

Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sein können, dass alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo-System passt.



WICHTIG: Lesen Sie bitte sorgfältig die folgenden Anweisungen, um den Schutz Ihrer Gesundheit und Sicherheit und den ordnungsgemäßen Gebrauch des Wii™-Systems zu gewährleisten. Diese Bedienungsanleitung enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitshinweise. Bitte bewahren Sie diese Anleitung zum Nachschlagen auf.

Die Nutzung der Wii-Internet-Services ist nur mithilfe einer Wii-Konsole möglich.

Inhalt

Gesundheits- und Sicherheitshinweise	74
Wii-Menü	76
Disc-Kanal	78
SD Card Menu	80
Mii™-Kanal	84
Fotokanal	91
Wii-Shop-Kanal	98
Virtual Console™	100
WiiWare™	102
Wii-Pinnwand	104
Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung	112
Wichtige Datenschutzinformationen	119
HOME-Menü	130
Virtuelle Wii-Tastatur	132
Problemlösungen	134
Fehlermeldungen und Fehler-Codes	136
Kontakt	139

Gesundheits- und Sicherheitshinweise

WICHTIGE SICHERHEITSINFORMATIONEN – BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME DES Wii-SYSTEMS UNBEDINGT DIE FOLGENDEN WARNSHINWEISE DURCH. FALLS DIESES PRODUKT VON KINDERN VERWENDET WIRD, SOLLTE EIN ERWACHSENER IHNEN DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG VORLESEN UND ERKLÄREN. ANDERNFALLS KANN ES ZU VERLETZUNGEN KOMMEN.

⚠️ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4 000) der Bevölkerung können blinkende Lichter und Muster beim Betrachten von Fernsehbildern oder beim Spielen von Videospielen epileptische Erscheinungen auslösen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.

Befragen Sie einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel spielen, falls bei Ihnen Epilepsie vorliegt.

Eltern wird empfohlen, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beaufsichtigen. Unterbrechen Sie das Spielen sofort, wenn bei Ihrem Kind oder Ihnen folgende Symptome auftreten sollten: **Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen oder Desorientierung.**

- Halten Sie beim Spielen den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.
- Verzichtern Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde etwa 10 – 15 Minuten Pause zu machen.

⚠️ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS / ERMÜDUNG DER AUGEN

Bei manchen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachten Sie folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Vermeiden Sie exzessives Spielen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10 – 15 Minuten einlegen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder Sie sich unwohl fühlen, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie das Spielen und suchen Sie einen Arzt auf.

⚠️ WARNUNG – GEFAHR EINES STROMSCHLAGS

Beachten Sie folgende Hinweise, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden:

- Nehmen Sie das Wii-System nicht während eines Gewitters in Betrieb. Im Falle eines Blitzschlags besteht die Gefahr, einen Stromschlag zu erhalten.
- Verwenden Sie ausschließlich das Wii-Netzteil, das diesem Gerät beiliegt.
- Verwenden Sie auf keinen Fall das Wii-Netzteil, wenn es beschädigt bzw. zerbrochen ist oder die Kabel beschädigt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass der Netzstecker vollständig in die Steckdose bzw. in die Verlängerung eingesteckt ist.
- Achten Sie beim Lösen der Steckverbindungen stets darauf, am Stecker und nicht am Kabel zu ziehen. Vergewissern Sie sich außerdem, dass die Wii-Konsole ausgeschaltet ist, wenn Sie den Netzstecker aus der Steckdose entfernen.

⚠️ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden oder orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beein-

flusst wird. Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus NICHT verwenden.

HINWEIS: Dieses Produkt enthält kein Latex. Dieses Produkt erfüllt die gesetzlichen Vorgaben hinsichtlich des Verbots der Verwendung von gesundheitsschädlichen Materialien in Konsumgütern wie beispielsweise Blei, Quecksilber, Kadmium, sechswertiges Chrom, polybromiertes Biphenyl (PBB) oder polybromierten Diphenylether (PBDE).

⚠️ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen, anstrengenden Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

⚠️ WARNUNG – FUNKWELLEN

Die Wii-Konsole und die Wii-Fernbedienung Plus senden Funkwellen aus, die das Funktionieren benachbarter Elektrogeräte beeinträchtigen können, insbesondere Herzschrittmacher.

- Achten Sie beim Gebrauch der Wii-Konsole und der Wii-Fernbedienung Plus darauf, dass der Abstand zu einem Herzschrittmacher mindestens 25 cm beträgt.
- Sollten Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes implantiertes medizinisches Gerät nutzen, so konsultieren Sie zunächst Ihren Arzt oder den Hersteller des Geräts, bevor Sie die Wii-Konsole oder die Wii-Fernbedienung Plus gebrauchen.

⚠️ WARNUNG – RADIOFREQUENZ-BESTRAHLUNG

In Übereinstimmung mit den Anforderungen zur Radiofrequenz-Bestrahlung muss ein Trennabstand von mindestens 20 cm zwischen der Wii-Konsole und jeglichen Personen eingehalten werden. Diese Konsole darf nicht in unmittelbarer Nähe zu oder mit jeglichen, weiteren funktechnischen Antennen oder Transmittern betrieben werden.

⚠️ VORSICHT – LASER-GERÄT

Bei der Wii-Konsole handelt es sich um ein Laserprodukt der Klasse 1. Versuchen Sie nicht, die Wii-Konsole zu zerlegen. Jegliche Wartungen an dem Produkt sollten ausschließlich von qualifiziertem Fachpersonal vorgenommen werden. **VORSICHT:** Eine Justierung sowie jegliche weiteren, in dieser Bedienungsanleitung nicht ausdrücklich erwähnten Manipulationen, können zur Folge haben, dass Sie sich einer gesundheits-schädlichen Strahlung aussetzen.

Laser-Spezifikationen:

Typ:	Halbleiter-Laser
Wellenlänge:	662 nm (regulär) (647 nm ~ 687 nm)
Leistung:	Max. 0,9 mW
Numerische Apertur:	0,6

⚠️ VORSICHT – HELLIGKEIT DES FERNSEHBILDSCHIRMS

Da die Helligkeit des Bildschirms je nach Fabrikat unterschiedlich ausfällt, lässt sie sich justieren. Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass die Helligkeit passend eingestellt ist. Ist der Bildschirm unverhältnismäßig hell oder dunkel eingestellt, kann dies zu Unbehagen führen. Sehen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehgeräts nach, falls Sie Informationen zur Helligkeitseinstellung benötigen.

⚠️ WARNUNG – KLEINTEILE

Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten – Strangulierungsgefahr. Die Handgelenksschlaufe der Wii-Fernbedienung und das Kabel des Nunchuks können sich um den Hals schnüren. Die Klebestreifen der Sensorleiste und abgelöste Schutzfilme der Klebestreifen des Sensorleistenständers und der Sensorleiste stellen Kleinteile dar, die verschluckt werden könnten.

⚠️ VORSICHT – GEBRAUCH DER Wii-HANDGELENKSSCHLAUFE

Halten Sie bei der Verwendung der Wii-Konsole die Wii-Fernbedienung Plus fest in der Hand und legen Sie stets die Handgelenksschlaufe an, um einem Abrutschen der Wii-Fernbedienung Plus vorzubeugen und dadurch bedingte Schäden an der Wii-Fernbedienung Plus oder Objekten in Ihrer Umgebung bzw. das Verletzen von

Personen zu vermeiden. Achten Sie bei der Verwendung der Wii-Fernbedienung Plus bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen.

TRAGEN SIE BEI VERWENDUNG DER WII-FERNBEDIENUNG PLUS UNBEDINGT DIE HANDGELENKSSCHLAUFE.

- Vergewissern Sie sich, dass sowohl die Handgelenksschlaufe als auch der Stopper bei jedem Spieler fest und sicher angelegt sind.
- Wenn mehrere Spieler abwechselnd mit derselben Wii-Fernbedienung Plus spielen, muss jeder Spieler die Handgelenksschlaufe beim Spielen korrekt verwenden.
- Die Verwendung der Handgelenksschlaufe verhindert unbeabsichtigtes Werfen oder Fallenlassen der Wii-Fernbedienung Plus, falls diese während des Spielens aus Versehen losgelassen wird.

HALTEN SIE DIE WII-FERNBEDIENUNG PLUS SOWIE DAS NUNCHUK™ (FALLS VERWENDET) FEST IN DER HAND; LASSEN SIE SIE NICHT LOS UND BEWEGEN SIE SICH BEIM SPIELEN NICHT MEHR ALS NOTIG.

- Achten Sie bitte darauf, auch bei korrekt angelegter Handgelenksschlaufe die Wii-Fernbedienung Plus während des Spielens niemals loszulassen.
- Lassen Sie das Nunchuk (falls verwendet) IN KEINEM FALL beim Spielen los bzw. frei schwingen.
- Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen, wenn Sie im Spiel Objekte wie Kugeln, Bälle, Schwerter o. Ä. loslassen müssen. Gewöhnlich erfolgt dies durch Verwendung der Knöpfe der Wii-Fernbedienung Plus. Lassen Sie IN KEINEM FALL die Wii-Fernbedienung Plus selbst los, um eine solche Aktion im Spiel durchzuführen.
- Sollten Sie beim Spielen feuchte Hände bekommen, unterbrechen Sie das Spielen unbedingt und trocknen Sie Ihre Hände ab.
- Da die Wii-Fernbedienung Plus auf kleinste Bewegungen reagiert, sind weite oder übermäßig kraftvolle Bewegungen beim Spielen nicht erforderlich. Es wird daher empfohlen, weite, abrupte, kraftvolle oder ausladende Bewegungen beim Spielen mit der Wii-Fernbedienung Plus zu vermeiden, da diese zu einem versehentlichen Loslassen der Wii-Fernbedienung Plus oder zu Beschädigungen an der Handgelenksschlaufe führen können. Ein Loslassen der Wii-Fernbedienung Plus könnte zu Verletzungen bei umstehenden Personen oder Schäden an Objekten führen.

ACHTEN SIE BEIM SPIELEN AUF AUSREICHENDEN ABSTAND ZU IHRER UMGEBUNG.

- Es ist möglich, dass die Steuerung bestimmter Wii-Software durch Bewegungen der Wii-Fernbedienung Plus erfolgt. Vergewissern Sie sich daher auf jeden Fall, dass sich weder Personen noch Objekte wie Möbelstücke o. Ä. im Spielbereich befinden, um eine Kollision zu vermeiden. Stellen Sie vor dem Spielen sicher, dass sich über Ihnen keine Objekte wie Lampen o. Ä. befinden, die möglicherweise zu Kollisionen führen könnten, falls Sie beim Spielen springen oder die Hände über den Kopf heben. Natürlich sind solche Bewegungen keinesfalls nötig, da die Wii-Fernbedienung Plus auf kleinste Bewegungen reagiert. Bitte seien Sie im Falle einer niedrigen Zimmerdecke besonders vorsichtig.
- Die besten Resultate erzielen Sie, wenn ein Abstand von einem bis drei Metern zum Fernseher eingehalten wird, während Sie die Wii-Fernbedienung Plus einsetzen.

WICHTIGER HINWEIS FÜR ELTERN UND ERZIEHUNGSBERECHTIGTE:

Kinder sollten das Wii-System erst dann verwenden dürfen, wenn dies zuvor durch ein Elternteil oder einen Erziehungsberechtigten überprüft und für das Kind als geeignet befunden wurde. Das Wii-System sollte ausschließlich von solchen Kindern verwendet werden, die bereits alt genug sind, um die Wii-Fernbedienung Plus fest zu umgreifen und die Handgelenksschlaufe sicher anzulegen. Eltern und Erziehungsberechtigte sollten ihre Kinder auch bei der Verwendung von Wii-Software, bei der Verbindung zum Internet und/oder beim Herunterladen von Software beaufsichtigen. Vor der Verwendung des Wii-Systems sollten Kindern sämtliche Sicherheits- und Gesundheitsinformationen erläutert werden, da es sonst zu Verletzungen oder Schäden am Wii-System oder anderen Gegenständen kommen könnte.

2

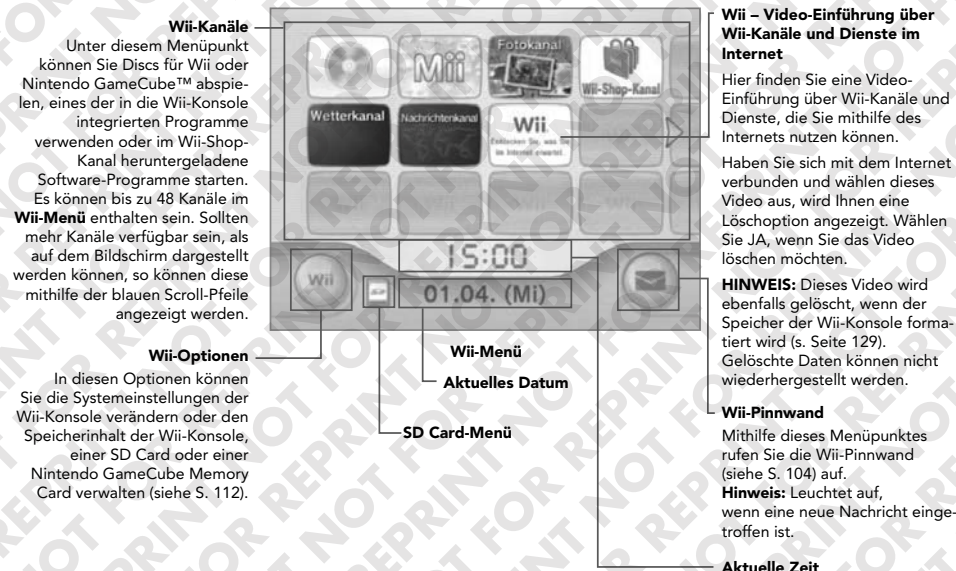
Wii-Menü

Verwendung des Wii-Menüs

Wenn die Wii-Konsole (RVL-001(EUR)) eingeschaltet wird, erscheint zunächst der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm**. Bitte lesen Sie den Inhalt sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf, um zum **Wii-Menü** zu gelangen. In diesem Menü können Sie verschiedene Aktionen durchführen:

- **Starten Sie eine Disc.**
- **Verwenden Sie die in der Wii-Konsole integrierten Software-Programme (Wii-Kanäle).**
- **Verändern Sie die Systemeinstellungen der Wii-Konsole.**
- **Greifen Sie auf die Wii-Pinnwand zu und führen Sie dort verschiedene Aktionen aus.**

Um eine dieser Aktionsmöglichkeiten zu nutzen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die entsprechende Schaltfläche und betätigen Sie den A-Knopf.



Wii-Kanäle

In diesem Menü werden einige zur Verfügung stehenden Wii-Kanäle aufgeführt:

■ Disc-Kanal (siehe S. 78)

Hier können Sie Discs für Wii bzw. Nintendo GameCube-Game Discs starten.

■ Mii™-Kanal (siehe S. 84)

Hier können Sie eigene Spielfiguren zur Verwendung in Mii-kompatiblen Programmen erstellen.

■ Fotokanal (siehe S. 91)

Hier können Sie Foto- und Videodateien von SD Cards ansehen und bearbeiten.

■ Wii-Shop-Kanal (Internet-Verbindung benötigt, siehe S. 98)

Hier können Sie neue Kanäle herunterladen (für einige Kanäle werden Wii Points benötigt), Wii Points verwenden, um Spiele für die Virtual Console™ oder WiiWare™-Spiele herunterzuladen oder andere Angebote des Wii-Shop-Kanals (nach Verfügbarkeit) zu nutzen.

■ Wetterkanal (Internet-Verbindung benötigt)

Hier können Sie weltweite Wetterinformationen abrufen.

■ Nachrichtenkanal (Internet-Verbindung benötigt)

Hier erhalten Sie aktuelle Nachrichten aus aller Welt.

HINWEIS: Es werden von Zeit zu Zeit neue Wii-Kanäle zum Download bereitgestellt werden.

■ WiiConnect24™

Die Wii-Konsole kann auch im ausgeschalteten Zustand mit dem Internet Verbindung aufnehmen. Der WiiConnect24-Service erlaubt das Herunterladen von Spiel-Updates oder anderen Informationen auch dann, wenn das System mithilfe des POWER-Schalters ausgeschaltet wurde (Breitband-Internet-Verbindung benötigt).

Um mehr Informationen über WiiConnect24 zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 128 weiter.

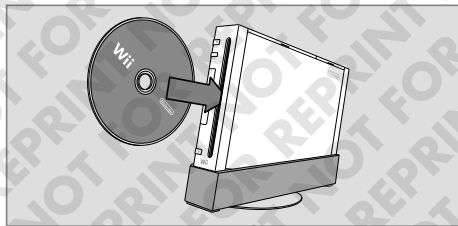
3

Disc-Kanal

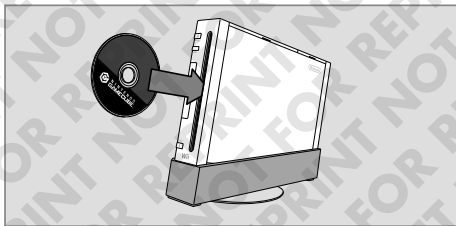
Auf dem Disc-Kanal können Sie eine Disc für Wii bzw. Nintendo GameCube abspielen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Starten einer Disc für Wii bzw. Nintendo GameCube



Wii-Disc (RVL-006(EUR))



Nintendo GameCube-Disc (DOL-006(EUR))

■ Vor dem Einschieben einer Disc

- Vergewissern Sie sich, dass das an die Wii-Konsole angeschlossene Fernsehgerät sowie sämtliche Audiogeräte eingeschaltet sind.
- Wählen Sie den entsprechenden Eingang an Ihrem Fernsehgerät (siehe Seite 57 der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems, Abschnitt „Informationen zur Eingangswahl“).

HINWEIS: Zur Verwendung von Nintendo GameCube-Spielen ist ein Nintendo GameCube Controller erforderlich.

■ Einschieben einer Disc

Schieben Sie die Disc in den Disc-Schacht an der Vorderseite der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Nun erscheint zunächst der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm**. Bitte lesen Sie den Inhalt sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf, um zum **Wii-Menü** zu gelangen.

- Ist Ihre Wii-Konsole vertikal aufgestellt, schieben Sie die Disc bitte mit der bedruckten Seite nach rechts ein.
- Ist Ihre Wii-Konsole horizontal aufgestellt, schieben Sie die Disc bitte mit der bedruckten Seite nach oben ein.
- Die Disc-Schacht-Beleuchtung leuchtet in den folgenden Fällen blau auf:
 - Die Wii-Konsole wird durch Betätigen des POWER-Schalters eingeschaltet.
 - Die Wii-Konsole wird durch Einschieben einer Disc in den Disc-Schacht eingeschaltet (**Standby-Modus**).
 - Es werden Daten über WiiConnect24 empfangen.

■ Starten der Software

1. Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus im **Wii-Menü** die Option **DISC-KANAL** aus.
2. Wählen Sie auf dem **Startbildschirm** des Kanals die Option **START** aus, um die Software zu starten.

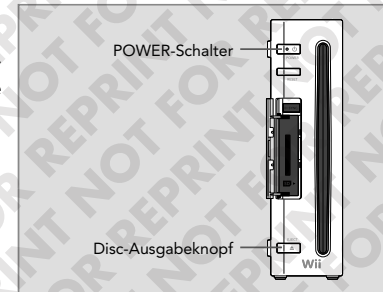
Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des jeweiligen Software-Titels, um Informationen zur Steuerung zu erhalten.



Startbildschirm des Kanals

■ Nach dem Spielen

Schalten Sie die Wii-Konsole aus (**Standby-Modus**), indem Sie den POWER-Schalter auf der Vorderseite der Wii-Konsole oder auf der Wii-Fernbedienung Plus betätigen. Wenn die Wii-Konsole mithilfe des POWER-Schalters auf der Wii-Fernbedienung Plus ausgeschaltet wird, muss der POWER-Schalter für ca. 1 Sekunde gedrückt gehalten werden.



Vorderansicht der Wii-Konsole

Rufen Sie Wii-Kanäle, WiiWare- sowie Virtual Console-Titel direkt mithilfe der auf ihrer SD Card (separat erhältlich) gespeicherten Daten auf. Um das **SD Card-Menü** aufzurufen, zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung Plus auf das Symbol des SD Card-Menüs und drücken Sie den A-Knopf.

HINWEIS: Um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten, lesen Sie bitte S. 101.

SD Card-Menü

Nachdem Sie das SD Card-Menü geöffnet haben, werden die Kanäle angezeigt, die auf die SD Card gespeichert wurden. Einige Kanäle werden in diesem Menü möglicherweise mit anderen Bildern angezeigt als im **Wii-Menü**.

Sollten mehr Kanäle gespeichert sein, als auf dem Bildschirm dargestellt werden können, so können diese mithilfe der blauen Scroll-Pfeile angezeigt werden. Insgesamt können 240 Kanäle auf einer einzigen SD Card gespeichert werden. Um weitere Informationen über das Verschieben und Löschen von Kanälen zu erhalten, schlagen Sie bitte im Kapitel „Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung“ auf Seite 112 dieser Bedienungsanleitung nach.



Reihenfolge der Kanäle ändern

Sie können die Reihenfolge der Kanäle frei ändern. Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus einen Kanal aus, halten Sie den A-Knopf gedrückt, während Sie durch Drücken des B-Knopfs den Kanal aufnehmen. Bewegen Sie ihn zur gewünschten Stelle und positionieren Sie ihn durch Loslassen der beiden Knöpfe.

Speicherdaten und zusätzlicher Inhalt

Im **SD Card-Menü** werden keine Informationen zu den auf der SD Card befindlichen Speicherdaten oder zusätzlichen Inhalten angezeigt.

Um Speicherdaten oder zusätzliche Inhalte, die auf eine SD Card gespeichert wurden, nutzen zu können, müssen diese zuerst wieder im Speicher der Wii-Konsole abgelegt werden. Verwenden Sie den **Datenverwaltungsbildschirm** der Wii-Optionen (siehe S. 112), um gewünschte Daten im Speicher der Wii-Konsole abzulegen.

Kanäle und WiiConnect24

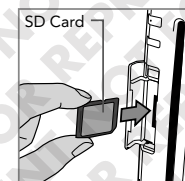
Bei Kanälen, die auf eine SD Card gespeichert wurden und WiiConnect24 verwenden, können Störungen der WiiConnect24-Funktionalität auftreten.

Datenzugriff und Speichern

Entfernen Sie nicht die SD Card, drücken Sie nicht den RESET-Knopf und schalten Sie die Wii-Konsole nicht aus (Standby-Modus), während Daten übertragen werden. Dies kann zur Beschädigung der Daten oder der SD Card führen.

Verwendung des SD Card-Menüs

- 1 Stecken Sie eine SD Card, auf der sich Speicherdaten eines Kanals befinden, in den SD Card-Steckplatz vorn an der Konsole ein. Um weitere Informationen über das Speichern von Kanälen zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 112 nach. Wurde eine SD Card eingesteckt, wechselt das Symbol in der linken unteren Ecke des **Wii-Menüs** von zu .



Überprüfen Sie, ob die SD Card ordnungsgemäß ausgerichtet ist und führen Sie sie so weit in den SD Card-Steckplatz ein, bis Sie ein Klicken hören.

- 2 Wählen Sie das Symbol für das SD Card-Menü im **Wii-Menü** aus.



- 3 Um einen Kanal zu starten, zeigen Sie einfach mit der Wii-Fernbedienung Plus darauf und drücken Sie den A-Knopf. Daraufhin erscheint der **Startbildschirm** des Kanals.



- 4 Wählen Sie START auf dem **Startbildschirm**.

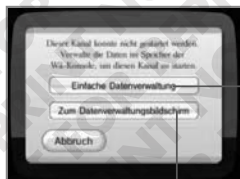
Detaillierte Informationen zu einer Software, zum Beispiel zur Steuerung, finden Sie in der Bedienungsanleitung der jeweiligen Software



HINWEIS: Wird ein Kanal aktualisiert oder erneut vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen (siehe S.98), ist es möglich, dass auf bestehende Daten, die die ältere Version des Kanals beinhalten, nicht mehr über das **SD Card-Menü** zugegriffen werden kann.

Nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole

Werden Kanäle über das **SD Card-Menü** gestartet, werden die benötigten Daten kurzzeitig im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Befindet sich dafür jedoch nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole, kann der Kanal, den Sie aus dem **SD Card-Menü** ausgewählt haben, nicht gestartet werden und ein Bildschirm erscheint. Nun haben Sie die Möglichkeit, die Daten des Speichers der Wii-Konsole zu verwalten.



Einfache Datenverwaltung

Vier voreingestellte Optionen der Einfachen Datenverwaltung stehen Ihnen zur leichten Verwaltung Ihrer Daten zur Verfügung.

Datenverwaltung verwenden

Verwenden Sie den **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen, um Ihre Daten zu verwalten.

■ Einfache Datenverwaltung

Verwenden Sie die unten stehenden vier Optionen, um Kanäle aus dem Speicher der Wii-Konsole auf eine SD Card zu verschieben und dadurch weiteren freien Platz im Speicher der Wii-Konsole zu schaffen.

HINWEIS: Kanäle, die nur einige Male aufgerufen wurden, erscheinen nicht unter **Länger nicht gestartet**.



LÄNGER NICHT GESTARTET

Eine Auswahl an Kanälen, die in letzter Zeit nicht aufgerufen wurden, wird auf die SD Card verschoben.

RECHTS IM WII-MENÜ

Die Kanäle, die sich ganz rechts im Wii-Menü befinden, werden auf die SD Card verschoben.

VIELE BLÖCKE

Kanäle, die eine große Anzahl an Blöcken belegen, werden auf die SD Card verschoben.

WENIGE BLÖCKE

Kanäle, die eine kleine Anzahl an Blöcken belegen, werden auf die SD Card verschoben.

■ Datenverwaltung verwenden

Wählen Sie **WEITER** und drücken Sie den A-Knopf, um den **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen (siehe S. 112) aufzurufen.

Verschieben Sie ungenutzte Kanäle auf die SD Card oder löschen Sie überflüssige Daten, um weiteren freien Platz im Speicher der Wii-Konsole zu schaffen.



Identische Kanäle

Befinden sich Daten desselben Kanals sowohl im Speicher der Wii-Konsole als auch auf einer SD Card, während ein Kanal aus dem Speicher der Wii-Konsole übertragen wird, so werden die auf der SD Card befindlichen Daten des Kanals überschrieben.

Mit Wii können Sie selbst und ihre Freunde ins Spiel einsteigen: Erschaffen Sie ein Mii – oder sogar mehrere – und treffen Sie es in Ihren Spielen wieder, nehmen Sie es auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus überallhin mit oder schicken Sie es zu Freunden auf einen Besuch vorbei – egal, ob diese gleich nebenan wohnen oder auf der anderen Seite der Erdkugel!

HINWEIS: Alle Aktionen im Mii-Kanal werden mit einer einzigen Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus durchgeführt.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Erstellen Ihres ersten Mii

■ Mii-Kanal im Wii-Menü auswählen

Wählen Sie im **Wii-Menü** mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus die Option Mii-KANAL aus und wählen Sie anschließend START.

■ Ein Mii erstellen

Wählen Sie zunächst aus, ob Ihr Mii MÄNNLICH oder WEIBLICH sein soll. Anschließend wird ein von der Wii-Konsole provisorisch erstelltes Mii-Gesicht angezeigt, das Sie mithilfe der eingblendeten

Merkmaltypen Ihren Wünschen anpassen können. Befolgen Sie die folgenden Schritte, um Ihr eigenes Mii zu erstellen.



Wählen Sie das Geschlecht des Mii.



Ein Mii-Gesicht wird automatisch erstellt.



Legen Sie Gesichtsform und Hautfarbe des Mii fest.



Mii™-Kanal

Wii-Menü



Passen Sie die Gesichtsmerkmale des Mii an: Haare, Augenbrauen, Augen, Nase und Mund können verändert, Accessoires wie Brillen etc. können hinzugefügt werden.



Verändern Sie den Körperbau Ihres Mii ganz nach Ihren Wünschen.



Erschaffen Sie eine grenzenlose Vielfalt an Mii-Charakteren!



Schon ist Ihr erstes Mii fertig! Nachdem Sie dem Mii ein einfaches Profil mit Spitznamen etc. (siehe S. 87) gegeben haben, ist der Vorgang beendet!

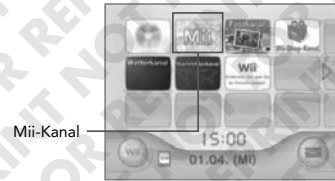
■ Wissenswertes über Mii-Charaktere:

- Sie können einen Ihrer Mii-Charaktere in Mii-kompatiblen Spielen als Ihr Bildschirm-Alter Ego verwenden.
- Ihre **Mii-Lobby** kann bis zu 100 Mii-Charaktere aufnehmen (siehe S. 88).
- Sie können Mii-Charaktere in Ihrer Wii-Fernbedienung Plus mitnehmen und sie mit Mii-Charakteren von den Wii-Konsolen Ihrer Freunde austauschen (siehe S. 89). So erscheinen Ihre Mii-Charaktere in den Spielen Ihrer Freunde – und umgekehrt!
- Über WiiConnect24™ und die **Mii-Parade** (siehe S. 90) können Sie Mii-Charaktere auch mit Freunden aus aller Welt austauschen.

HINWEIS: Mii-Charaktere können ausschließlich auf Wii-Konsolen ausgetauscht werden. Eine Übertragung von Mii-Charakteren von einer Wii-Konsole auf PCs oder Mobiltelefone ist nicht möglich.

Erstellen weiterer Mii-Charaktere

■ Mii-Kanal im Wii-Menü auswählen



Richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die Mii-KANAL-Schaltfläche und wählen Sie die Option START aus, um die **Mii-Lobby** (siehe S. 88) aufzurufen.

Wählen Sie anschließend die auf der linken Bildschirmseite angezeigte Option NEU ERSTELLEN aus:



Legen Sie zunächst fest, ob das Mii MÄNNLICH oder WEIBLICH sein soll. Wenn Sie bereits zuvor ein Mii erstellt haben, haben Sie anschließend die Wahl zwischen zwei Optionen: NEU ERSTELLEN und VORLAGE AUSWÄHLEN.

■ Ein Mii neu erstellen

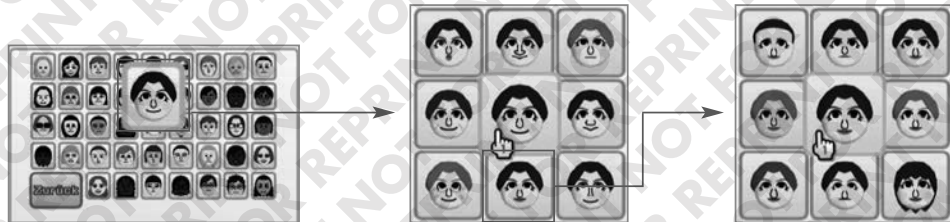
Wenn Sie die Option NEU ERSTELLEN auswählen, erscheint ein von der Wii-Konsole erstelltes Mii-Gesicht, an dem Sie die gewünschten Veränderungen vornehmen können – genau wie bei Ihrem ersten Mii.

■ Eine Mii-Vorlage auswählen

Wählen Sie den Menüpunkt VORLAGE AUSWÄHLEN aus, um Mii-Charaktere schnell und einfach zu erstellen: Mithilfe dieser Option können Sie aus einer Vielfalt von Mii-Gesichtern aller Typen und Formen eine Startvorlage auswählen.

Sobald Sie ein Mii-Gesicht gefunden haben, das Ihnen zusagt, wählen Sie die Option DIESES GESICHT aus, um zum **Mii-Einstellungsmenü** fortzuschreiten und das Mii-Gesicht anzupassen, falls erwünscht.

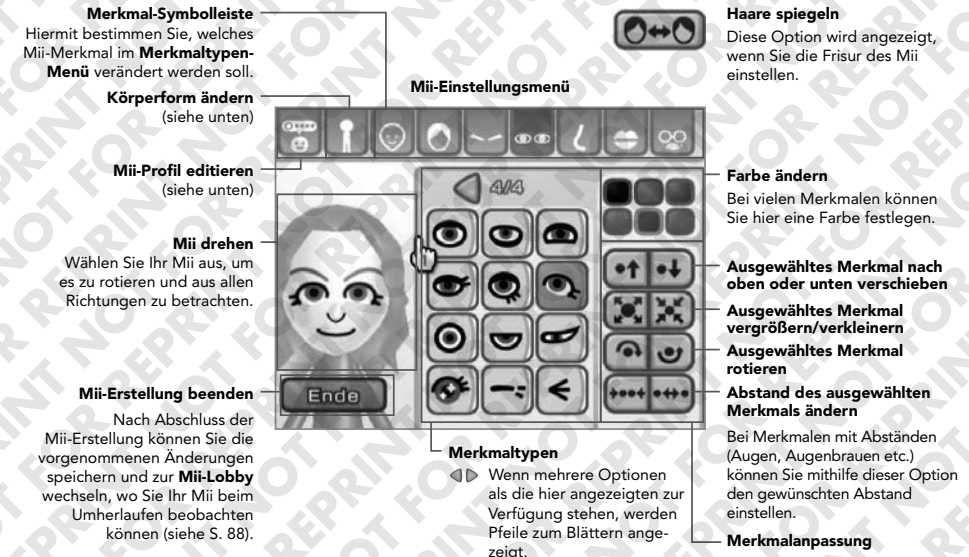
Wenn Ihnen ein Mii-Gesicht zwar grundsätzlich zusagt, aber noch nicht voll und ganz Ihren Wünschen entspricht, so wählen Sie es aus, um verschiedene Abwandlungen dieses Mii-Gesichts anzuzeigen. Sie können dies so oft wiederholen, wie Sie möchten, um schließlich zu genau dem Mii-Gesicht zu gelangen, das Sie sich vorstellen (vgl. Abbildung unten). Wählen Sie DIESES GESICHT, um das gewünschte Mii-Gesicht zu verwenden.



Editieren eines Mii

■ Mii-Merkmale einstellen

Verwenden Sie **Merkmaltypen** und **Merkmalanpassung**, um Gesicht und Körperbau Ihres Mii anzupassen. Wenn Sie in der oberen **Merkmal-Symboleiste** eine Kategorie auswählen, werden bei den **Merkmaltypen** und der **Merkmalanpassung** verschiedene Auswahlmöglichkeiten angezeigt, mithilfe derer Sie das Aussehen Ihres Mii bestimmen können.



Wählen Sie im **Mii-Einstellungsmenü** das Körperform-Symbol aus. Hier können Sie mithilfe zweier Schieberegler Größe und Leibesumfang Ihres Mii festlegen.

„Greifen“ Sie einen der Schieberegler mithilfe des Cursors und bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus, um die entsprechende Einstellung zu ändern.



■ Erstellen eines Mii-Profiles

Wählen Sie im **Mii-Einstellungsmenü** das Profil-Symbol aus. Anschließend können Sie einige Angaben zu dem gewählten Mii machen. Wählen Sie den Eintrag, den Sie ändern möchten, und geben Sie die gewünschten Informationen ein.

- Nach Auswahl einiger dieser Optionen wird die Virtuelle Wii-Tastatur angezeigt, auf der Sie Buchstaben, Zahlen und weitere Zeichen eingeben können. (Weitere Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur erhalten Sie auf S. 132).
- Wenn Sie dieses Mii besonders gerne in Mii-kompatiblen Spielen wiedersehen möchten, ernennen Sie es in diesem Menü zu einem Ihrer Favoriten.
- Schalten Sie die Option ÖFFENTLICH ein, um das Mii in der **Mii-Parade** anderer Wii-Konsolen erscheinen zulassen (siehe S. 90). Schalten Sie die Option ÖFFENTLICH aus, um dieses Mii auf Ihre eigene Wii-Konsole zu beschränken.



Profil-Einstellungen

Betrachten Ihres Mii in der Mii-Lobby

Alle Mii-Charaktere, die Sie erschaffen haben, laufen in der **Mii-Lobby** umher. In der **Mii-Lobby** können Sie Ihre Mii-Charaktere betrachten, Mii-Charaktere erschaffen und bearbeiten, Mii-Charaktere zur Übertragung auf andere Wii-Konsolen vorbereiten und mit anderen Mii-Charakteren interagieren. In Ihrer **Mii-Lobby** können sich bis zu 100 Mii-Charaktere aufhalten, die alle in den Mii-kompatiblen Spielen, die Sie auf Ihrer Wii-Konsole spielen, erscheinen können.

Zurück zum **Wii-Menü**

Mii BEARBEITEN
Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um das Mii im **Mii-Einstellungsbildschirm** zu bearbeiten.
(Es ist nicht möglich, die Mii-Charaktere anderer Wii-Benutzer zu bearbeiten.)

Neues Mii erstellen

Mii LÖSCHEN
Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um es zu löschen.

Hilfe erhalten

Durch Auswählen dieser Option erhalten Sie Informationen zur Bedienung des Mii-Kanals.

SORTIEREN
(siehe S. 89)

Zur Mii-Parade

Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um es in die **Mii-Parade** einzugliedern (siehe S. 90).

- Wurde das Mii in die **Mii-Parade** eingegliedert, werden der Geburtstag und die Urheberinformation gelöscht.
- Mii-Charaktere, die sich in der **Mii-Parade** befinden, können nicht in Spielen eingesetzt werden. Wird ein Mii, das in einem Spiel verwendet wird, in die **Mii-Parade** eingegliedert, so kann dies Auswirkungen auf die Speicherdaten des Spiels haben.

Mii auf einer Wii-Fernbedienung Plus speichern
(siehe S. 89)

Mii an einen Wii-Freund senden
(Internet-Verbindung benötigt)

- Halten Sie den B-Knopf gedrückt und bewegen Sie den Cursor, um den Bildausschnitt zu verschieben.
- Drücken Sie den Plus-Knopf oder den Minus-Knopf, um den Bildausschnitt hinein- bzw. herauszuzoomen.
- Wählen Sie ein Mii aus und drücken Sie den A-Knopf, um seine Informationen anzuzeigen oder seinen Favoriten-Status zu ändern.
- Sie können ein beliebiges Mii greifen und verschieben, indem Sie es mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auswählen und A- und B-Knopf gleichzeitig gedrückt halten. So können Sie das Mii auf Menüpunkte führen, indem Sie es auf das entsprechende Symbol verschieben und dann die Knöpfe loslassen.

HINWEIS: Ein Mii, das auf das LÖSCHEN-Symbol verschoben wurde, kann nicht wiederhergestellt werden!

Mii-Charaktere auf der Wii-Fernbedienung Plus speichern

Wählen Sie in der **Mii-Lobby** das Wii-Fernbedienungs-Symbol aus.

Sie können ein auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus gespeichertes Mii zu einem Freund mitnehmen und auf eine andere Wii-Konsole kopieren. Ihr Mii kann dann in den Mii-kompatiblen Spielen Ihres Freundes verwendet oder in die **Mii-Parade** Ihres Freundes aufgenommen werden. (Sie können sich auch mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus ein Mii von der Wii-Konsole Ihres Freundes schnappen und es in Ihrer eigenen **Mii-Lobby** bzw. in Mii-kompatiblen Spielen verwenden.)

Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus auswählen

Sollte mehr als eine Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus registriert sein, können Sie hier bestimmen, auf welcher Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus das Mii gespeichert werden soll.

Mii-Charaktere auf die Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus kopieren

Auf jeder Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus können bis zu zehn Mii-Charaktere gespeichert werden. Um ein Mii auf eine Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus zu kopieren, greifen Sie das gewünschte Mii und verschieben Sie es auf einen offenen Speicherplatz. Wählen Sie **SPEICHERN UND ENDE** aus, wenn Sie fertig sind.

Mii-Charaktere in der Mii-Lobby sortieren

Wählen Sie in der **Mii-Lobby** das Sortieren-Symbol aus.

Anschließend werden die unten aufgeführten Symbole angezeigt, mithilfe derer Sie Ihre Mii-Charaktere nach verschiedenen Kriterien sortieren können:



Zeigt die Anzahl der Mii-Charaktere an, die sich zurzeit in der **Mii-Lobby** aufhalten.



Verstreut die Mii-Charaktere.



Ordnet die Mii-Charaktere alphabetisch nach Namen.



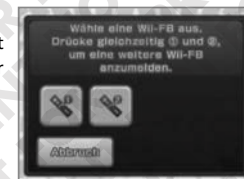
Ordnet die Mii-Charaktere nach Favoritenstatus.



Ordnet die Mii-Charaktere nach Lieblingsfarbe.



Ordnet die Mii-Charaktere nach Geschlecht.



Besucher in der Mii-Parade

Alle Mii-Charaktere Ihrer Freunde, für die die Option **ÖFFENTLICH** aktiviert wurde, können über die **Mii-Parade** Zutritt auf Ihr Wii-System erhalten. In der **Mii-Lobby** können Sie mithilfe des **Mii-Parade**-Symbols nach kürzlich eingetroffenen Mii-Charakteren suchen. (Sie können ebenfalls Mii-Charaktere aus der **Mii-Lobby** in die **Mii-Parade** eingliedern wie auf Seite 88 beschrieben.)

Alle Neuankömmlinge verweilen in der **Mii-Parade**, bis Sie sie zu Ihrer **Mii-Lobby** übertragen – erst dann erscheinen sie in Ihren Mii-kompatiblen Spielen. Umgekehrt verhält es sich ebenso: Ihre Freunde müssen Ihre öffentlichen Mii-Charaktere ebenfalls erst zu Ihrer **Mii-Lobby** übertragen, bevor diese in Ihren Spielen auftreten.

Mii-Charaktere zur Mii-Lobby übertragen

Greifen Sie ein Mii und führen Sie es auf dieses Symbol, um das Mii von der **Mii-Parade** in die **Mii-Lobby** zu übertragen. Danach kann es in Mii-kompatiblen Spielen auftreten und an den meisten **Mii-Lobby**-Aktionen teilnehmen. (Es ist nicht möglich, Mii-Charaktere von Freunden zu bearbeiten.)

Mii LÖSCHEN



Zur Mii-LOBBY

EINSTELLUNGEN FÜR DIE Mii-PARADE ändern

Ihre **Mii-Parade** akzeptiert externe Mii-Charaktere nur dann, wenn diese Option auf **ÖFFNEN** eingestellt ist. (Mehr über die Option **ÖFFENTLICH** finden Sie unten auf dieser Seite.)

TEMPO

Mithilfe dieser Option können Sie die Geschwindigkeit einstellen, mit der sich die Mii-Charakteren bewegen.

Mii-Zähler

Hier wird die Anzahl von Mii-Charakteren auf dem Bildschirm sowie die Gesamtzahl an Mii-Charakteren in der **Mii-Lobby** angezeigt.

Zur Option ÖFFENTLICH

Ihre Mii-Charaktere werden nur dann an der **Mii-Parade** von Freunden teilnehmen, wenn die Option **ÖFFENTLICH** des jeweiligen Mii aktiviert ist. Anschließend können Sie Ihre Mii-Charaktere über **WiiConnect24** ganz allein auf die Reise schicken (siehe S. 128). Neben der Option **ÖFFENTLICH** gibt es zwei weitere Möglichkeiten, Mii auf andere Wii-Konsolen zu übertragen: Sie können Mii-Charaktere auf Ihrer **Wii-Fernbedienung Plus** mitnehmen (siehe S. 89) oder sie im Mii-Kanal mithilfe der Option **AN WII-FREUND SENDEN** verschicken.

HINWEIS: Mii-Charaktere können nur dann über **WiiConnect24** auf andere Wii-Konsolen übertragen werden, wenn Ihre Freunde in Ihrem **Wii-Adressbuch** registriert sind (eine Breitband-Internet-Verbindung wird dazu benötigt) und Ihre **EINSTELLUNGEN FÜR DIE Mii-PARADE** auf **ÖFFNEN** eingestellt sind. Es ist nicht möglich, Mii-Charaktere von einer Wii-Konsole auf einen PC oder ein Mobiltelefon zu übertragen.



6

Fotokanal

Auf dem Fotokanal können Sie Bilder und Videos betrachten bzw. abspielen, die auf einer SD Card gespeichert sind.

HINWEIS: Alle Aktionen auf dem Fotokanal können mit mehr als einer einzigen **Wii-Fernbedienung** oder **Wii-Fernbedienung Plus** durchgeführt werden.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der **Wii-Fernbedienung Plus** auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den **A-Knopf**.

Verwendung des Fotokanals

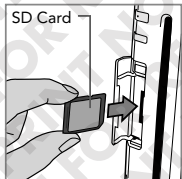
Auf dem Fotokanal können Sie folgende Aktionen durchführen:

- Sie können Ihre Fotos als Diashow betrachten.
- Sie können Ihre Fotos mittels verschiedener Zeichenwerkzeuge bearbeiten.
- Sie können Ihre Fotos mittels der **Wii-Pinnwand** im Speicher der **Wii-Konsole** abspeichern (siehe S. 96).
- Sie können Fotos an jeden Ihrer registrierten **Wii-Freunde** senden.

■ Einschieben einer SD Card

Schieben Sie die **SD Card** in den **SD Card-Steckplatz** an der Vorderseite der **Wii-Konsole**. Um sie wieder zu entfernen, drücken Sie die **SD Card** in den **SD Card-Steckplatz**, bis sie ein Klick-Geräusch hören. Ziehen Sie nun die **SD Card** an der freiliegenden Stelle aus dem **SD Card-Steckplatz**.

HINWEIS: Sie können mithilfe des entsprechenden Adapters auch **miniSD Cards** und **microSD Cards** verwenden (beide separat erhältlich). Diese erhalten Sie in den meisten Geschäften, die **SD Cards** führen. Lesen Sie bitte auf S. 96 weiter, um weitere Informationen zu **SD Cards** zu erhalten.



■ Foto-Speichermedium auswählen

1. Wählen Sie im **Wii-Menü** mithilfe der **Wii-Fernbedienung Plus** die **FOTOKANAL**-Schaltfläche aus.
2. Wählen Sie entweder die Option **DIGITAL-KAMERA/MOBILTELEFON** oder **FOTOS AN DER WII-PINNWAND**, um Ihr Fotoalbum zu betrachten.



Eingang des Fotokanals

Fotos von SD Card betrachten

Fotos an der Wii-Pinnwand betrachten

Ihre Fotos erscheinen nur dann an der **Wii-Pinnwand** (siehe S. 96), wenn Sie sie bereits zuvor im Fotokanal an die **Wii-Pinnwand** geheftet haben.

HINWEIS: Es ist nicht möglich, Fotos von einer **Wii-Konsole** auf einen **PC** oder ein **Mobiltelefon** zu übertragen.

■ Fotos und Videos betrachten

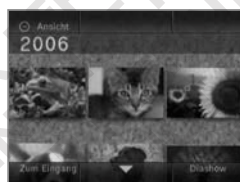
Die Menüleisten werden ausgeblendet, wenn sich der Cursor außerhalb des Bildausschnitts befindet oder eine Weile nicht bewegt wird.



Miniaturbilder verkleinern



Zum Eingang des Fotokanals



Miniaturbilder vergrößern

Fotoliste vor- und zurückscrollen

Fotos als DIASHOW betrachten (siehe S. 93)

- Ihre Fotos erscheinen auf dem Bildschirm in der Reihenfolge, in der sie aufgenommen wurden. Sollte diese Information bei einem oder mehreren Bildern nicht verfügbar sein, so wird stattdessen das Datum verwendet, an dem das jeweilige Foto im Fotokanal aktualisiert wurde.
- Videodateien werden mittels ihres ersten Einzelbilds dargestellt. In der Ecke des Miniaturbilds wird ein Filmsymbol angezeigt.
- Sollte ein Foto oder Film in einem Format vorliegen, das nicht vom Fotokanal unterstützt wird, wird es als Fragezeichen dargestellt. Um weitere Informationen zu unterstützten Dateiformaten zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 97 weiter.
- Wenn sehr viele Fotos angezeigt werden oder diese sehr groß sind, kann das Öffnen einen Moment dauern.
- Es können im Fotokanal höchstens ca. 1 000 Bilder angezeigt werden. Wenn auf Ihrer SD Card mehr als 1 000 Bilder gespeichert sind, entfernen Sie die SD Card aus der Wii-Konsole und löschen bzw. verwalten Sie Ihre Fotos auf einer Digitalkamera, einem Mobiltelefon oder einem Computer.



■ Vollbilddarstellung eines Fotos anzeigen

Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus das Foto aus, welches Sie in der Vollbilddarstellung betrachten möchten.

Anschließend wird ein Menü mit weiteren Aktionsmöglichkeiten angezeigt.



Zu den Miniaturbildern

Foto an Wii-Pinnwand heften (siehe S. 96)

Fotos bearbeiten (siehe S. 94)

Fotos als Diashow betrachten (siehe unten)

Fotos vor- und zurückblättern

Foto 90° im Uhrzeigersinn rotieren

Hinein- oder herauszoomen

Falls sich ein Teil des Fotos außerhalb des Bildausschnitts befindet, wird ein Bildnavigator angezeigt, mit dem Sie das Bild bewegen können.

Bewegen Sie den Cursor auf einen der Pfeile und betätigen Sie den A-Knopf, um den angezeigten Bildteil zu verändern.



Bildausschnitt nach links bewegen

Bildausschnitt nach oben bewegen

Bildausschnitt nach rechts bewegen

Bildausschnitt nach unten bewegen

■ Fotos als Diashow betrachten

Wählen Sie mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus die Option DIASHOW aus. Anschließend werden die Fotos automatisch in der Reihenfolge hintereinander angezeigt, in der sie auf der Fotoliste angeordnet sind.

Wenn Sie während einer Diashow den A-Knopf betätigen, wird ein Menü mit weiteren Aktionsmöglichkeiten angezeigt.



Weiterführen der Diashow

Einstellungen an der Diashow vornehmen

Diashow beenden



Diashow weiterführen

Reihenfolge der Bildwiedergabe verändern

Hier können Sie zwischen ZUFALL (zufälliger Bildwiedergabe) oder DATUM (Wiedergabe nach Aufnahmedatum) wählen.

Übergangseffekte zwischen den Bildern ändern

Musikuntermalung ändern

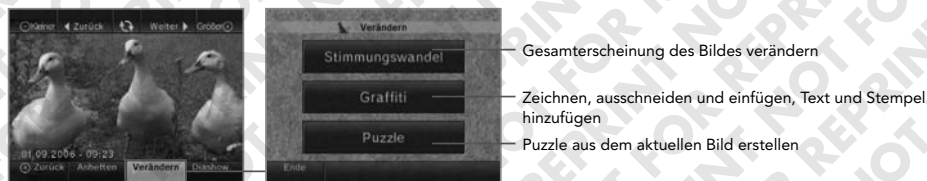
Hier können Sie sich für Musikstücke entscheiden, die in den Fotokanal integriert sind, oder eine beliebige Audiodatei im AAC-Format von Ihrer eingeschobenen SD Card auswählen.



Musikauswahl-Bildschirm

■ Bilder kreativ verschönern

Wählen Sie die Option VERÄNDERN aus, um ein Menü mit Werkzeugen zur Bildbearbeitung von Fotos oder Einzelbildern aus Videodateien einzublenden.



Stimmungswandel AUFHELLEN

Verstärkt die Bildhelligkeit. Wenden Sie diese Funktion wiederholt an, um die Wirkung zu verstärken.

SCHWARZ-WEISS

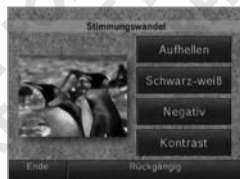
Wandelt das Foto in ein Graustufenbild um.

NEGATIV

Verkehrt die Farben auf dem Foto ins Negative.

KONTRAST

Wandelt die Farben des Fotos in kontrastreiches Schwarz und Weiß um. Wenden Sie diese Funktion wiederholt an, um die Wirkung zu verstärken.



Optionen auf dem Stimmungswandel-Bildschirm

Graffiti



HINWEIS: Bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus auf das Fernsehgerät zu, um den Buntstift oder den Stempel zu vergrößern. Bewegen Sie die Wii-Fernbedienung Plus in die entgegengesetzte Richtung, um den Buntstift oder den Stempel zu verkleinern. Drehen Sie die Wii-Fernbedienung Plus, um den Buntstift oder den Stempel zu rotieren.

Puzzle

Wenn Sie diese Option auswählen, wird Ihr Foto in Einzelteile zerlegt.

Um das Foto wieder zusammenzusetzen, bewegen Sie den Cursor auf eines der Teile und halten Sie den A-Knopf gedrückt. Bewegen Sie das Teil an die richtige Stelle und legen Sie es ab, indem Sie den A-Knopf loslassen.



■ Stimmungswandel und Graffiti-Änderungen abspeichern.

Sie können Änderungen an Ihren Fotos nur abspeichern, indem Sie das jeweilige Foto an die Wii-Pinnwand heften (siehe S. 96).

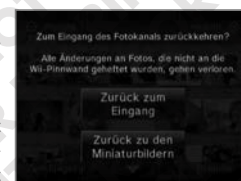
Es können keine Bilder auf der SD Card gespeichert oder überschrieben werden.

Sie können stets nur ein Foto auf einmal bearbeiten. Wenn Sie ein Foto auswählen, während Sie noch ein anderes bearbeiten, erscheint der rechts abgebildete **Warnbildschirm**:



Wenn Sie zum **Eingang des Fotokanals** zurückkehren, werden all Ihre Stimmungswandel- und Graffiti-Änderungen verworfen, falls Sie Ihre bearbeiteten Bilder nicht zuvor an die Wii-Pinnwand geheftet haben. In diesem Fall erscheint der rechts abgebildete **Warnbildschirm**:

HINWEIS: Gelöschte Graffiti-Änderungen können nicht wiederhergestellt werden. Alle im **Verändern-Modus** zur Verfügung stehenden Bearbeitungsinstrumente können auch auf Einzelbilder aus Videodateien angewendet werden. Sie können Einzelbilder aus Ihren Videos auswählen und an die Wii-Pinnwand heften.



■ Videos betrachten

Wählen Sie ein Video aus den Miniaturbildern aus, um es abzuspielen.

- Halten Sie den 1-Knopf der Wii-Fernbedienung Plus gedrückt, um das Video zurückzuspulen.
- Halten Sie den 2-Knopf der Wii-Fernbedienung Plus gedrückt, um das Video vorzuspulen.

Drücken Sie die Knöpfe nur kurz, wird das Video nur ein wenig zurück- bzw. vorgespult.

HINWEIS: Alle Bearbeitungswerkzeuge des **Verändern-Modus** können auch auf Einzelbilder in Videos angewandt werden.



■ Fotos an die Wii-Pinnwand heften oder ins Wii-Menü einfügen

Sie können Ihre Fotos oder Video-Einzelbilder von einer SD Card im Speicher der Wii-Konsole sichern, indem Sie sie an die Wii-Pinnwand heften oder ins **Wii-Menü** einfügen.

In **Vollbildarstellung** steht Ihnen die Option zur Verfügung, das gerade angezeigte Foto bzw. Video-Einzelbild an die Wii-Pinnwand zu heften oder ins **Wii-Menü** einzufügen. Wenn Sie den Menüpunkt **ANHEFTEN** auswählen, erscheint ein **Bestätigungsbildschirm**.



- Mittels Stimmungswandel oder Graffiti bearbeitete Bilder können ebenfalls an der Wii-Pinnwand oder im **Wii-Menü** verwirgt werden.
- Mithilfe der Wii-Pinnwand können Sie Fotos an jeden Ihrer registrierten Wii-Freunde (siehe S. 110) senden.

■ SD Card-Informationen

Um den Fotokanal zu verwenden, benötigen Sie eine SD Card mit darauf gespeicherten kompatiblen Bilddateien.

SD Cards werden in vielen Digitalkameras sowie zur Datenspeicherung auf PCs verwendet. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung des jeweiligen Geräts, um weitere Informationen zur Datenspeicherung auf SD Cards zu erhalten.

Es können folgende SD Cards mit der Wii-Konsole betrieben werden: SD Card / SDHC Card.

Zur Verwendung der folgenden SD Cards muss ein entsprechender Adapter eingesetzt werden: miniSD Card / miniSDHC Card / microSD Card / microSDHC Card.

Hinweis: Andere Speicherkarten können mit passenden Adaptern verwendet werden, jedoch kann es sein, dass sie nicht einwandfrei funktionieren.



SD Card



miniSD Card
mit Adapter



microSD Card
mit Adapter

HINWEIS: Bei einigen Wii-Software-Titeln besteht die Möglichkeit, dass sie nicht mit SDHC Cards (inklusive miniSDHC Cards sowie microSDHC Cards) kompatibel sind. Bitte besuchen Sie <http://wiisupport.nintendo-europe.com>, um weitere Hilfe zu erhalten.

■ Unterstützte Dateiformate

Der Fotokanal kann Dateien mit den folgenden Dateiformaten anzeigen:

Bilddateien

Dateiformat: JPEG, nur Baseline-Kompression

Bildabmessungen: Bis 8192 x 8192 Bildpunkte

Videodateien

Dateiformat: QuickTime (motion JPEG) (.mov-Dateien)
AVI (motion JPEG) (.avi-Dateien)

Bildabmessungen: Bis 848 x 480 Bildpunkte

Audiodateien

Dateiformat: AAC
(Dateien im MP4-Format mit der Dateiendung „.m4a“, die in AAC encodiert sind.)

WICHTIGE HINWEISE:

- Es kann vorkommen, dass manche Dateien in den oben aufgeführten Formaten nicht auf dem Fotokanal abgespielt werden können.
- Es kann vorkommen, dass die Tonspur einiger Videodateien nicht abgespielt werden kann.
- Die Verwendung einer SD Card mit langsamer Übertragungsrate kann zu längeren Ladezeiten oder einer unregelmäßigen Filmwiedergabe führen.

Im Wii-Shop-Kanal können Sie neue Kanäle herunterladen (für einige Kanäle werden Wii Points benötigt), Wii Points verwenden, um Spiele für die Virtual Console™ oder WiiWare™-Spiele herunterzuladen oder andere Angebote des Wii-Shop-Kanals (nach Verfügbarkeit) zu nutzen.

HINWEIS: Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um den Wii-Shop-Kanal zu nutzen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Verwendung des Wii-Shop-Kanals

Sie benötigen Folgendes, um diesen Wii-Kanal nutzen zu können:

■ Eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung

Um weitere Informationen zur Verbindung der Wii-Konsole zum Internet zu erhalten, lesen Sie bitte S. 121 – 127.

■ Wii Points

Sie können eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (jeweils separat erhältlich) in vielen Geschäften erwerben, die Nintendo-Produkte führen.

Sie können Wii Points mit einer Kreditkarte auch im Wii-Shop-Kanal erwerben.

HINWEIS: Die Wii Points auf bereits vorhandenen Wii Points Cards können auch weiterhin eingelöst werden, um zusätzliche Inhalte im Wii-Shop-Kanal herunterzuladen.

HINWEIS: Die Nutzung des Wii-Shop-Kanals setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf ms.nintendo-europe.com/terms.

Nintendo Points Cards

Die Nintendo Points Card ist eine Guthabekarte, mithilfe derer Sie Downloads (etwa von Wii-Software) im Wii-Shop-Kanal tätigen können. Nintendo Points Cards sind wahlweise mit einem Guthaben von 1000, 2000 oder 3000 Punkten erhältlich.

HINWEIS: Punkte von Nintendo Points Cards können nicht im Nintendo eShop verwendet werden.



Nintendo eShop Card

Nintendo eShop Cards sind im Wert von €15, €25 und €35 erhältlich. (Währung und Wert kann sich je Land, in dem Sie den Kauf tätigen, unterscheiden).



■ Downloads tätigen

Im Wii-Shop-Kanal können Sie gegen Wii Points zusätzliche Features und Inhalte herunterladen, einschließlich ausgewählter Software-Titel aus der Klassiker-Bibliothek Ihrer Lieblingskonsolen auf Virtual Console (siehe Seite 101).

HINWEIS: Manche Virtual Console-Spiele können nur mit einem Classic Controller/Classic Controller Pro (beide separat erhältlich) gespielt werden. Um mehr Informationen über den jeweils verwendeten Controller zu erhalten, lesen Sie bitte die Beschreibung des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals.

Wählen Sie im Wii-Shop-Kanal aus einer Liste der angebotenen Spiele den gewünschten Titel aus, um detaillierte Informationen anzuzeigen und zu erfahren, wie viele dieser Punkte zum Download dieses Spiels benötigt werden, welche Alterseinstufung der entsprechende Titel hat, welche Controller zum Spielen benötigt werden usw. Wenn auf Ihrem Konto genügend Punkte vorhanden sind, können Sie das Spiel herunterladen. Es wird anschließend als neuer Kanal im **Wii-Menü** angezeigt.

Wenn Sie weitere Wii Points für Ihr Konto benötigen, können Sie entweder mit einer Kreditkarte neue Punkte erwerben oder eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card (jeweils separat erhältlich) verwenden. Um Punkte hinzuzufügen, öffnen Sie das **Punktemenü**.

- Um Wii Points mit einer Kreditkarte zu erwerben, geben Sie Ihre Kreditkarteninformationen ein und legen Sie fest, wie viele Punkte Sie benötigen. Sobald Sie den Kauf bestätigen, wird die festgelegte Anzahl Punkte Ihrem Konto für den Wii-Shop-Kanal gutgeschrieben.
- Um eine Nintendo Points Card/Nintendo eShop Card einzulösen, wählen Sie die entsprechende Menü-Option aus. Rubbeln Sie das beschichtete Feld auf der Rückseite der Nintendo Points Card frei, um die Aktivierungsnummer freizulegen. Geben Sie diese Aktivierungsnummer im entsprechenden Feld auf dem Bildschirm ein. Nachdem Sie die Eingabe bestätigt haben, wird die jeweilige Anzahl Punkte als Wii Points Ihrem Konto für den Wii-Shop-Kanal gutgeschrieben.

Wichtige Anmerkungen zum Wii-Shop-Kanal und zum Einlösen von Wii Points

- Wii Points verfügen über keinerlei Geldwert und können nicht gegen Geld umgetauscht werden. Alle Wii Points sowie alle heruntergeladenen Software-Titel sind ausschließlich zum Gebrauch auf einer einzigen Wii-Konsole bestimmt und sind nicht umtauschbar oder übertragbar.
 - Es können maximal 10 000 Wii Points auf einer Wii-Konsole gespeichert werden.
 - Es ist möglich, dass zur Verwendung einiger im Wii-Shop-Kanal angebotener Software-Titel getrennt erhältliches Hardware-Zubehör vorausgesetzt wird. Um mehr Informationen über das erforderliche Zubehör zu erhalten, lesen Sie bitte die Beschreibung des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals.
 - Beim Herunterladen von Software-Titeln im Wii-Shop-Kanal handelt es sich in keinem Fall um einen Kauf, sondern stets um eine Lizenzierung.
 - Wii Points unterliegen dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie, den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln sowie dem Vertrag zur Nutzung des Wii-Shop-Kanals. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf ms.nintendo-europe.com/terms.
 - Nintendo Points Cards sind ausschließlich zur Verwendung im EWR (Europäischen Wirtschaftsraum) sowie der Schweiz vorgesehen. Diese Punkte können ausschließlich zum Download von Software-Titeln oder zum Nutzen von Angeboten im Wii-Shop-Kanal eingesetzt werden.
 - Sollten die Altersbeschränkungen Ihrer Wii-Konsole aktiviert sein, ist der Erwerb von Wii Points mit Ihrer Kreditkarte weiterhin möglich, jedoch wird die Verwendung der erhaltenen Punkte durch die in den Altersbeschränkungen vorgenommenen Einstellungen eingeschränkt.
- Hinweis:** Selbst wenn der Einsatz von Wii Points durch eine festgelegte Altersbeschränkung begrenzt ist, ist es immer noch möglich, bestimmte Titel oder Kanäle, für deren Download keine Wii Points benötigt werden, herunterzuladen.
- Bitte lesen Sie auf ms.nintendo-europe.com/terms weiter, um nähere Informationen zu erhalten.

Die Virtual Console erlaubt es Ihnen, ausgewählte Software-Titel und Arcade-Klassiker aus der Klassiker-Bibliothek herunterzuladen. Nach dem Download wird das entsprechende Virtual Console-Spiel als neuer Kanal im Wii-Menü angezeigt.

HINWEIS: Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um Spiele für die Virtual Console herunterzuladen.

Controller der Virtual Console

Die Virtual Console verwendet die unten abgebildeten Controller zur Steuerung. Manche Virtual Console-Titel können nur mit dem Classic Controller/Classic Controller Pro oder Nintendo GameCube Controller (beide separat erhältlich) gespielt werden. Die Abbildungen zeigen Beispiele zur Handhabung der Controller an.

■ Wii-Fernbedienung Plus (RVL-036)



Beispiel eines Startbildschirms der Virtual Console



■ Classic Controller (RVL-005) (separat erhältlich) Classic Controller Pro (RVL-005(02)) (separat erhältlich)



- Die Art des verwendeten Controllers hängt vom jeweiligen Virtual Console-Titel ab. Welche Controller für ein Virtual Console-Spiel zum Einsatz kommen, hängt vom jeweiligen Spiel ab. Eventuell werden anstelle der Wii-Fernbedienung Plus andere Controller (separat erhältlich) benötigt. Manche Spiele der Virtual Console lassen sich auch mit einem Nintendo GameCube Controller steuern. Um mehr Informationen über den jeweils verwendeten Controller zu erhalten, wählen Sie bitte **KOMPATIBLE CONTROLLER im Einzelheitenbildschirm** des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals, um den **Controller-Informationsbildschirm** anzuzeigen.
- Einige Spiele verwenden eine USB-Tastatur. Um weitere Informationen zu erhalten, sehen Sie auf Seite 133 dieser Bedienungsanleitung nach.
- Einige Spiele erfordern eine Steuerung, die die Verwendung einiger Controller schwierig macht, oder sie erfordern spezielle Controller wie das Nunchuk, um spielen zu können.

Speichern Ihres Spielstands

Die Speicherdaten von Virtual Console-Spielen werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Speicherdaten können auf eine SD Card verschoben oder kopiert werden.

Bitte lesen Sie S. 76 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems sowie S. 112–113 dieser Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten.

Um gespeicherte Daten zu verwenden, die auf eine SD Card verschoben oder kopiert wurden, müssen diese erst wieder mithilfe des Datenverwaltungsbildschirms im Speicher der Wii-Konsole abgelegt werden (siehe S. 112).

HINWEIS: Beachten Sie bitte, dass manche Spiele über keine Speicherfunktion verfügen oder sich nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen.

Fortsetzungsfunktion

Sie können bestimmte Virtual Console-Spiele unterbrechen und zu einem späteren Zeitpunkt fortsetzen. Wenn Sie Ihr Spiel unterbrechen, wird ein Fortsetzungspunkt im Speicher der Wii-Konsole abgespeichert.

- Der Fortsetzungspunkt wird gelöscht, wenn Sie das Spiel fortsetzen.
- Sie können einen Fortsetzungspunkt eines Virtual Console-Spiels nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren, selbst dann nicht, wenn Sie ein Virtual Console-Spiel auf einer SD Card sichern.

HINWEIS: Sollten Sie versehentlich den RESET-Knopf auf der Wii-Konsole oder den POWER-Schalter der Wii-Konsole betätigen, geht der Fortsetzungspunkt eventuell verloren.

Elektronische Bedienungsanleitungen für Virtual Console-Spiele

Um die Spielanleitung für ein heruntergeladenes Virtual Console-Spiel zu betrachten, befolgen Sie bitte die folgenden Schritte:

1. Betätigen Sie den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus oder dem Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Wählen Sie im **HOME-Menü** die Option ELEKTRONISCHE BEDIENUNGSANLEITUNG aus.
3. Anschließend wird das Inhaltsverzeichnis der Bedienungsanleitung des gewählten Spiels angezeigt.

Ähnliche Bedienungsanleitungen stehen auch für heruntergeladene Kanäle zur Verfügung.

- Sollte bei der Darstellung der elektronischen Bedienungsanleitungen eine Seite nicht vollständig im aktuellen Bildausschnitt angezeigt werden können, wird ein Scroll-Balken zur Navigation eingeblendet.
- Richten Sie zur Navigation innerhalb der Bedienungsanleitung den Zeiger der Wii-Fernbedienung Plus auf den Bildschirm und betätigen Sie den A-Knopf, um den gewählten Eintrag zu öffnen.
- Betätigen Sie den HOME-Knopf, um das **HOME-Menü** zu schließen.



Beispiel eines Inhaltsmenüs eines Virtual Console-Spiels

Speichern Ihres Spielstands des Virtual Console-Spiels

Die Speicherstände von Virtual Console-Spielen können im Speicher der Wii-Konsole oder auf eine SD Card gespeichert werden. Speicherstände von Virtual-Console-Spielen können ebenfalls vom Speicher der Wii-Konsole auf eine SD Card verschoben oder gespeichert werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden. Virtual Console-Spiele können nur auf der Wii-Konsole gespielt werden, auf die sie heruntergeladen wurden.

HINWEIS: Der Download und die Nutzung von Virtual Console-Angeboten setzt Ihr vorübergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Klassiker-Konsolen auf Virtual Console

Eine Vielzahl von Software-Titeln steht Ihnen zum Download auf Virtual Console zur Verfügung. Diese Titel waren ursprünglich für folgende Systeme erhältlich:

- Nintendo Entertainment System™ (NES)
- SEGA MEGA DRIVE®
- Super Nintendo Entertainment System™ (SNES)
- Turbografx™ (PC Engine™)
- Nintendo® 64 (N64)
- Verschiedene Arcade-Systeme
- SEGA MASTER SYSTEM®

Originale Wii-Software kann im Wii-Shop-Kanal heruntergeladen werden. Wurde die Software heruntergeladen, erscheint das WiiWare-Spiel als eigenständiger Kanal im **Wii-Menü**.

HINWEIS: Sie benötigen eine kompatible Breitband-Internet-Verbindung (bitte erkundigen Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrem Internet-Provider) sowie einen WLAN-Access Point oder den Wii-LAN-Adapter (separat erhältlich), um WiiWare-Spiele herunterzuladen.

Controller für WiiWare-Spiele

Welcher Controller-Typ für die WiiWare-Spiele benötigt wird, kann sich von Spiel zu Spiel unterscheiden. Wählen Sie bitte KOMPATIBLE CONTROLLER im **Einzelheitenbildschirm** des betreffenden Spiels im Katalog des Wii-Shop-Kanals, um den **Controller-Informationsbildschirm** anzuzeigen. Auf dem **Controller-Informationsbildschirm** können Sie sehen, welche Controller und Zubehörgeräte für ein bestimmtes Spiel verwendet werden können (siehe untenstehende Abbildung).



- Spiel mit Wii-Fernbedienung Plus spielbar.
- Spiel mit Nunchuk spielbar.
- Spiel mit Classic Controller/Classic Controller Pro spielbar.
- Spiel mit Nintendo GameCube Controller spielbar.

Beispiel eines Einzelheitenbildschirms eines WiiWare-Spiels

Hier können auch Symbole für andere Controller oder andere Zubehörgeräte verwendet werden. Mehr Informationen dazu erhalten Sie in der Bedienungsanleitung des Wii-Shop-Kanals.

Speichern Ihres Spielstandes

Die Speicherdaten von Virtual Console-Spielen werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt. Speicherdaten können auf eine SD Card verschoben oder kopiert werden. Bitte lesen Sie S. 76 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems sowie S. 112–113 dieser Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu SD Cards zu erhalten. Um gespeicherte Daten zu verwenden, die auf eine SD Card verschoben oder kopiert wurden, müssen diese erst wieder mithilfe des **Datenverwaltungsbildschirms** im Speicher der Wii Konsole abgelegt werden (siehe S. 112).

HINWEIS: Beachten Sie bitte, dass manche Spiele über keine Speicherfunktion verfügen oder sich nicht auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen.

Bedienungsanleitungen der WiiWare-Spiele

Elektronische Bedienungsanleitungen für WiiWare-Spiele können sowohl vom **Einzelheitenbildschirm** des jeweiligen Spiels im Wii-Shop-Kanal oder aber nach dem Herunterladen im Spiel eingesehen werden.

■ Eine Bedienungsanleitung im Wii-Shop-Kanal ansehen:

1. Wählen Sie WEITERE EINZELHEITEN auf dem **Einzelheitenbildschirm** eines Spiels im Wii-Shop-Kanal an.
2. Wählen Sie BEDIENTUNGSANLEITUNG.



Beispiel **Startbildschirm** eines WiiWare-Spiels

3. Wählen Sie eine Informationskategorie aus dem Inhaltsverzeichnis aus. Eine Bildlaufleiste erscheint, falls mehr Kategorien zur Verfügung stehen, als auf dem Bildschirm dargestellt werden können.



Beispiel **Inhaltsverzeichnis der Bedienungsanleitung** eines WiiWare-Spiels

4. Verwenden Sie die folgenden Steuerelemente, um durch die Bedienungsanleitung zu navigieren:

- Oben/unten – Bildschirm nach oben oder unten scrollen.
Links/rechts – Zur vorherigen oder folgenden Seite springen.
- Angewähltes Item anzeigen lassen.
- Zum Inhaltsverzeichnis zurückkehren.
- Elektronische Bedienungsanleitung schließen.

■ Eine Bedienungsanleitung in einem heruntergeladenen WiiWare-Spiel ansehen:

1. Drücken Sie auf dem **Titelbildschirm** oder während des Spiels den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus oder dem Classic Controller/Classic Controller Pro.
2. Wählen Sie ELEKTRONISCHE BEDIENTUNGSANLEITUNG im **HOME-Menü**, um die Controller-Erklärungen aufzurufen.
3. Wählen Sie DETAILLIERTE ANWEISUNGEN AUFRUFEN, um zum Inhaltsverzeichnis der elektronischen Bedienungsanleitung zu gelangen.



WICHTIGER HINWEIS: Durch die Auswahl von **DETAILLIERTE ANWEISUNGEN AUFRUFEN** wird das Spiel beendet. **Speichern Sie Ihren Spielstand, bevor Sie diese Option auswählen oder lesen Sie die Erklärungen, bevor Sie das Spiel starten.**

Speichern Ihres WiiWare-Spielstands

WiiWare-Spiele können auf einer SD Card gespeichert werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden, sondern nur auf der, auf die sie heruntergeladen wurden.

Zusätzliche Inhalte

WiiWare-Spiele können im Speicher der Wii-Konsole oder auf eine SD Card gespeichert sowie auf eine SD Card verschoben werden. Sie können jedoch nicht auf einer anderen Wii-Konsole gespielt werden, sondern nur auf der, auf die sie heruntergeladen wurden.

- Eventuell sind weitere Wii Points erforderlich, um zusätzliche Inhalte herunterzuladen.
- Einige zusätzliche Inhalte können nicht auf eine SD Card kopiert werden. Auch wenn sich zusätzliche Inhalte auf eine SD Card verschieben oder kopieren lassen, können sie nicht auf einer anderen Wii-Konsole verwendet werden. Sie können nur auf der Konsole verwendet werden, auf die sie heruntergeladen wurden.

HINWEIS: Der Download und die Nutzung von WiiWare-Spielen setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf www.wii.nintendo-europe.com/terms.



Mithilfe der Wii-Pinnwand können Sie in Kontakt mit Freunden und Familie bleiben und Bilder und Nachrichten mit ihnen austauschen. Wenn Sie über eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung verfügen, können Sie auch Nachrichten mit Ihren Wii-Freunden austauschen oder neueste Informationen zu kommenden Spielen, Events und vielem mehr erhalten.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Wii-Pinnwand-Symbol



Wii-Menü

Verwendung der Wii-Pinnwand

Auf der Wii-Pinnwand stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Tauschen Sie Notizen mit Freunden oder Familienmitgliedern aus.
- Fügen Sie Ihren Notizen Fotos und Mii-Charaktere (siehe Abschnitt „Mii-Kanal“, S. 84) hinzu.
- Fragen Sie den individuellen Wii-Code Ihrer Wii-Konsole ab.

Der Wii-Code ist eine individuelle 16-stellige Nummer, die in Ihre Wii-Konsole integriert ist. Mithilfe Ihrer Wii-Nummer können Sie Wii-Freunde registrieren. (Bitte lesen Sie auf S. 110 weiter, um weitere Informationen zur Registrierung von Wii-Freunden zu erhalten.)

Die folgenden Funktionen der Wii-Pinnwand setzen eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus: (Bitte lesen Sie S. 121 – 127, um weitere Informationen zu Internet-Verbindungen zu erhalten.)

- Senden Sie Nachrichten an die Wii-Konsolen oder E-Mail-Adressen Ihrer Wii-Freunde.
- Registrieren Sie Wii-Freunde im **Adressbuch** Ihrer Wii-Pinnwand.

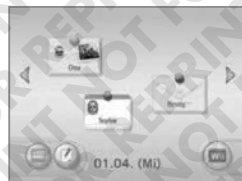
Sie können nur mit Ihren Wii-Freunden Nachrichten austauschen oder über das Internet kommunizieren.

HINWEIS: Der Versand und Empfang von Nachrichten setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.

Öffnen der Wii-Pinnwand

Wählen Sie im **Wii-Menü** das Symbol der Wii-Pinnwand aus.

- Dieses Symbol blinkt, wenn Sie eine neue Nachricht erhalten haben.



Wii-Pinnwand

Die Wii-Pinnwand

Auf der Wii-Pinnwand können Sie überprüfen, ob Nachrichten für Sie eingetroffen sind. Darüber hinaus haben Sie hier die folgenden Möglichkeiten:

- Verfassen Sie Antworten auf Nachrichten.
- Öffnen Sie den Kalender.
- Verfassen Sie eine neue Nachricht.
- Info-Service für Kanäle und Spiele beenden (siehe S. 111).
- Kehren Sie zum **Wii-Menü** zurück.

Nachrichten lesen oder beantworten

Halten Sie den A- und B-Knopf gedrückt, um dieses Objekt zu greifen und zu bewegen.



Neue Nachricht/Notiz (in den letzten 6 Stunden eingetroffen/angeheftet)



Alte Nachricht/Notiz (vor mehr als 6 Stunden eingetroffen/angeheftet)

Wenn eine Nachricht oder Notiz frisch angeheftet wurde, leuchtet die entsprechende Stecknadel auf.

Kalender öffnen (siehe S. 106)

Nachricht oder Notiz verfassen (siehe S. 107)

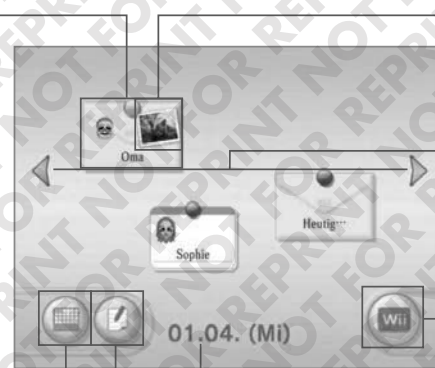


Foto-Symbol

Dieses Symbol erscheint bei Nachrichten, die ein Foto enthalten.

Tag wechseln

Mit diesen Pfeilen blättern Sie zum vorhergehenden bzw. folgenden Tag. Wenn Sie mehr als 10 Nachrichten an einem Tag erhalten, wählen Sie das über dem Pfeil angezeigte Briefsymbol aus, um weitere Nachrichten anzuzeigen.

Zurück zum Wii-Menü

Aktuelles Datum

- Heutige Ereignisse

Die Nutzungsdauer von Kanälen und Spielen wird von der Wii-Konsole in einer Nachricht an der Wii-Pinnwand mit dem Titel HEUTIGE EREIGNISSE festgehalten. Außerdem enthält sie eine Statistik Ihrer über die Wii-Pinnwand gesendeten Nachrichten. Die Nachricht HEUTIGE EREIGNISSE kann nicht gelöscht werden.

HINWEIS: Die Nutzungsdauer von Nintendo GameCube-Spielen wird in der Nachricht HEUTIGE EREIGNISSE nicht festgehalten.

■ Nachrichten und Notizen lesen

Um eine Nachricht zu lesen, bewegen Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf das dazugehörige Symbol und betätigen Sie den A-Knopf. Anschließend werden Absender sowie weitere Informationen zur Nachricht (etwa enthaltene Fotos oder Mii-Charaktere) angezeigt.



■ Kalender

Wählen Sie das Kalender-Symbol aus, um den Kalender zu öffnen. Wählen Sie auf dem Kalender ein Datum aus, um die Wii-Pinnwand des entsprechenden Tages zu öffnen.

Der abgebildete Kalender ist nur ein Beispiel – das Erscheinungsbild Ihres Kalenders variiert je nach Anzahl Ihrer Nachrichten.



HINWEIS: Der Kalender umfasst die Monate von Januar 2000 bis Dezember 2035.

■ Nachrichten und Notizen verfassen

Wählen Sie auf der Wii-Pinnwand das Verfassen-Symbol aus. Anschließend können Sie das **Adressbuch** öffnen, eine Notiz verfassen und an die Wii-Pinnwand heften oder eine Nachricht schreiben und an einen Wii-Freund senden.

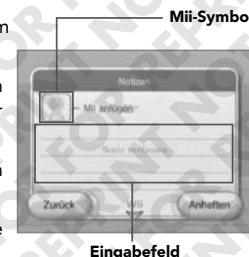


HINWEIS: Bevor Sie Nachrichten an Wii-Freunde versenden können, müssen Sie die entsprechenden Wii-Freunde in Ihrem **Adressbuch** registrieren (siehe S. 110).



■ Notizen verfassen und an die Wii-Pinnwand heften

- Öffnen Sie eine leere Notiz, indem Sie das Notizen-Symbol auf dem **Nachrichtenbildschirm** auswählen.
- Bewegen Sie den Cursor auf das Eingabefeld der Notiz und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen über die Virtuelle Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 weiter.
- Geben Sie den Notiztext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
- Um ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten.
- Wählen Sie ANHEFTEN aus, um Ihre Notiz an die Wii-Pinnwand zu heften.



■ Nachrichten erstellen und an Wii-Freunde schicken

HINWEIS: Die Verwendung dieser Funktion setzt eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus. Darüber hinaus muss der Empfänger als Wii-Freund in Ihrem **Adressbuch** registriert sein (siehe S. 110).

- Wählen Sie das Notizen-Symbol auf dem **Nachrichtenbildschirm** aus.
- Wählen Sie den Wii-Freund aus, an den die Nachricht versendet werden soll, und betätigen Sie den A-Knopf.
- Bewegen Sie den Cursor auf das Eingabefeld und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 weiter.
- Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
- Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
- Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.

HINWEIS: Gesendete Nachrichten treffen nicht immer sofort beim Empfänger ein.



■ Auf eine Nachricht antworten

1. Wählen Sie auf dem **Nachrichtenbildschirm** ANTWORT aus.
2. Bewegen Sie den Cursor auf den Nachrichtentext und betätigen Sie den A-Knopf, um die Virtuelle Wii-Tastatur aufzurufen. Um mehr Informationen zur Verwendung der Virtuellen Wii-Tastatur zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 132 weiter.
3. Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
4. Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
5. Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.

HINWEIS: Um ein an eine Nachricht angefügtes Foto zu löschen, müssen Sie die ganze Nachricht löschen. Angefügte Fotos können nicht unabhängig von der Nachricht gelöscht werden.

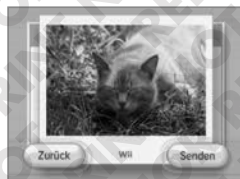
■ Fotos verschicken

Sie können Fotos verschicken, die im Fotokanal an die Wii-Pinnwand geheftet wurden oder an eine empfangene Nachricht angefügt sind. Wählen Sie auf der Wii-Pinnwand dazu zunächst eine Nachricht mit einem Foto-Symbol aus. (Um mehr Informationen über das Anheften von Fotos an die Wii-Pinnwand zu erhalten, lesen Sie bitte auf S. 96 weiter.)

1. Legen Sie auf dem **Nachrichtenbildschirm** das gewünschte Foto fest und wählen Sie dann die Option SENDEN aus.
2. Wählen Sie im **Adressbuch** den Wii-Freund aus, an den die Nachricht versendet werden soll, und betätigen Sie den A-Knopf.
3. Geben Sie den Nachrichtentext ein, indem Sie den Cursor auf die gewünschten Zeichen bewegen und den A-Knopf betätigen.
4. Um der Nachricht ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten. Diese Option steht nur dann zur Verfügung, wenn Sie eine Nachricht an eine andere Wii-Konsole versenden.
5. Wählen Sie SENDEN aus, um die Nachricht zu senden.

HINWEIS: Um ein an eine Nachricht angefügtes Foto zu löschen, müssen Sie die ganze Nachricht löschen. Angefügte Fotos können nicht unabhängig von der Nachricht gelöscht werden.

Foto-Symbol
Dieses Symbol erscheint bei Nachrichten, die ein Foto enthalten.



Verwendung des Adressbuchs

Sie öffnen das **Adressbuch**, indem Sie im **Nachrichtenbildschirm** das Adressbuch-Symbol auswählen. Im **Adressbuch** stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Fragen Sie den Wii-Code Ihrer Wii-Konsole ab.
- Registrieren Sie Wii-Freunde. Es können bis zu 100 Wii-Freunde registriert werden.
- Geben Sie Registrierungsinformationen ein.
- Versenden Sie Nachrichten.

Wii-Freund-Eintrag

Wählen Sie diese Einträge aus, um eine Nachricht an den jeweiligen Wii-Freund zu verfassen oder die Registrierungsinformationen zu ändern.

Mii

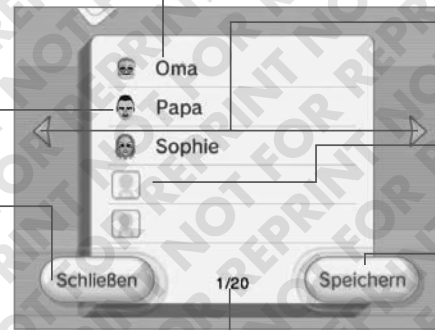
Hier erscheinen die Mii-Charaktere Ihrer Wii-Freunde.

SCHLIESSEN

Zurück zum vorhergehenden Bildschirm

Seitenzahl

Hier werden die aktuelle Seitenzahl sowie die Gesamtzahl der Seiten angezeigt.



Blättern

Mittels dieser Pfeile blättern Sie zur vorhergehenden bzw. folgenden Seite.

Leerer Eintrag

Sie können neue Wii-Freunde im **Adressbuch** speichern, solange noch leere Einträge verfügbar sind.

SPEICHERN

Wählen Sie diese Option aus, um einen neuen Wii-Freund im **Adressbuch** zu speichern.

■ Reihenfolge im Adressbuch ändern

Werden der A-Knopf und der B-Knopf gleichzeitig gedrückt, kann die Reihenfolge der Einträge im Adressbuch geändert werden, indem der gewünschte Eintrag einfach nach oben oder unten in der Liste versetzt wird. Ziehen Sie den Eintrag auf einen der Pfeile, um zu einer anderen Seite zu blättern.

■ Speichern eines Wii-Freundes

HINWEIS: Die Registrierung eines Wii-Freundes im **Adressbuch** setzt eine betriebsbereite Breitband-Internet-Verbindung voraus.

Wählen Sie im **Adressbuch** zunächst die Option **SPEICHERN** aus und geben Sie anschließend die benötigten Informationen ein, indem Sie den Cursor auf die jeweiligen Optionen bewegen und den A-Knopf betätigen.

1. Wählen Sie die Option **Wii** aus, um eine Wii-Konsole zu registrieren.
Mittels der Option **ANDERE** können Sie eine E-Mail-Adresse registrieren.
2. Wenn Sie die Wii-Konsole eines Wii-Freundes registrieren möchten, geben Sie den Wii-Code seiner Wii-Konsole ein. Geben Sie die E-Mail-Adresse des Wii-Freundes ein, wenn Sie dessen PC oder Mobiltelefon registrieren möchten. Bitte beachten Sie, dass E-Mail-Adressen, die mehr als 100 Zeichen enthalten, nicht registriert werden können.
3. Geben Sie einen Spitznamen für Ihren Wii-Freund ein.
4. Um dem Eintrag ein Mii anzufügen, wählen Sie das Mii-Symbol aus und legen Sie anschließend fest, welches Mii Sie anfügen möchten.
5. Wählen Sie die Option **O.K.** aus, um Ihre Eingaben zu bestätigen und Ihren Wii-Freund im **Adressbuch** zu speichern.



■ Austausch von Nachrichten oder Daten via WiiConnect24

- Bei Kommunikation zwischen zwei Wii-Konsolen:



Beide Teilnehmer müssen zum Austausch von Nachrichten und Daten auf der Wii-Konsole des anderen als Wii-Freund gespeichert sein.

- Bei Kommunikation zwischen Wii-Konsole und PC/Mobiltelefon:



Während des Wii-Freund-Speichervorgangs sendet die Wii-Konsole eine Registrierungs-E-Mail an den PC bzw. das Mobiltelefon des Teilnehmers. Um den Speichervorgang abzuschließen, muss dieser die E-Mail beantworten und akzeptieren.

HINWEIS: Es ist nicht möglich, Fotos oder Mii-Charaktere von der Wii-Konsole auf PCs bzw. Mobiltelefone zu versenden.

■ Wii-Freunde bearbeiten oder entfernen

1. Bewegen Sie den Cursor auf den Spitznamen des gewünschten Wii-Freundes und betätigen Sie den A-Knopf.
2. Wählen Sie zwischen den Optionen **SPITZNAMEN ÄNDERN** und **ENTFERNEN**.

HINWEIS: Wenn Sie den Eintrag eines Wii-Freundes im **Adressbuch** löschen, ist er unwiederbringlich verloren!



■ Eigenen Wii-Code abfragen

Der Wii-Code ist eine individuelle, sechzehnstelligen Zahlenfolge, die Ihrer Wii-Konsole zugeordnet ist. Durch Austauschen der jeweiligen Wii-Codes können Sie andere Wii-Benutzer als Wii-Freunde registrieren.

1. Öffnen Sie Ihr **Adressbuch**.
2. Der Wii-Code Ihrer Konsole wird angezeigt.



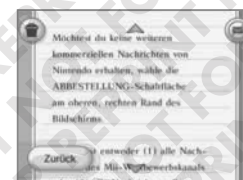
■ Abbestellen des Info-Services des Wii-Wettbewerbskanals

Bei manchen Nachrichten aus bestimmten Wii-Kanälen oder von bestimmten Spielen besteht die Option, den Info-Service abzumelden, angezeigt durch eine -Schaltfläche. In solchen Fällen wählen Sie die Option **JA**. Anschließend müssen Sie noch eine der beiden folgenden Einstellungen wählen:

1. Wählen Sie **DIESEN INFO-SERVICE**, um keine Nachrichten mehr vom entsprechenden Kanal oder Spiel zu erhalten.
2. Wählen Sie **ALLE INFO-SERVICES**, um den Info-Service von allen Kanälen und Spielen einzustellen.

Laden Sie einen neuen Kanal herunter, haben Sie die Möglichkeit, wie oben beschrieben, zu entscheiden, ob Sie Nachrichten aus Kanälen oder Spielen erhalten wollen oder nicht.

HINWEIS: Sie werden auch weiterhin Nachrichten von Ihren Wii-Freunden erhalten.



■ Daten auf eine SD Card übertragen

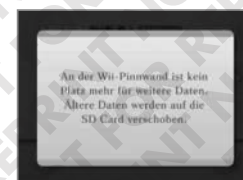
Falls der Systemspeicher der Wii-Konsole belegt ist, können Sie Daten auch auf eine SD Card speichern (siehe S. 96 bezüglich Details zur Kompatibilität von SD Cards mit der Wii-Konsole).

Um mehr Informationen zur Verwendung von SD Cards mit der Wii-Konsole zu erhalten, lesen Sie bitte S. 86 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems.

1. Falls die Nachricht angezeigt wird, dass auf der Wii-Pinnwand kein Platz mehr für neue Daten zur Verfügung steht, schieben Sie eine SD Card in den SD Card-Steckplatz an der Vorderseite der Wii-Konsole.
Sollte sich zu dem Zeitpunkt, an dem der Speicher der Wii-Konsole belegt ist, bereits eine SD Card im SD Card-Steckplatz befinden, werden Sie gefragt, ob Sie auf die SD Card speichern möchten.
2. Bestätigen Sie, dass Sie die Daten auf die SD Card speichern möchten.
3. Anschließend wird eine bestimmte Anzahl Nachrichten auf die SD Card gespeichert. Dabei werden die ältesten Nachrichten zuerst auf die SD Card gespeichert.

ACHTUNG: Entfernen Sie unter keinen Umständen die SD Card und betätigen Sie keinesfalls den **RESET**-Knopf oder den **POWER**-Schalter der Wii-Konsole bzw. den **POWER**-Schalter der Wii-Fernbedienung Plus, solange der Speichervorgang läuft, da dies unter Umständen zu Schäden an der SD Card führen kann!

HINWEIS: Falls Sie nach der Benachrichtigung bezüglich des belegten Speichers der Wii-Konsole keine SD Card einschieben, werden automatisch die ältesten Nachrichten gelöscht.



In den **Wii-Optionen** können Sie mithilfe des Menüpunktes **DATENVERWALTUNG** die auf der Wii-Konsole sowie auf externen Datenträgern gespeicherten Daten verwalten. Mittels der Option **Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN** können Sie weiterhin etliche Aspekte Ihrer Wii-Konsole konfigurieren. Diese Einstellungen umfassen unter anderem die Sensorleiste, die Internet-Verbindung Ihrer Wii-Konsole, WiiConnect24, Datums- und Uhrzeiteinstellungen und viele weitere Funktionen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf den gewünschten Menüpunkt und betätigen Sie den A-Knopf.

Vor dem Start

Um die **Wii-Systemeinstellungen** und **Datenverwaltung** aufzurufen, wählen Sie das links unten im **Wii-Menü** angezeigte Wii-Symbol aus (siehe S. 76). (Sind mehrere Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus registriert, so übernimmt Spieler 1 die Auswahl.)

DATENVERWALTUNG

Wenn Sie zuvor bereits einmal die Wii-Internet-Services genutzt haben und in den **Wii-Optionen** den Menüpunkt **DATENVERWALTUNG** auswählen, können Sie sich zwischen zwei Datentypen zum Verwalten entscheiden: Wählen Sie entweder die Option **SPEICHERDATEN** oder die Option **KANÄLE**, um fortzufahren.

■ **SPEICHERDATEN** (bzw. **DATENVERWALTUNG**, falls Sie direkt von den **Wii-Optionen** auf diesen Menüpunkt zugreifen)

Falls Sie zuvor nicht bereits einmal die Wii-Internet-Services genutzt haben und in den **Wii-Optionen** den Menüpunkt **DATENVERWALTUNG** auswählen, wird ein Bildschirm wie der rechts abgebildete angezeigt. Hier können Sie zwischen zwei Datentypen zum Verwalten wählen: **Wii** und **NINTENDO GAMECUBE**. Wählen Sie einen dieser Datentypen, um fortzufahren.

Wii

Mithilfe dieser Option können im Speicher der Wii-Konsole oder auf SD Card gespeicherte Daten kopiert oder gelöscht werden.

Wählen Sie zunächst die Option **Wii** aus, um alle im Speicher der Wii-Konsole gespeicherten Daten anzuzeigen. Wählen Sie die Option **SD CARD**, um auf einer in den SD Card-Steckplatz eingeschobenen SD Card gespeicherte Dateien anzuzeigen.

Legen Sie fest, welche Daten Sie verwalten möchten, und wählen Sie anschließend **VERSCHIEBEN**, **KOPIEREN** oder **LÖSCHEN**.



DATENVERWALTUNG

Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN

Hier können Sie Einstellungen an Datum und Uhrzeit, Internet-Verbindung, WiiConnect24 sowie anderen Systemoptionen vornehmen.



SPEICHERDATEN

Mittels dieser Option können Sie auf dem Wii-System, auf SD Cards oder auf Nintendo GameCube Memory Cards (DOL-008, DOL-014) gespeicherte Daten verwalten oder löschen.

KANÄLE (siehe folgende Seite)

Mithilfe dieser Option können Sie bestimmte Kanäle löschen oder auf SD Card speichern.



Wii

Mittels dieser Option können Sie im Speicher der Wii-Konsole oder auf SD Card gespeicherte Daten verwalten.

NINTENDO GAMECUBE

Unter diesem Menüpunkt können Sie Daten auf Nintendo GameCube Memory Cards (DOL-008, DOL-014) verschieben, kopieren oder löschen.



Nintendo GameCube

Hier können Sie Daten auf Nintendo GameCube Memory Cards verschieben, kopieren oder löschen.

Schieben Sie die Memory Card in einen der Memory Card-Steckplätze der Wii-Konsole. (Wenn Sie Daten zwischen zwei Memory Cards verschieben möchten, schieben Sie die gewünschten Memory Cards in beide Memory Card-Steckplätze.)

Um den Inhalt einer Memory Card anzuzeigen, wählen Sie die entsprechende Option aus: **STECKPLATZ A** oder **STECKPLATZ B**.

Anschließend werden die auf dieser Memory Card gespeicherten Daten angezeigt. Wählen Sie aus, welche Daten Sie verwalten möchten, und wählen Sie danach **VERSCHIEBEN**, **KOPIEREN** oder **LÖSCHEN**.



HINWEIS: In den folgenden Fällen ist es nicht möglich, Daten zu verschieben oder zu kopieren:

- Nur einer der Memory Card-Steckplätze ist mit einer Memory Card belegt.
- Auf der Memory Card ist nicht genug freier Speicherplatz für die gewählten Daten vorhanden.
- Das Maximum von 127 Dateien der Memory Card, auf die Sie Daten verschieben oder kopieren wollen, ist erreicht. (Diese Grenze kann bei älteren Memory Card-Typen niedriger liegen.)
- Die Daten, die Sie kopieren oder verschieben wollen, sind bereits auf der Memory Card vorhanden.
- Sie möchten Daten verschieben oder kopieren, die nicht dafür vorgesehen sind.

Kanäle

Sobald Sie den **Kanäle-Verwaltungsbildschirm** aufrufen, werden alle Wii-Kanäle aufgeführt, die Sie bis zu dem Zeitpunkt hinzugefügt haben. Wenn Sie einen Kanal auswählen, erscheinen folgende Optionen zur Auswahl: **VERSCHIEBEN**, **KOPIEREN** und **LÖSCHEN**.

Wählen Sie die Option **VERSCHIEBEN** aus, um einen Kanal auf eine SD Card zu verschieben.

Wählen Sie die Option **KOPIEREN** aus, um einen Kanal auf eine SD Card zu kopieren.

Wählen Sie die Option **LÖSCHEN** aus, um einen Kanal zu löschen.

HINWEIS: In den folgenden Fällen ist es nicht möglich, Kanäle zu kopieren:

- Es befindet sich keine SD Card im SD Card-Steckplatz.
- Auf der SD Card ist nicht genug freier Speicherplatz vorhanden.
- Die verwendete SD Card ist nicht mit der Wii-Konsole kompatibel (siehe S. 96).

HINWEIS: Software-Titel, die vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen wurden, können ohne zusätzlich anfallenden Kosten erneut heruntergeladen werden. Die Auswahl zum Download bereitstehender Software-Titel kann sich ohne Vorankündigung ändern. Dies kann bedeuten, dass Titel, die du zu einem späteren Zeitpunkt erneut herunterladen willst, dann nicht mehr zum Download zur Verfügung stehen.

Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN

Wählen Sie in den **Wii-Optionen** den Punkt **Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN** aus, um eine Reihe von konfigurierbaren Systemfunktionen anzuzeigen. Um zwischen den Seiten zu blättern, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf einen der Pfeile zum Blättern am Bildschirmrand und betätigen Sie den A-Knopf, damit die vorhergehende bzw. nachfolgende Seite aufgerufen wird. (Sind mehrere Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus registriert, so übernimmt Spieler 1 die Auswahl.)

Wählen Sie nun die Option an, die Sie einstellen möchten. Auf der nächsten Seite finden Sie Erläuterungen zu den einzelnen Menüpunkten.



SPITZNAME DER KONSOLE

Hier können Sie einen individuellen Spitznamen für Ihre Wii-Konsole festlegen (siehe unten).

DATUM UND UHRZEIT

Hier nehmen Sie Datum- und Zeiteinstellungen vor (siehe unten).

BILDSCHIRM

Hier konfigurieren Sie die Bildschirmdarstellung der Wii-Konsole (siehe folgende Seite).

SOUND

Hier nehmen Sie Soundeinstellungen vor (siehe S. 116).

ALTERSBSCHRÄNKUNGEN

Hier beschränken Sie den Zugriff auf Wii-Software, Kanäle und Download-Möglichkeiten (siehe S. 117).

Wii-SENSORLEISTE

Hier stellen Sie Empfindlichkeit und Position der Wii-Sensorleiste ein (siehe S. 120).

INTERNET

Hier konfigurieren Sie die Internet-Verbindung der Wii-Konsole (siehe S. 121).

WiiCONNECT24™

Hier nehmen Sie Einstellungen an WiiConnect24 sowie dem **Standby-Modus** vor (siehe S. 128).

SPRACHE

Hier legen Sie fest, welche Sprache von der Wii-Konsole verwendet wird (siehe S. 128).

LAND

Hier geben Sie an, in welchem Land Sie Ihre Wii-Konsole verwenden (siehe S. 129).

UPDATE DES WII-SYSTEMS

Wählen Sie diese Option aus, um eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und neue Features oder Systemupdates zu suchen (siehe S. 129).

Wii-KONSOLE INITIALISIEREN

Hier löschen Sie SÄMTLICHE Kanäle, die Sie hinzugefügt haben, und Speicherdaten im Speicher der Wii-Konsole* (siehe S. 129).

* Zum Löschen Ihrer Wii-Shop-Kanal-Kontoinformationen sowie Ihrer Nutzungsrechte auf bereits heruntergeladene Software sind weitere Schritte erforderlich.

Konsolen-Spitzname

Sie können Ihrer Wii-Konsole einen individuellen Spitznamen geben, damit andere Teilnehmer Sie beim Erstellen einer Verbindung leichter identifizieren können. Um den aktuellen Spitznamen Ihrer Wii-Konsole zu ändern, wählen Sie das Eingabefeld aus und verwenden Sie anschließend die Virtuelle Wii-Tastatur (siehe S. 132), um den neuen Spitznamen einzugeben. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, wenn die Eingabe abgeschlossen ist.



Datum und Uhrzeit

Sie können die Datums- und Uhrzeiteinstellungen Ihrer Wii-Konsole ändern, indem Sie zwischen den Optionen DATUM und UHRZEIT wählen.

Einstellen des Datums

Stellen Sie das aktuelle Datum ein, indem Sie den Cursor auf die Hoch/Runter-Pfeile des Jahres-, Monats- oder Tagesfeldes richten und den A-Knopf betätigen, bis die gewünschte Zahl angezeigt wird. Bestätigen Sie Ihre Datumsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.



Einstellen der Uhrzeit

Stellen Sie die aktuelle Uhrzeit ein, indem Sie den Cursor auf die Hoch/Runter-Pfeile des Stunden- oder Minutenfeldes richten und den A-Knopf betätigen, bis die gewünschte Zahl angezeigt wird. Bestätigen Sie Ihre Datumsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.

HINWEIS: Auf der Wii-Konsole wird die Uhrzeit von 0 bis 24 angegeben, d.h. 1 Uhr nachmittags erscheint als 13:00.



Bildschirm

Sie können die Bildschirmdarstellung konfigurieren, indem Sie unter anderem BILDPOSITION, SEITENVERHÄLTNIS und BILDSCHIRMSCHÖNER einstellen.

BILDPOSITION

Sie können die horizontale Position des Bildes ändern, indem Sie den Cursor auf die Pfeile zum Blättern richten und den A-Knopf drücken, bis die gewünschte Position erreicht ist. (Die Skala reicht von -8 bis +8.) Bestätigen Sie Ihre Positionsänderungen, sobald die Eingabe abgeschlossen ist.



SEITENVERHÄLTNIS

Hier wählen Sie aus 4:3 und 16:9 das passende Bildschirmformat aus. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.

4:3-Format

Wählen Sie diese Einstellung, wenn Ihr Fernsehgerät lediglich die Bildwiedergabe im Standardformat (4:3) unterstützt.

16:9-Format

Wählen Sie diese Einstellung, wenn Ihr Bildschirm das Breitbild-Format hat oder Ihr Fernsehgerät die Bildwiedergabe im Breitbild-Seitenverhältnis unterstützt.



HINWEIS: Neben dem Seitenverhältnis der Bilddarstellung Ihrer Wii-Konsole müssen Sie auch Ihr Fernsehgerät so einstellen, dass das Bild im 16:9-Modus angezeigt werden kann. Einige Fernsehgeräte stellen auch dann kein 16:9-Bild dar, wenn sie ein 16:9-Bildsignal von der Wii-Konsole empfangen.

FERNSEHER

Manche Wii-Software-Titel unterstützen eine Auflösung im 480p-Vollbildverfahren, die eine höhere Bildauflösung erlaubt als die 480i-Standarddarstellung. Um das Bild der Wii-Konsole in 480p anzuzeigen, ändern Sie die Fernseher-Einstellung der Wii-Konsole von 50HZ (576i) auf EDTV/HDTV (480p). Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist. (Titel die 480p nicht unterstützen werden in 480i dargestellt.)



Ihr Fernsehgerät muss EDTV bzw. HDTV unterstützen, damit die 480p-Bilddarstellung genutzt werden kann.

Dazu benötigen Sie außerdem das Wii-Komponenten-Video-Kabel (separat erhältlich), mit dem Sie Ihre Wii-Konsole an EDTV- bzw. HDTV-Geräte anschließen können. (Sie können die 480p-Bilddarstellung in keinem Fall nutzen, wenn Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel an den Fernseher angeschlossen ist.)

EDTV/HDTV (480p)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem Komponenten-Video-Kabel an das Fernsehgerät angeschlossen ist.

50Hz (576i)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel, etwa dem Wii-Stereo-AV-Kabel, an das Fernsehgerät angeschlossen ist.

60Hz (480i)

Wählen Sie diesen Bildmodus, falls Ihre Wii-Konsole mit einem anderen Kabel, etwa dem Wii-Stereo-AV-Kabel, an das Fernsehgerät angeschlossen ist und sowohl Ihr Fernsehgerät als auch die momentan laufende Software über einen 60Hz (480i)-Modus verfügt.

HINWEIS: Wenn Sie den RESET-Knopf der Wii-Konsole betätigen, während Sie unten auf dem Steuerkreuz gedrückt halten, startet das Wii-System im 50Hz (576i)-Modus neu, auch wenn Sie zuvor den 60Hz (480i)-Modus aktiviert hatten.

HINWEIS: EDTV/HDTV (480p) steht nicht für Nintendo GameCube-Spiele zur Verfügung. Sollte EDTV/HDTV (480p) ausgewählt sein, wenn Sie ein Nintendo GameCube-Spiel starten, stellt sich die Wii-Konsole automatisch auf 50Hz (576i) oder 60Hz (480i) (hängt vom jeweiligen Spieltitel ab) um.

BILDSCHIRMSCHONER

Wenn gewisse Bilder über längere Zeit auf derselben Stelle angezeigt werden, kann es bei manchen Fernsehgeräten zu einem Einbrennen des Bildes kommen. (Bitte lesen Sie S. 57 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems, um mehr Informationen zu möglichen Schäden am Fernsehbildschirm zu erhalten.) Die Wii-Konsole verfügt über einen integrierten **Bildschirm-schoner**. Ist der **Bildschirm-schoner** aktiviert, wird der Bildschirm automatisch abgedunkelt, nachdem die Wii-Konsole länger als fünf Minuten nicht bedient wurde. (Um die Bildschirmhelligkeit wieder in ihren Ursprungszustand zurückzusetzen, betätigen Sie einfach einen beliebigen Knopf oder das Steuerkreuz auf der Wii-Fernbedienung Plus mit Ausnahme des POWER-Schalters.)

Sie können den **Bildschirm-schoner** ausschalten, indem Sie die Option AUS wählen und Ihre Wahl bestätigen.

HINWEIS: Dieser **Bildschirm-schoner** funktioniert nicht in Zusammenhang mit der Verwendung von Nintendo GameCube-Spielen oder bestimmter Wii-Software. Um einem Einbrennen des Bildes in den Bildschirm vorzubeugen, wird das Abschalten des Fernsehgeräts während Spielunterbrechungen empfohlen, bis das Spiel wieder aufgenommen wird. Es ist möglich, dass Ihr Fernsehgerät bereits über eigene Vorkehrungen zur Verhinderung eines Einbrennens verfügt, etwa indem der Bildschirm automatisch abgedunkelt oder ganz abgeschaltet wird. Bitte befolgen Sie die Herstelleranweisungen für Ihr Fernsehgerät, um ein Einbrennen des Bildes zu vermeiden.

Bevor Sie die Wii-Konsole in Verbindung mit einem Fernsehgerät - insbesondere Rückprojektionsgeräten und Videoprojektoren - verwenden, lesen Sie bitte sorgfältig die Bedienungsanleitung des entsprechenden Geräts, um festzustellen, ob dieses für die Wiedergabe von Videospielen geeignet ist.

Sollte das Problem dadurch nicht zweifelsfrei geklärt sein, kontaktieren Sie bitte den Hersteller des jeweiligen Geräts. Bitte beachten Sie, dass weder Nintendo selbst noch Nintendo-Lizenznehmer für jegliche entstandenen Schäden an Fernsehgeräten haftbar gemacht werden können.

SOUND

Hier können Sie die Soundeinstellungen Ihrer Wii-Konsole verändern. Wählen Sie zwischen der Tonwiedergabe im MONO-, STEREO- sowie SURROUND-Modus. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.



MONO

In diesem Modus geben rechter und linker Lautsprecher den gleichen Ton wieder. Beachten Sie, dass die verwendete Software dafür die Tonwiedergabe im Mono-Format unterstützen muss.

STEREO

In diesem Modus geben rechter und linker Lautsprecher unterschiedlichen Ton wieder, um einen volleren Klang zu erzeugen.

SURROUND

In diesem Modus geben rechter, linker sowie weitere Lautsprecher unterschiedlichen Ton wieder, um ein Rundum-Klangerlebnis zu erzeugen. Die Tonwiedergabe im Surround-Format ist nur dann in vollständiger Form möglich, wenn sowohl die verwendete Software als auch der zur Tonwiedergabe genutzte Fernseher bzw. das verwendete Audio-Equipment mit dem Surround-Format kompatibel sind.

ALTERSBSCHRÄNKUNGEN

Die Altersbeschränkungen werden bei der Einrichtung der Wii-Konsole vorgenommen und können im Anschluss unter dem Menüpunkt **ALTERSBSCHRÄNKUNGEN** in den **Wii-Systemeinstellungen** verändert werden.

Diese Funktion der Wii-Konsole ermöglicht es Ihnen, den Zugang zu allen Inhalten auf der Wii-Konsole für andere Benutzer zu limitieren. Wenn Sie die Altersbeschränkungen aktivieren, werden Sie aufgefordert, eine vierstellige Geheimzahl einzugeben, mithilfe derer Sie in Zukunft die Altersbeschränkungen verändern sowie auf gesperrte Inhalte zugreifen können. Wenn Sie die Alterseinstellungen zum ersten Mal auswählen, werden Sie gebeten, die höchste freigegebene Einstufung festzulegen. Um die Altersbeschränkungen einzustellen, wählen Sie im **Wii-Menü** das **Wii-Symbol** aus. Wählen Sie anschließend die Option **Wii-SYSTEMEINSTELLUNGEN** aus, danach **ALTERSBSCHRÄNKUNGEN**. Im nun angezeigten Menü steht folgende Funktion zur Altersbeschränkung zur Verfügung:

- Zugriff auf Wii-Software und verwandte Inhalte

Durch das Aktivieren der Altersbeschränkungen können Sie den Zugriff auf Wii-Software und verwandte Inhalte gemäß der PEGI-Altersbeschränkung (Pan European Game Information) eingrenzen. Im Folgenden finden Sie Details zu den PEGI-Altersbeschränkungen.

WICHTIGER HINWEIS: Diese Einstellung kann nur für Wii- und Virtual Console-Spiele aktiviert werden. Sie kontrolliert NICHT den möglichen Zugriff auf Nintendo GameCube-Spiele. Eltern sollten darauf achten, dass ihre Kinder ausschließlich Zugang zu für deren Altersstufe freigegebene Nintendo GameCube-Spielen haben.

PEGI-/USK-Alterseinstufungen

Alterseinstufungen



Titel mit der Einstufung 3 sind für Benutzer ab 3 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 7 sind für Benutzer ab 7 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 12 sind für Benutzer ab 12 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 16 sind für Benutzer ab 16 Jahren geeignet



Titel mit der Einstufung 18 sind für Benutzer ab 18 Jahren geeignet

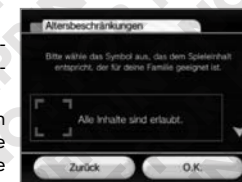
Inhaltsbeschreibung

In manchen Fällen werden auf der Verpackung von Softwaretiteln Angaben zum Inhalt der Software gemacht. Diese Symbole geben die Hauptkriterien an, aufgrund derer die Alterseinstufung erfolgt ist.



Das „Online“-Symbol gibt an, dass das Spiel über eine Online-Funktion verfügt, die das gemeinsame Spielen mit anderen ermöglicht.

Das PEGI-Alterseinstufungssystem wurde entwickelt, um Eltern und Erziehungsberechtigten eine informierte Entscheidung beim Kauf von Computer- und Videospielen zu ermöglichen. Es ersetzt verschiedene bereits bestehende nationale Alterseinstufungssysteme durch ein einziges System, das nun im Großteil Europas verwendet wird. Weitere Informationen zum PEGI-Alterseinstufungssystem finden Sie auf <http://www.pegi.info>. Hinweis: Diese Alterseinstufung bezieht sich nicht auf den Schwierigkeitsgrad eines Spiels, sondern informiert anhand des Spielinhalts darüber, ob das Spiel für eine bestimmte Altersgruppe geeignet ist.



Festlegen erlaubter Spiel-Inhalte



Bestätigung der Einstellungen

Alterseinstufungen der USK

In Deutschland werden Computerspiele von der USK nach § 14 JuSchG geprüft und eingestuft. Das jeweilige Alterskennzeichen muss auf der Verpackung und in der Regel auf dem Bildträger gemäß den gesetzlichen Vorgaben angebracht sein.

Auf Bildträgern des Wii-Systems erscheint das USK-Logo im Zweifarbandruck. Auf Bildträgern von Nintendo DS-, Nintendo DSi und Nintendo 3DS-Systemen müssen die Einstufungen „Freigegeben ohne Altersbeschränkung“ und „Freigegeben ab 6 Jahren“ nicht wiedergegeben werden; höhere USK-Einstufungen werden in verkürzter Textform auf die Bildträger gedruckt.

Folgende Altersfreigaben können durch die USK vergeben werden:



Informations-, Instruktions- und Lehrprogramme benötigen keine USK-Alterskennzeichen.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website der USK unter <http://www.usk.de>.

Wenn Ihre Wii-Konsole mit dem Internet verbunden ist, stehen zusätzlich folgende Altersbeschränkungen zur Verfügung:

- Wii Point-Einsatz und Erwerb von Gütern und Leistungen (Wii Point-Erwerb und Käufe im Internet-Kanal ausgenommen)

Sie können die Verwendung von Wii Points kontrollieren. Ist diese Einstellung aktiviert, so muss vor der Verwendung von Punkten zum Herunterladen von Angeboten im Wii-Shop-Kanal stets die Geheimzahl eingegeben werden.

- Online-Nutzung der Wii-Pinnwand sowie Zugriff auf bestimmte von Benutzern erstellte Inhalte

Sie können festlegen, ob mit der Wii-Konsole Nachrichten versendet und empfangen werden können. Sie können auch die Kommunikation in onlinefähigen Spielen einschränken, in denen offene textliche und/oder verbale Kommunikation möglich ist. Außerdem können Sie den Austausch von nutzergenerierten Inhalten in entsprechend kompatiblen Spielen einschränken. Bitte beachten Sie, dass System-Updates ungeachtet dieser Einstellung in jedem Fall empfangen werden.

- Zugriff auf Internet-Kanal sowie Nutzung bestimmter Inhalte ohne Alterseinstufung

Falls Sie im Wii-Shop-Kanal den Internet-Browser heruntergeladen haben (je nach Verfügbarkeit), können Sie den Zugriff auf den Browser sowie die Darstellung von Inhalten, die keinen Altersfreigaben unterliegen, zulassen oder sperren.

- Verwendung des Nachrichtenkanals

Sie können den Zugriff auf den Nachrichtenkanal kontrollieren.

Falls ein Benutzer bei aktivierten Altersbeschränkungen versucht, auf gesperrte Inhalte zuzugreifen oder gesperrte Inhalte herunterzuladen, wird er zur Eingabe der Geheimzahl aufgefordert, um die Altersbeschränkungen zeitweilig zu deaktivieren. Die Eingabe der Geheimzahl ist jedes Mal erforderlich, wenn ein Benutzer auf gesperrte Inhalte zugreifen will.

Sie werden aufgefordert, eine geheime Frage zu wählen und die entsprechende Antwort einzugeben, die es Ihnen gestattet, Ihre Geheimzahl zu den Altersbeschränkungen abzufragen. Sollten Sie Ihre Geheimzahl vergessen, so folgen Sie bitte den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die korrekte Antwort auf Ihre geheime Frage einzugeben. Falls es Ihnen nicht gelingt, Ihre Geheimzahl wiederzubeschaffen, wenden Sie sich bitte an die Nintendo Konsumentenberatung.

Wichtige Datenschutzinformationen

Mittels Ihrer Wii-Konsole können Sie an einer Vielfalt von Spielen und Aktivitäten teilnehmen, von denen einige online im Internet stattfinden. Um Ihre Privatsphäre sowie die Ihrer Familie zu schützen, möchten wir Ihnen nachdrücklich die folgenden Punkte empfehlen:

■ WICHTIGE HINWEISE AN ALLE ELTERN: SCHUTZ DER PRIVATSPHÄRE VON KINDERN BEI NUTZUNG DER Wii-INTERNET-SERVICES

- Wir empfehlen Ihnen, dass Sie Ihren Kindern vor Verwendung der Wii-Konsole unbedingt ausführlich erklären, wie wichtig es ist, keine persönlichen Informationen an Fremde weiterzugeben. Weisen Sie Ihre Kinder an, keine persönlichen Informationen über Spitznamen für Spiele auf der Wii-Konsole, User-Namen in Chat-Räumen, Namen von Mii-Charakteren oder in anderen Bereichen der Wii-Internet-Services weiterzugeben. Erklären Sie ihnen die Gefahren, die der Empfang von Mitteilungen Fremder sowie eine Kommunikation mit Fremden beinhalten können.
- Beaufsichtigen Sie Ihre Kinder jederzeit, wenn sie die Wii-Konsole nutzen und helfen Sie ihnen bei der Einrichtung der Wii-Konsole. Falls Sie nicht wünschen, dass Ihre Kinder die Wii-Internet-Services nutzen, beschränken Sie deren Nutzung bitte mithilfe der Altersbeschränkungen wie auf S. 117 erklärt.

■ SCHUTZ IHRER PERSÖNLICHEN DATEN BEI NUTZUNG DER Wii-KONSOLE

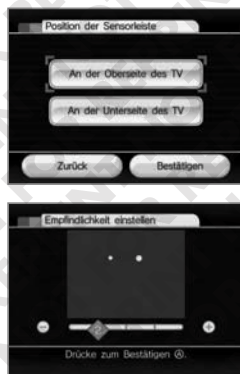
- Geben Sie keine persönlichen Daten an wie Vor- oder Nachname, Telefonnummer, Geburtsdatum, Alter, E-Mail- und Wohnadresse weiter, wenn Sie mit anderen kommunizieren oder einen anderen Teil der Wii-Internet-Services nutzen.
- Werden persönliche Informationen an Webseiten Dritter weitergegeben, unterliegen diese den Datenschutzrichtlinien dieser Unternehmen und nicht den Datenschutzmaßnahmen von Nintendo. Daher ist sorgfältig mit jeglichen persönlichen Informationen umzugehen, bevor sie an Dritte weitergegeben werden.
- Ihre Wii-Konsole speichert unter Umständen bestimmte persönliche Daten auf Ihrer Wii-Fernbedienung Plus. Beachten Sie daher bitte, dass bei Nutzung Ihrer Wii-Fernbedienung Plus an einer anderen Wii-Konsole diese bestimmten persönlichen Daten von Ihnen auf die andere Wii-Konsole übertragen werden könnten.
- Bestimmte Daten, wie etwa heruntergeladene Spiele (getätigte Downloads), Wii Points (verwendete Punkte), Leistungen in Spielen usw. werden direkt im Speicher der Wii-Konsole gespeichert. Um eine defekte Wii-Konsole reparieren oder austauschen zu lassen, kontaktieren Sie bitte die Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH. Im Falle von Reparaturen oder zur Korrektur getätigter Transaktionen ist es möglich, dass ein Nintendo-Techniker auf die im Speicher der Wii-Konsole vorhandenen Daten zugreifen muss. Dieser Zugriff erfolgt ausschließlich zum Zweck der Übertragung bzw. der Korrektur der betreffenden Daten – Nintendo verwendet oder speichert keinerlei Daten für andere Verwendungszwecke.
- Stellen Sie zur Gewährleistung Ihres Datenschutzes bitte sicher, dass Sie alle persönlichen Informationen inklusive sämtlicher Bilder und Mitteilungen der Wii-Pinnwand dauerhaft und sicher entfernen, bevor Sie Ihre Wii-Konsole verkaufen, verschenken oder in einem anderen Rahmen weitergeben. Weitere Informationen zum Entfernen von Daten auf Ihrer Wii-Konsole erhalten Sie auf S. 129.

■ Wii-Sensorleiste

Es ist möglich, dass Sie je nach Standort der Sensorleiste eine von zwei Grundpositionen festlegen müssen. Wählen Sie POSITION DER SENSORLEISTE oder EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN aus und befolgen Sie dann die unten aufgeführten Schritte.

POSITION DER SENSORLEISTE

Es wird empfohlen, diese Einstellung auf den Standort der Wii-Sensorleiste abzustimmen: Wählen Sie, ob sich die Sensorleiste AN DER OBERSEITE DES TV oder AN DER UNTERSEITE DES TV befindet. Bestätigen Sie Ihre Einstellung, sobald Sie fertig sind.



EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN

Mithilfe dieser Option können Sie die Empfindlichkeit der Zeiger-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus einstellen. Sollte das Zeigen mit der Wii-Fernbedienung Plus einmal unzureichend funktionieren, so können Sie das Problem meistens mit dieser Einstellung beheben.

Nachdem Sie auf dem **Wii-Sensorleisten-Bildschirm** die Option EMPFINDLICHKEIT EINSTELLEN ausgewählt haben, erscheint ein **Erläuterungsbildschirm** mit ausführlichen Informationen zum Einstellen der Empfindlichkeit. Wählen Sie O.K. aus, um mit der Einstellung zu beginnen.

Während der Einstellung bewegen Sie einen Cursor mithilfe des Zeigers der Wii-Fernbedienung Plus innerhalb des Testfeldes in den sichtbaren Bereich. Wenn zwei blinkende Punkte angezeigt werden, funktioniert die aktuelle Empfindlichkeitseinstellung einwandfrei. Werden keine zwei blinkenden Punkte angezeigt, so stellen Sie die Empfindlichkeit mithilfe der Plus- und Minus-Knöpfe der Wii-Fernbedienung Plus ein, bis Sie die blinkenden Punkte sehen. Drücken Sie anschließend den A-Knopf, um die vorgenommenen Änderungen zu bestätigen.

- Sollten mehr als drei Punkte zu sehen sein, wird die Wii-Fernbedienung Plus eventuell durch eine Lichtquelle gestört.

Schlagen Sie bitte in den „Problemlösungen“ zur Wii-Fernbedienung Plus in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems nach.

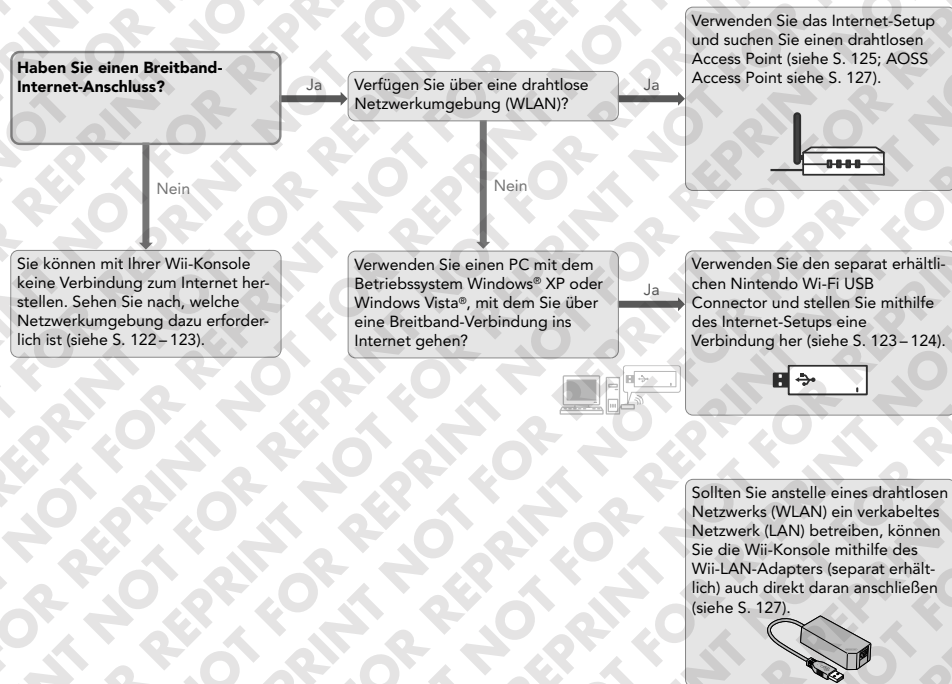
HINWEIS: Der empfohlene Abstand zur Sensorleiste zur einwandfreien Verwendung der Wii-Fernbedienung Plus liegt in der Grundeinstellung bei 1,0–3,0 m. Indem Sie die Empfindlichkeitseinstellung der Sensorleiste erhöhen, vergrößern Sie den Abstand, in dem Sie den Zeiger der Wii-Fernbedienung Plus einsetzen können. Bitte beachten Sie, dass direktes Sonnenlicht sowie bestimmte Lichtquellen die Funktion des Zeigers beeinträchtigen können.

■ Internet

Richten Sie die Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole ein, um sie Ihrer Internet-Verbindung anzupassen. Sie können eine drahtlose Verbindung über ein drahtloses Breitband-Netzwerk (WLAN) sowie eine direkte Verbindung über ein verkabeltes Breitband-Netzwerk (LAN) einrichten.

HINWEIS: Wenn eine Verbindung zum Internet besteht, wird bei Verfügbarkeit automatisch ein Update des Wii-Systems gestartet.

Wählen Sie in den **Wii-Systemeinstellungen** die Option INTERNET, um direkt zum **Internet-Setup-Bildschirm** zu gelangen. Sehen Sie sich bitte das folgende Diagramm an, bevor Sie mit dem Setup fortfahren, um zu bestimmen, welche Einstellungen und welche Ausrüstung für Ihre Internet-Verbindung erforderlich sind.



Was Sie für eine drahtlose Netzwerkumgebung (WLAN) benötigen

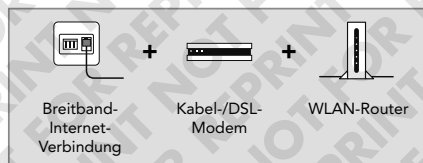
1. Wii-Konsole



2. Breitband-Internet-Verbindung

Es gibt verschiedene Arten von Breitband-Internet-Verbindungen. Verbindungen über das Kabelnetz, DSL und optische Glasfasernetzwerke sind am meisten verbreitet. Wenden Sie sich an örtliche Anbieter, um weitere Informationen zu erhalten.

HINWEIS: Die Nutzung der Wii-Internet-Services setzt Ihr vorhergehendes Einverständnis mit dem Vertrag zur Nutzung der Wii-Internet-Services, der Wii-Internet-Services-Datenschutzrichtlinie sowie den Wii-Internet-Services-Verhaltensregeln voraus. Sie finden die jeweils aktuellste Version dieser Vereinbarungen auf <http://wii.nintendo-europe.com/terms>.



- Die drei nachfolgend beschriebenen Möglichkeiten sind die einfachsten und schnellsten Methoden, eine Netzwerkumgebung zur Verbindung Ihrer Wii-Konsole zu schaffen.

Nintendo Wi-Fi USB Connector (siehe folgende Seite)

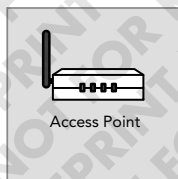
Selbst wenn Sie über kein drahtloses Netzwerk für Ihre Geräte verfügen, können Sie eine drahtlose Verbindung mit Ihrer Wii-Konsole herstellen. Sollten Sie über einen PC mit dem Betriebssystem Windows XP oder Windows Vista über eine Breitband-Verbindung ins Internet gehen, können Sie den separat erhältlichen Nintendo Wi-Fi USB Connector am USB-Anschluss Ihres PCs anschließen. Nach erfolgter Installation des Registrierungsprogramms, das dem Nintendo Wi-Fi USB Connector beiliegt, können Sie die Wii-Konsole auf einfache Weise drahtlos verbinden.

HINWEIS: Die Nutzung von WiiConnect24 ist nur möglich, während der PC in Betrieb ist.

WLAN-Router (Access Point) (siehe S. 125 – 126)

HINWEIS:

- Innerhalb dieser Bedienungsanleitung wird der Begriff Access Point als einheitlicher Begriff für „drahtlose Zugangspunkte“ verwendet.
- Verwenden Sie einen mit dem 802.11-Standard kompatiblen Access Point.
- Wenn Sie Ihre Internet-Verbindung manuell einrichten wollen, befolgen Sie bitte die auf S. 126 aufgeführten Schritte.



AOSSTM Wireless Router (Access Point) (siehe S. 126 – 127)



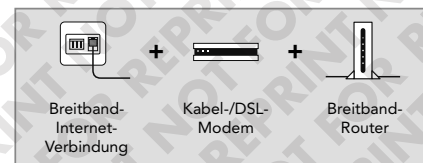
Was Sie für eine verkabelte Netzwerkumgebung (LAN) benötigen

1. Wii-Konsole



2. Breitband-Internet-Verbindung

Es gibt verschiedene Arten von Breitband-Internet-Verbindungen. Verbindungen über das Kabelnetz, DSL und optische Glasfasernetzwerke sind am meisten verbreitet. Wenden Sie sich an örtliche Anbieter, um weitere Informationen zu erhalten.



3. Wii-LAN-Adapter

Sollten Sie anstelle eines drahtlosen Netzwerks (WLAN) ein verkabeltes Netzwerk (LAN) betreiben, können Sie die Wii-Konsole mithilfe des Wii-LAN-Adapters (separat erhältlich; bei Händlern, per Bestellung über die Nintendo-Webseite www.nintendo.de sowie bei der Konsumentenberatung der Nintendo of Europe GmbH) auch direkt daran anschließen.

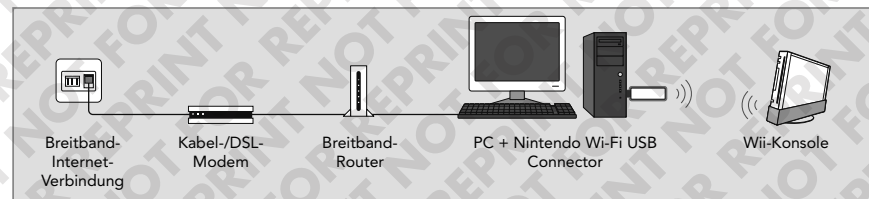
Um mehr Informationen zum Anschluss des Wii-LAN-Adapters bzw. zum benötigten LAN-Kabel zu erhalten, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung des Wii-LAN-Adapters. (Beachten Sie, dass PPPoE vom Wii-LAN-Adapter nicht unterstützt wird).

Siehe S. 127 für Details zum einfachen Internet-Setup bei Verwendung des Wii-LAN-Adapters.



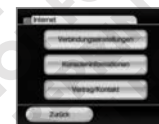
Internet-Setup bei Verwendung des Nintendo Wi-Fi USB Connectors

Bevor Sie den nachfolgend beschriebenen Schritten folgen, müssen Sie das Registrierungsprogramm für den Nintendo Wi-Fi USB Connector auf Ihrem Computer installieren. In der Bedienungsanleitung des Nintendo Wi-Fi USB Connectors finden Sie weitere Informationen hierzu.



HINWEIS: WiiConnect24 ist nur verfügbar, wenn Ihr PC eingeschaltet und mit dem Internet verbunden ist.

- Wählen Sie die Option VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN.



- Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch NICHT BEREIT ist.



- Vergewissern Sie sich, dass der Nintendo Wi-Fi USB Connector angeschlossen ist und wählen Sie WLAN-VERBINDUNG.



- Wählen Sie NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR.



5 Wii

Nachdem Sie erneut sichergestellt haben, dass der Nintendo Wi-Fi USB Connector angeschlossen ist, wählen Sie die Option **WEITER**.



6 PC

Wenn Sie auf das Nintendo Wi-Fi Connection-Icon im Infobereich der Windows Taskleiste doppelklicken, wird das Registrierungsprogramm aufgerufen. Aus der Liste der Wii-Konsolen in Funkreichweite, die nun mit ihrem Spitznamen auf dem Bildschirm angezeigt werden, wählen Sie jene durch Anklicken aus, die Zugang erhalten sollen. Dann klicken Sie im folgenden Menü auf **VERBINDUNG GESTATTEN**.



Nintendo Wi-Fi Connection-Icon

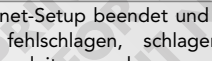
Nachdem Sie eine Verbindung zum PC hergestellt haben, erscheint die Option **WEITER** im Internet-Setup der Wii-Konsole. Wählen Sie diese Option aus.



8 Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.



Internet-Setup zur Suche nach einem Access Point

1 Wählen Sie die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch **NICHT BEREIT** ist.



3 Wählen Sie **WLAN-VERBINDUNG**.



4 Wählen Sie **ACCESS POINT SUCHEN**.



5 Die Wii-Konsole sucht nun in Reichweite nach identifizierbaren Access Points. Wählen Sie Ihren Access Point aus der Liste aus. Geben Sie bei Bedarf den erforderlichen Sicherheitsschlüssel ein. Sollten Probleme auftauchen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ in dieser Bedienungsanleitung auf S. 134 nach.



Schloss-Symbole der Verbindungen

• Sie benötigen keinen Schlüssel.

• Sie müssen einen Schlüssel eingeben, um eine Verbindung zum Internet herzustellen. Wählen Sie den gewünschten Access Point aus, um zur **Eingabe der Verschlüsselungsinformationen** zu gelangen. Geben Sie hier die benötigten Sicherheitsinformationen des Access Points ein.

6 Wählen Sie O.K.



7 Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

Internet-Setup zur manuellen Verbindung mit einem Access Point

Suchen Sie zunächst wie auf der vorangegangenen Seite beschrieben nach einem Access Point, bevor Sie versuchen, manuell eine Verbindung herzustellen.

- 1 Möchten Sie manuell eine Verbindung einrichten, wählen Sie zunächst die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**. Wählen Sie die Option **KONSOLENINFORMATIONEN**, wenn Sie die MAC-Adresse anzeigen lassen möchten. Diese Information ist unter Umständen zum manuellen Setup der Internet-Verbindung erforderlich.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 3 Wählen Sie **WLAN-VERBINDUNG**.



- 4 Wählen Sie **MANUELLES SETUP**.



Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem WLAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

Internet Setup-Auswählen für einen AOSS™ Access Point

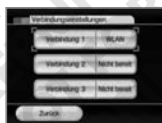
Unterstützt der von Ihnen benutzte Access Point AOSS (BUFFALO INC.), können Sie mithilfe dieses Features Ihre Interneteinstellungen ganz einfach vornehmen. Details dazu finden Sie im Handbuch Ihres Access Points.

HINWEIS: Wenn Sie bereits andere drahtlose Geräte verwenden, könnte der Gebrauch von AOSS die Einstellungen Ihres Access Points verändern.

- 1 Wählen Sie die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 3 Wählen Sie **WLAN-VERBINDUNG**.



- 4 Wählen Sie die Option **AOSS**.



5 Wii-Konsole:

Folgen Sie den Instruktionen, die auf Ihrem Fernseher angezeigt werden.

AOSS Access Point:

Drücken Sie den AOSS-Knopf und halten Sie ihn gedrückt, bis alle entsprechenden LEDs aufleuchten.

Sollte dies nicht funktionieren, warten Sie bitte drei Minuten und versuchen Sie es dann erneut.

- 6 Wählen Sie O.K.



- 7 Wählen Sie O.K., um einen Verbindungstest durchzuführen.

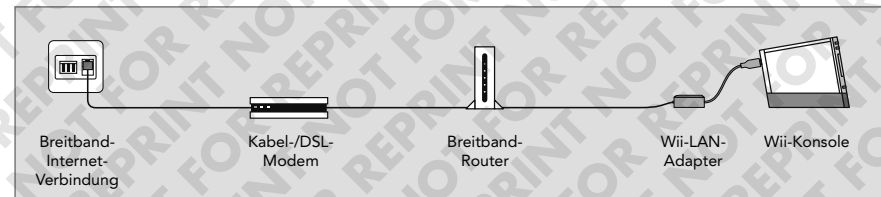
Wenn der Test erfolgreich verläuft, haben Sie die Internet-Einstellungen abgeschlossen und Ihre Wii-Konsole ist drahtlos mit dem Internet verbunden. Bei einem negativen Ergebnis konsultieren Sie bitte das Kapitel „Problemlösungen“ in diesem Handbuch (Seite 134).



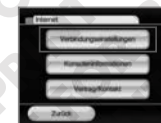
Internet-Setup bei Verwendung des Wii-LAN-Adapters

Sollten Sie anstelle eines drahtlosen Netzwerks (WLAN) ein verkabeltes Netzwerk (LAN) betreiben, können Sie die Wii-Konsole mithilfe des Wii-LAN-Adapters (wenn verfügbar) auch direkt daran anschließen. Schlagen Sie in der Bedienungsanleitung des Wii-LAN-Adapters nach, um Details zum Anschluss des Wii-LAN-Adapters zu erhalten.

Haben Sie den Wii-LAN-Adapter angeschlossen, führen Sie das nachfolgend beschriebene Internet-Setup aus.



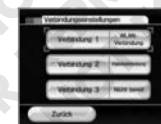
- 1 Wählen Sie die Option **VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN**.



- 3 Wählen Sie **LAN-VERBINDUNG**.



- 2 Wählen Sie eine Verbindung aus, die noch **NICHT BEREIT** ist.



- 4 Wählen Sie O.K., um die Verbindung zu testen.



Verläuft der Verbindungstest erfolgreich, ist das Internet-Setup beendet und Ihr Wii-System ist mit dem LAN verbunden. Sollte der Verbindungstest fehlschlagen, schlagen Sie bitte im Kapitel „Problemlösungen“ (siehe S. 134) in dieser Bedienungsanleitung nach.

HINWEIS: Wählen Sie die Option **KONSOLENINFORMATIONEN**, wenn Sie die MAC-Adresse anzeigen lassen möchten. Diese Information ist unter Umständen zum manuellen Setup der Internet-Verbindung erforderlich.

■ WiiConnect24™

WiiConnect24 ermöglicht es Ihnen, über Ihre Wii-Konsole eine breite Auswahl an Daten automatisch zu empfangen. Verwenden Sie die WiiConnect24-Einstellungen, um WiiConnect24 ein- oder auszuschalten oder die Internet-Verbindung auch im **Standby-Modus** zu aktivieren. Downloads erfolgen dann nur, wenn der Benutzer die Verbindung im **Standby-Modus** eingeschaltet hat. (Modem oder Router müssen eingeschaltet bleiben, um automatisch Informationen zu empfangen.)

EIN-/AUSSCHALTEN

Wenn WiiConnect24 aktiviert ist, nutzt Ihre Wii-Konsole automatisch die Breitband-Internet-Verbindung, um Daten von einer Reihe von Diensten zu empfangen, einschließlich des Anheftens von Nachrichten an die Wii-Pinnwand sowie des Empfangs von Benachrichtigungen über neue Wii-Funktionen. Wenn Sie diese Informationen nicht empfangen möchten, schalten Sie WiiConnect24 ab. Bestätigen Sie noch einmal Ihre Einstellung, nachdem Sie sie vorgenommen haben.

VERBINDUNG BEI STANDBY

Falls Sie WiiConnect24 aktiviert haben (s.o.), können Sie zusätzlich den **Standby-Modus** aktivieren. In diesem Modus empfängt Ihr Wii-System WiiConnect24-Nachrichten und -Informationen selbst dann automatisch, wenn es nicht eingeschaltet ist.

Schalten Sie Downloads im **Standby-Modus** ein, wenn Sie möchten, dass WiiConnect24 jeden Tag rund um die Uhr in Betrieb ist. Schalten Sie ihn aus, wenn Sie nur dann Daten empfangen möchten, wenn Ihre Wii-Konsole eingeschaltet ist. Bestätigen Sie noch einmal Ihre Auswahl, nachdem Sie sie vorgenommen haben.

BLINKSIGNAL

WiiConnect24 setzt Sie auf Wunsch mittels eines Blinksignals des Disc-Schachtes der Wii-Konsole über den Empfang von Daten in Kenntnis. Wählen Sie die gewünschte Option aus und bestätigen Sie dann Ihre Auswahl.

STARK

Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet blau auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

SCHWACH

Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet schwach blau auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

AUS

Der Disc-Schacht der Wii-Konsole leuchtet nicht auf, wenn WiiConnect24 neue Daten empfangen hat.

■ Sprache

Sie können die Spracheinstellung der Menüs und Hinweisbildschirme Ihrer Wii-Konsole auf Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch oder Niederländisch festlegen. Bestätigen Sie Ihre Änderungen, sobald die Auswahl abgeschlossen ist.



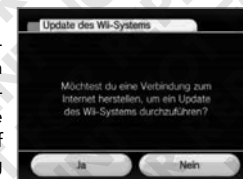
■ Land

Sie können die Landeseinstellungen Ihrer Wii-Konsole ändern. Bitte wählen Sie das Land aus, in dem sich Ihr Wohnort befindet.



■ Update des Wii Systems

Wählen Sie diese Option aus, um eine Verbindung mit dem Internet herzustellen und neue Features oder Systemupdates zu suchen. Wenn Sie zum ersten Mal mit Ihrer Wii-Konsole Verbindung zum Internet aufnehmen, wird automatisch ein Update des Wii-Systems durchgeführt. Wir empfehlen Ihnen, diese Funktion auch später regelmäßig zu nutzen, um Ihre Wii-Software stets auf dem neuesten Stand zu halten. Es ist auch möglich, dass Sie zur Verwendung bestimmter Wii-Funktionalitäten zum Update des Wii-Systems aufgefordert werden. In manchen Fällen kann der Aktualisierungsvorgang eine gewisse Zeit in Anspruch nehmen – solange der Fortschrittsbalken sich füllt, läuft das Update wie vorgesehen ab.



■ Wii-Konsole initialisieren

Mithilfe dieser Option löschen Sie **sämtliche** Kanäle sowie **sämtliche** Speicherdaten, die zur Wii-Konsole hinzugefügt wurden, und versetzen Ihre Wii-Konsole in den Ausgangszustand zurück.

Wählen Sie die Option Wii-KONSOLE INITIALISIEREN, um **sämtliche** Kanäle sowie **sämtliche** Speicherdaten zu löschen, und bestätigen Sie anschließend Ihre Wahl.

HINWEIS: Gelöschte Dateien können in keinem Fall wiederhergestellt werden.

Sollten Sie auf ihre Wii-Konsole heruntergeladene Inhalte aus Versehen löschen, so können Sie diese im Wii-Shop-Kanal erneut herunterladen.



Die Systemoption Wii-KONSOLE INITIALISIEREN entfernt ausschließlich die auf der Wii-Konsole vorhandenen Kanäle (einschließlich des Videos „**Wii – Video-Einführung über Wii-Kanäle und Dienste im Internet**“) und Speicherdaten. Informationen im Wii-Shop-Kanal einschließlich der Aufzeichnung Ihrer Transaktionen sowie der Nutzungsrechte auf heruntergeladene Software-Titel werden mithilfe dieser Option nicht gelöscht. Dies bedeutet, dass Sie bereits zuvor heruntergeladene Software erneut herunterladen können, ohne zusätzliche Wii Points zu verwenden.

HINWEIS: Wird der Speicher der Wii-Konsole formatiert, so wird das Video „**Wii – Video-Einführung über Wii-Kanäle und Dienste im Internet**“ gelöscht und kann nicht wiederhergestellt oder erneut heruntergeladen werden.

Um Ihr Konto zu entfernen und Wii-Shop-Kanal-Informationen einschließlich aller aktuell registrierten Wii Points und heruntergeladener Software zu löschen, befolgen Sie bitte die unten aufgeführten Anweisungen. Beachten Sie aber unbedingt, dass dabei nach dem Löschen bereits heruntergeladene Software nur durch Verwendung weiterer Wii Points erneut heruntergeladen werden kann.

Stellen Sie zur Gewährleistung Ihres Datenschutzes bitte sicher, dass Sie zunächst sämtliche Wii-Shop-Kanal-Informationen dauerhaft und sicher entfernen und anschließend die Wii-Konsole initialisieren, bevor Sie Ihre Wii-Konsole verkaufen, verschenken oder in einem anderen Rahmen weitergeben. Weitere Informationen zum Datenschutz erhalten Sie auf S. 119.

• Löschen von Wii-Shop-Kanal-Aktivitäten und Lizenzen

Sämtliche Wii-Shop-Kanal-Aktivitäten sind an Ihre Wii-Konsole gebunden. Dies schließt Ihre Transaktionen, heruntergeladene Software, Wii Points sowie alle weiteren Informationen ein, die über den Wii-Shop-Kanal übertragen werden. Um alle Wii-Shop-Kanal-Informationen inklusive der Aufzeichnung Ihrer Transaktionen, der Nutzungsrechte für heruntergeladene Software-Titel und des Zugriffs auf den Wii-Shop-Kanal zu löschen, wählen Sie die Option EINSTELLUNGEN UND MEHR und anschließend WII-SHOP-KANAL LÖSCHEN aus.

Dieses Menü wird angezeigt, wenn Sie den HOME-Knopf auf der Wii-Fernbedienung Plus betätigen. Hier können Sie laufende Wii-Software-Titel anhalten oder zurücksetzen, elektronische Bedienungsanleitungen für bestimmte heruntergeladene Inhalte einsehen oder Einstellungen zu Ihrer Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus vornehmen.

Um einen angezeigten Menüpunkt auszuwählen, richten Sie den Cursor mithilfe der Wii-Fernbedienung Plus auf die entsprechende Option und betätigen Sie den A-Knopf.

HOME-Menü



HINWEIS: Wenn Sie die Optionen Wii-MENÜ oder ZURÜCKSETZEN auswählen, gehen alle nicht gespeicherten Daten der gerade laufenden Software unwiederbringlich verloren.

Wii-FB-Einstellungen

(Bitte beachten Sie die unten aufgeführten HINWEISE.)

Rumble-Funktion aktivieren bzw. deaktivieren

Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus neu anmelden

Verwenden Sie diese Option, um die verwendete Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus zu wechseln oder die Spieler-Reihenfolge zu ändern (siehe unten).



Lautstärke des Lautsprechers der Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus einstellen

Sie können dazu auch den Plus- bzw. Minus-Knopf der Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus verwenden.

Hier wird die Ladung der Batterien aller registrierten Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus angezeigt.

Menü schließen und zum **HOME-Menü** zurückkehren.

Registrieren einer Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus – Befolgen Sie für jede Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus die folgenden Schritte:

1. Wählen Sie die Option **NEU ANMELDEN** aus.
2. Drücken Sie gleichzeitig den 1- und den 2-Knopf der gewünschten Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienung Plus.
3. Die Spieler-LEDs blinken so lange auf, bis eine Verbindung hergestellt wurde.
4. Drücken Sie einen beliebigen Knopf, um zum **HOME-Menü** zurückzukehren.

Die Reihenfolge der Spieler entspricht der Reihenfolge, in der die einzelnen Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus angemeldet wurden. Bitte lesen Sie S. 70–71 in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems um mehr Informationen zum Synchronisieren von Wii-Fernbedienungen oder Wii-Fernbedienungen Plus zu erhalten.

HINWEIS: Die in diesem Menü vorgenommenen Einstellungen zu Lautstärke sowie Rumble-Funktion betreffen stets alle aktuell an der Wii-Konsole angemeldeten Wii-Fernbedienung oder Wii-Fernbedienungen Plus.



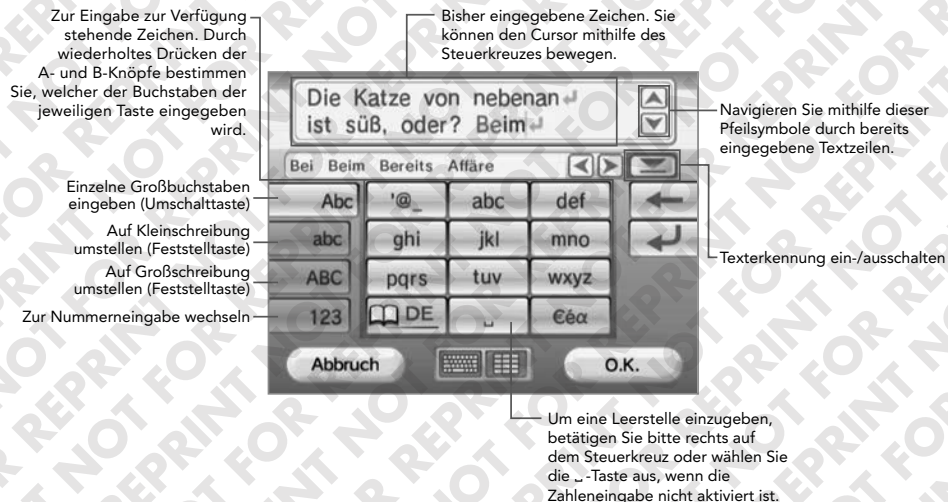
Verwendung der beiden Tastaturtypen

Der **Tastaturbildschirm** erscheint bei bestimmten Programmen, sobald Sie Text eingeben müssen, etwa beim Verfassen von Nachrichten für die Wii-Pinnwand oder beim Editieren eines Mii auf dem Mii-Kanal.

■ QWERTZ-Tastatur

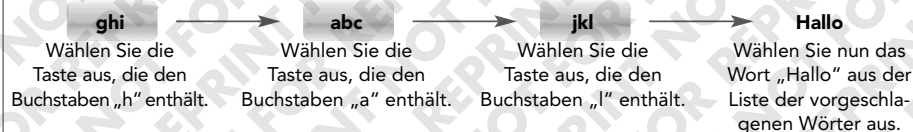


■ Mobiltelefon-Tastatur



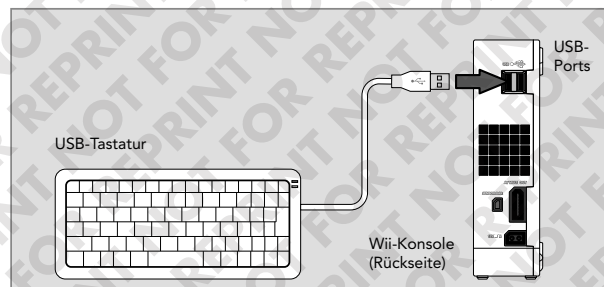
HINWEIS: Viele Funktionen sind sowohl auf der QWERTZ-Tastatur als auch auf der Mobiltelefon-Tastatur vertreten. Diejenigen Funktionen, die auf beiden Tastaturen denselben Zweck erfüllen, werden im Abschnitt „QWERTZ-Tastatur“ erklärt.

Texteingabe mithilfe der Texterkennung der Mobiltelefon-Tastatur am Beispiel des Wortes „Hallo“: Wählen Sie zunächst die Umschalttaste, um den ersten Buchstaben groß zu schreiben.



Verwendung einer USB-Tastatur auf Ihrer Wii-Konsole

Sie können zur Texteingabe eine im freien Handel käufliche USB-Tastatur verwenden.



HINWEIS: USB-Tastaturen können nicht im Meinungskanal verwendet werden.

■ Lesen der SD Card im Fotokanal oder im SD Card-Menü nicht möglich (Daten werden nicht angezeigt)

- Stellen Sie sicher, dass die SD Card komplett in den SD Card-Steckplatz eingesteckt ist. Entfernen Sie die SD Card und stecken Sie sie erneut ein.
- Überprüfen Sie die SD Card mithilfe eines PCs oder Mobiltelefons auf Lesbarkeit und Inhalt.
- Stellen Sie sicher, dass der Inhalt der SD Card einem Format entspricht, das vom Fotokanal oder vom **SD Card-Menü** verarbeitet werden kann.

■ Die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung Plus funktioniert nicht

- Rufen Sie das **HOME-Menü** auf und überprüfen Sie, ob die Rumble-Funktion eingeschaltet ist (siehe S. 131).
- Stellen Sie sicher, dass das Spiel, das Sie spielen, über eine Rumble-Funktion verfügt.

■ Der Lautsprecher der Wii-Fernbedienung Plus funktioniert nicht

- Rufen Sie das **HOME-Menü** auf und überprüfen Sie, ob die Lautstärke eventuell auf das Minimum gestellt ist (siehe Seite 131).
- Stellen Sie sicher, dass das Spiel, das Sie spielen, eine Tonausgabe über den Lautsprecher der Wii-Fernbedienung Plus unterstützt.

■ Es lassen sich keine Spiele vom Wii-Shop-Kanal übertragen

- Stellen Sie sicher, dass Sie Punkte zum Einlösen gegen Produkte auf dem Wii-Shop-Kanal haben.
- Überprüfen Sie, ob Sie Einschränkungen zur Verwendung von Punkten unterliegen.
- Überprüfen Sie den Status der Altersbeschränkungen.

■ Herunterladen von Spielen und Updates vom Wii-Shop-Kanal

Der Zugriff auf den Wii-Shop-Kanal und Übertragung davon erfolgen sehr langsam.

- Schalten Sie den Kanal Ihres Routers auf Kanal 1 oder Kanal 11 um.

■ Controller funktionieren nicht mit Wii-Spielen, Virtual Console-Spielen und WiiWare-Spielen

- Stellen Sie sicher, dass Sie den korrekten Controller verwenden. Die Verpackung und die dem Spiel beiliegende Bedienungsanleitung geben Auskunft über den Controller-Typen.
- Haben Sie ein Spiel vom Wii-Shop-Kanal heruntergeladen, erkundigen sie sich bitte auf dem **Controller-Informationsbildschirm** im **Einzelheitenbildschirm** des Spiels im Wii-Shop-Kanal, welcher Controller für welches Spiel benötigt wird.
- Falls Sie den Classic Controller/Classic Controller Pro verwenden, stellen Sie sicher, dass er korrekt an die Wii-Fernbedienung Plus angeschlossen ist.
- Falls Sie die Wii-Fernbedienung Plus verwenden, stellen Sie sicher, dass kein Zubehör an den Erweiterungsanschluss angeschlossen ist, außer es wird für das aktuelle Spiel benötigt.
- Stellen Sie sicher, dass die Wii-Fernbedienung Plus an der Wii-Konsole registriert ist.

■ Ihr Access Point wird nicht angezeigt, nachdem ACCESS POINT SUCHEN ausgewählt wurde

- Stellen Sie sicher, dass der Access Point eingeschaltet ist.
- Stellen Sie die Wii-Konsole nach Möglichkeit näher am Access Point oder so auf, dass keine Objekte zwischen ihr und dem Access Point die Verbindung beeinträchtigen.
- Ihr Access Point überträgt womöglich die SSID (den Netzwerknamen) nicht. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs und erlauben Sie entweder die Übertragung der SSID oder tragen Sie die SSID manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.

■ Verbindungstest nicht erfolgreich/Verbindung zum Service nicht möglich

- Überprüfen Sie die Signalstärke und stellen Sie die Wii-Konsole nach Möglichkeit näher am Access Point auf oder stellen Sie die Wii-Konsole so auf, dass keine Objekte zwischen ihr und dem Access Point die Verbindung beeinträchtigen.
- Stellen Sie sicher, dass Sie Ihren Router mit der aktuellsten Firmware betreiben. Wenden Sie sich an den Hersteller des Routers oder gegebenenfalls an den Internet-Provider, über den Sie den Router erhalten haben.
- Eventuell müssen Sie die Übertragungsrate des Routers verändern. Manche Router verfügen über Einstellungen mit Namen wie „Turbo Boost“ oder „G-Nitro“. Schalten Sie derartige Funktionen aus.
- Für Ihren Access Point ist eventuell ein MAC-Filter eingeschaltet. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs. Eventuell müssen Sie die MAC-Adresse Ihrer Wii-Konsole eingeben. Wählen Sie die Option INTERNET und danach KONSOLENINFORMATIONEN, um sich die MAC-Adresse anzeigen zu lassen.
- Ihr Access Point überträgt womöglich die SSID (den Netzwerknamen) nicht. Überprüfen Sie Ihre Router-Einstellungen mithilfe des PCs und erlauben Sie entweder die Übertragung der SSID oder tragen Sie die SSID manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.
- Probieren Sie das Problem zu beheben, indem Sie der Wii-Konsole eine statische IP-Adresse zuweisen. Rufen Sie dazu die Einstellungen Ihres Routers auf und lassen Sie sich den Bereich der verfügbaren IP-Adressen anzeigen. (Diese lassen sich meistens in der DHCP-Information finden.) Wählen Sie eine verfügbare Adresse davon aus und tragen Sie diese manuell im Rahmen der auf S. 126 beschriebenen Internet-Einstellungen zur manuellen Verbindung mit einem Access Point ein.

■ Die Stromzufuhr ist plötzlich unterbrochen

Entfernen Sie den Netzstecker des Wii-Netzteils aus der Steckdose und prüfen Sie, ob die Lüftungsöffnungen der Wii-Konsole durch Staub oder sonstige Fremdkörper blockiert sind. Entfernen Sie Staub oder etwaige Fremdkörper, stecken Sie den Netzstecker wieder in die Steckdose und versuchen Sie, die Wii-Konsole wieder einzuschalten.

Stellen Sie sicher, dass die Wii-Konsole ausreichend belüftet wird, indem sie nicht zu nah an anderen Objekten oder Hitzequellen steht.

Weitere Problemlösungen sowie eine detaillierte Hilfe zu Problemen bei der Verbindung mit dem Internet finden Sie auf <http://wiisupport.nintendo-europe.com>.

Wenn ein Fehler auftritt, erscheint eventuell eine der folgenden Fehlermeldungen auf dem Bildschirm. Befolgen Sie die in der nachfolgenden Tabelle beschriebenen Maßnahmen.

* Der genaue Wortlaut kann eventuell, bedingt durch Updates des Wii-Systems, abweichen.

Fehlermeldung	Maßnahme
Ein Fehler ist aufgetreten. Drücken den Ausgabeknopf, entnimmt die Disc und schalte die Wii-Konsole aus. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Schalten Sie die Wii-Konsole aus (Standby-Modus) und entfernen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Überprüfen Sie danach, ob die Disc verschmutzt oder verkratzt ist. Sollte Sie verschmutzt sein, verwenden Sie ein weiches Baumwolltuch zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Warten Sie mindestens fünf Minuten, bevor Sie den Netzstecker wieder in die Steckdose stecken und Sie die Wii-Konsole einschalten. Sollte die Fehlermeldung nach dem Einschalten weiterhin erscheinen, ist die Wii-Konsole möglicherweise beschädigt. Schalten Sie sofort die Wii-Konsole aus. Entfernen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und besuchen Sie http://wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.
Im Zusammenhang mit der Wii-Fernbedienung ist ein Fehler aufgetreten. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Schlagen Sie im Abschnitt „Problemlösungen“ in der Wii-Bedienungsanleitung - Vorbereitung des Systems nach.
Diese Disc kann nicht gelesen werden. Bitte lies die Wii-Bedienungsanleitung, um weitere Informationen zu erhalten.	Die Disc ist eventuell verschmutzt oder verkratzt. Entnehmen Sie zuerst die Disc und untersuchen Sie sie auf Verunreinigungen, Schmutz, Kratzer oder andere Unregelmäßigkeiten. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches Baumwolltuch (kein Papiertuch) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Schieben Sie die Disc erneut ein und schalten Sie die Wii-Konsole wieder ein. Sollte die Fehlermeldung nach dem Einschalten weiterhin erscheinen, besuchen Sie http://wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.
Nicht genügend freier Platz im Speicher der Wii-Konsole vorhanden. (...)	- Verwenden Sie den Dateiverwaltungsbildschirm und verschieben Sie eine Datei auf eine SD Card oder löschen Sie eine Datei (siehe Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung, S. 112). - Sollte das Problem weiterhin auftreten, löschen Sie die Speicherdaten des Kanals, mit dem das Problem aufgetreten ist. Sollten Sie dieselbe Fehlermeldung erneut erhalten, besuchen Sie bitte http://wiisupport.nintendo-europe.com, um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.
Das Objekt im SD Card-Steckplatz kann nicht verwendet werden.	- Es wird eine SD Card verwendet: Überprüfen Sie den Inhalt der SD Card mithilfe eines Computers. Werden keine Daten angezeigt, so ist die SD Card möglicherweise beschädigt. - Es wird eine SDHC Card verwendet: Lesen Sie in der Bedienungsanleitung der Software sowie auf der Rückseite der Verpackung nach, um zu erfahren, ob die Software mit SDHC Cards kompatibel ist. Abhängig von der verwendeten Software, führen Sie eine der unten stehenden Maßnahmen durch: - Verwenden Sie SDHC-kompatible Wii-Software, entfernen Sie die SDHC Card aus dem SD Card-Steckplatz und stecken Sie sie erneut ein. - Verwenden Sie Wii-Software, die nicht mit SDHC Cards kompatibel ist, entfernen Sie die SDHC Card aus dem SD Card-Steckplatz. Wird die oben stehende Fehlermeldung selbst nach Befolgen der genannten Maßnahmen angezeigt, überprüfen Sie die Speicherdaten mithilfe eines Computers. Werden keine Daten angezeigt, so ist die SDHC Card möglicherweise beschädigt.

Sollten bei der Verbindung mit dem Internet Probleme auftreten (etwa durch falsch eingerichtete Internet-Einstellungen oder einem erfolglosen Verbindungstest), so wird eine Fehlermeldung einschließlich eines Fehler-Codes angezeigt. Um das Problem zu beheben, befolgen Sie die in der folgenden Tabelle aufgeführten Anweisungen. Sie sollten auch die Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole (siehe S. 121) überprüfen, <http://wiisupport.nintendo-europe.com> besuchen sowie die Bedienungsanleitung ihres Netzwerkgeräts lesen.

Fehler-Code	Aufgetretenes Problem	Maßnahmen zur Behebung	Siehe
50100-50199	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, besuchen Sie www.wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
50200-50299	Es ist keine Verbindung eingestellt.	Überprüfen Sie die Verbindungseinstellungen des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
50300-50399	Die Internet-Einstellungen sind fehlerhaft.	Überprüfen Sie die Einstellungen des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
50400-50499	Der Wii-LAN-Adapter ist nicht korrekt eingesteckt.	Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter vollständig eingesteckt ist.	---
51000-51099	Kein Access Point in Reichweite. Möglicherweise ist die SSID nicht richtig eingestellt.	Überprüfen Sie die SSID des Netzwerkgeräts, das Sie zur Verbindung verwenden möchten.	S. 121 – 127
51300-51399	Es kann keine Verbindung zum WLAN-Access Point hergestellt werden.	- Überprüfen Sie die Einstellungen Ihres Access Points. - Stellen Sie sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen Ihres Wii-Systems mit denen des Access Points übereinstimmen. - Falls Sie zur Verbindung mit dem Internet den Nintendo Wi-Fi USB Connector verwenden, nehmen Sie bitte die entsprechenden Einstellungen in den Internet-Einstellungen Ihrer Wii-Konsole vor.	S. 121 – 127
51400-51499	Es kann keine Verbindung zum Wii-LAN-Adapter hergestellt werden.	- Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter vollständig in die Wii-Konsole eingeschoben ist. - Stellen Sie sicher, dass das verwendete Netzwerkgerät eingeschaltet und betriebsbereit ist. - Stellen Sie sicher, dass der Wii-LAN-Adapter korrekt an das Netzwerkgerät angeschlossen ist. - Möglicherweise liegt ein Problem mit Ihrem Netzwerkgerät vor. Überprüfen Sie die Einstellungen Ihres Netzwerkgeräts.	---
52000-52099	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	- Stellen Sie sicher, dass DHCP auf Ihrem Netzwerkgerät aktiviert ist. - Sollte die Verwendung von DHCP nicht möglich sein, richten Sie die Einstellungen des Netzwerkgeräts manuell ein. - Stellen Sie bei der Einrichtung einer WLAN-Verbindung sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen mit denen des Access Points übereinstimmen.	S. 121 – 127
52100-52199	Es konnte keine Verbindung zum Internet hergestellt werden.	- Stellen Sie sicher, dass Ihr Internetanschluss eingerichtet und betriebsbereit ist. Überprüfen Sie, ob alle zur Verbindung verwendeten Geräte funktionieren. - Überprüfen Sie sämtliche Verbindungseinstellungen nach der Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN. - Sollte in den Verbindungseinstellungen die Option IP-ADRESSE AUTOMATISCH BEZIEHEN nicht aktiviert sein, so stellen Sie sicher, dass der Schlüssel sowie eventuell vorgenommene Sicherheitseinstellungen mit denen des Access Points übereinstimmen.	S. 121 – 127

Fehler-Code	Aufgetretenes Problem	Maßnahmen zur Behebung	Siehe
52200-52299	Es konnte keine Verbindung zum Server hergestellt werden, um einen Verbindungstest durchzuführen.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen.	---
52600-52699	Es konnte keine Verbindung zum NAT-Verbindungstest-Server hergestellt werden, um einen Verbindungstest durchzuführen.	Sollte dieses Problem häufiger auftreten, so liegt möglicherweise ein Problem mit Ihrem Internet-Anschluss oder Ihrer Netzwerkhardware vor. Bitte überprüfen Sie die Verbindungseinstellungen sämtlicher Geräte sowie die Funktionsfähigkeit Ihres Internet-Anschlusses.	S. 121 – 127
52700-52799	Es kann keine Verbindung hergestellt werden, da ein anderes Gerät dieselbe IP-Adresse verwendet.	Ändern Sie die Verbindungseinstellungen entsprechend.	S. 121 – 127
54000-54099	Die Internet-Verbindung wurde wegen eines Fehlers bei der Datenübertragung getrennt.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie www.wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32001	Es kann keine Verbindung zum Update-Server hergestellt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie www.wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32002	Wegen einer Störung des Internets konnte kein Update des Wii-Systems durchgeführt werden.	Versuchen Sie später erneut, eine Verbindung herzustellen. Sollte das Problem weiterhin auftreten, so besuchen Sie www.wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 121 – 127
32003	Der Speicher der Wii-Konsole ist belegt. Das Update des Wii-Systems konnte nicht durchgeführt werden.	Übertragen Sie auf dem Wii-System gespeicherte Dateien auf eine SD Card oder löschen Sie solche Dateien.	S. 111
32004	Das Update des Wii-Systems kann nicht durchgeführt werden, da ein Fehler aufgetreten ist.	Besuchen Sie www.wiisupport.nintendo-europe.com , um Hilfe in Form weiterer Problemlösungen zu erhalten.	S. 129

16

Kontakt

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung unter info@nintendo.de, Telefon: 01803 181800 (0,09 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz)

Deutschland

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie uns unter support@nintendo-club.at, Telefon: +43 662 88921-30

Österreich

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie bitte die Nintendo Konsumentenberatung unter info@waldmeier.ch, Telefon: +41 62387 9839

Schweiz

Die Wii-Internet-Services werden betrieben von Nintendo of Europe GmbH, Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Deutschland, E-Mail: info@nintendo.de, Telefon: 06026 950-0, Umsatzsteuer-Identifikationsnummer: DE 132095955, Eingetragen beim Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276, Geschäftsführer: Satoru Shibata

Bei Fragen kontaktieren Sie Nintendo bitte per Telefon 0900 10800 (0,45 Euro pro Minute) oder per E-Mail: contact@nintendo.be.

Luxemburg