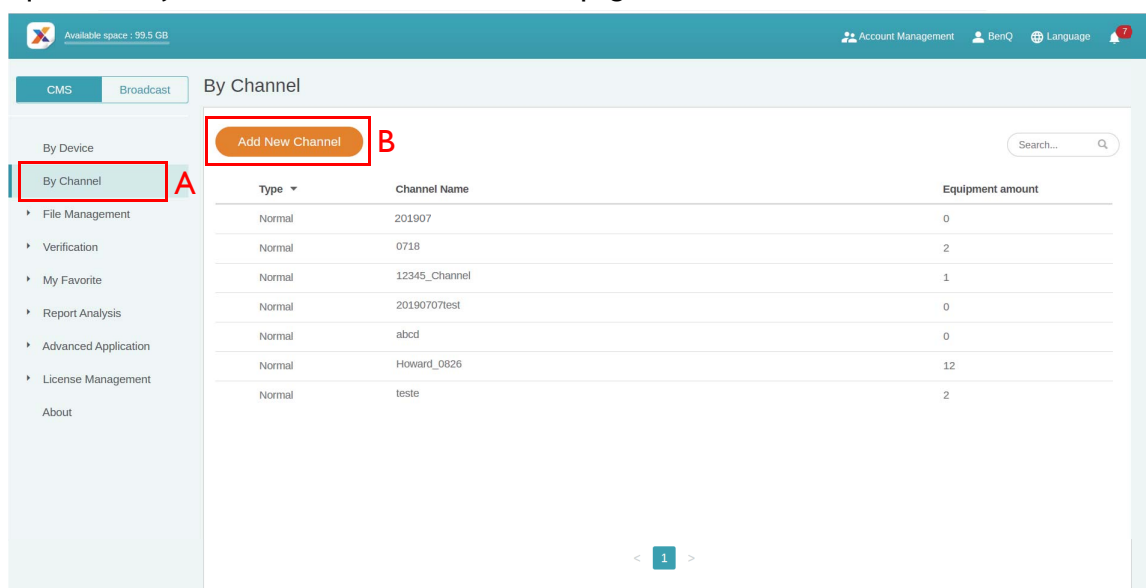
Créer le canal

Regardez la vidéo de démonstration :



Suivez les étapes A à N pour créer le canal.

- A. Cliquez sur **Par canal**.
- B. Cliquez sur **Ajouter un nouveau canal** à la page de création.



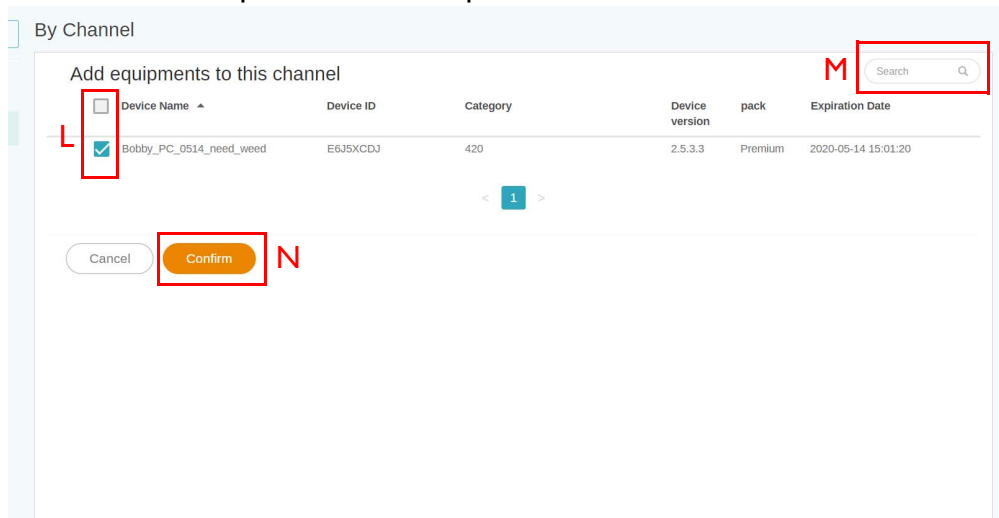
- C. Entrez le nom du canal.
- D. Sélectionnez le contenu en lecture par défaut lorsqu'il n'y a pas de planification dans ce canal.

- E. Choisissez d'activer l'anti-rétention des images.
- F. Remplissez la description du canal.
- G. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer la page de création.

- H. Sélectionnez pour terminer les réglages.
- I. Sélectionnez pour ajouter l'appareil existant au canal.

- J. Rééditez les informations du canal.
- K. Ajoutez l'appareil existant au canal, puis vous verrez une nouvelle page.

- L. Sélectionnez plusieurs appareils à ajouter dans le canal.
- M. Vous pouvez rechercher le nom de l'appareil dans la barre de recherche.
- N. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer l'opération.




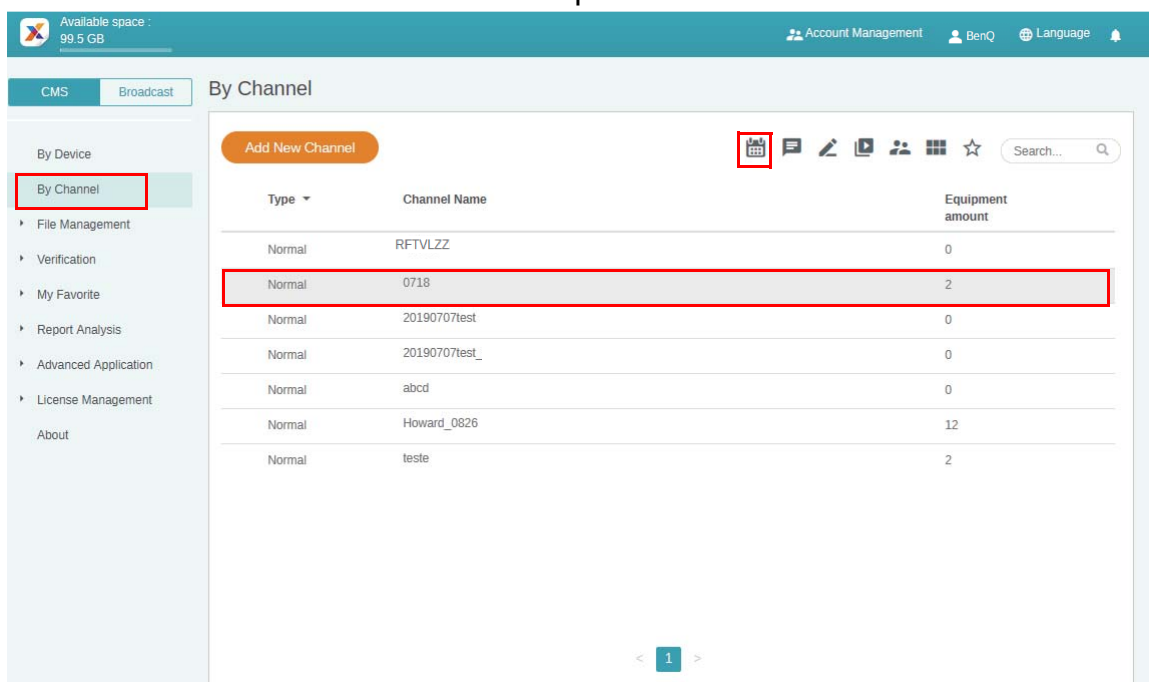
Planifier le contenu par canal

Regardez la vidéo de démonstration :



Avec X-Sign Manager, vous pouvez facilement lire le même contenu sur plusieurs appareils à distance. Vous pouvez également lire du contenu différent quand vous le souhaitez.

1. Assurez-vous que la licence de l'appareil dans le canal n'a pas encore expiré.
2. Allez à **Par canal**, puis choisissez le canal dont vous voulez lire le contenu.
3. Cliquez sur  et vous verrez la page de gestion de planification de Canal. Cliquez sur la tranche horaire dont vous souhaitez définir la planification.



4. Vous verrez la fenêtre de configuration de la planification. Voici quelques informations requises.
- A. Sélectionnez le projet que vous voulez lire sur le canal. Assurez-vous de transférer d'abord votre fichier de projet à Manager.
 - B. Définissez l'heure à laquelle vous voulez lire le contenu.
 - C. Activez pour lire le contenu toute la journée.
 - D. Sélectionnez la priorité du projet. S'il est urgent, sélectionnez **Haute** pour la planification de l'interruption. La planification de haute priorité peut écraser la planification de priorité normale en faisant se chevaucher les blocs de temps.
 - E. Activez pour lire le contenu périodiquement.
 - F. Vous pouvez définir l'heure ici. Vous devez définir la date de fin et choisir de répéter par jour ou par semaine.

Create Schedule (0718)

Schedule Name

Test001

A

Content

Not selected

Choose

B

Duration

2019-08-29

17

00

to

19

00

All Day

D

Priority

High

Normal

E

Cycle

Day

Every

1

Day

Week

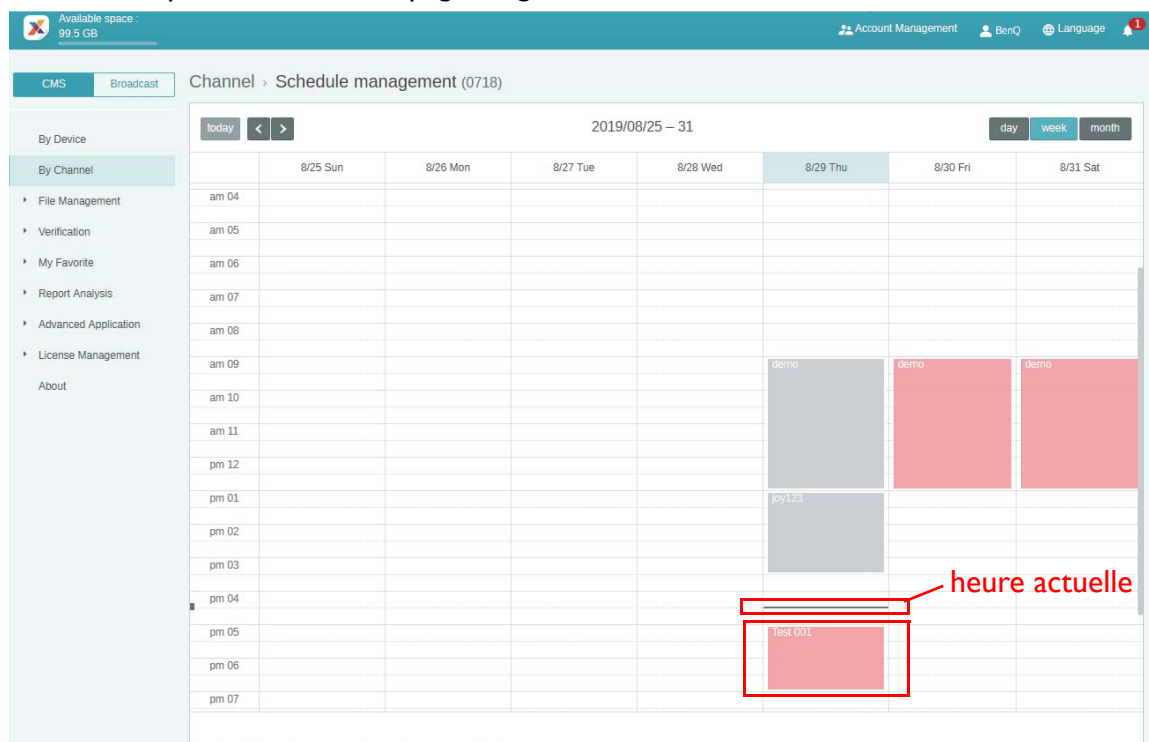
End

Submit

Cancel

5. Une fois la configuration définie, cliquez sur **Envoyer**.

6. Vous verrez la planification sur la page de gestion.




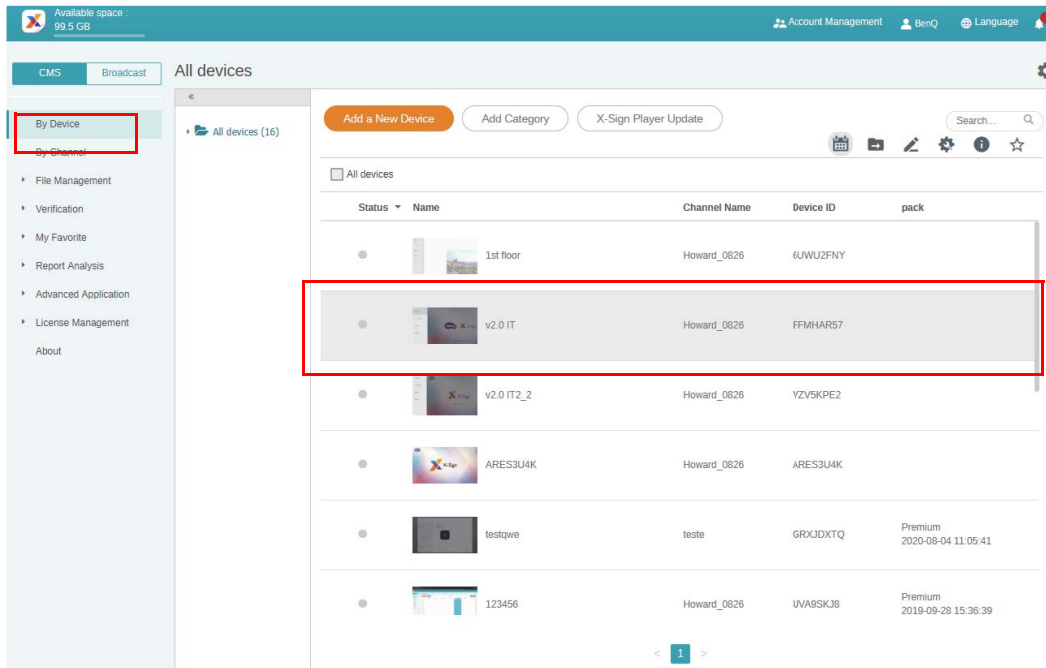
7. Double-cliquez sur l'événement de planification et vous pouvez voir l'état des appareils dans le canal.
8. Peu importe que ce soit par appareil ou par canal, vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.

Planifier le contenu par appareil

Regardez la vidéo de démonstration :



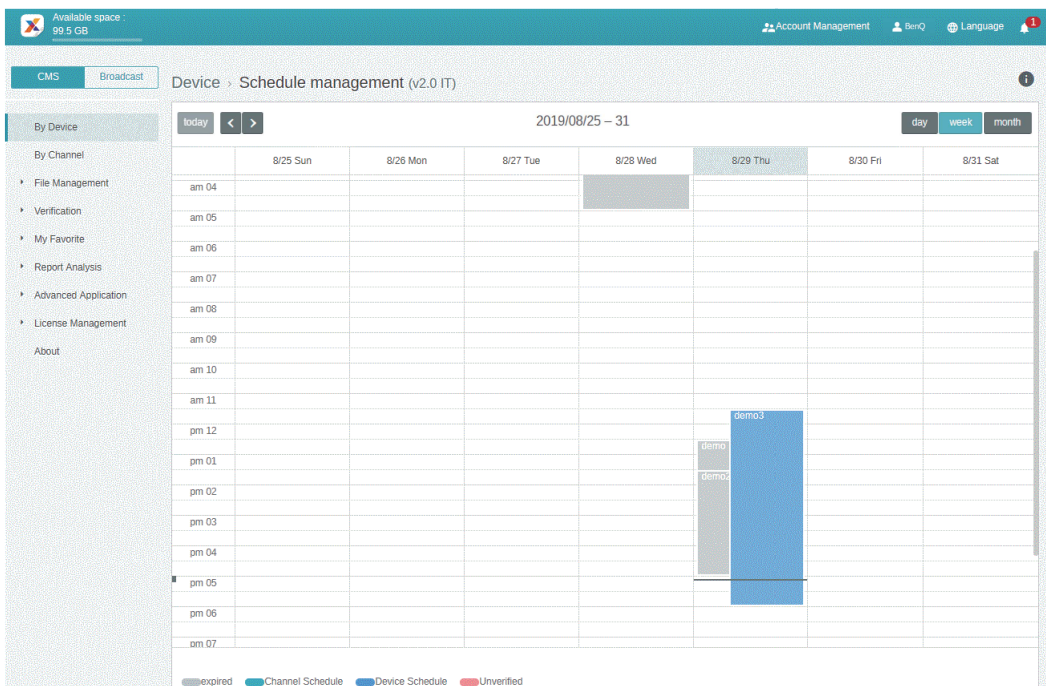
1. Allez à **Par appareil**, puis choisissez l'appareil dont vous voulez lire le contenu. Cliquez sur  pour aller à la page de gestion de planification.



The screenshot shows the 'All devices' page in the CMS interface. The left sidebar has a 'By Device' tab selected. The main area displays a table of devices. The device 'v2.0 IT' is highlighted with a red box.

Status	Name	Channel Name	Device ID	pack
	1st floor	Howard_0826	6UWU2FNY	
	v2.0 IT	Howard_0826	FFMHAR57	
	v2.0 IT2_2	Howard_0826	YZV5KPE2	
	ARES3U4K	Howard_0826	ARES3U4K	
	testqwe	teste	GRXJDXTQ	Premium 2020-08-04 11:05:41
	123456	Howard_0826	UVA9SKJ8	Premium 2019-09-28 15:36:39

2. Cliquez sur la tranche horaire dont vous souhaitez définir la planification.



The screenshot shows the 'Schedule management (v2.0 IT)' page in the CMS interface. The page displays a calendar view for the week of 2019/08/25 - 31. The 'Device Schedule' is highlighted with a blue box.

	8/25 Sun	8/26 Mon	8/27 Tue	8/28 Wed	8/29 Thu	8/30 Fri	8/31 Sat
am 04							
am 05							
am 06							
am 07							
am 08							
am 09							
am 10							
am 11							
pm 12							
pm 01							
pm 02							
pm 03							
pm 04							
pm 05							
pm 06							
pm 07							

- Vous verrez la fenêtre de configuration de la planification. Voir [Planifier le contenu par canal à la page 24](#) pour plus d'informations sur A-F.

Create Schedule (0718) ×

Schedule Name

Test001

A Content

Not selected

Choose

B Duration

2019-08-29

17

00

to

19

00

C All Day

D Priority

High

Normal

E Cycle

Day

Every 1 Day

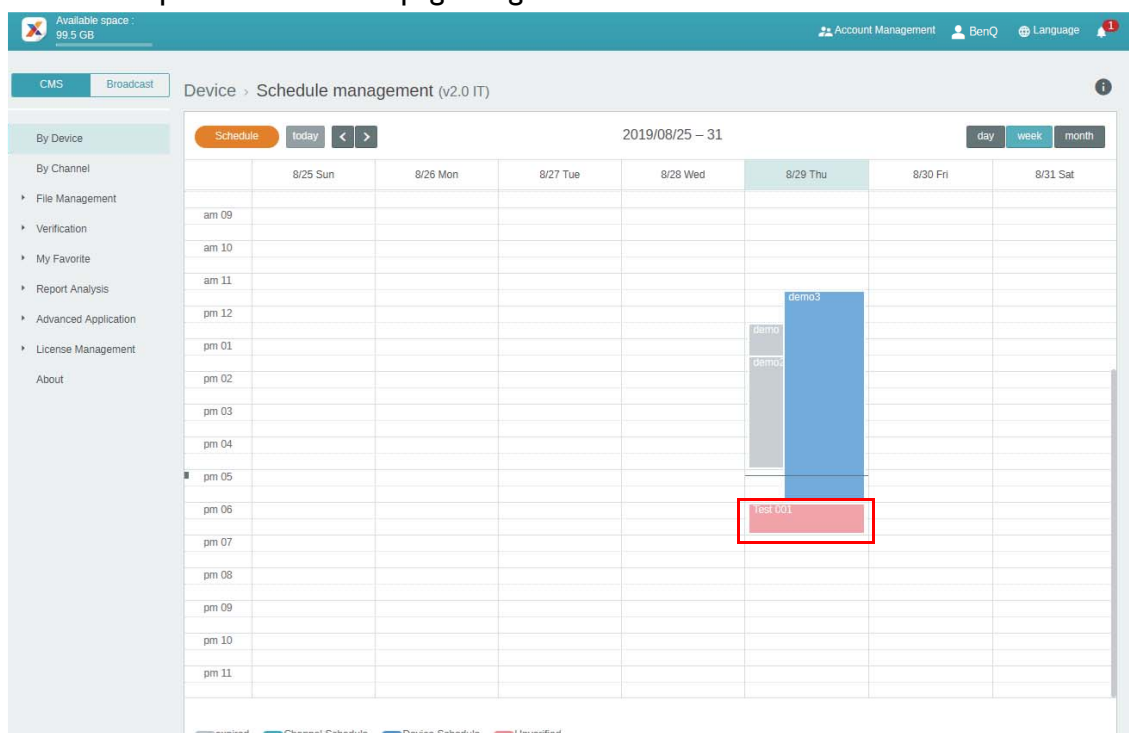
F Week

End

Submit

Cancel

- Une fois la configuration définie, cliquez sur **Envoyer**.
- Vous verrez la planification sur la page de gestion.



- Peu importe que ce soit par appareil ou par canal, vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.

Modifier la structure de gestion de l'appareil

Regardez la vidéo de démonstration :



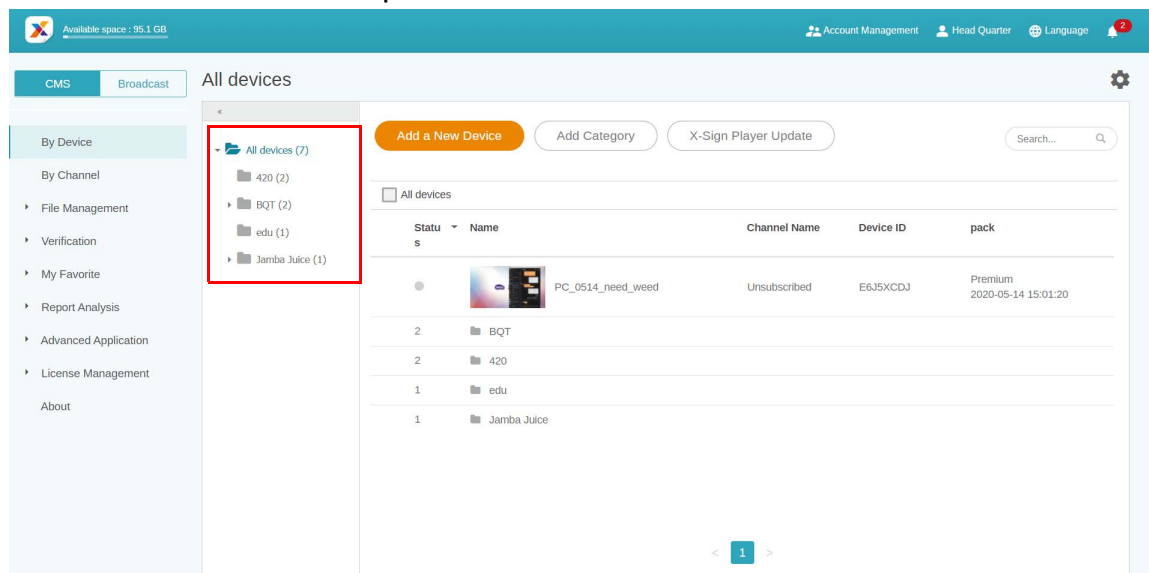
Dans X-Sign Manager, vous pouvez gérer les appareils avec des structures hiérarchiques qui vous permettent de contrôler facilement plusieurs appareils.

I. Cliquez sur **Ajouter une catégorie** pour créer un dossier.

The screenshot shows the 'All devices' page in X-Sign Manager. The interface includes a top navigation bar with 'Available space : 95.1 GB', 'Account Management', 'Head Quarter', 'Language', and a notification icon. The left sidebar has 'CMS' and 'Broadcast' tabs, with 'By Device' selected. The main content area has buttons for 'Add a New Device', 'Add Category' (highlighted with a red box), and 'X-Sign Player Update'. Below these buttons is a table of devices with columns: Status, Name, Channel Name, Device ID, and pack. The table lists four devices: 3 (420), 2 (BQT), 1 (edu), and 1 (Jamba Juice). A search bar is on the right, and a pagination control shows '1'.

The screenshot shows the 'All devices' page after adding a new category. The left sidebar now shows a hierarchical structure: 'All devices (7)', '420 (2)', 'BQT (2)', 'edu (1)', and 'Jamba Juice (1)'. The main content area has the same buttons as the previous screenshot. The table now includes a new device at the top, highlighted with a red box: a device with a status of 0, name 'PC_0514_need_weed', channel name 'Unsubscribed', device ID 'E6J5XCDJ', and pack 'Premium 2020-05-14 15:01:20'. The other devices remain in the table. The search bar and pagination control are also present.

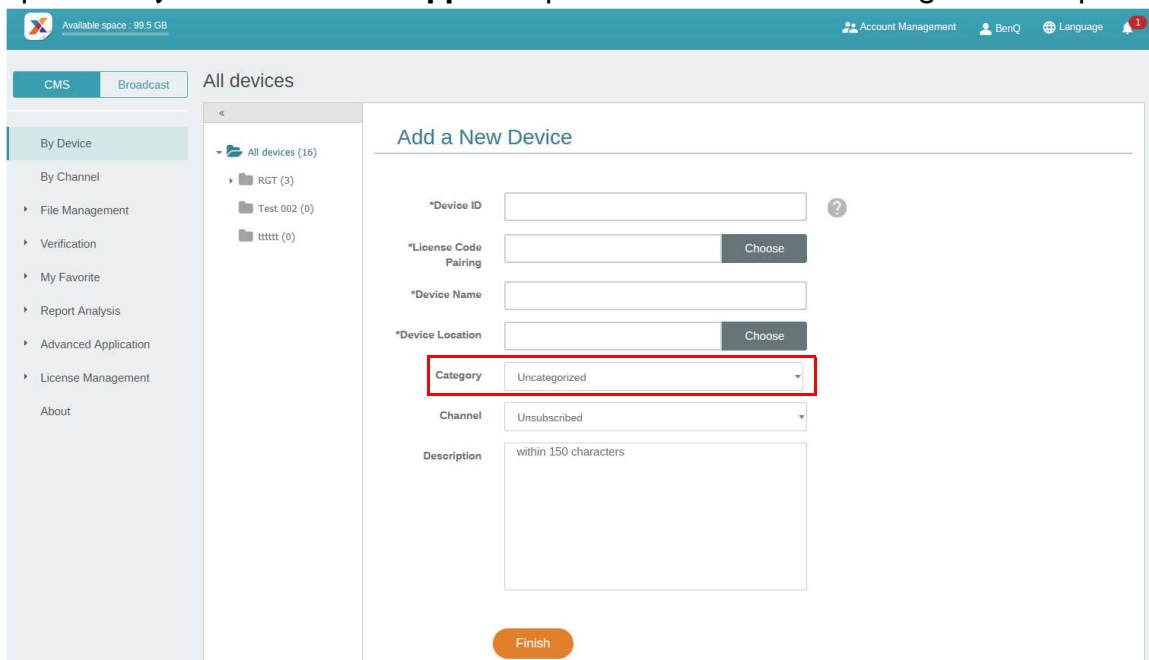
2. Vous pouvez voir la structure des dossiers sur le côté gauche. Vous pouvez facilement créer une structure de dossiers hiérarchique.



The screenshot shows the 'All devices' page in the CMS interface. The left sidebar has a 'By Device' section with a folder tree. The main area shows a table of devices.

Statu s	Name	Channel Name	Device ID	pack
	PC_0514_need_weed	Unsubscribed	E6J5XCDJ	Premium 2020-05-14 15:01:20
2	BQT			
2	420			
1	edu			
1	Jamba Juice			

3. Cliquez sur **Ajouter un nouvel appareil**, puis définissez-le dans la catégorie correspondante.



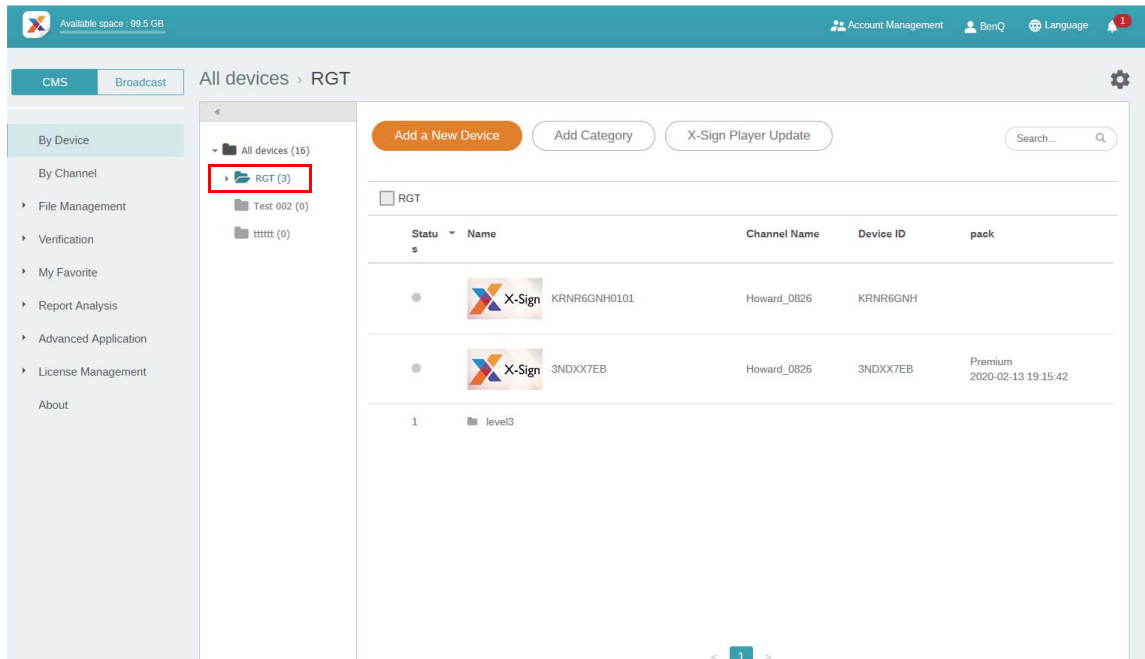
The screenshot shows the 'Add a New Device' form in the CMS interface. The 'Category' dropdown is highlighted with a red box.

Fields in the form:

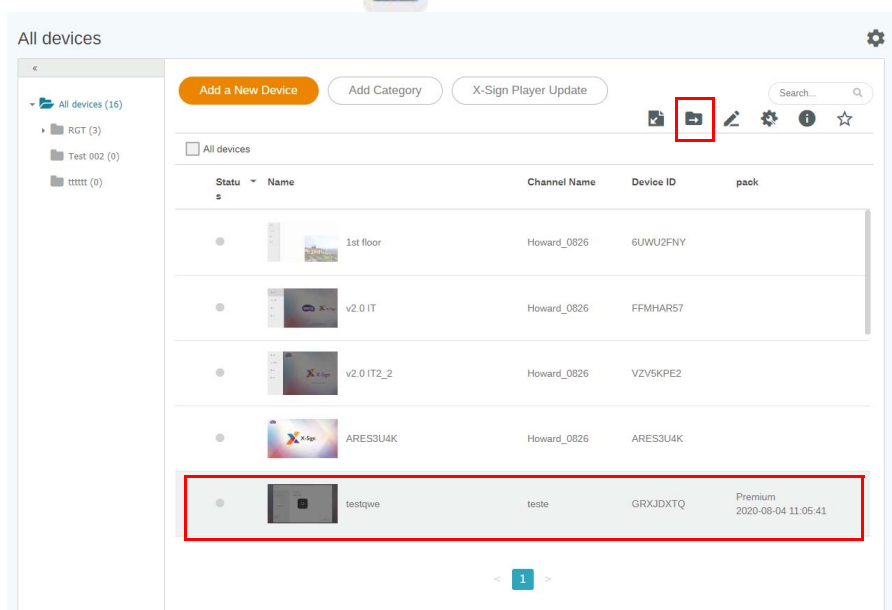
- *Device ID: [Text input]
- *License Code: [Text input] [Choose]
- *Device Name: [Text input]
- *Device Location: [Text input] [Choose]
- Category: [Dropdown menu, highlighted with a red box]
- Channel: [Dropdown menu]
- Description: [Text area, within 150 characters]

[Finish] button at the bottom.

4. Vous verrez l'appareil dans le dossier associé.



5. Pour les appareils existants, cliquez sur pour le transférer dans le bon dossier.



6. Maintenant, vous pouvez commencer à personnaliser votre structure d'appareil.


Envoyer un Message instantané à votre BenQ Smart Signage à distance

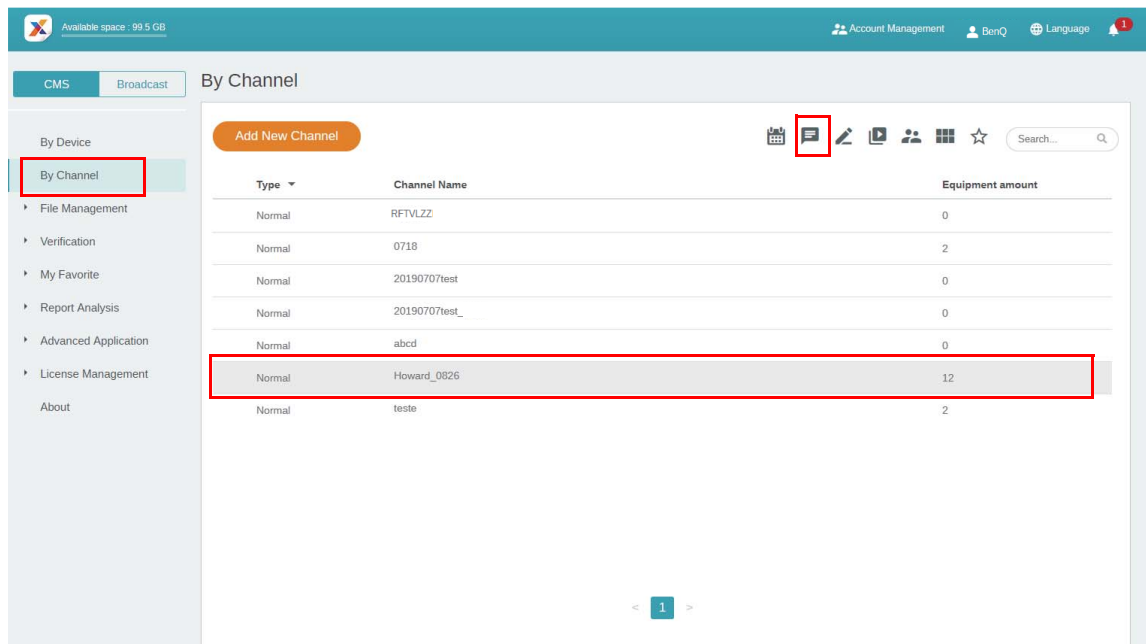
Regardez la vidéo de démonstration :



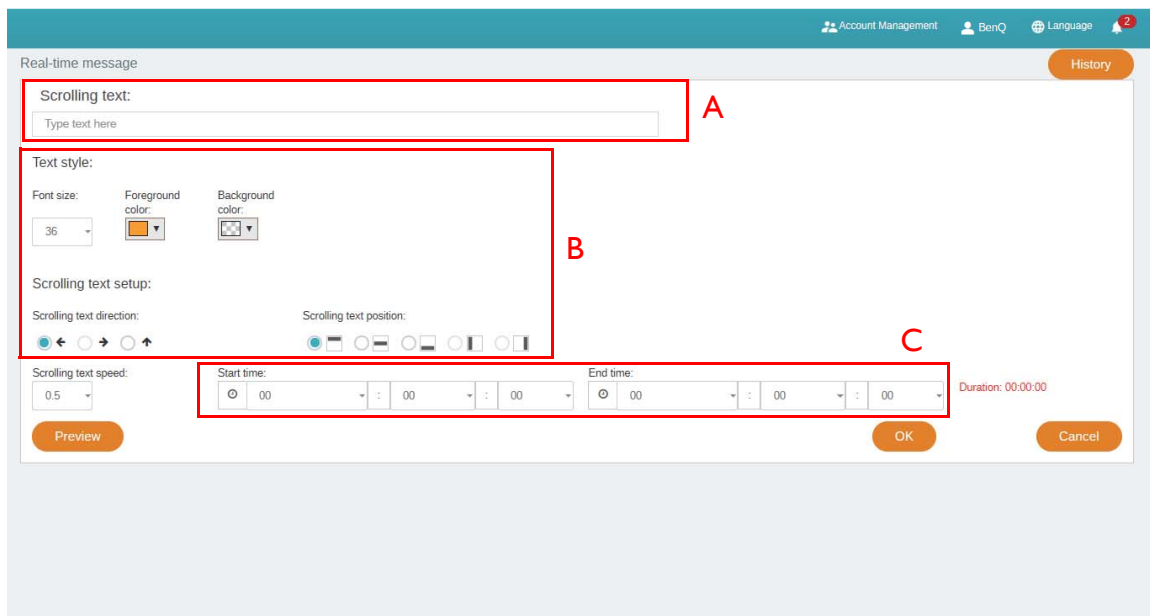
Avec le Message instantané **Par canal**, vous pouvez facilement envoyer un message instantané à un ou plusieurs appareils. Il n'est plus nécessaire de modifier le contenu à nouveau.

1. Assurez-vous que l'appareil est déjà associé à X-Sign Manager.
2. Vous devez créer un canal et déplacer le(s) appareil(s) dans celui-ci.

3. Allez à **Par canal**, sélectionnez le canal vers lequel vous voulez envoyer le message. Puis cliquez sur .

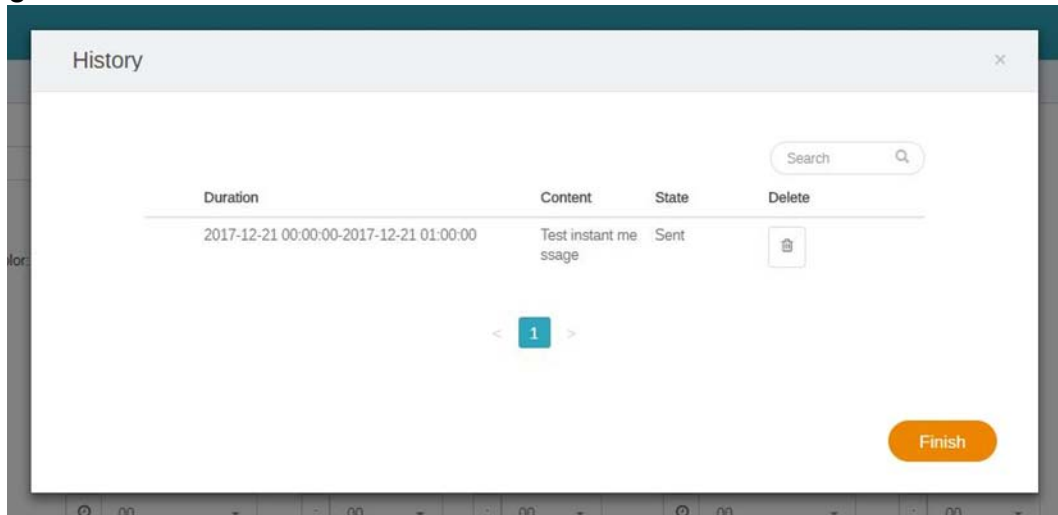


4. Vous verrez la page des paramètres des messages.
- A. Entrez le message que vous voulez envoyer.
- B. Choisissez le style et la disposition pour le message.
- C. Définissez la durée de lecture du message. La durée maximum pour lire le message est de 24 heures.



5. Vous pouvez cliquer sur **Aperçu** pour voir à quoi ressemble l'effet sur votre écran.
6. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **OK**.

7. Vous pouvez cliquer sur **Historique** pour voir l'enregistrement de chaque événement de message instantané.




8. Vous pouvez également voir le statut ou même le supprimer.

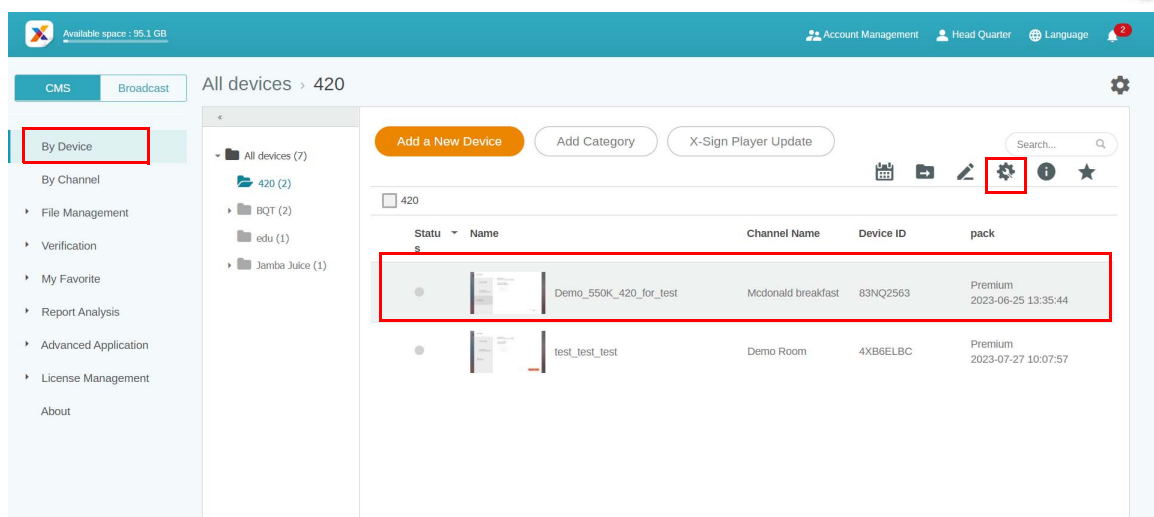
Contrôler l'appareil à distance

Regardez la vidéo de démonstration :

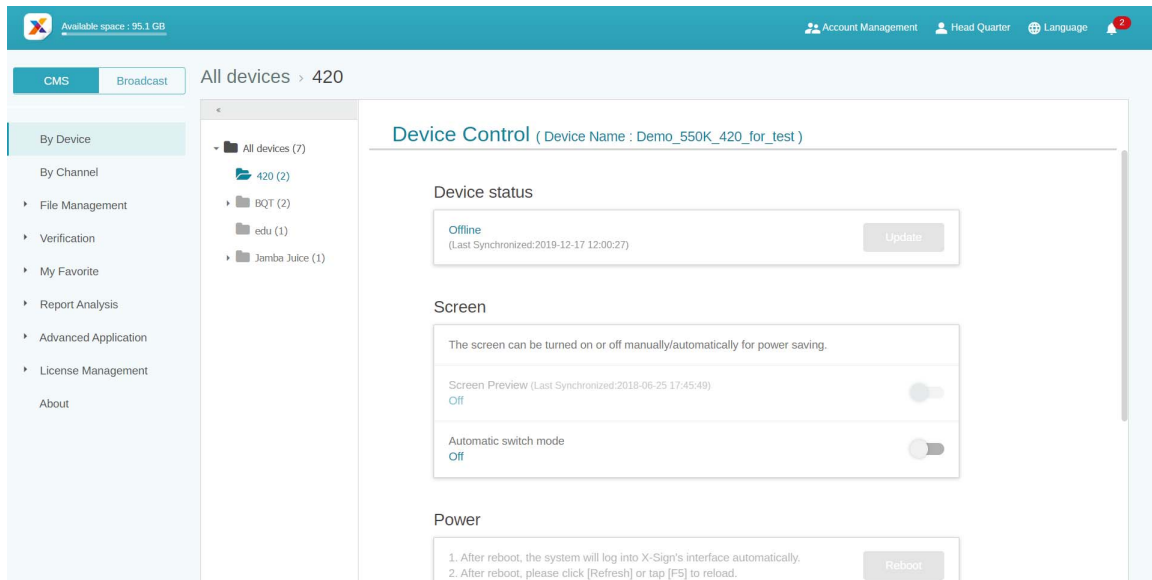


Avec X-Sign Manager, vous pouvez contrôler vos appareils à distance. La fonction est uniquement compatible avec le matériel de la gamme BenQ Smart Signage.

1. Assurez-vous que votre appareil est déjà associé à X-Sign Manager et est en ligne.
2. Allez à **Par appareil**, puis choisissez l'appareil que vous voulez contrôler, et cliquez sur .



3. Vous verrez la page **Contrôle de l'appareil**. Vous pouvez contrôler **Statut de l'appareil/Écran/Alimentation/Voix/Autres (Effacer les données)**.



4. Vous devez recharger cette page après avoir configuré l'appareil pour obtenir le dernier état.

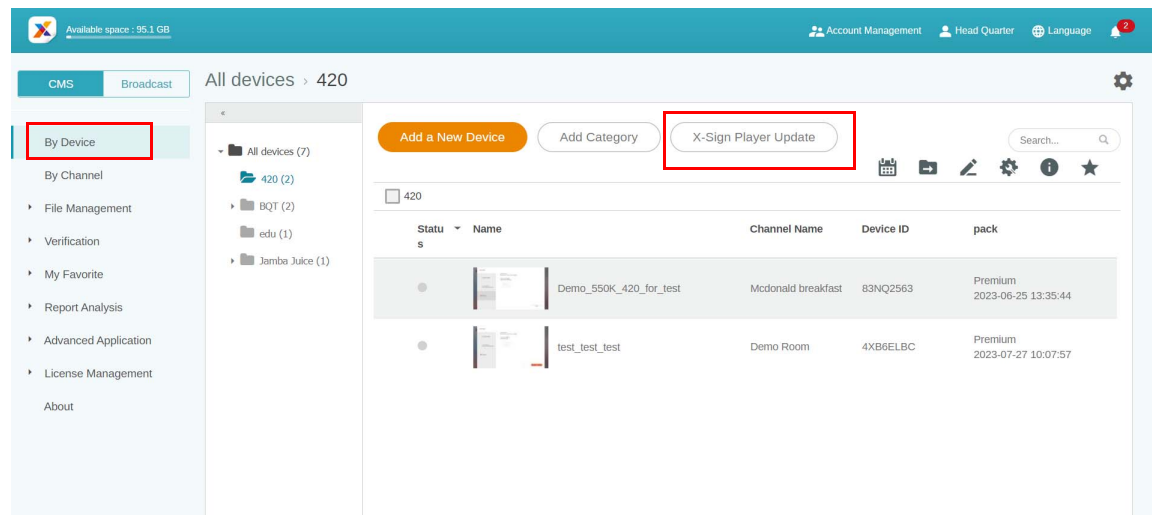
Mettre à jour Player sur l'appareil à distance

Regardez la vidéo de démonstration :



Avec X-Sign Manager, vous pouvez facilement mettre à jour X-Sign Player sur vos appareils à distance.

- I. Allez à **Par appareil**, puis cliquez sur **Mise à jour de X-Sign Player**.



- Vous verrez une liste d'appareils disponibles pour être mis à jour. Sélectionnez les appareils que vous voulez mettre à jour.

X-Sign Player Update

Update

Search

	Device Name	Channel Name	Category	Description	Current version	Last Updated	Update Status
<input type="checkbox"/>							
<input checked="" type="checkbox"/>	123456	Howard_0826	Uncategorized		v2.4.0.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	1st floor	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.2.1		Haven't ...
<input checked="" type="checkbox"/>	468WTH6E	Howard_0826	Uncategorized		v2.3.0.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	ARES3U4K	Howard_0826	Uncategorized		v1.6.15.3		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	G5MWT29G	0718	Uncategorized		v2.5.0.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	RFTVLZZE	0718	Uncategorized		v2.5.0.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	Ryan_Test_Download...	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.0.0		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	testqwe	teste	Uncategorized		v2.0.14.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0 IT	Howard_0826	Uncategorized		v2.0.11.1		Haven't ...
<input type="checkbox"/>	v2.0 IT2_2	Howard_0826	Uncategorized	hello	v2.0.10.9		Haven't ...

- Pendant la mise à jour, le processus de lecture sera temporairement arrêté.
- Une fois l'appareil mis à jour avec succès, il sera supprimé de la liste. L'appareil sera mis à jour à la dernière version de Player.
- Si l'appareil est hors ligne, le système attendra jusqu'à ce que l'appareil soit en ligne et enverra la demande de mise à jour.
- Si vous souhaitez mettre à jour Player, vous devez redémarrer l'appareil ou l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement. Allez à la page **Contrôle de l'appareil** et appuyez sur **Redémarrer** sous **Alimentation**. Consultez [Contrôler l'appareil à distance à la page 33](#) pour plus d'informations.

Gérer le système d'appel

- Pour gérer le système d'appel, sélectionnez **Application avancée > Système d'appel**.

Available space : 99.5 GB

CMS **Broadcast** **Calling System**

Please select a device or add a new one.

By Device

By Channel

File Management

Verification

My Favorite

Report Analysis

Advanced Application

Calling System

API Widget

System Notification

License Management

About

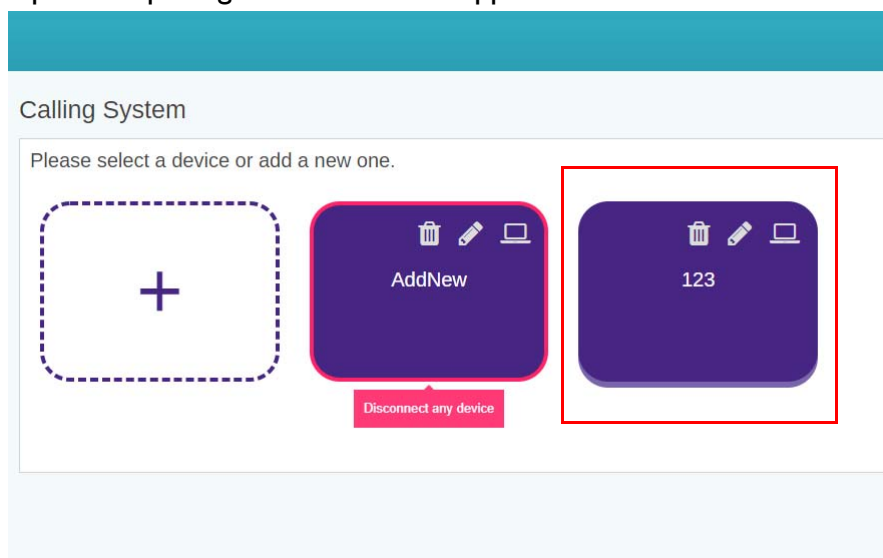
+

AddNew

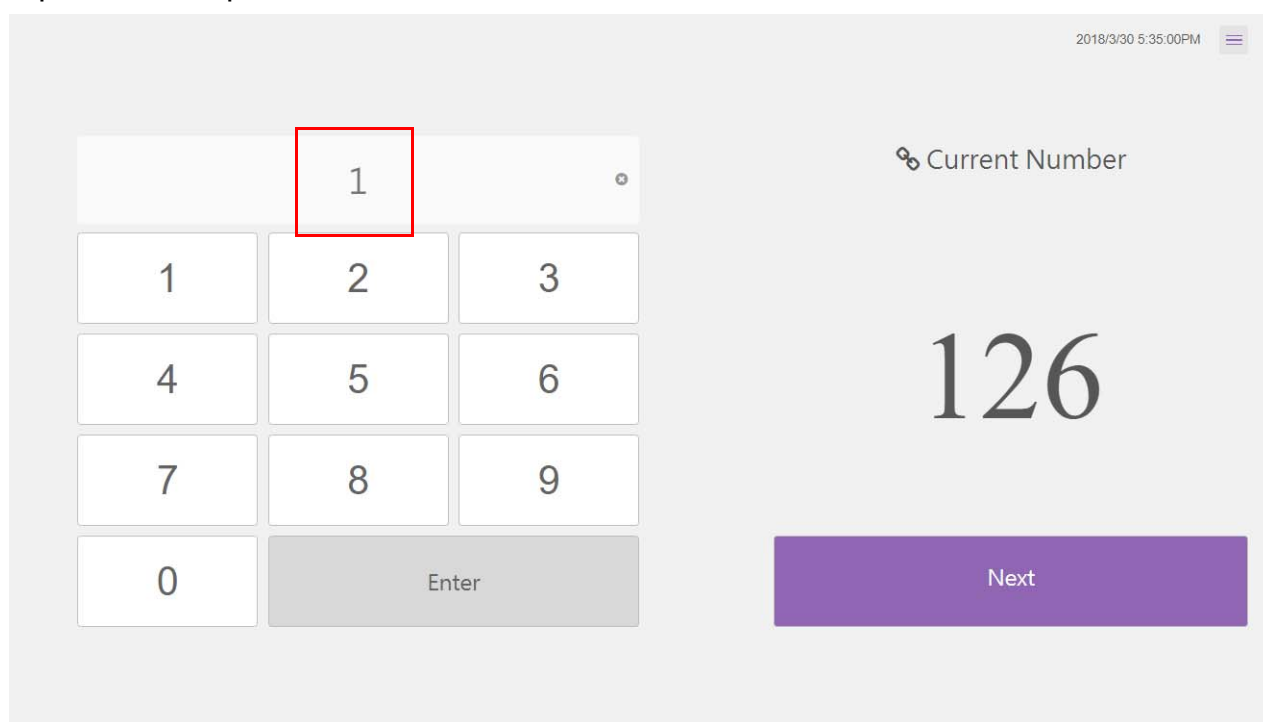
123

Disconnect any device

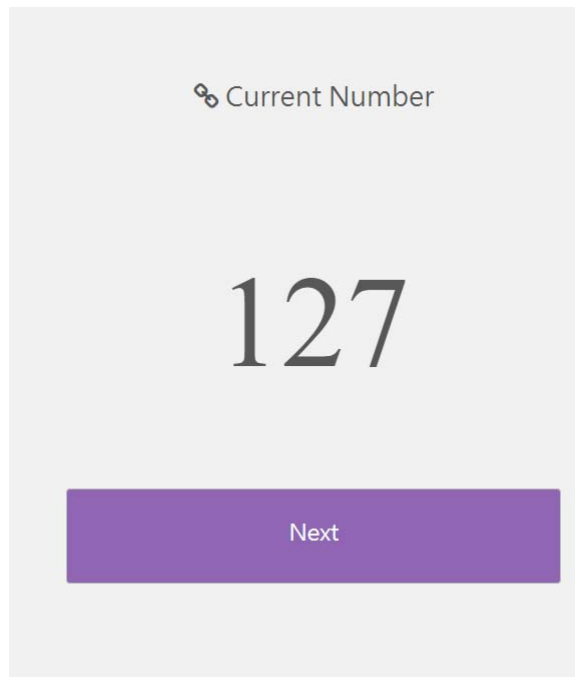
2. Cliquez sur le panneau pour gérer le numéro d'appel.




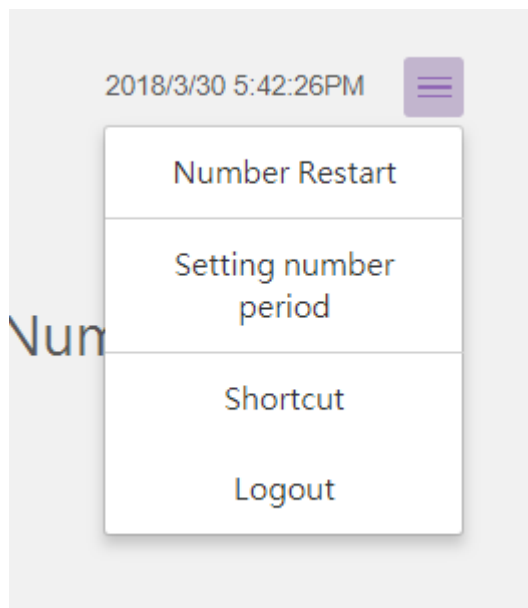
3. Entrez le numéro correspondant sur le widget de file d'attente dans X-Sign Designer pour le panneau et cliquez sur **Suivant**.



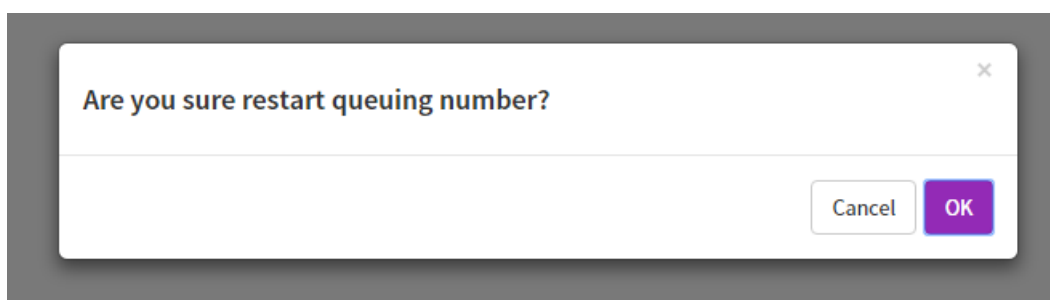
4. Le numéro actuel du panneau est affiché sur l'écran.



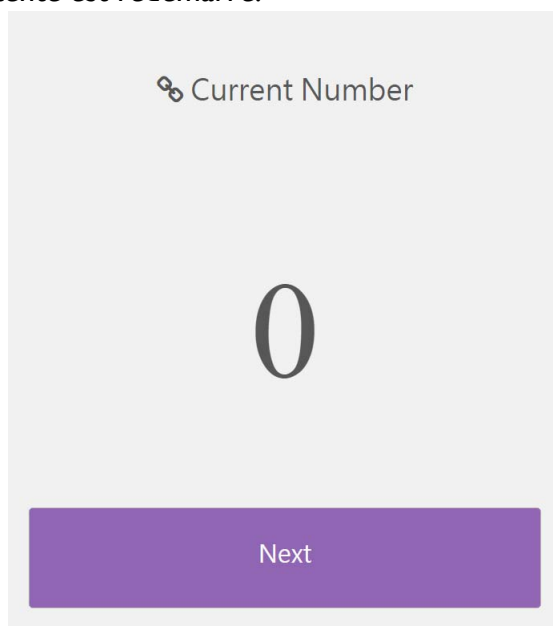
5. Vous pouvez également modifier le nombre en cliquant sur d'autres boutons de fonction  .



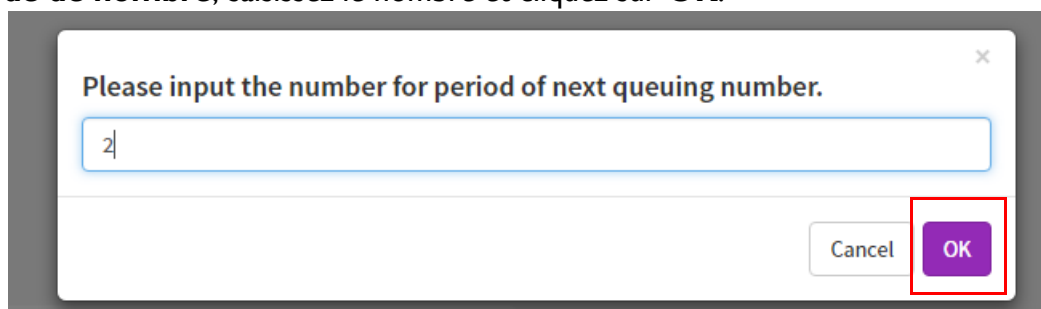
6. Pour redémarrer le nombre de la file d'attente, sélectionnez **Redémarrage du nombre** et cliquez sur **OK**.



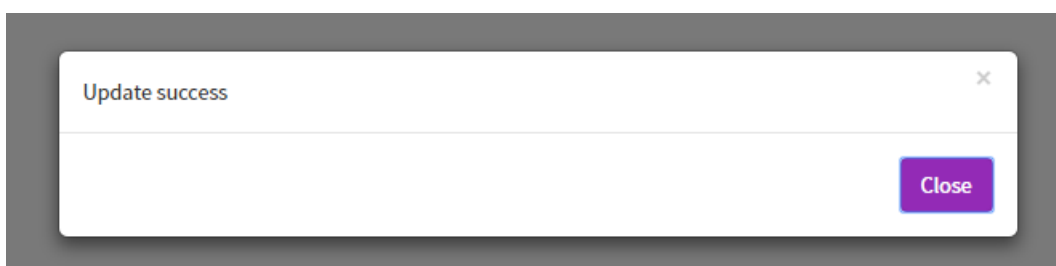
7. Le nombre de la file d'attente est redémarré.



8. Pour définir la période pour le prochain nombre de file d'attente, sélectionnez **Définition de la période de nombre**, saisissez le nombre et cliquez sur **OK**.

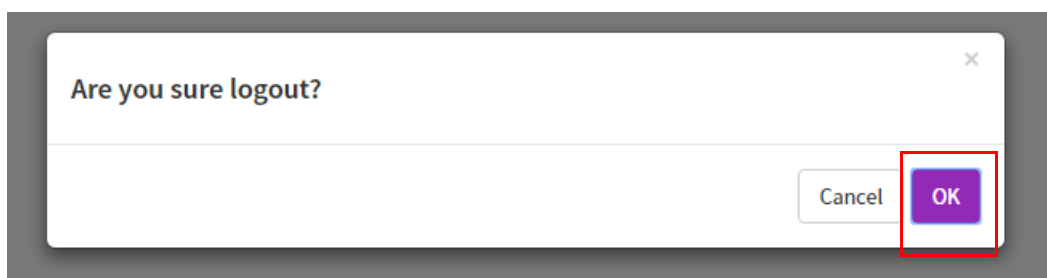


9. La période de nombre est définie.



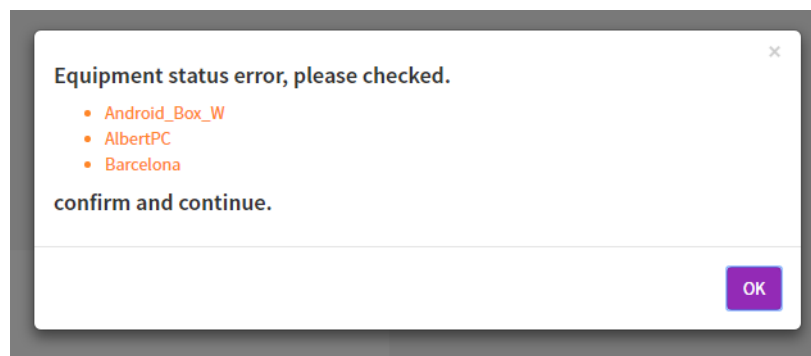
10. Consultez **Raccourci** pour plus d'informations sur comment ajouter un raccourci vers le bureau.

11. Pour vous déconnecter, sélectionnez **Déconnexion** et cliquez sur **OK**.



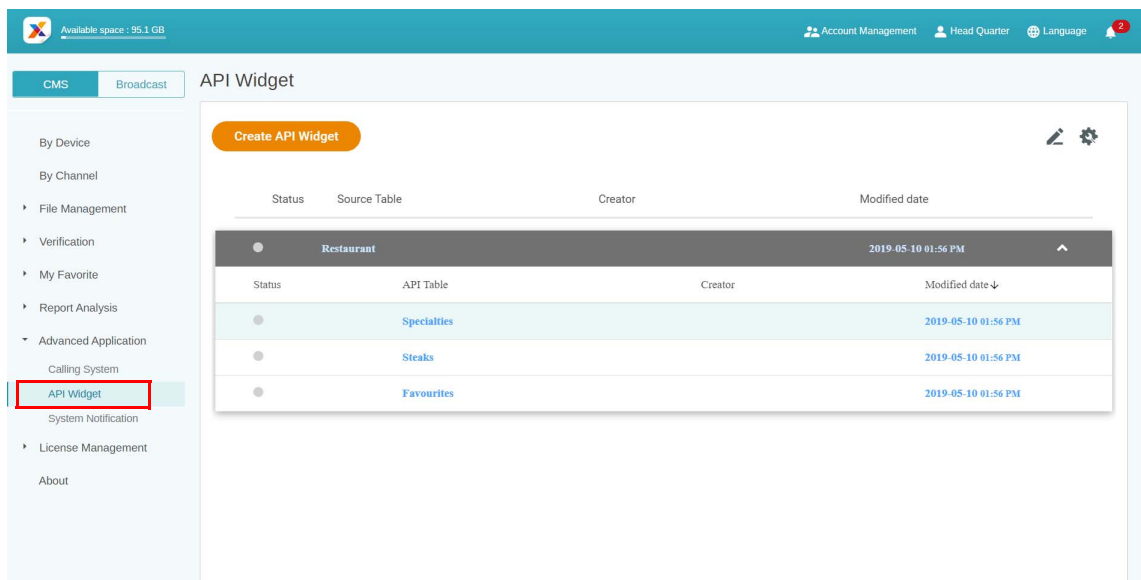
Remarque :

Le message « Erreur d'état de l'équipement » se produit quand l'équipement n'est pas en ligne.

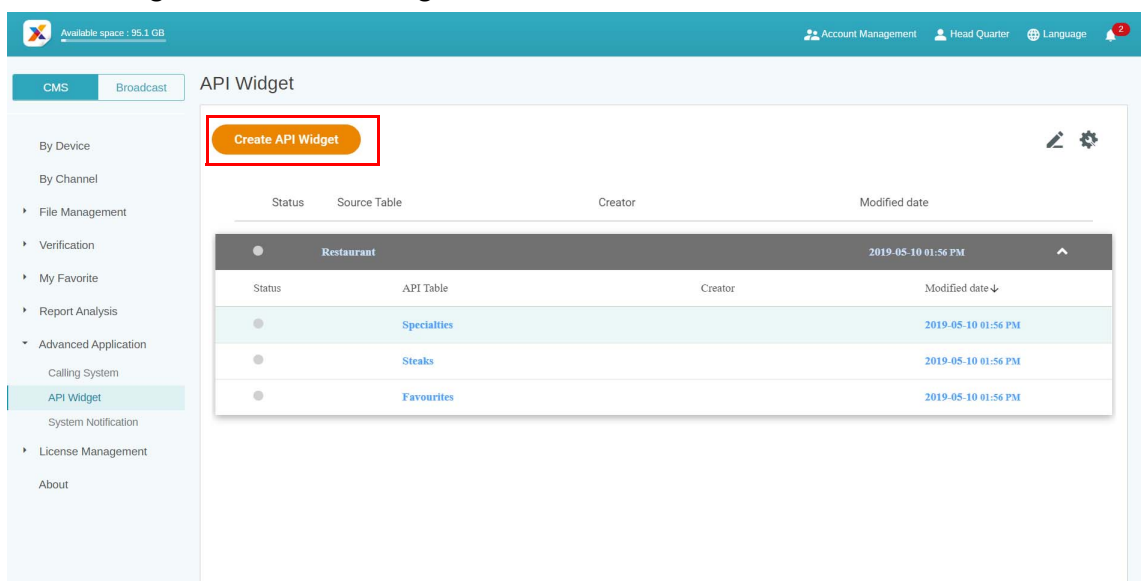


Créer un tableau API dans X-Sign Manager

1. Pour créer un tableau API, sélectionnez **Application avancée > API Widget**.



2. Créer la configuration de API Widget.




3. Entrez les paramètres de la configuration.

Input Web URL: ×

Web URL:

key: value: +

☐ I'm not a robot  reCAPTCHA
Privacy - Terms

Cancel Finish

4. Créer un tableau source pour l'API.

Available space : 98.8 GB Account Management Albert_Kang La

API Widget

▼ root

- CounterPrijs +
- HTMLElementID +
- ProductGroupID +
- ProductGroupOrder +
- ProductID +
- ProductNaam +
- TAXDescription +

Source table name:

Web URL: https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json

+

Click the left side button to add entries.

5. Sélectionnez les tags de json au tableau source. Cliquez sur **Enregistrer** pour continuer le processus de création.





API Widget

▼ root

- CounterPrijs +
- HTMLElementID +
- ProductGroupID +
- ProductGroupOrder +
- ProductID +
- ProductNaam +
- TAXDescription +

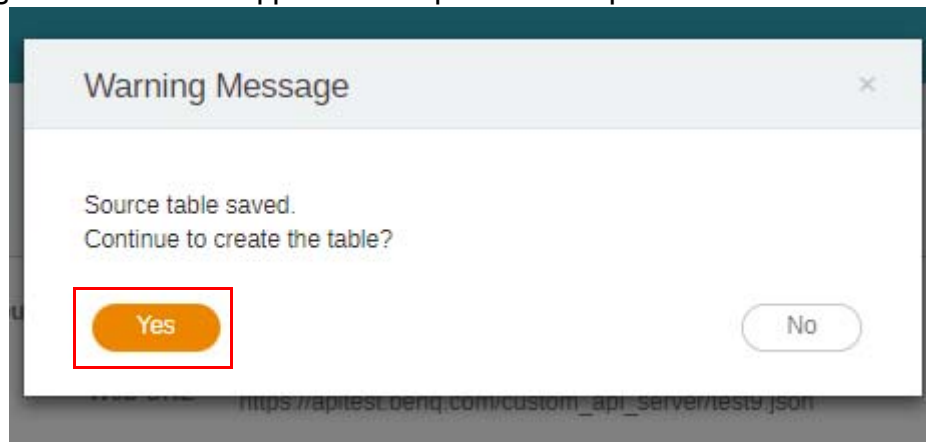
Source table name:

Web URL: https://apitest.benq.com/custom_api_server/test9.json

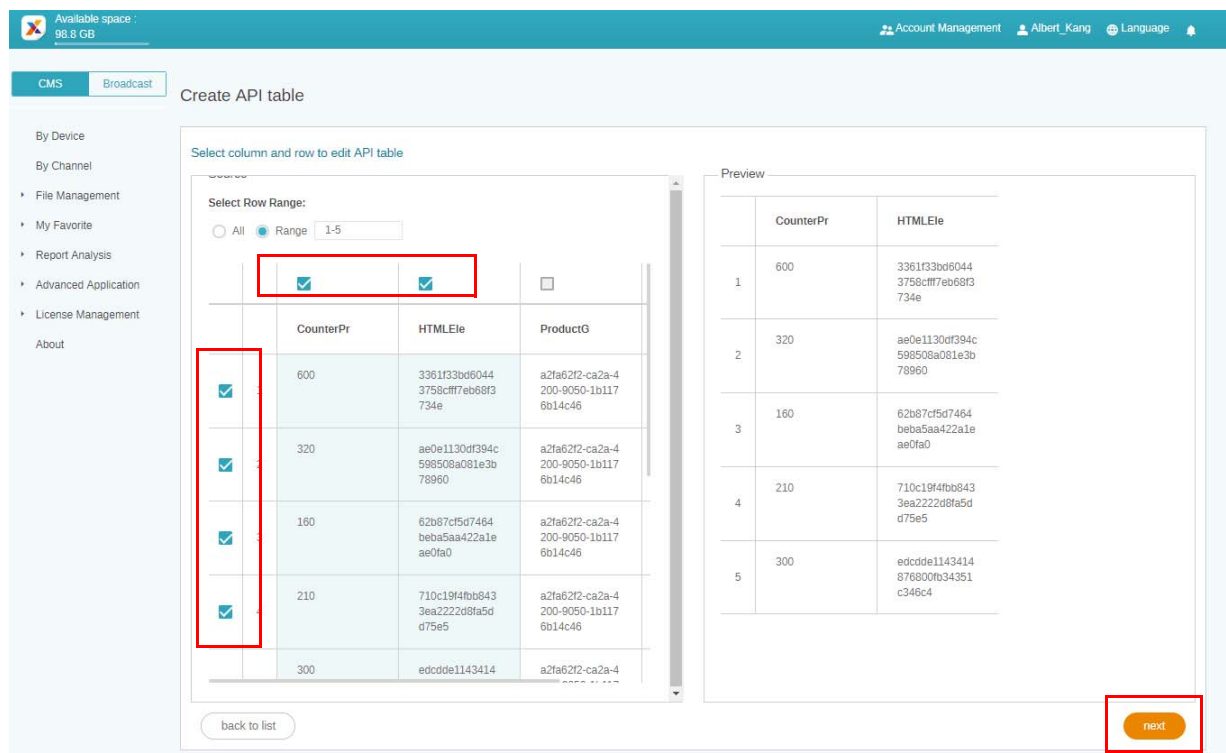
	CounterPr 	HTMLEle 	ProductG 	ProductG 
1	600	3361f33bd60443758cff7eb68f3734e	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46	1
2	320	ae0e1130df394c598508a081e3b78990	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46	1
3	160	62b87cf5d7464beba5aa422a1eae0fa0	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46	1
4	210	710c19f4fbb8433ea2222d8fa5dd75e5	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46	1
5	300	edcdde1143414876800fb34351c346c4	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46	1

back to list Save Create table

6. Un message d'avertissement apparaîtra. Cliquez sur **Oui** pour continuer.



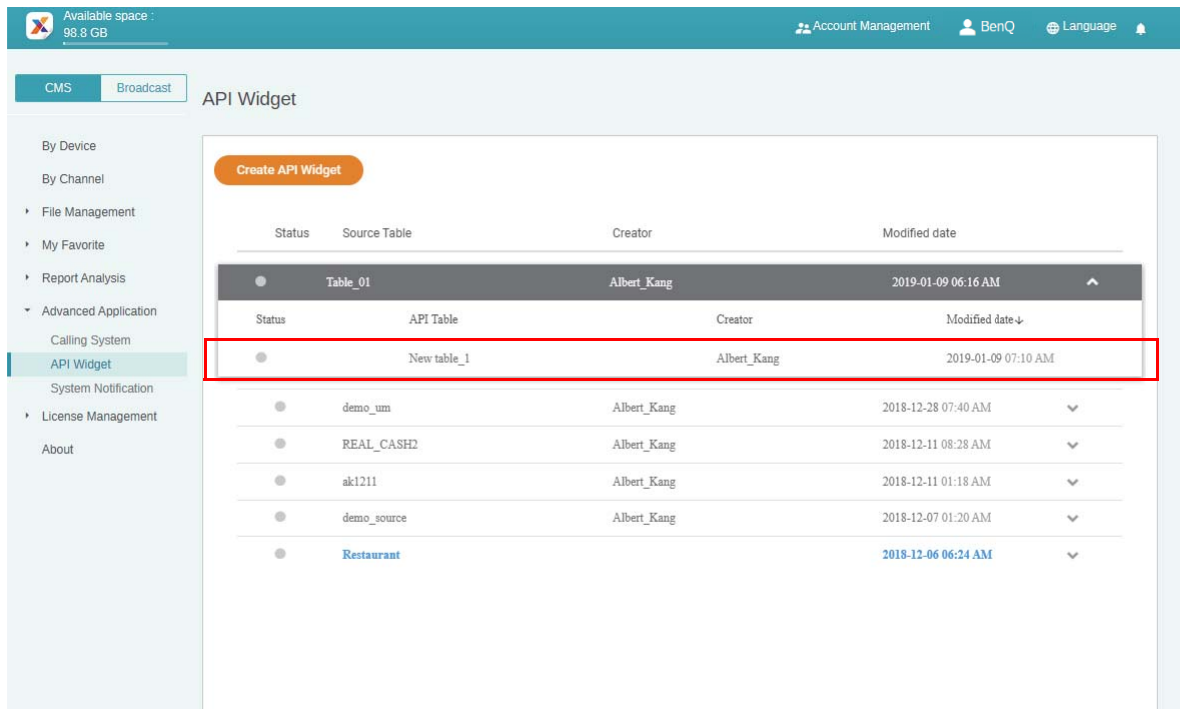
7. Vous pouvez avoir un aperçu de la plage sélectionnée du tableau. Cliquez sur **suivant** pour continuer.



The "Create API table" interface shows a table with columns "CounterPr", "HTMLEle", and "ProductG". The "Select Row Range" section has "Range" selected with "1-5" entered. The table has 5 rows, with the first four rows selected (indicated by checkboxes in the first column, highlighted with a red box). The "Preview" section on the right shows the selected data. A "next" button (highlighted with a red box) is at the bottom right.

	CounterPr	HTMLEle	ProductG
1	600	3361f33bd60443758c7f7eb68f3734e	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46
2	320	ae0e1130df394c598508a081e3b78960	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46
3	160	62b87cf5d7464beba5aa422a1eae0fa0	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46
4	210	710c19f4fbb8433ea222d9fa5dd75e5	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46
5	300	edcddde1143414876800fb34351c346c4	a2fa62f2-ca2a-4200-9050-1b1176b14c46

8. Le tableau source est créé avec succès.



The screenshot shows the 'API Widget' section of the X-Sign Manager interface. On the left is a sidebar menu with options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Advanced Application', 'Calling System', 'API Widget' (selected), 'System Notification', 'License Management', and 'About'. The main area displays a table of source tables. A red rectangle highlights the row for 'New table_1', which was created by 'Albert_Kang' on '2019-01-09 07:10 AM'. Above the table is a 'Create API Widget' button. Below the table, several other source tables are listed, including 'demo_um', 'REAL_CASH2', 'ak1211', 'demo_source', and 'Restaurant'.

Status	Source Table	Creator	Modified date
●	Table_01	Albert_Kang	2019-01-09 06:16 AM
●	New table_1	Albert_Kang	2019-01-09 07:10 AM
●	demo_um	Albert_Kang	2018-12-28 07:40 AM
●	REAL_CASH2	Albert_Kang	2018-12-11 08:28 AM
●	ak1211	Albert_Kang	2018-12-11 01:18 AM
●	demo_source	Albert_Kang	2018-12-07 01:20 AM
●	Restaurant		2018-12-06 06:24 AM

Définir la vérification

Regardez la vidéo de démonstration :



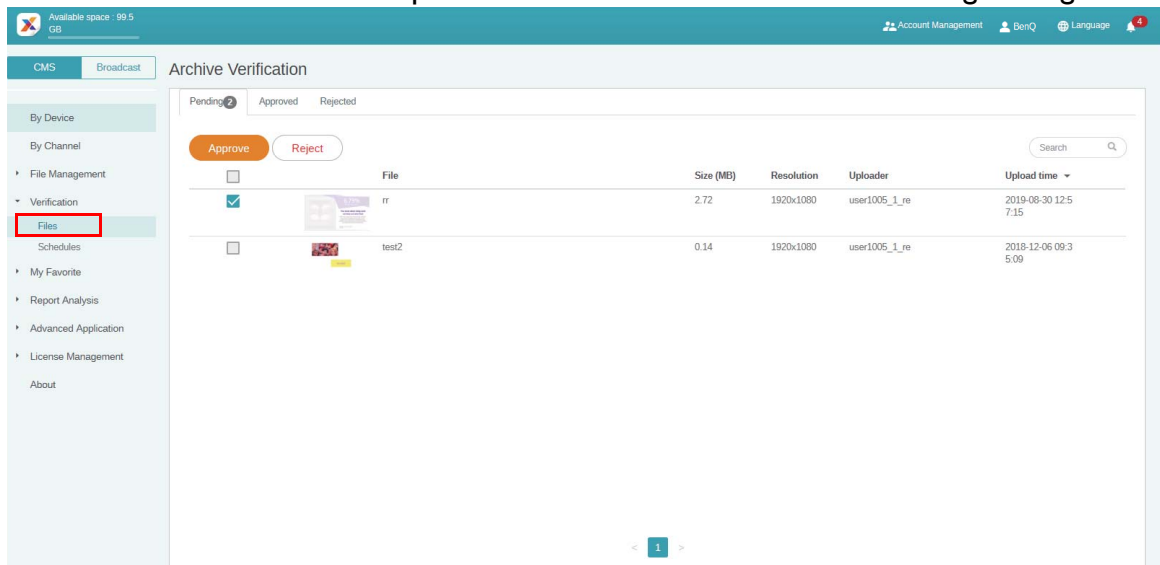
Vérification dans X-Sign Manager fonctionne pour contrôler le contenu et les planifications à lire sur X-Sign Player.

Fichiers

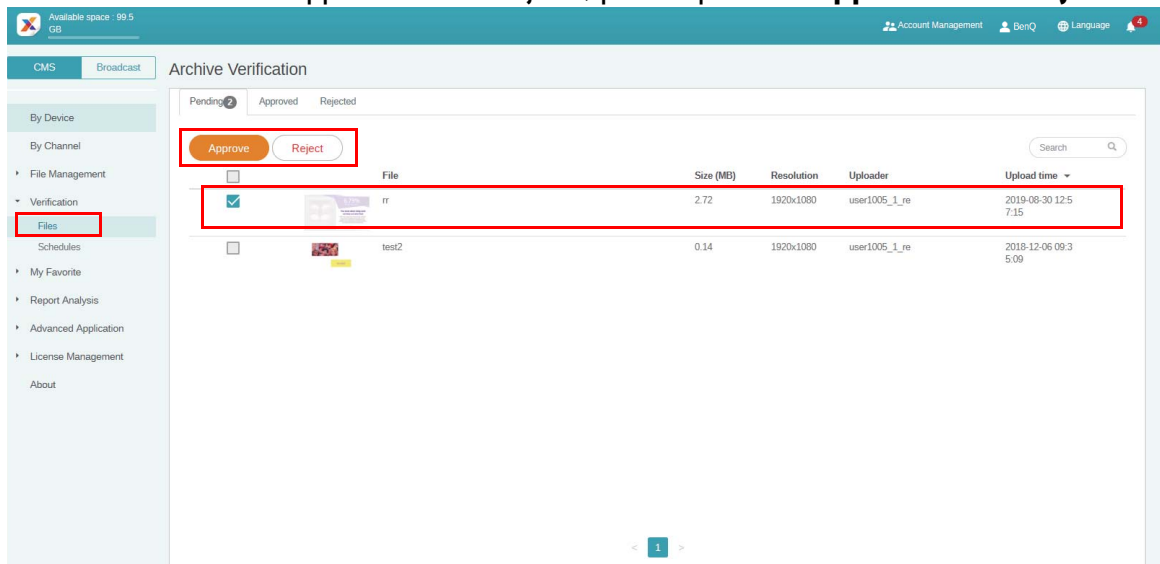
Avant qu'un fichier ne soit transmis publiquement, il doit être vérifié par l'administrateur. Ce n'est que lorsque l'administrateur clique sur **Approuver** que le fichier peut être ajouté à la planification.

Pour vérifier un fichier :

1. Allez à **Vérification** > **Fichiers** pour vérifier les fichiers transférés via X-Sign Designer.



2. Sélectionnez le fichier à approuver ou à rejeter, puis cliquez sur **Approuver** ou **Rejeter**.



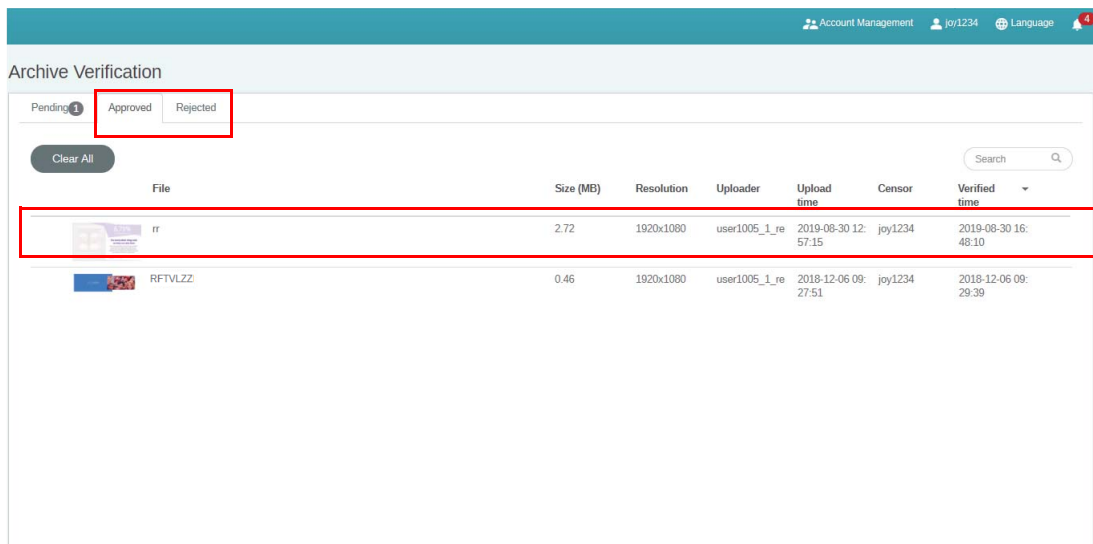
3. Vous devez indiquer la raison pour laquelle vous rejetez le fichier à ajouter à la planification. Ceci est un champ obligatoire. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

Reject upload files
×

Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status	Reject reason
Normal Test 001	v2.0 IT	joy1234	Expired at 2019-08-29 17:10:04	<div></div>

Cancel
Submit

4. Le fichier se trouve maintenant dans la section approuvée (ou rejetée).



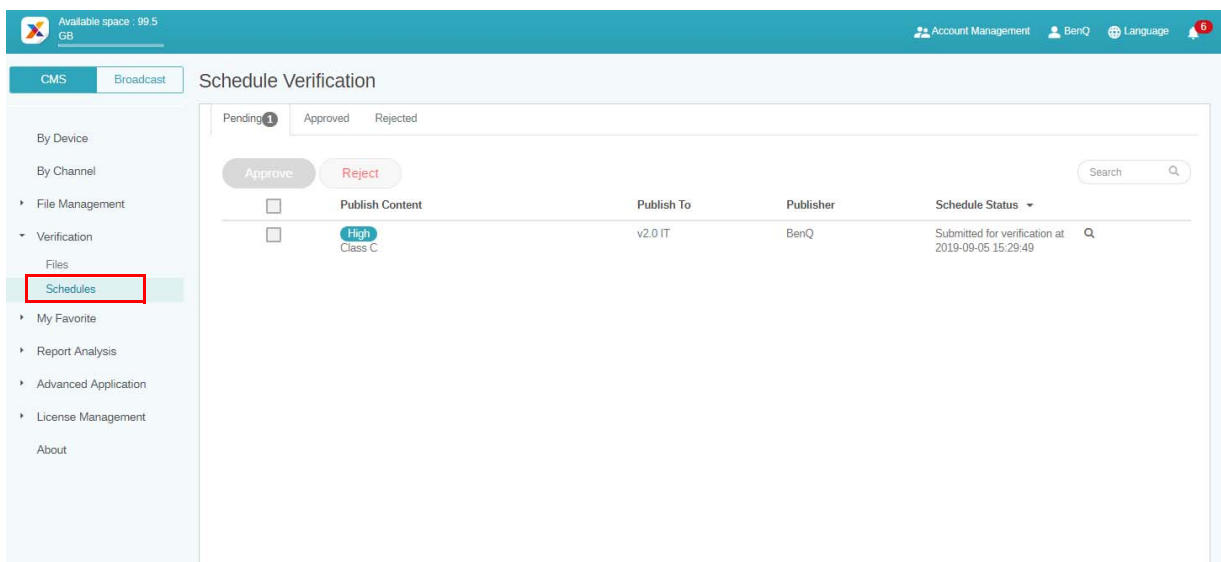
File	Size (MB)	Resolution	Uploader	Upload time	Censor	Verified time
rr	2.72	1920x1080	user1005_1_re	2019-08-30 12:57:15	joy1234	2019-08-30 16:48:10
RFTVLZZ	0.46	1920x1080	user1005_1_re	2018-12-06 09:27:51	joy1234	2018-12-06 09:29:39

Planifications

Une fois qu'une heure de planification est définie, elle doit être vérifiée par l'administrateur. Si l'heure planifiée n'est pas appropriée, l'administrateur peut rejeter la planification. Ce n'est que lorsque l'administrateur clique sur **Approuver** que le fichier peut être lu à l'heure planifiée sur X-Sign Player.

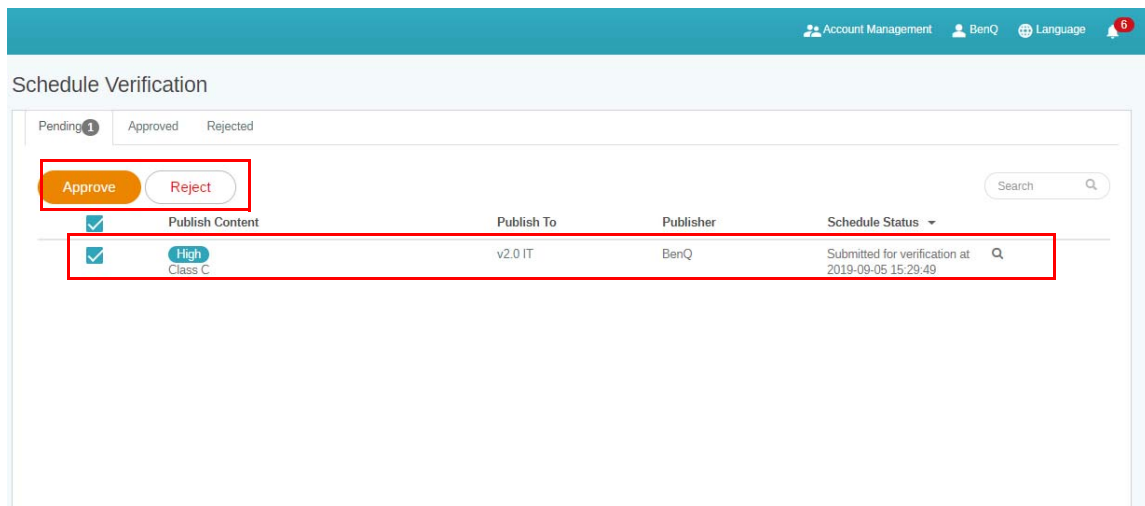
Pour vérifier une planification :

I. Allez à **Vérification** > **Planifications** pour vérifier les planifications.



Publish Content	Publish To	Publisher	Schedule Status
High Class C	v2.0 IT	BenQ	Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49

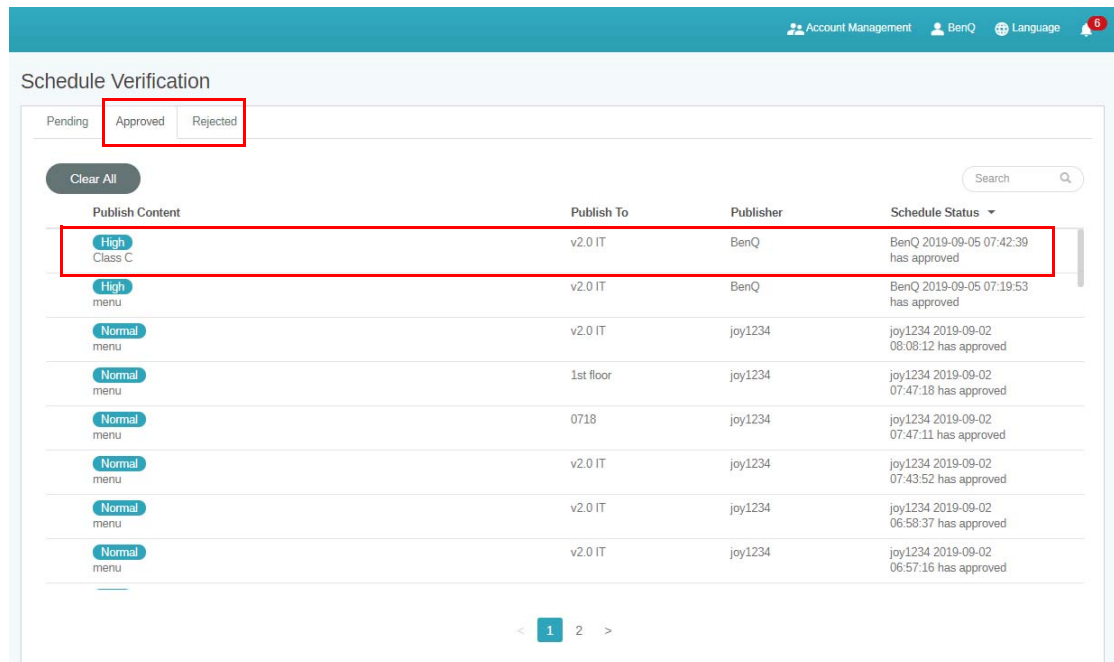
2. Sélectionnez la planification à approuver ou à rejeter, puis cliquez sur **Approuver** ou **Rejeter**.



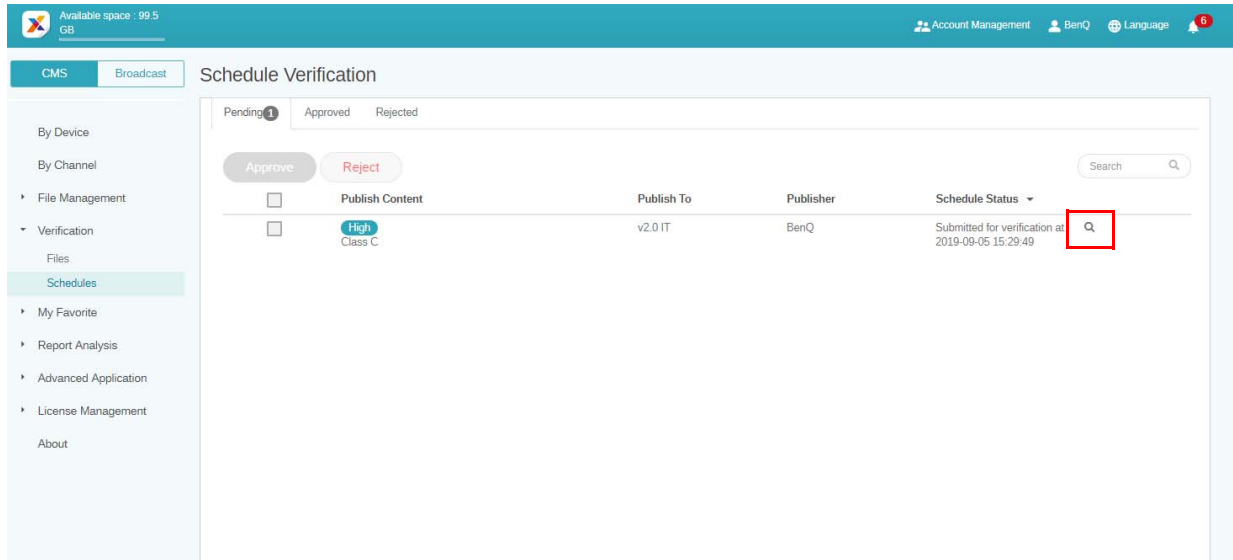
3. Vous devez indiquer la raison pour laquelle vous rejetez l'heure planifiée. Ceci est un champ obligatoire. Cliquez sur **Envoyer** pour continuer.

The screenshot shows a 'Reject upload files' dialog box. It contains a table with columns: 'Publish Content', 'Publish To', 'Publisher', 'Schedule Status', and 'Reject reason'. The first row is highlighted with a red box: 'High Class C', 'v2.0 IT', 'BenQ', and 'Submitted for verification at 2019-09-05 15:29:49'. The 'Reject reason' column is empty and has a red box around it. At the bottom right, there are 'Cancel' and 'Submit' buttons, with 'Submit' highlighted by a red box.

4. Le fichier se trouve maintenant dans la section approuvée (ou rejetée).

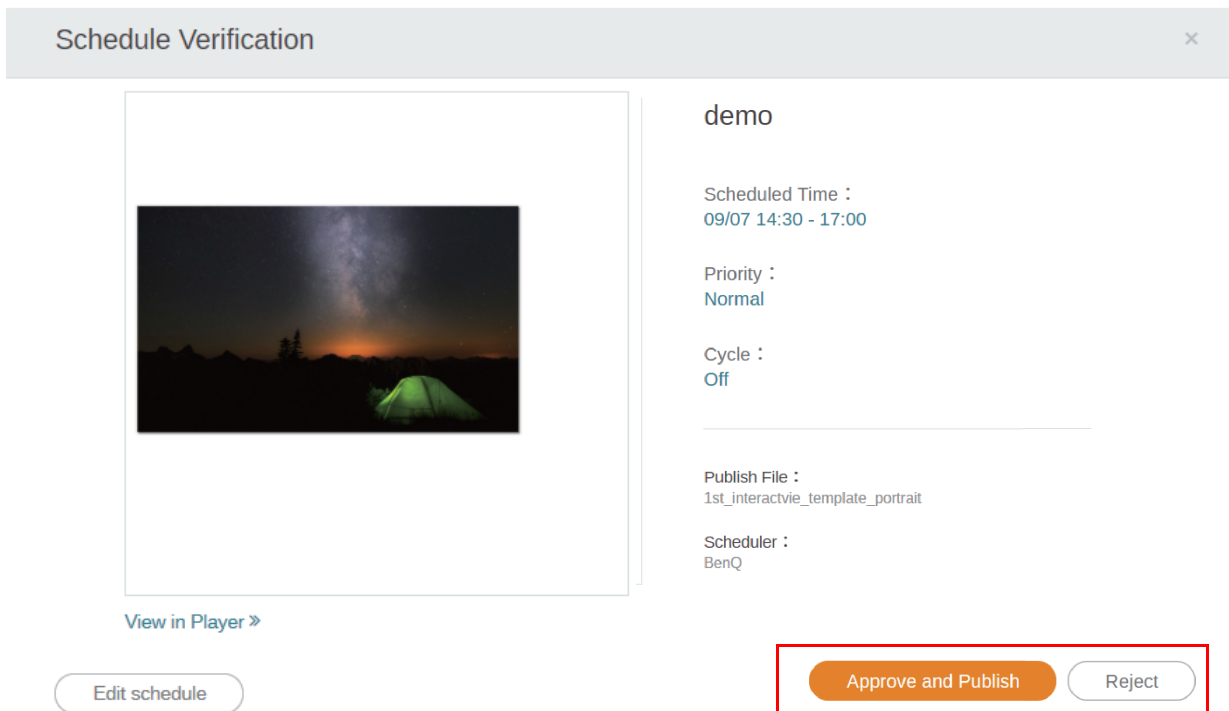


5. Vous pouvez cliquer sur  pour avoir un aperçu du fichier transféré depuis X-Sign Designer.



The screenshot shows the 'Schedule Verification' page in the X-Sign Designer. The top bar indicates 'Available space : 99.5 GB'. The left sidebar contains navigation options like 'By Device', 'By Channel', 'File Management', 'Verification', 'Files', 'Schedules', 'My Favorite', 'Report Analysis', 'Advanced Application', 'License Management', and 'About'. The main area has tabs for 'Pending' (1), 'Approved', and 'Rejected'. Below these are 'Approve' and 'Reject' buttons. A table lists scheduled items with columns: 'Publish Content', 'Publish To', 'Publisher', and 'Schedule Status'. A red box highlights a magnifying glass icon in the 'Schedule Status' column.

6. Vous pouvez afficher le fichier sur X-Sign Player et modifier la planification. Cliquez sur **Approuver et publier** ou **Rejeter** pour continuer.

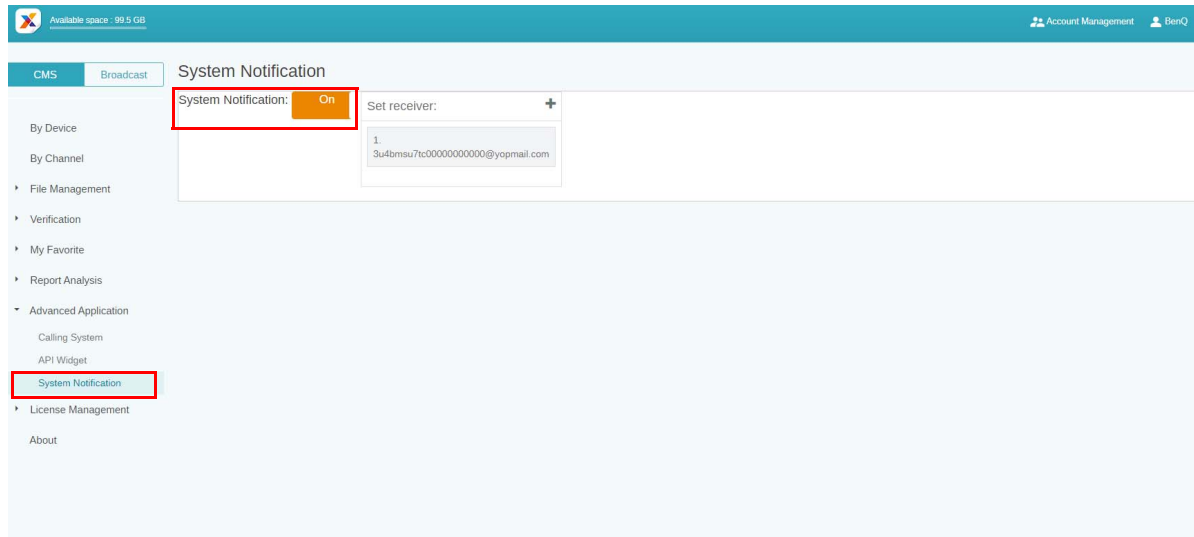


The screenshot shows the 'Schedule Verification' modal. It features a video player on the left displaying a night scene with a tent and the Milky Way. To the right, the following details are shown: 'demo', 'Scheduled Time : 09/07 14:30 - 17:00', 'Priority : Normal', 'Cycle : Off', 'Publish File : 1st_interactive_template_portrait', and 'Scheduler : BenQ'. At the bottom, there are three buttons: 'Edit schedule', 'Approve and Publish', and 'Reject'. A red box highlights the 'Approve and Publish' and 'Reject' buttons.

Obtenir la notification du système

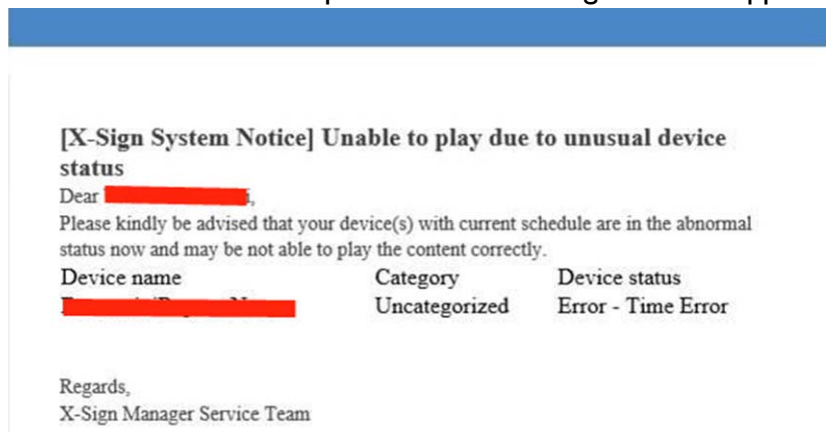
- I. Allez à **Application avancée > Notification du système**.

2. Activez Notification du système.

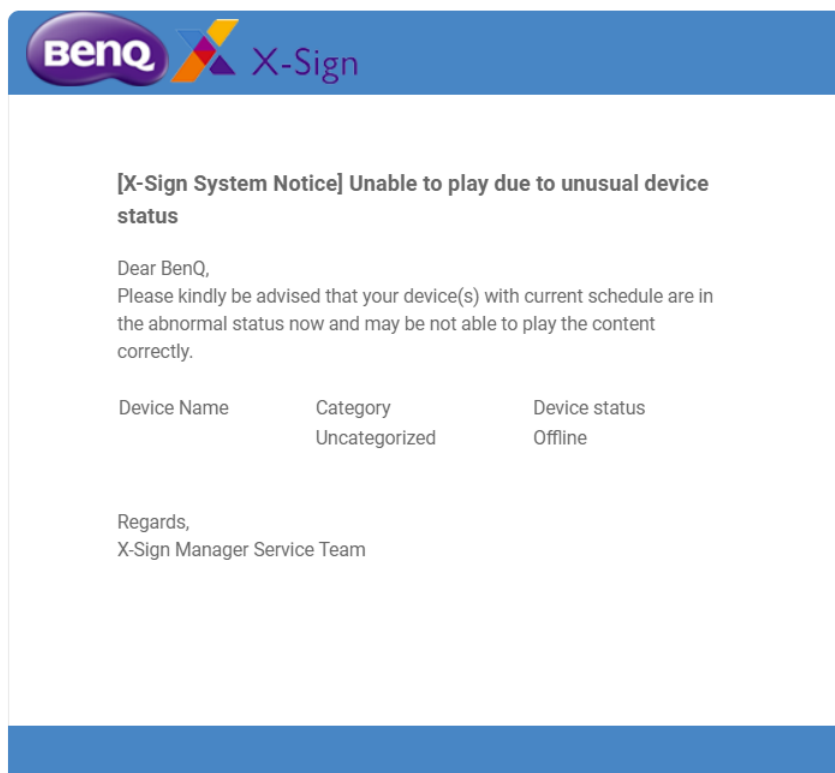


Ensuite, vous recevrez un avis lorsque votre appareil est dans les situations suivantes.

- Quand l'heure de l'appareil ne peut pas être synchronisée avec l'heure système de Manager, l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement.
- a. Il est fortement recommandé d'activer le service de synchro auto de l'heure sur votre appareil.
 - b. Assurez-vous de définir le même emplacement sur Manager et sur l'appareil.




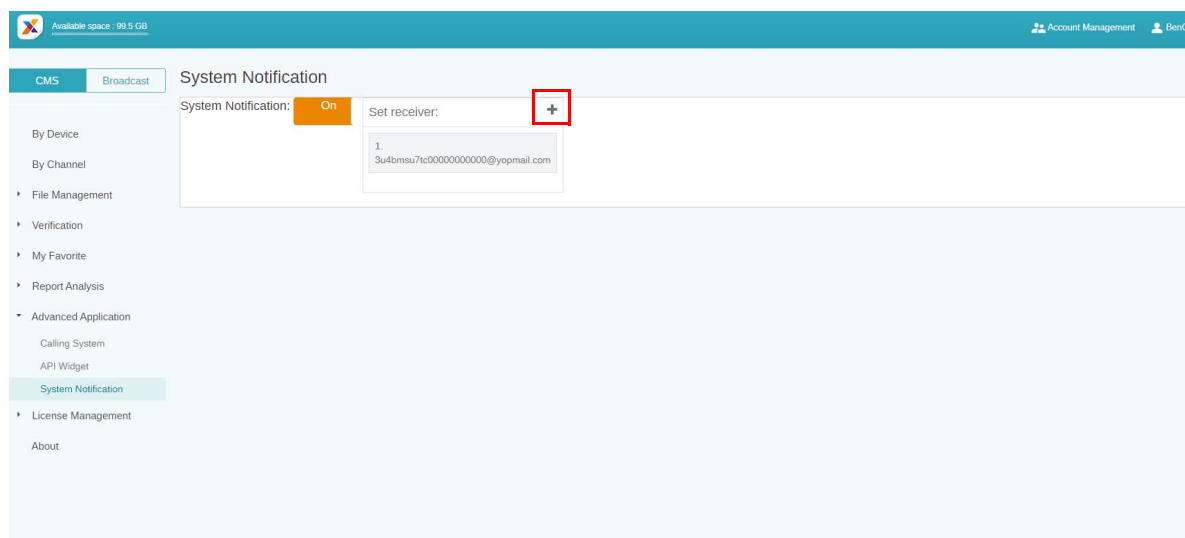
- Quand l'appareil est planifié mais n'est pas en ligne, l'appareil ne peut pas lire le contenu normalement.



- La licence de l'appareil va expirer.



- Appuyez sur  pour ajouter d'autres récepteurs. Par défaut ce sera l'administrateur uniquement.



✓ Add email

✕

E-mail

✕Cancel

Submit

Warning Message

✕

New email has been added

Confirm


Mettre à jour le statut de l'appareil immédiatement

Les pages sur X-Sign Manager effectueront automatiquement une actualisation partielle si le statut de l'appareil change. Vous trouverez ci-dessous trois parties qui effectueront une actualisation partielle automatiquement :

1. Statut actif de l'appareil : Allez à **Par appareil**, le statut en ligne/hors ligne sera affiché automatiquement sur la page.

The screenshot shows the X-Sign Manager interface. The top bar includes 'Available space : 92.3 GB', 'Account Management', 'BenQ', 'Language', and a notification icon. The left sidebar has 'CMS' and 'Broadcast' tabs. Under 'Broadcast', 'By Device' is highlighted with a red box. The main area is titled 'All devices' and contains a table of devices. The table has columns: Status, Name, Channel Name, Device ID, and Solution. The first row is highlighted with a red box.

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
	tomato-nb	12345_Channel	UP85ZKV3	Basic
	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
	X-Sign 8R4SU3VV	12345_Channel	8R4SU3VV	Premium 2021-02-02 06:35...

2. Statut du contrôle de l'appareil : Allez à **Par appareil**, sélectionnez l'appareil dont vous voulez voir le statut, et cliquez sur , le statut en ligne/hors ligne sera affiché automatiquement sur la page.

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast All devices

By Device

By Channel

Designer Express

File Management

Verification

My Favorite

Report Analysis

Advanced Application

License Management

About

Add a New Device Add Category X-Sign Player Update

All devices

Status	Name	Channel Name	Device ID	Solution
	RFTVLZZE	0718	RFTVLZZE	Basic
	tomato-nb	12345_Channel	UP8SZKV3	Basic
	0715	Unsubscribed	L4UKCW36	Premium 2021-04-27 12:01...
	X-Sign 8R4SU3VV	12345_Channel	8R4SU3VV	Premium 2021-02-02 06:35...

Available space : 92.3 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast All devices

By Device

By Channel

Designer Express

File Management

Verification

My Favorite

Report Analysis

Advanced Application

License Management

About

Device Control (Device Name : RFTVLZZE)

Device status

Offline
(Last Synchronized: 2020-07-29 09:15:32)

Update

Screen

The screen can be turned on or off manually/automatically for power saving.

Screen Preview (Last Synchronized)
Off

Automatic switch mode
On

3. Progression du téléchargement de planification : Le pourcentage de téléchargement et le résultat seront actualisés automatiquement.

Edit schedule (0715)

Priority ☐ High ☒ Normal

Cycle ☐ Day ☐ Week

Every 1 Day

End

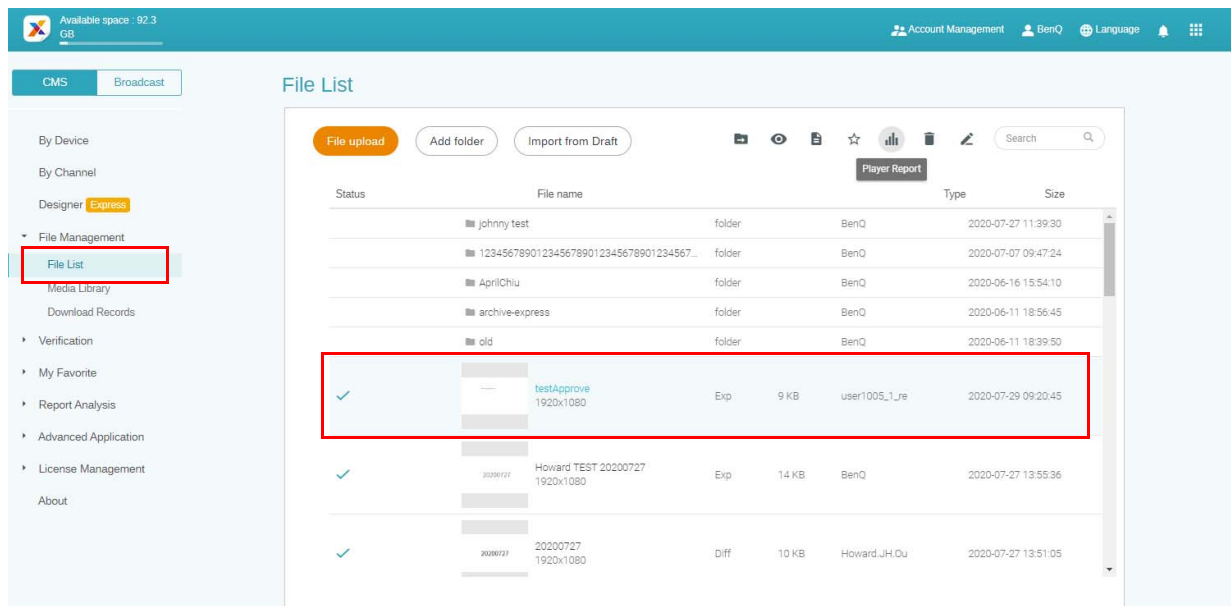
Download progress

No	Device Name	Device ID	Download percentage	Download result
1	0715	L4UKCW36	11	downloading

< 1 >

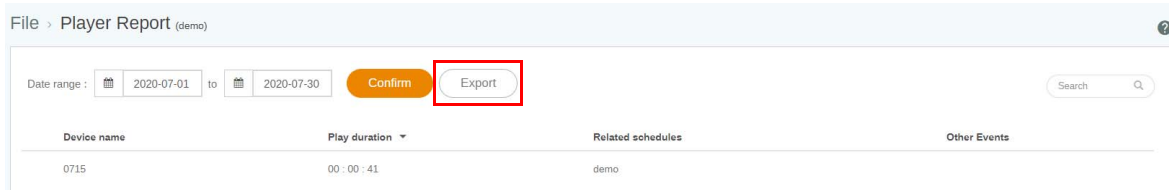
Rapport de Player (preuve de lecture)

1. Allez à **Liste des fichiers**, sélectionnez un fichier et cliquez sur .



Status	File name	Type	Size	Updated
	johnny test	folder		2020-07-27 11:39:30
	1234567890123456789012345678901234567...	folder		2020-07-07 09:47:24
	AprilChiu	folder		2020-06-16 15:54:10
	archive-express	folder		2020-06-11 18:56:45
	old	folder		2020-06-11 18:39:50
✓	testApprove 1920x1080	Exp	9 KB	user1005_1_re 2020-07-29 09:20:45
✓	Howard TEST 20200727 1920x1080	Exp	14 KB	BenQ 2020-07-27 13:55:36
✓	20200727 20200727 1920x1080	Diff	10 KB	Howard.JH.Ou 2020-07-27 13:51:05

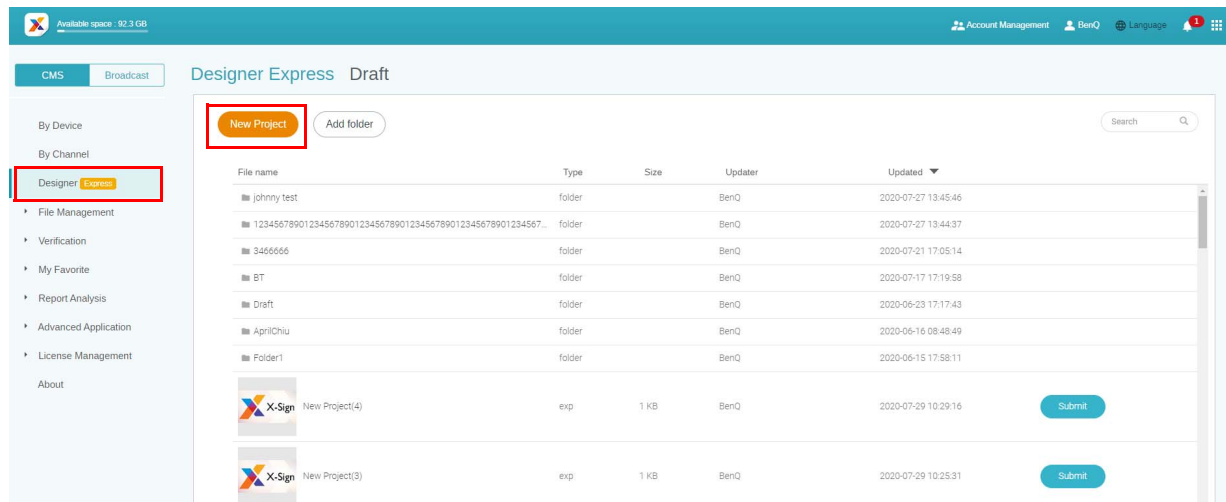
2. X-Sign enregistre l'historique de lecture de chaque fichier sur chaque appareil. Cliquez sur **Exporter**, le rapport de Player est alors exporté sous forme de fichier de type .xls ou .xlsx.



Device name	Play duration	Related schedules	Other Events
0715	00 : 00 : 41	demo	

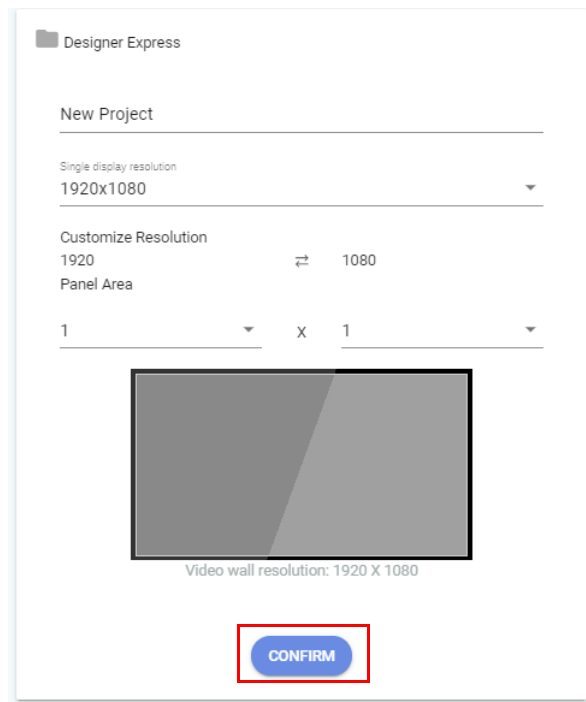
Utiliser Designer Express

1. Tous les projets que vous créez avec **Designer Express** seront stockés dans la liste des brouillons. La **Médiathèque**, qui stocke les actifs, peut accélérer votre création. Cliquez sur **Nouveau projet** pour accéder à la page d'édition de modèle Designer Express.

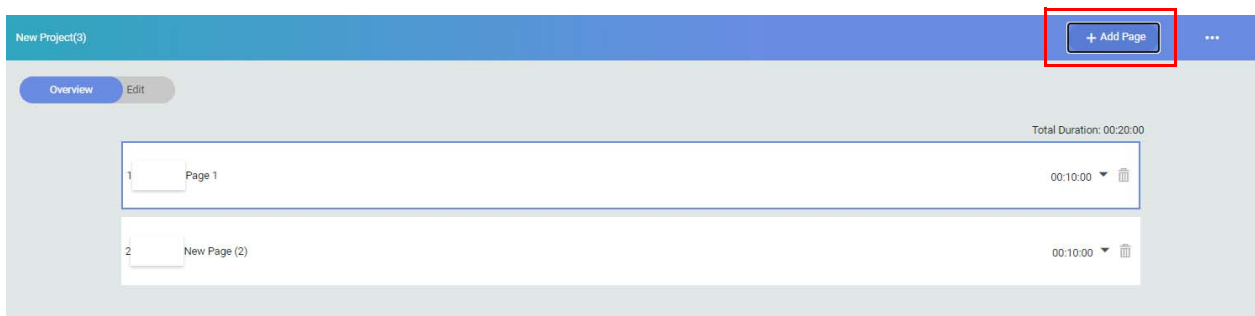


File name	Type	Size	Updater	Updated
johnny test	folder		BenQ	2020-07-27 13:45:46
1234567890123456789012345678901234567...	folder		BenQ	2020-07-27 13:44:37
3456666	folder		BenQ	2020-07-21 17:05:14
BT	folder		BenQ	2020-07-17 17:19:58
Draft	folder		BenQ	2020-06-23 17:17:43
AprilChiu	folder		BenQ	2020-06-16 08:48:49
Folder1	folder		BenQ	2020-06-15 17:58:11
X-Sign New Project(4)	exp	1 KB	BenQ	2020-07-29 10:29:16
X-Sign New Project(3)	exp	1 KB	BenQ	2020-07-29 10:25:31

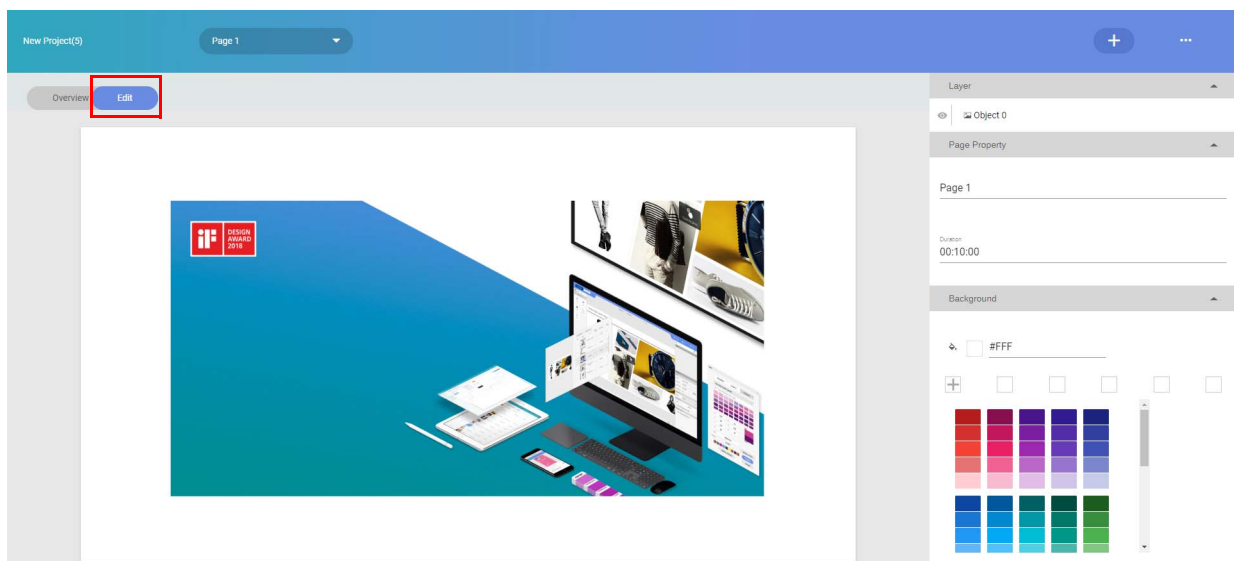
2. Cliquez sur **Confirmer** pour continuer.



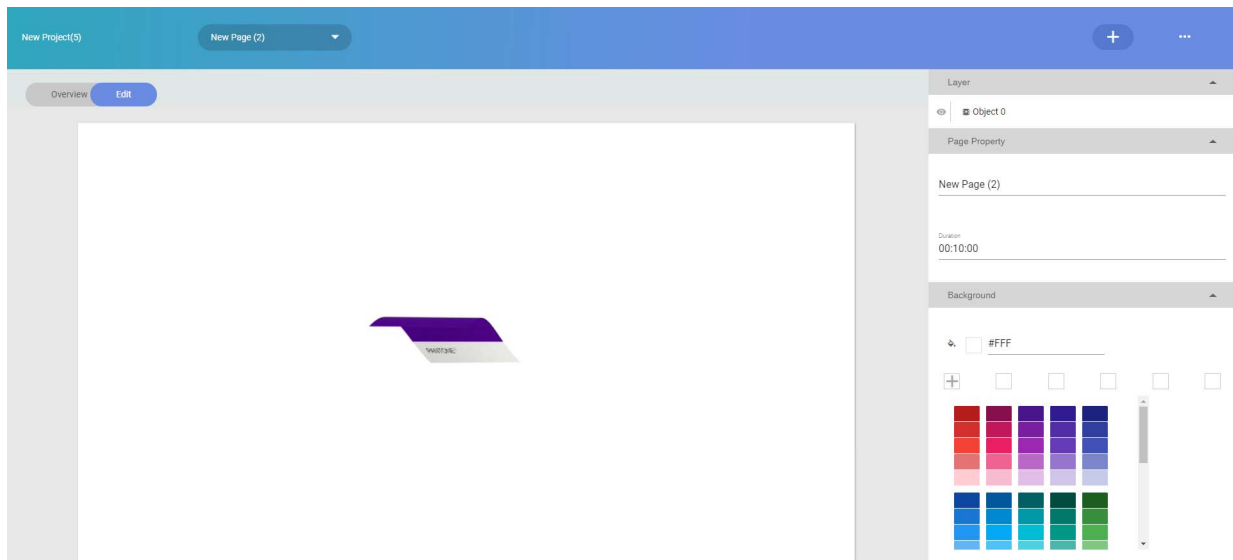
3. Pour ajouter une nouvelle page, cliquez sur **+Ajouter page**.



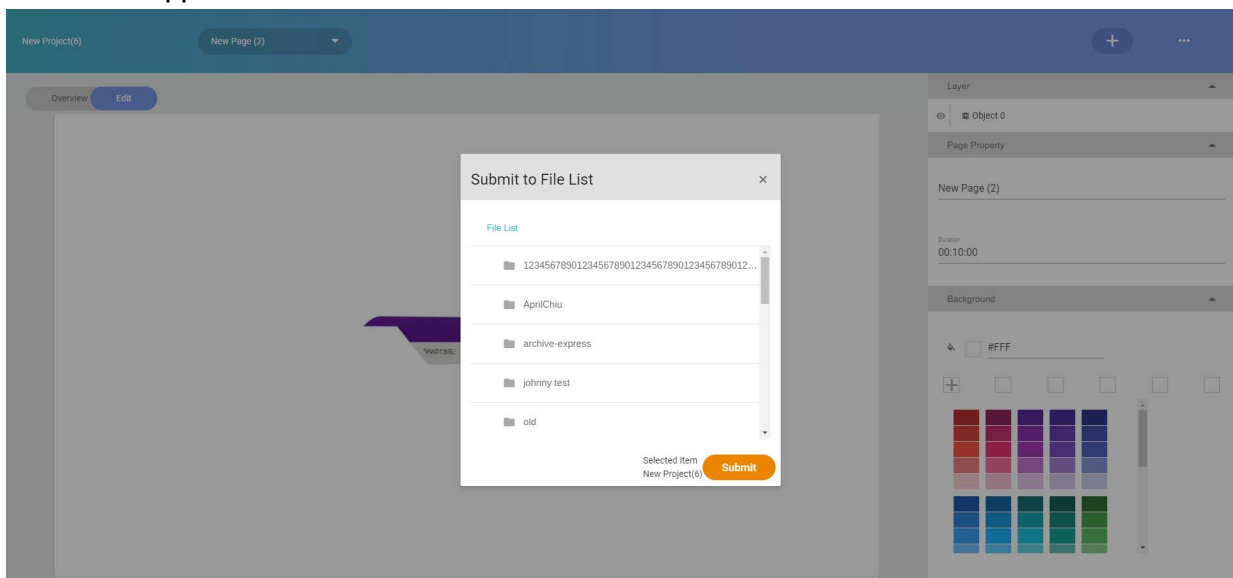
4. Ajoutez une image depuis **Fichier local** pour la première page.



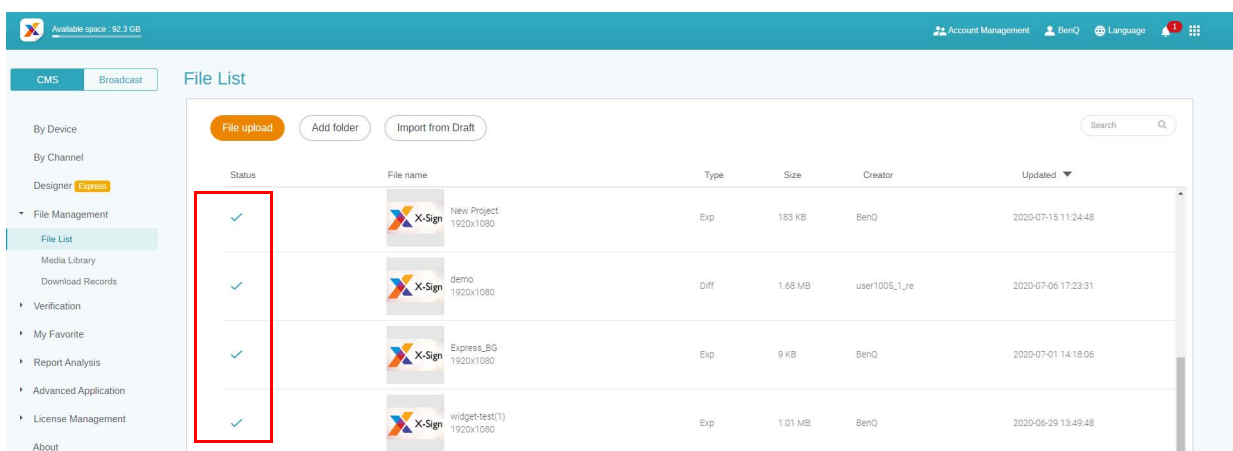
5. Ajoutez une image depuis **Médiathèque** pour la deuxième page.



6. Enregistrez ce projet dans la liste des projets et envoyez-le à la **Liste des fichiers**. Ensuite, attendez l'approbation de l'admin.



7. Le projet que vous venez de créer affichera l'état d'approbation sur la **Liste des fichiers**.



8. Vous pouvez alors définir la planification avec ce projet.

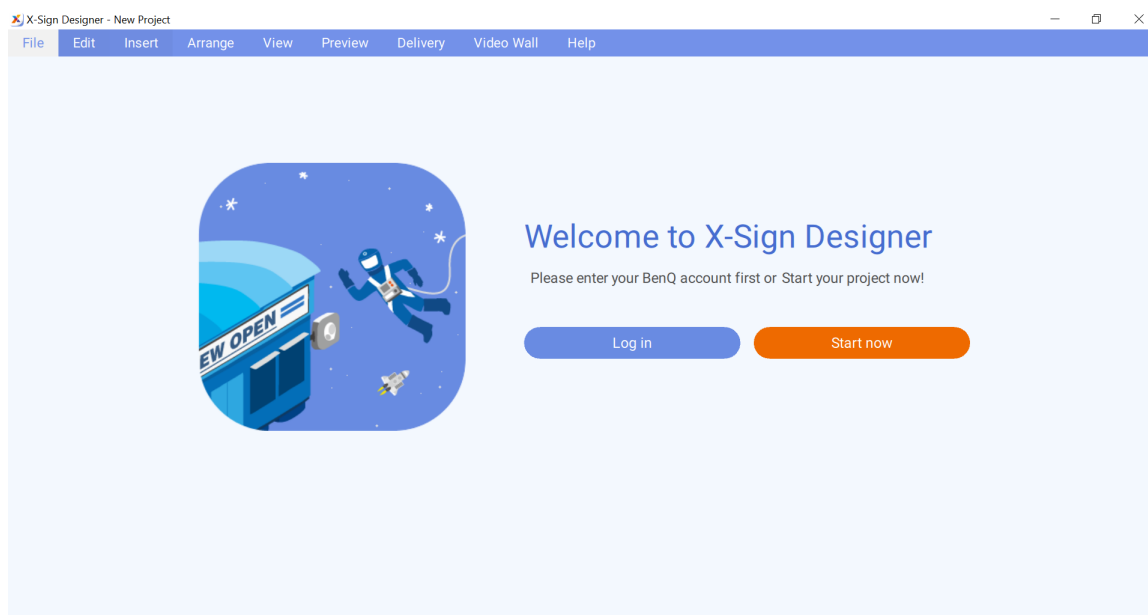
Designer

Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer

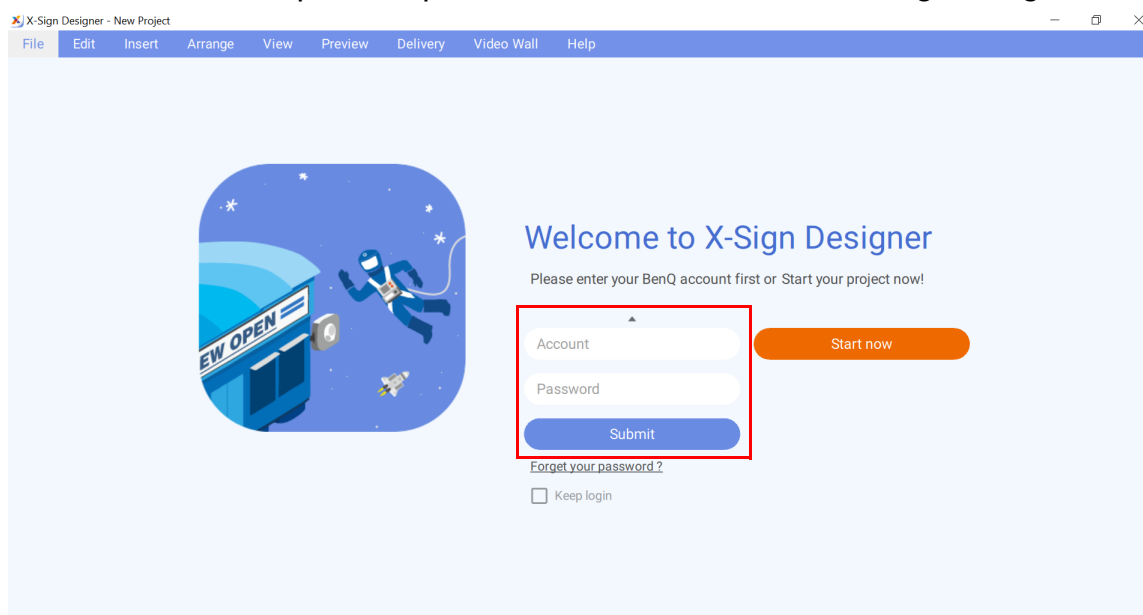
Regardez la vidéo de démonstration :



Dans X-Sign Designer, vous pouvez créer votre propre projet avec des fonctionnalités personnalisables.



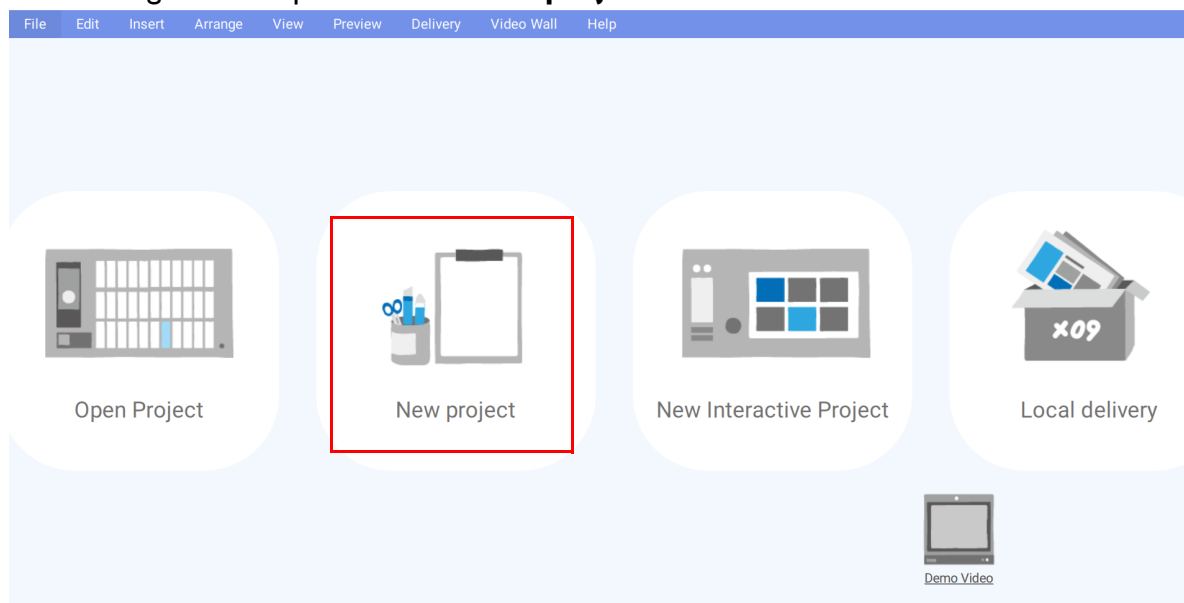
- En vous connectant au compte, vous pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager.



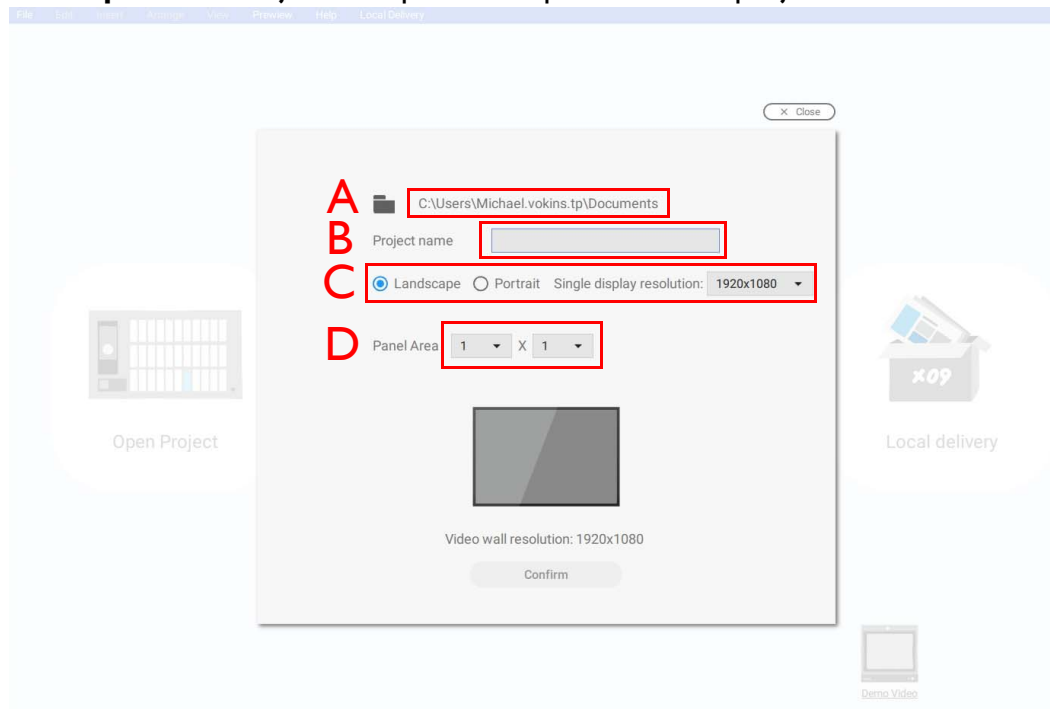
- Vous pouvez également utiliser X-Sign Designer sans vous connecter au compte en cliquant sur **Commencer maintenant**. Vous ne pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager qu'après vous être connecté au compte. Lisez [Transférer votre contenu depuis Designer à la page 57](#) pour plus d'informations.

Pour créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer :

1. Lancez le logiciel et cliquez sur **Nouveau projet**.

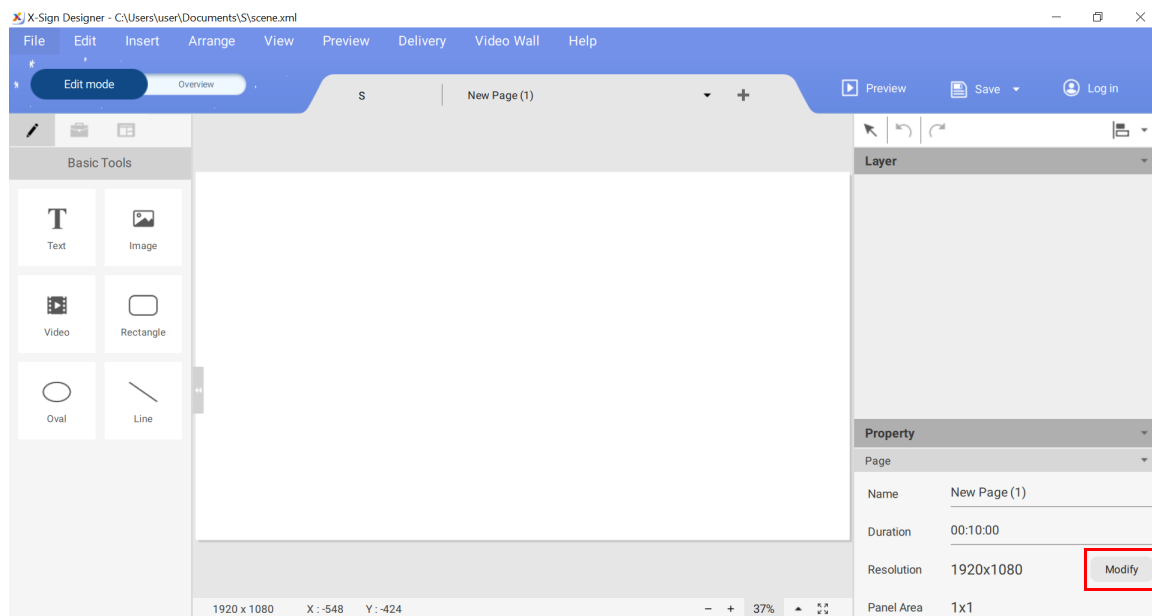


2. Pour personnaliser les paramètres du projet, configurez les éléments suivants :
- A. Emplacement du projet - Sélectionnez le dossier dans lequel votre projet sera enregistré.
 - B. **Nom de projet** - Créez un nom pour votre projet.
 - C. Orientation et résolution du projet - Choisissez la disposition et la taille de votre projet.
 - D. **Zone du panneau** - Ajustez ce paramètre pour créer un projet de mur vidéo.

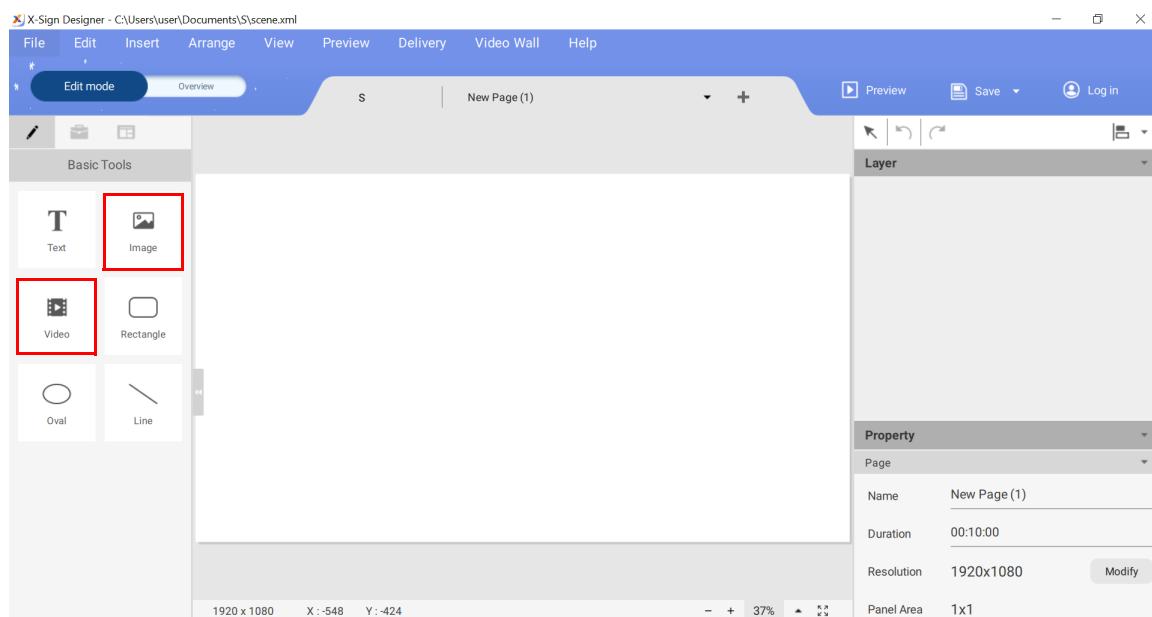


3. Sélectionnez **Confirmer** pour créer le nouveau fichier de projet.

4. Pour ajuster les paramètres du projet après la création d'un projet, cliquez sur **Modifier** dans le panneau **Page**.



5. Pour importer du contenu multimédia dans votre projet, cliquez sur le bouton **Image** ou **Vidéo** dans le panneau **Outils de base**.



6. Sélectionnez le fichier multimédia à importer et cliquez sur **Ouvrir**.

Transférer votre contenu depuis Designer

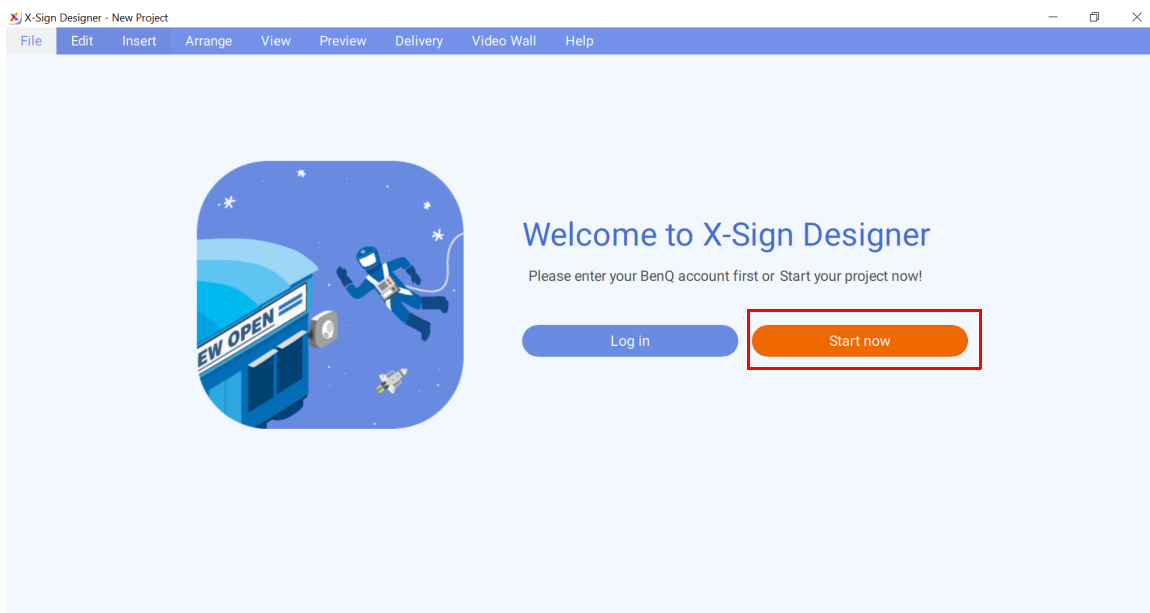
Regardez la vidéo de démonstration :



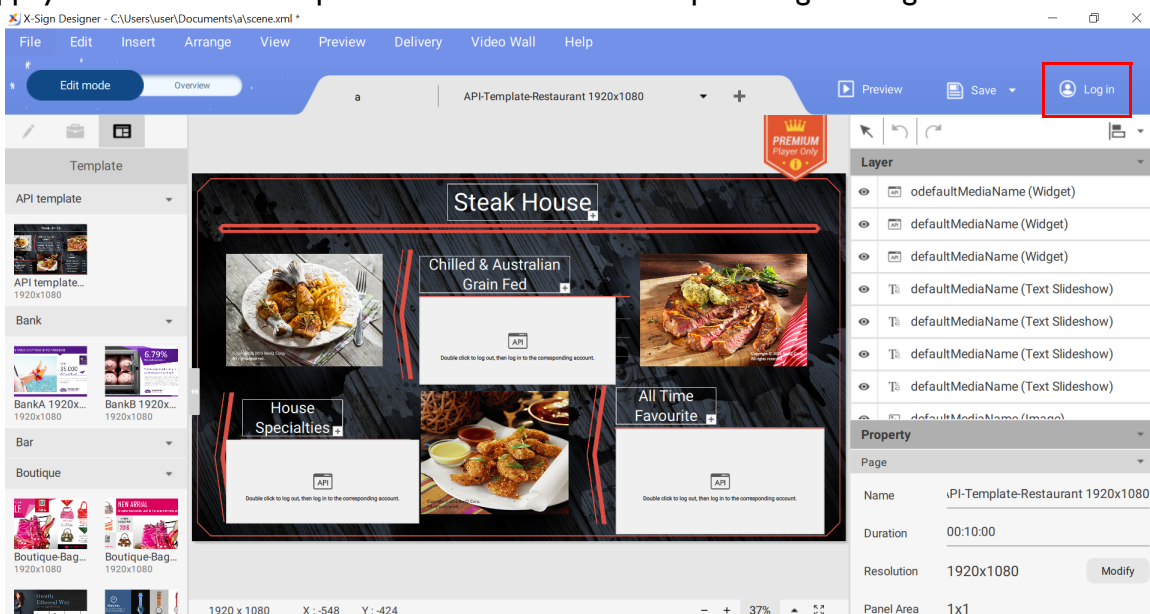
Avec X-Sign Designer, vous pouvez directement transférer votre contenu vers Manager. Il n'est pas nécessaire d'enregistrer le projet et de le transférer séparément.

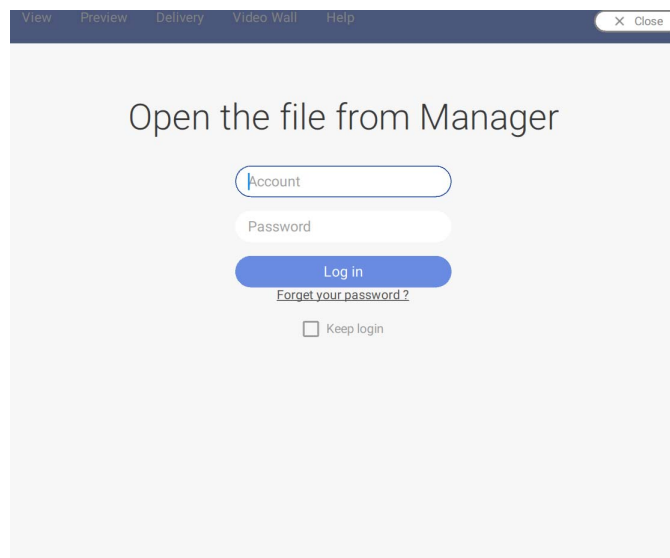
Remarque :

- Il est nécessaire d'avoir un compte sur X-Sign Manager. Consultez [Créer un compte pour X-Sign Manager \(Admin\)](#) à la page 5 pour plus d'informations.
 - Assurez-vous que votre compte est autorisé à transférer des fichiers.
1. Vous pouvez également utiliser X-Sign Designer sans vous connecter au compte en cliquant sur **Commencer maintenant**. Vous ne pouvez transférer du contenu sur X-Sign Manager qu'après vous être connecté au compte.

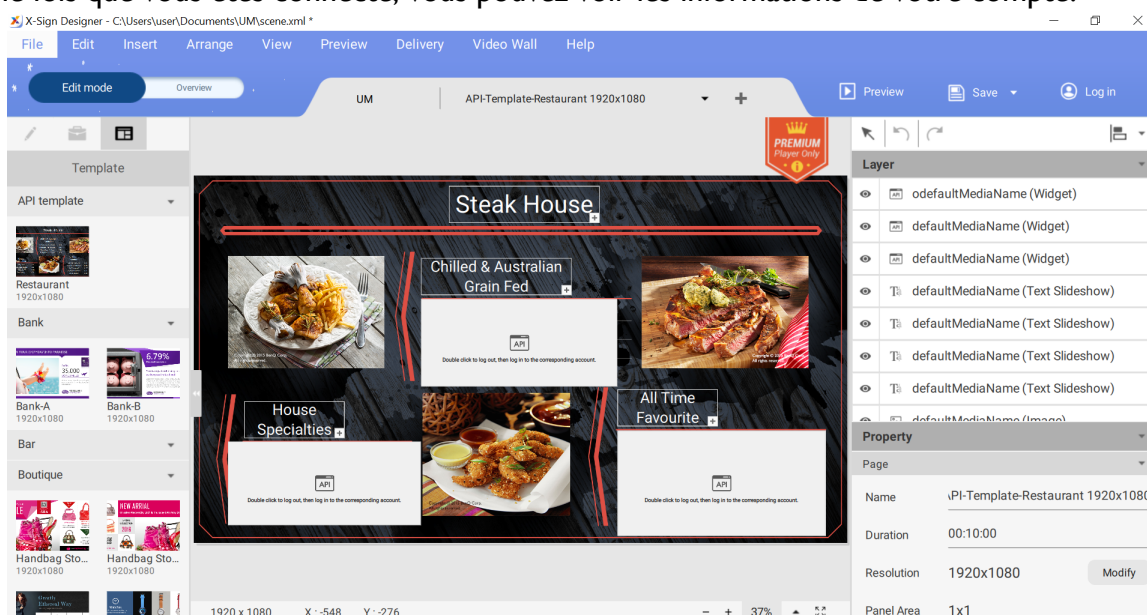


2. Appuyez sur **Connexion** pour vous connecter au compte X-Sign Manager.

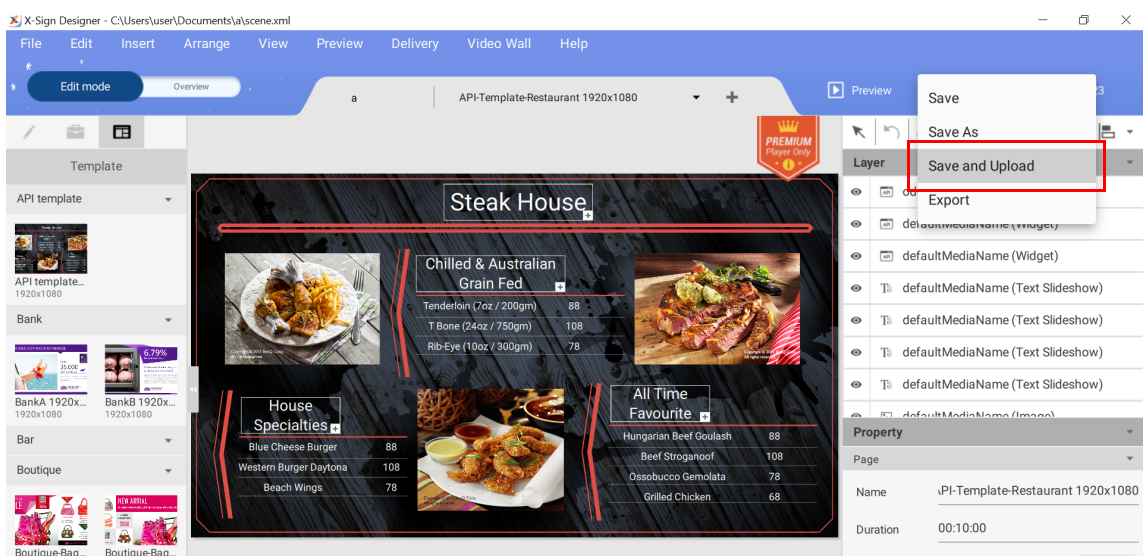




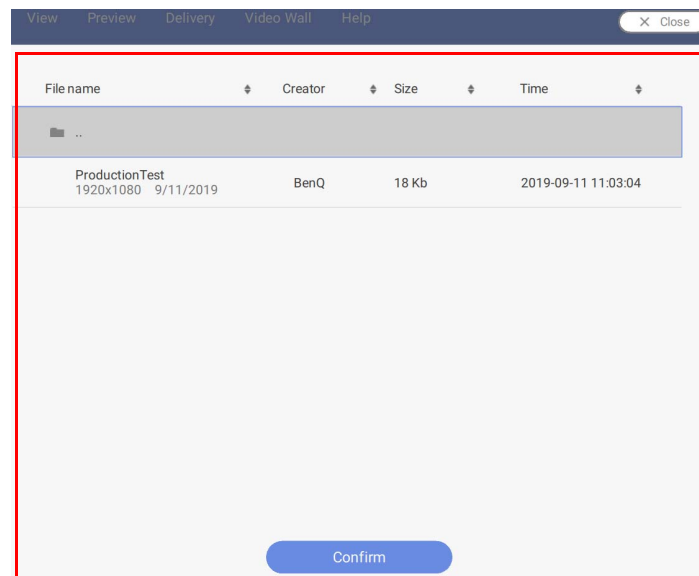
3. Une fois que vous êtes connecté, vous pouvez voir les informations de votre compte.



4. Dès que vous avez fini de créer le contenu, appuyez sur **Enregistrer et transférer**.



5. La liste de fichiers sur Manager sera affichée automatiquement. Choisissez le chemin d'accès au fichier, puis appuyez sur **Confirmer**.



6. Designer transférera automatiquement le fichier vers Manager.

Remarque : Si vous voulez modifier un fichier, vous devez choisir le même chemin et transférer à nouveau le fichier. Designer ne transférera que les modifications plutôt que le fichier entier.


7. Ce n'est que lorsque l'administrateur approuve le fichier que celui-ci peut être ajouté à la planification. Consultez [Définir la vérification à la page 42](#) pour plus d'informations.

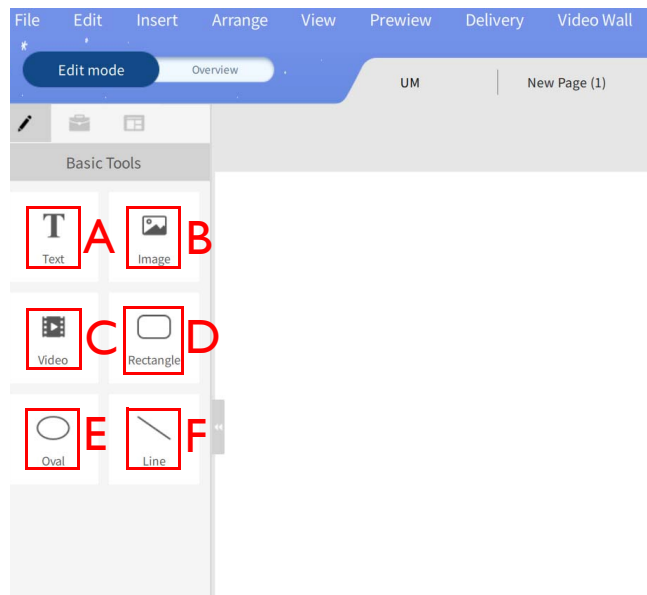
Maintenant, vous pouvez aller à X-Sign Manager pour planifier votre contenu.

Créer du contenu dans X-Sign Designer


Une fois que vous avez ouvert un nouveau projet, vous pouvez commencer à personnaliser le contenu de votre projet. Ce qui suit est une introduction aux paramètres de base utilisés pour créer du contenu dans X-Sign Designer.

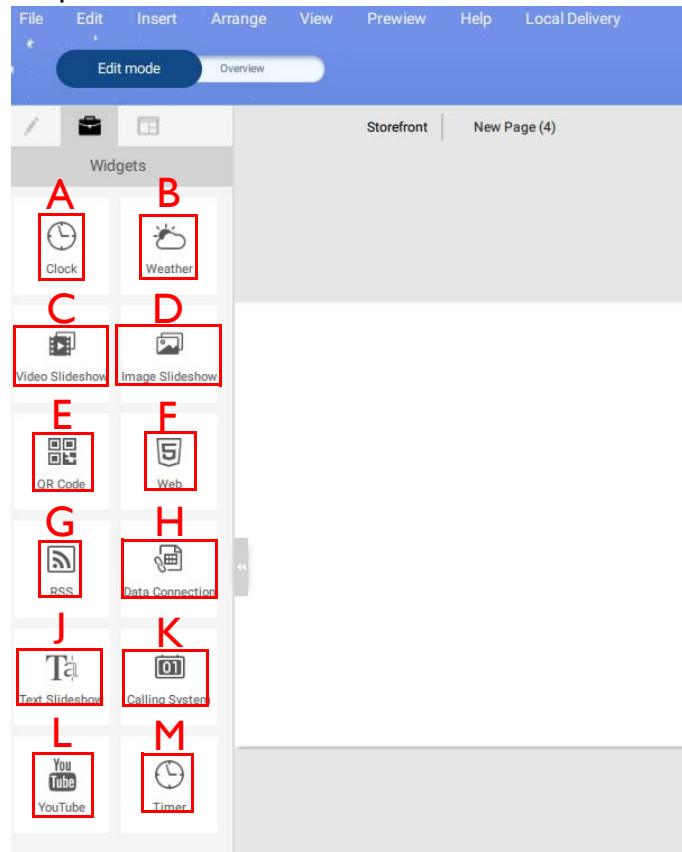
Pour créer du contenu dans X-Sign Designer :

- I. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Outils de base**. Le panneau **Outils de base** vous permet d'ajouter du texte, du contenu multimédia et des formes à une page. Cliquez sur l'une des icônes suivantes pour ajouter un nouvel élément à la toile :



- A. **Texte** – Ajoutez une nouvelle zone de texte à une page. Double-cliquez sur la zone de texte pour changer le texte.
- B. **Image** – Ajoutez un nouveau cadre englobant d'image à une page. Une fenêtre apparaîtra automatiquement pour sélectionner une image de votre disque dur, puis cliquez sur **Ouvrir**.
- C. **Vidéo** – Ajoutez un nouveau cadre englobant de vidéo à une page. Une fenêtre apparaîtra automatiquement pour sélectionner une vidéo de votre disque dur, puis cliquez sur **Ouvrir**.
- D. **Rectangle** – Ajoutez un nouveau cadre englobant rectangulaire à une page. Ajustez la couleur, la bordure et l'ombre dans le panneau **Contenu**.
- E. **Ovale** – Ajoutez un nouveau cadre englobant circulaire à une page. Ajustez la couleur, la bordure et l'ombre dans le panneau **Contenu**.
- F. **Ligne** – Ajoutez une nouvelle ligne droite à une page. Ajustez la couleur dans le panneau **Contenu**.

2. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Widgets**. Le panneau **Widgets** vous permet d'ajouter des widgets spécifiques à une page. Cliquez sur l'une des icônes suivantes pour ajouter le widget correspondant à la toile :



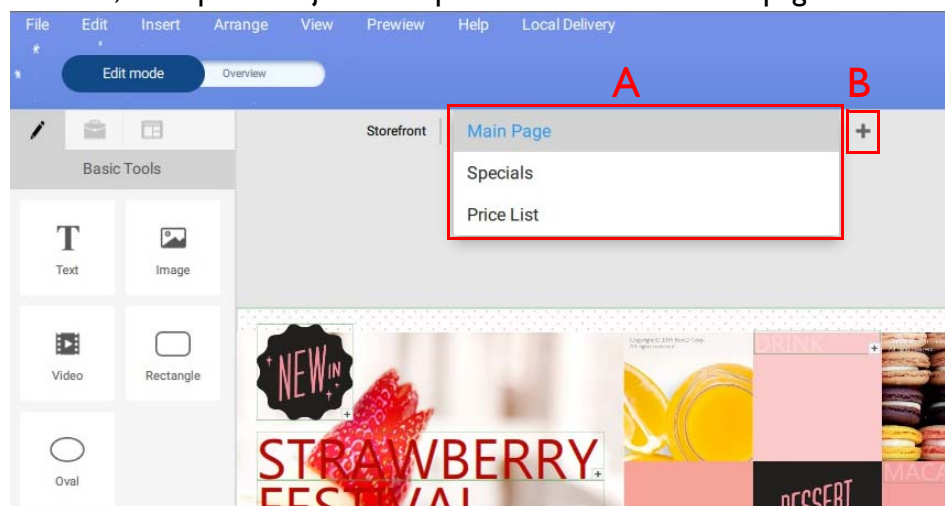
- A. Horloge** – Ajoutez une horloge à une page. L'heure est basée sur le paramètre régional de votre appareil. Ajustez les paramètres dans le panneau **Horloge** et dans le panneau **Contenu**.
- B. Météo** – Ajoutez une prévision météo à une page. La prévision météo est basée sur le paramètre régional de votre appareil. Ajustez les paramètres dans le panneau **Météo** et dans le panneau **Contenu**.
- C. Diaporama vidéo** – Ajoutez un nouveau diaporama vidéo à une page. Consultez [Créer un diaporama d'images ou vidéo à la page 72](#) pour plus d'informations.
- D. Diaporama d'images** – Ajoutez un diaporama d'images à une page. Consultez [Créer un diaporama d'images ou vidéo à la page 72](#) pour plus d'informations.
- E. Code QR** – Ajoutez un code QR à une page pour le lier à un site Web externe. Ajustez les paramètres dans le panneau **Code QR** et dans le panneau **Contenu**.
- F. Web** – Ajoutez un site Web à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Web** et dans le panneau **Contenu**.
- G. RSS** – Ajoutez un flux RSS à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **RSS**, dans le panneau **Contenu** et dans le panneau **Config RSS**.
- H. Connexion de données** – Ajoutez un document de données à une page. Les données sont basées sur un document csv enregistré en ligne. Ajustez les paramètres dans le panneau **Connexion de données**, dans le panneau **Paramètre** et dans le panneau **Contenu**.
- J. Diaporama texte** – Ajoutez du texte défilant à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Texte défilant**, dans le panneau **Contenu**, dans le panneau **Carrousel** et dans le panneau **Transition**.


K. **Système d'appel** – Ajoutez une fenêtre de numéro d'attente à une page. Un système de numéro d'attente peut être créé en vous connectant à votre compte X-Sign Manager et en accédant à **Application avancée > Système de file d'attente**. Une fois créé, retournez à X-Sign Designer et ajustez les paramètres dans le panneau **Numéro d'attente** et le panneau **Contenu**.

L. **YouTube** – Ajoutez une vidéo YouTube à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **YouTube** et dans le panneau **Contenu**.

M. **Minuterie** – Ajoutez une minuterie à une page. Ajustez les paramètres dans le panneau **Minuterie**, dans le panneau **Paramètre** et dans le panneau **Apparence**.

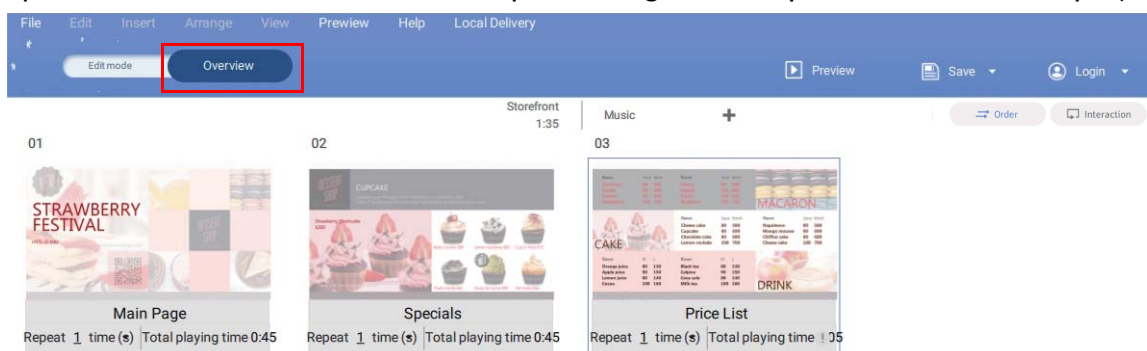
3. En **Mode édition**, vous pouvez ajouter et personnaliser différentes pages :



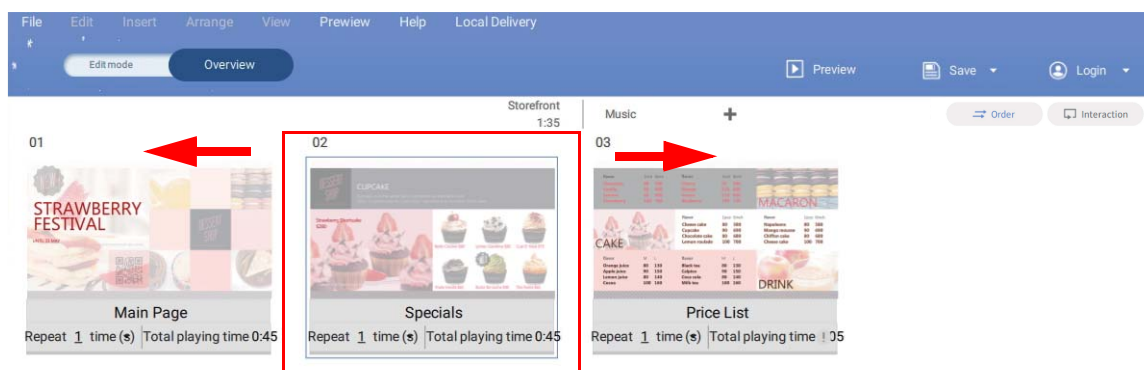
A. Menu déroulant Pages - Naviguez vers des pages différentes en sélectionnant  en haut de la toile.

B. + – Ajoutez une nouvelle page en cliquant sur le **bouton +** en haut de la toile.

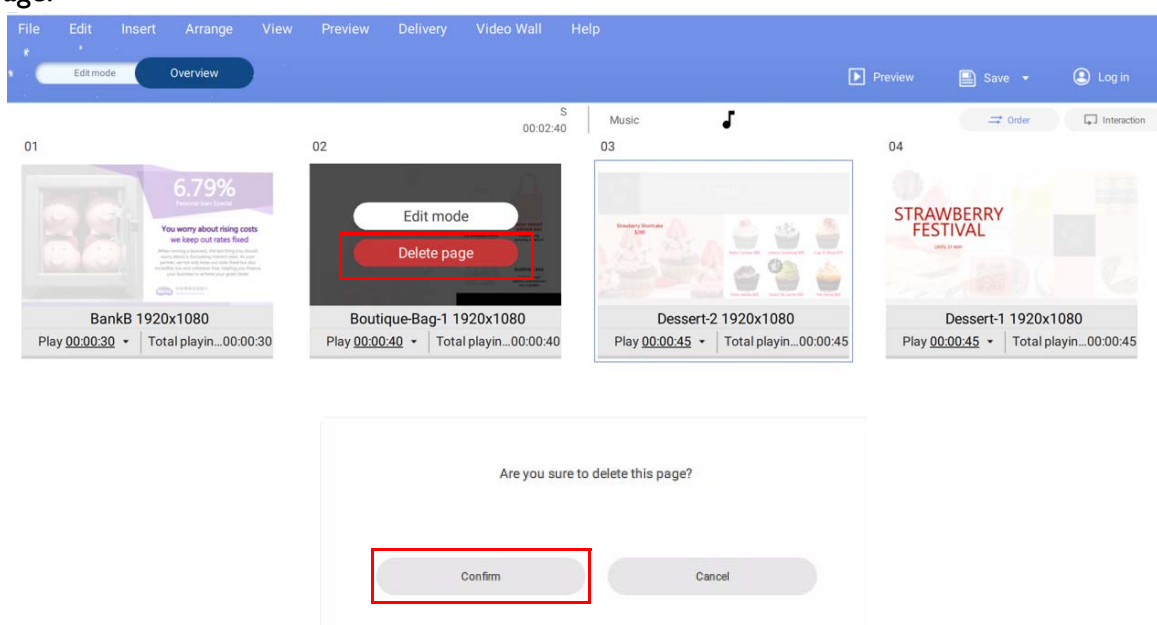
4. Cliquez sur le bouton **Vue d'ensemble** pour configurer la disposition et l'ordre du projet.



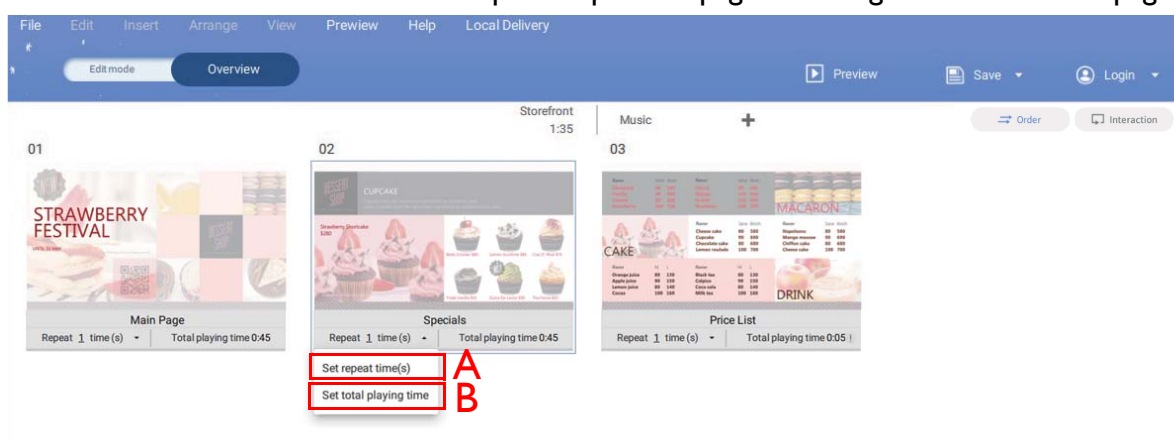
5. Vous pouvez déplacer des pages en faisant glisser l'icône de la page vers la gauche ou vers la droite.



6. Pour supprimer des pages, placez votre curseur sur l'icône de la page et cliquez sur **Supprimer la page**. Un message d'avertissement apparaît, sélectionnez **Confirmer** pour supprimer la page.



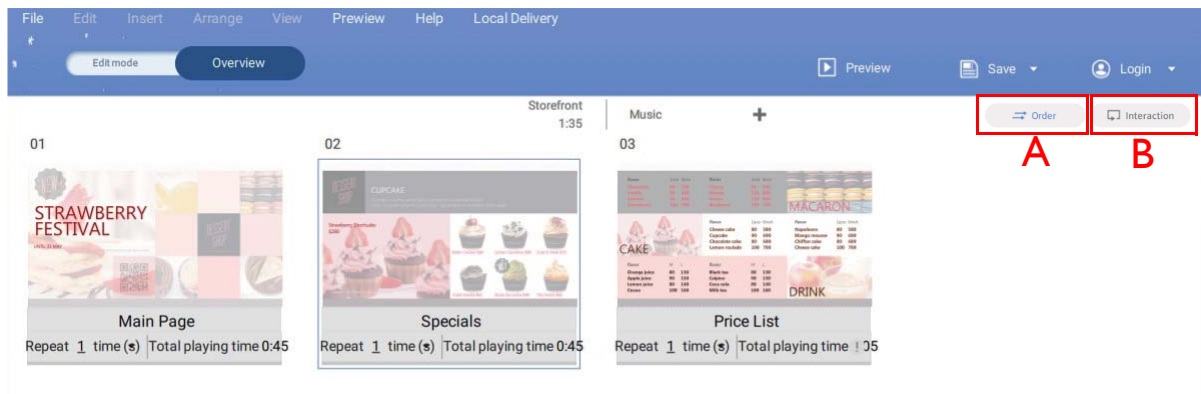
7. Sélectionnez l'icône de la page et cliquez sur **Définir le nombre de répétition** ou **Définir la durée de lecture totale** pour répéter la page ou changer la durée d'une page.



A. Répéter ___ fois – Double-cliquez sur le nombre pour changer le nombre de lectures d'une page.

B. Lire 00:00 – Double-cliquez sur le temps d'exécution pour changer la durée d'une page.

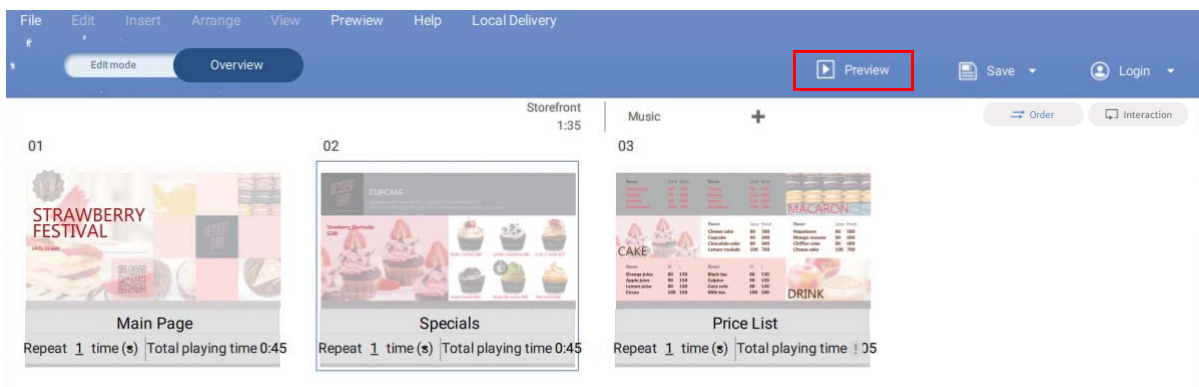
8. Cliquez sur **Ordre** ou **Interaction** pour choisir la séquence de lecture d'un projet :



A. **Ordre** – Pour lire toutes les pages dans l'ordre et en boucle continue, cliquez sur **Ordre**.

B. **Interaction** – Pour lire une seule page ou des pages sélectionnées en boucle continue, cliquez sur **Interaction**.

9. Vous pouvez avoir un aperçu de votre projet en cliquant sur le bouton **Aperçu**. Cela lira le projet actuel sur X-Sign Player. Cliquez sur **ÉCHAP** pour retourner à X-Sign Manager.



Créer du contenu à partir de Modèles statiques

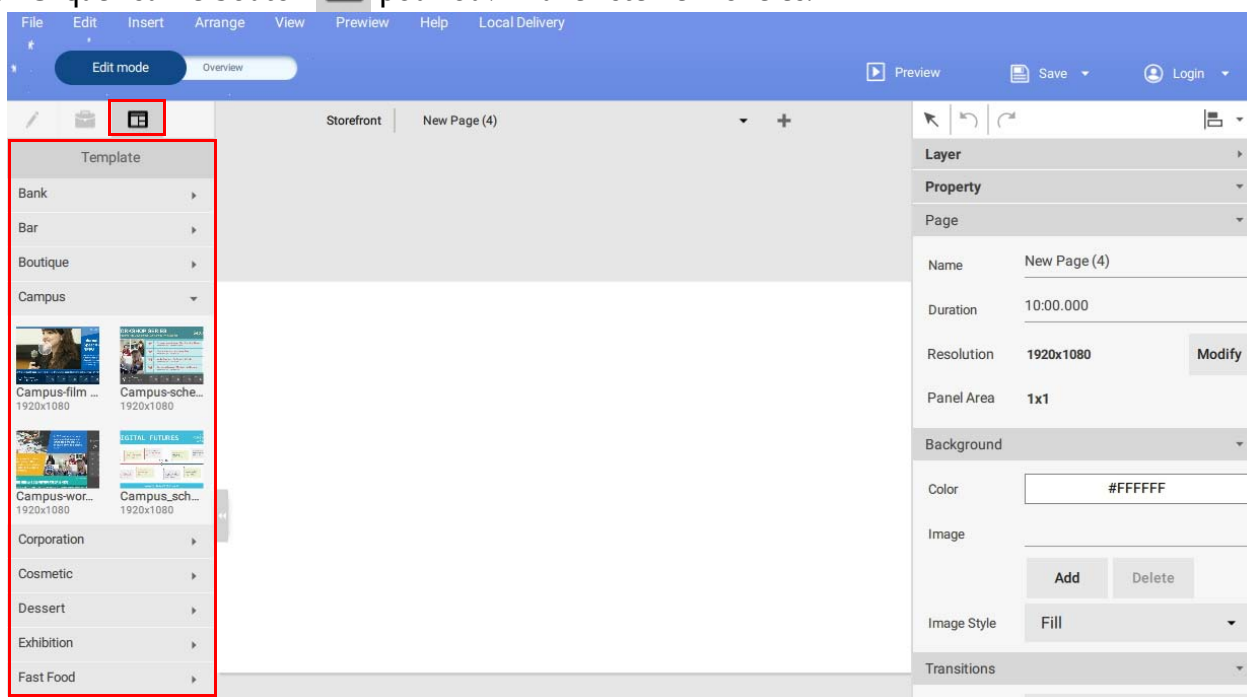
Regardez la vidéo de démonstration :



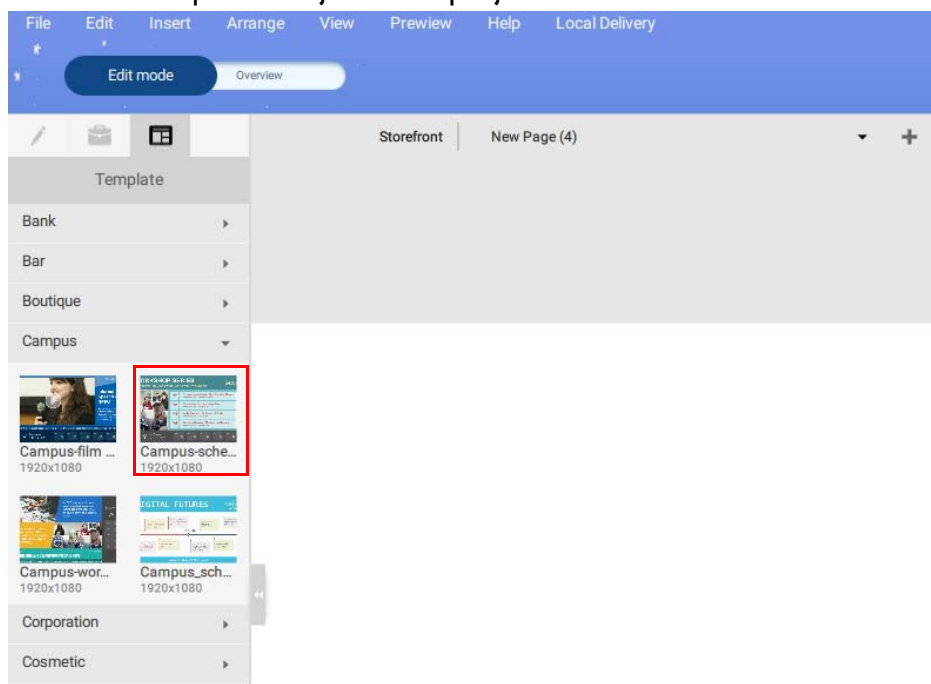
Une fois que vous avez ouvert un nouveau projet, vous pouvez utiliser **Modèles statiques** pour générer rapidement votre projet. X-Sign Designer a de nombreux **Modèles statiques** de différentes orientations et résolutions pour un accès facile par l'utilisateur.

Pour créer du contenu dans X-Sign Designer en utilisant un **Modèle statique** :

I. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir une liste de modèles.

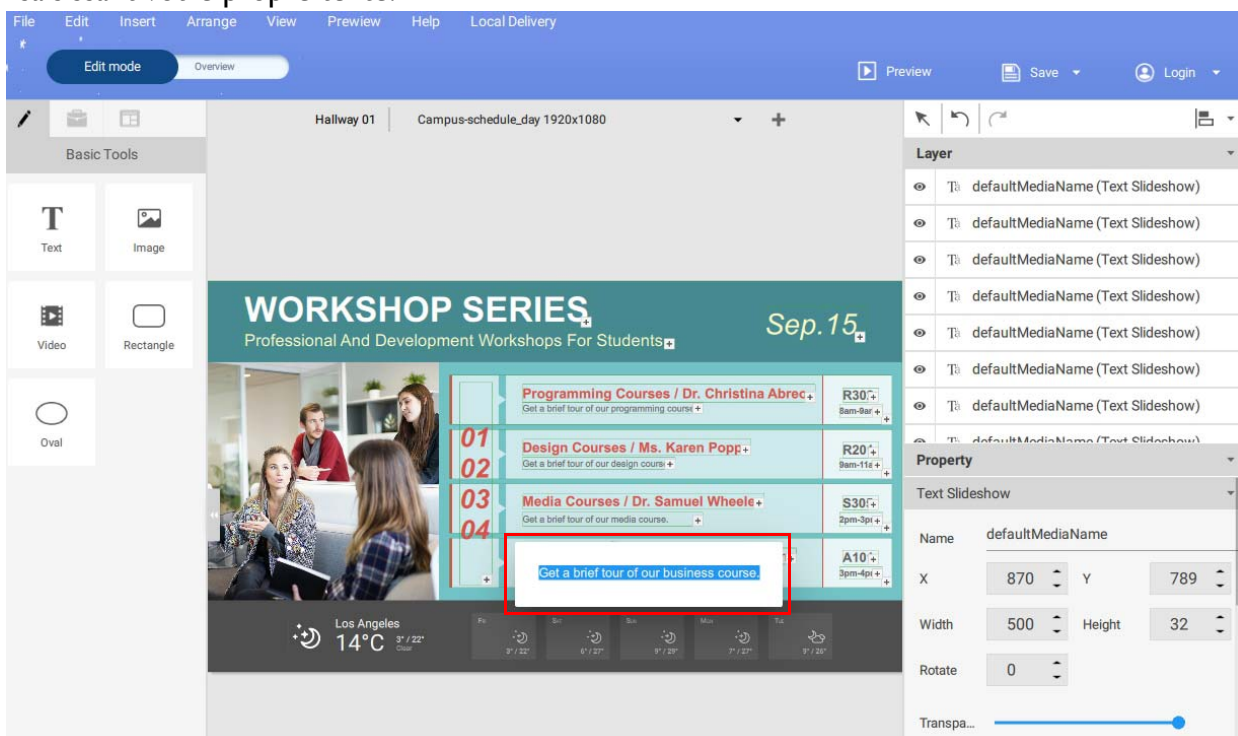


2. Cliquez sur le menu déroulant correspondant au type de modèle que vous voulez utiliser, puis cliquez sur l'icône du modèle que vous voulez utiliser pour votre projet. Une nouvelle page avec le modèle sera automatiquement ajoutée au projet et affichée dans la fenêtre de la toile.

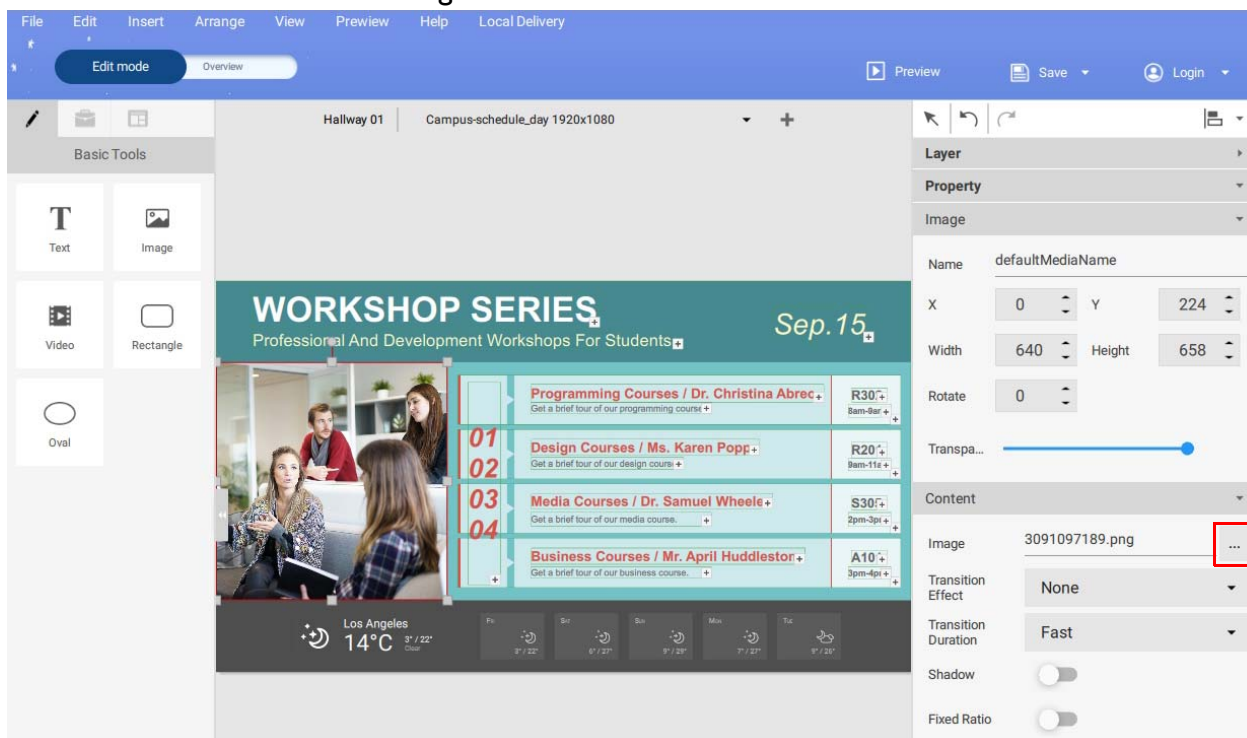


Remarque : Le modèle doit correspondre à l'orientation et à la résolution de vos paramètres de projet. Pour modifier les paramètres de votre projet, consultez [Ouvrir un fichier de projet X-Sign I.x à la page 92](#) pour plus d'informations.

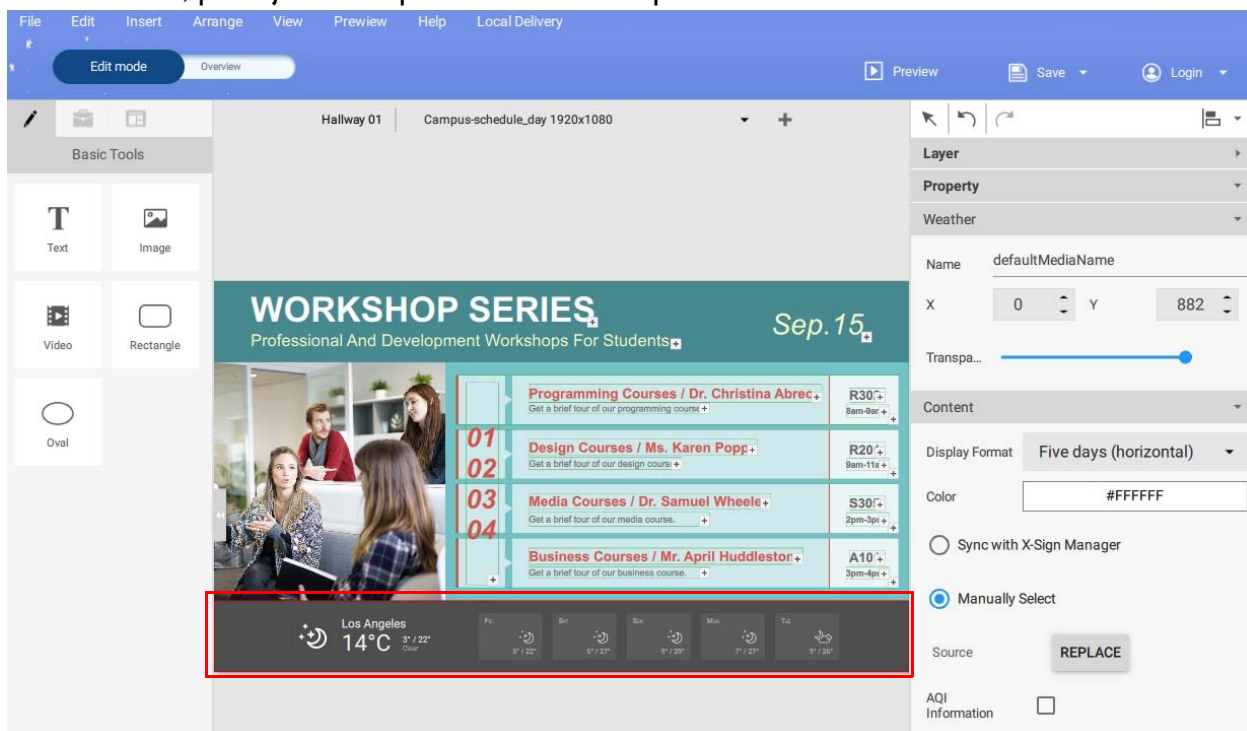
3. Modifiez le texte dans le modèle en double-cliquant sur la zone de texte dans la toile et en saisissant votre propre texte.



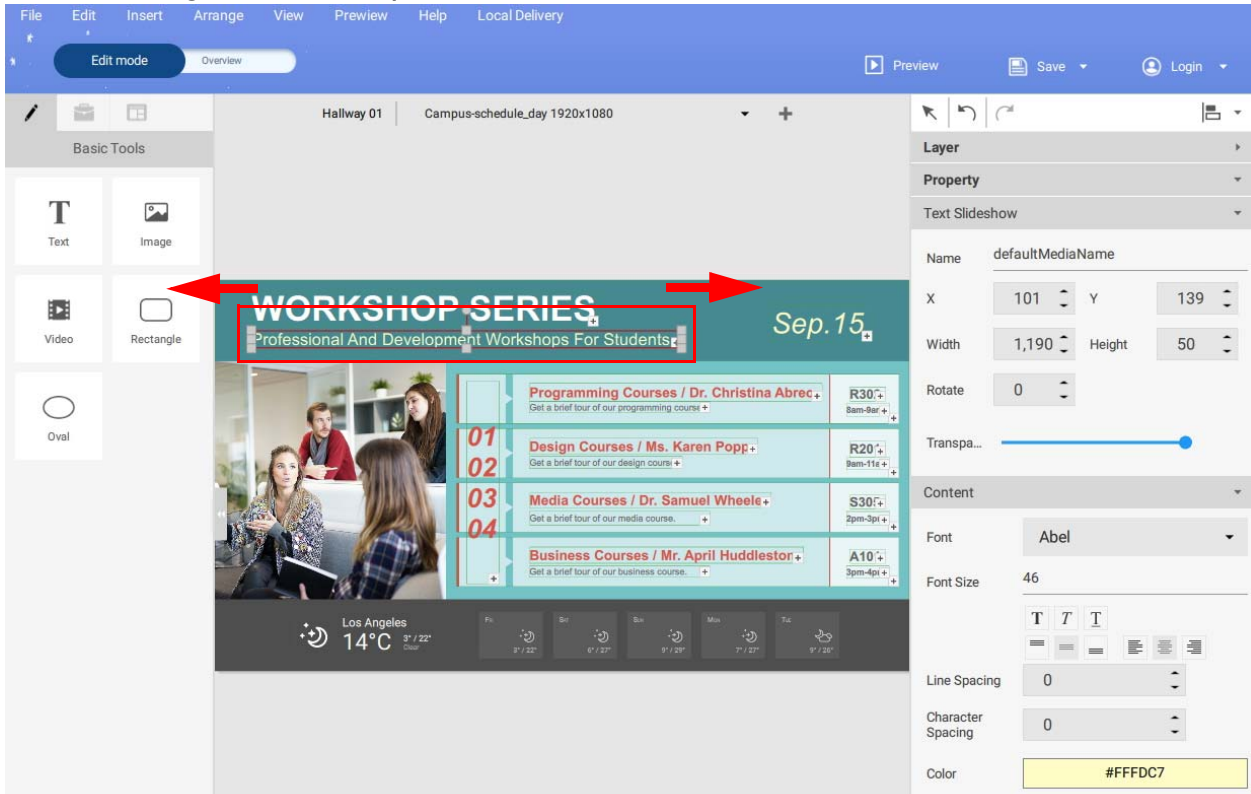
4. Vous pouvez remplacer des images ou des fichiers vidéo en sélectionnant l'élément dans la toile, puis cliquez sur le bouton ... dans le panneau **Contenu**. Sélectionnez votre propre image ou vidéo à insérer dans le cadre englobant.



5. Vous pouvez personnaliser les informations du widget en sélectionnant le widget correspondant dans la toile, puis ajustez les paramètres dans le panneau **Contenu**.

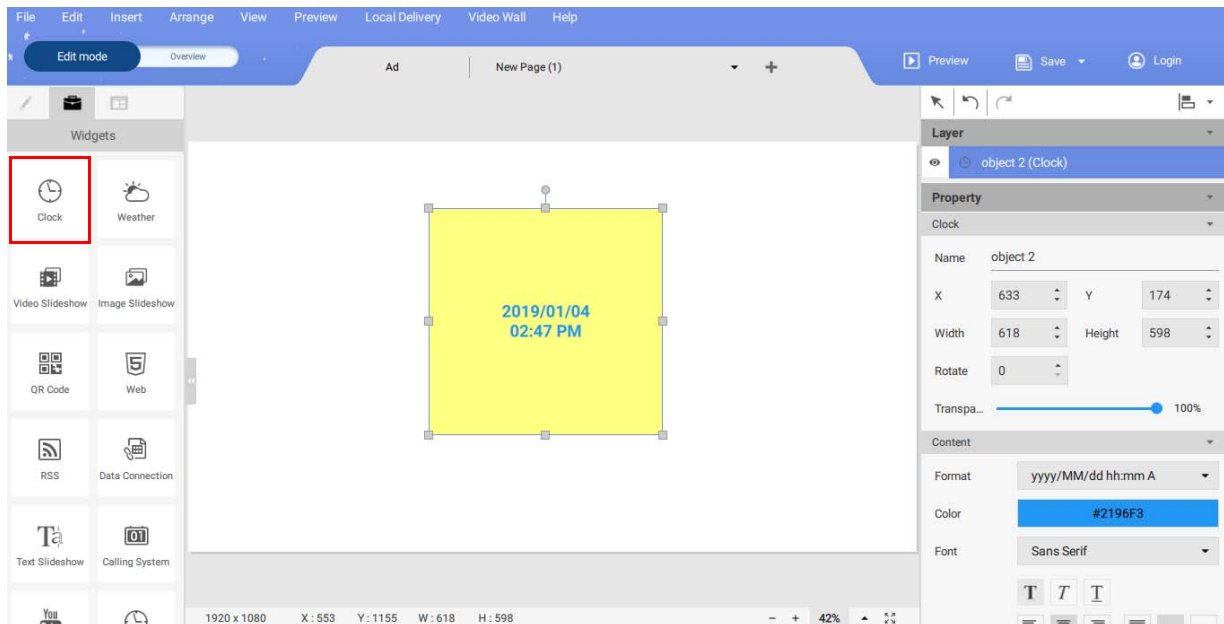


- Vous pouvez déplacer des objets sur une page en sélectionnant le cadre englobant dans la toile et en le faisant glisser vers l'emplacement souhaité.



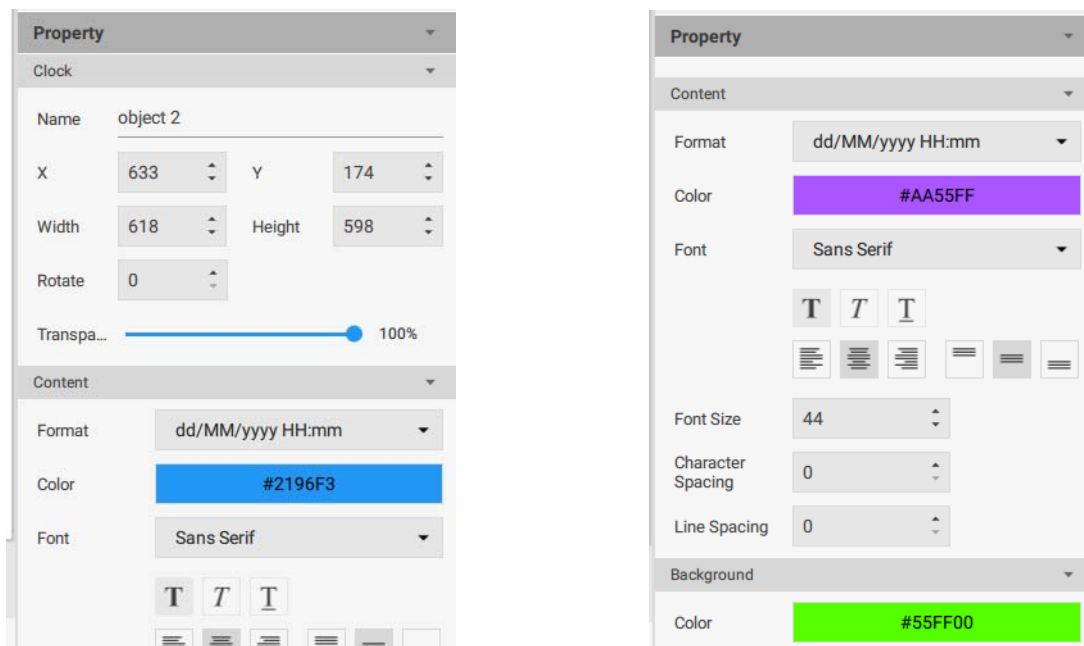
Créer un widget horloge dans X-Sign Designer

- Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône 🕒 pour ajouter un widget horloge, et vous serez invité à placer le widget horloge.

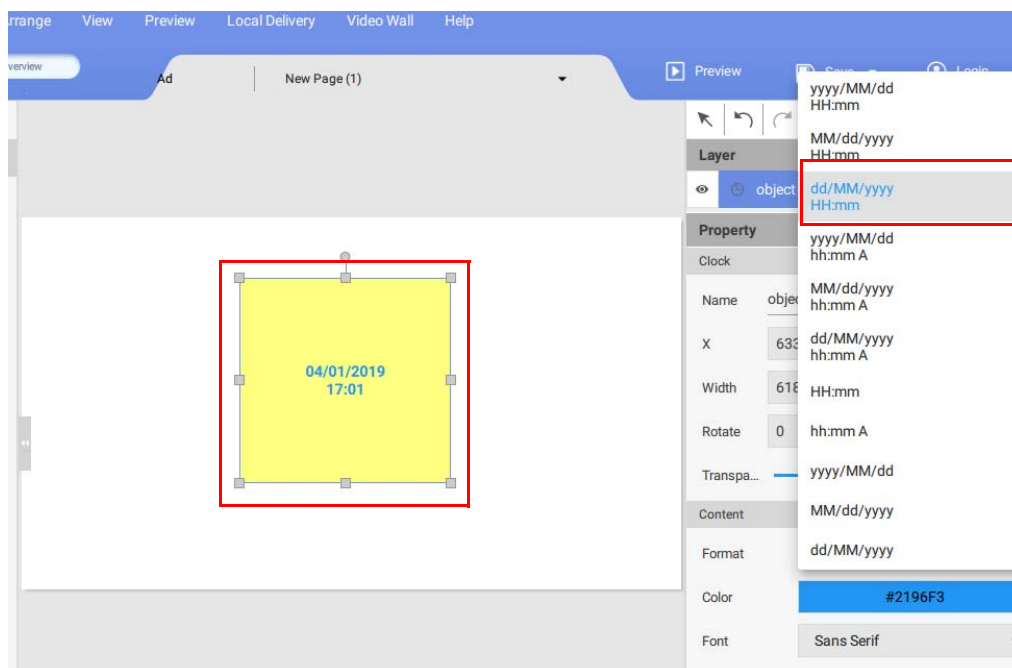


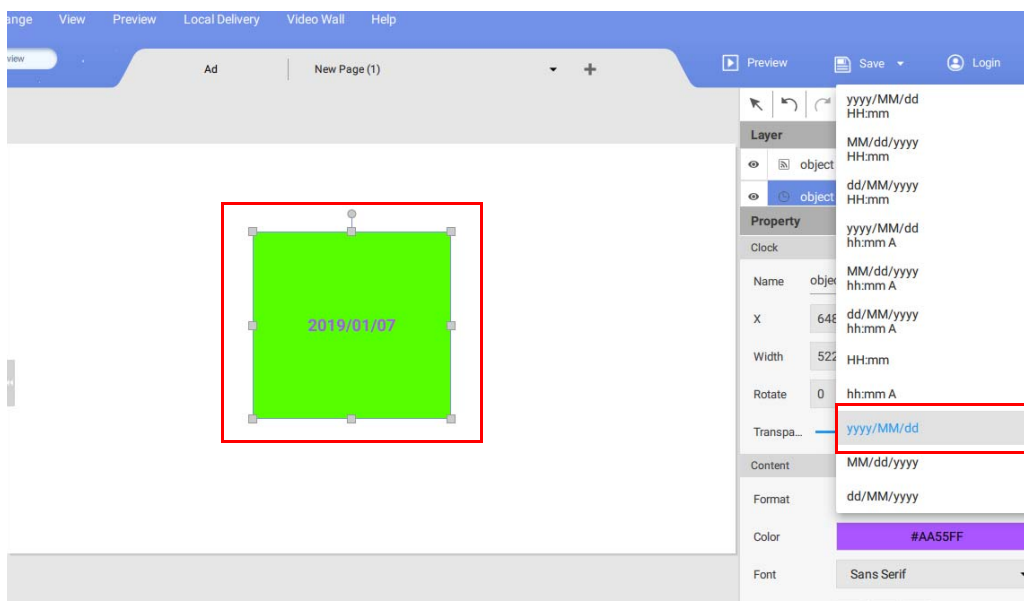
- Vous pouvez faire glisser le widget horloge n'importe où dans le modèle.

- Vous pouvez définir les propriétés du widget horloge dans la zone d'édition sur le panneau de droite.



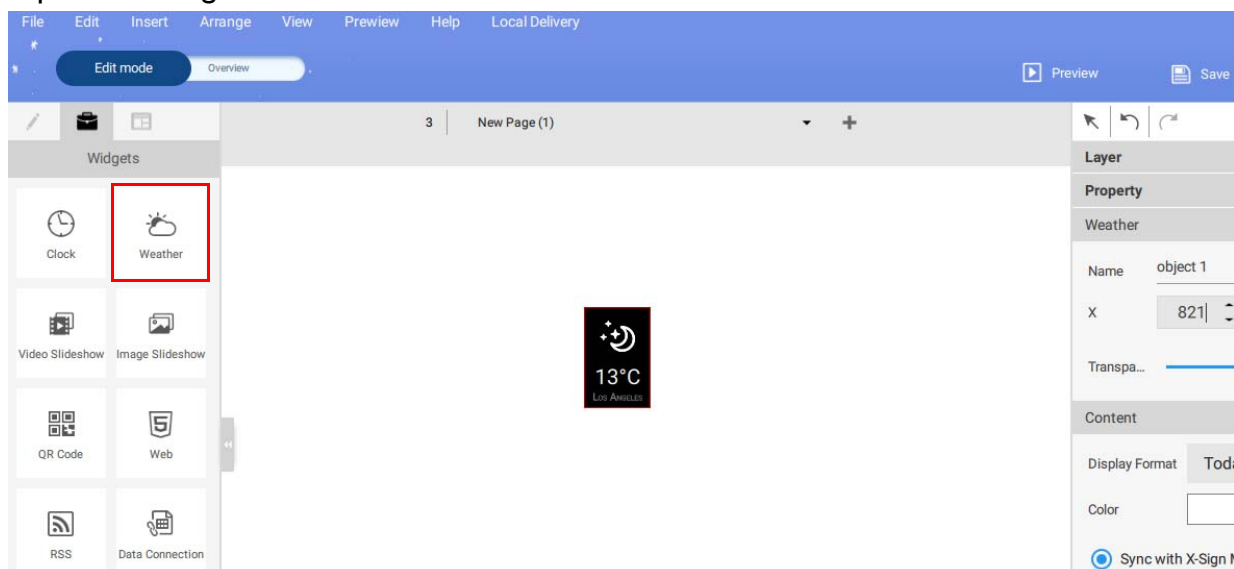
- Vous pouvez changer le format de la présentation de l'heure et de la date. Vous pouvez choisir d'afficher à la fois la date et l'heure, ou d'afficher uniquement la date ou l'heure.






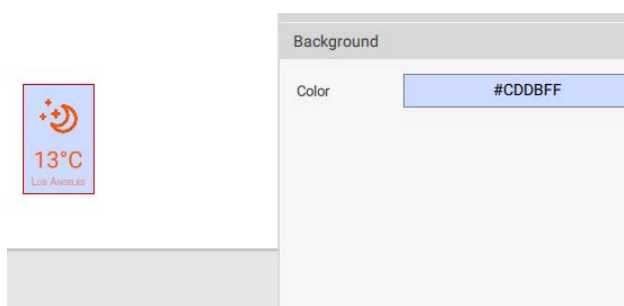
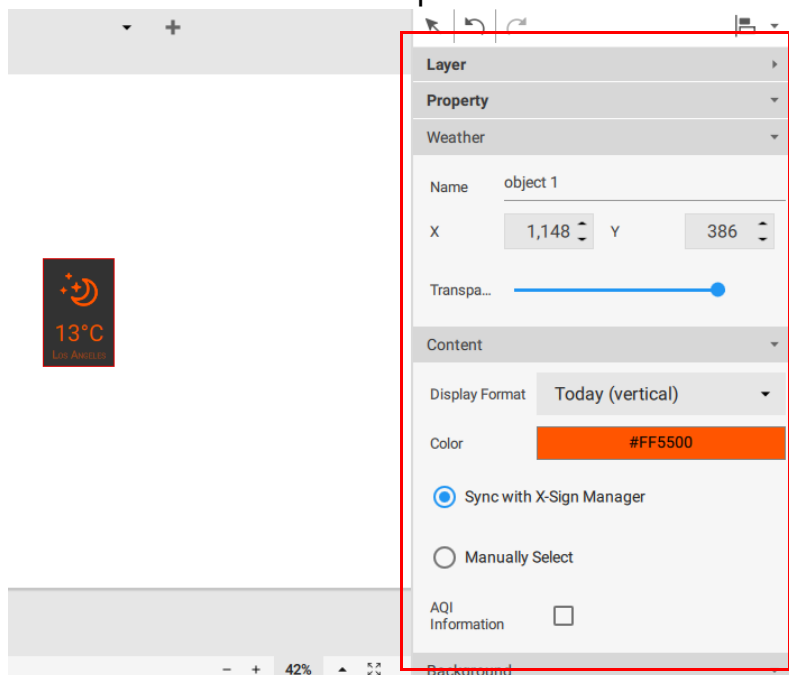
Définir un widget météo

1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget météo, et vous serez invité à placer le widget météo.

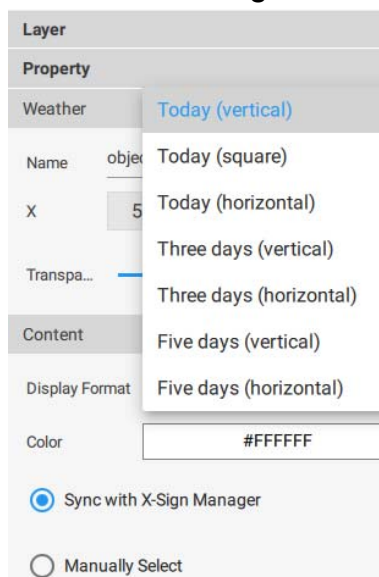


2. Cliquez sur l'icône  pour ajouter plus de widgets météo. Vous pouvez faire glisser le widget météo n'importe où dans le modèle.

3. Vous pouvez définir les propriétés de chaque widget météo. Vous pouvez définir la disposition du titre, la couleur du texte et la couleur d'arrière-plan.



4. Vous pouvez également changer le format d'affichage.




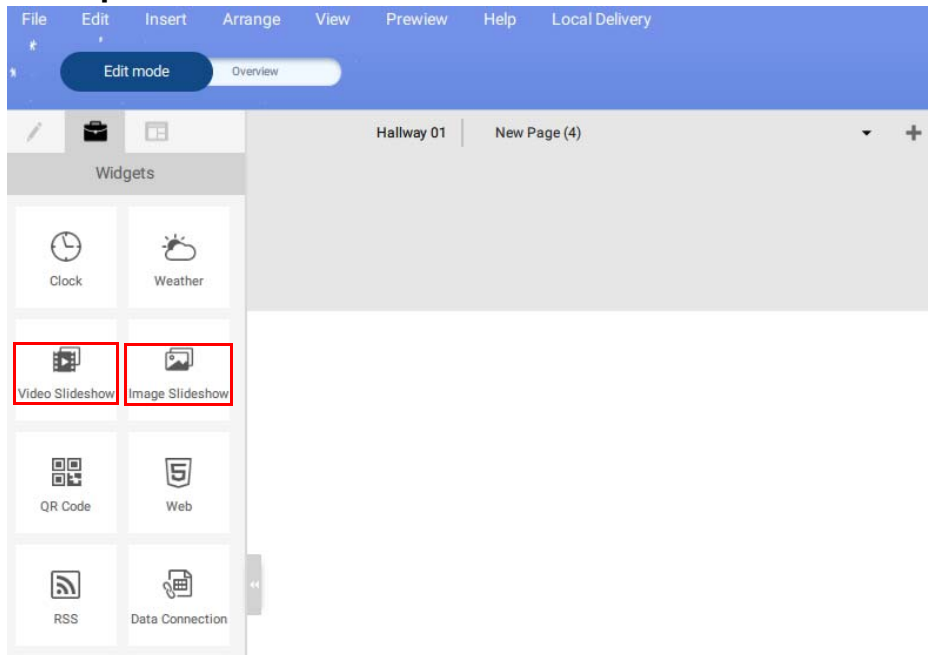
5. Pour définir la ville, identifiez d'abord la ville dans la section de gestion des périphériques de X-Sign Manager en ligne. Vous pouvez cocher **Synchroniser avec X-Sign Manager** pour synchroniser les informations de la ville avec l'appareil sur X-Sign Manager, ou vous pouvez cocher **Sélection manuelle** pour sélectionner la ville vous-même.

Créer un diaporama d'images ou vidéo

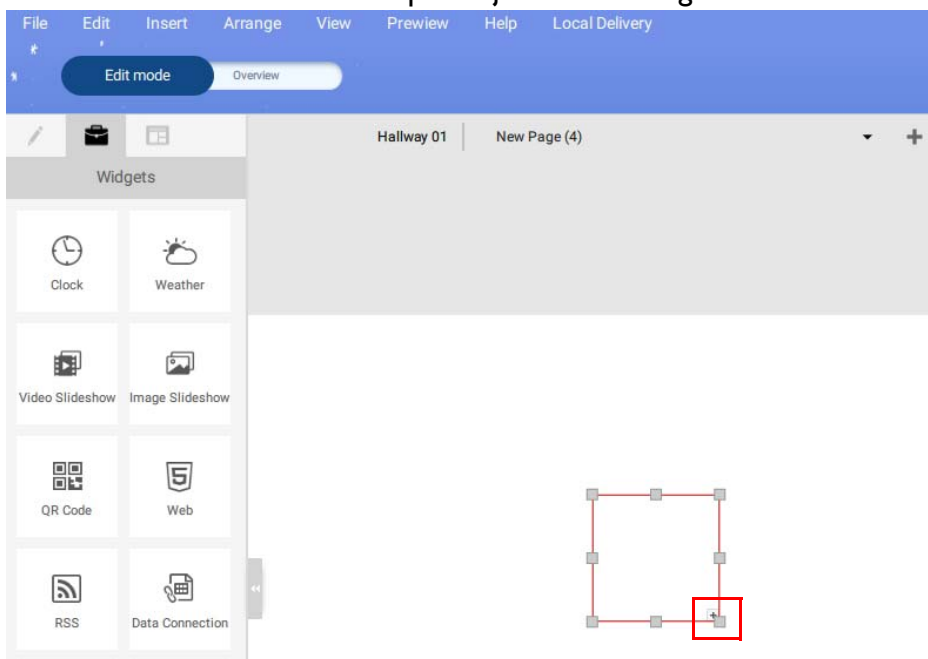
Vous pouvez utiliser le widget **Diaporama d'images** ou **Diaporama vidéo** pour lire successivement plusieurs fichiers multimédias dans une fenêtre du projet. Ce qui suit est une introduction sur comment créer un diaporama d'images ou vidéo.

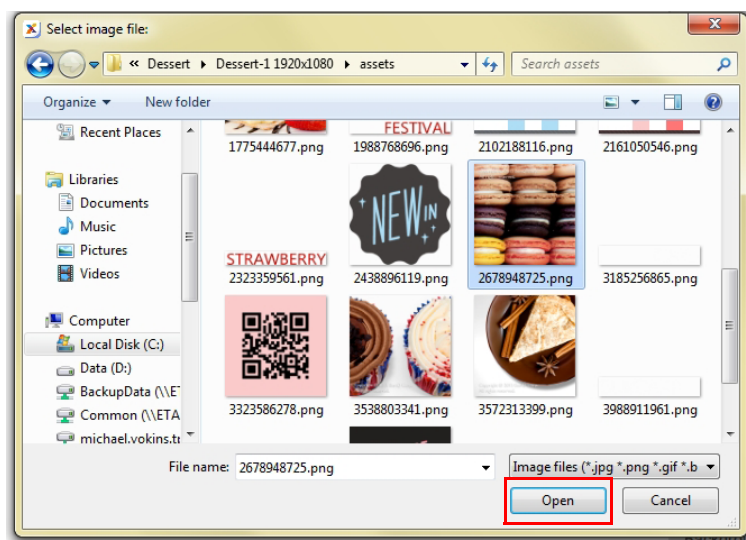
Pour créer un diaporama d'images ou vidéo dans X-Sign Designer :

1. Cliquez sur le bouton  pour ouvrir le panneau **Widgets** et cliquez sur le widget **Diaporama d'images** ou **Diaporama vidéo**.

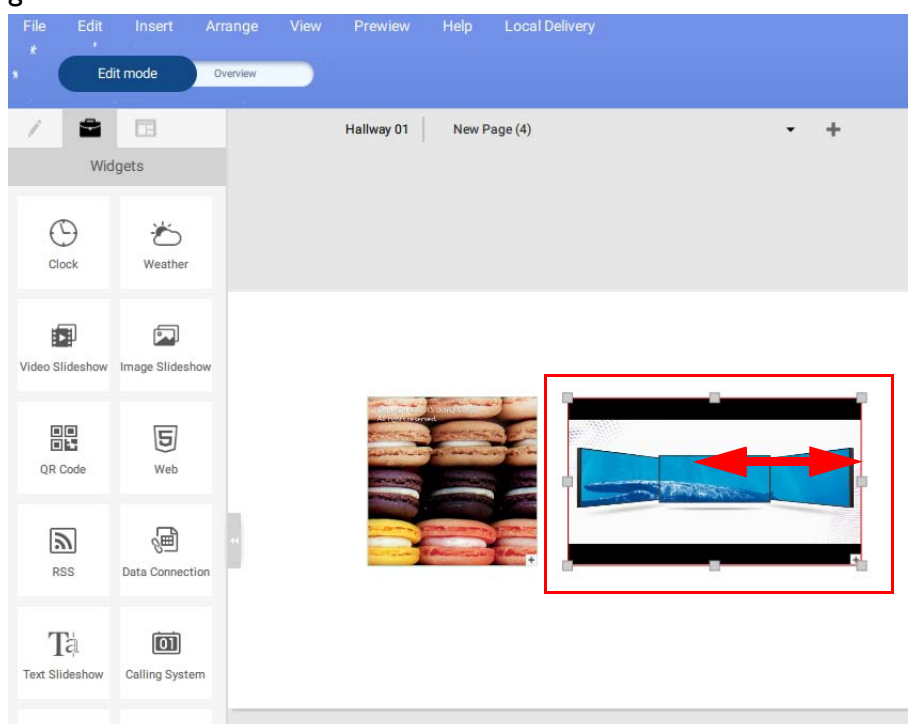


2. Un nouveau cadre englobant apparaît dans la zone de la toile. Sélectionnez le bouton **+** dans le coin inférieur droit du cadre de sélection pour ajouter des images ou des vidéos.



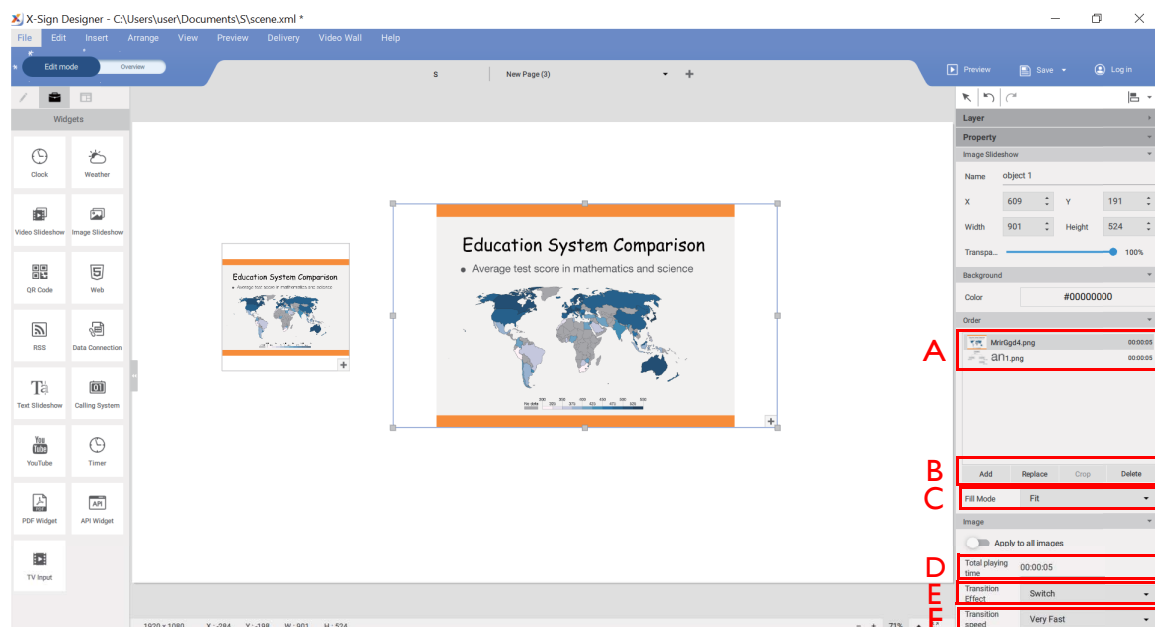


3. Sélectionnez une ou plusieurs images ou vidéos à importer et cliquez sur **Ouvrir**.
4. Vous pouvez redimensionner le diaporama en cliquant et en faisant glisser sur les nœuds carrés du cadre englobant.

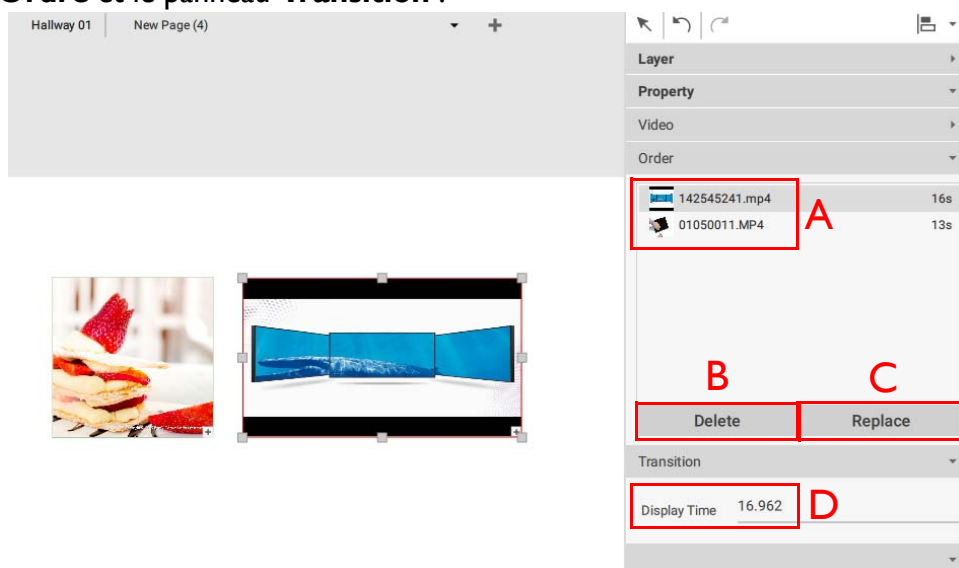


5. Pour personnaliser les paramètres du **Diaporama d'images**, ajustez les éléments suivants dans le panneau **Ordre** et le panneau **Transition** :
 - A. **Ordre du diaporama d'images** – Sélectionnez l'image et faites-la glisser vers le haut ou vers le bas pour réorganiser le diaporama.
 - B. **Ajouter, Remplacer, Rogner, Supprimer** – Sélectionnez une image à ajouter, remplacer, rogner et supprimer.
 - C. **Mode de remplissage** – Sélectionnez une image pour ajuster le mode de remplissage. Les options comprennent Ajuster, Remplir, Partie.
 - D. **Durée de lecture totale** – Sélectionnez une image et saisissez la durée totale de lecture.
 - E. **Effet de transition** – Sélectionnez un effet de transition pour tout le diaporama à partir du menu.

F. Vitesse de transition – Sélectionnez une vitesse de transition pour tout le diaporama à partir du menu.



6. Pour personnaliser les paramètres du **Diaporama vidéo**, ajustez les éléments suivants dans le panneau **Ordre** et le panneau **Transition** :



A. **Ordre du diaporama vidéo** – Sélectionnez la vidéo et faites-la glisser vers le haut ou vers le bas pour réorganiser le diaporama.

B. **Supprimer** – Sélectionnez une vidéo à supprimer et cliquez sur le bouton **Supprimer**.

C. **Remplacer** – Sélectionnez une vidéo à remplacer et cliquez sur le bouton **Remplacer**.

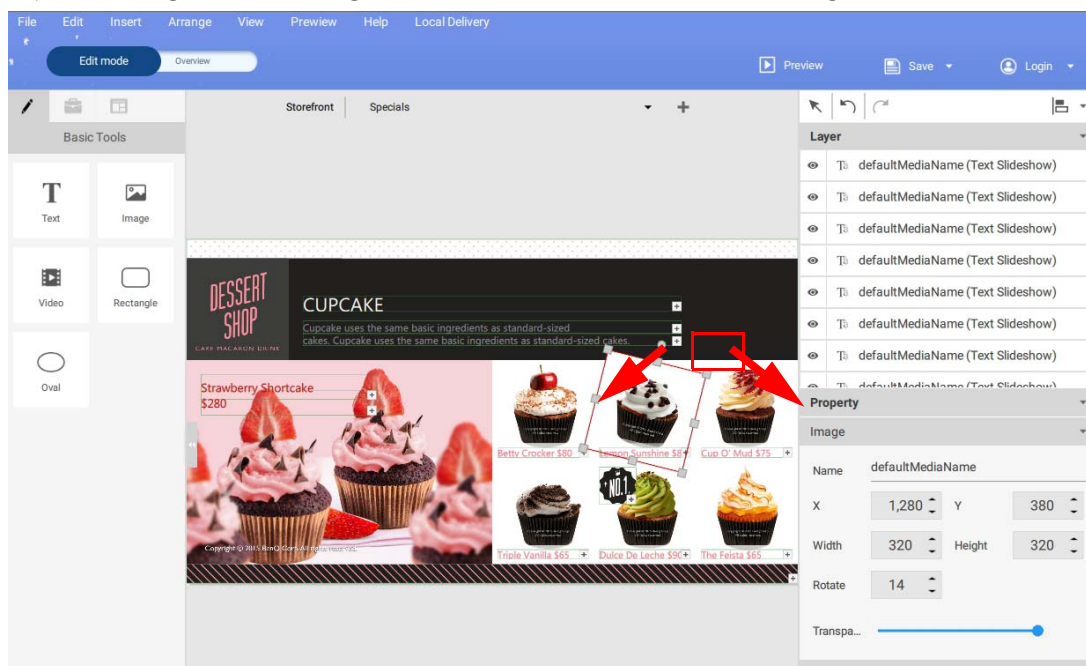
D. **Heure d'affichage** – Sélectionnez une vidéo et saisissez la durée puis appuyez sur **Enter**.

Faire pivoter une image ou une vidéo

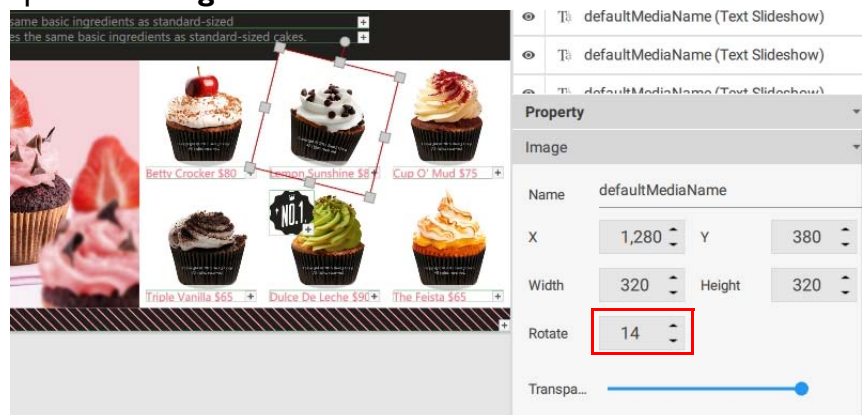
Ce qui suit est une introduction sur comment faire pivoter des images ou des vidéos sur X-Sign Designer et X-Sign Player.

Pour faire pivoter une image sur X-Sign Designer :

1. Cliquez et maintenez sur l'onglet de rotation situé en haut d'une image ou d'un fichier vidéo dans un projet. Faites glisser vers la gauche ou la droite et relâchez au degré de rotation souhaité.



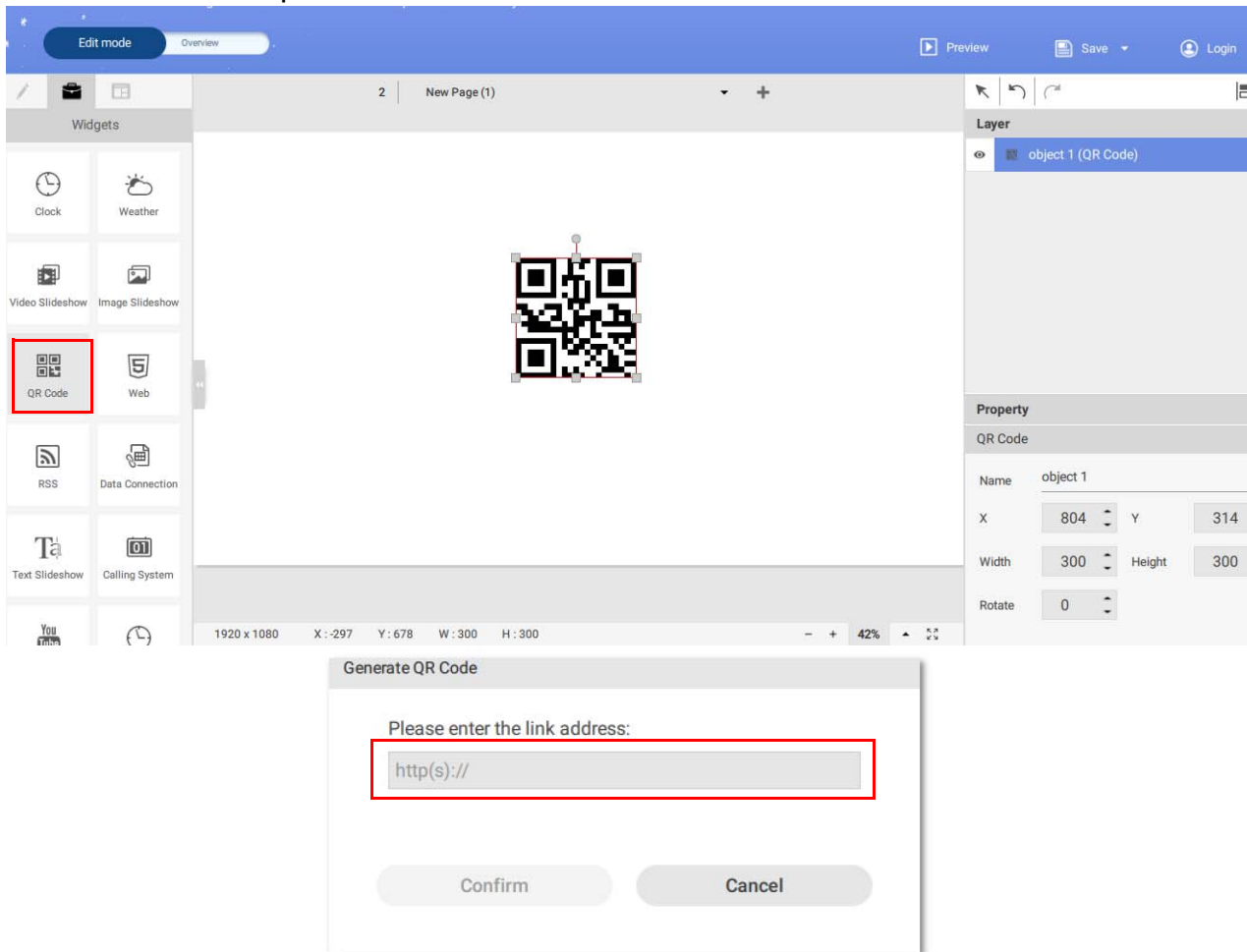
2. Vous pouvez également faire pivoter une image ou une vidéo en modifiant manuellement la valeur dans le panneau **Image** ou **Vidéo**.




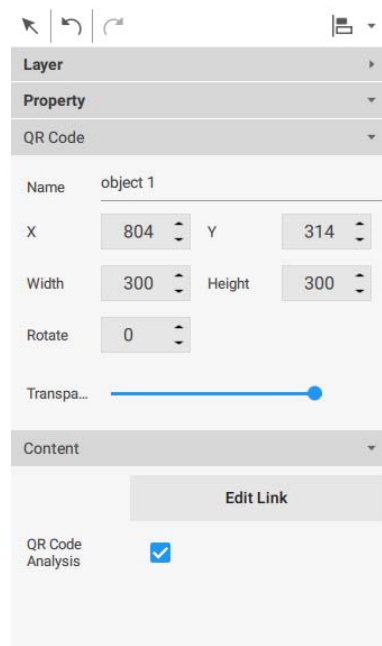
3. Vous pouvez définir les propriétés dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

Générer un code QR

1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un code QR, et vous serez invité à entrer l'URL correspondante au code QR.



2. Cliquez sur l'icône  pour ajouter plus de codes QR. Vous pouvez faire glisser le code QR n'importe où dans le modèle. Vous pouvez également modifier le code QR ou le lien dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

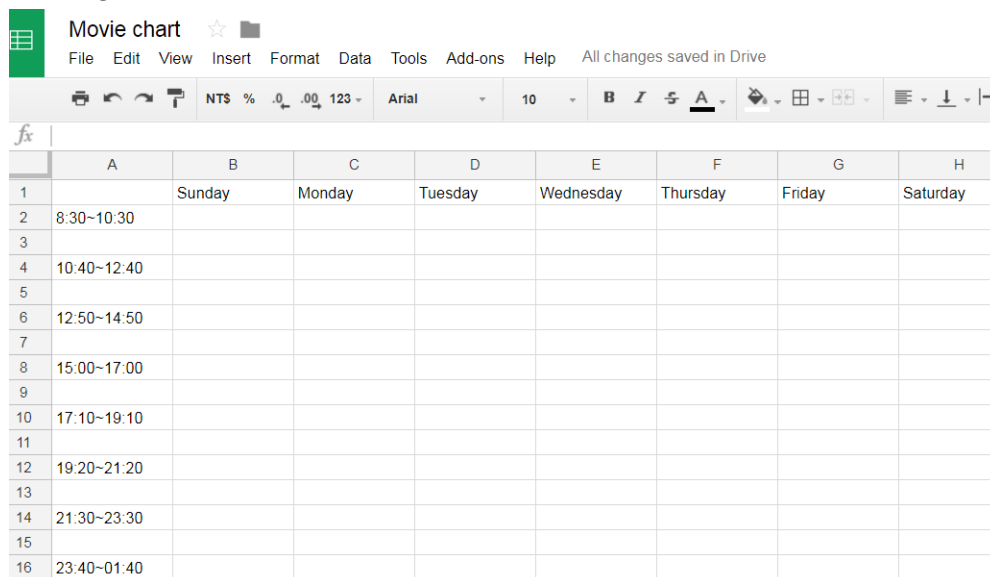


Remarque :

- Chaque code ajouté QR a ses propres contrôles du carrousel pour être modifié indépendamment des autres.
- Le code QR peut contenir jusqu'à 256 mots.

Ajouter une connexion de données

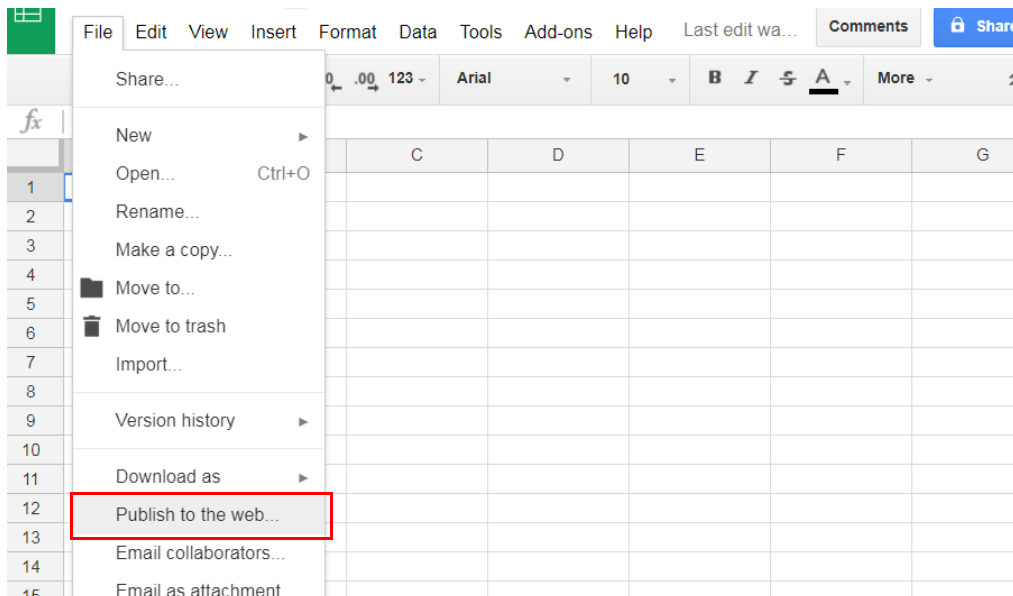
1. Avant d'ajouter une connexion de données à BenQ X-Sign Designer, créez les données dans les feuilles de Google.



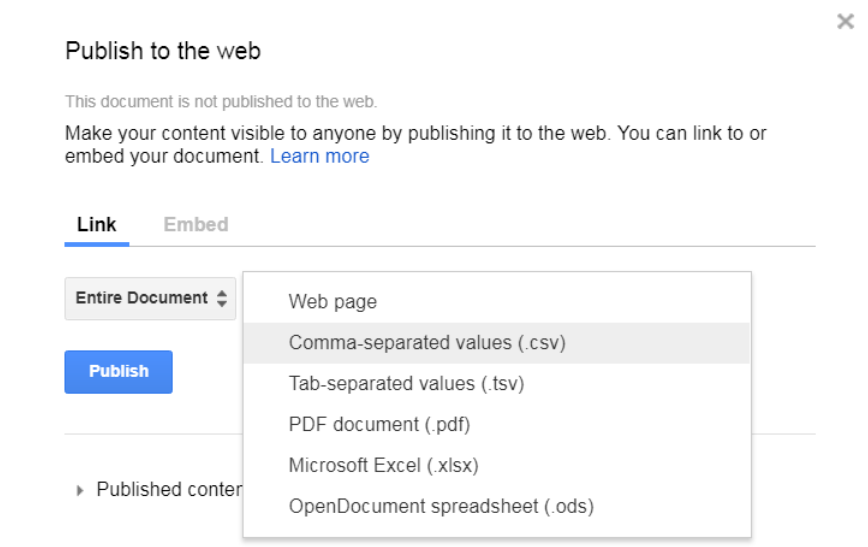
The screenshot shows a Google Sheet titled "Movie chart" with a menu bar (File, Edit, View, Insert, Format, Data, Tools, Add-ons, Help) and a status bar indicating "All changes saved in Drive". The sheet has columns A through H and rows 1 through 16. The data is organized as follows:

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
2	8:30~10:30							
3								
4	10:40~12:40							
5								
6	12:50~14:50							
7								
8	15:00~17:00							
9								
10	17:10~19:10							
11								
12	19:20~21:20							
13								
14	21:30~23:30							
15								
16	23:40~01:40							


2. Sélectionnez **Fichier** et choisissez **Publish sur le Web**.



3. Assurez-vous que le fichier est enregistré au format CSV.



Remarque : Cela peut prendre environ cinq minutes pour que les données Google se synchronisent avec X-Sign Designer.

4. Cliquez sur l'icône  pour ajouter une connexion de données, et vous serez invité à entrer l'URL du Web correspondante aux données dans les feuilles de Google. Ensuite, entrez les informations pour colonne, ligne et fréquence de mise à jour. Vous pouvez créer la connexion de données avec un seul tableau au lieu de créer une cellule une par une.

Data Connection settings

Source URL:

Column From: Column To: *1~10

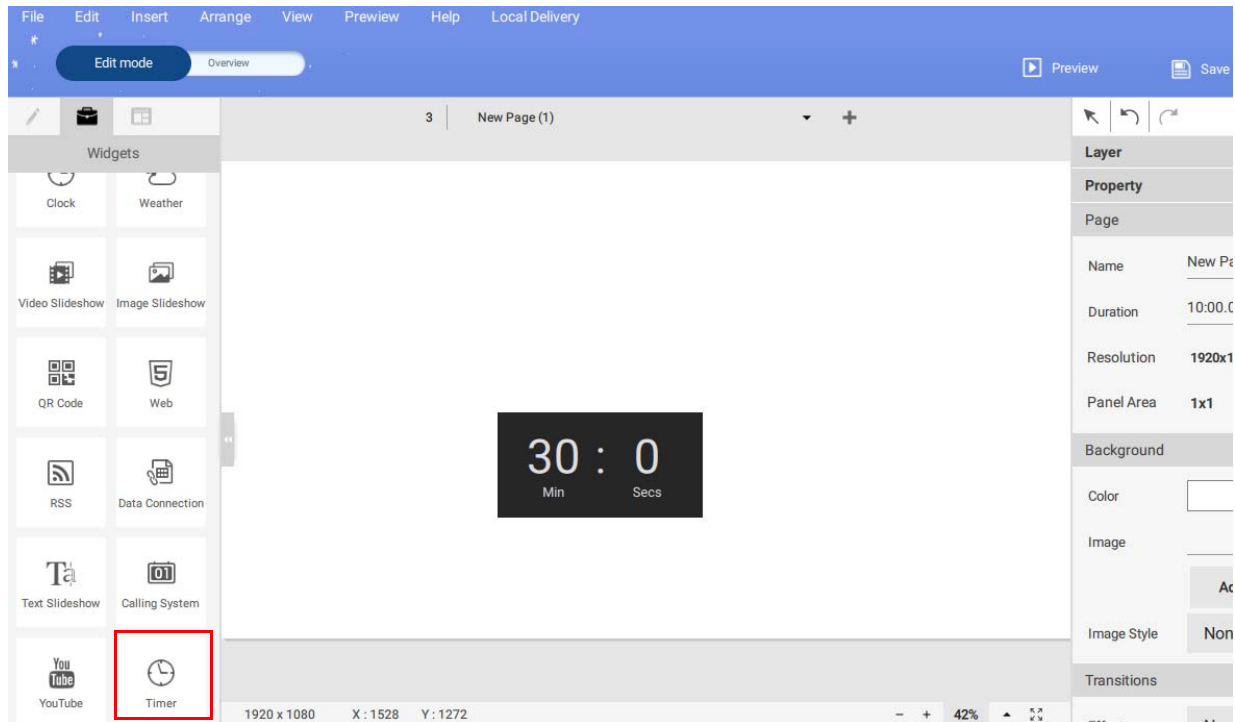
Row From: Row To: *1~10

Update Freq: secs

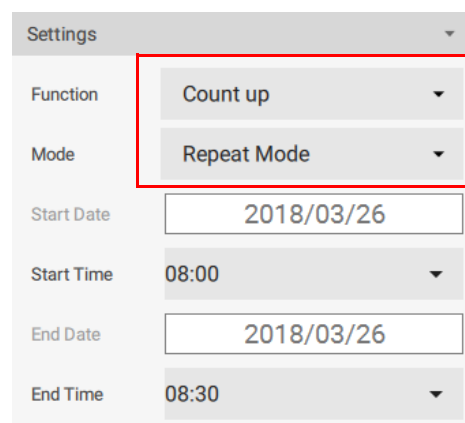
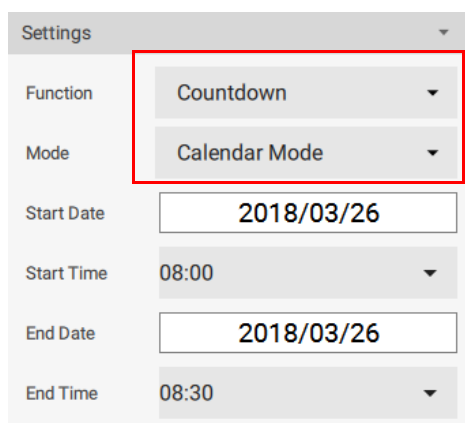
Confirm Cancel

Définir un widget minuteur

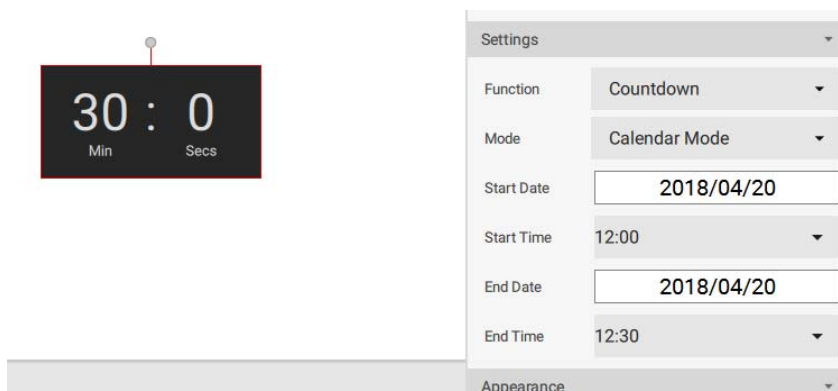
1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône ⌚ pour ajouter un widget minuteur, et vous serez invité à placer le widget minuteur.



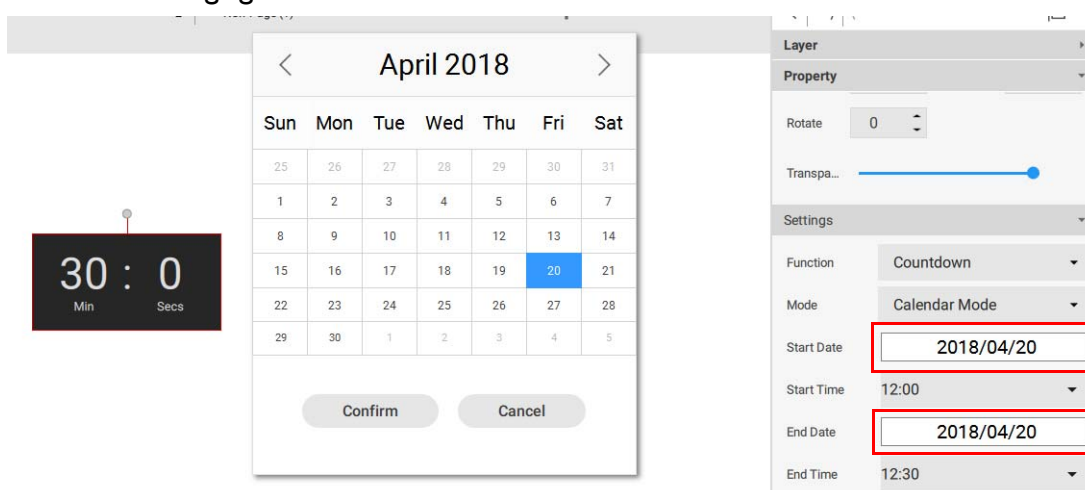
2. Vous pouvez faire glisser le widget minuteur n'importe où dans le modèle.
3. Vous pouvez définir les propriétés du widget minuteur dans la zone d'édition sur le panneau de droite. Vous pouvez changer le mode de compte en **Compte à rebours** et en **Décompte**. Vous pouvez également changer le mode en **Mode calendrier** et en **Mode répétition**.



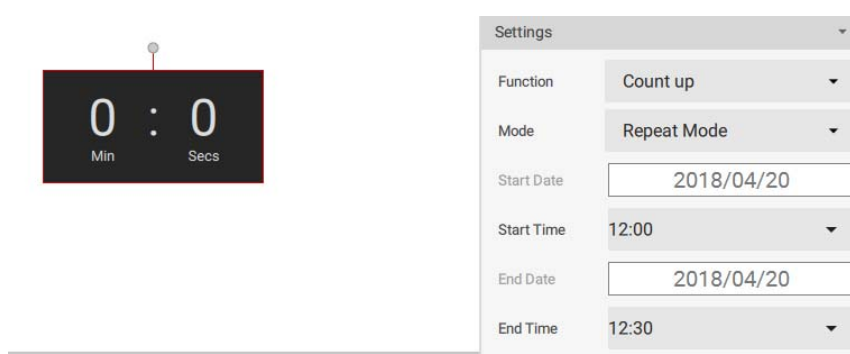
4. **Compte à rebours** affiche une séquence de comptage vers l'arrière pour indiquer le temps restant avant l'heure de fin programmée.



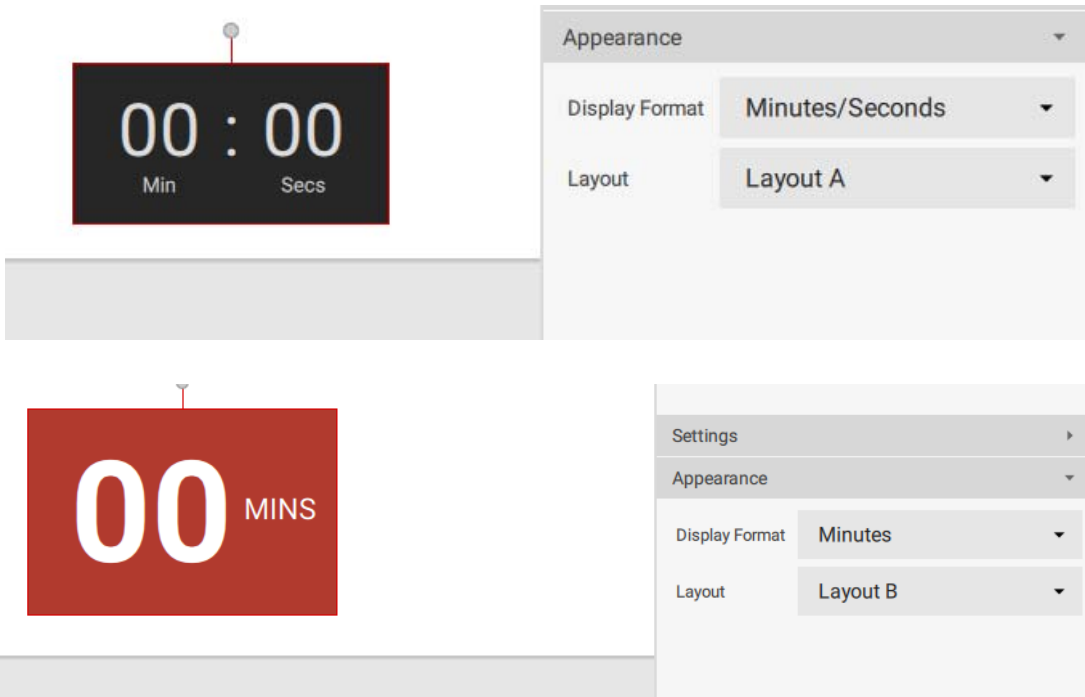
5. Avec le **Mode calendrier**, vous pouvez sélectionner l'heure de début et l'heure de fin. Ouvrez le calendrier en cliquant sur le bouton heure de début ou heure de fin. Cliquez sur **Confirmer** pour terminer le réglage.




6. **Décompte** affiche l'ajout de temps. Il commence à 0:0 (minutes : secondes) et compte jusqu'à l'heure de fin programmée. Avec le **Mode répétition**, le comptage se produit tous les jours entre l'heure de début et de fin à plusieurs reprises.

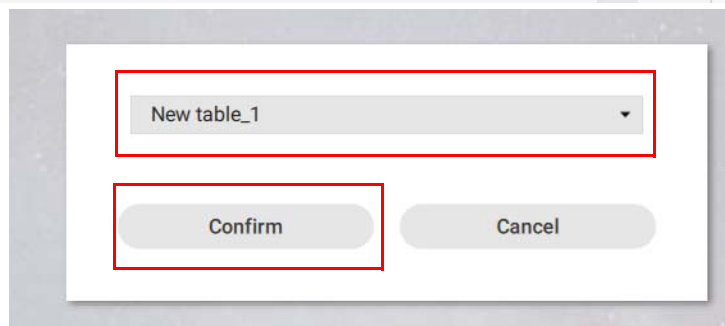
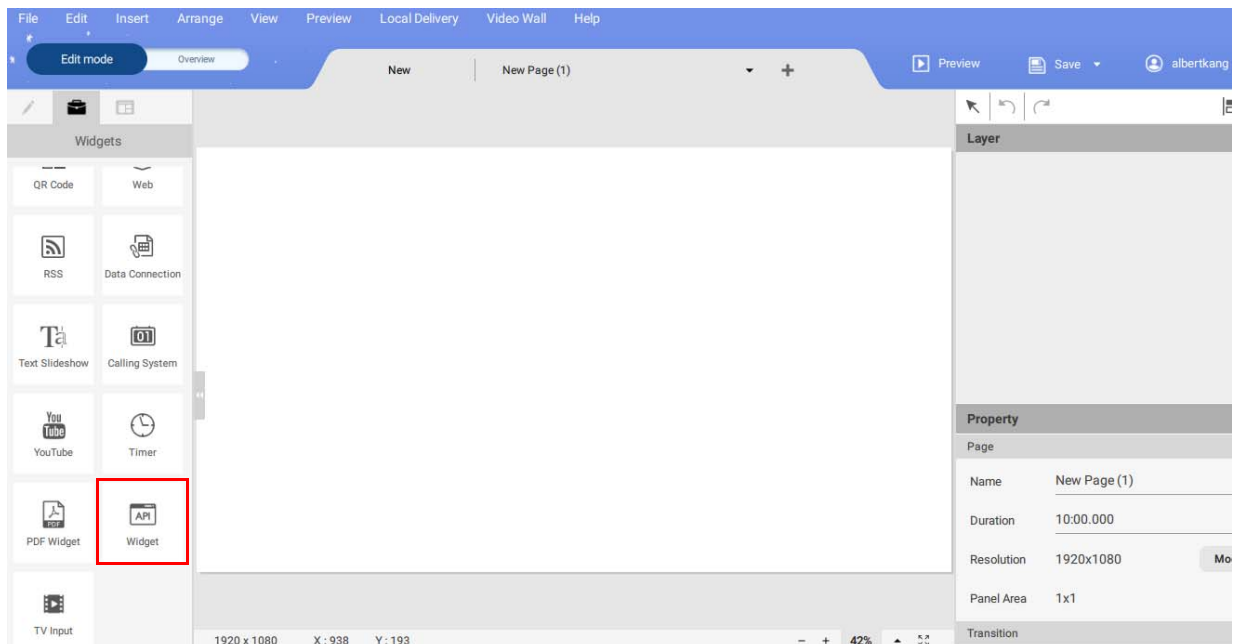


7. Vous pouvez changer le format d’affichage (minutes/secondes ou minutes) et la disposition (A ou B).

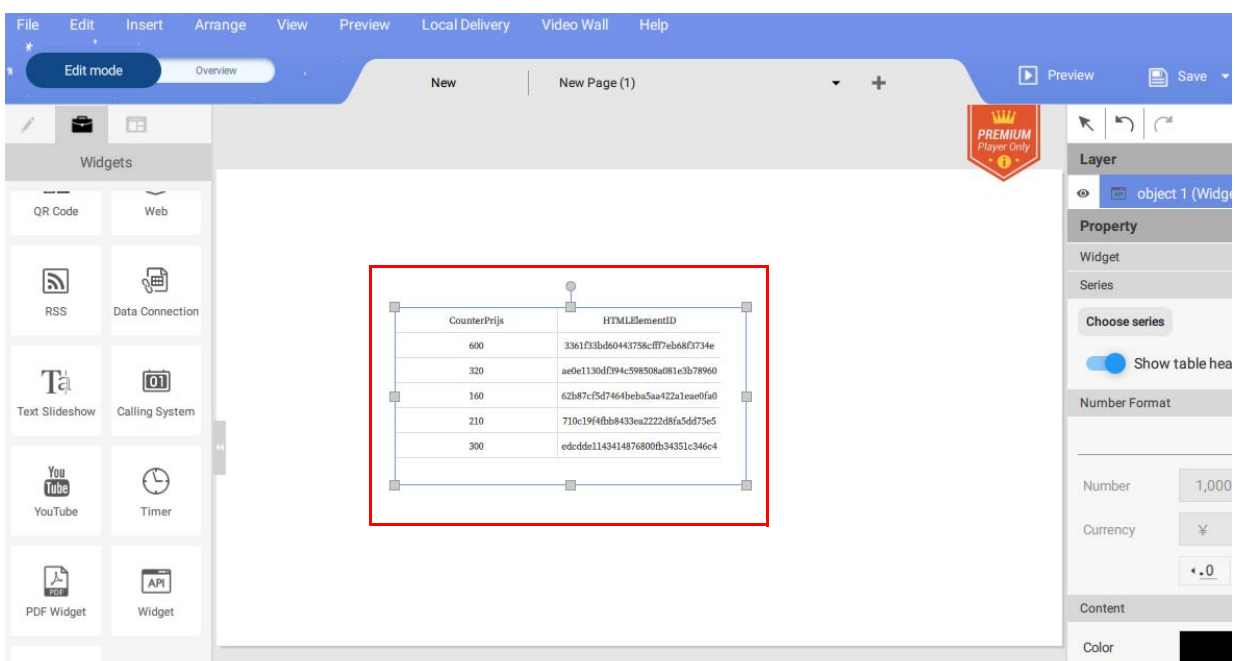


Créer un modèle d'API à l'aide du kit de démonstration

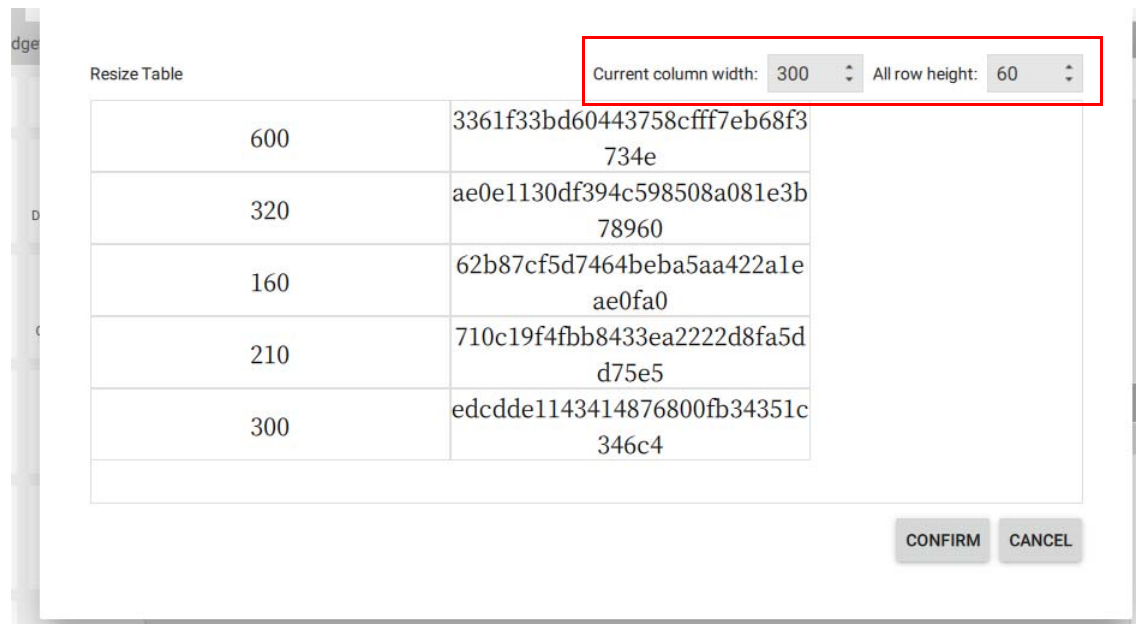
1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget API, et vous serez invité à sélectionner le nom du ou des tableaux API que vous avez créés dans X-Sign Manager. Voir [Créer un tableau API dans X-Sign Manager à la page 39](#) pour plus d'informations.



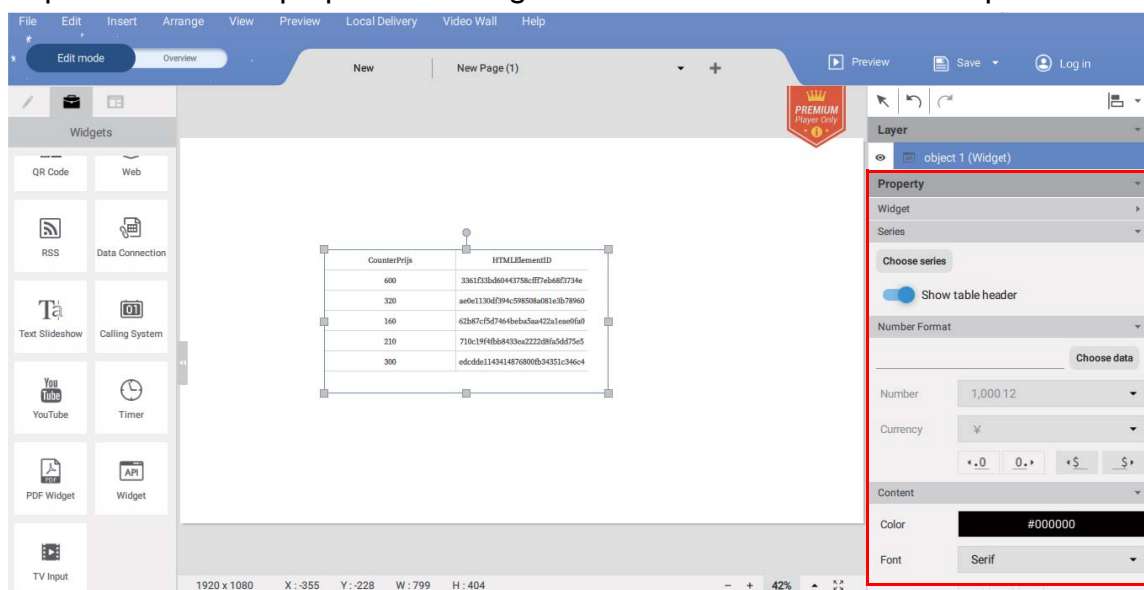
2. Vous pouvez faire glisser le widget API n'importe où dans le modèle.



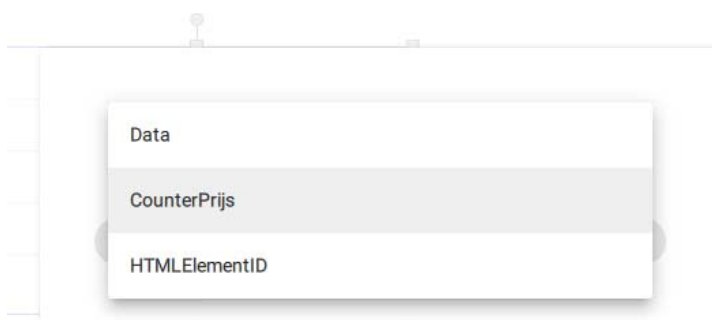
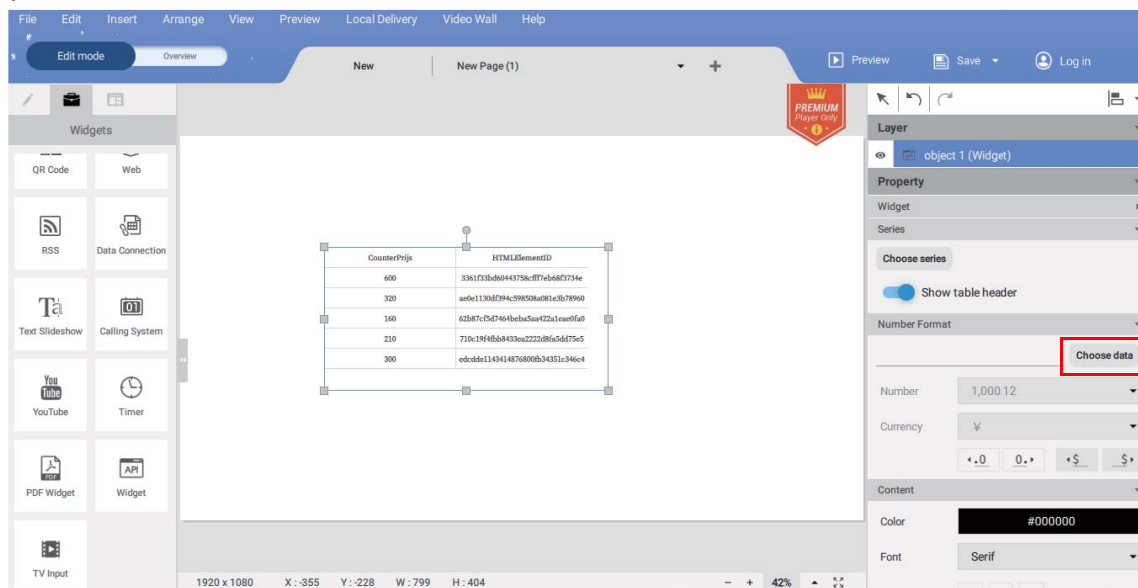
3. Vous pouvez redimensionner le tableau en double-cliquant sur le tableau. Une fenêtre d'édition apparaîtra. Vous pouvez changer la largeur de la colonne actuelle ou la hauteur de toutes les lignes.



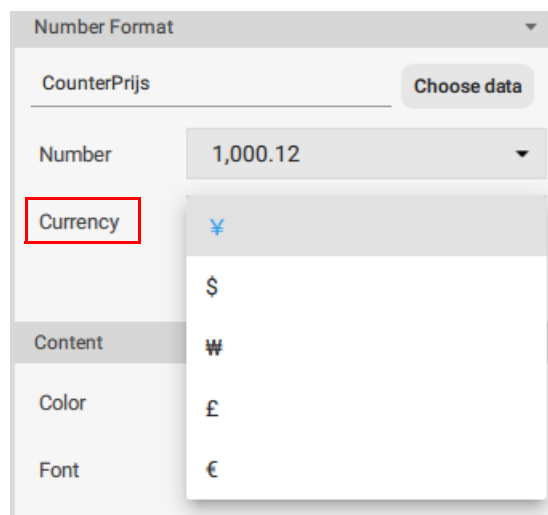
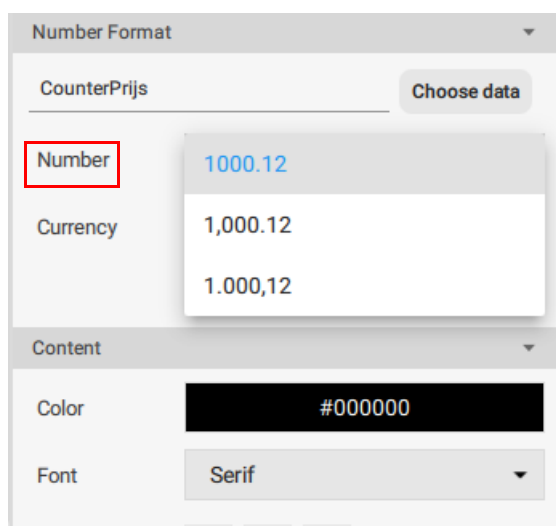
4. Vous pouvez définir les propriétés du widget API dans la zone d'édition sur le panneau de droite.



5. Cliquez sur **Choisir les données** pour organiser le format des données. Choisissez le format et cliquez sur **Confirmer**.

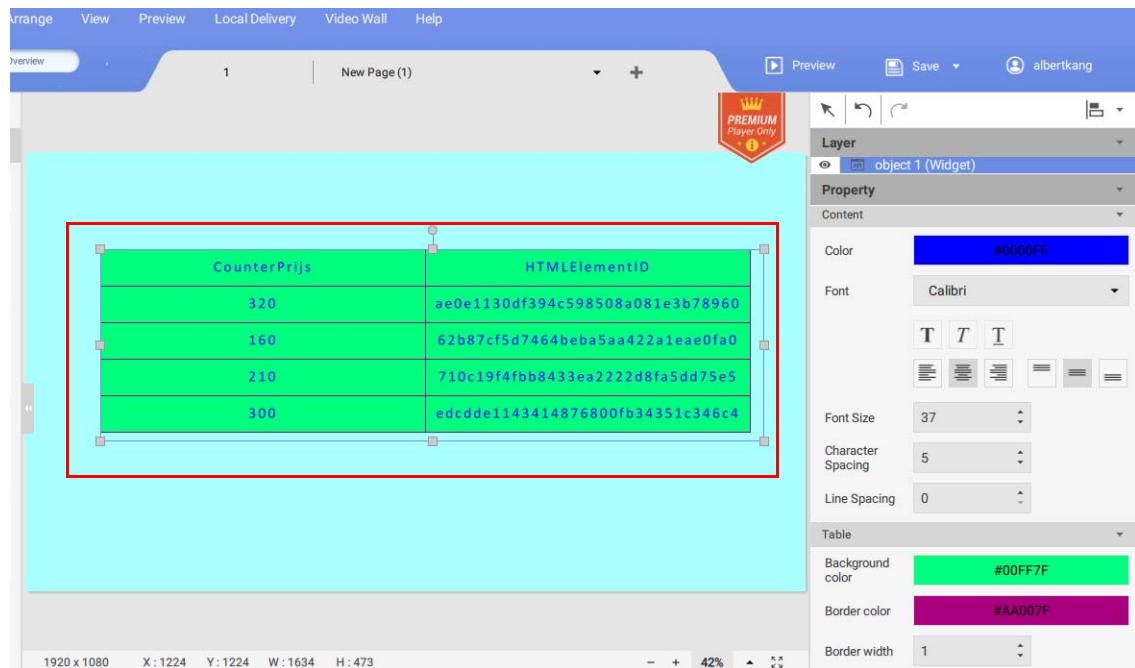


6. Vous pouvez modifier les nombres et la devise sous **Format des nombres**.

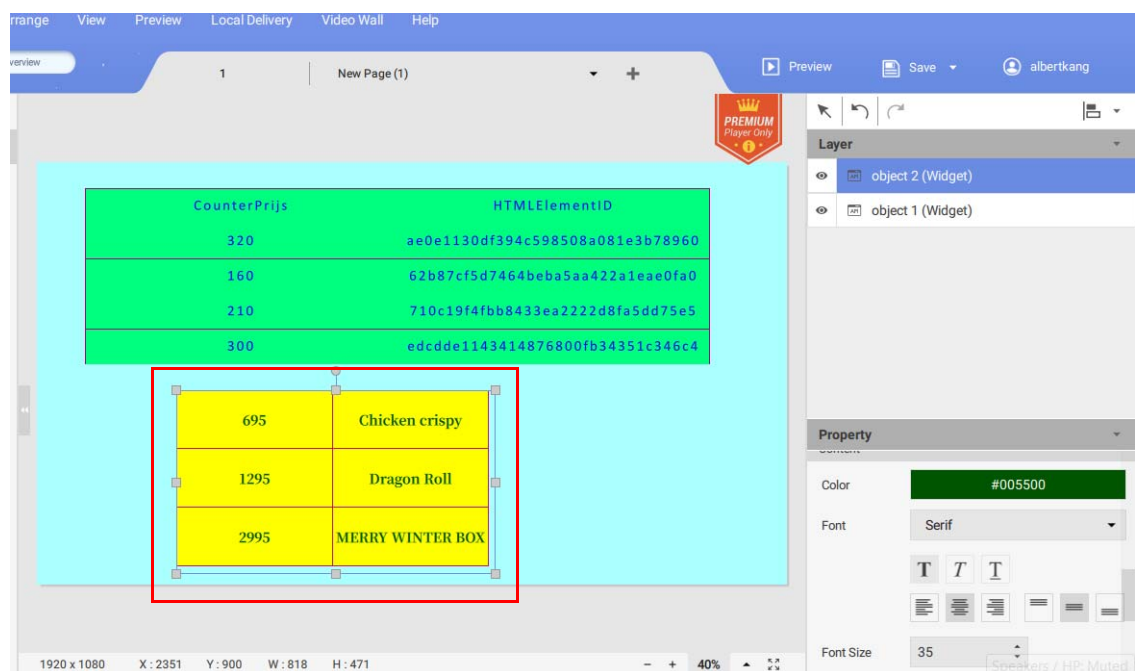


7. Vous pouvez choisir d'afficher l'en-tête du tableau en définissant l'option **Afficher l'en-tête du tableau** sur Activé.


8. Après avoir défini le format et les propriétés, vous verrez le contour modifié.

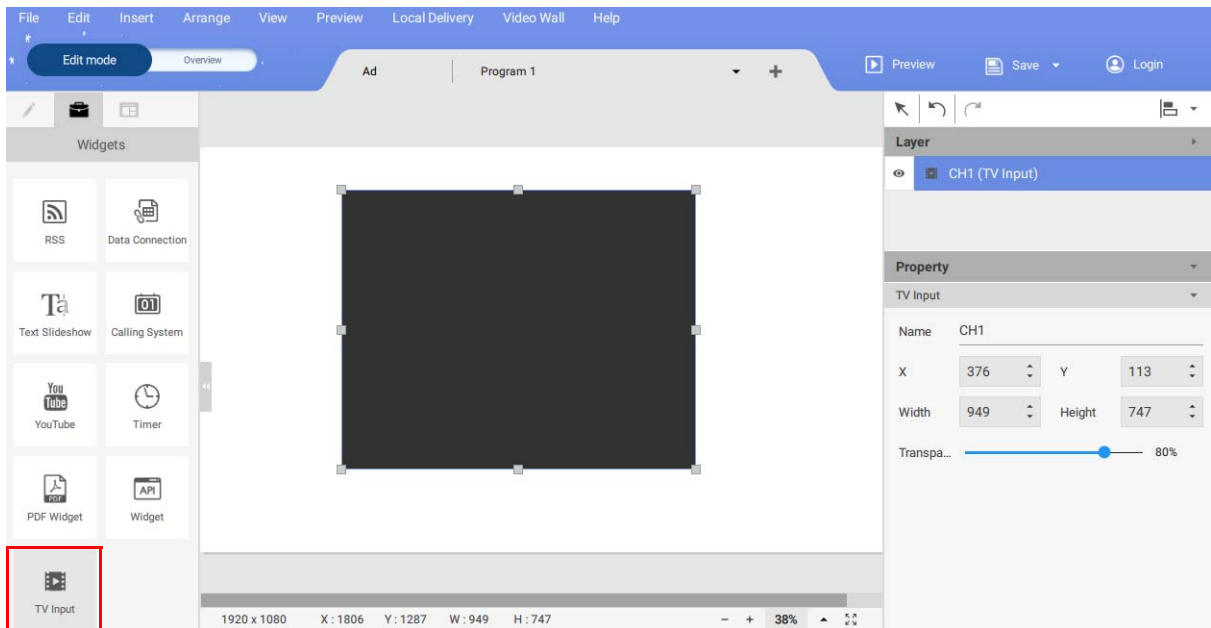


9. Vous pouvez également ajouter un autre tableau API au modèle existant.

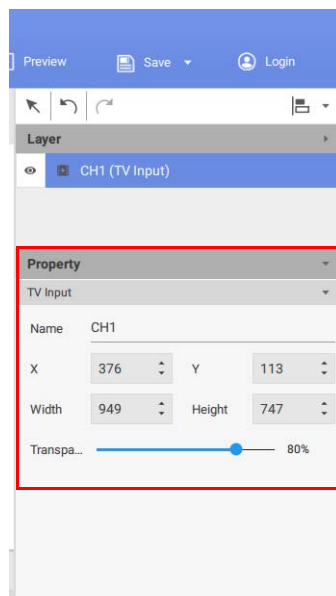


Créer un widget source d'entrée TV dans X-Sign Designer

1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour ajouter un widget source d'entrée TV, et vous serez invité à placer le widget source d'entrée TV. La source d'entrée TV est transmise via un câble HDMI.



2. Vous pouvez faire glisser le widget horloge n'importe où dans le modèle.
3. Vous pouvez définir les propriétés du widget source d'entrée TV dans la zone d'édition sur le panneau de droite.

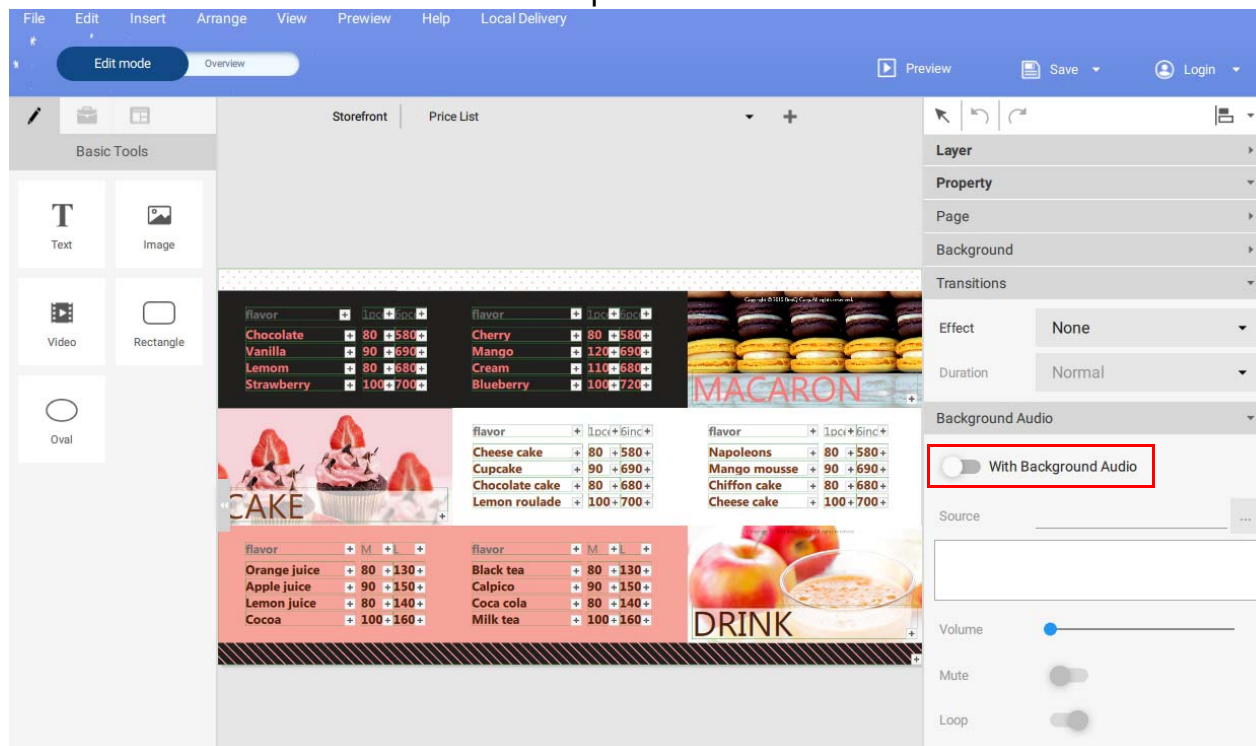


Définir la musique de fond dans X-Sign Designer

Une fois un projet terminé, vous pouvez ajouter un fichier musical à lire en arrière-plan lorsque le projet est affiché. Ce qui suit est une introduction à l'ajout de musique à l'arrière-plan d'un projet.

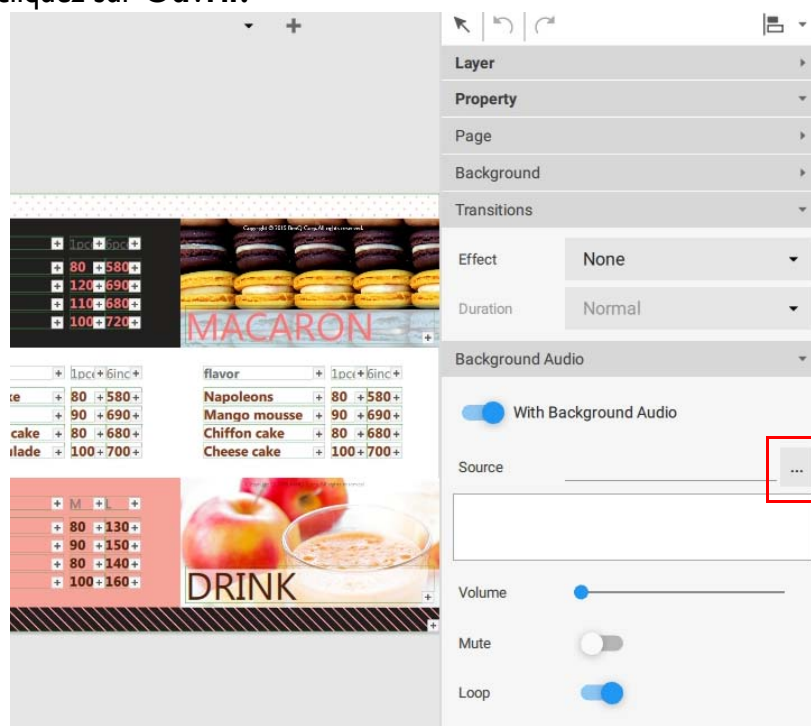
Pour ajouter de la musique à une seule page dans X-Sign Designer :

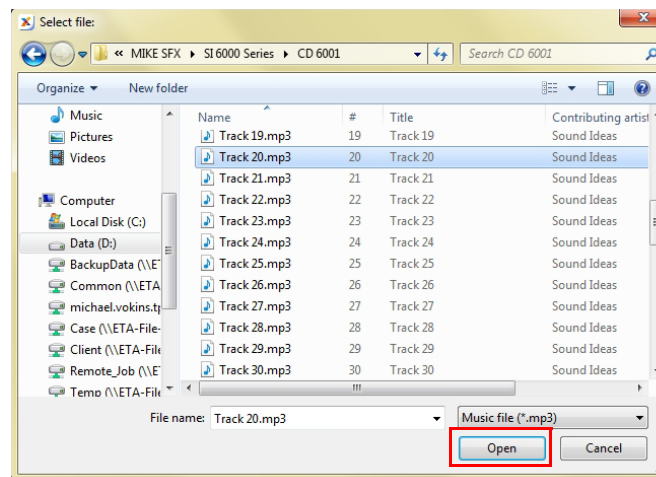
1. Pendant que le projet est en **Mode édition**, allez dans le panneau **Audio** et basculez le commutateur **Avec audio de fond** sur la position activé.



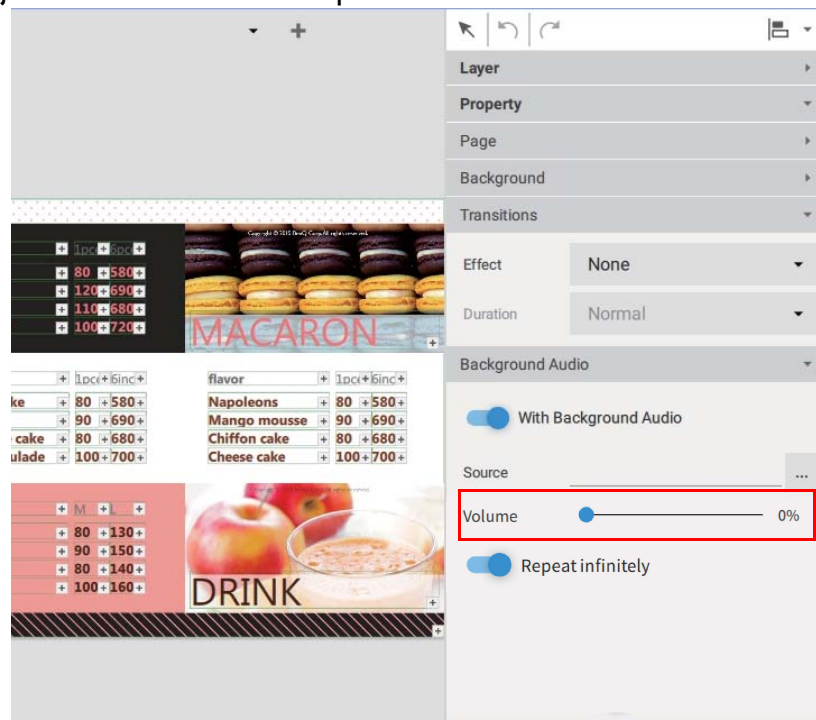
Remarque : Assurez-vous qu'aucun cadre englobant n'est sélectionné dans la toile afin d'accéder au panneau **Audio**.

2. Sélectionnez le bouton ... pour importer un fichier musical. Choisissez le fichier mp3 sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



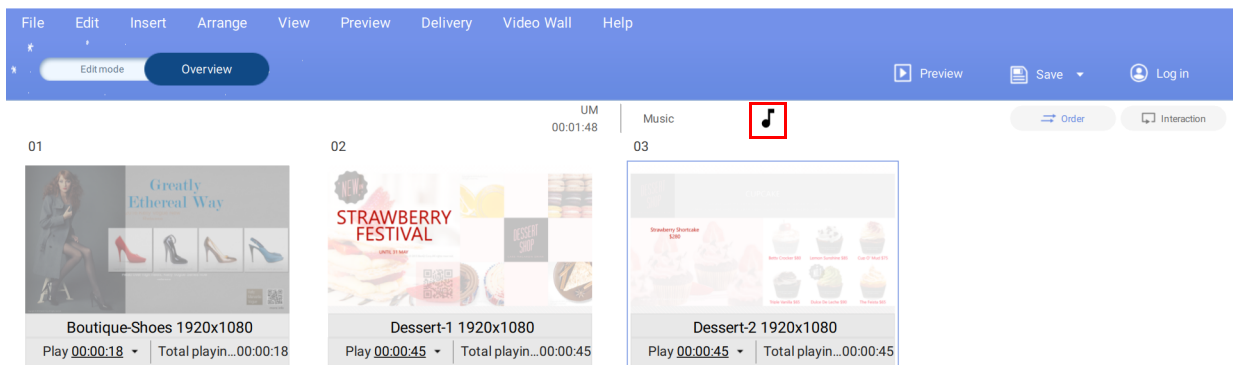


3. Vous pouvez ajuster le **Volume** dans le panneau **Audio**.

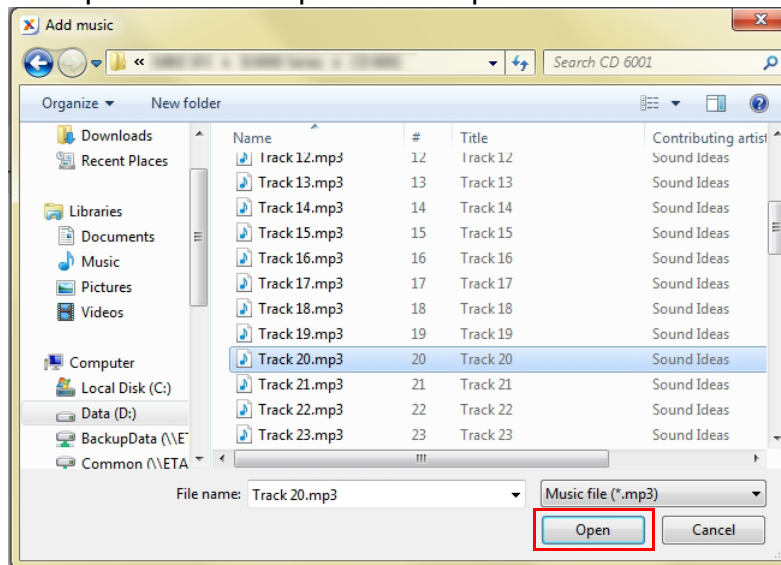


Pour ajouter de la musique à tout le projet dans X-Sign Designer :

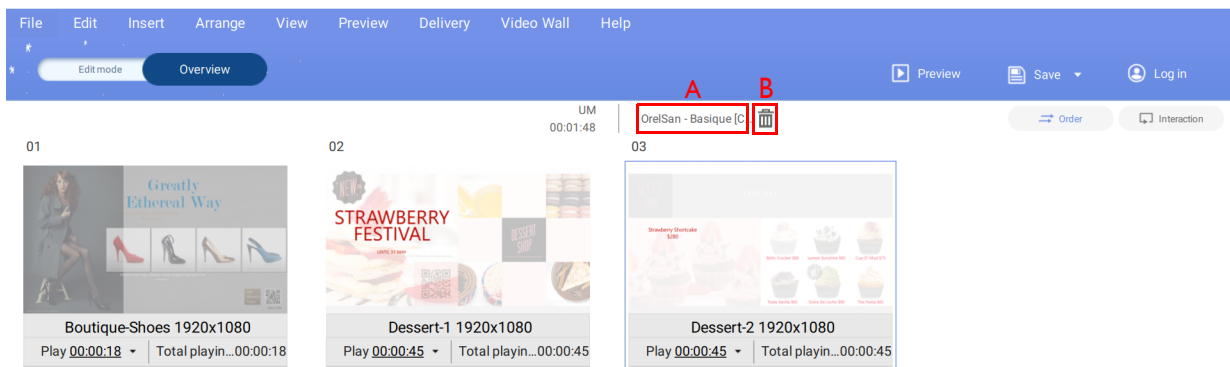
- I. Pendant que le projet est en mode **Vue d'ensemble**, cliquez sur le bouton de la musique en haut de la toile.



2. Choisissez le fichier mp3 sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Vous pouvez remplacer ou supprimer le fichier mp3 en sélectionnant les éléments suivants :



A. Remplacer - Vous pouvez remplacer le fichier audio en cliquant sur le nom du fichier et en sélectionnant un autre fichier sur votre disque dur.

B. Supprimer - Vous pouvez supprimer le fichier audio en sélectionnant l'icône de la corbeille.

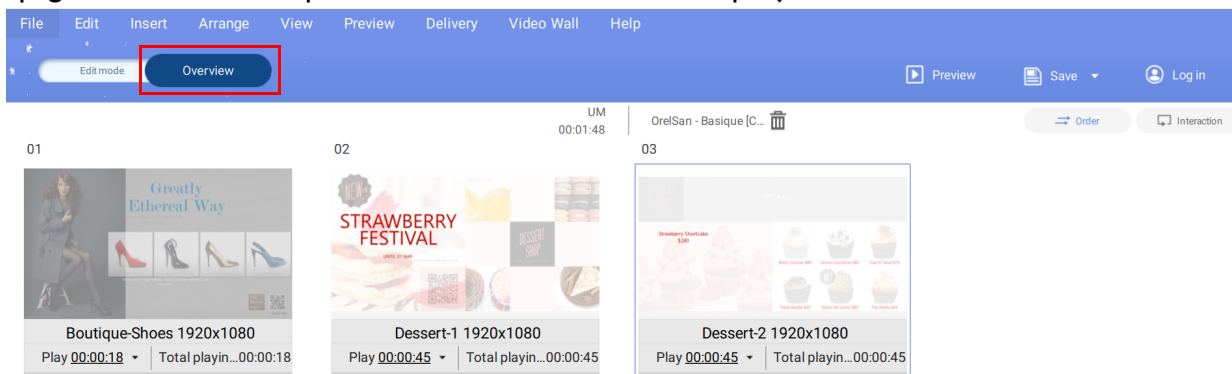
Remarque : Le fichier audio sera lu en boucle continue pendant toute la durée de toutes les pages.

Changer l'ordre de lecture des pages

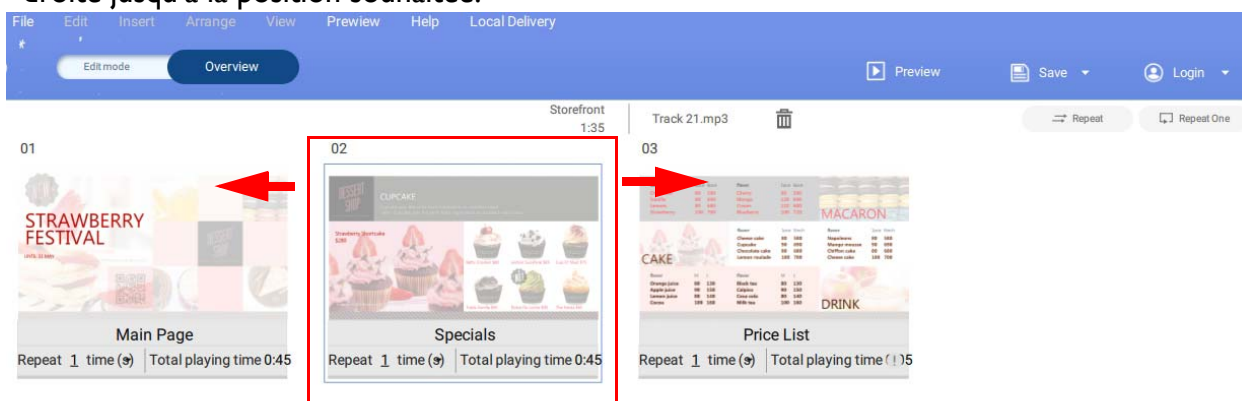
Une fois toutes les pages de votre projet terminées dans X-Sign Designer, vous pouvez changer l'ordre de lecture du contenu final.

Pour changer l'ordre des pages d'un projet :

1. Sélectionnez le bouton **Vue d'ensemble** pour voir la mise en page du projet, les icônes de la page de commande représentent l'ordre de lecture du projet.



2. Sélectionnez l'icône de la page que vous souhaitez déplacer et faites-la glisser vers la gauche ou la droite jusqu'à la position souhaitée.



Sceller un fichier dans X-Sign Designer

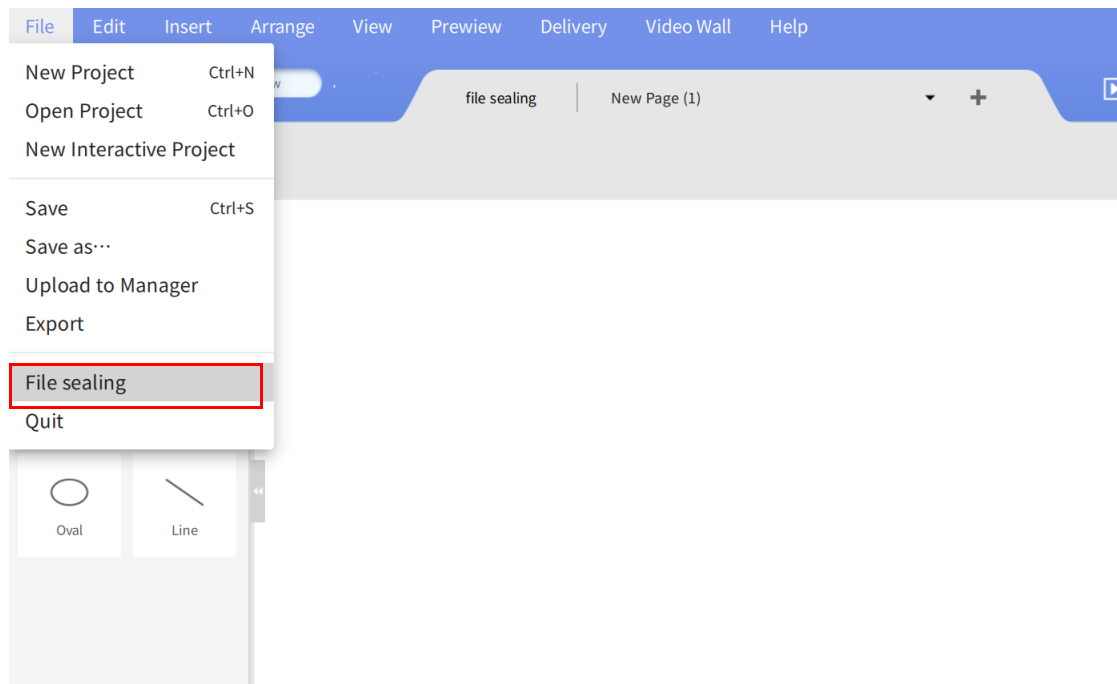
Regardez la vidéo de démonstration :



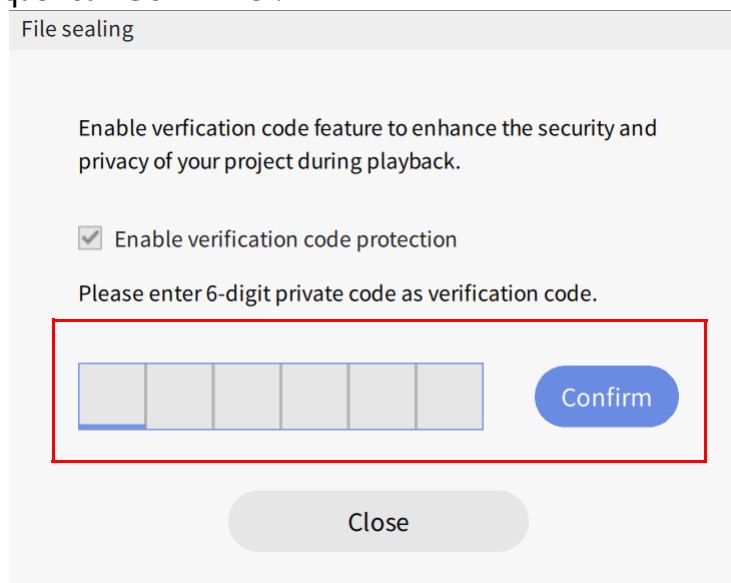
Vous pouvez sceller votre fichier en utilisant X-Sign Designer. Le but principal du scellement de fichier est d'empêcher les autres de lire votre fichier.

Pour sceller un fichier dans X-Sign Designer :

I. Allez à **Fichier > Scellement de fichier.**

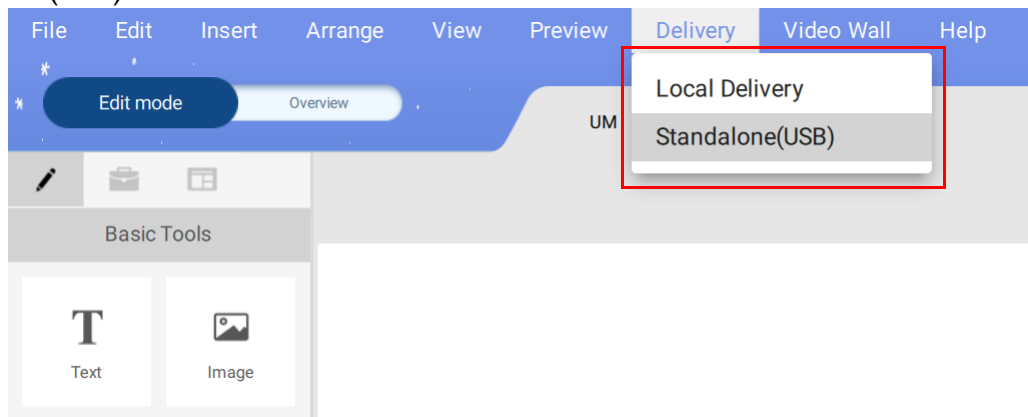


2. Sélectionnez le fichier que vous voulez sceller. Entrez un code à six chiffres comme code de vérification, puis cliquez sur **Confirmer**.



Remarque : Utilisez uniquement des chiffres (0-9) ou des alphabets majuscules et minuscules (A-Z, a-z). Les caractères spéciaux (-)(.)(_) ne sont pas acceptés.

3. Vous pouvez envoyer votre fichier scellé dans X-Sign Player en utilisant Livraison locale ou Autonome (USB).



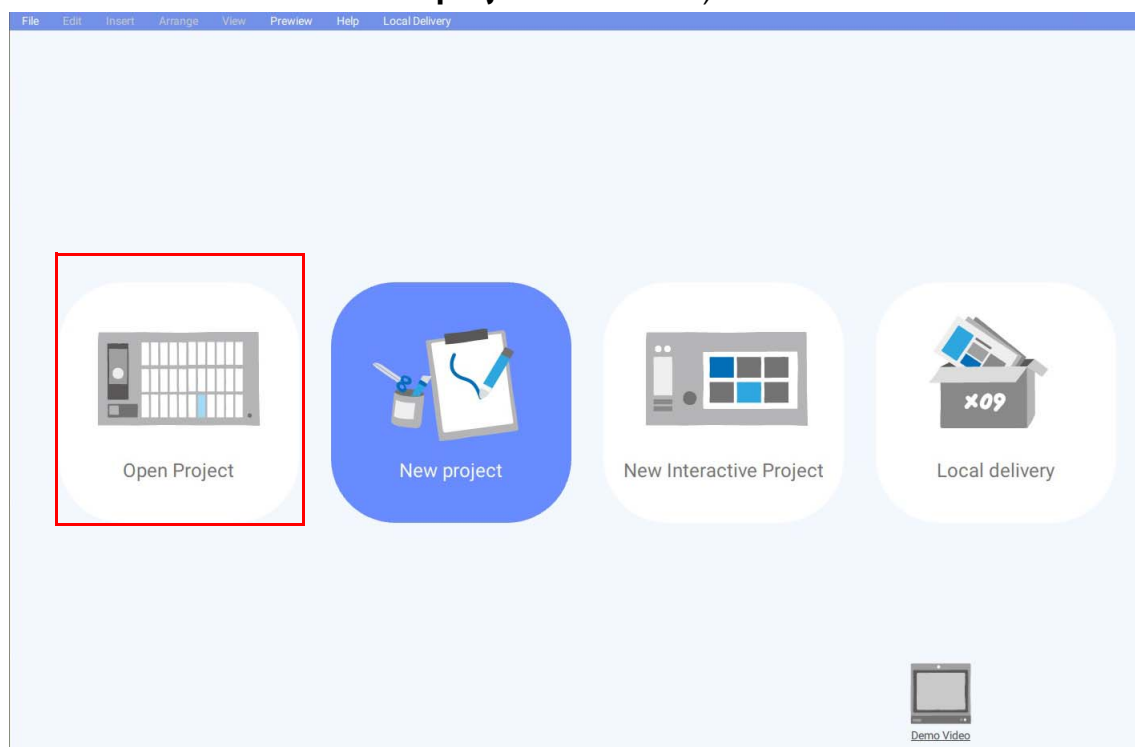
4. Pour plus d'informations sur la lecture de fichiers scellés, veuillez consulter [Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer à la page 101](#).

Ouvrir un fichier de projet X-Sign I.x

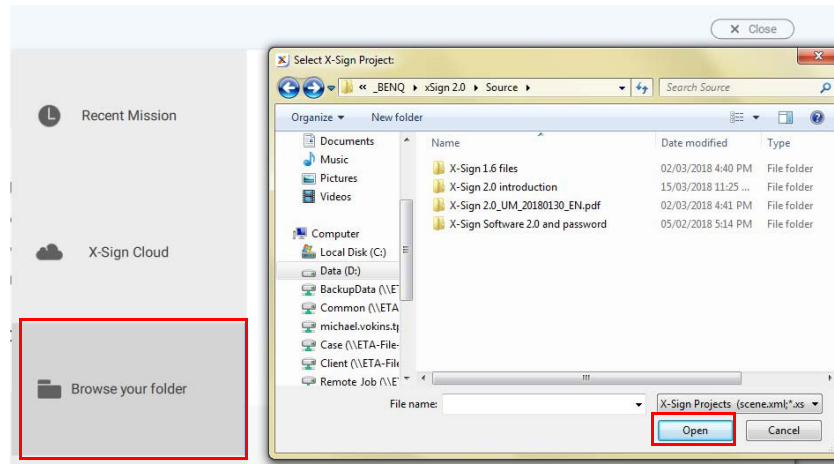
X-Sign Designer 2.x peut ouvrir des projets créés dans X-Sign Designer I.x. Ce qui suit est une introduction à l'ouverture et à l'enregistrement d'un fichier X-Sign Designer I.x.

Pour ouvrir un projet X-Sign Designer I.x :

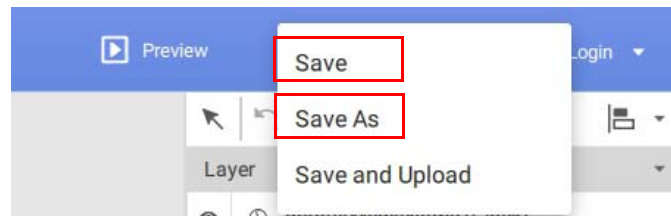
1. Lancez le logiciel X-Sign Designer et cliquez sur **Ouvrir un projet** (vous pouvez également sélectionner **Fichier > Ouvrir un projet** ou **Ctrl + O**).



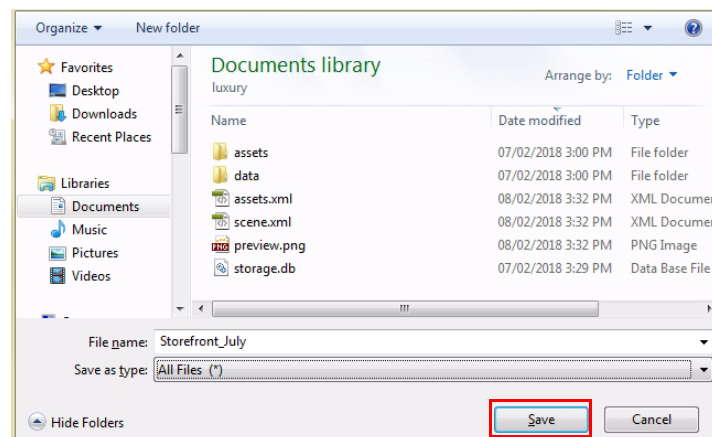
2. Cliquez sur **Parcourez votre dossier**. Recherchez le fichier de projet l.x sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Une fois ouverts dans X-Designer, les fichiers de projet X-Designer l.x seront automatiquement enregistrés dans un fichier de projet 2.x. Pour enregistrer le projet en tant que fichier X-Sign Designer 2.x, cliquez sur le bouton **Enregistrer** ou **Enregistrer sous** dans le coin supérieur droit (vous pouvez également sélectionner **Fichier > Enregistrer** ou **Fichier > Enregistrer sous**).

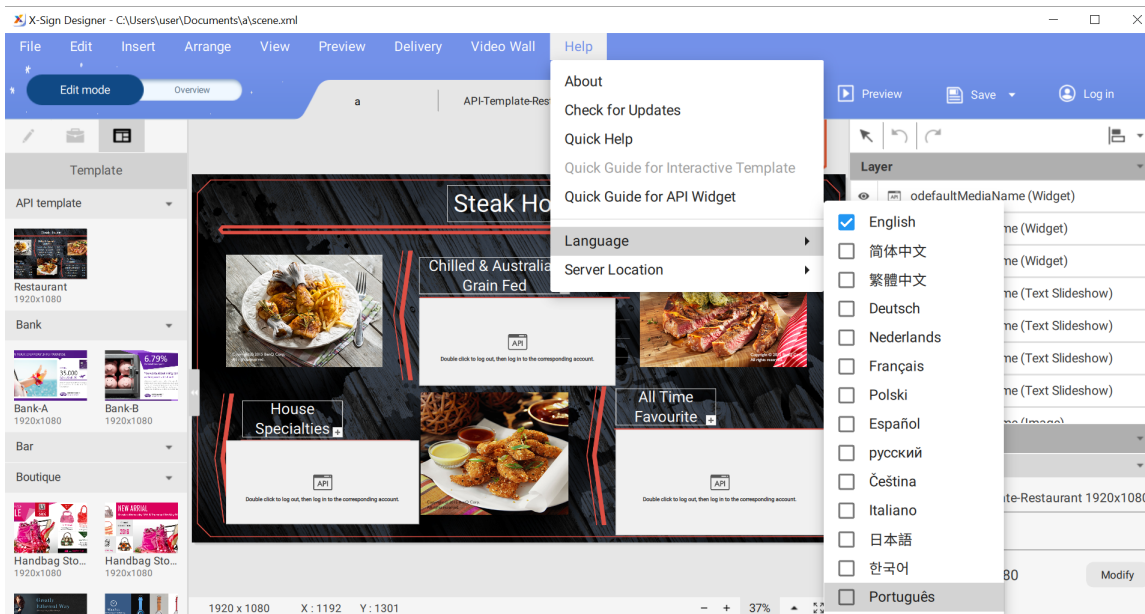


4. Renommez le projet et choisissez l'emplacement sur votre disque dur, puis sélectionnez **Enregistrer**.



Changer votre langue dans X-Sign Designer

1. Ouvrez votre X-Sign Designer, puis cliquez sur **Aide**.
2. Faites défiler vers le bas et cliquez sur **Langue**.
3. Choisissez votre langue dans le menu Langue.

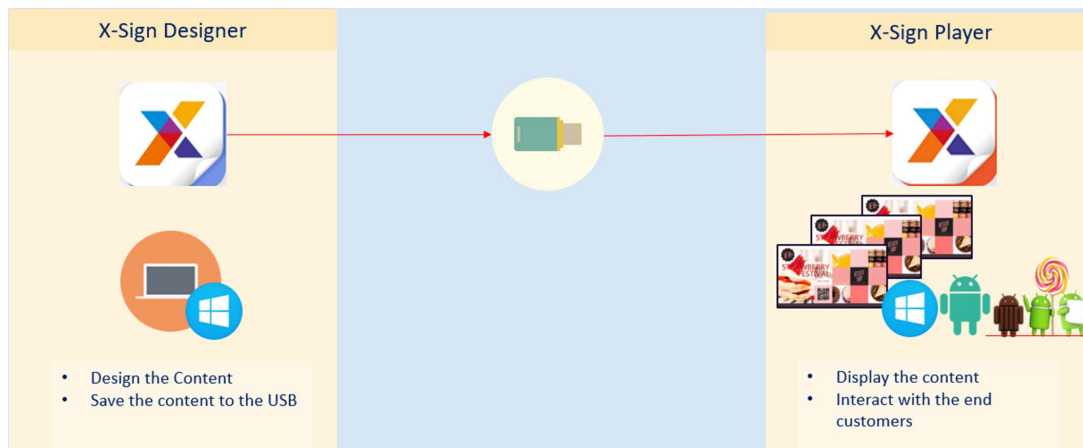


Player

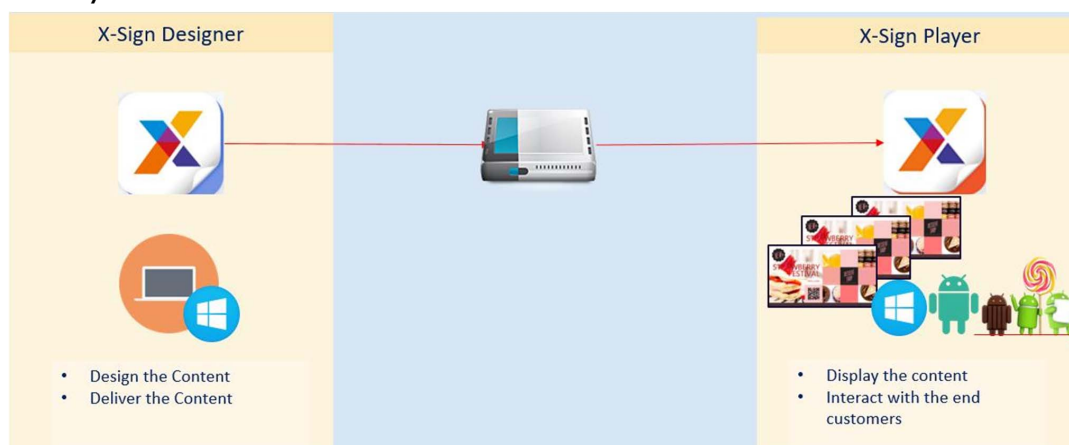
Changer le mode de Player

Player a trois modes pour lire le contenu :

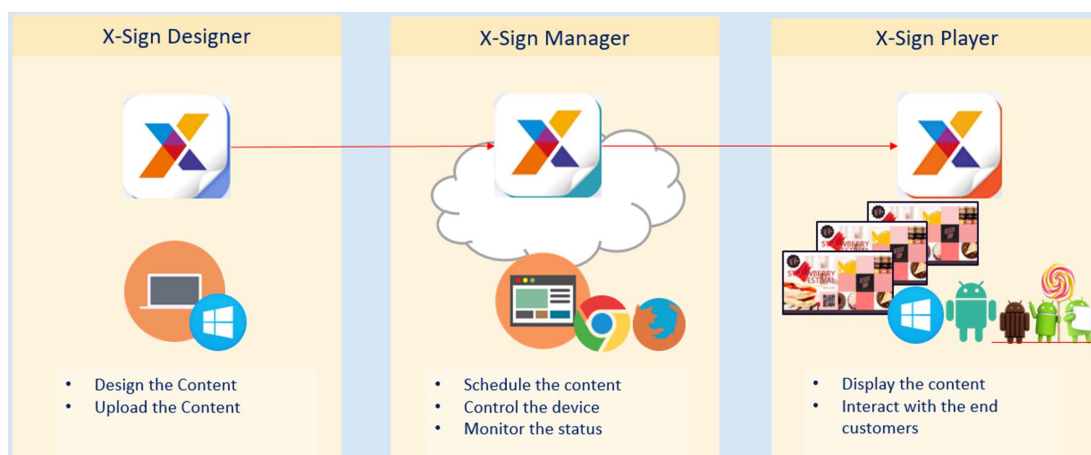
- Autonome (USB) : Lisez directement le contenu depuis l'USB.



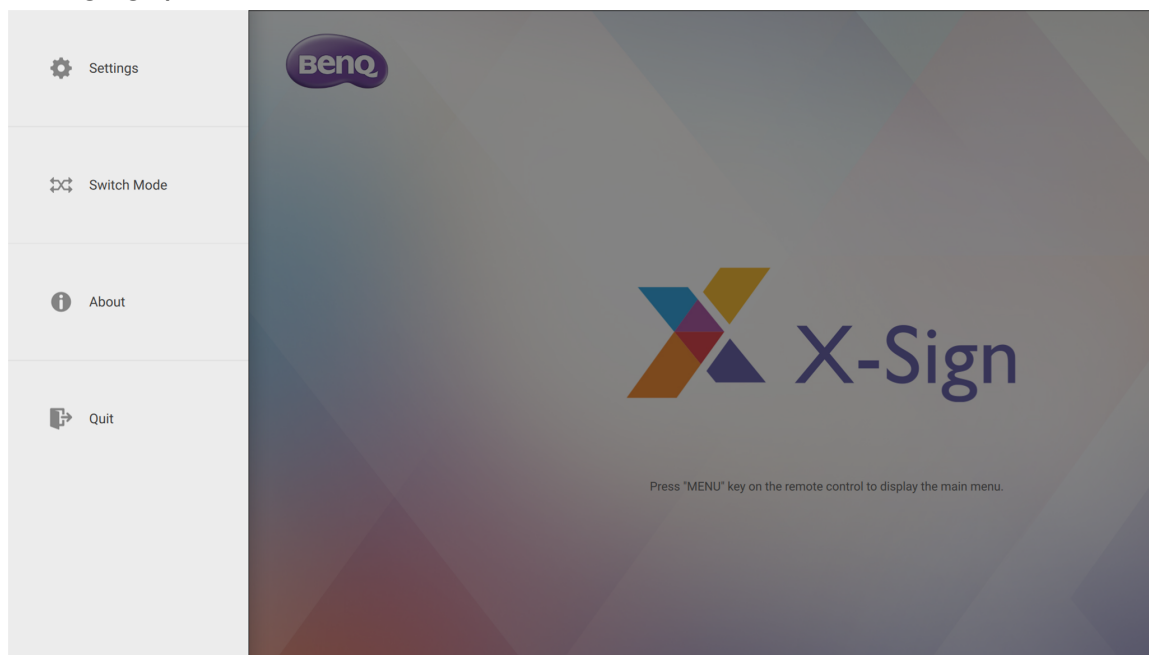
- Livraison locale (licence nécessaire) : Lisez le contenu de Designer connecté dans la même sous-unité avec Player.



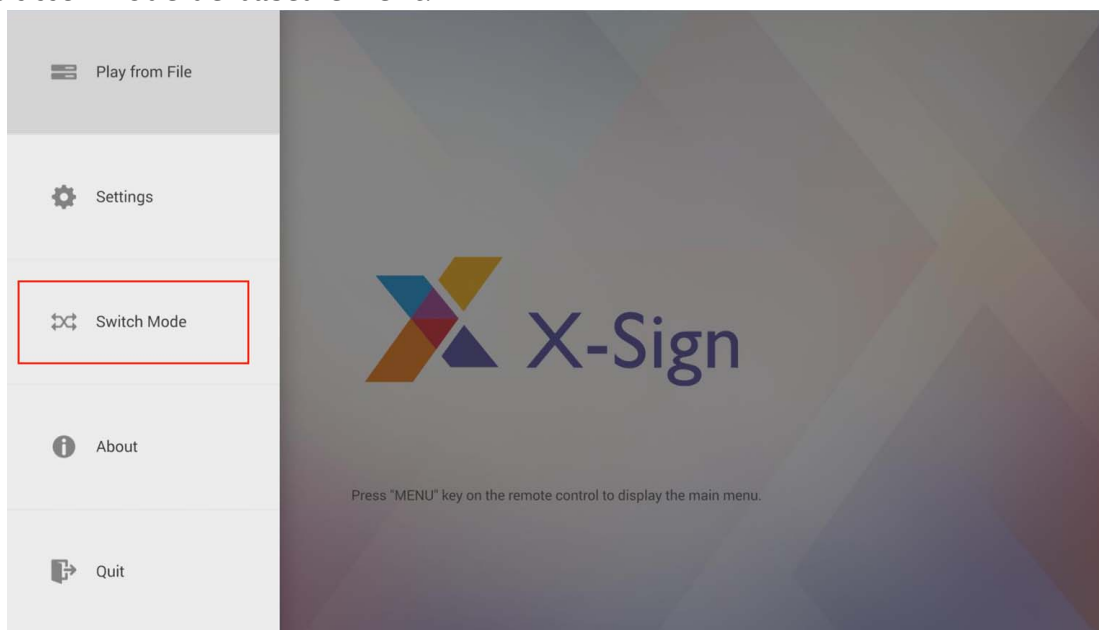
- Manager (licence nécessaire) : Lisez le contenu depuis Internet. Player doit être associé à Manager.



1. Appuyez sur le bouton Échap sur le Lecteur Windows ou MENU sur la télécommande BenQ Smart Signage pour voir la barre de menu.



2. Choisissez **Mode de basculement**.



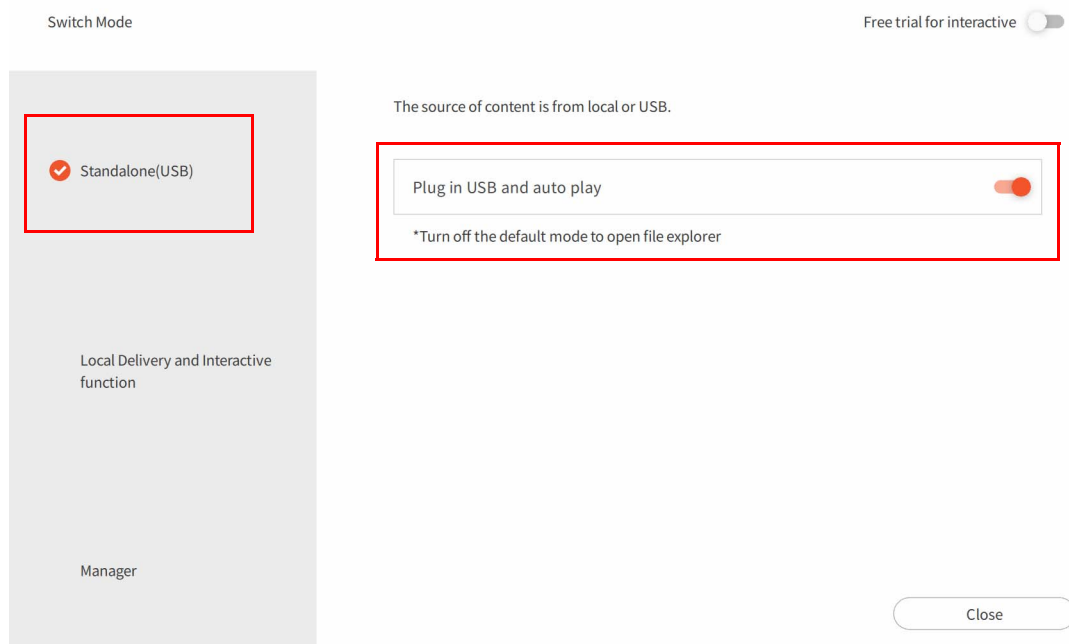
3. Sélectionnez le mode avec lequel vous voulez lire le contenu.

Lire des fichiers avec USB

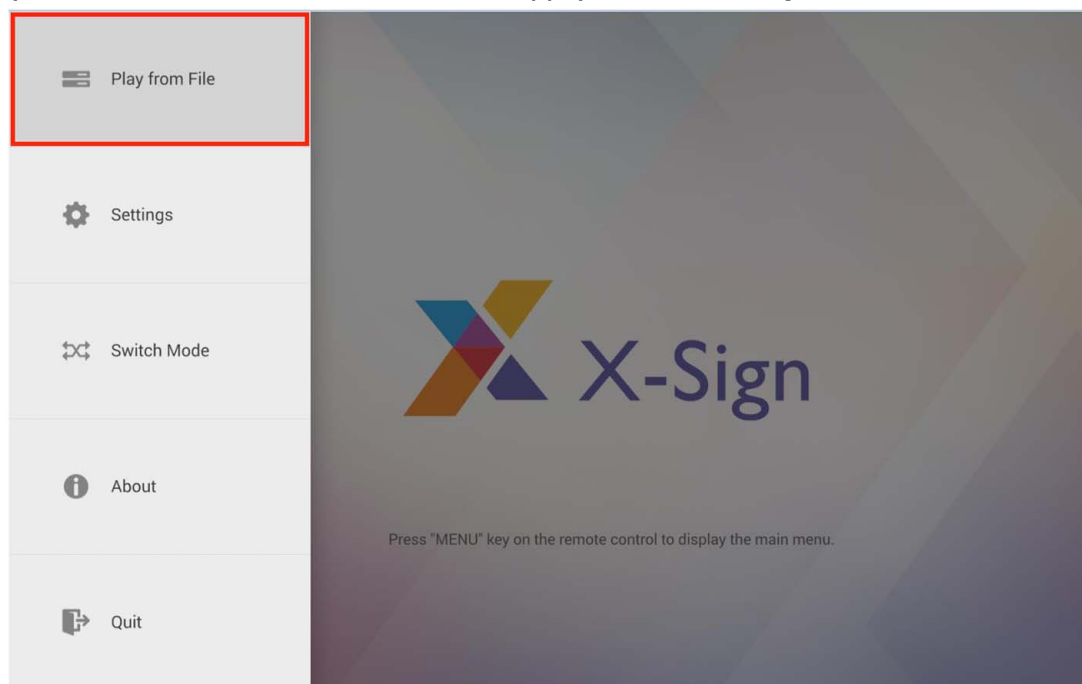
Regardez la vidéo de démonstration :



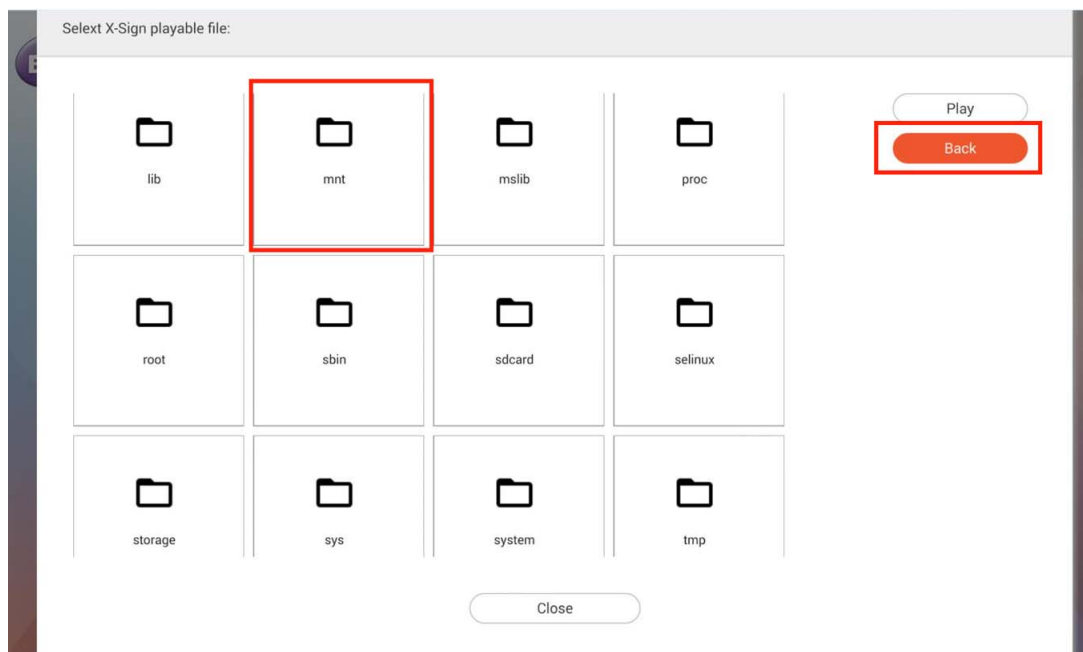
Dans X-Sign Player, pour une fonction autonome, vous pouvez lire des fichiers avec votre stockage local ou partout avec votre port USB. Le fichier dans l'USB peut être lu automatiquement une fois que l'USB est connecté à l'appareil. Désactivez la lecture auto si vous voulez sélectionner des fichiers spécifiques. Ce qui suit est une introduction sur la façon de lire un fichier depuis le port USB. Consultez [Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer à la page 54](#) pour plus d'informations.



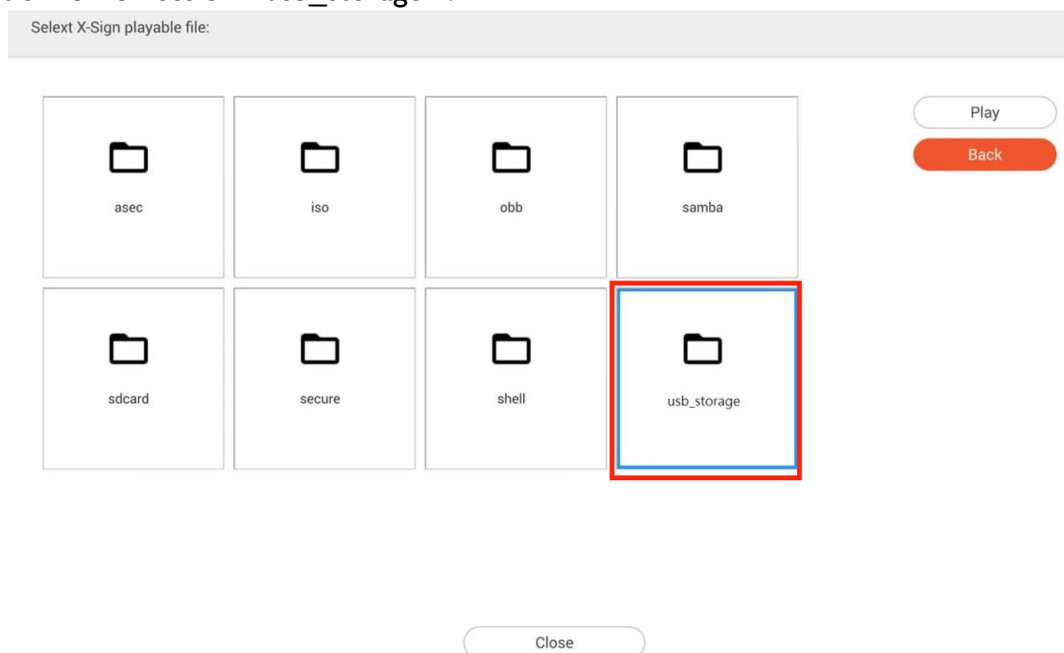
I. Appuyez à nouveau sur la barre de menu et appuyez sur **Lire depuis le fichier.**



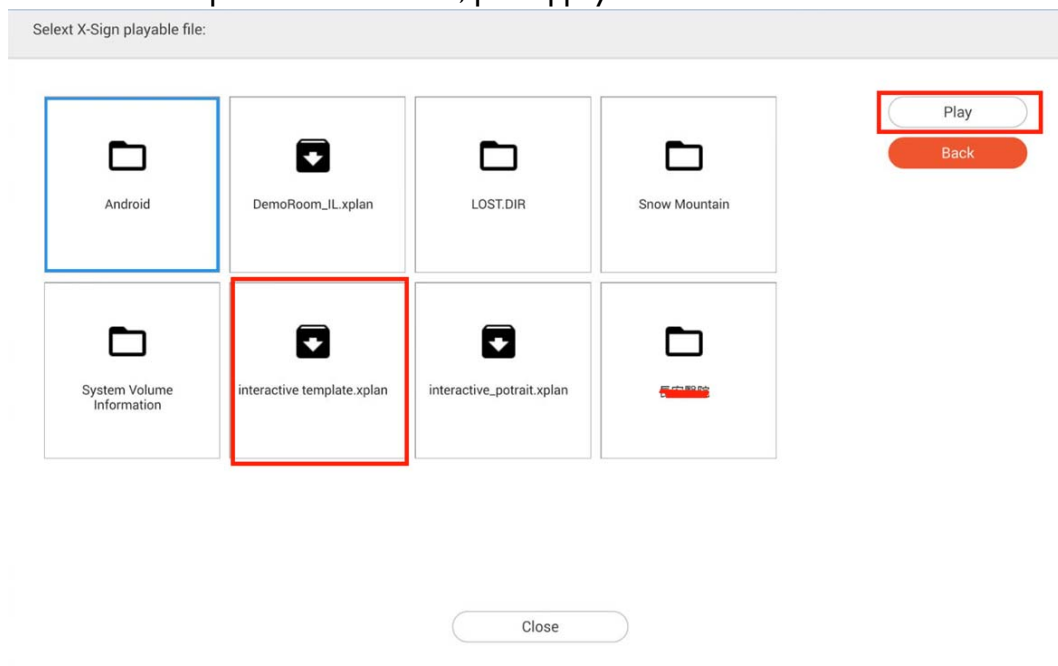
2. Continuez à appuyer sur **Retour** pour revenir au dossier racine. Ensuite, allez dans le dossier « mnt ».



3. Sélectionnez le dossier « usb_storage ».



4. Choisissez le fichier que vous voulez lire, puis appuyez sur **Lecture**.



5. Maintenant, vous pouvez profiter de votre contenu.

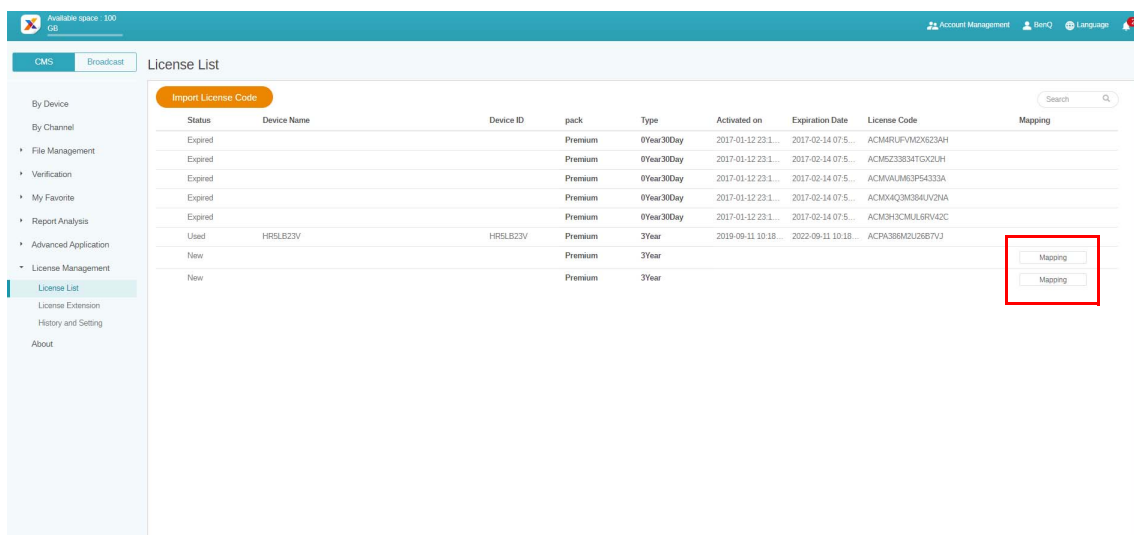
Remarque : Une fois les fichiers lus avec succès, le chemin sera mémorisé. Vous n'avez pas à choisir à nouveau le chemin la prochaine fois que vous lisez des fichiers.

Activer une fonction interactive en mode Autonome

Une fois que vous avez acheté une licence Autonome Premium, vous pouvez configurer votre appareil. Ce qui suit est une introduction à l'activation d'une licence interactive dans X-Sign Player.

Pour activer votre licence interactive dans X-Sign Player :

I. Sélectionnez les licences non associées, puis cliquez sur **Mappage**.

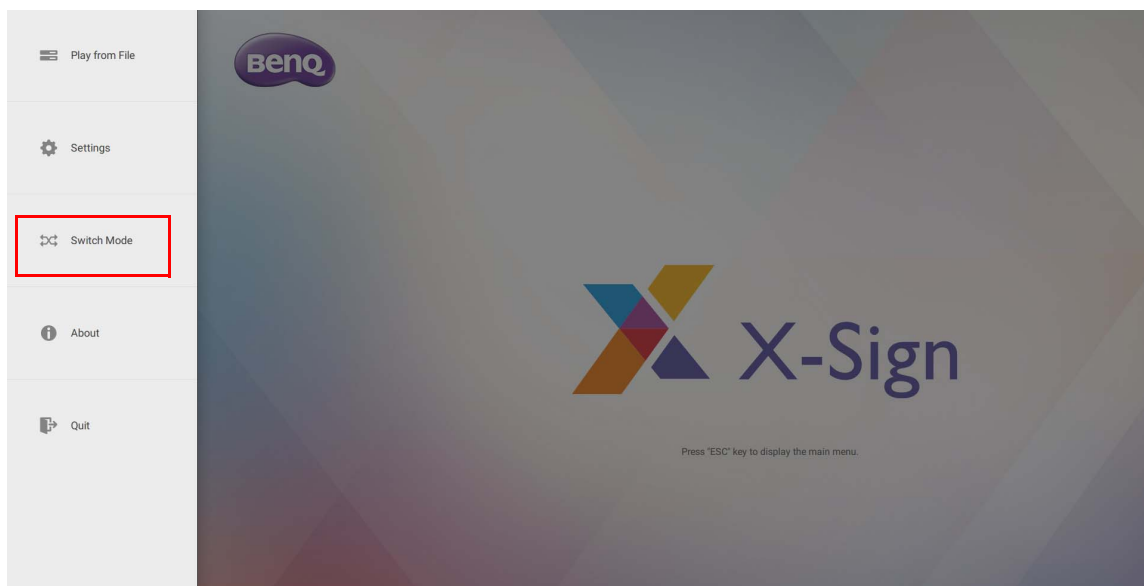


2. Après avoir mappé les licences, saisissez le nom de l'appareil, puis cliquez sur **Terminer** pour terminer l'association.

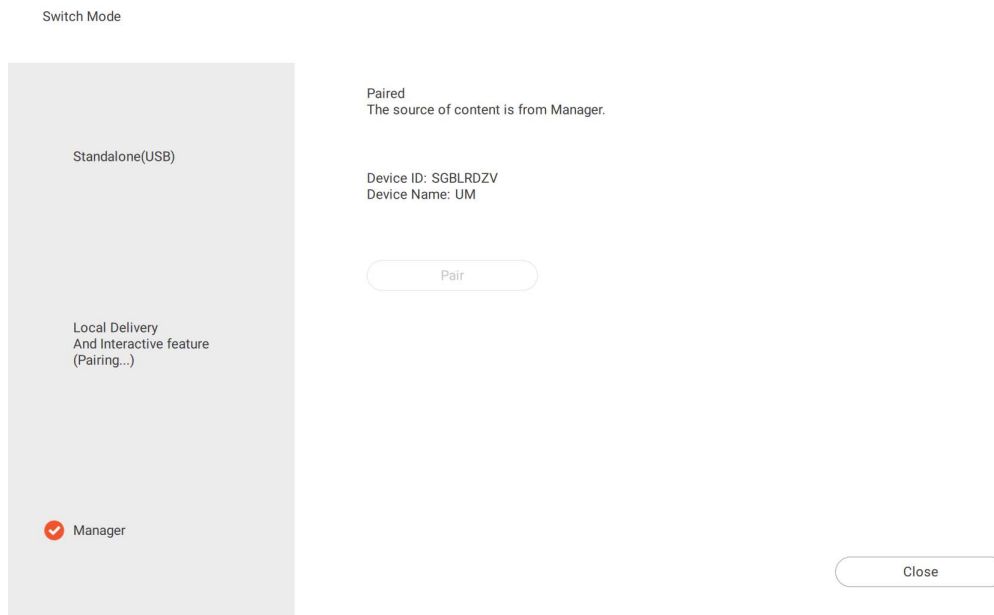
The screenshot shows the 'Add a New Device' form in the BenQ CMS. The form includes the following fields and options:

- *Device ID:** A text input field, highlighted with a red rectangle.
- *License Code Pairing:** A dropdown menu showing 'ACP9SV33GDH63Y2J' with a 'Choose' button.
- *Device Name:** A text input field.
- *Device Location:** A dropdown menu with a 'Choose' button.
- Category:** A dropdown menu showing 'Uncategorized'.
- Channel:** A dropdown menu showing 'Unsubscribed'.
- Description:** A text area with the placeholder 'within 150 characters'.
- Finish:** An orange button at the bottom, highlighted with a red rectangle.

3. Choisissez **Mode de basculement**.



4. Lorsque l'association est terminée dans le X-Sign Manager, vous pouvez commencer à définir des planifications. Vous pouvez lire des fichiers avec des fonctions interactives depuis X-Sign Manager.



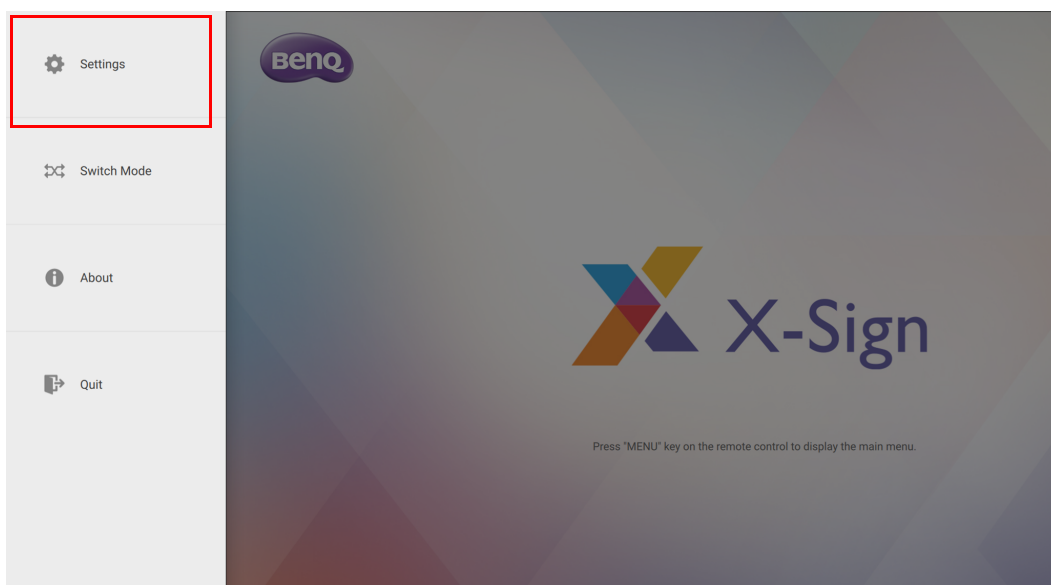
5. Sur la page **Livraison locale et fonction interactive**, vous pouvez voir que la licence de l'appareil a été associée.

Remarque : Pour lire un fichier interactif via USB, vous devez retourner le **Mode de basculement à Autonome (USB)**.

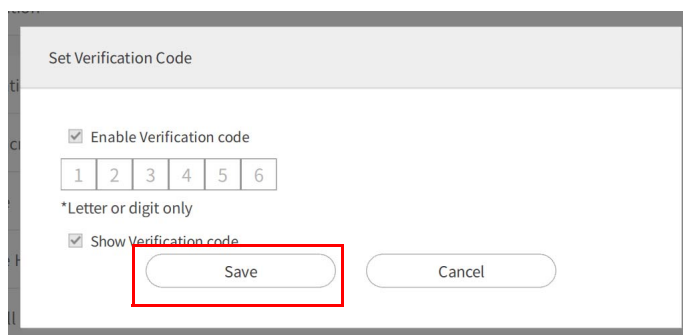
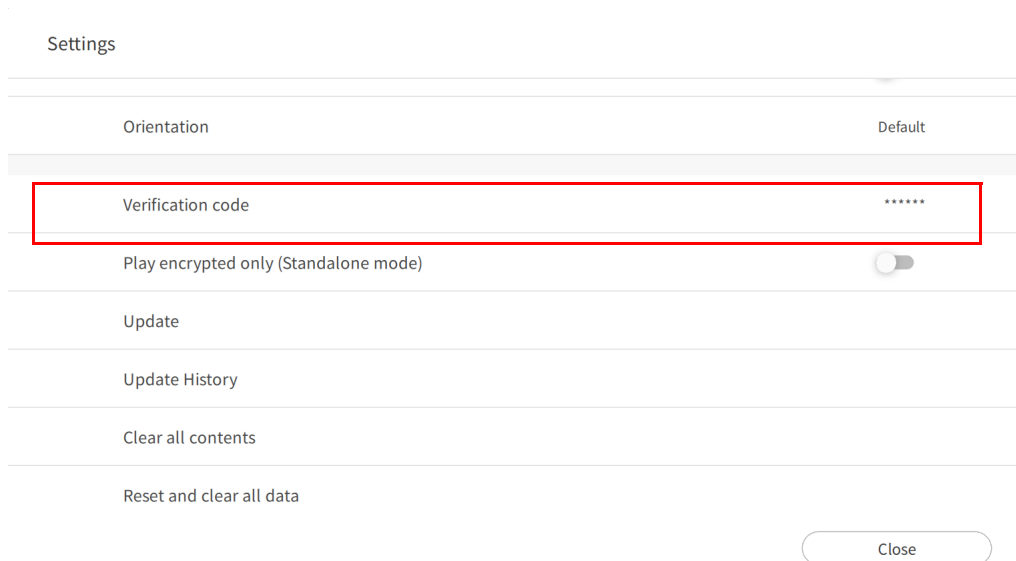
Lire des fichiers scellés dans X-Sign Designer

Une fois que vous avez scellé le fichier dans X-Sign Designer, vous pouvez le lire dans X-Sign Player en suivant les étapes ci-dessous.

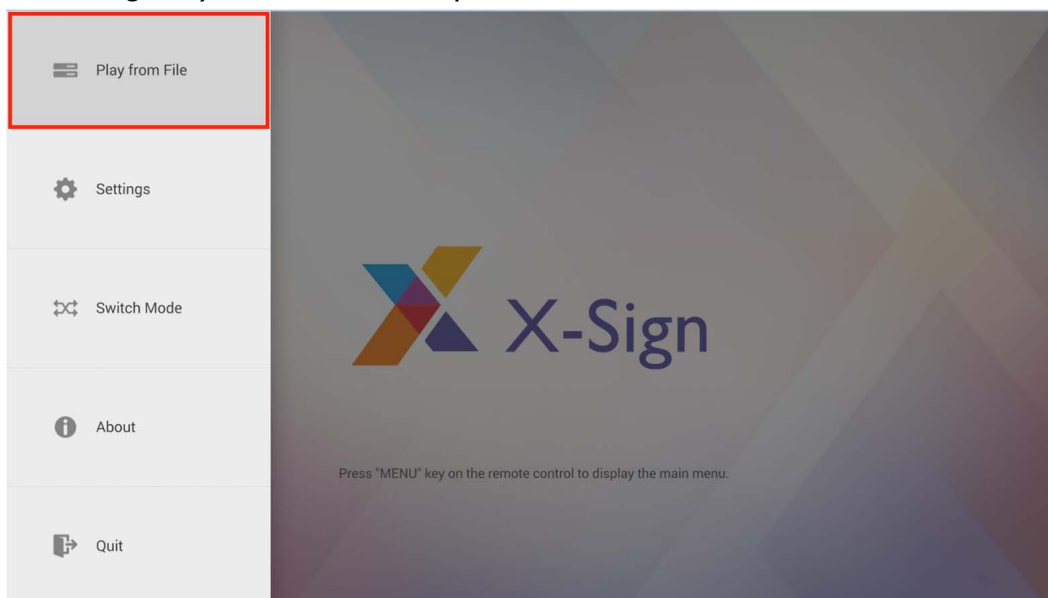
1. Sélectionnez **Paramètres**.



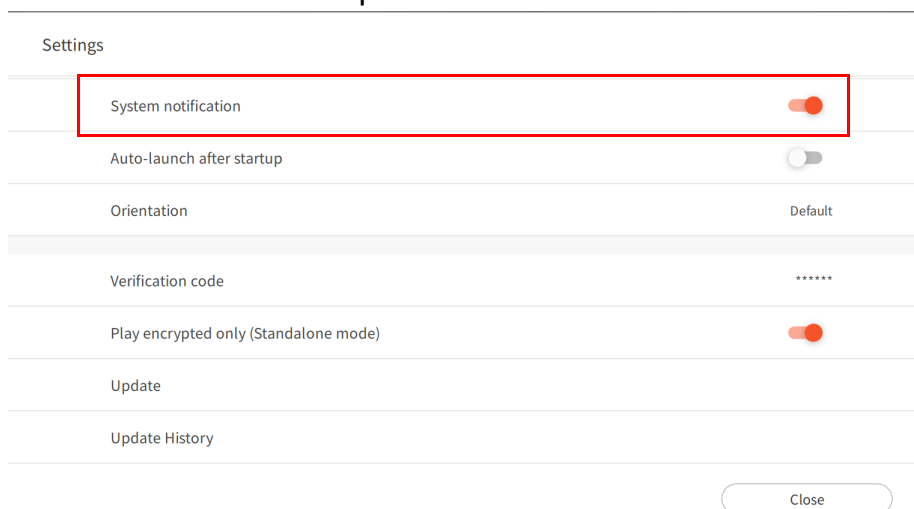
2. Allez à **Code de vérification** pour entrer le code à six chiffres. Cliquez sur **Enregistrer** pour continuer.



3. Allez à **Lire depuis le fichier** pour sélectionner le fichier scellé. Une fois le code de vérification défini dans X-Sign Player, le fichier scellé peut être lu avec succès.

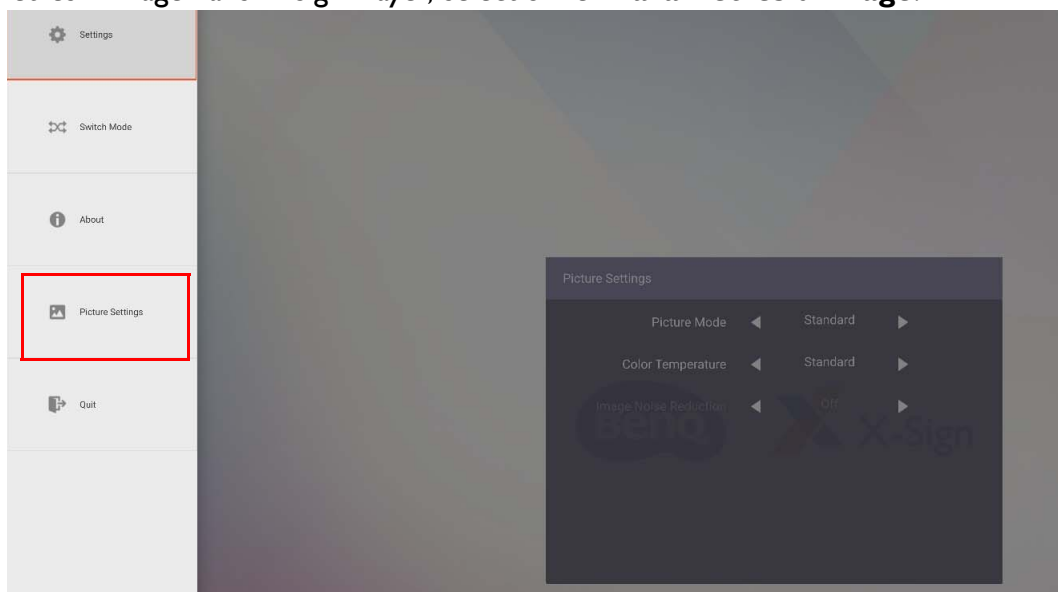


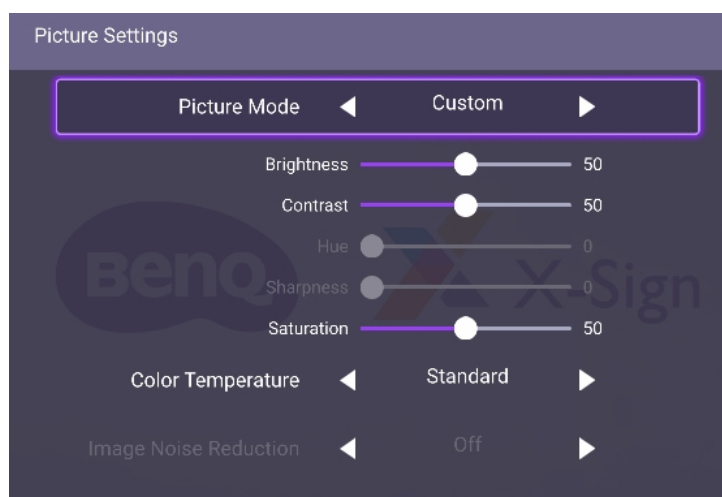
4. Si le code de vérification n'est pas défini dans X-Sign Player, le fichier scellé ne peut pas être lu. Une notification apparaîtra alors : « Échec du chargement en raison d'un sceau brisé ». Pour que la notification fonctionne, allez dans **Paramètres** et activez la **Notification du système**. La fonction de notification est désactivée par défaut.



Changer les paramètres d'image dans X-Sign Player (SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K)

Cette fonction n'est possible que sur SL4302K/L5502K/SL6502K/SL7502K/SL8502K. Pour changer les Paramètres d'image dans X-Sign Player, sélectionnez **Paramètres d'image**.





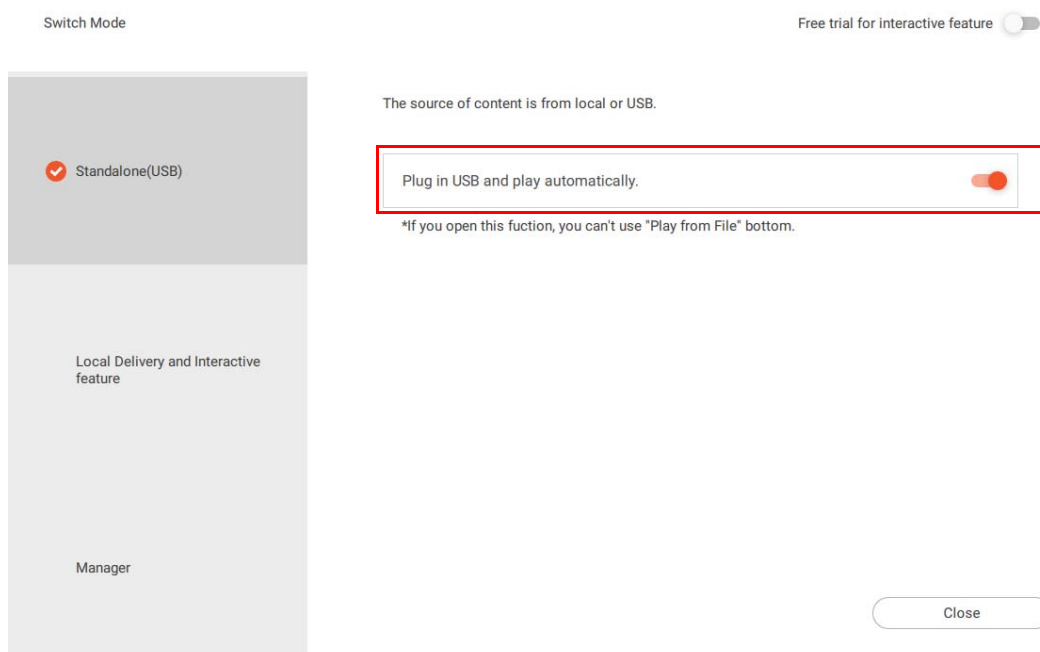
Menu	Description
Mode d'image	Appuyez ◀ / ▶ sur la télécommande pour ajuster le mode d'image. Les options sont PANTONE® Color, M-Book, Cinéma, Photo, Perso .
Lumière	Appuyez ◀ / ▶ sur la télécommande pour ajuster la luminosité. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Contraste	Appuyez ◀ / ▶ sur la télécommande pour ajuster le contraste. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Saturation	Appuyez ◀ / ▶ sur la télécommande pour ajuster la saturation. Cette fonction marche uniquement sous Perso in Mode d'image .
Température de couleur	Appuyez ◀ / ▶ sur la télécommande ou cliquez sur une température de couleur prédéfinie pour l'image. Les options sont Froid, Chaud, Standard .

Remarque : **Teinte, Netteté et Réduction du bruit de l'image** ne peuvent pas fonctionner sur une entrée Android.

Lecture auto USB

X-Sign Player peut lire les fichiers multimédia dans le dossier racine d'USB. Seul X-Sign Player (Android, iOS, Windows) version 2.6 et supérieure prend en charge cette fonction.

Pour utiliser la lecture auto par USB, passez en mode **Autonome (USB)** et ouvrez le commutateur **Brancher USB et lire automatiquement**.



- Original : Le mode **Autonome (USB)** ne prend en charge que les projets (.xplan) créés et livrés par X-Sign Designer.
- Nouveau : En plus de la fonction originale, X-Sign Player peut lire et jouer les fichiers multimédia directement. Il n'est pas nécessaire de créer et de livrer des projets via X-Sign Designer en plus. Il est à noter que le dossier racine de l'USB ne peut pas contenir les fichiers .xplan. Dans le cas contraire, X-Sign Player ne lira que les fichiers .xplan.
- Règles de lecture

Élément	Format pris en charge
Durée de l'image	5 secondes
Format d'image pris en charge	.jpeg, .jpg, .png, .gif, .bmp, .svg
Durée de la vidéo	Dépend de la durée de la vidéo
Format vidéo pris en charge	.avi, .mp4, .m4v, .rmvb, .mov, .mkv, .mpg, .3gp, .webm
Ordre de lecture	Ordre alphabétique
Nombre maximum d'éléments lus	30 (y compris images et vidéos)
Priorité des fonctionnalités d'Autonome (USB)	.xplan > fichiers multimédia

- Règles spécifiques pour BenQ Smart Signage
 1. Plateforme 81 I (SL4302K, SL5502K, SL6502K) : La lecture auto USB prend en charge les vidéos 4K
 2. Plateforme non-81 I : La lecture auto USB ne prend pas en charge les vidéos 4K ; les 4K spéciaux sont incompatibles avec la lecture USB

Remarque : la limite des codecs sur chaque plateforme peut être trouvée sur BenQ eSupport.

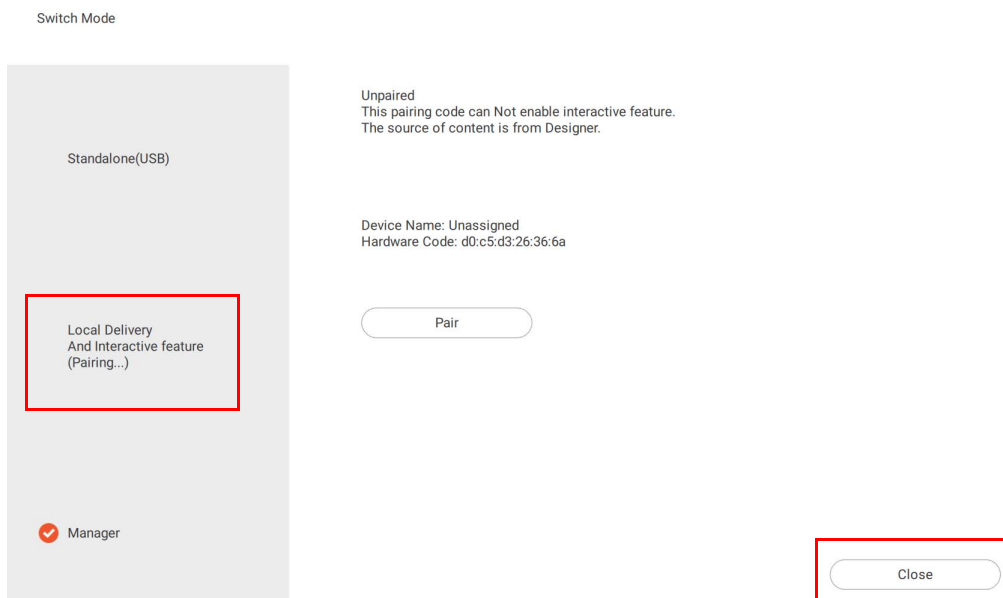
Livraison locale

Lire des fichiers avec Livraison locale

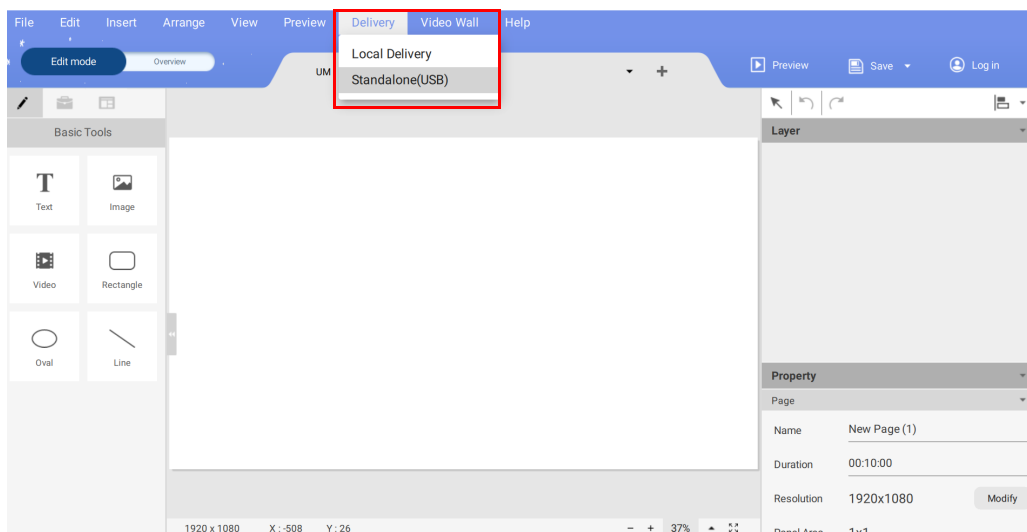
Avec la Livraison locale de X-Sign, il vous suffit de connecter votre PC (Designer) avec BenQ Smart Signage dans le même sous-réseau. Ensuite, vous pouvez lire et programmer le contenu avec les appareils sans autres serveurs ou Internet.

Remarque : Le nombre maximum d'appareils qui peuvent être lus par la Livraison locale est de 16.

1. Basculez à **Livraison locale et fonction interactive**, puis appuyez sur **Fermer**. Consultez [Créer un nouveau fichier de projet dans X-Sign Designer à la page 54](#) pour plus d'informations.

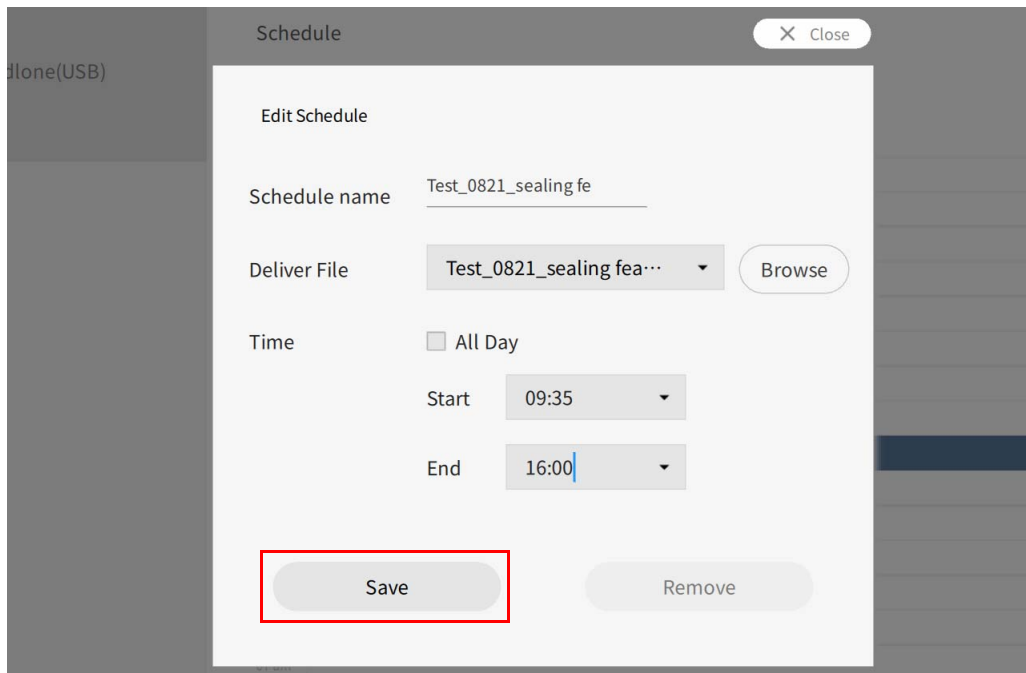


2. Assurez-vous que votre PC et vos appareils se trouvent dans le même sous-réseau. Ouvrez X-Sign Designer sur votre PC.
3. Vous pouvez appuyer sur **Livraison** sur la page principale ou sur la barre de fonctions supérieure. Vous pouvez choisir **Livraison locale** ou **Autonome (USB)** pour livrer les fichiers.

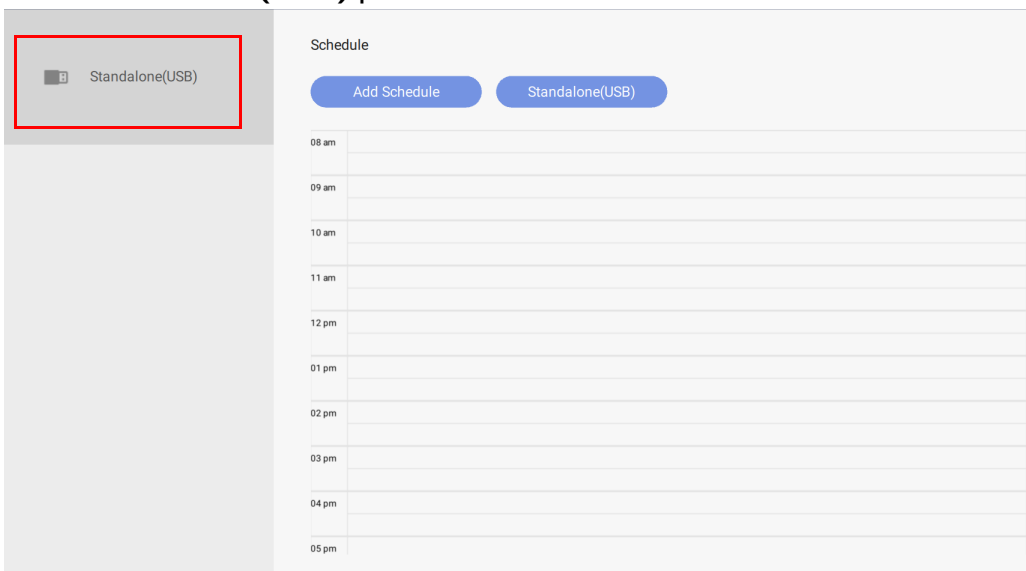


Autonome (USB)

1. Pour Autonome (USB), remplissez le nom de la planification, choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



2. Sélectionnez **Autonome (USB)** pour lire le fichier.



Livraison locale

1. Sur la page Appareils, vous verrez tous les appareils qui se trouvent dans le même sous-réseau et en mode **Livraison locale et fonction interactive**.



: Changez le nom pour l'appareil.



: Arrêtez la lecture en cours du contenu de l'appareil.



: L'écran de l'appareil clignote pour vous permettre de distinguer quel appareil est actuellement utilisé.

Name	IP	MAC Address	Channel	Status
BenQ CS8601	192.168.1.54	d4:9e:3b:5e:63:3f	Winnie	●

2. Avant de définir la planification et de lire du contenu, vous devez ajouter l'appareil dans le canal.
3. Allez à **CANAUX**, puis appuyez sur **Ajouter un canal**.

Name	Number of devices	Description
------	-------------------	-------------

4. Pour créer le canal :
 - A. Entrez les informations de base du canal.
 - B. La liste des appareils est déjà dans le canal.

C. Ajoutez un nouvel appareil dans ce canal.

Channels > Add

Name : Enter channel name

Description : Enter channel description

Add Device

Name	IP	MAC Address	Status
------	----	-------------	--------

Confirm Cancel

5. Sélectionnez l'appareil que vous voulez ajouter au canal, puis appuyez sur **Confirmer**.

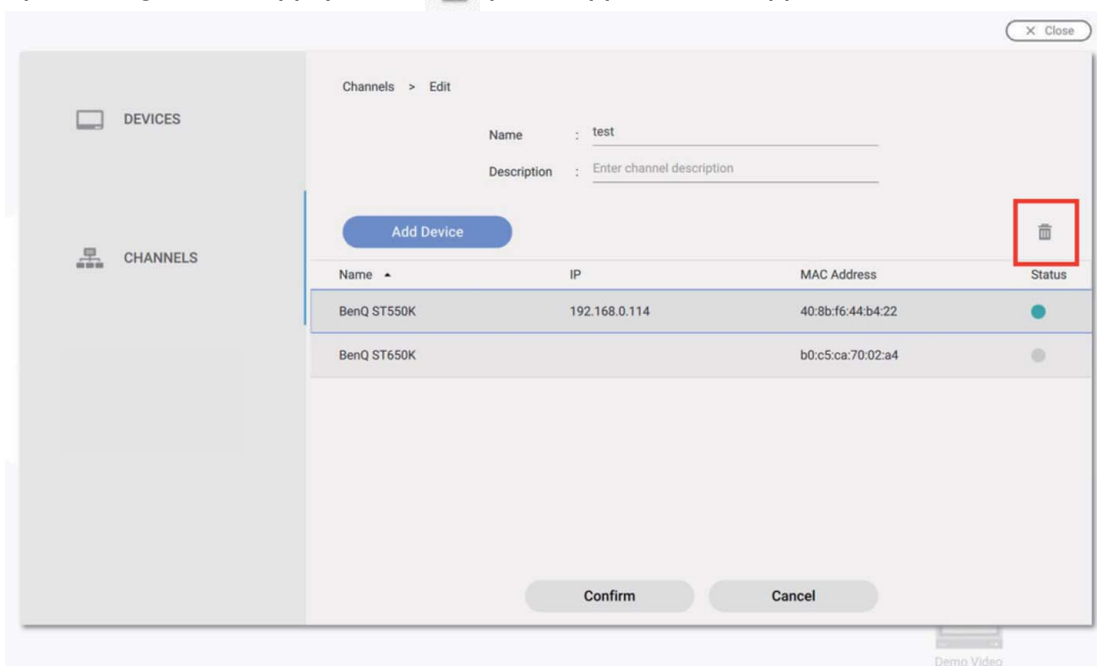
Channels > Add > Add Device

Name	IP	MAC Address	Channel	Status
bartype_up		c0:3f:d5:61:7d:26	demo_room_bartype	
BenQ IL490		18:65:71:38:36:49	demo_room_IL	
<input type="checkbox"/> BenQ IL490		7C13F7EC-E710-467F-84A9-...		
<input checked="" type="checkbox"/> BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22		
BenQ ST650K		b0:c5:ca:70:02:a4	test	
<input checked="" type="checkbox"/> BenQ ST750K		b0:c5:cc:70:02:9f		
<input type="checkbox"/> dcc2jackyhsieh		0a:00:27:00:00:15		

Confirm Cancel

Remarque : Un appareil déjà ajouté à un canal ne peut pas être ajouté à un autre canal. Vous devez d'abord le retirer de son canal.

6. Vous pouvez également appuyer sur  pour supprimer des appareils du canal.



7. Une fois le canal créé avec succès, vous pouvez contrôler les canaux comme indiqué ci-dessous.



: Définissez la planification pour le canal.



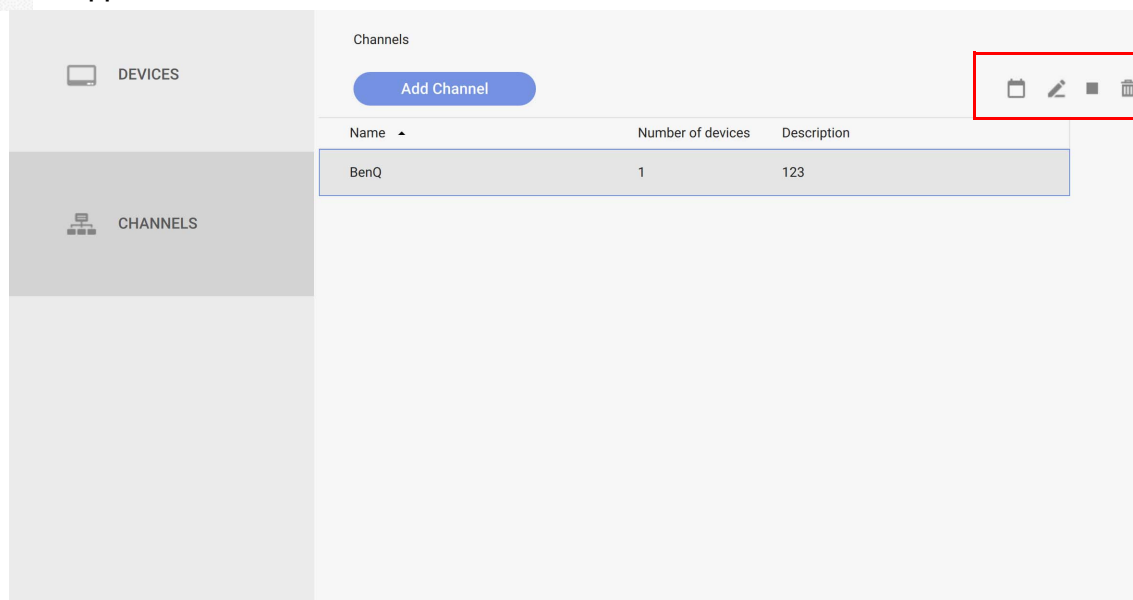
: Modifiez le canal pour les informations de base et les appareils qu'il contient.




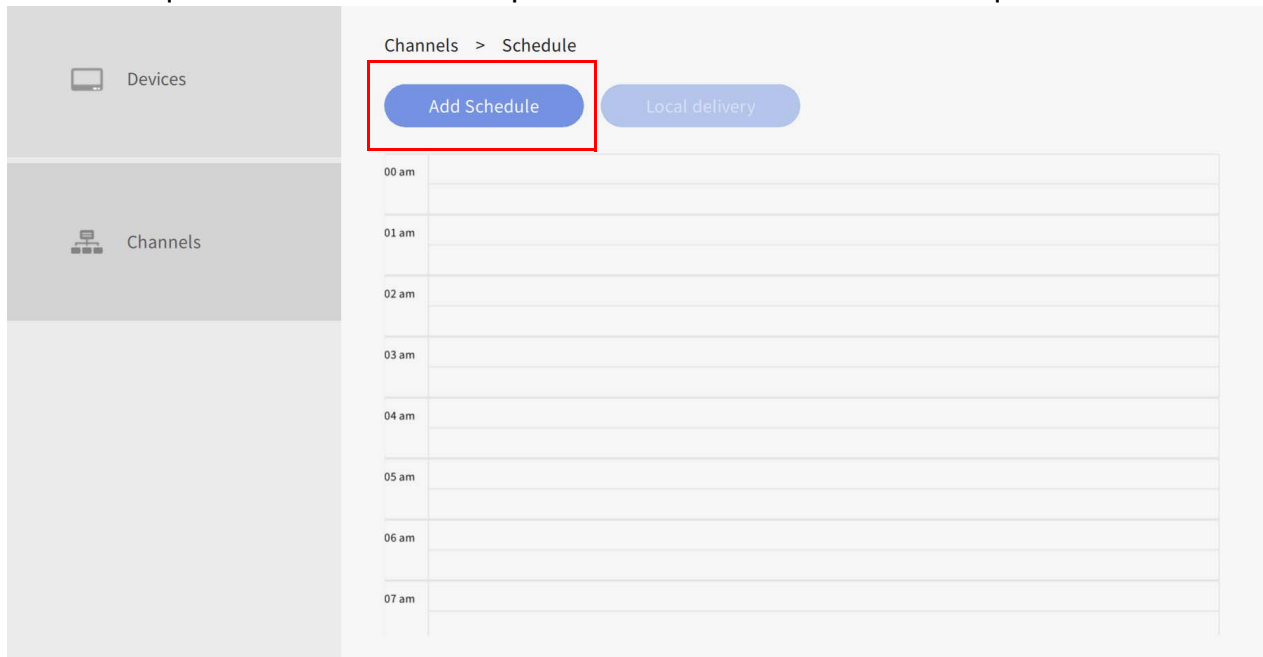
: Arrêtez la lecture en cours du contenu du canal.




: Supprimez le canal.



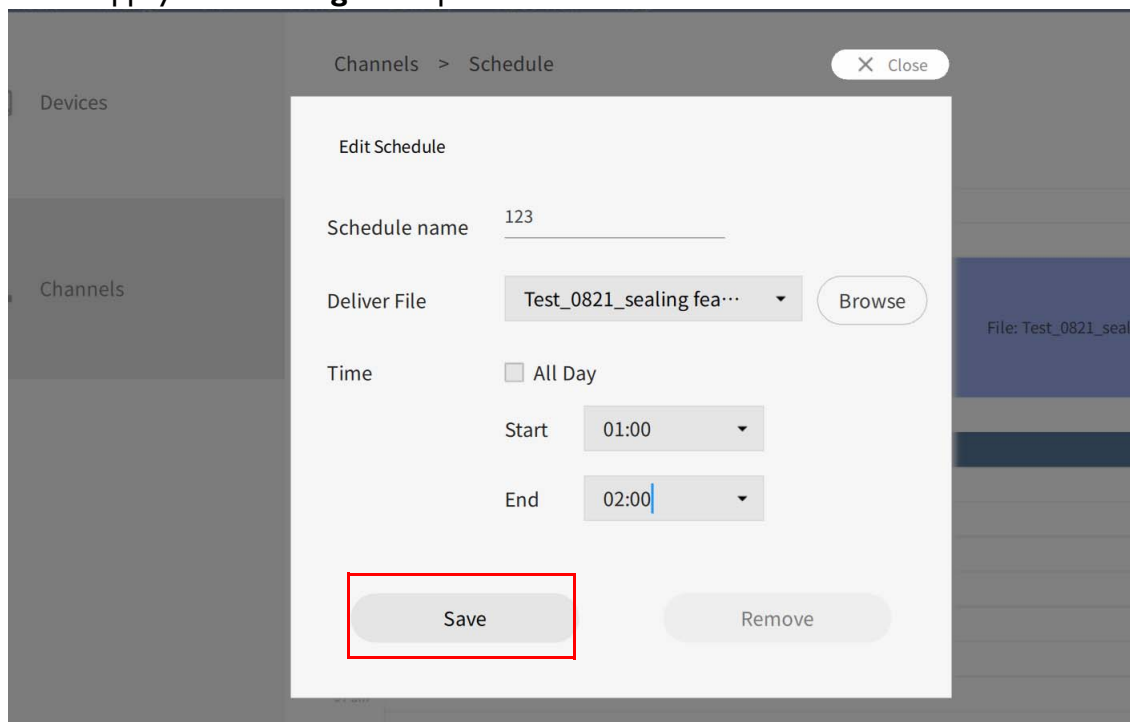
8. Appuyez sur  et vous pouvez définir la planification pour le canal. Appuyez sur **Ajouter une planification** pour créer une nouvelle planification pour le canal. Vous pouvez également double-cliquer sur le tableau horaire pour la créer en fonction de l'heure que vous choisissez.



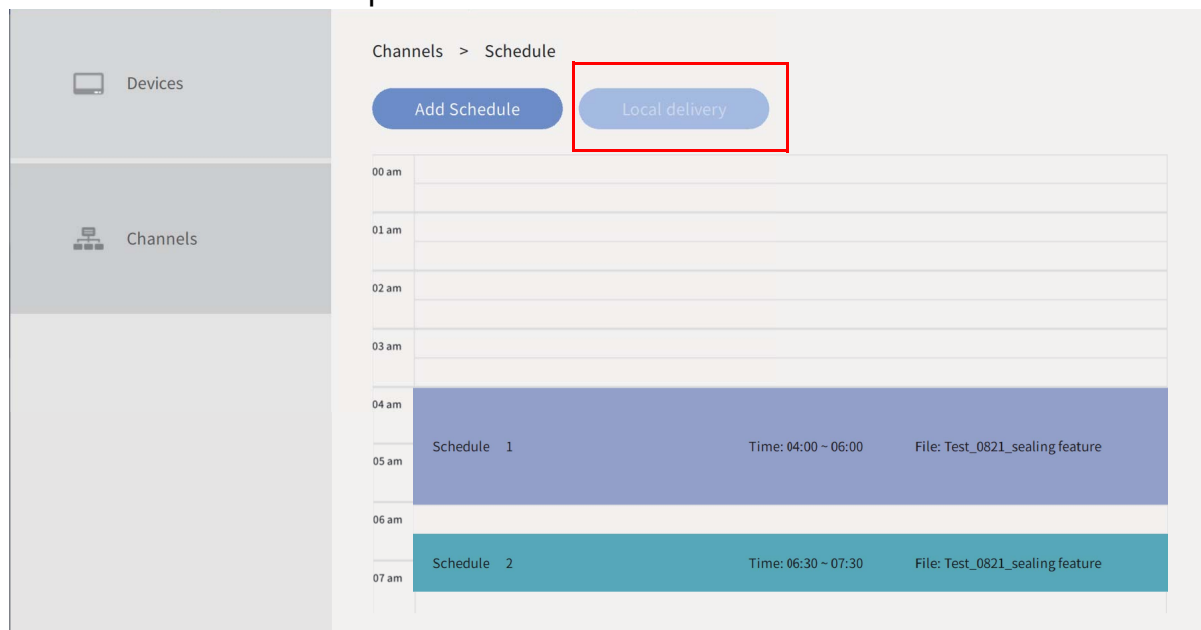
9. Après avoir appuyé sur **Ajouter une planification**, vous pouvez commencer à définir la planification.

A. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification. Appuyez sur  et vous pouvez voir le fichier récent. Appuyez sur **Parcourir** pour sélectionner le fichier dans l'explorateur de fichiers.

B. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



10. Sélectionnez Livraison local pour lire le fichier.



Rechercher des appareils en mode Livraison locale

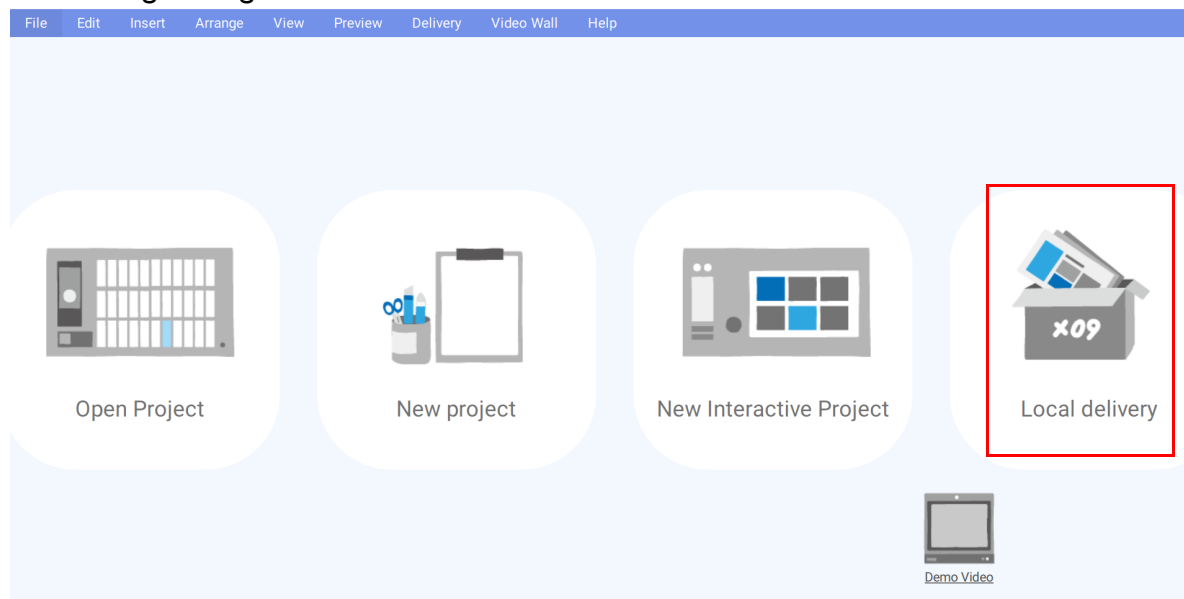
Regardez la vidéo de démonstration :



Livraison locale permet de connecter différents affichages sur le même réseau local. Ceci est une introduction pour afficher les appareils en mode Livraison locale.

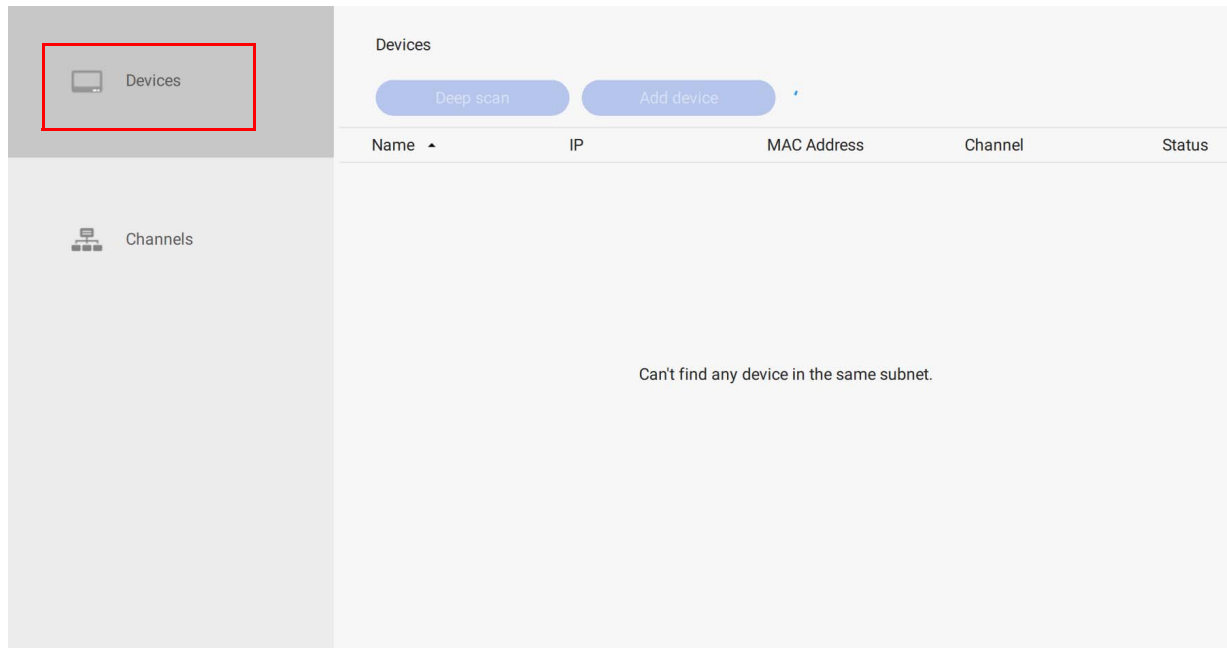
Pour ouvrir le mode **Livraison locale** :

1. Lancez X-Sign Designer et sélectionnez **Livraison locale**.

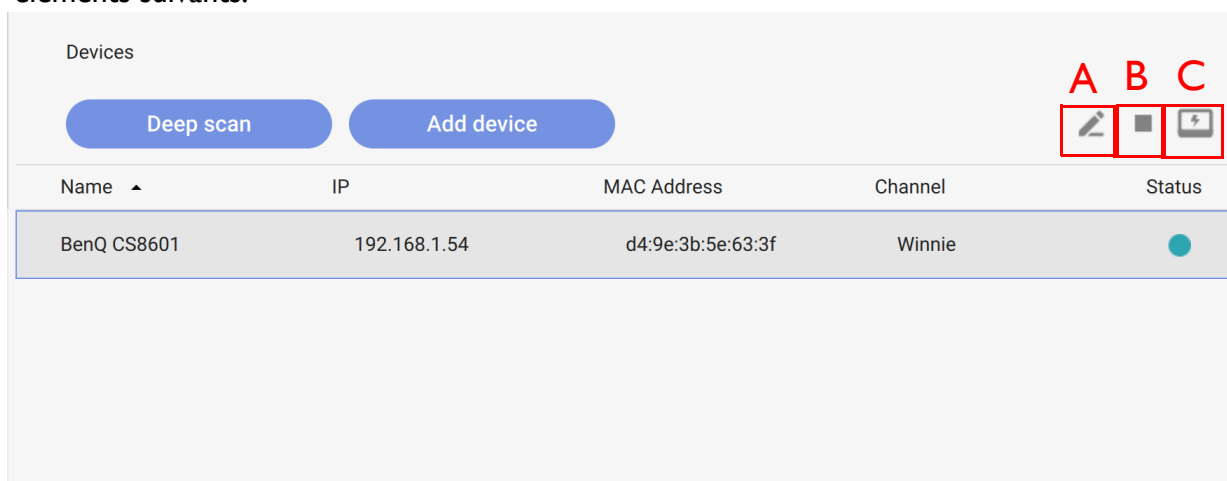





Remarque : Si X-Sign Designer est déjà ouvert, vous pouvez sélectionner **Livraison > Livraison locale** dans le menu supérieur.

2. La fenêtre Appareil apparaîtra montrant tous les appareils locaux actuellement connectés au réseau.



3. Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez modifier dans la liste, puis sélectionnez un des éléments suivants.



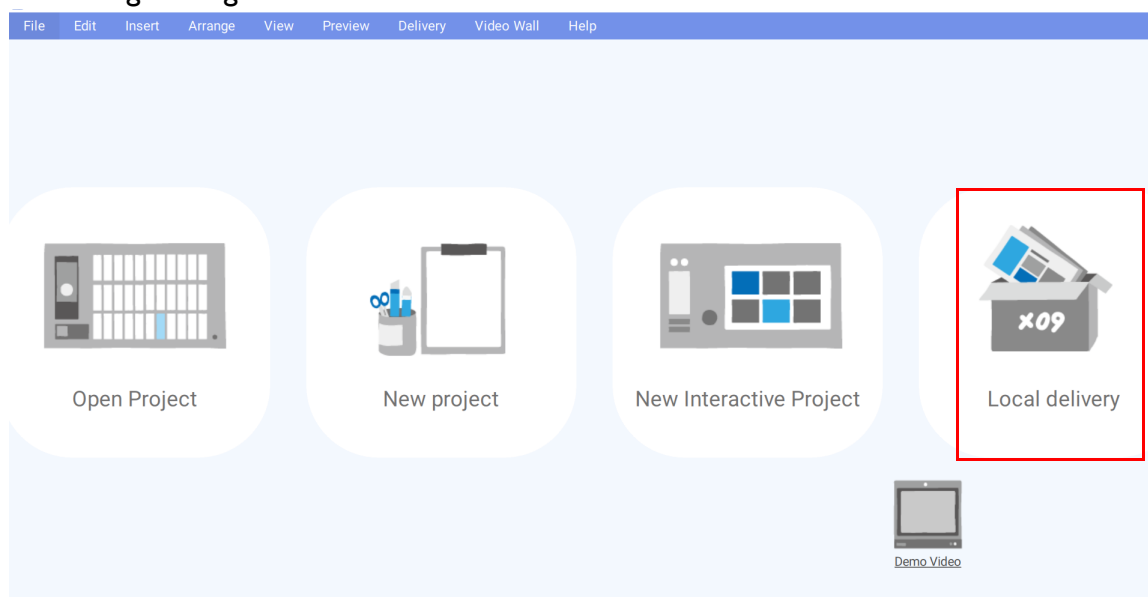
- A.  – Cliquez sur ce bouton pour faire apparaître la fenêtre du nom de l'appareil. Cliquez sur le texte et entrez le nouveau nom de votre appareil.
- B.  – Cliquez sur ce bouton pour arrêter le contenu sur l'appareil actuel.
- C.  – Cliquez sur ce bouton pour que l'appareil fasse clignoter un écran noir. Cette fonction vous aidera à identifier un affichage spécifique lorsque plusieurs appareils sont connectés au réseau local.

Définir une planification en mode Livraison locale

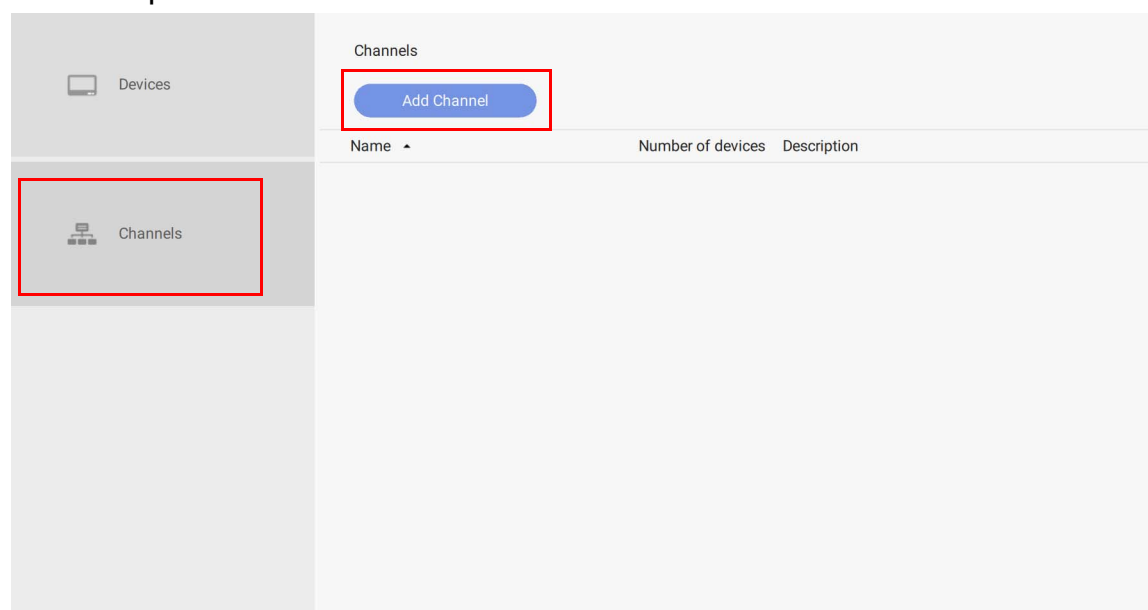
Lorsque vous utilisez plusieurs appareils en mode Livraison locale, vous pouvez définir différentes planifications pour que chaque affichage diffuse du contenu. Les appareils sont d'abord ajoutés à un canal, puis une planification est définie pour ce canal. Vous trouverez ci-dessous une introduction pour définir une planification en mode Livraison locale.

Comment créer un canal en mode Livraison locale :

1. Lancez X-Sign Designer et sélectionnez **Livraison locale**.



2. Dans la fenêtre Appareil, cliquez sur **CANAUX**, puis cliquez sur **Ajouter un canal** pour créer une nouvelle planification.



3. Dans la fenêtre **Ajouter un canal**, vous pouvez sélectionner les éléments suivants :

Channels > Add

A Name : Afternoon Sale

B Description : Weekday Sales Info

C Add Device

D

Name ▲	IP	MAC Address	Status
BenQ ST550K	192.168.0.114	40:8b:f6:44:b4:22	
BenQ ST650K		b0:c5:ca:70:02:a4	

Confirm Cancel

A. Nom – Entrez un nom pour le canal à diffuser.


B. Description – Entrez une description pour le canal à diffuser.

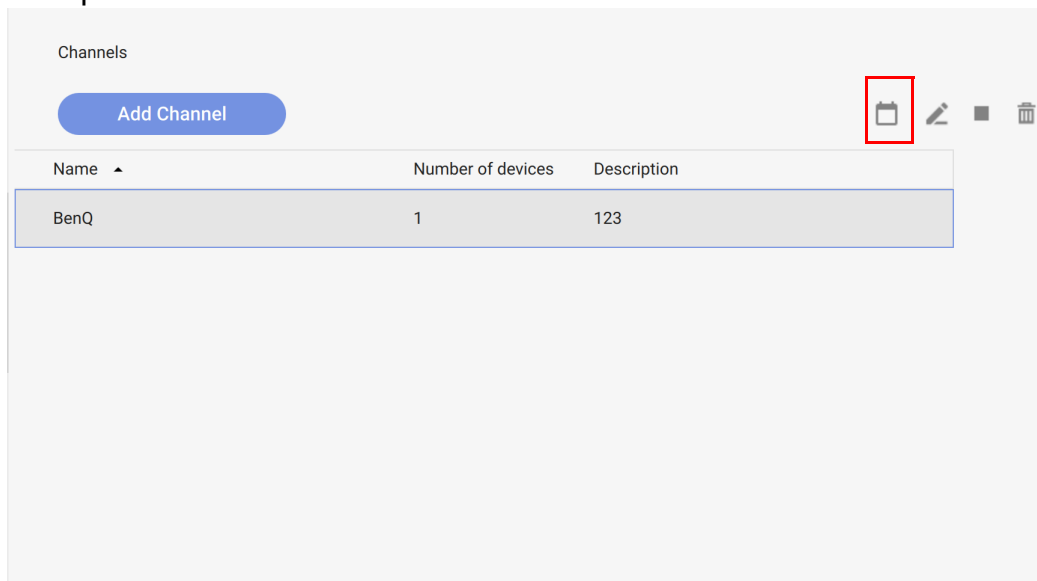
C. Ajouter un appareil – Cliquez sur **Ajouter un appareil** pour ajouter des affichages à ce canal. Dans la fenêtre contextuelle, cochez la case à côté du/des appareil(s) que vous voulez ajouter et cliquez sur **Confirmer**.

D. – Sélectionnez l'appareil que vous voulez supprimer du canal et cliquez sur cette icône.

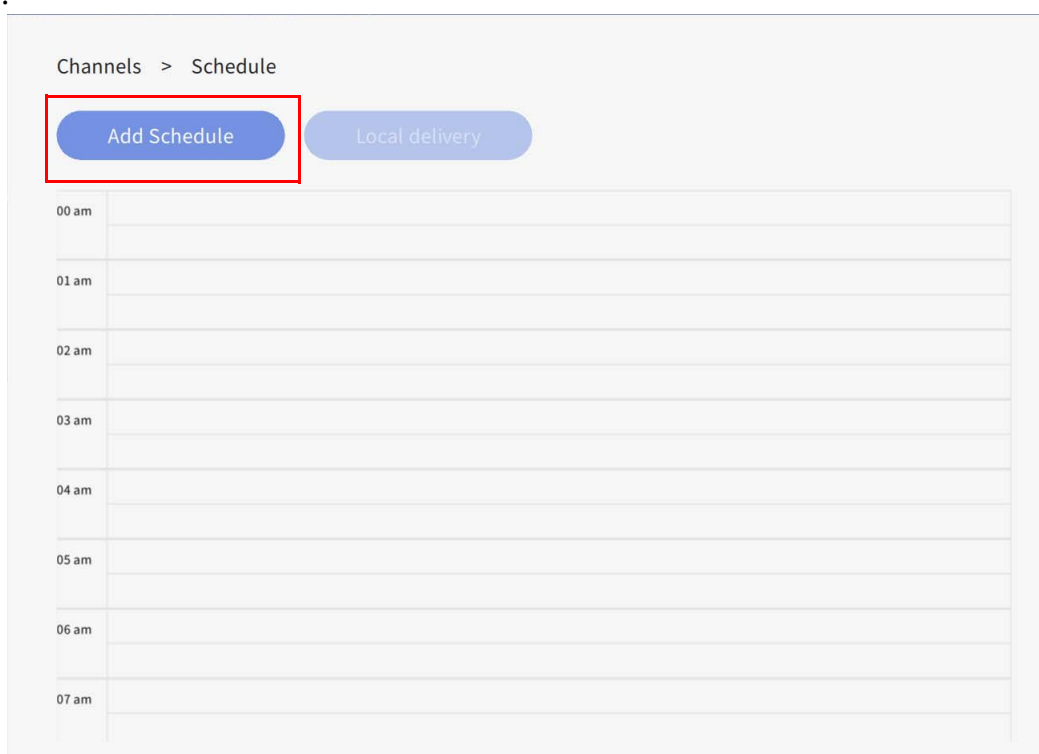
4. Cliquez sur **Confirmer** pour créer le canal et cliquez sur **OK**.

Pour définir une planification pour un canal en mode Livraison locale :

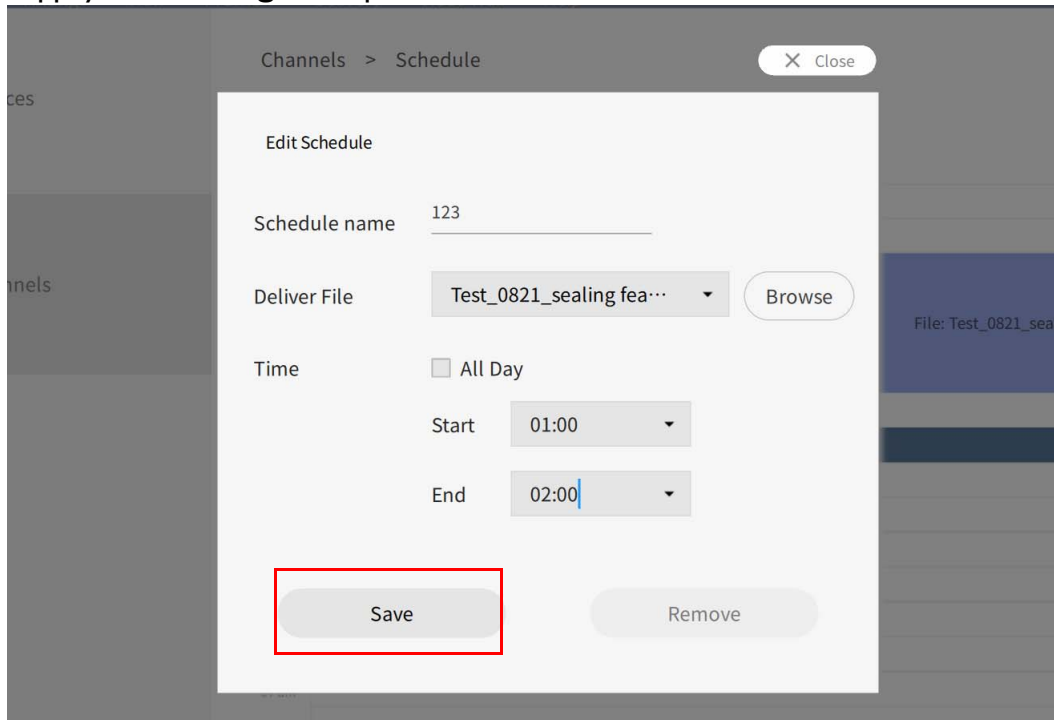
1. Dans la fenêtre **CANAUX**, sélectionnez le canal souhaité et cliquez sur le bouton  pour ajouter une planification.



2. Cliquez sur **Ajouter une planification** pour créer une nouvelle planification pour le canal. Vous pouvez créer et modifier des blocs de temps dans la planification en cliquant et en faisant glisser.



3. Choisissez le projet que vous voulez lire dans la planification et sélectionnez l'heure de début et de fin. Appuyez sur **Enregistrer** pour continuer.



Channels > Schedule

Close

Edit Schedule

Schedule name 123

Deliver File Test_0821_sealing fea... Browse

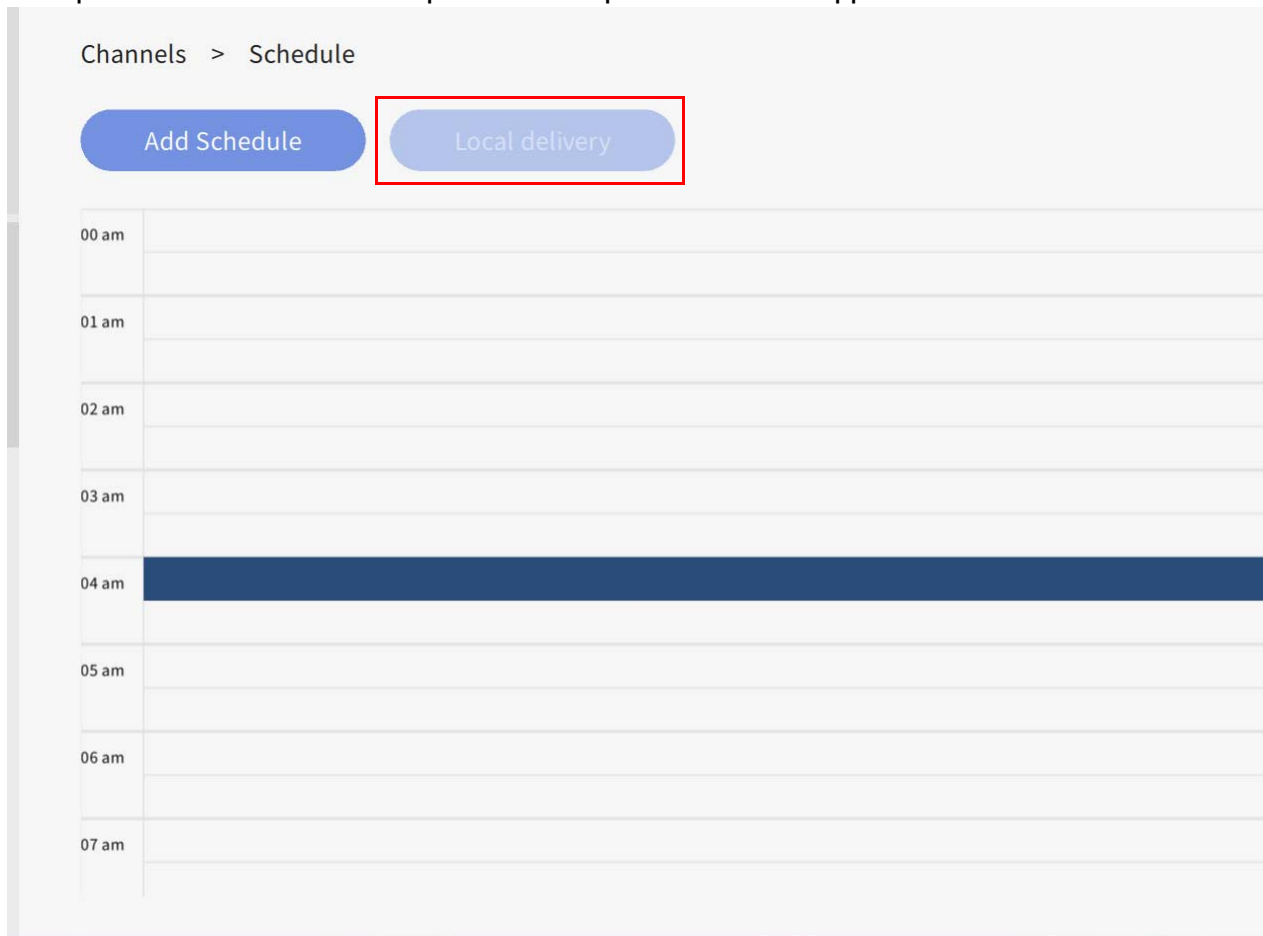
Time ☐ All Day

Start 01:00

End 02:00

Save Remove

4. Cliquez sur **Livraison locale** pour livrer la planification aux appareils affectés dans le canal.



Channels > Schedule

Add Schedule Local delivery

00 am

01 am

02 am

03 am

04 am

05 am

06 am

07 am

Rapport

Obtenir le rapport d'activité de X-Sign Manager

1. Pour accéder au rapport d'activité de X-Sign Manager, allez à **Analyse de rapport > Rapport de X-Sign Manager**.
2. Choisissez l'heure de début et l'heure de fin, puis cliquez sur **Exporter**.

Available space : 99.5 GB

Account Management BenQ Language

CMS Broadcast X-Sign Player Report

By Device

By Channel

File Management

Verification

My Favorite

Report Analysis

Touch Usage Report (Beta)

X-Sign Player Report

X-Sign Manager Report

Advanced Application

License Management

About

Select Report: player Content Report

Select Device: 123456

Start Time: 2019-12-17

End Time: 2019-12-24

Export

3. Le rapport d'activité est exporté au format de fichier .xls ou .xlsx.

A1 : X ✓ fx Time Stamp(GMT +00:00)

	A	B	C	D	E
1	Time Stamp(GMT +00:00)	Event	Account(Authority)	Action	Detail
2	2018-03-15 05:59:45	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(W_PC)(5FRQ6Z5Q)
3	2018-03-15 05:59:59	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(WPC)(BNJ8GYCR)
4	2018-03-15 06:02:04	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Add	Device(demoroomwriter)(8MVRSPHZ) with City(Taiwan) Channel(Uncategorized)
5	2018-03-15 06:34:46	File Activity	AlbertKang(Administrator)	Upload	File Name(test03333333)
6	2018-03-15 13:02:21	Device Activity	AlbertKang(Administrator)	Remove	Device(11f)(DHFFGB7P)
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					

XSignManagerLog2018-03-19

Télécharger le rapport de contenu du lecteur

1. Pour accéder au rapport de contenu du lecteur, cliquez sur **Analyse de rapport > Rapport de X-Sign Player > Rapport de contenu du lecteur**.

2. Choisissez l'heure de début et l'heure de fin, puis cliquez sur **Exporter**.

The screenshot shows the 'X-Sign Player Report' interface. On the left is a sidebar with navigation options: CMS, Broadcast, By Device, By Channel, File Management, Verification, My Favorite, Report Analysis, Touch Usage Report (Beta), X-Sign Player Report (selected), X-Sign Manager Report, Advanced Application, License Management, and About. The main area contains a form with the following fields: 'Select Report' (dropdown menu showing 'player Content Report'), 'Select Device' (dropdown menu showing '123456'), 'Start Time' (calendar icon and date '2019-12-17'), and 'End Time' (calendar icon and date '2019-12-24'). Below these fields is an orange 'Export' button, which is highlighted with a red rectangular box.

3. Le rapport est exporté au format de fichier .xls ou .xlsx.

The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following data:

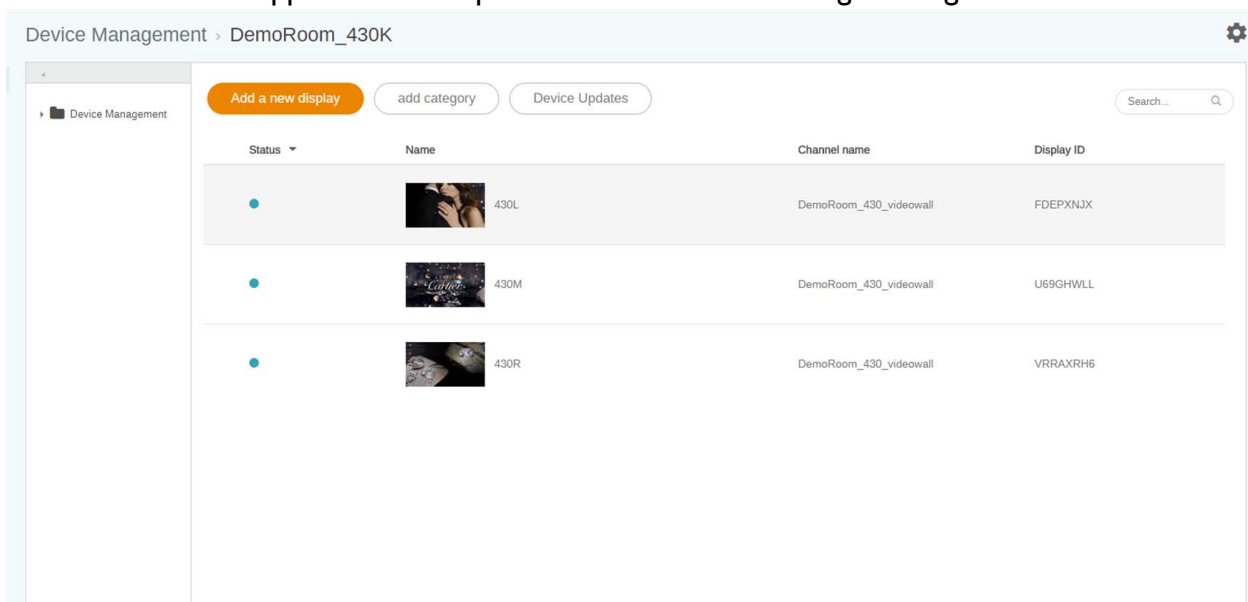
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
	Play status	Play type	Play name	Play start at	Schedule name	Device name	Logged at	Logged at UTC							
1	start play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:55:34								
2	end play	interrupt	PJT_land	2018-12-21 13:55:34	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
3	start play	interrupt	1234	2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:05								
4	end play	interrupt	1234	2018-12-21 13:58:05	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 13:58:12								
5	start play	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:18:55								
6	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:28:55								
7	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:38:55								
8	playing	interrupt	1234	2018-12-21 15:18:55	test	AKNB_Dnt_MV	2018-12-21 15:48:55								
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															

Mur vidéo

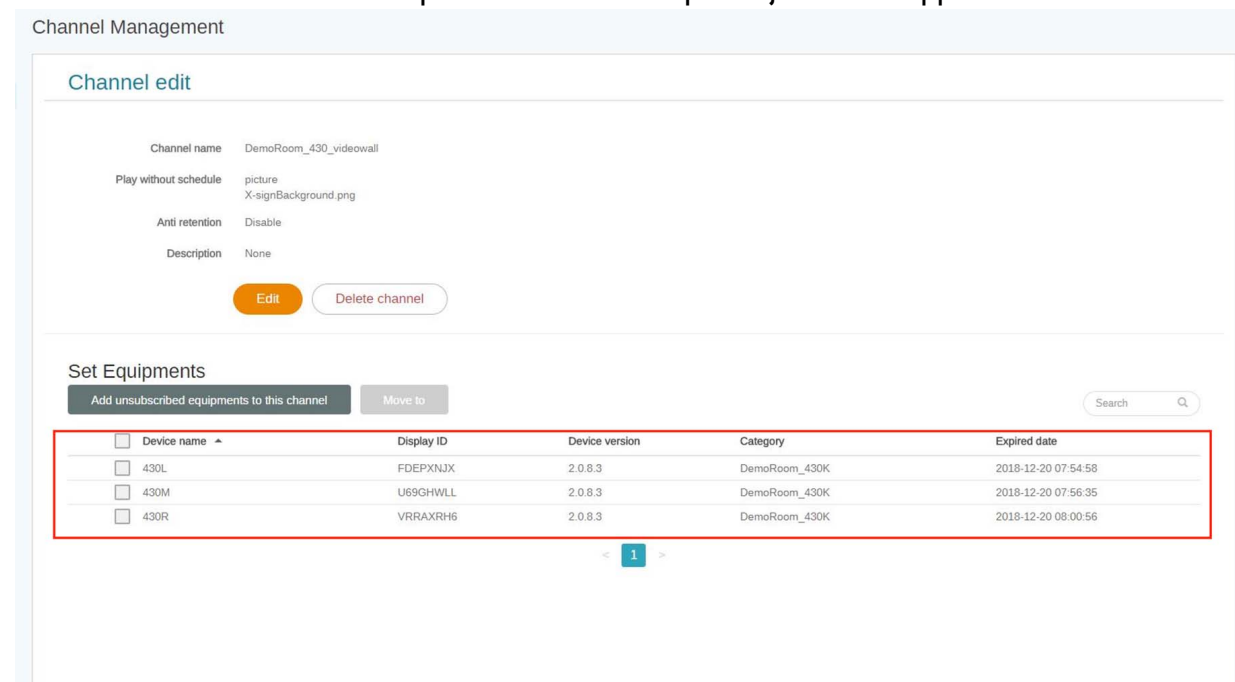
Configurer l'environnement pour le mur vidéo

Avec X-Sign Manager et Player, vous pouvez facilement configurer l'environnement du mur vidéo avec BenQ Smart Signage. Vous pouvez voir le mur vidéo 1x3 suivant par exemple.

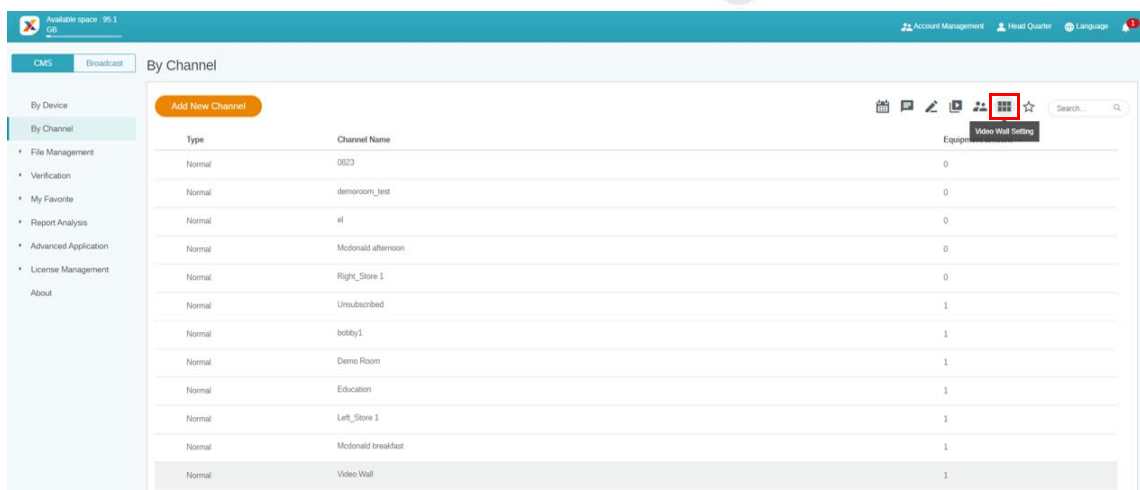
1. Associez tous les appareils utilisés pour le mur vidéo avec X-Sign Manager.



2. Allez à **Gestion des canaux** pour créer un canal pour ajouter ces appareils au canal.



3. Une fois le canal créé, sélectionnez le canal et choisissez  .



4. Vous trouverez ci-dessous une brève introduction à la création du mur vidéo.

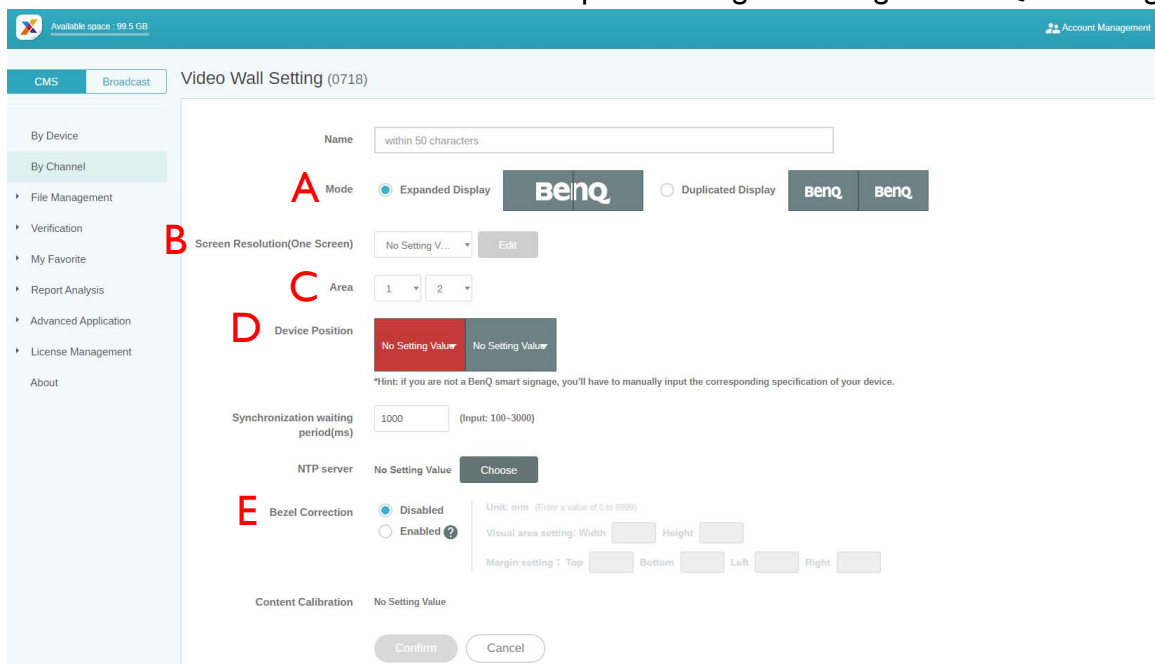
A. Étendez le contenu à tous les appareils ou définissez chaque appareil pour lire le même mode de contenu.

B. Définissez la résolution pour chaque appareil. Vous pouvez également personnaliser la résolution vous-même.

C. Décidez la zone du panneau, H (horizontal) x V (vertical).

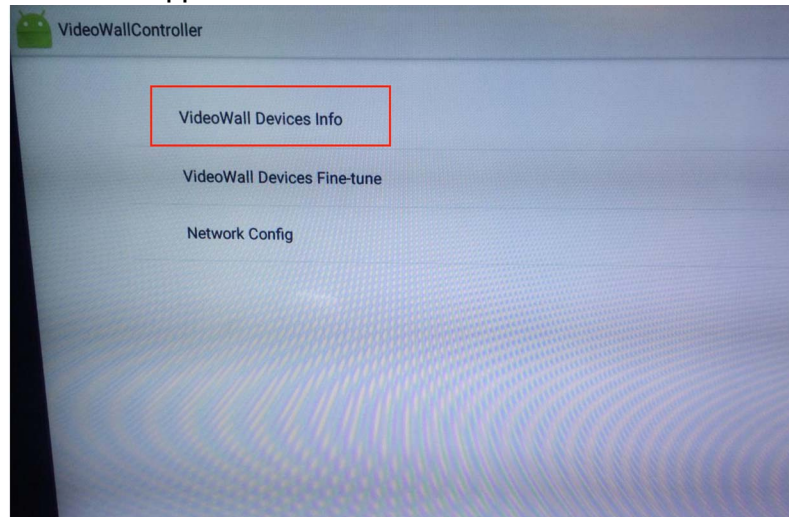
D. Affectez la position de chaque affichage dans le mur vidéo.

E. Activer la fonction de correction de la face pour la marge d'affichage de BenQ Smart Signage.

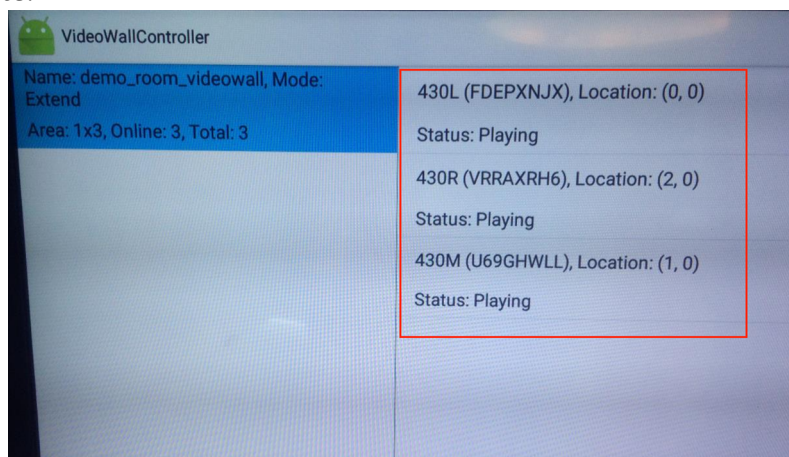


5. Une fois la configuration définie, cliquez sur **Confirmer**.

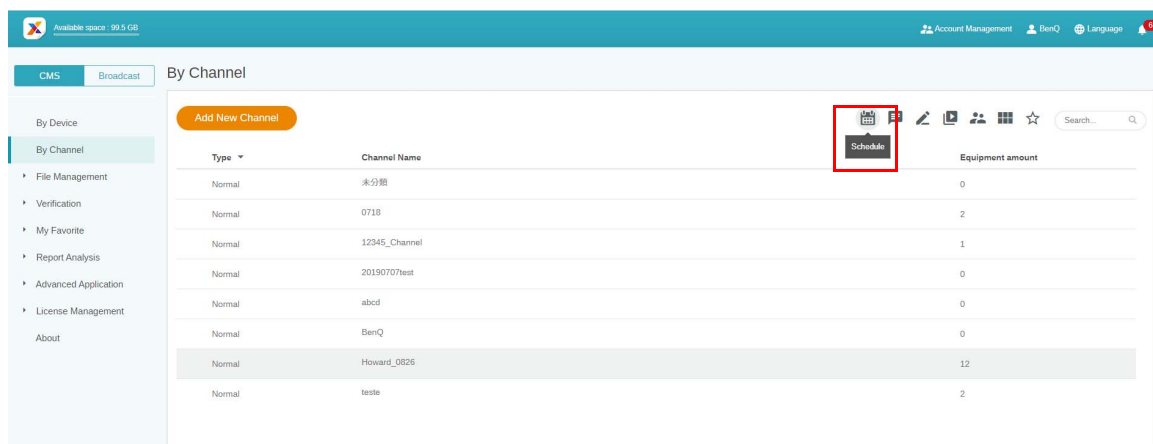
6. Définissez un boîtier Android pour l'installation de l'apk VideoWallController. Ensuite, mettez le boîtier Android et tous les appareils dans le même sous-réseau.



7. Sélectionnez **Infos des appareils du mur vidéo**, et vous verrez tous les appareils pour le mur vidéo dans la liste.



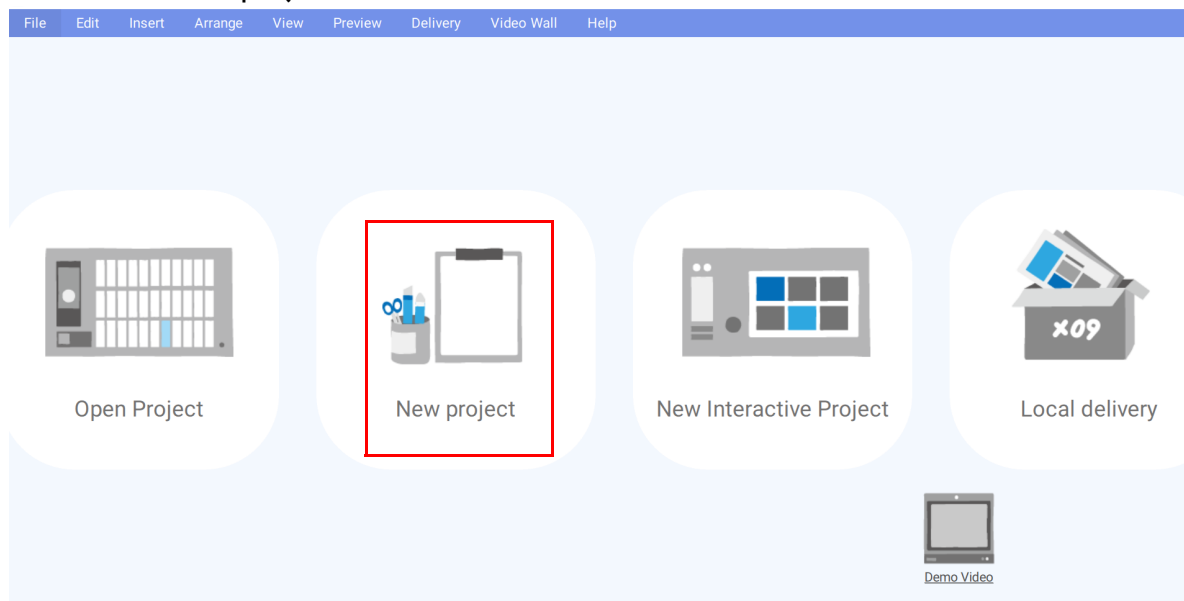
8. Vous pouvez maintenant utiliser le canal du mur vidéo pour programmer la lecture du contenu.



Créer le contenu du mur vidéo depuis X-Sign Designer

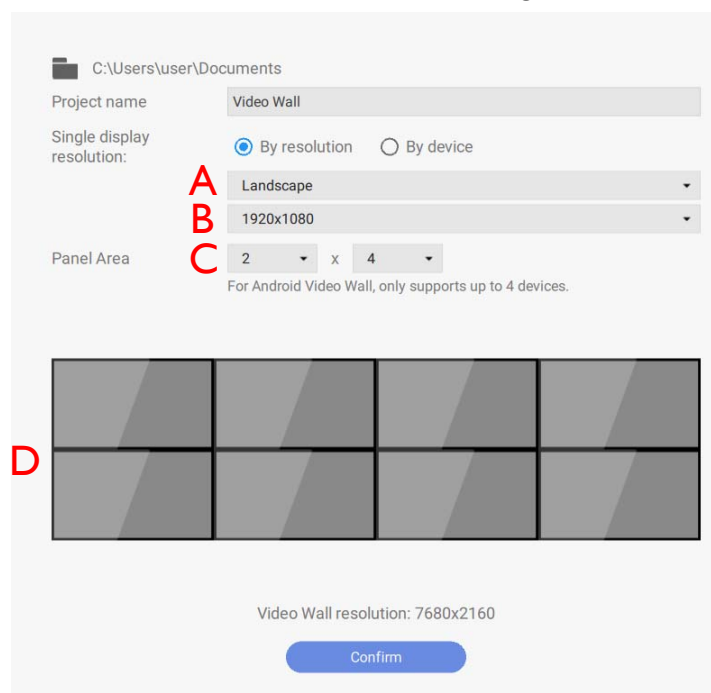
Avec X-Sign Designer, vous pouvez facilement créer du contenu pour l'affichage du mur vidéo.

1. Créez un nouveau projet.



2. Vous trouverez ci-dessous une brève introduction au réglage du mur vidéo.

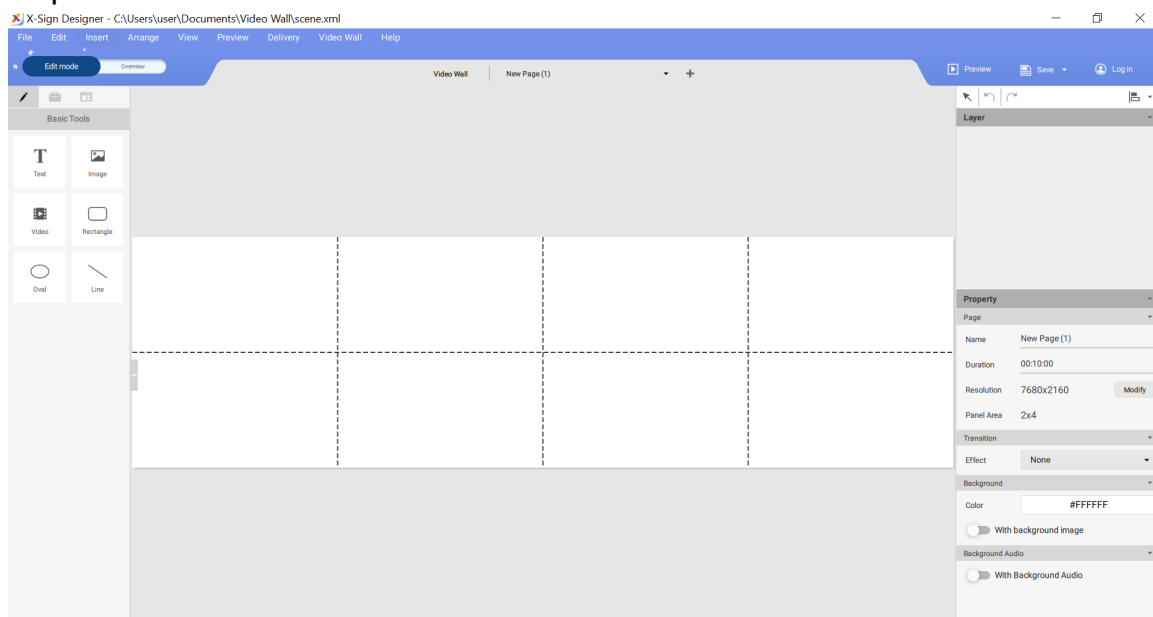
- A. Vous pouvez définir l'appareil en mode paysage ou portrait.
- B. Vous pouvez choisir la résolution de chaque appareil.
- C. Ceci affiche la zone du panneau (Horizontal x Vertical).
- D. Ceci affiche la simulation du mur vidéo et la résolution globale.



Remarque : Android Video Wall ne prend en charge que 4 appareils au maximum.

3. Une fois la configuration définie, appuyez sur **Confirmer**.

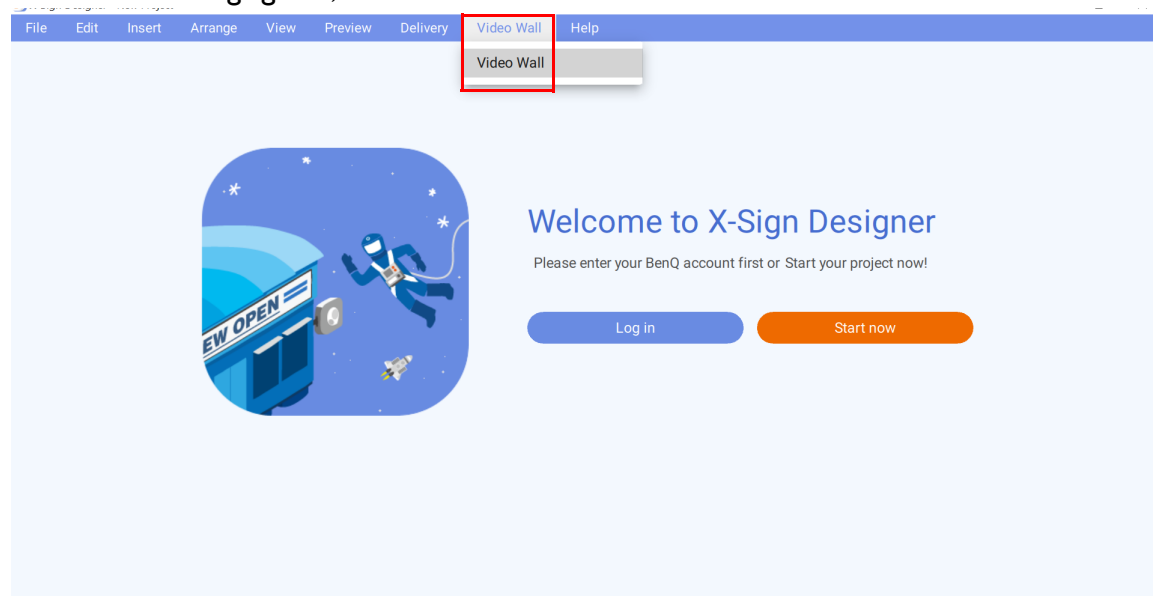
4. Vous pouvez maintenant commencer à concevoir votre contenu.



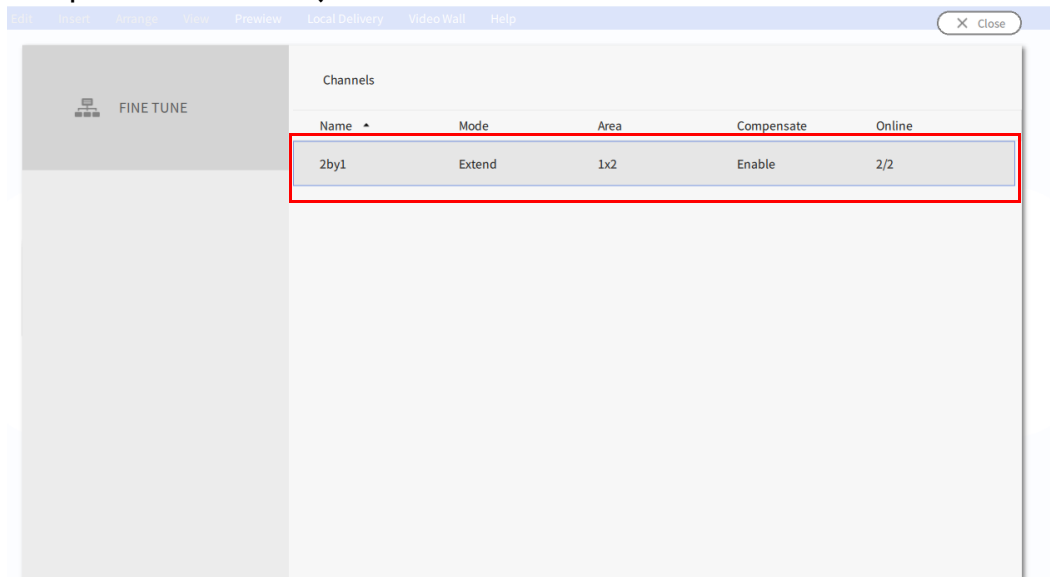
Réglage fin du mur vidéo depuis X-Sign Designer

X-Sign Designer offre un micro-ajustement vertical et horizontal pour l’affichage du mur vidéo. La fonction est conçue pour effectuer un réglage fin lorsqu’une différence mineure est introduite lors de l’installation. S’il y a un écart important entre les écrans, veuillez plutôt ajuster l’installation physique.

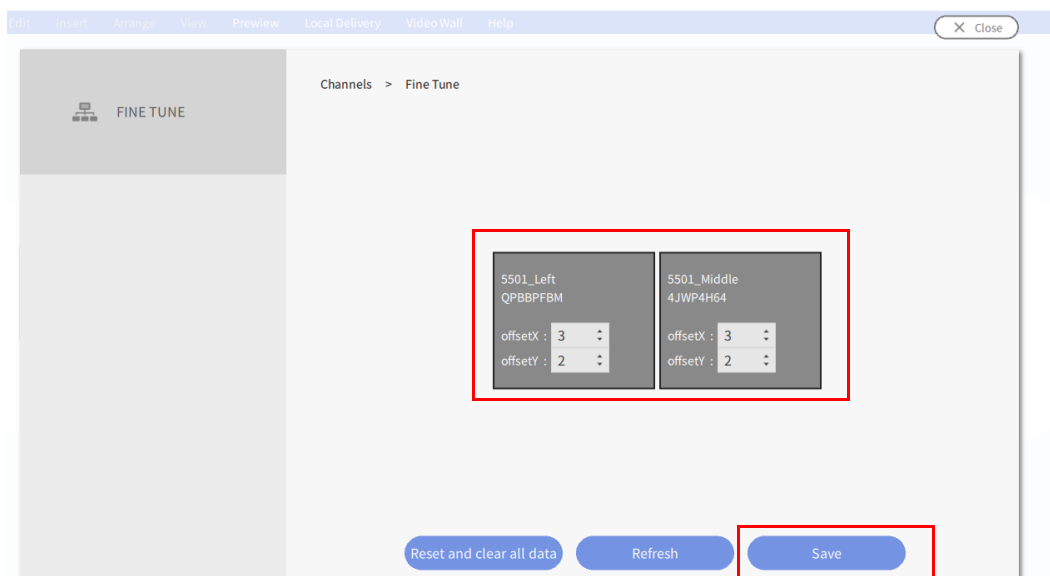
I. Pour accéder au réglage fin, sélectionnez **Mur vidéo**.



2. Cliquez sur **RÉGLAGE FIN** pour vérifier la liste des canaux. Cliquez ensuite sur l'affichage du mur vidéo pour effectuer un ajustement mineur.



3. Avec **RÉGLAGE FIN**, les affichages du mur vidéo sélectionné peuvent être micro-ajustés le long des axes X et Y. Cliquez sur **Enregistrer** pour terminer l'ajustement. L'unité de mesure est le millimètre.



Remarque : Pour le réglage fin, le nombre maximum d'appareils de mur vidéo pris en charge est de quatre.

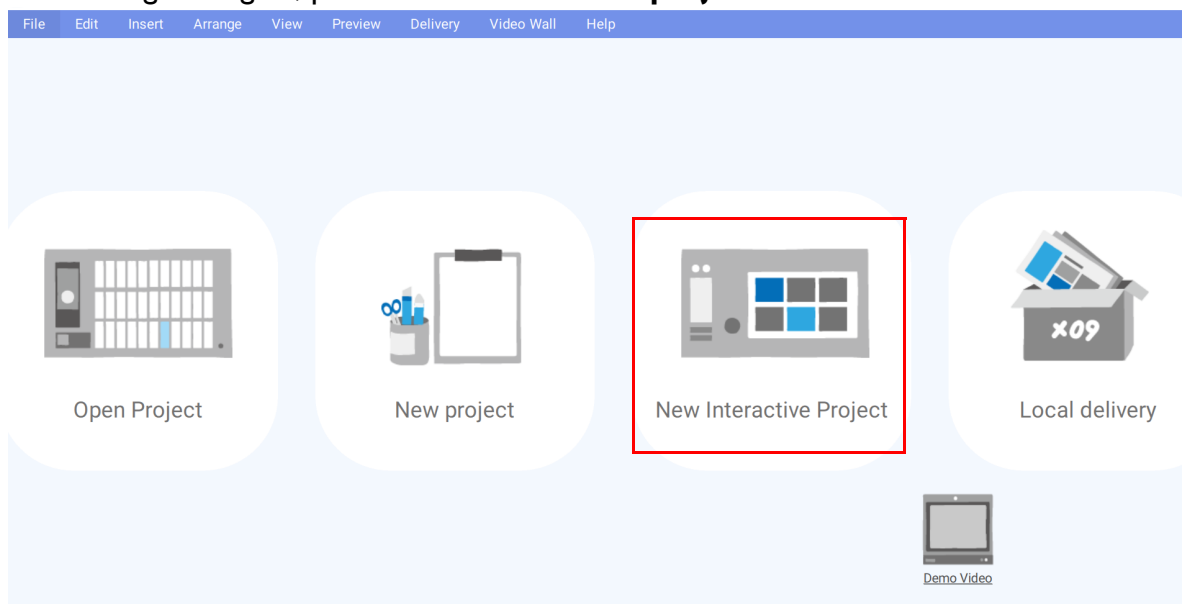
Premium

Fonction interactive

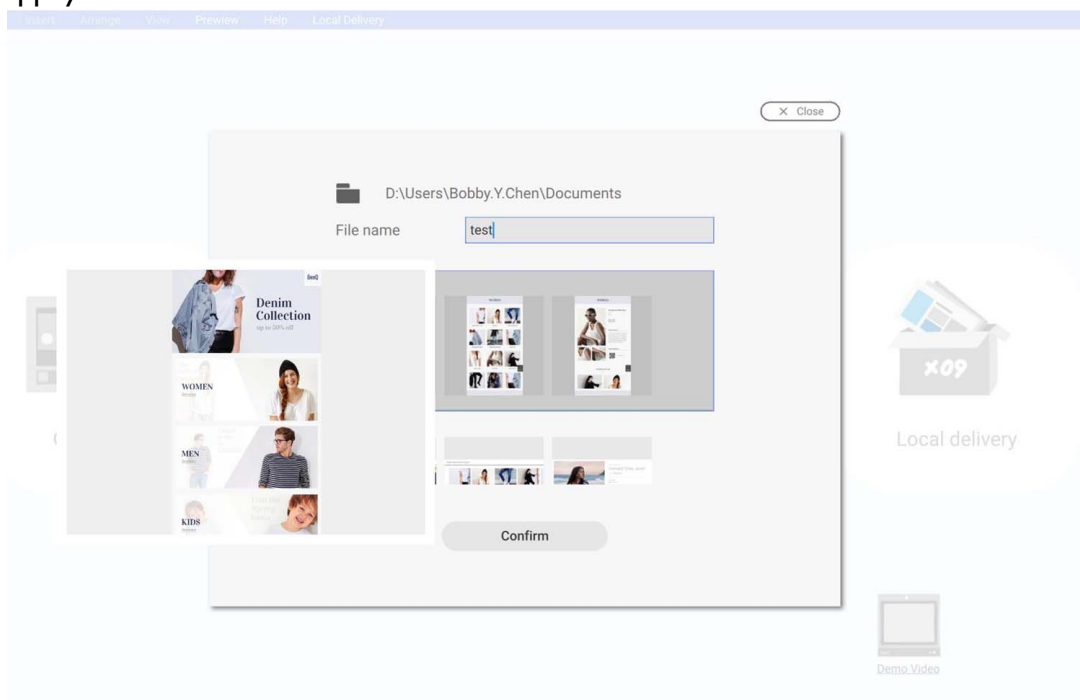
Créer un contenu interactif avec le modèle interactif

Le modèle interactif de X-Sign Designer peut vous aider à créer du contenu interactif en quelques étapes. Ce sera la meilleure solution pour la gamme BenQ Smart Signage IL de BenQ (avec la fonction tactile).

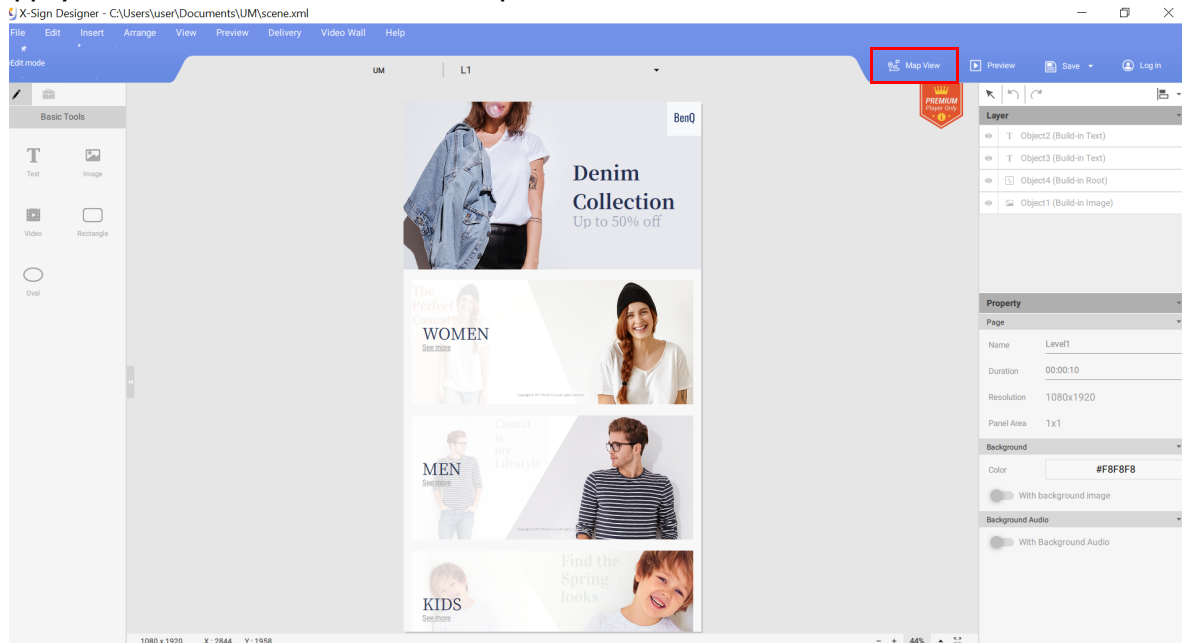
1. Lancez X-Sign Designer, puis choisissez **Nouveau projet interactif**.



2. Choisissez le style de modèle que vous voulez utiliser. Définissez le nom et le chemin du fichier, puis appuyez sur **Confirmer**.



3. Appuyez sur **Vue de la carte** et vous pouvez voir la structure du modèle.



4. Voici les fonctions de base de **Vue de la carte**.

A. Choisissez la page et vous pouvez voir l'aperçu sur le côté gauche.

B. Choisissez **Modifier** pour accéder à la page Disposition (Niveau X) pour modifier la disposition.

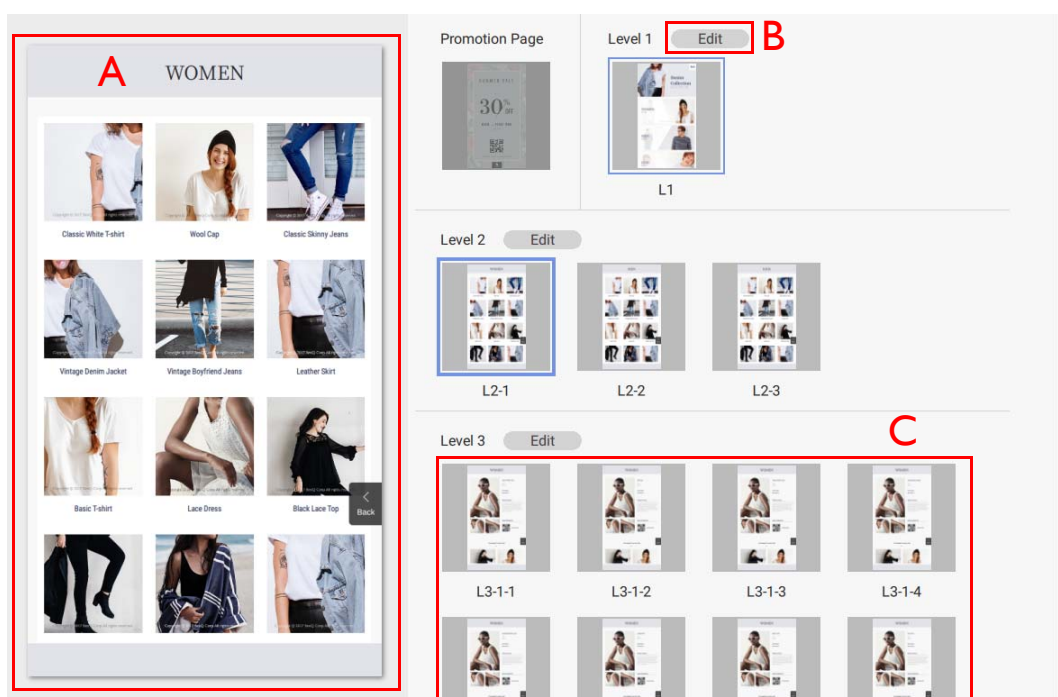
C. Choisissez la page et vous pouvez voir les sous-pages correspondantes. Maintenez la page appuyée, puis faites glisser-déplacer pour changer l'ordre des pages. Double-cliquez pour aller directement à la page Contenu (NX) pour modifier.

- Il y a trois structures de couches :

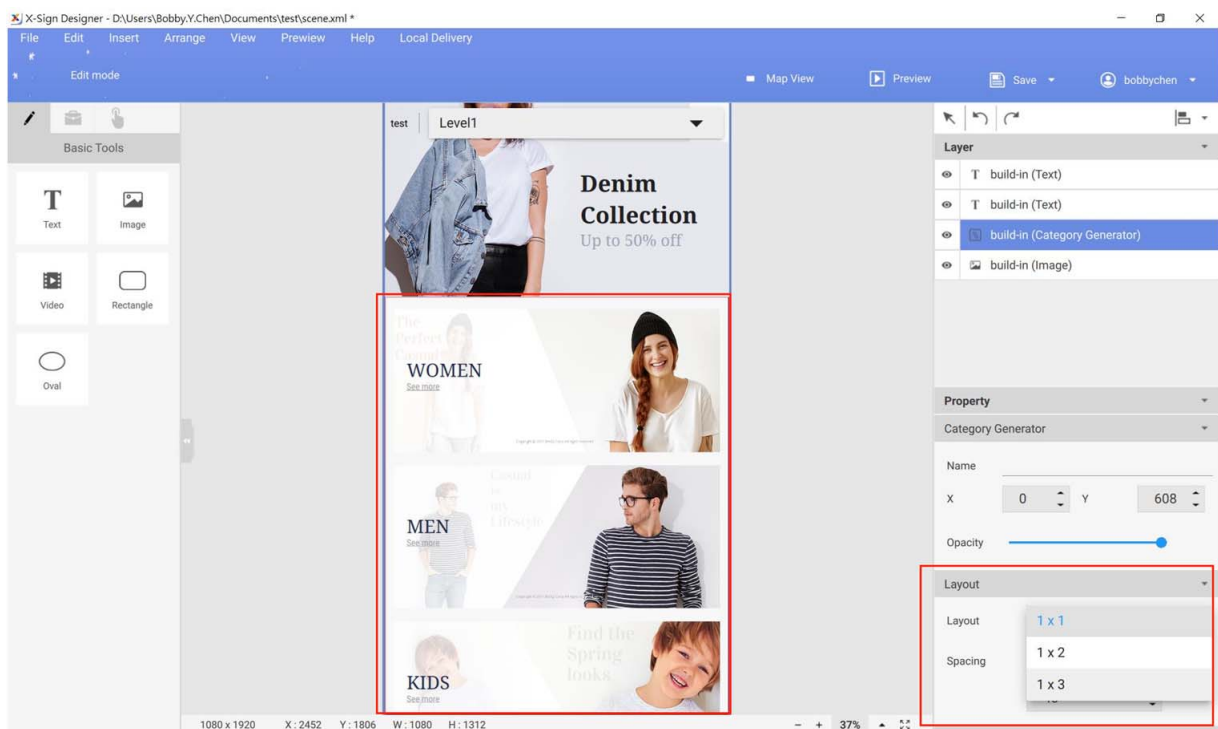
Niveau 1 : Page principale

Niveau 2 : Catégorie

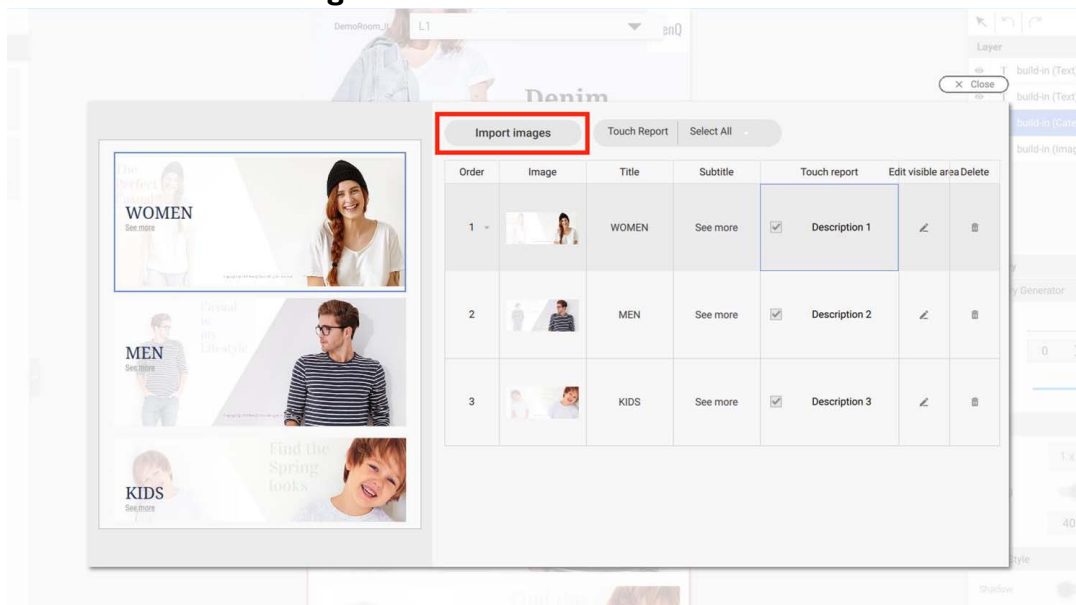
Niveau 3 : Élément / Produit



5. Sur la page Disposition (niveau X), cliquez sur **Générateur de catégorie** pour modifier la Disposition.

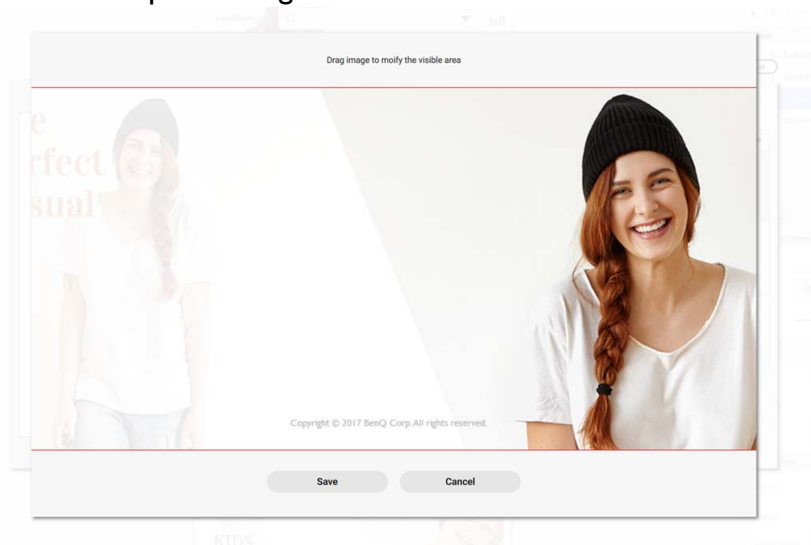


6. Sur la page Contenu (NX), double-cliquez sur **Importer des images** pour importer le contenu dans le **Générateur de catégorie**.



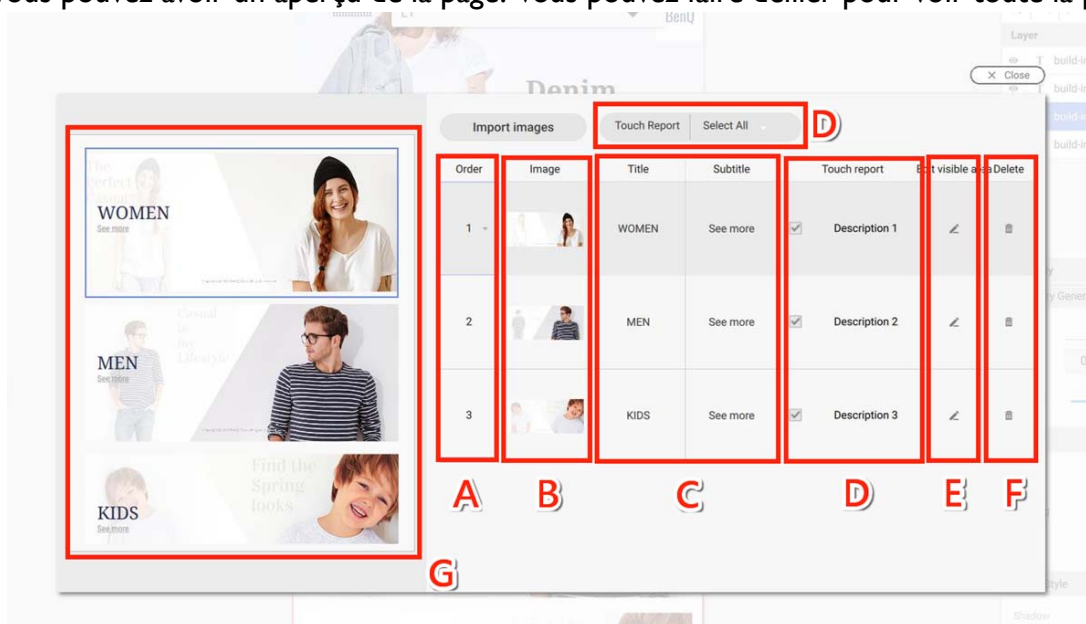
7. Voici les autres fonctions du **Générateur de catégorie**.
 - A. Changez l'ordre des éléments. Faites glisser-déplacer l'élément pour changer l'ordre.
 - B. Changez la source de l'image.
 - C. Changez les chaînes d'affichage ici.
 - D. Activer **Rapport tactile** pour voir le rapport d'analyse tactile sur Manager. Vous pouvez activer/désactiver tout en appuyant sur le bouton en haut à droite.

E. Définissez la zone visible pour l'image des éléments.

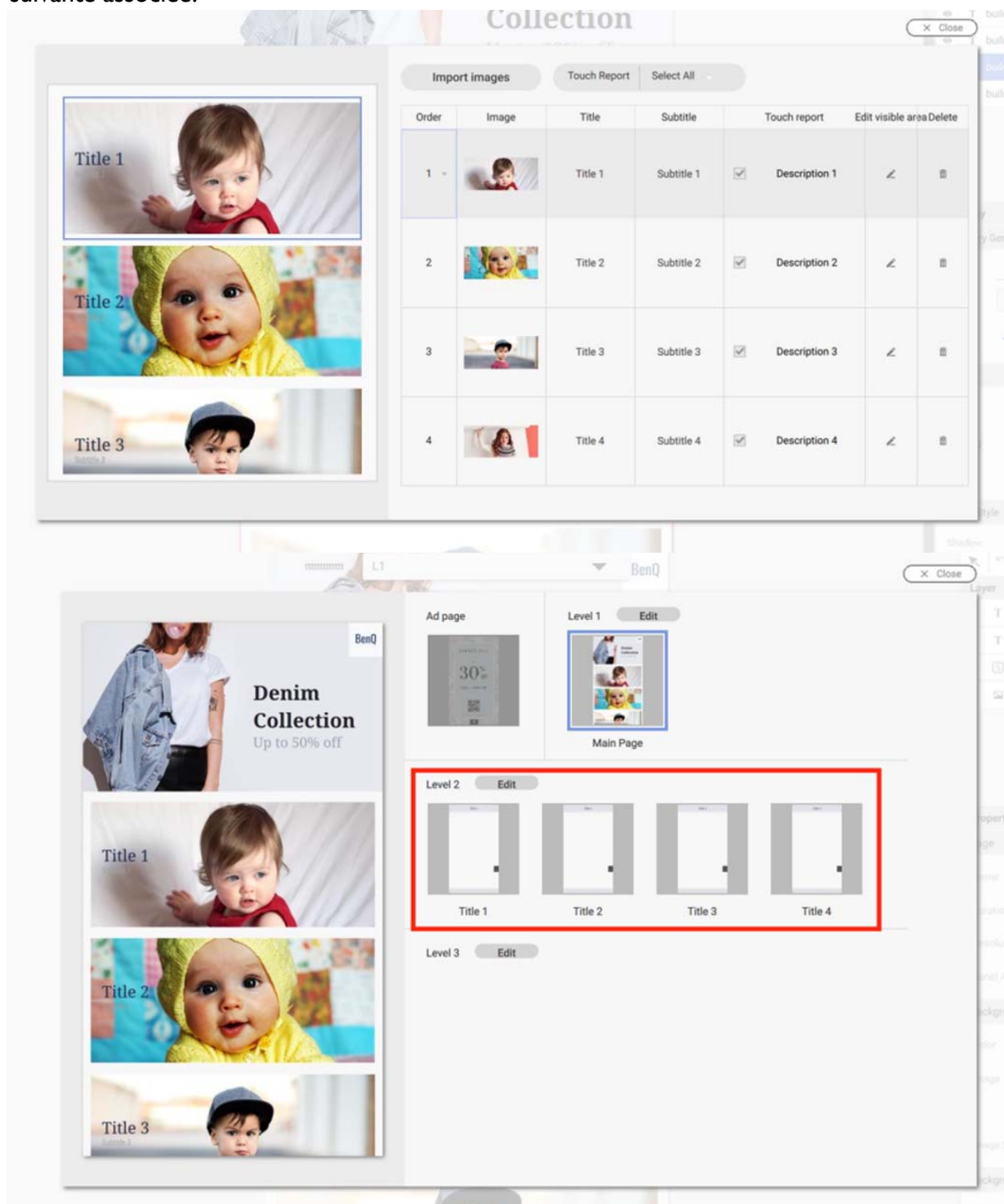


F. Vous pouvez également cliquer-droit avec la souris pour la supprimer. Une fois que vous avez supprimé l'élément, vous supprimez également les sous-pages correspondantes qui ne peuvent pas être récupérées.

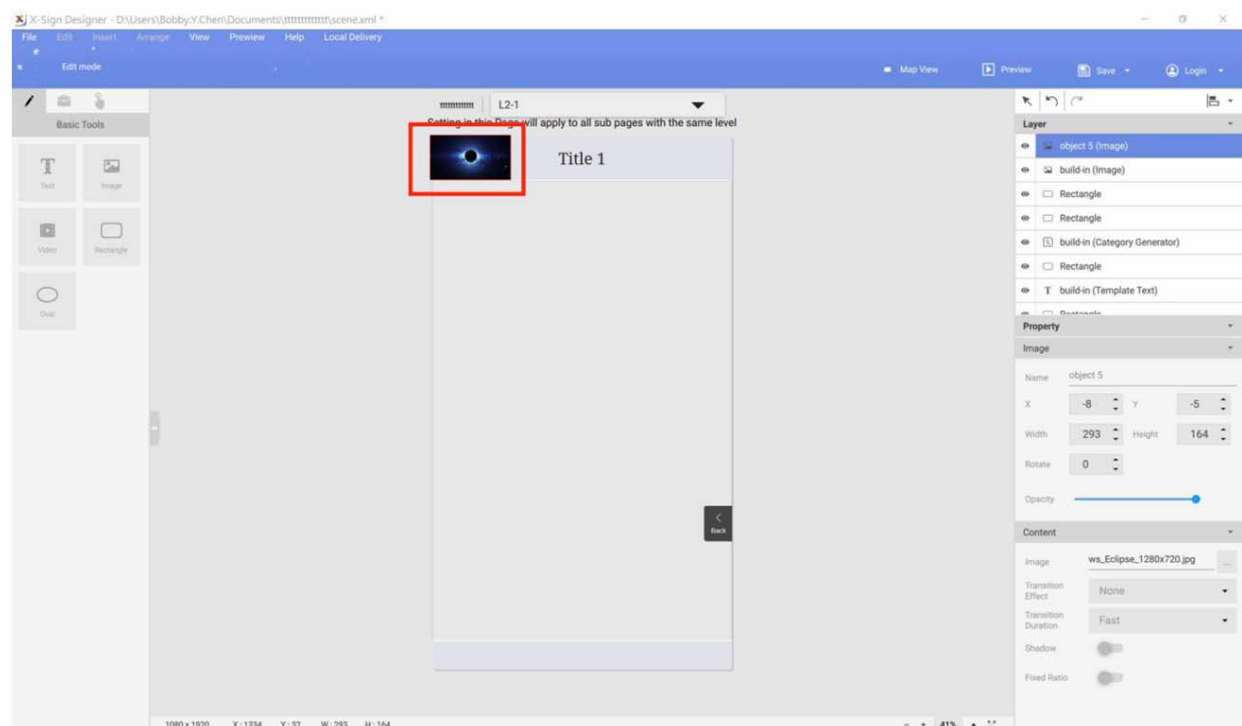
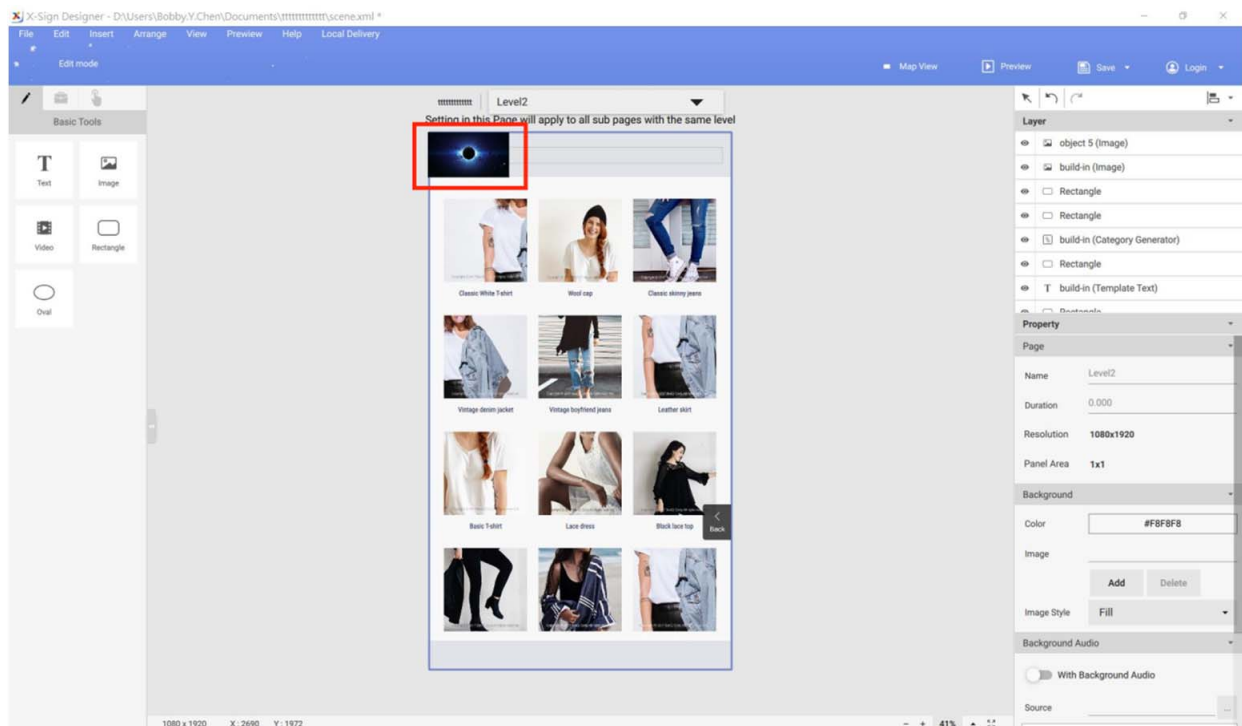
G. Vous pouvez avoir un aperçu de la page. Vous pouvez faire défiler pour voir toute la page.



- Le nombre d'éléments que vous importez dans le modèle génère automatiquement la couche suivante associée.

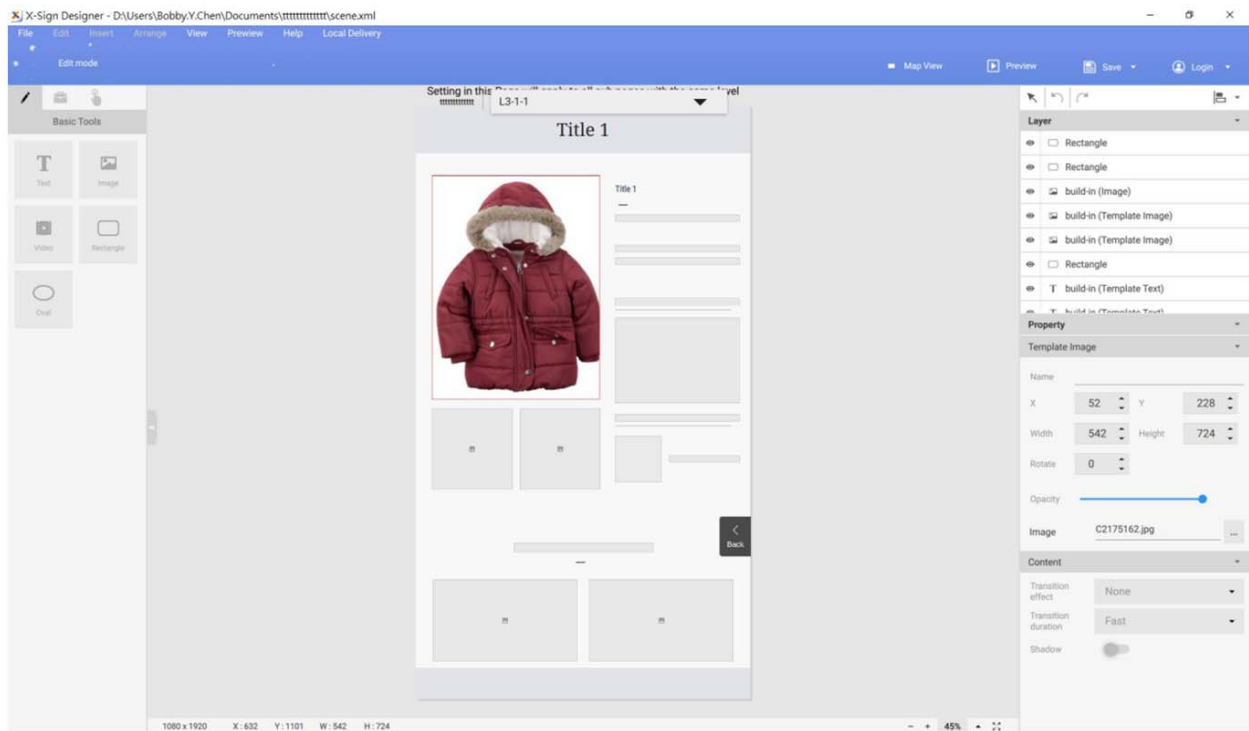


9. Sur la page Disposition (niveau X), vous pouvez insérer un widget. Il s'appliquera à toutes les pages Contenu correspondantes (NX). Vous ne pouvez pas insérer de widgets dans la page Contenu (NX) séparément.



10. Sur la page Disposition (niveau X), vous pouvez également supprimer un widget intégré dans le modèle interactif. Une fois le widget supprimé, il ne peut plus être récupéré.

I 1. Sur la page Contenu (NX), vous pouvez définir le contenu d'un widget intégré.



I 2. Profitez de la création de votre projet interactif avec notre contenu interactif.

Créer un contenu interactif à partir de modèles conçus avec Lien de zone

Regardez la vidéo de démonstration :



Il y a deux manières de créer du contenu interactif dans X-Sign Designer.

- **Modèle interactif** : Structures à trois couches conçues par BenQ Designer qui vous permettent de changer facilement votre contenu. Consultez [Créer un contenu interactif avec le modèle interactif à la page I 26](#) pour plus d'informations.
- **Lien de zone** : Pour vous permettre de personnaliser la relation de lien vous-même. Vous pouvez facilement l'utiliser pour transformer le projet original en projet interactif comme vous le souhaitez.

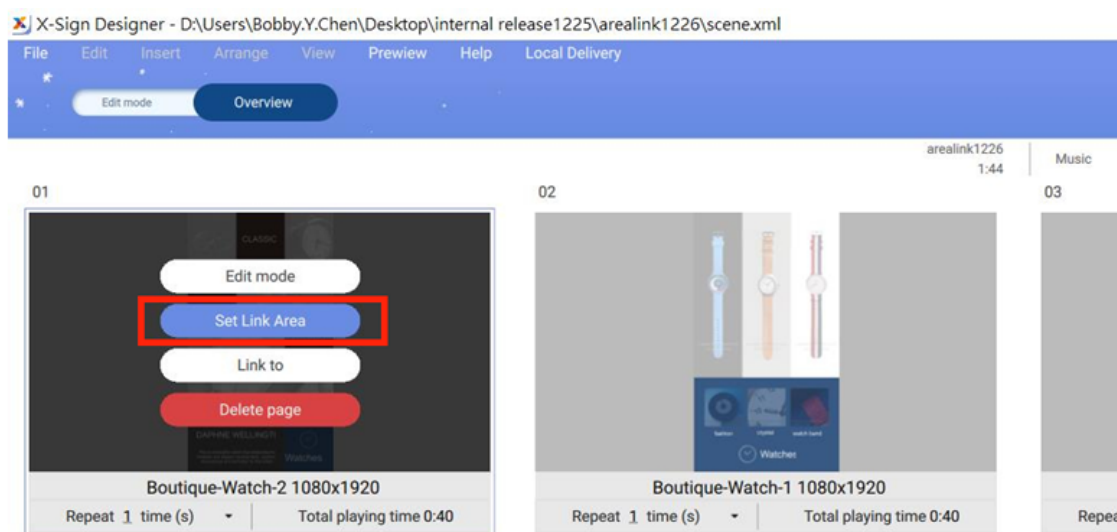
Ce qui suit est une introduction à la création d'un contenu interactif avec Lien de zone.

Remarque : Assurez-vous que votre signalisation intelligente a bien été importée avec le contenu interactif, sinon la fonction tactile risque de ne pas fonctionner.

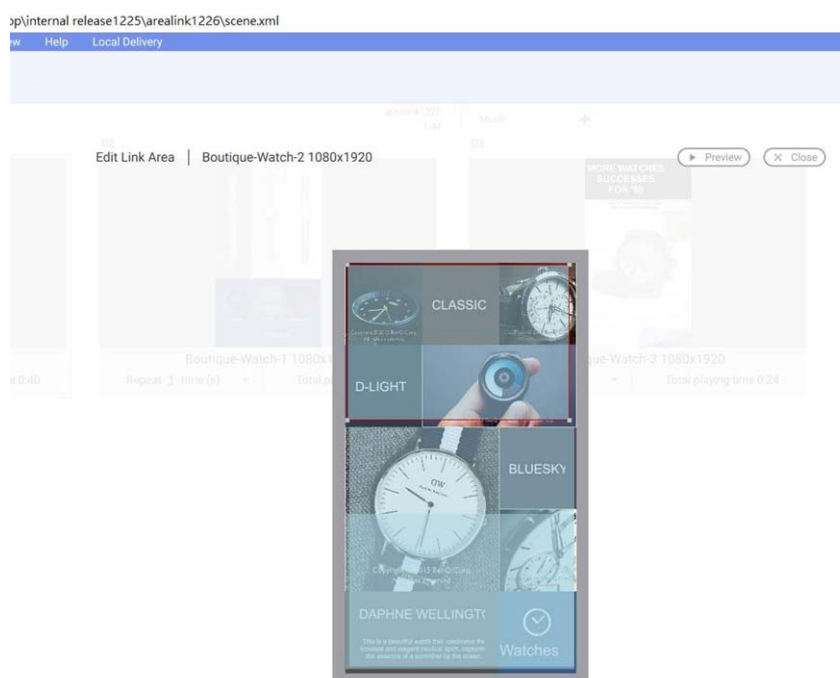
- Ouvrez le projet que vous souhaitez modifier en contenu interactif, puis sélectionnez le mode **Vue d'ensemble**.



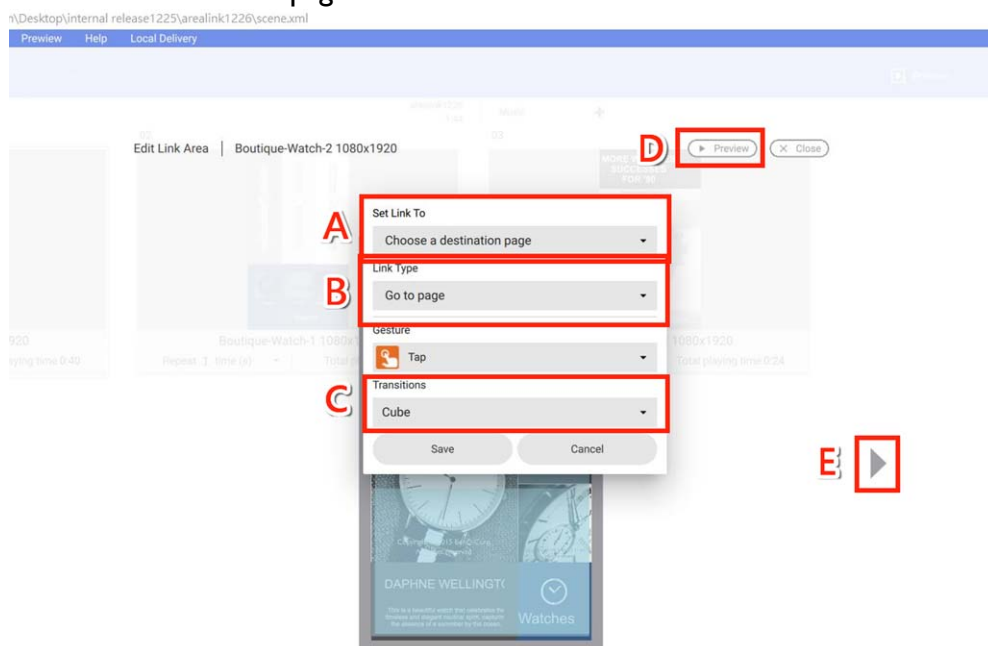
- Choisissez la page vers laquelle vous voulez définir le lien, puis appuyez sur **Définir la zone de lien**.



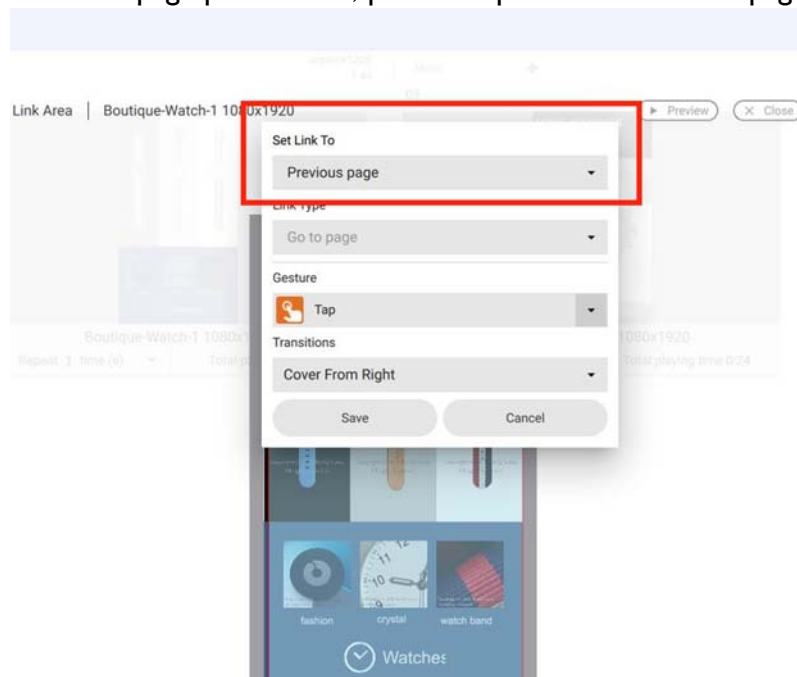
- Vous verrez l'assistant de configuration de **Zone de lien**. Faites glisser une zone pour créer un lien de zone.



4. Dans la configuration Lien de zone, vous pouvez définir :
 - A. Définissez la page vers laquelle vous voulez. Après avoir tabulé la zone, vous pouvez voir la page correspondante.
 - B. Définissez l'effet du lien. Vous pouvez accéder directement à la page de liens ou à la page de liens qui chevauche celle d'origine.
 - C. Définissez l'effet de transition.
 - D. Après avoir terminé le réglage, vous pouvez avoir un aperçu de l'effet.
 - E. Allez à et modifiez d'autres pages.



5. Définissez un lien vers la page précédente, puis vous pouvez revenir à la page précédente.



6. Après avoir terminé le réglage, cliquez sur **Enregistrer**.
7. Vous pouvez maintenant créer du contenu interactif.

Afficher la structure d'un modèle interactif

Regardez la vidéo de démonstration :

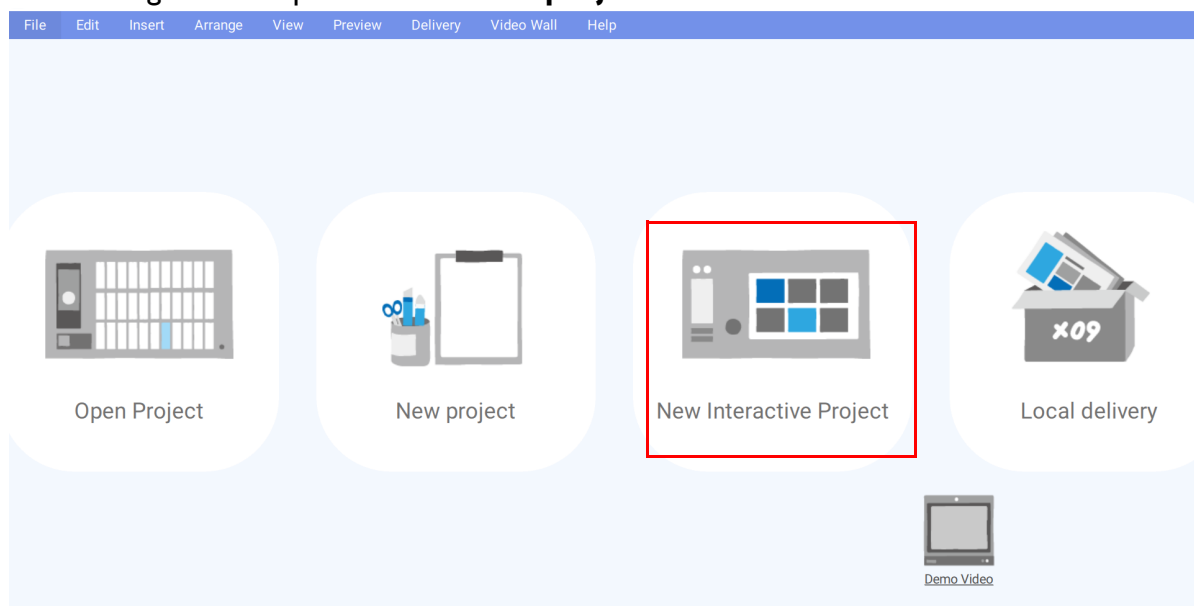


Vous pouvez utiliser des modèles interactifs dans X-Sign Designer pour créer des projets interactifs pour votre écran tactile. Ce qui suit est une introduction sur comment travailler avec les modèles interactifs.

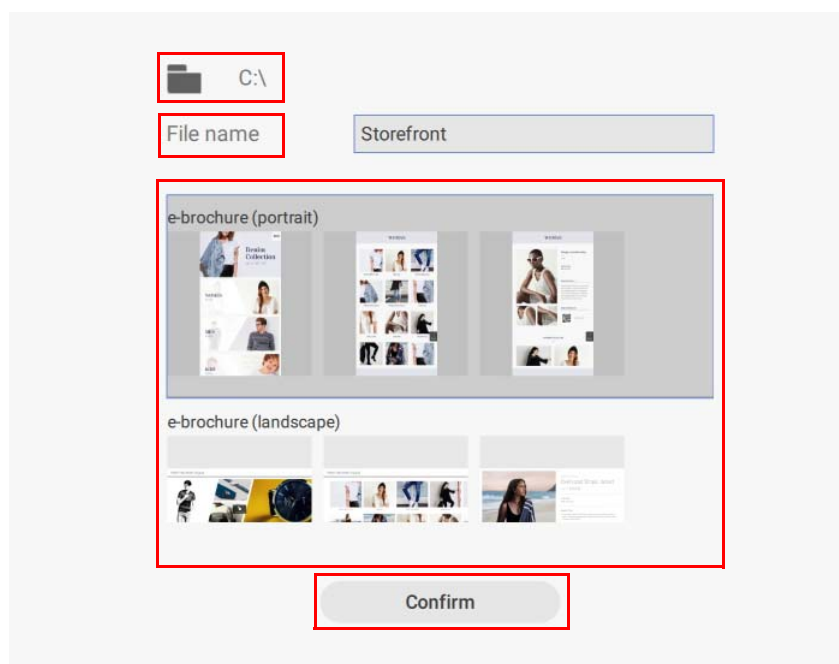
Remarque : Cette fonctionnalité est réservée uniquement aux membres de BenQ qui ont acheté une licence Premium.

Pour ouvrir un modèle interactif dans X-Sign Designer :

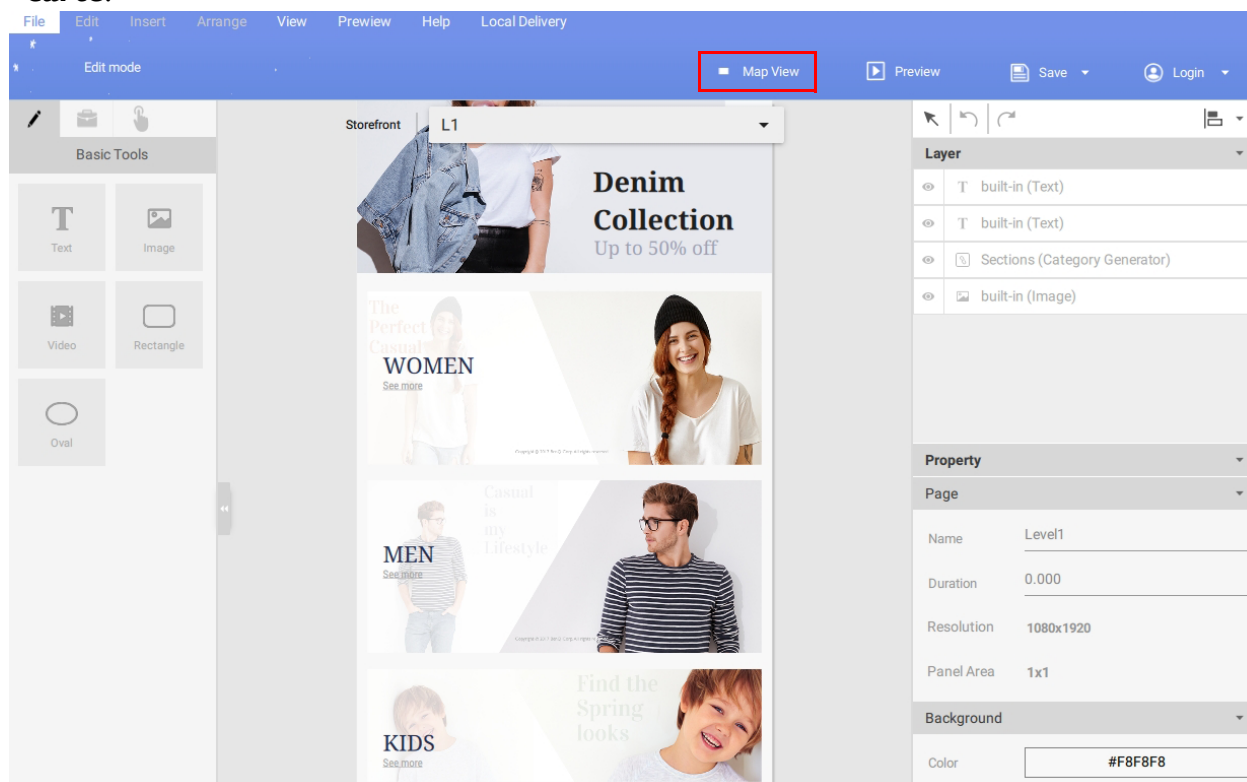
I. Lancez le logiciel et cliquez sur **Nouveau projet interactif**.



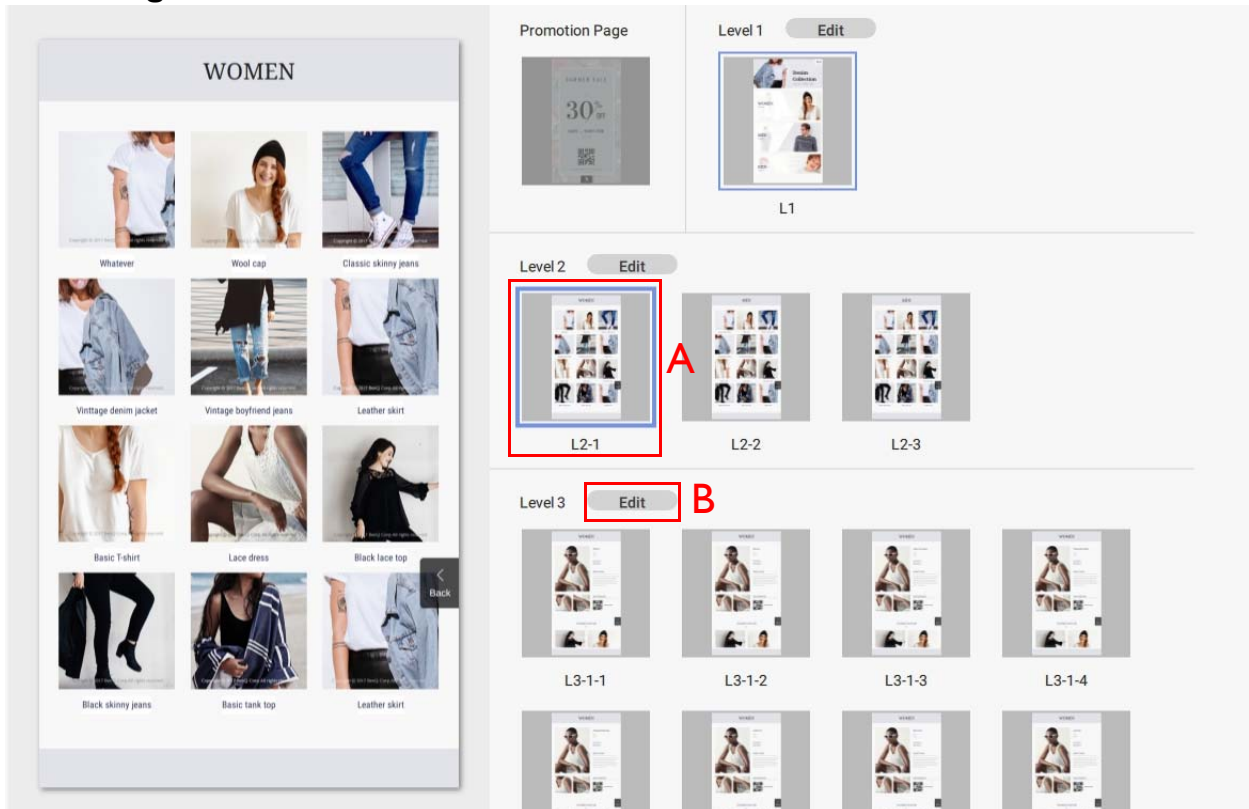
2. Choisissez un emplacement sur votre disque dur pour enregistrer le projet et créer un **Nom de fichier**. Sélectionnez le modèle de e-brochure que vous voulez utiliser, puis cliquez sur **Confirmer**.



3. Vous pouvez avoir un aperçu de la mise en page du projet interactif en cliquant sur **Vue de la carte**.



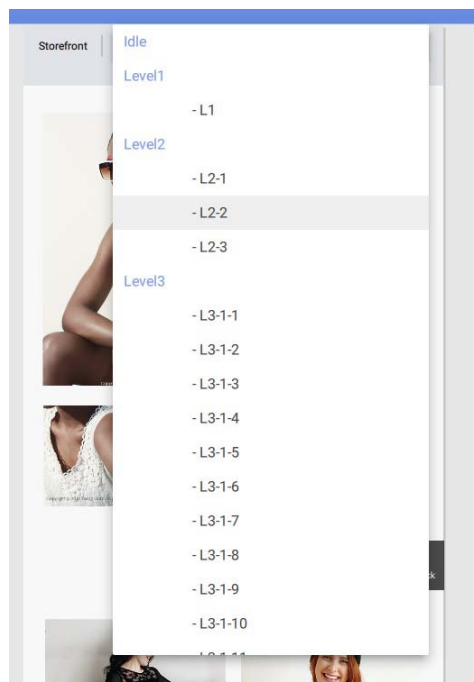
4. Chaque projet interactif comprend 3 niveaux et chaque niveau comprend une **Page de modèle** et des **Pages de contenu** :



A. Pour avoir un aperçu d'une **Page de contenu** spécifique, cliquez sur son icône sur le côté droit. Pour modifier la **Page de contenu** sélectionnée, double-cliquez sur l'icône.

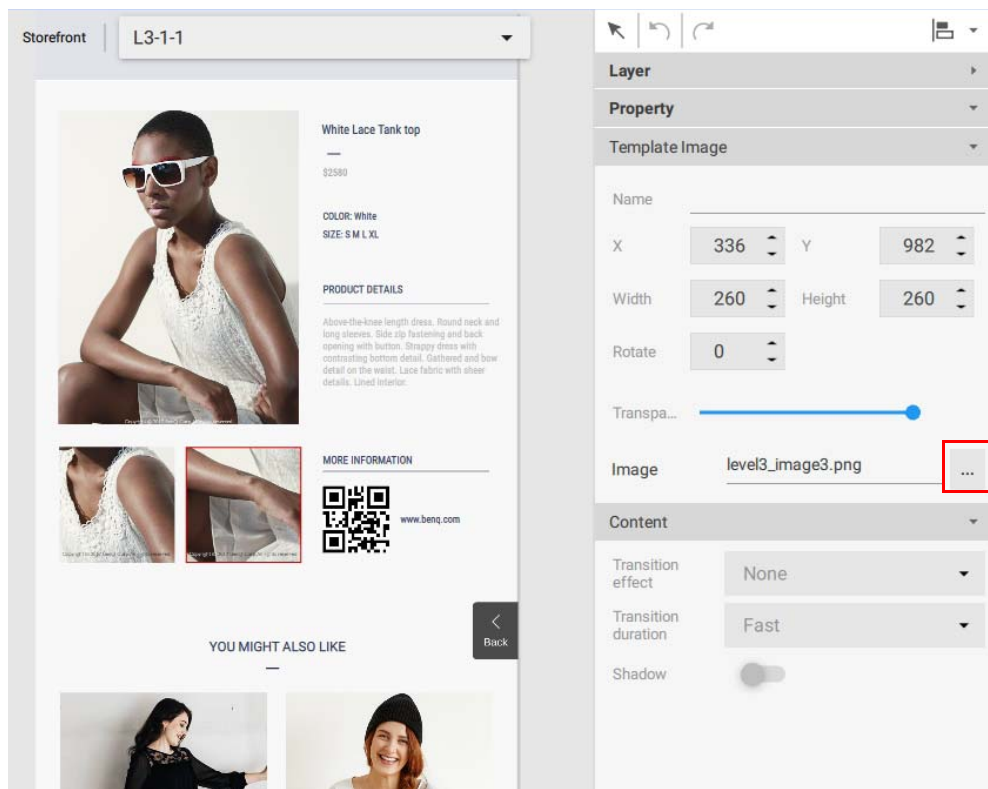
B. Pour modifier une **Page de modèle** (qui affectera la mise en page de vos **Pages de contenu**), cliquez sur le bouton **Modifier** à côté du **Niveau** que vous voulez ajuster.

5. Vous pouvez également accéder à chaque **Page de modèle** et **Page de contenu** en cliquant sur le bouton ▼ en haut de la zone de dessin et en sélectionnant la page dans la liste déroulante.

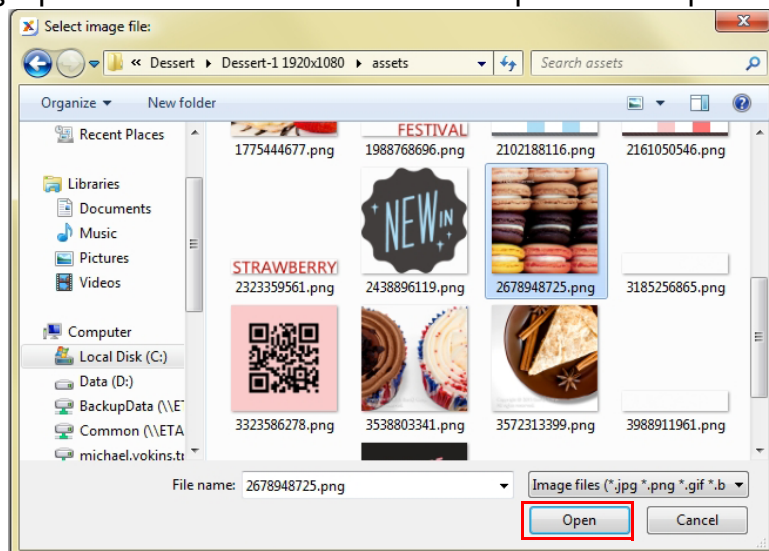


Pour personnaliser une **Page de contenu** en **Niveau 3** :

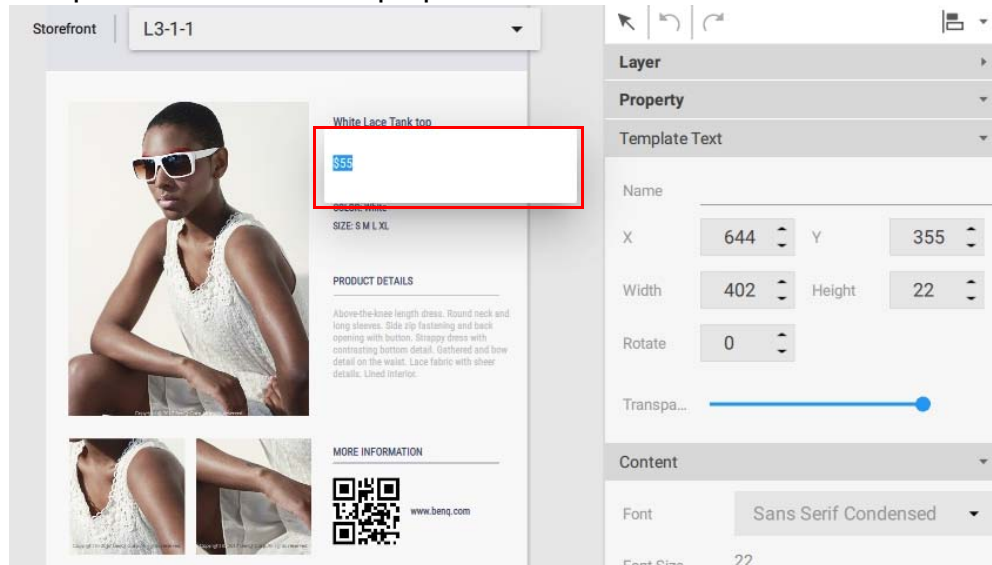
1. Vous pouvez modifier chaque image affichée dans une **Page de contenu** en la sélectionnant dans la toile, puis en allant dans le panneau **Image de modèle** sur la droite et en cliquant sur le bouton ...



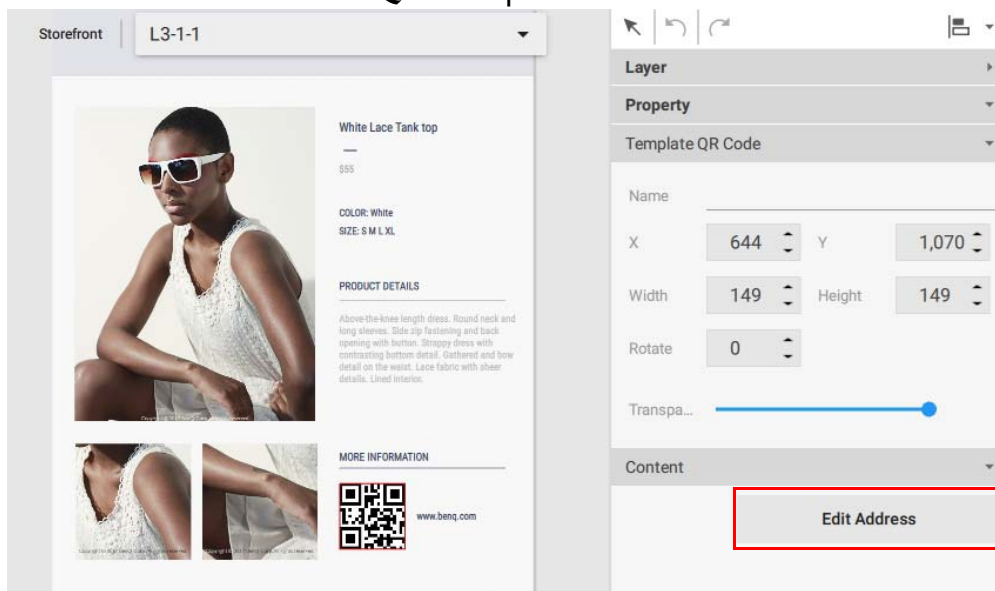
2. Choisissez l'image que vous voulez utiliser sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



3. Vous pouvez changer le texte affiché dans une **Page de contenu** en double-cliquant dessus dans la toile, puis en saisissant votre propre texte.

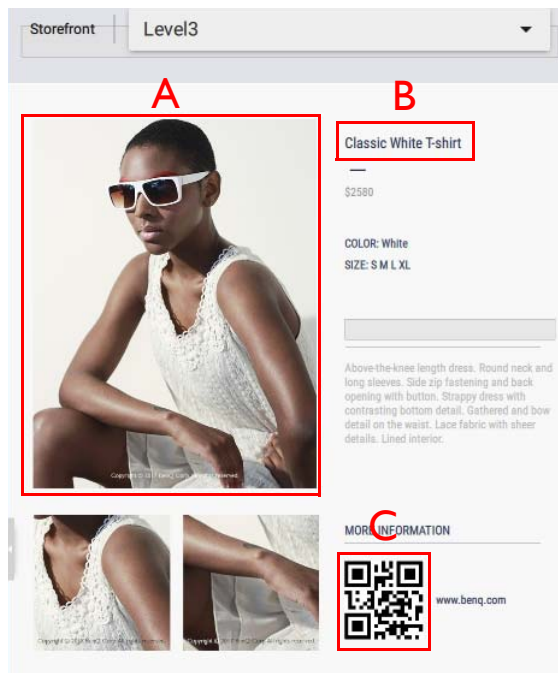


4. Vous pouvez modifier l'URL d'un **Code QR** dans une **Page de contenu** en la sélectionnant dans la toile, puis en allant dans le panneau **Contenu** à droite et en cliquant sur **Modifier l'adresse**. Entrez le **Lien du code QR** et cliquez sur **Confirmer**.

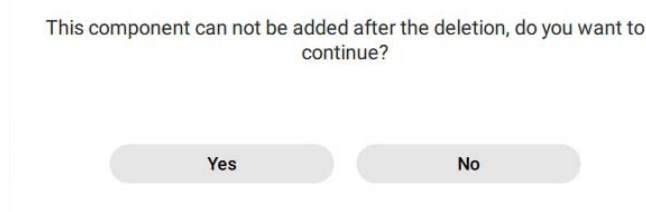




Pour personnaliser une **Page de modèle** en **Niveau 3** :

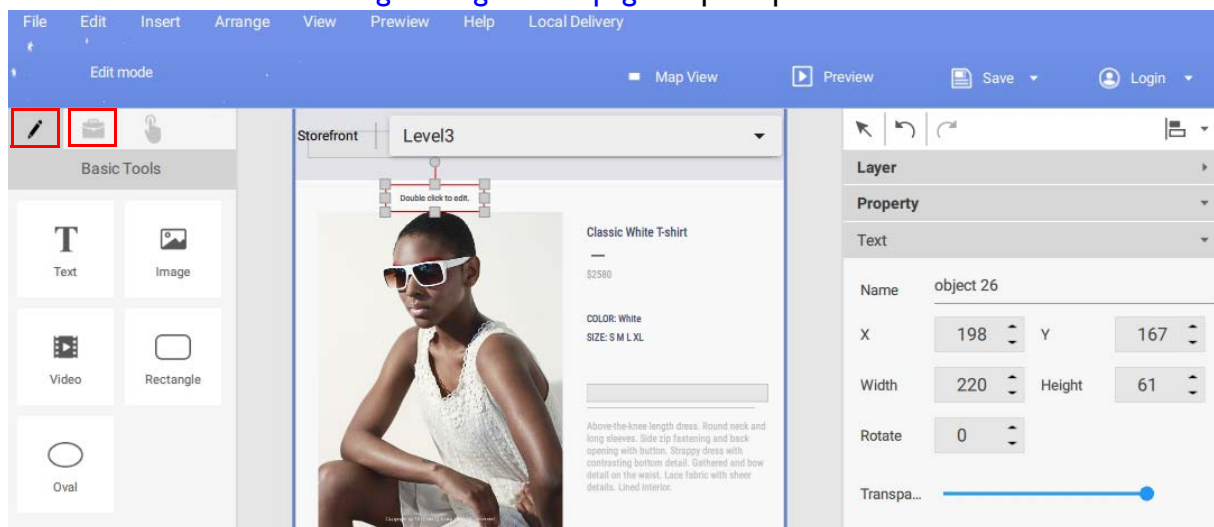
1. Vous pouvez personnaliser la disposition d'une **Page de modèle** pour le **Niveau 3** en sélectionnant un des éléments suivants dans la toile :



- A. **Image de modèle** – Sélectionnez l'image dans la toile, puis personnalisez les paramètres dans le panneau **Image de modèle** et dans le panneau **Contenu**.
 - B. **Texte de modèle** – Sélectionnez le texte dans la toile, puis personnalisez ses paramètres dans le panneau **Texte de modèle** et dans le panneau **Contenu**.
 - C. **Code QR du modèle** – Sélectionnez le **Code QR** dans la toile, puis personnalisez ses paramètres dans le panneau **Code QR du modèle** et dans le panneau **Contenu**.
2. Si vous souhaitez supprimer des images ou du texte de **Modèle** de la page **Modèle**, sélectionnez l'élément dans la toile et appuyez sur Supprimer. Un message d'avertissement apparaît, cliquez sur **Oui** pour supprimer ou sur **Non** pour quitter.

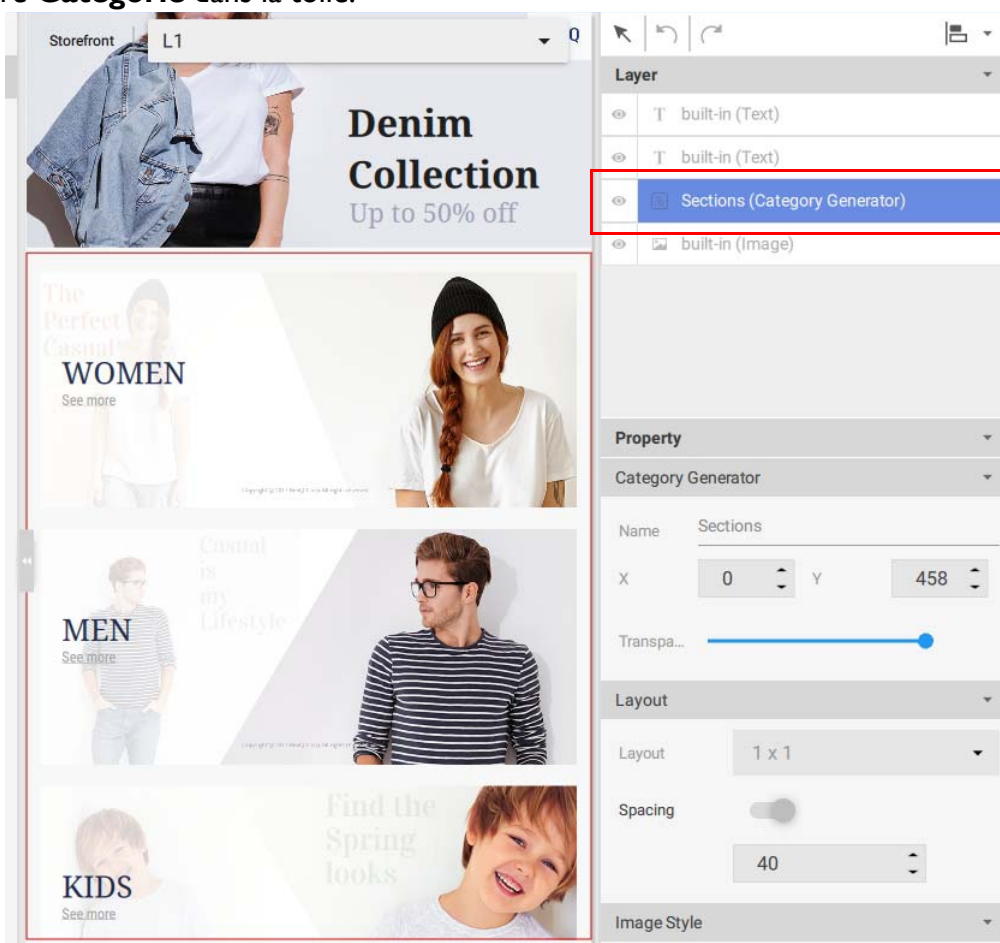


3. Vous pouvez ajouter de nouvelles images, du texte ou des widgets à la **Page de modèle** en utilisant le panneau **Outils de base** ou le panneau **Widgets**. Cliquez sur  pour accéder au panneau **Outils de base** ou cliquez sur  pour accéder au panneau **Widgets**. Consultez [Créer du contenu dans X-Sign Designer à la page 60](#) pour plus d'informations sur ces outils.



Pour les **Pages de modèle** et les **Pages de contenu de Niveau 1 et Niveau 2**, vous pouvez ajouter ou supprimer des pages et personnaliser les images et le texte dans la fenêtre **Générateur de catégorie**. Pour accéder à la fenêtre **Générateur de catégorie** :

1. Naviguez jusqu'à la **Page de contenu** dans le **Niveau 1** ou le **Niveau 2**, puis double-cliquez sur la fenêtre **Catégorie** dans la toile.



2. Vous pouvez ajuster les éléments suivants dans la fenêtre **Générateur de catégorie** :

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_3		

A. Ordre – Cliquez et maintenez, puis faites glisser une ligne de catégorie vers le haut ou vers le bas pour modifier l'ordre des éléments.

B. Image – Cliquez sur l'icône de l'image et choisissez une nouvelle image sur votre disque dur. Cliquez sur **Ouvrir** lorsque vous avez terminé.

C. Titre – Pour changer le texte du **Titre**, sélectionnez le texte dans la ligne catégorie et saisissez votre nouveau texte.

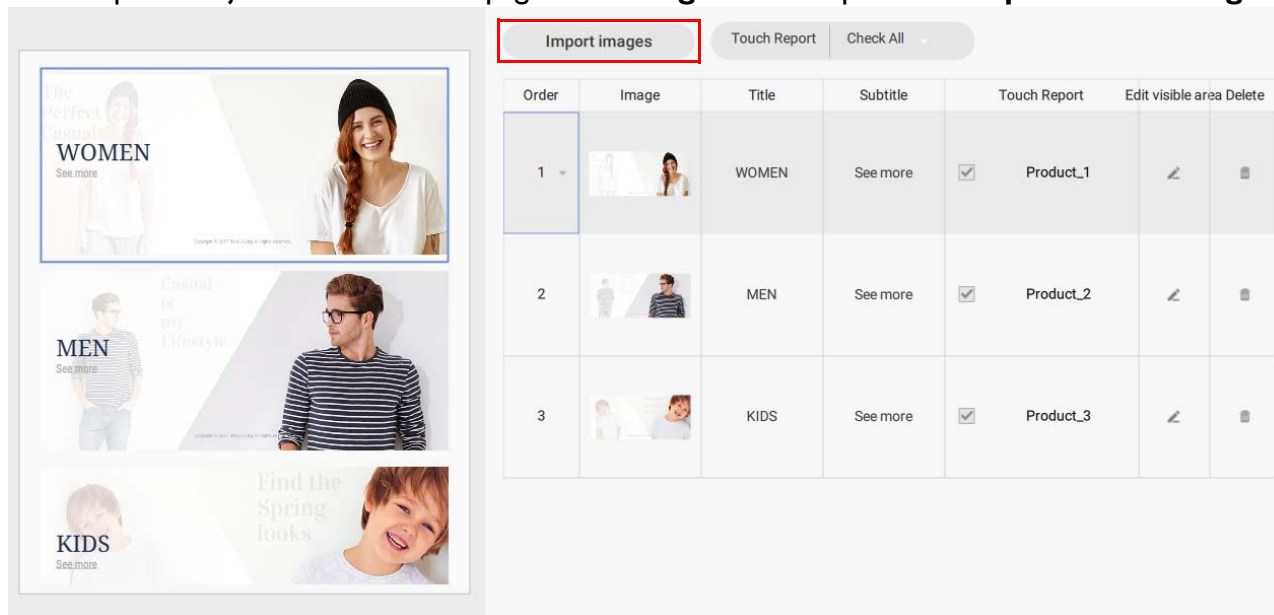
D. Sous-titre – Pour changer le texte du **Sous-titre**, sélectionnez le texte dans la ligne catégorie et saisissez votre nouveau texte.

E. Rapport tactile – Le Rapport tactile vous permet de suivre les données de l'écran tactile de pages ou de catégories spécifiques. Cochez la case pour générer des données de **Rapport tactile** pour la catégorie.

F. Modifier la zone visible – Cliquez sur  pour changer le positionnement de l'image de la catégorie.

G. Supprimer – Cliquez sur  pour supprimer la catégorie et toutes ses sous-pages.

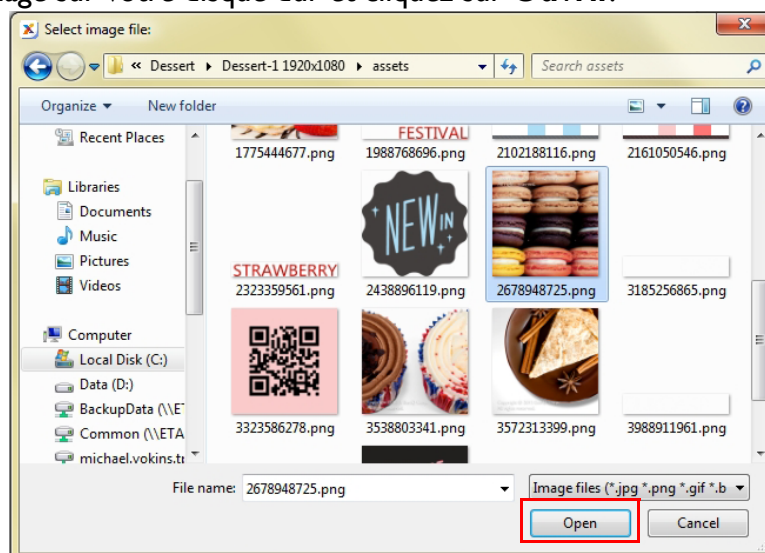
3. Vous pouvez ajouter de nouvelles pages de **Catégorie** en cliquant sur **Importer des images**.



The interface shows a preview of three category pages on the left and a table for managing them on the right. The table has columns for Order, Image, Title, Subtitle, Touch Report, Edit visible area, and Delete.

Order	Image	Title	Subtitle	Touch Report	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/> Product_3		

4. Sélectionnez l'image sur votre disque dur et cliquez sur **Ouvrir**.



5. Vous pouvez changer les paramètres du **Rapport tactile** pour toutes les catégories en cliquant sur . Consultez [Activer les statistiques interactives à la page 143](#) pour plus d'informations.

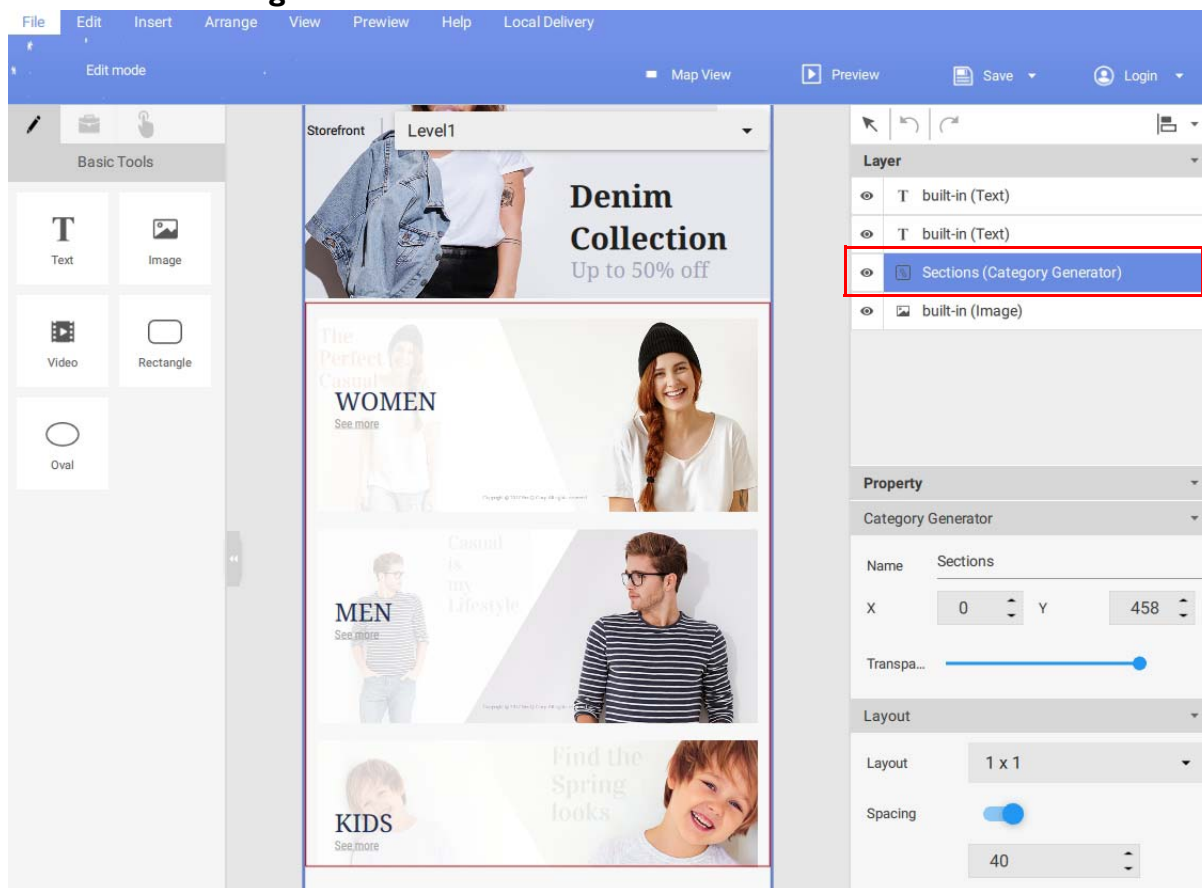
Activer les statistiques interactives

Pour X-Sign Designer, les projets interactifs peuvent enregistrer les statistiques tactiles de chaque page dans un projet interactif. Ce qui suit est une introduction à l'activation et à l'examen de statistiques interactives.

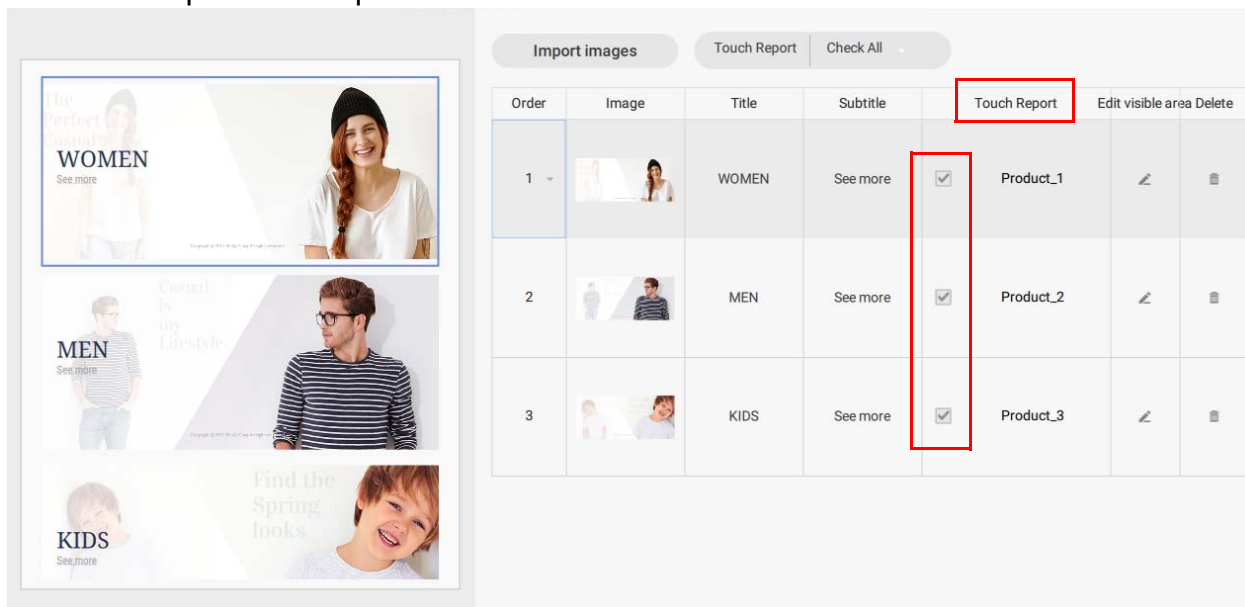
Remarque : Cette fonctionnalité est réservée uniquement aux membres de BenQ qui ont acheté une licence Premium.

Pour activer les statistiques interactives pour un projet interactif :

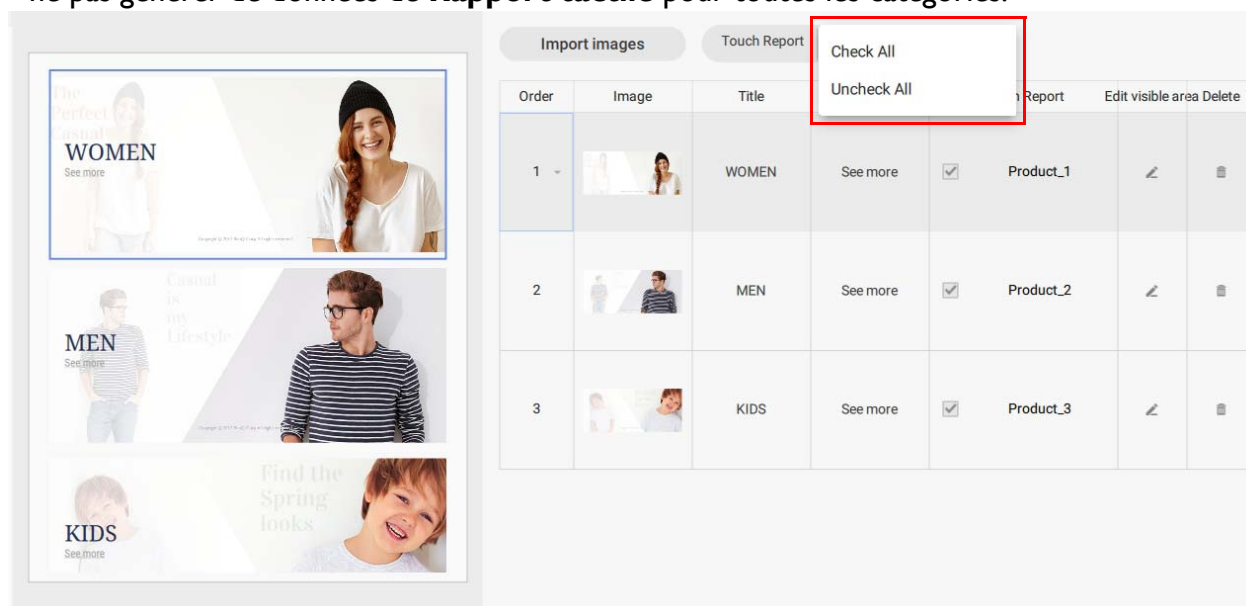
1. Naviguez jusqu'à la **Page de contenu** dans le **Niveau 1** ou le **Niveau 2**, puis double-cliquez sur la **Fenêtre de catégorie** sur la toile.



2. Dans la colonne **Rapport tactile** de la fenêtre **Générateur de catégorie**, cochez la case à côté de chaque élément que vous souhaitez suivre.



3. Vous pouvez changer les paramètres du **Rapport tactile** pour toutes les catégories en cliquant sur ▼ dans le menu déroulant **Rapport tactile**. Sélectionnez **Cocher tout** pour générer des données de **Rapport tactile** pour toutes les catégories ou sélectionnez **Décocher tout** pour ne pas générer de données de **Rapport tactile** pour toutes les catégories.



The screenshot shows the X-Sign Manager interface. On the left is a gallery of images with categories: WOMEN, MEN, and KIDS. On the right is a 'Touch Report' table. The table has columns: Order, Image, Title, See more, a checkbox, Product, Edit visible area, and Delete. The 'Touch Report' dropdown menu is open, showing 'Check All' and 'Uncheck All' options, which are highlighted in a red box.

Order	Image	Title	See more		Product	Edit visible area	Delete
1		WOMEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_1		
2		MEN	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_2		
3		KIDS	See more	<input checked="" type="checkbox"/>	Product_3		

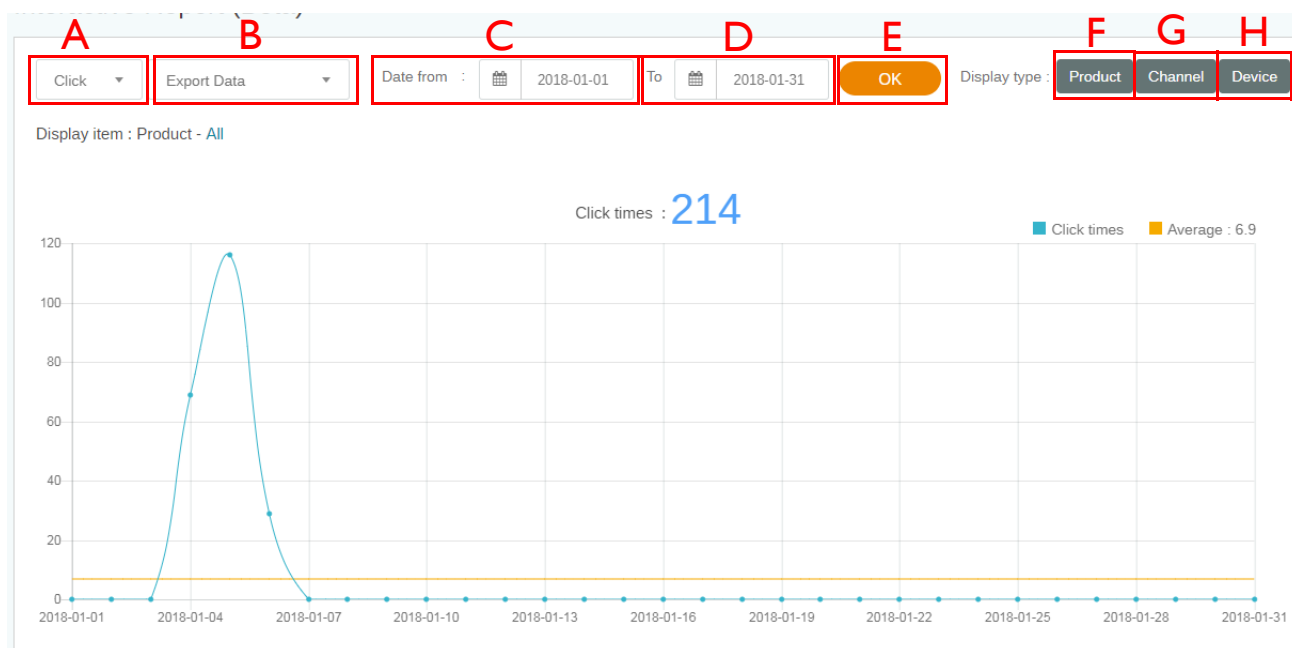
Remarque : Pour examiner les statistiques interactives, consultez [Afficher un rapport interactif à la page 145](#) pour plus d'informations.

Afficher un rapport interactif

Une fois que vous avez activé les statistiques interactives pour un projet interactif, vous pouvez afficher les données de vos statistiques dans X-Sign Manager. Ce qui suit est une introduction à l'affichage et à l'examen des rapports interactifs.

Pour examiner les statistiques interactives pour un projet interactif :

1. Connectez-vous à votre compte X-Sign Manager. Allez à **Analyse de rapport > Rapport d'utilisation tactile (Beta)**.
2. Dans la page **Rapport d'utilisation tactile (Beta)** vous pouvez examiner les statistiques en utilisant les éléments suivants.



A. Type de rapport – Cliquez sur ▼ pour choisir l'un des ensembles de données suivants à afficher : **Cliquez sur** , **Produit**, **Canal**, **Catégorie** ou **Appareil**.

B. **Exporter les données** – Cliquez sur ▼ pour choisir un paramètre d'exportation dans la liste déroulante. Vous pouvez sélectionner **Toutes les données (CSV)** pour exporter toutes les données interactives vers un format de fichier CSV ou vous pouvez sélectionner **Données sur cette page (PDF)** pour exporter les données affichées sur la page vers un fichier PDF.

C. **Date de** – Choisissez la date de début pour les données que vous voulez afficher dans votre rapport.

D. **À** – Choisissez la date de fin pour les données que vous voulez afficher dans votre rapport.

E. **OK** – Sélectionnez **OK** pour confirmer les sélections et générer le rapport dans la fenêtre ci-dessous.

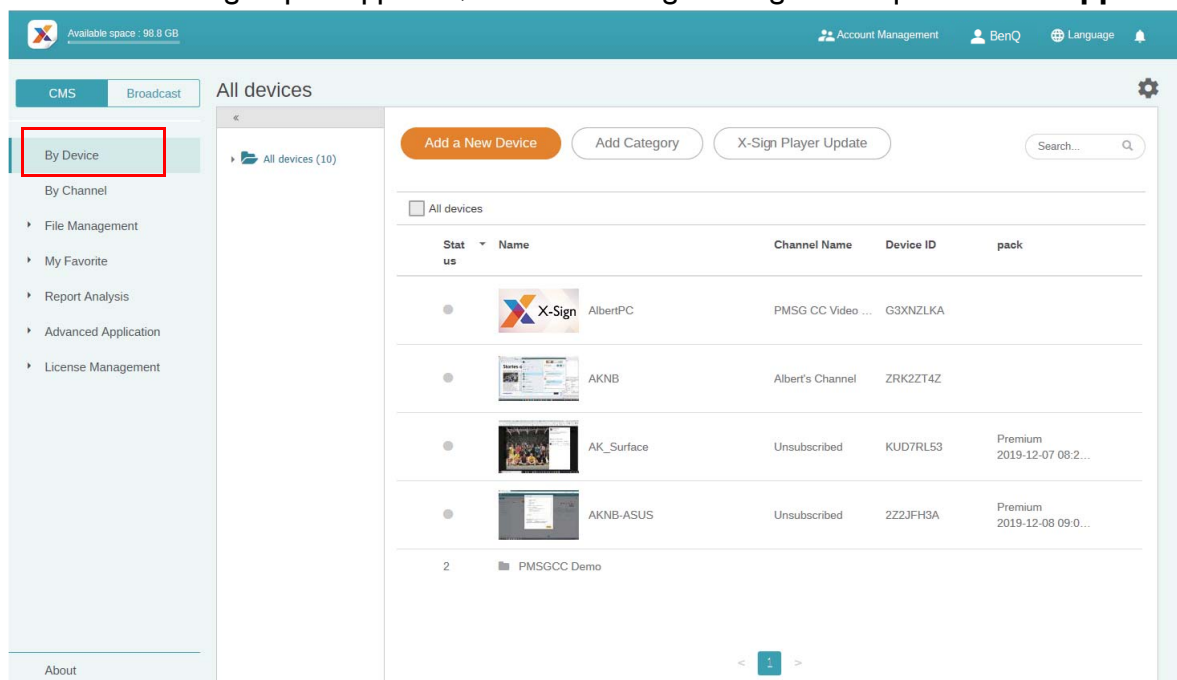
F. **Produit** – Sélectionnez **Produit** pour choisir les données pour des produits spécifiques (c.-à-d. des catégories) que vous voulez afficher dans votre rapport.


G. **Canal** – Sélectionnez **Canal** pour choisir les données pour des canaux spécifiques que vous voulez afficher dans votre rapport.

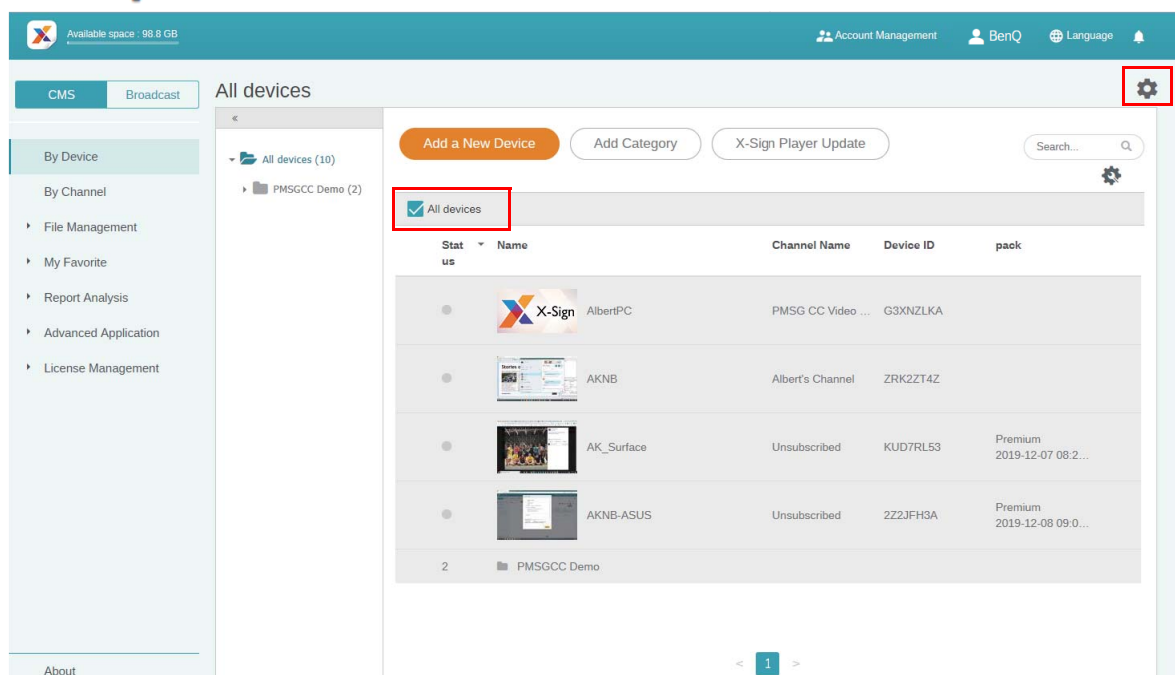
H. **Appareil** – Sélectionnez **Appareil** pour choisir les données pour des appareils spécifiques que vous voulez afficher dans votre rapport.

Définir le contrôle du groupe d'appareils

1. Pour contrôler le groupe d'appareils, allez dans X-Sign Manager et cliquez sur **Par appareil**.



2. Vous pouvez sélectionner les appareils que vous voulez contrôler, puis cliquez sur **Réglages de l'écran** .



3. Vous pouvez sélectionner la durée de lecture et le contenu sera lu tous les jours entre l'heure de début et l'heure de fin de manière répétée.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode

☒ On

Every Day ☐ 09 00 ☐ 20 00

☒ It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel **apply**

4. Vous pouvez régler le mode de commutation automatique sur Activé ou Désactivé, puis cliquez sur **appliquer**.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode

☒ On

Every Day ☐ 09 00 ☐ 20 00

☒ It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel **apply**

5. Cochez la case si vous voulez que l'appareil redémarre automatiquement cinq minutes avant que l'écran ne soit allumé. Si vous ne voulez pas que le redémarrage automatique se fasse, décochez la case. Cliquez sur **appliquer**.

Screen Settings (All devices) ×

⚠ This setting will be applied to the 10 device under the group. Are you sure to apply it?

Automatic switch mode

☒ On

Every Day ☐ 09 00 ☐ 20 00

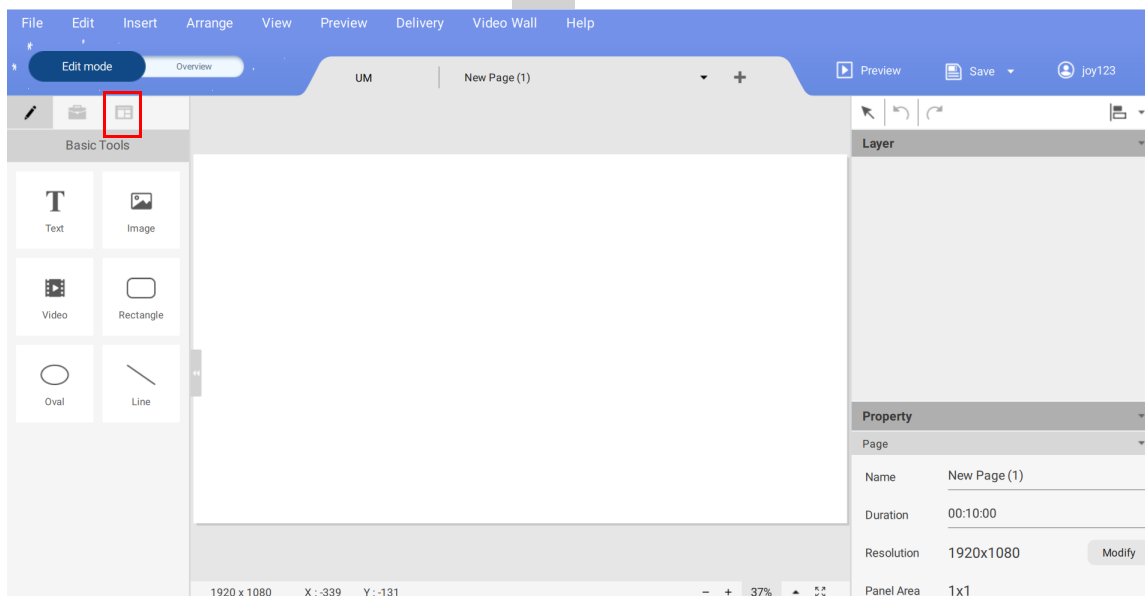
☒ It will automatically restart 5 minutes before the screen is turned on.

Cancel **apply**

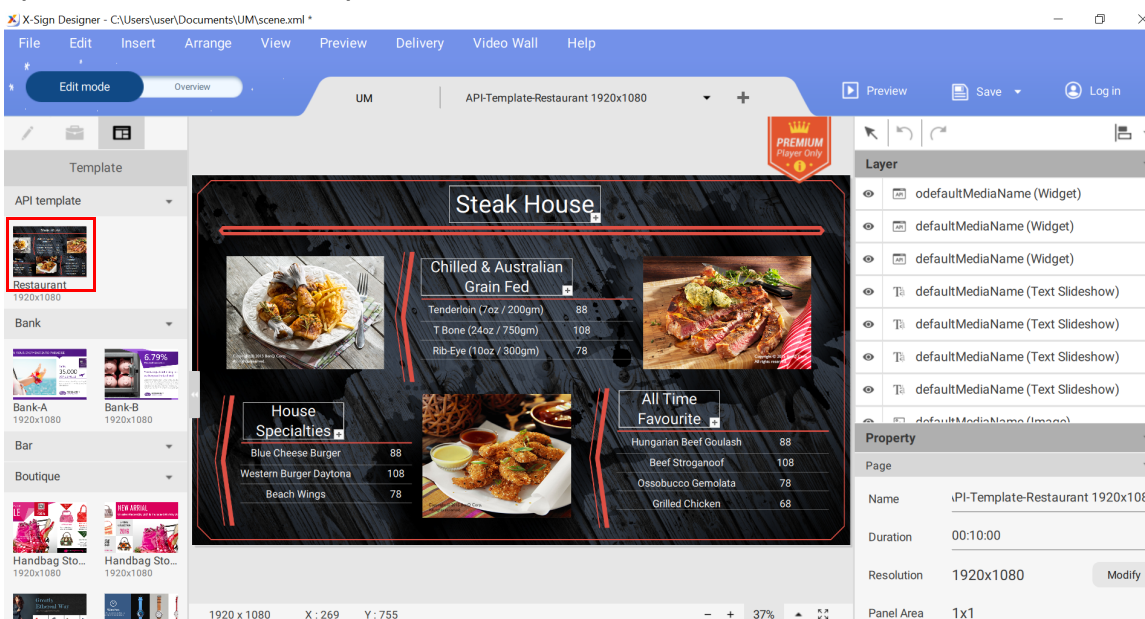
API

Créer un modèle d'API à l'aide du modèle conçu

1. Dans X-Sign Designer, cliquez sur l'icône  pour accéder à la page du modèle.



2. Cliquez sur le modèle d'API pour ouvrir le modèle conçu.



3. Vous pouvez cliquer sur le modèle pour importer de nouvelles images. Vous pouvez également modifier le modèle conçu dans la zone d'édition sur le panneau de droite. Voir [Sceller un fichier dans X-Sign Designer à la page 90.](#)