

MANUAL DE INSTRUÇÕES

Projektor

LG MiniBeam TV

PH550

MFL70406302 REV.00 JAN/18



Antes de ligar seu aparelho, por favor, leia cuidadosamente este manual e mantenha-o para futuras referências.

Copyright © 2018 LG Electronics Inc.
Todos os direitos reservados.

Conteúdo

Apresentação	3	Sintonizando Canais.....	29
Prezado Consumidor	3	Opções adicionais	31
Meio Ambiente	3	Usar o menu rápido.....	32
Instruções de Segurança	4	Entretenimento.....	33
Instalação interna	4	Uso do SCREEN SHARE.....	33
Fonte de Alimentação	6	Configuração do Bluetooth	
Ao usar.....	8	no Projetor	34
Limpeza	10	Minhas Mídias	36
Outros	11	Antes de usar	36
Antena	13	Usando Minhas Mídias	37
Preparação.....	13	Configurações.....	46
Acessórios Fornecidos	13	Acessando o menu	46
Acessórios Opcionais	14	Ajustes de IMAGEM	46
Peças e componentes	15	Ajustes de ÁUDIO	49
Unidade Principal / Painel Traseiro	15	Ajustes de CANAL.....	49
Uso do botão joystick	16	Ajustes de HORA	50
Instalação	17	Ajustes SEM FIO	51
Precauções de Instalação	17	Ajustes de BLOQUEIO.....	51
Distância da projeção por		Ajustes OPÇÃO 1.....	52
tamanho da tela	18	Ajustes OPÇÃO 2.....	53
Instalar o projetor em um tripé.....	19	Conectar Dispositivos	54
Sistema de Segurança Kensington	20	Conectar dispositivos externos.....	54
Controle Remoto	20	Conectando Dispositivos Smart	57
Inserindo as pilhas	20	Manutenção	61
Funções.....	20	Limpeza	61
Usando o Projetor	22	Suporte.....	61
Conexão de antena ou cabo	22	Informações de conexão	
Usando a bateria	23	da porta Componente	61
Usando o projetor	24	Modo HDMI-PC compatível	61
Função 3D	25	Modo HDMI-DTV compatível.....	62
Cuidados ao assistir conteúdo 3D	25	Nota de informação sobre	
Assistindo vídeo 3D	26	software de código aberto	62
Cuidados ao utilizar óculos 3D	27	Licenças	62
Assistir imagens 3D.....	27	Símbolos.....	63
Usar óculos - DLP-LINK (DLP-Ready) ..	28	Certificação	63
Modo 3D compatível.....	28	Certificado de Garantia	64
Ativar o modo 3D	29	Especificações.....	66
Primeiros passos.....	29	Anotações	67
Usar pela primeira vez	29		

Apresentação

Prezado Consumidor

Parabéns e bem-vindo à Família LG, você está levando para sua casa um produto de alta tecnologia e de fácil operação. Usufrua de todos os recursos lendo atentamente este manual e seguindo as orientações aqui descritas. Se ainda surgirem dúvidas, acesse o manual eletrônico ou fale conosco. O número de atendimento está na última capa deste manual.

Meio Ambiente

Somos uma empresa preocupada com o meio ambiente. O nosso compromisso é promover o aprimoramento contínuo, procurando desenvolver produtos com o máximo de materiais recicláveis. A sua consciência ambiental também é importante, destine esses materiais de forma adequada. Siga as dicas abaixo e colabore com o meio ambiente:

1. Manuais e Embalagens

Os materiais utilizados nas embalagens (manuais, caixas de papelão, plásticos, sacos e calços de EPS - isopor) dos produtos LG são 100% recicláveis. Procure fazer esse descarte preferencialmente em recicladores especializados.

2. Pilhas e Baterias

- ▶ Após o uso, estes itens devem ser descartados de forma adequada, sob o risco de ocasionarem danos ao meio ambiente e à saúde humana (Conama nº 401 de 11/2008).
- ▶ Não é recomendável o descarte de pilhas ou baterias em lixo comum.
- ▶ A LG criou o Programa Coleta Inteligente, para facilitar e viabilizar o descarte adequado de aparelhos celulares, pilhas e baterias.
- ▶ Através do Programa Coleta Inteligente, a LG disponibiliza pontos de coleta em localidades diversas, incluindo assistências técnicas autorizadas da LG Electronics. Para mais informações visite o site www.lge.com/br/coleta-seletiva ou contate nosso SAC através do número 4004-5400 (Capitais e Regiões metropolitanas) ou 0800-707-5454 (demais localidades).



3. Produto

No fim de sua vida útil destine corretamente materiais perigosos de nossos produtos (painéis, cinescópios, compressores, etc.), encaminhando-os às companhias especializadas em reciclagem. Não queime e nem jogue estes itens em lixo doméstico.

Instruções de Segurança

Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

- ▶ As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **AVISO** e **CUIDADO**, como detalhado abaixo.

 **Aviso:** O não cumprimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.

 **Cuidado:** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.

- ▶ Leia o manual de instruções cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



 Indica a presença de alta voltagem no interior do aparelho e que qualquer contato com partes internas deste produto é perigoso.

 Alerta o usuário quanto a existência de instruções importantes no manual que acompanha o produto referente a operação e manutenção.

AVISO / CUIDADO

- ▶ PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE

ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

- ▶ **Leia estas instruções.**
- ▶ **Guarde estas instruções.**
- ▶ **Preste atenção a todos os avisos.**
- ▶ **Siga todas as instruções.**

Instalação interna

Aviso

- ▶ Não use o projetor ao ar livre, nem o exponha a água ou umidade.
 - ✓ Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico ou incêndio, já que o produto não é à prova d'água.
- ▶ Não coloque o projetor sob luz solar direta ou próximo a fontes de calor, como aquecedores, fogueiras, fogão etc.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Não deixe materiais inflamáveis, como aerossóis, próximos ao projetor.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Não permita que crianças agarrem ou subam no projetor.
 - ✓ Isso pode fazer o projetor cair, causando ferimentos ou morte.
- ▶ Não instale o produto em um local sem ventilação (por exemplo,

numa estante ou num armário) ou sobre um tapete ou almofada.

- ✓ Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- ▶ Não coloque o produto muito perto de fontes de vapor, óleo ou névoa de óleo, tais como umidificadores e bancadas de cozinha.
- ✓ Caso contrário, há o risco de incêndio, choque elétrico ou corrosão.
- ▶ Não instale o produto numa parede ou teto que esteja muito perto de fontes de óleo ou névoa de óleo.
- ✓ O produto pode ser danificado e cair, resultando em ferimentos graves.
- ▶ Não deixe o projetor exposto à poeira.
- ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Não use o projetor em locais úmidos, como banheiros ou lugares em que possa ficar molhado.
- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Não permita que uma toalha de mesa ou cortina bloqueie as entradas de ar.
- ✓ Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.

- ▶ Garanta uma boa ventilação ao redor do projetor. A distância entre o projetor e a parede deve ser maior que 30 cm.

- ✓ Isso evita incêndio devido ao aumento da temperatura interna.



Cuidado

- ▶ Ao instalar o produto sobre uma mesa ou estante, tenha cuidado para não posicioná-lo próximo à borda.
- ✓ O projetor pode cair, o que pode causar danos pessoais ou danos ao produto. Certifique-se de usar o gabinete ou a base que se ajuste ao projetor.
- ▶ Ao mover o projetor, certifique-se de desligá-lo e remover o cabo de força e os cabos de conexão.
- ✓ O cabo de alimentação pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou que vibra, como uma prateleira frouxa ou inclinada.
- ✓ O projetor pode cair e causar ferimentos.
- ▶ Tenha cuidado para não tombar o projetor ao conectar a ele dispositivos externos.
- ✓ Isso pode causar ferimentos ou danos ao projetor.

Fonte de Alimentação

Aviso

- ▶ O plugue de energia deve estar totalmente inserido na tomada.
 - ✓ Uma conexão instável pode causar incêndio.
- ▶ **DESCONECTAR O DISPOSITIVO DA FONTE DE ALIMENTAÇÃO PRINCIPAL.**
 - ✓ O plugue de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, o plugue de alimentação deve ser de fácil acesso.
- ▶ O fio de aterramento deve ser conectado. (Exceto para os dispositivos que não estão ligados ao aterramento).
 - ✓ Certifique-se de que o cabo de aterramento esteja conectado, para evitar choques elétricos. Se não for possível aterrar a unidade, peça a um eletricista qualificado para instalar um disjuntor separado.
 - ✓ Não tente aterrar o projetor conectando-o a fios telefônicos, para-raios ou dutos de gás.
- ▶ Não coloque objetos pesados sobre o cabo de força.
 - ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Nunca toque no plugue de força com as mãos molhadas.
 - ✓ Isso poderá resultar em choque elétrico.
- ▶ Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.
 - ✓ Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.
- ▶ Mantenha o adaptador AC, o cabo de força e a tomada utilizada livres do acúmulo de poeira ou corpos estranhos.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ A qualquer sinal de fumaça ou cheiro de queimado no projetor ou no adaptador AC, interrompa o uso do produto imediatamente. Desconecte o cabo de força da tomada e, em seguida, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Consumidor.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Para desligar o aparelho completamente, remova o cabo de força da tomada (sempre procure conectar o cabo de força em tomadas de fácil acesso).



Cuidado

- ▶ Evite dobrar constantemente o cabo de força do adaptador AC.
 - ✓ Se o cabo de força for excessivamente dobrado por um

longo período, ele poderá se quebrar por dentro. Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Para remover o adaptador AC ou o cabo de força, sempre segure pelo plugue.

- ✓ Remover de outra forma poderá causar incêndio ou danificar o produto.

- ▶ Verifique se o cabo de força e o plugue não foram danificados, modificados, arrebentados, torcidos, amassados ou aquecidos. Não use o produto se a tomada de energia estiver solta.

- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Mantenha o cabo de força longe de qualquer aparelho de aquecimento.

- ✓ O revestimento do fio pode derreter, resultando em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Coloque o produto onde as pessoas não tropeçarão ou pisarão no cabo de força, esta ação protege o item de qualquer dano.

- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Em caso de entrada de água ou corpos estranhos no adaptador AC, cabo de força ou no interior do projetor, desligue o projetor pressionando o botão power. Remova todos os cabos e, em

seguida, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Consumidor.

- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Não ligue/desligue o projetor conectando-o ou desconectando-o da tomada elétrica. Não use o plugue de alimentação como interruptor.

- ✓ Cabos danificados podem resultar em choque elétrico ou danos ao produto.

- ▶ Não insira um condutor no outro lado da tomada enquanto o plugue de força estiver inserido nela. Além disso, não toque no plugue de força logo depois de desconectá-lo da tomada.

- ✓ Isso poderá resultar em choque elétrico.

- ▶ Use apenas o cabo de força oficial fornecido pela LG Electronics. Não use outros cabos de força.

- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ A superfície do adaptador AC é quente. Mantenha o adaptador AC fora do alcance de crianças e evite tocá-lo durante o uso.

- ▶ Nunca desmonte os dispositivos de alimentação elétrica (adaptador AC/cabo de força, etc.).

- ✓ Isto pode danificar o cabo de força e resultar em incêndio ou choque elétrico.

- ▶ Conecte o adaptador AC e o cabo de força firmemente.
 - ✓ Caso contrário, poderá haver falha do produto ou incêndio.
- ▶ Não coloque objetos pesados nem coloque pressão sobre o cabo de força e o adaptador AC, e evite danos.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
- ▶ Sempre use o adaptador AC fornecido ou qualquer adaptador AC aprovado e certificado pela LG Electronics.
 - ✓ Qualquer outro adaptador AC conectado poderá causar oscilação na projeção.
- ▶ Não insira no projetor peças metálicas como moedas, grampos de cabelo ou resíduos metálicos, nem substâncias inflamáveis como papel ou fósforos.
 - ✓ Isso evita choque elétrico ou incêndio.
- ▶ Nunca abra as tampas no projetor.
 - ✓ Há um alto risco de choque elétrico.
- ▶ Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver em uso.
 - ✓ A luz brilhante pode prejudicar sua visão.
- ▶ Quando a lâmpada estiver acesa ou tiver acabado de ser apagada, evite tocar na saída de ar ou na lâmpada, pois ela estará muito quente.
- ▶ Se houver vazamento de gás na sala com o projetor, não toque no projetor nem na tomada. Abra a janela para que haja ventilação.
 - ✓ Centelhas podem causar incêndio ou queimaduras.
- ▶ Desconecte o cabo de força da tomada durante uma tempestade com raios.
 - ✓ Isso evitará choques ou danos ao projetor.
- ▶ Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos que gerem um forte campo magnético.
- ▶ Mantenha o filme plástico usado para embalar o projetor fora do alcance de crianças.

Ao usar

Aviso

- ▶ Não coloque nada contendo líquido sobre o projetor, como jarras, vasos de flores, copos, cosméticos ou remédios; ou objetos decorativos, velas etc.
 - ✓ Isso pode causar incêndio ou choque elétrico, ou ferimentos devido à queda.
- ▶ Caso o produto sofra um forte impacto ou o gabinete seja danificado, desligue-o, desconecte-o da tomada e entre em contato com uma central de atendimento autorizada.
 - ✓ Isso poderá resultar em choque elétrico.

- ✓ Caso não seja manuseado de maneira segura, poderá causar asfixia.
- ▶ Evite acidentes com as crianças! Guarde ou destine para reciclagem as pilhas velhas do controle remoto ao trocá-las por novas. Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- ✓ Se uma criança engolir uma pilha, consulte um médico imediatamente.
- ▶ Não deixe sua mão sobre o projetor por muito tempo enquanto ele estiver em execução.
- ▶ Quando você joga conectando um console de jogos a um projetor, é recomendável que você mantenha uma distância de mais de quatro vezes o comprimento diagonal da tela.
- ✓ Certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente. Caso contrário, o produto poderá cair, causando ferimentos ou danos ao produto.
- ▶ Não coloque o projetor nem o controle remoto com as pilhas em um ambiente com temperatura extremamente alta.
- ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Use os óculos 3D exclusivamente para assistir conteúdos 3D.



Cuidado

- ▶ Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
- ✓ Ele pode cair e causar ferimentos.
- ▶ Tenha cuidado para que a lente não sofra nenhum impacto durante o transporte.
- ▶ Não toque na lente.
- ✓ As lentes podem ser danificadas.
- ▶ Não use nenhuma ferramenta pontiaguda no projetor, como faca ou martelo, pois isso poderá danificar o gabinete.
- ▶ Caso nenhuma imagem apareça na tela ou nenhum som seja ouvido, pare de usar o projetor. Desligue o produto, desconecte-o da tomada de energia e entre em contato com nossa central de atendimento.
- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que qualquer objeto bata no projetor.
- ✓ Isto pode causar danos ao projetor ou ferimentos ao usuário.
- ▶ É recomendável manter uma distância de mais de 5 a 7 vezes o comprimento diagonal da tela.
- ✓ Ficar muito tempo assistindo à tela a uma pequena

distância pode causar danos à visão.

- ▶ Não bloqueie o feixe de luz emitido pelo projetor usando um livro ou outro objeto.
 - ✓ A exposição prolongada ao feixe do projetor pode resultar em incêndio. Além disso, a lente pode ficar superaquecida e ser danificada pelo calor refletido. Desabilite a função AV para parar a projeção temporariamente ou desligue o projetor.
- ▶ Não inicie o projetor com o volume alto.
 - ✓ Volume alto pode causar danos à audição.
- ▶ Não utilize equipamentos elétricos de alta tensão próximos da projetor (por exemplo, armadilhas contra insetos). Isso pode resultar em problemas de funcionamento do produto.

Limpeza

Aviso

- ▶ Não borrife água no projetor durante a limpeza. Certifique-se de que a água não flua para o projetor.
 - ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Caso seja exalada fumaça ou algum odor estranho do projetor ou caso algum objeto entre nele,

desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e entre em contato com um centro de atendimento autorizado.

- ✓ Caso contrário, pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

Cuidado

- ▶ Entre em contato com nossa central de atendimento uma vez por ano para limpar as peças internas do produto.
 - ✓ Se você não limpar o projetor por muito tempo, a poeira vai se acumular, o que pode resultar em incêndio ou danos ao projetor.
- ▶ Ao limpar as partes plásticas, como o gabinete do projetor, desconecte o cabo de força e limpe-o com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Nunca use limpa-vidros, cera automotiva ou industrial, abrasivos, benzina ou álcool, pois podem danificar o projetor.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- ▶ Não limpe o sistema óptico (lente, espelho) depois de desligar o produto ou enquanto ele está em uso. Ao limpar cada peça do produto, remova o cabo de

alimentação e limpe suavemente com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Não use detergentes, polidores industriais ou para automóveis, substâncias abrasivas, cera, benzina, álcool, água etc. na unidade principal do produto ou do sistema óptico (lente, espelho) pois isso pode danificar o produto.

- ✓ Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- ▶ Remova o plugue da tomada antes de limpar o produto.
- ✓ Caso contrário, poderá ocorrer choque elétrico.

Outros

Aviso

- ▶ Alguns usuários podem sofrer convulsões ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de videogames.
- ▶ Ao sair, coloque o projetor fora do alcance de animais e remova o cabo de força da tomada da parede.
- ✓ Usar um cabo de alimentação danificado pode resultar em curto-circuito ou incêndio.
- ▶ Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos de alta

precisão ou que transmitam sinal de rádio fraco.

- ✓ Isso pode afetar a operação do produto, provocando acidentes.
- ▶ Somente um técnico especializado pode desmontar ou modificar o projetor. Para inspeção, ajuste ou reparo, entre em contato com o vendedor ou com nossa central de atendimento.
- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Ventilação adequada é necessária; não bloqueie o fluxo de ar ao redor da unidade. Isto pode causar ferimentos e superaquecimento interno.
- ▶ Não toque na lente, pois poderá se queimar ou danificá-la. A lente e a unidade podem estar QUENTES durante e imediatamente após o uso. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo o resfriamento correto.
- ▶ Não coloque nem insira nada que obstrua as saídas de exaustão.
- ✓ Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- ▶ Use apenas tomadas aterradas. (Exceto para os dispositivos que não estão ligados ao aterramento).
- ▶ Siga todas as diretrizes de manutenção para o uso correto; a manutenção deve ser realizada

apenas em um centro de serviço autorizado.

- ▶ Mantenha as pilhas e o controle remoto fora do alcance de crianças.
 - ✓ Isso impedirá ferimentos pessoais ou danos ao produto.

Cuidado

- ▶ Não utilize ou guarde o projetor em locais externos por um longo período.
- ▶ Não misture pilhas novas com antigas.
 - ✓ Pilhas estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- ▶ Certifique-se de desconectar o projetor se ele não for usado por um longo período.
 - ✓ O pó acumulado pode resultar em incêndio ou choque elétrico, devido ao superaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- ▶ Use somente o tipo de pilha especificado.
 - ✓ Pilhas estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- ▶ Na troca, utilize o mesmo tipo de pilha.
 - ✓ Em caso de falha no contato da pilha, esta pode descarregar rapidamente ou o controle remoto não funcionará corretamente.
- ▶ Descarte as pilhas usadas de maneira apropriada.
 - ✓ Isso pode resultar em explosão ou incêndio. O método correto de descarte pode variar de acordo com o seu país ou região. Descarte a pilha conforme instruído.
- ▶ Não jogue fora nem desmonte a pilha.
 - ✓ Isso pode causar incêndio ou explosão devido a danos à pilha.
- ▶ Guarde a pilha em locais onde não haja objetos metálicos, como chaves e cliques de papel.
 - ✓ Uma corrente excessiva pode elevar rapidamente a temperatura e resultar em incêndios ou queimaduras.
- ▶ Não guarde a pilha próximo a fontes de calor, como um aquecedor.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
- ▶ Não guarde as pilhas sob temperaturas acima de 60 °C ou em locais com alta umidade.
 - ✓ Isso pode resultar em explosão ou incêndio.
- ▶ Verifique se a pilha está conectada corretamente.
 - ✓ Isso impede explosões ou incêndio.
- ▶ A substituição incorreta da pilha pode causar incêndio.

- Pilhas: Guarde os acessórios (pilhas, etc.) em um local seguro fora do alcance de crianças.

Antena

! Aviso

- Se você estiver usando uma antena externa, instale-a longe de fiações elétricas, a fim de garantir que ela não entre em contato com nenhum fio que esteja próximo a ela, mesmo se ela vier a cair por conta de ventos fortes.
- ✓ Deixar de prosseguir dessa forma pode causar choque elétrico ou ferimentos.

! Cuidado

- Para evitar que entre água no produto, instale uma alça de gotejamento no fio da antena externa, na parte onde ele entra para a área interna.
- ✓ As gotas de chuva que entrarem no produto podem provocar incêndio ou choque elétrico.

Grupo de Risco 2

CUIDADO! Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial à visão.

Preparação

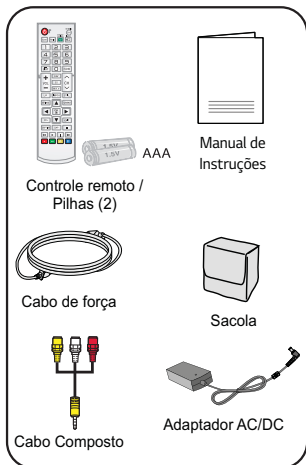
As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Acessórios Fornecidos

Acessórios inclusos com o projetor são exibidos abaixo.

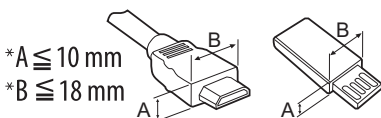
Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.

Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



- Para uma conexão ideal, os cabos HDMI e dispositivos USB devem ter no máximo 10 mm de espessura (A) e 18 milímetros de

largura (B). Caso, o dispositivo USB não se encaixe em seu projetor, use cabos de extensão USB 2.0.



► Cabos HDMI recomendados:

- ✓ Cabo HDMI®/™ de alta velocidade (3m ou menor).
- ✓ Cabo HDMI®/™ de alta velocidade com Ethernet (rede).
- ✓ Usar um cabo HDMI não certificado pode causar problemas de conexão ou na exibição de imagens.

Acessórios Opcionais

Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.



Tela do projetor



Tripé



Cabo RGB para Componente



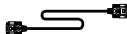
Cabo componente



Cabo de vídeo



Cabo de áudio



Cabo de computador



Cabo MHL ou Slimport



Óculos 3D
(Tipo DLP-LINK ou DLP-Ready)



Cabo RF

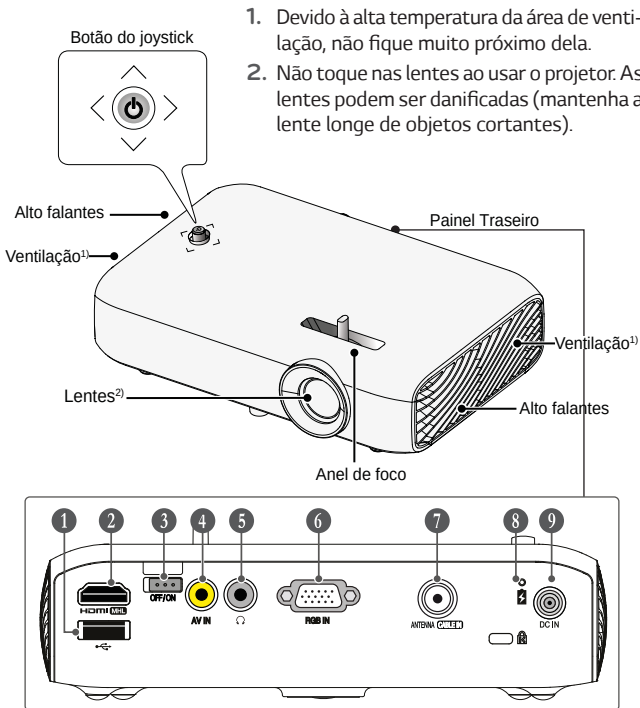


Cabo HDMI

Peças e componentes

Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.

Unidade Principal / PAINEL TRASEIRO



Item	Descrição
1	Porta USB
2	Porta HDMI
3	Interruptor OFF / ON OFF: Desliga o projetor. ON: Liga o projetor em modo de espera (standby). Coloque o interruptor na posição OFF quando for mover o projetor ou quando não tiver a intenção de usá-lo por um longo período. Nota: Carregue a bateria quando o interruptor no painel traseiro do projetor estiver na posição ON. (A bateria não será totalmente carregada quando o interruptor estiver na posição OFF).
4	Porta AV IN
5	Entrada para fone de ouvido
6	Porta RGB IN
7	Porta ANTENNA CABELO
8	Indicador de carga da bateria: Vermelho: Carregando Verde: Carga completa
9	Porta DC IN: Conecte o Adaptador AC/DC.

Uso do botão joystick

Use o projetor pressionando ou movendo o botão do joystick para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

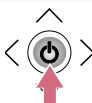
Funções Básicas

Ligar



Com o interruptor na posição **ON**, pressione o botão uma vez para ligar o projetor.

Desligar



Com o projetor ligado, mantenha o botão pressionado até o projetor desligar.

Controle de Volume



Mova o botão para a esquerda ou direita para ajustar o nível do volume.

Controle de Canais



Mova o botão acima ou abaixo para navegar nos canais memorizados (modo TV).

! Nota:

- Movimente o botão (acima, abaixo, esquerda ou direita) para executar a ação desejada. Tome cuidado para não pressioná-lo, esta ação exibe o menu de configurações e não será possível executar ações de controle de volume ou canais.

Ajuste do Menu

Com o projetor ligado, pressione o botão do joystick uma vez. Para ajustar os itens do menu (🔌/🔌/🔌/🔌/🔌) mova o botão em qualquer

direção. Selecione a opção desejada e pressione o botão uma vez.

	Desliga o projetor.
	Altera a fonte de entrada.
	Fecha o menu e retorna à exibição do projetor.
	Exibe o menu Configurações .

Indicadores de status do projetor



Luz do Indicador de Energia

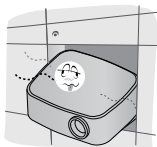
Luz do Indicador de Energia	
Vermelho	Em espera.
Desligado (sem indicação de cor)	Projetor ligado e funcionando.

Instalação

Precauções de Instalação

- Coloque o projetor em um ambiente com boa ventilação.
- ✓ Para evitar aquecimento interno, instale o projetor em um local com boa ventilação. Não coloque nada próximo ao projetor. Isso pode bloquear as saídas de ar. Se as saídas de ar forem bloqueadas, a

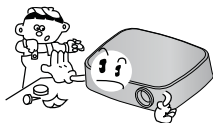
temperatura interna do projetor aumentará.



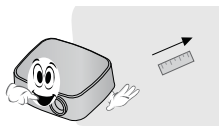
- ✓ Não coloque o projetor sobre um carpete ou tapete. Se a saída de ar do projetor estiver na parte inferior, tome cuidado para não bloquear a ventilação e sempre use o projetor sobre uma superfície sólida e nivelada.



- ✓ Evite que objetos estranhos, como restos de papéis, entrem no projetor.



- ✓ Deixe uma área aberta adequada (30 cm ou mais) ao redor do projetor.



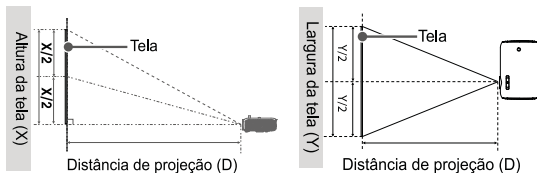
- Não coloque o projetor em um local quente, frio ou úmido.

- ▶ Não coloque o projetor em um local em que possa atrair poeira facilmente.
 - ✓ Isso pode resultar em incêndio.
- ▶ Nunca abra as tampas no projetor. Há um alto risco de choque elétrico.
- ▶ Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.
- ▶ O controle remoto pode não funcionar quando uma lâmpada equipada com lastro eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. Troque a lâmpada por um modelo de padrão internacional para que o controle remoto funcione normalmente.
- ▶ Para instalar no teto, fixe o suporte de teto ao projetor com parafusos M4 x 8 mm.
- ▶ Não aperte excessivamente os parafusos. Isso pode danificar o gabinete, causando a queda do projetor e podendo resultar em ferimentos. (Torque recomendado: 5 a 8 kgf/cm).

Distância da projeção por tamanho da tela

1. Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou equipamento de áudio/vídeo.
2. Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
3. Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, use a função **Correção de efeito trapézio**.
4. Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

Proporção da projeção superior: 100%



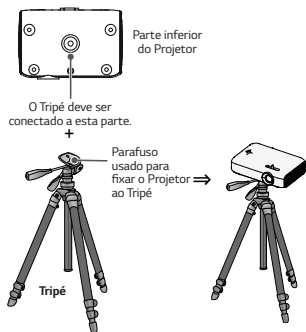
Proporção 16:9			
Tamanho (Tela)	Largura (Tela - Y)	Altura (Tela - X)	Distância (Projeção - D)
635	553	311	769
762	664	374	923
889	775	436	1077
1016	886	498	1236
1143	996	560	1385
1270	1107	623	1539
1397	1218	685	1692
1524	1328	747	1846
1651	1439	809	2000
1778	1550	872	2154
1905	1660	934	2308
2032	1771	996	2462
2159	1882	1058	2616
2286	1992	1121	2769
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3077

Todas as medidas estão em milímetros (mm).

Instalar o projetor em um tripé

- ▶ Você pode instalar o projetor usando um tripé de câmera. Conforme exibido na ilustração, é possível montar o projetor ao invés de uma câmera usando o tripé.
- ▶ Ao estabilizar o tripé, recomendamos o uso de um parafuso de trava em tamanho padrão de 4,5 mm ou menor. O tamanho máximo permitido para o parafuso de travamento é de 5,5 mm. Se o seu comprimento for

superior ao tamanho máximo permitido, poderá danificar o projetor.



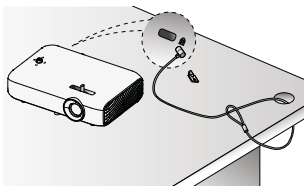
Cuidado

- ▶ Se estiver usando um tripé, tenha cuidado para não aplicar força externa a ele. Isso pode danificar o projetor.
- ▶ Não coloque o tripé em uma superfície instável.
- ▶ Certifique-se de que o tripé usado tenha capacidade máxima de carga de 3 kg ou superior.
- ▶ Para usar o projetor com segurança, posicione a base do tripé em uma superfície, de modo que fique o mais aberta e estável possível, e certifique-se de fixar o projetor ao tripé de maneira segura.

Sistema de Segurança Kensington

- ▶ Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme exibido ao lado.
- ▶ Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- ▶ O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.

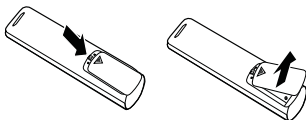
- ▶ **O que é Kensington?** Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos. Site: <http://www.kensington.com>.



Controle Remoto

Inserindo as pilhas

Abra a tampa na parte traseira do controle remoto e insira as pilhas, combinando corretamente os polos



CUIDADO

- ▶ Use as novas pilhas e não misture pilhas normais com pilhas recarregáveis. (1,5 V AAA) e não misture pilhas novas com antigas.

Funções

- ▶  **POWER:** Liga/Desliga o projetor.
- ▶ **MY MEDIA / USB:** Acessa o modo USB.

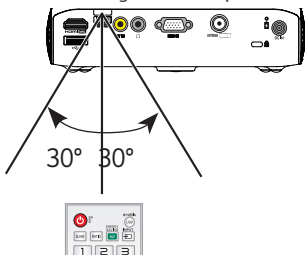


- ▶ **BLANK:** Limpa a exibição da tela e aplica uma cor sólida (verde ou azul).
- ▶ **RATIO:** Altera o formato da tela.
- ▶ **ENERGY SAVING** : Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
- ▶ **INPUT** : Altera a fonte de entrada.
- ▶ **Botões Numéricos:** Insira itens numéricos nos menus ou selecione canais.
- ▶ **— (DASH):** Insere um número de canal secundário, como 2-1 ou 2-2.
- ▶ **LIST:** Exibe a lista de canais.
- ▶ **FLASHBK:** Volta ao último canal selecionado.
- ▶ **VOL + -:** Ajusta o nível do volume.
- ▶ **FAV:** Exibe os canais favoritos.
- ▶ **3D:** Ativa o modo 3D.
- ▶ **MUTE** : Efetua uma pausa sonora.
- ▶ **CH** : Navega nos canais memorizados.
- ▶ **L/R:** Alterna entre as imagens (esquerda/direita) no modo 3D.
- ▶ **INFO** : Exibe as informações de um programa na tela.
- ▶ **STILL:** Congela imagens em movimento (exceto modo USB).
- ▶ **SETTINGS:** Exibe ou fecha o menu **Configurações**.
- ▶ **Q.MENU:** Acessa o menu de configurações rápidas.

- ▶ **Botões Para cima / Para baixo / Esquerda / Direita:** Navega nas opções disponíveis.
- ▶ **OK**: Exibe o modo atual e confirma as mudanças efetuadas em **Configurações**.
- ▶ **↶ (VOLTAR)**: Retorna para a tela anterior.
- ▶ **EXIT**: Sai do menu.
- ▶ **CAPTION**: Ativa e desativa a função Legendas.
- ▶ **SAP: Sinal digital**: Altera o idioma de áudio / **Sinal analógico**: Altera o som MTS.
- ▶ **Botões do controle de reprodução**: Use para controlar a reprodução em **MINHAS MÍDIAS**.
- ▶ **Botões coloridos**: Definem ações ou configurações detalhadas para cada menu.

! Notas:

- ▶ Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 6 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.



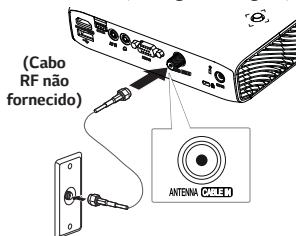
- ▶ Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
- ▶ Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, poderá reduzir consideravelmente a vida útil das pilhas.

Usando o Projetor

Conexão de antena ou cabo

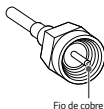
Para assistir TV, use uma antena externa, interna ou cabo. Conecte o cabo RF de 75 Ω (não fornecido) à entrada **ANTENNA CABLE IN** do projetor.

Assista os canais de TV externa, interna ou cabo (analógica ou digital).



! Notas:

- ▶ Tome cuidado para não dobrar o fio de cobre do cabo RF (75 Ω). Gire



o conector para a direita para apertá-lo.

- ▶ Ao conectar com a entrada do projetor, você deverá usar um cabo coaxial padrão (75 Ω , vendido separadamente).
- ▶ Para obter melhor qualidade de imagens em locais onde a intensidade do sinal é fraco, compre e instale um amplificador de sinal.
- ▶ Será necessário ter um divisor de sinal, caso você deseje utilizar dois ou mais projetores em uma só antena.
- ▶ Em caso de problemas na instalação da antena, consulte um revendedor ou a loja onde você comprou a antena.

Usando a bateria

- ▶ Esta mensagem é exibida quando a bateria está descarregando. Ao visualizá-la, recarregue a bateria.



A carga está baixa. Conecte uma fonte de energia para carregar.

- ▶ Esta mensagem é exibida quando a bateria estiver completamente descarregada, neste caso o projeto será desligado automaticamente.



O dispositivo desligará devido falta de carga na bateria.

- ▶ Caso a bateria descarregue por completo, o projetor será ligado somente após conectar sua fonte de energia (Adaptador AC/DC).

Informações sobre o tempo de uso da bateria

Status	Tempo e projeção
Carregando	Aproximadamente 3 horas.
Horas de uso	Até 2,5 horas (Tempo de uso da bateria de até 2,5 horas em modo Energy Saving definido para Máximo.)
Indicador do nível da bateria	

- ▶ Caso não use o projetor durante longos períodos, recomendamos o carregamento da bateria em um intervalo entre 40 % e 50 %.
- ▶ A bateria é recarregada automaticamente quando o projetor é conectado a sua fonte de energia (Adaptador AC/DC).
- ▶ Carregue a bateria completamente ao usar o projetor pela primeira vez.
- ▶ O tempo referente ao uso padrão da bateria, informado no manual, baseia-se em medidas colhidas pela LG. O tempo real pode variar conforme o uso.
- ▶ O tempo de uso da bateria pode variar conforme o tipo de transmissão, temperatura de operação, período de uso e preferências do usuário.
- ▶ Conforme o uso, a bateria irá gradativamente reduzir sua

vida útil. Quando isto acontecer, procure o SAC para obter detalhes da aquisição/substituição da mesma.

- ▶ Não use nenhum outro produto para carregar a bateria, use somente acessórios fornecidos com o projetor. Caso contrário, pode causar danos na bateria ou iniciar um incêndio.
- ▶ Utilize sempre baterias aprovadas e certificadas pela LG Electronics, Inc. O não cumprimento dessa recomendação pode resultar em explosões ou incêndio.
- ▶ Se a bateria estiver vazando ou exalando odor, interrompa imediatamente o seu uso e entre em contato com o Centro de Atendimento ao Cliente da LG Electronics.
- ▶ A bateria contém íons de lítio, portanto tenha cuidado ao manuseá-la. Caso contrário, poderá causar explosões ou incêndio.

! Notas:

- ▶ Carregue a bateria quando o interruptor no painel traseiro estiver na posição **ON**. A bateria não será totalmente carregada quando o interruptor estiver na posição **OFF**.

Ajustar foco

Se a imagem projetada aparecer distorcida, use o anel de foco para ajustá-la.

Ajuste o foco da imagem movimentando o **Anel de Foco** para a esquerda ou para a direita.

Certifique-se de que o produto não se mova ao ajustar o foco.



Usando o projetor

Execute as ações a seguir, usando o controle remoto do projetor.

1. No modo de espera, pressione o botão **POWER** para ligar o projetor.
2. Selecione **INPUT** e, em seguida, escolha o sinal de entrada desejado.
3. Controle o projetor usando os seguintes botões durante sua utilização.

Tecla	Descrição
CH	Navega nos canais de TV.
LIST	Exibe a lista de canais.
Botões numéricos	Insira itens numéricos nos menus ou selecione canais.
VOL	Ajusta o nível de volume.
MUTE	Efetua pausa sonora.
Q.MENU	Acessa o menu rápido.
FLASHBK	Volta ao último canal selecionado.

4. Para desligar o projetor, pressione o botão **POWER**.

Função 3D

A tecnologia 3D trata-se apenas da projeção de duas imagens, da mesma cena, em pontos de observação ligeiramente diferentes.

Cuidados ao assistir conteúdo 3D

Aviso

- ▶ Assistir conteúdo 3D muito próximo da tela por um longo período de tempo pode prejudicar sua visão.
 - ▶ Usar o projetor para jogar durante longos períodos usando óculos 3D, poderá causar tontura ou fadiga visual.
 - ▶ Pessoas que sofram de doenças crônicas (epilepsia, doenças cardiovasculares e relacionadas à pressão sanguínea etc.), tenham problemas de tontura e gestantes devem evitar assistir a conteúdos 3D.
 - ▶ Pessoas que sofram de cegueira ou tenham problemas de visão binocular devem evitar assistir conteúdo 3D. Isso pode causar visão dupla ou desconforto visual.
 - ▶ Pessoas com estrabismo, ambliopia ou astigmatismo podem ter dificuldade em perceber a profundidade do conteúdo e sentir-se cansados facilmente, devido à visão dupla ou a outros desconfortos. É recomendado que essas pessoas descansem com maior frequência em relação aos demais espectadores.
- ▶ Como o 3D pode ser considerado real, alguns telespectadores podem se assustar ou se entusiasmar excessivamente.
 - ▶ Não assista conteúdo 3D próximo a objetos frágeis ou a objetos que possam quebrar facilmente.
 - ▶ Tome cuidado para não se machucar ao tentar se afastar inconscientemente dos conteúdos 3D que pareçam reais.
 - ▶ **Aviso sobre convulsões por fotossensibilidade.**
 - ✓ Alguns usuários podem sofrer convulsões ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de videogames. Se você ou alguém da sua família tem histórico de epilepsia ou convulsões, consulte seu médico antes de assistir conteúdo 3D. Caso você tenha algum dos sintomas a seguir enquanto assiste conteúdo 3D, pare imediatamente e descanse.
 - ✓ Tontura, visão embaçada, contração ocular ou muscular, movimentos involuntários, câibra, perda de consciência,

confusão, perda do senso de direção ou náusea. Se o sintoma persistir, procure um médico.

- ▶ Você pode reduzir o risco de convulsões por fotossensibilidade adotando as seguintes medidas preventivas.
 - ✓ Descanse por 5 a 15 min. a cada 1 hora de visualização.
 - ✓ Se houver uma variação de visão entre cada olho, corrija-a antes de começar a assistir um conteúdo 3D.
 - ✓ Certifique-se de que o conteúdo 3D esteja posicionado diretamente em sua frente, à altura de seus olhos.
 - ✓ Você deve parar de assistir caso sinta dor de cabeça, cansaço ou tontura.
 - ✓ Não assista conteúdo 3D por um período longo quando estiver cansado ou doente.



Cuidado

- ▶ É necessário ter um cuidado especial com crianças assistindo conteúdo 3D.

Assistindo vídeo 3D

- ▶ Não permita que crianças menores de 5 anos assistam conteúdo 3D. Isso pode prejudicar o desenvolvimento da visão.
- ▶ Crianças de até 10 anos ainda estão na fase de desenvolvimento visual e podem ter uma tendência excessiva a tocar ou pular em direção à tela. Recomendamos orientação e supervisão de adultos.
- ▶ Uma vez que a distância entre os olhos é mais estreita nas crianças do que nos adultos, elas tendem a notar uma grande diferença nas imagens vistas por cada olho. Portanto, mesmo enquanto assistem ao mesmo vídeo 3D, as crianças podem ter uma percepção maior em relação aos adultos.
- ▶ Pessoas menores de 19 anos podem apresentar sensibilidade ao estímulo de luz do conteúdo 3D. A visualização excessiva não é recomendada aos espectadores que apresentarem fadiga.
- ▶ Pode haver uma redução na profundidade da percepção dos espectadores mais velhos em relação a dos mais novos. Evite assistir vídeos a uma distância menor do que a recomendada.
- ▶ Assista a conteúdo 3D dentro do ângulo e distância ideais de visualização.
- ▶ Se você exceder o ângulo ou a distância de visualização, talvez não consiga assistir o conteúdo 3D. Não é possível assistir conteúdo 3D quando estiver deitado.
- ▶ Você poderá ver as imagens esquerda e direita sobrepostas

durante a inicialização do projetor, depois que ele é ligado. Pode levar algum tempo até que isso seja corrigido.

- ▶ Pode levar algum tempo para que o conteúdo 3D se normalize depois de você tirar seus olhos da tela e retornar a ela.
- ▶ É possível que o conteúdo 3D oscile levemente sob uma luz fluorescente com comprimento de onda 3 (50 Hz a 60 Hz) ou próximo a janelas. Se isso acontecer, recomenda-se usar cortinas para bloquear a luz solar ou diminuir a intensidade da luz.
- ▶ Os óculos 3D devem ser do tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- ▶ Você não conseguirá assistir ao 3D adequadamente se houver obstáculos entre o projetor e os óculos 3D.
- ▶ Instale o projetor 3D o mais distante possível dos outros dispositivos.
- ▶ Se um formato de transmissão futuro em 3D que não seja suportado por este projetor se tornar padrão, um dispositivo adicional, como um conversor, poderá ser necessário.

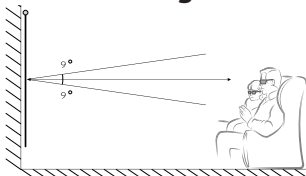
Cuidados ao utilizar óculos 3D

- ▶ Não use os óculos 3D como óculos comuns, óculos de sol ou de segurança.

✓ Isso pode causar danos a sua visão.

- ▶ Não guarde os óculos 3D em ambientes muito quentes ou muito frios. Isso pode fazer com que fiquem deformados. Não use óculos deformados.
- ▶ Não deixe os óculos 3D caírem e não deixe que entrem em contato com outros objetos.
- ✓ Isso pode afetar o funcionamento do produto.
- ▶ As lentes dos óculos 3D riscam com facilidade. Use um pano limpo e macio para limpá-las.
- ▶ Partículas estranhas no pano podem causar arranhões.
- ▶ Não esfregue a superfície das lentes dos óculos 3D com objetos pontiagudos nem use produtos químicos para limpá-las. Se as lentes forem arranhadas, as imagens poderão ficar distorcidas ao visualizá-las em 3D.

Assistir imagens 3D



* Deve-se assistir conteúdo 3D apenas em ambientes escuros.

- ▶ * Melhor ângulo de visualização: Superior/inferior/esquerda/direita a 9°.

- Distância de visualização recomendada: 3 m a 5 m (com adaptador) e 1 m a 2 m (sem adaptador).

! Notas:

- A conexão com os óculos DLP-LINK é afetado pela intensidade da luz refletida na tela. Portanto, a conexão com os óculos DLP-LINK não funcionará adequadamente se a luz refletida na tela não for clara o suficiente, como, por exemplo, quando uma área próxima está muito clara, a tela é grande ou o modo de economia de energia máxima estiver habilitado.
- Alguns menus podem não funcionar ao reproduzir um conteúdo 3D.
- A exibição adequada de conteúdo 3D ocorrerá somente quando o modo 3D estiver ativado no projetor.

Usar óculos - DLP-LINK (DLP-Ready)

1. Ao ativar o modo 3D no projetor, pressione o botão de ativação nos óculos 3D.
2. Ao pressionar o botão, os óculos piscam para sincronizar com o modo 3D (essa ação de piscar é um método de operação exclusivo dos óculos tipo DLP-LINK. Podendo ser diferente

dependendo do tipo de óculos 3D utilizado).

3. Se os óculos piscarem ou houver problemas para assistir 3D, primeiro apague as luzes para escurecer o ambiente. Entre em contato com o revendedor de seu projetor caso haja dúvidas sobre os óculos.

Modo 3D compatível

	Sinal	* Resol.	Frequência Horizontal (KHz)	Frequência Vertical (Hz)	Formato de vídeo 3D reproduzível
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Agrupamento de quadros.
			75	50	
			45	60	Lado a lado (metade), superior e inferior.
			37,5	50	
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Lado a lado (metade), superior e inferior.
			28,125	50	
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Agrupamento de quadros.
			67,5	60	Lado a lado (metade), superior e inferior, único quadro sequencial.
			27	24	
			33,7	30	Lado a lado (metade), superior e inferior.
			56,25	50	Lado a lado (metade), superior e inferior, único quadro sequencial.
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Lado a lado superior e inferior, MPO, JPS (Foto)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Lado a lado (metade), superior e inferior.
* Resolução					

Ativar o modo 3D

1. Reproduza um título com imagem 3D ou sintonize um canal 3D.
2. Pressione o botão **3D** para ativar o modo 3D.
3. Ligue o óculos 3D.
4. Inicie a reprodução do conteúdo 3D, para cancelar este modo pressione o botão **3D** novamente.
5. Se houver problemas de exibição, alterne entre as imagens (esquerda/direita) pressionando o botão L/R (controle remoto).

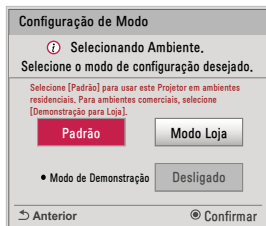
* Dependendo do sinal de entrada, o tipo de 3D disponível pode variar.

Primeiros passos

Usar pela primeira vez

Os menus de tela neste manual são apenas um exemplo e podem ser diferentes da tela real.

1. Conecte o cabo de alimentação corretamente. No painel traseiro, posicione a chave **OFF/ON** para **ON** e pressione o botão **POWER** no joystick ou no controle remoto. Se a chave for colocada em **OFF**, o projetor não ligará.
2. Na tela **Seleção de idioma**, selecione um idioma de preferência.
3. Na tela **Configuração de Modo**, selecione o modo de configuração desejado.



- O **Modo Loja** é usado quando o produto está sendo exposto em uma loja. O modo de imagem é automaticamente reiniciado depois de um determinado período. É possível selecionar **Padrão** para utilizar o produto em ambiente residencial.
- 4. Na tela **Fuso horário**, selecione a região de fuso horário e a opção **Horário de Verão**.
- 5. Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT** no controle remoto.

Sintonizando Canais

A imagem exibida pode ser diferente do seu projetor. Para os ajustes desta seção, use preferencialmente o controle remoto para acessar as opções.

Sintonia automática

Antes de iniciar a sintonia automática, verifique se a antena está corretamente conectada.

1. Pressione **SETTINGS**.
2. Use **▲/▼/◀/▶**, selecione **CANAL** e pressione **OK**.

3. Usando ▲/▼ selecione **Programação Automática** e pressione **OK**. Selecione **Iniciar** (o projetor sintonizará os canais disponíveis automaticamente).

4. Ao finalizar, pressione **OK**.

Sintonia manual

Após a sintonia automática será possível excluir ou adicionar canais.

1. Pressione **SETTINGS**.
2. Use ▲/▼/◀/▶, selecione **CANAL** e pressione **OK**.
3. Usando ▲/▼ selecione **Programação Manual** e pressione **OK**.
4. Selecione o tipo de sinal e em seguida adicione ou exclua o canal selecionado.
5. Ao finalizar, pressione **EXIT** para sair do menu.

! Notas:

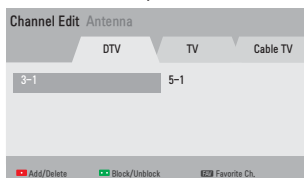
- ▶ Se **Bloquear sistema** estiver ativo ao acessar a opção, será necessário digitar a senha para desbloqueio.
- ▶ É possível armazenar até 1000 canais. Este número depende do ambiente e do sinal da transmissão.
- ▶ Os canais são sintonizados na ordem: TV Digital, TV e TV a cabo.

Edição da Lista de Canais

1. Pressione **SETTINGS**.

2. Use ▲/▼/◀/▶, selecione **CANAL** e pressione **OK**.

3. Usando ▲/▼ selecione **Edição de Canais** e pressione **OK**.



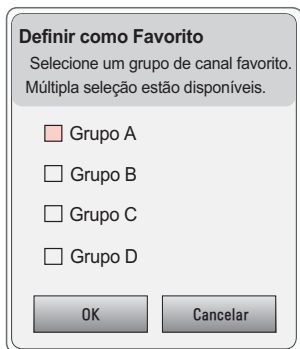
4. Edite os canais usando os seguintes botões:

Botão	Descrição
▲ / ▼ / ◀ / ▶	Use para selecionar o tipo de sinal e canal.
FAV	Adiciona um canal aos favoritos.
VERMELHO	Adiciona ou exclui um canal.
VERDE	Bloqueia ou desbloqueia um canal.

5. Ao finalizar, pressione **EXIT** para sair do menu.

Ajustar Canal Favorito

1. Pressione **SETTINGS**.
2. Use ▲/▼/◀/▶, selecione **CANAL** e pressione **OK**.
3. Usando ▲/▼ selecione **Edição de Canais** e pressione **OK**.
4. Navegue até o canal desejado e em seguida, pressione **FAV**.
5. Na tela de favoritos, use ▲/▼ e selecione o **Grupo** desejado, em seguida selecione **OK** e pressione **OK** para confirmar.



Opções adicionais

Ajustar o Formato da Tela

Pressione **RATIO** para redimensionar a imagem e exibi-la no tamanho ideal.

! Notas:

- ▶ O tamanho disponível pode variar dependendo do sinal de entrada.
- ▶ Para efetuar o ajuste use também **Q.MENU > Formato da Tela**.

Opção / Descrição

16:9: Redimensiona a imagem para a proporção 16:9.

Just Scan: Proporciona uma melhor visualização da imagem sem perda da resolução da imagem original. Se houver falha (interferência) na imagem original, estas serão visualizadas nas extremidades.

Pelo Programa: Exibe as imagens no mesmo formato de tela da imagem original.

4:3: Redimensiona as imagens ao padrão 4:3.

Zoom: Redimensiona a imagem ajustando-a na largura da tela. As partes superior e inferior da imagem podem ser cortadas. Para acessar as opções pressione **OK** duas vezes.

- ▶ Use ◀ / ▶ para aumentar ou diminuir ou ▲ / ▼ para mover a imagem.

Zoom 2 [TV Digital]: Redimensiona a imagem ajustando-a na largura da tela. A altura da imagem não muda.

Cinema Zoom 1: Formata a imagem para o formato cinemascope: 2.35:1, variando de 1 a 16. Para acessar as opções pressione **OK** duas vezes.

- ▶ Use ◀ / ▶ para aumentar ou diminuir ou ▲ / ▼ para mover a imagem.
- ▶ Ao usar a função, a imagem poderá ficar distorcida.

Uso da função Correção de Efeito Trapézio

Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, a função **Correção de efeito trapézio** ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.

Como a função **Correção de efeito trapézio** pode gerar menor qualidade da imagem, use-a apenas quando não for possível configurar o projetor conforme o ângulo ideal.

1. Pressione **SETTINGS > OPÇÃO 2 > Correção de efeito trapézio** para ajustar a imagem.



2. Pressione o botão **OK** ao finalizar.

Alterar Entrada

Selecionar entrada externa



Pressione **INPUT** (controle remoto) e selecione a entrada desejada. No menu, será possível usar **▲/▼/◀/▶** para selecionar outro modo de entrada.

Nomeando entradas

Identifique sua entrada com um dos nomes disponíveis.



1. Pressione **INPUT** para exibir o menu. Em seguida, pressione o botão **VERMELHO**.
2. Use **▲/▼** para navegar até a entrada desejada. Em seguida, use **◀/▶** para selecionar um nome para a entrada selecionada e **OK** para confirmar.

Função Tela Branca

Esta função pode ser útil quando for necessário chamar a atenção durante reuniões ou treinamentos.

1. Pressione **BLANK** (controle remoto). Para alterar a cor do fundo, consulte **Seleção de tela em branco**.
2. Para cancelar a função, pressione qualquer botão (não obstrua a lente enquanto o projetor estiver em uso. Pode ocorrer superaquecimento ou deformação da lente, além de incêndio).

Seleção de tela em branco

1. Pressione **SETTINGS**.
2. Use **▲/▼/◀/▶**, selecione **OPÇÃO 2** e pressione **OK**.
3. Usando **▲/▼** selecione **Imagem em Branco** e pressione **OK**.
4. Use **▲/▼** para navegar nas opções disponíveis e pressione **OK** para confirmar.

Usar o menu rápido

Acesse facilmente as funções usadas com maior frequência.

1. Pressione **Q.MENU**. Usando ◀ / ▶, selecione a opção desejada e pressione **OK** para confirmar.

Função / Descrição

Formato da Tela: Redimensiona a imagem da tela.

Legendas: Exibe legendas quando fornecidas pela emissora. Função atua somente em transmissões digitais/análogas.

Modo de Imagem: Altera o modo de imagem.

Áudio: Selecione **MONO** ou **ESTÉREO (SAP)** - sinal analógico ou um idioma de áudio em uma transmissão digital, se disponível.

Exec./Adic.: Adiciona ou exclui canais.

Função Soneca: Desliga o projetor em um tempo específico.

Clear Voice II: Torna a emissão sonora da voz no projetor mais clara.

Dispositivo USB: Permite a remoção segura de um dispositivo USB conectado.

2. Pressione ▲ / ▼ para navegar nas opções de ajuste disponíveis.

Entretenimento

Uso do SCREEN SHARE

1. Pressione **INPUT** e selecione **SCREEN SHARE**.
2. Habilite a função **SCREEN SHARE** no dispositivo desejado

e conecte o projetor a partir da lista de pesquisa.

Ao conectar o projetor a um notebook, insira o código PIN que é exibido na tela. A solicitação deste código é apresentada apenas na conexão inicial.

3. Se o dispositivo selecionado aceitar a solicitação, a função **SCREEN SHARE** será iniciada.



Cuidado

- ▶ **SCREEN SHARE** é compatível com Windows 7 / 8 / 8.1. Porém, algumas versões e outros sistemas operacionais podem não ser compatíveis.
- ▶ As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat e Lollypop dos dispositivos LG com Android são compatíveis.
- ▶ Para melhores resultados da função **SCREEN SHARE**, posicione o dispositivo próximo ao projetor.
- ▶ A taxa de resposta e qualidade de imagem pode variar, dependendo do ambiente em que o usuário se encontra.
- ▶ Consulte o manual de instruções do dispositivo externo para mais detalhes.
- ▶ Alguns notebooks com Windows 8.1 podem ter dificuldade em reconectar-se ao inicializar as informações do dispositivo durante uma conexão sem fio.

Neste caso, recomenda-se remover o dispositivo registrado e reconectá-lo.

Configuração do Bluetooth no Projetor

Função exclusiva para distribuição do áudio do projetor para dispositivos de áudio Bluetooth.

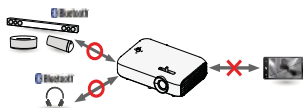
- ▶ Pressione **SETTINGS** (controle remoto), acesse **SEM FIO > Bluetooth** e selecione **Ligado** para ativar a função.

! Notas:

- ▶ Os seguintes dispositivos podem ser conectados: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (os modelos disponíveis para compra podem variar de acordo com a região).
- ▶ Produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- ▶ É possível usar o controle remoto para ajustar o volume do dispositivo conectado.
- ▶ Se ao conectar dispositivos usando uma conexão sem fio, a conexão for perdida, verifique se o dispositivo está conectado a uma fonte de alimentação e se o dispositivo de áudio Bluetooth está operando adequadamente.
- ▶ Se o **Bluetooth** estiver **Ligado**, o projetor, quando ativo, se

conectará automaticamente ao último dispositivo Bluetooth conectado. Verifique também se o último dispositivo Bluetooth conectado está ligado.

- ▶ Este projetor não oferece suporte ao recurso Sincronização de som LG TV. Para usar produtos que ofereçam suporte a esse recurso, utilize o modo Bluetooth em vez de modo LG TV.
- ▶ A função Bluetooth do projetor conecta somente dispositivos de áudio externo ou fones de ouvido. Não é possível conectar telefones ou outro dispositivo usando a função Bluetooth.



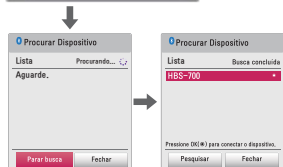
Buscar dispositivos e efetuar a conexão

1. Configure o dispositivo de áudio Bluetooth desejado no modo de pareamento.

Para obter informações sobre como configurar o modo de pareamento, consulte o manual do seu dispositivo de áudio Bluetooth.

2. Selecione a opção **Procurar dispositivo** e inicie a busca por dispositivos compatíveis. O tempo de pesquisa total é de aproximadamente 15 segundos.

Se desejar, cancele o processo de busca selecionando **Parar busca**. O tempo para conexão pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos disponíveis.



3. Selecione o dispositivo desejado e pressione **OK** para finalizar. O dispositivo será conectado e adicionado à **Lista disp. registrados**.

Lista de Dispositivos Registrados

Os dispositivos que foram conectados pelo menos uma vez, ficam registrados nesta lista, facilitando assim sua rápida conexão.

* Os menus nas imagens podem ser diferentes do produto real.

1. Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto e defina **SEM FIO > Bluetooth** para **Ligado**.
2. Selecione **SEM FIO > Lista disp. registrados**.

Certifique-se de que o dispositivo de áudio Bluetooth desejado está ligado.



3. Selecione o dispositivo desejado e pressione **OK** para conectar.

Notas:

- Dependendo das características do dispositivo Bluetooth registrado, ele tentará conectar-se automaticamente. Consulte o manual do dispositivo Bluetooth para mais detalhes.
- A conexão pode ser interrompida a qualquer momento ao selecionar **Parar**.
- O tempo para a conexão com um dispositivo pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.

Desconectando

Desconecte o dispositivo selecionando **Desconectar**.

- Um dispositivo só pode ser desconectado a partir da **Lista de disp. registrados**.

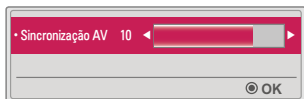
Excluindo

Para excluir dispositivos da lista, selecione uma das opções abaixo:

- ▶ **Excluir Marcado:** Pressione o botão **VERMELHO** para excluir o dispositivo selecionado.
- ▶ **Excluir tudo:** Selecione esta opção para excluir todos os dispositivos registrados.

Sincronização AV

Com a conexão efetuada, acesse o menu **SEM FIO > Sincronização AV** e ajuste a sincronização de vídeo e áudio do dispositivo.



- ▶ Recurso disponível somente com dispositivo Bluetooth conectado.
- ▶ A sincronização de áudio pode variar conforme o fabricante.
- ▶ Ajuste a **Sincronização AV** usando o menu **Ajustar áudio** quando estiver reproduzindo vídeos a partir de uma unidade USB.

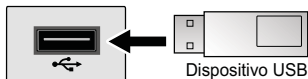
Minhas Mídias

Antes de usar

Conexão USB

Conecte um dispositivo USB (HDD externo, memória USB) à porta USB do projetor. Não é possível gravar

ou excluir dados de um dispositivo USB. Conecte um unidade, conforme abaixo:



Remover um dispositivo USB

1. Pressione **Q.MENU** (controle remoto).
2. Selecione a opção **Dispositivo USB** e pressione **OK**.

! Notas:

- ▶ Antes de removê-lo, aguarde a confirmação de que o dispositivo USB não está mais operando. Caso remova antes da mensagem, poderá ocorrer um erro no projetor ou no dispositivo USB.
- ▶ Assim que um dispositivo USB for removido, ele não poderá mais ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e conecte-o novamente.

Dicas de uso do USB

- ▶ Se o dispositivo de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou usar seu próprio driver, ele poderá não funcionar.
- ▶ Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou funcionar de maneira incorreta.

- ▶ Caso use um cabo de extensão USB, o dispositivo USB poderá não ser reconhecido ou funcionar adequadamente.
- ▶ Use somente dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de arquivos Windows FAT32 ou NTFS.
- ▶ Para HDDs USB externos, recomenda-se o uso de dispositivos com voltagem nominal inferior a 5 V e corrente nominal inferior a 500 mA.
- ▶ Recomenda-se usar uma unidade de disco rígido com sua própria fonte de alimentação. Se a energia fornecida não é suficiente, o dispositivo de armazenamento USB pode não ser detectado corretamente.
- ▶ Hub USB não é suportado.
- ▶ Para um bom reconhecimento recomendamos as seguintes capacidades: HD USB de 1TB ou menor e PEN DRIVE de 32GB ou menor.
- ▶ Se o seu HD USB possuir “Energy Saving” e a função não funcionar, desligue-o e torne a ligá-lo, se o problema persistir consulte o manual deste dispositivo para mais informações.
- ▶ Sempre efetue cópias de segurança do seu dispositivo. Arquivos danificados, perdas ou qualquer outro problema relacionado são de responsabilidade do cliente.

Usando Minhas Mídias

1. Pressione **SETTINGS** (controle remoto) e selecione **MINHAS MÍDIAS**.

No menu, selecione o arquivo desejado e inicie sua reprodução.

Especificações para reprodução em Minhas Mídias

- ▶ Taxa máxima de transmissão de dados: 20 Mbps (megabits por segundo).
- ▶ **Formatos suportados de legendas externas:** *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPPlayer), *.psb (PowerDivX).
- ▶ **Formatos suportados de legendas internas:** SRT/ASS/SSA (suporta legendas internas geradas a partir do DivX6).

Arquivos de Vídeo

Máximo: 1920 x 1080 @ 30p (filme JPEG somente a 640 x 480 @ 30p).

Extensão	Codec	
.asf .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1, Perfis principal e simples VC-1
	Áudio	WMA padrão, W M A 9 profissional

.divx .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H. 2 6 4 / A V C , MPEG-4 Parte 2
	Áudio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Áudio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vídeo	MPEG-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II

Codecs de Áudio

Tipo / Informações

MP3 - Taxa de bits: 32 Kbps a 320 Kbps. Taxa de amostragem: 32 kHz a 48 kHz.

AC3 - Taxa de bits: 32 kbps a 640 kbps. Taxa de amostragem: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz.

MPEG - Taxa de bits: 32 kbps a 448 kbps. Taxa de amostragem: 32 kHz a 48 kHz.

AAC, HEAAC - Taxa de bits: 24 kbps a 3844 kbps. Taxa de amostragem: 8 kHz a 96 kHz

CDDA - Taxa de bits: 1,44 kbps. Taxa de amostragem: 44,1 kHz

LPCM - Taxa de bits: 1,41 Mbps a 9,6 Mbps. Taxa de amostragem: Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz. Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz

Arquivos de Foto

Tipo / Informações

2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps) - Tipo de arquivo compatível **SOF0**: referência, **SOF1**: Estender sequencial, **SOF2**: progressivo.

Tamanho da Imagem - Mínimo: 64 x 64. Máximo: Tipo Normal: 15360 (L) x 8640 (A). Tipo Progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)

BMP - Tamanho da Imagem - Mínimo: 64 x 64. Máximo: 9600 (L) x 6400 (A)

3D (mpo) - Tamanho da Imagem - Tamanho 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 - Tamanho 3:2: 3648 x 2432

PNG - Tipo de arquivo compatível Interlace, sem interlace.

Tamanho da Imagem - Mínimo: 64 x 64. Máximo: Interlace: 1200 (L) x 800 (A) - Sem interlace: 9600 (L) x 6400 (A).

* A exibição de arquivos nos formatos **BMP** e **PNG** pode ser mais lenta que a de arquivos **JPEG**.

Reproduzir vídeos

Na **Lista de Filmes**, reproduza e controle a reprodução dos vídeos

armazenados no dispositivo USB conectado.

Dicas ao reproduzir vídeos

- ▶ Algumas legendas criadas pelo usuário podem não funcionar corretamente.
- ▶ Para uma correta reprodução, os arquivos de vídeo e de legendas devem estar armazenados na mesma pasta e possuir o mesmo nome.
- ▶ Não há suporte para conteúdo com GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- ▶ Apenas o perfil H.264/AVC nível 4.1 ou inferior é suportado.
- ▶ Arquivos de vídeo que excedem 50 GB (gigabytes) não são suportados para reprodução. O limite de tamanho do arquivo depende do ambiente de codificação.
- ▶ O codec de áudio DTS não é compatível.

Acessar a lista de filmes

1. Conecte um dispositivo de armazenamento USB e pressione o botão **MY MEDIA/USB**.
2. Use **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, selecione **Lista de Filmes** e pressione o botão **OK**.
3. Na lista, use **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, selecione o arquivo desejado e pressione **OK** para iniciar a reprodução.



Item	Descrição	
1	Miniatura: Arquivo anormal e arquivo não compatível.	
2	Lista de arquivos.	
3	Move para um nível acima (pastas).	
4	Página atual/Total de páginas (pastas).	
5	Exibe a carga restante da bateria.	
6	Página atual/Total de páginas (arquivos).	
7	Move para a pasta raiz.	
8	Volta para a pasta anterior.	
9	Sai da Lista de Filmes (EXIT no controle remoto).	

4. Após iniciar a reprodução controle-a usando as seguintes funções:

Item	Descrição
	Exibe a posição atual de reprodução. Use ◀ / ▶ avançar ou retroceder na linha do tempo.
	Para a reprodução.
	Retoma a reprodução.
	Reprodução em avanço ou retrocesso. As velocidades disponíveis são: x2, x4, x8, x16, x32.

II	Efetua pausa na reprodução. Se nenhum botão for pressionado, em até 10 minutos após a pausa, a reprodução será retomada.
II ►►	Ativa a câmera lenta.
eo	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho da tela. Se a mensagem de bateria fraca for exibida, esta função será alterada para modo Máximo e será desativada.
3D	Ativa o modo 3D.
Opções	Exibe opções adicionais.
Ocultar	Oculta a barra de reprodução. Pressione OK  para exibi-la.
Sair	Volta à Lista de Filmes .

Opções adicionais

1. Selecione **Opções** ou pressione **Q.MENU** (controle remoto).
2. No menu, use ▲/▼, selecione a opção desejada e pressione **OK** .
3. Use ▲/▼/◀/▶ para ajustar as opções e **OK**  para confirmar.

Ajustar reprodução de vídeo

Item / Descrição

Tam. da Imagem: Seleciona o tamanho da imagem do vídeo

- **Completo:** o vídeo será exibido em tela cheia, independentemente do formato do vídeo.
- **Original:** exibe o vídeo em tamanho original.

Idioma de Áudio: Permite selecionar outro idioma de áudio, se disponível.

Legenda: Controla a exibição das legendas.

- **Idioma:** selecione o idioma disponível.
- **Página de código:** selecione a tabela de códigos da legenda.
- **Sinc.:** ajuste o sincronismo da legenda em 0,5 segundos.
- **Posição:** muda a posição da legenda.
- **Tamanho:** altera o tamanho da legenda.

Repetir: Liga ou Desliga a função de repetição. Quando definida como Desligado, o próximo arquivo pode ser reproduzido na sequência, caso seu nome seja semelhante.

Ajustar vídeo

Altere as configurações de imagem. Consulte "**Ajustes de IMAGEM**" na **página 46** para mais detalhes.

Ajustar áudio

Altere as configurações de áudio. Consulte "**Ajustes de ÁUDIO**" na **página 49** para mais detalhes.

BLUETOOTH

Altere as configurações Bluetooth. Consulte "**Configuração do Bluetooth no Projetor**" na **página 34** para mais detalhes.

Definir o Vídeo 3D

Use para ativar ou desativar o Modo 3D ou 2D.

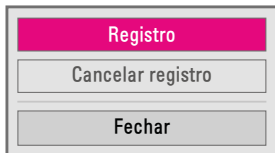
Configuração 3D

Ajuste as configurações 3D. Consulte **"Ajustes OPÇÃO 1" na página 52** para mais detalhes.

Registrar o código Divx

Verifique o Código de registro do DivX para a reprodução de vídeos protegidos pelo DivX. Registre seu aparelho em <http://www.divx.com/vod>.

1. Pressione **SETTINGS** e selecione **OPÇÃO 1 > DivX(R) VOD**.
2. Use ▲/▼ selecionar a opção **Registro**, em seguida pressione **OK** ➤ para confirmar e verifique o código de registro.



! Notas:

- ▶ Arquivos DivX alugados ou comprados não podem ser reproduzidos se o **Código de Registro DivX** de um dispositivo diferente for utilizado. Use somente o código fornecido para este dispositivo.
- ▶ Arquivos convertidos que não estão em conformidade com o padrão do codec DivX podem não ser reproduzidos ou podem produzir sons alterados.

Cancelar o registro Divx

Use o código de cancelamento de registro do DivX para desativar a função DivX DRM.

1. Pressione **SETTINGS** e selecione **OPÇÃO 1 > DivX(R) VOD**.
2. Use ▲/▼ selecionar a opção **Cancelar registro**, em seguida, selecione **Sim** e pressione **OK** ➤ para confirmar.

! Nota:

- ▶ **O que é o DRM (Digital Rights Management)?** É uma tecnologia que evita o uso ilegal de conteúdo para proteger os interesses e os direitos dos detentores de direitos autorais, impedindo o uso ilegal do conteúdo digital. Os arquivos podem ser reproduzidos após a verificação da licença através de um método on-line, etc.

Visualizar Fotos

Visualize fotos armazenadas no dispositivo conectado.

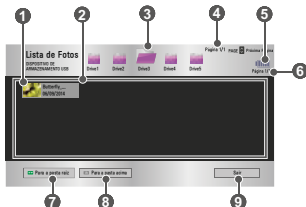
! Notas:

- ▶ Os arquivos não compatíveis são exibidos na forma de ícone.
- ▶ Uma mensagem de erro será exibida caso arquivos corrompidos ou formatos inválidos sejam selecionados. Neste caso, arquivos corrompidos podem não ser exibidos corretamente.

- Poderá levar algum tempo para que as imagens em alta resolução sejam exibidas em tela cheia.

Acessar a Lista de Fotos

1. Conecte um dispositivo de armazenamento USB e pressione **MY MEDIA/USB**.
2. No menu, use ◀/▶ para selecionar **Lista de Fotos** e pressione **OK** ●.
3. Na lista, use ▲/▼/◀/▶, selecione o arquivo desejado e pressione **OK** ● para iniciar a visualização.



Item	Descrição
1	Miniatura: Arquivo anormal e arquivo não compatível.
2	Lista de arquivos.
3	Mover para um nível acima (pastas).
4	Página atual/Total de páginas (pastas).
5	Exibe a carga restante da bateria.
6	Página atual/Total de páginas (arquivos).

7	Mover para a pasta raiz.
8	Volta para a pasta anterior.
9	Sai da Lista de Fotos (EXIT no controle remoto).

4. Controle a reprodução usando os seguintes botões.

Item	Descrição
	Navega nas fotos disponíveis.
Slideshow	Exibe em modo de slides.
BGM	Modo de exibição de fotos com músicas.
	Efetua a rotação da imagem selecionada. Gire nos ângulos - 90°, 180°, 270°, 360° (sentido horário). * Se a largura for maior do que a resolução máxima a imagem não será girada.
	Aplica o modo Zoom (pressione o botão AZUL para ampliar a imagem).
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho da tela. Se a mensagem de bateria fraca for exibida, esta função será alterada para modo Máximo e será desativada.
	Ativa o modo 3D.
Opções	Exibe opções adicionais.
Ocultar	Ocultar o menu em tela cheia. Pressione OK ● para exibi-lo novamente.
Sair	Sai da visualização de fotos em tela cheia.

Opções adicionais

1. Selecione **Opções** ou pressione **Q.MENU** (controle remoto).
2. No menu, use ▲/▼, selecione a opção desejada e pressione **OK**.
3. Use ▲/▼/◀/▶ para ajustar as opções e **OK** para confirmar.

Ajustar Visualização de Fotografias

Item / Descrição

Velocidade: Selecione a velocidade da apresentação de slides.

BGM: Selecione uma pasta de música para reprodução em modo slide.

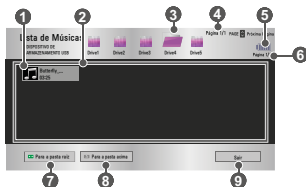
- ▶ Não é possível alterar a pasta durante a exibição no modo slide.
- ▶ Para este usar este modo, somente uma pasta de músicas poderá ser selecionada.
- ▶ **Repetir:** ativa o modo de repetição da música.
- ▶ **Aleatório:** ativa a reprodução aleatória.

Reproduzir músicas

Tipo compatível: *.mp3 e *.wma.

Acessar lista de músicas

1. Conecte um dispositivo de armazenamento USB e pressione **MY MEDIA/USB**.
2. No menu, use ◀/▶ para selecionar **Lista de Músicas** e pressione **OK**. Na lista, use ▲/▼/◀/▶, selecione o arquivo desejado e pressione **OK**.



Item	Descrição	
1	Miniaturas: Arquivo anormal e arquivo não compatível.	
2	Lista de arquivos.	
3	Move para um nível acima (pastas).	
4	Página atual/Total de páginas (pastas).	
5	Exibe a carga restante da bateria.	
6	Página atual/Total de páginas (arquivos).	
7	Move para a pasta raiz.	
8	Volta para a pasta anterior.	
9	Sai da Lista de Músicas (EXIT no controle remoto).	

3. Controle a reprodução usando os seguintes botões.

Item	Descrição	
	Exibe a posição atual de reprodução. Use ◀/▶ avançar ou retroceder na linha do tempo.	
	Para a reprodução.	

	Retoma a reprodução.
	Pausa a reprodução.
	Reproduz o arquivo anterior/seguinte.
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho da tela. Se a mensagem de bateria fraca for exibida, esta função será alterada para modo Máximo e será desativada.
Opções	Exibe opções adicionais.
Ocultar	Ocultar a barra de reprodução. Pressione OK  para exibi-la.
Sair	Volta à Lista de Músicas .

Opções adicionais

1. Selecione **Opções** ou pressione **Q.MENU** (controle remoto).
2. No menu, use **▲/▼**, selecione a opção desejada e pressione **OK** .
3. Use **▲/▼/◀/▶** para ajustar as opções e **OK**  para confirmar.

Ajustar reprodução de áudio	
Item	Descrição
Repetir	Ativa o modo de repetição da música.
Aleatório	Ativa a reprodução aleatória.

Visualizar Arquivos

Exiba os arquivos de documentos armazenados em um dispositivo USB conectado.

Formatos suportados

- ▶ XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP.

Versões suportadas

- ▶ **Microsoft Office:** 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007.
- ▶ Adobe PDF: 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4.
- ▶ Hangul: 97 / 2000 / 2002 / 2005 / 2007.

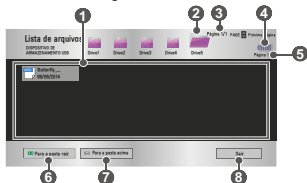
! Notas:

- ▶ O Visualizador de arquivos realinha o documento e, por isso, ele pode ter uma aparência diferente da visualizada em um computador.
- ▶ Para os documentos que incluem imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- ▶ Se o volume do documento for grande ou se tiver muitas páginas, poderá levar mais tempo para carregá-lo.
- ▶ Fontes não aceitas podem ser substituídas por outras fontes.
- ▶ O visualizador de arquivos não pode abrir documentos do Office que contenham muitas imagens em alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do arquivo de imagem, salve-o em um dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de arquivos novamente ou conecte

seu computador ao projetor e abra o arquivo no computador.

Acessar Lista de arquivos

1. Conecte um dispositivo de armazenamento USB e pressione **MY MEDIA/USB**.
2. No menu, use **◀ / ▶** para selecionar **Lista de arquivos** e pressione **OK**.
3. Na lista, use **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, selecione o arquivo desejado e pressione **OK** para iniciar a visualização.



Item	Descrição
1	Lista de arquivos
2	Mover para a pasta um nível acima.
3	Página atual/Total de páginas de pastas
4	Exibe a capacidade restante da bateria.
5	Página atual/Total de páginas de arquivo
6	Mover para a pasta do nível superior.
7	Mover para a pasta um nível acima.
8	Sai da Lista de Arquivos.

4. Controle a reprodução usando os seguintes botões.

Item / Descrição

Ir para a página: Vai para a página desejada. Pressione **OK**, na janela entre com o número da página para visualizá-la.

Zoom: Aplica o efeito de redução ou ampliação da visualização do documento. Para aumentar ou diminuir use **VOLUME +/-**.

Opções: Exibe opções adicionais.

Ocultar: Oculta a barra de exibição. Pressione **OK** para exibi-la. Ao reexibi-la, use **▲ / ▼ / ◀ / ▶** para selecionar uma das opções disponíveis.

Sair: Volta à **Lista de documentos**.

Opções adicionais

1. Selecione **Opções** ou pressione **Q.MENU** (controle remoto).
2. No menu, use **▲ / ▼**, selecione a opção desejada e pressione **OK**.
3. Use **▲ / ▼ / ◀ / ▶** para ajustar as opções e **OK** para confirmar.

Opção de Visualização de Arquivos

Item / Descrição

Carregar página Única

Ligado: Carrega e exibe uma página por vez. O tempo de carregamento inicial é curto, mas páginas pesadas podem ser exibidas lentamente.

Desligado: Carrega todas as páginas na memória antes de iniciar a exibição. O tempo de carregamento inicial é longo. Porém, após o carregamento, é possível navegar rapidamente pelas páginas. Falhas poderão ocorrer durante carregamento de arquivos muito pesados.

Qualidade de Imagem: Defina a exibição da qualidade das imagem do documento. Opções disponíveis: **Alta**, **Média** e **Baixa**. Quanto mais alta a qualidade, mais lento é o tempo para carregamento.

Alinhar documento: Seleciona o método inicial de alinhamento do documento.

Configurações

Acessando o menu

1. Pressione **SETTINGS** e use ▲/▼/◀/▶ para selecionar o item desejado e pressione **OK**.
2. Use ▲/▼/◀/▶ para definir o item desejado e pressione **OK**. Para retornar ao item anterior, pressione ↵.

3. Para finalizar, pressione **EXIT**.

Menu / Descrição

IMAGEM: Ajustes da qualidade da imagem.

ÁUDIO: Ajuste da qualidade sonora.

CANAL: Ajuste os canais.

HORA: Ajuste a hora.

SEM FIO: Ajuste a conexão sem fio.

BLOQUEIO: Ajuste itens de segurança.

OPÇÃO 1: Ajuste opções adicionais.

OPÇÃO 2: Ajuste opções adicionais relacionadas ao projetor.

ENTRADAS: Selecione a fonte de entrada desejada.

MINHAS MÍDIAS: Acesse o menu para reprodução de mídias (fotos, músicas, vídeos e documentos).

Ajustes de IMAGEM

Opção / Descrição

Energy Saving: Reduz o consumo de energia ajustando o brilho da tela (se a mensagem de bateria fraca for exibida, esta função será alterada para modo **Máximo** e será desativada). **Modos disponíveis:** Mínimo/Médio/ Máximo.

Modo de Imagem

Selecione o modo desejado conforme o ambiente ou programa exibido.

Vivo: Aprimora a imagem ao aumentar o contraste, o brilho e a nitidez.

Padrão: Exibe a imagem com níveis de contraste, brilho e nitidez normais.

Cinema: Modo otimizado para filmes.

Torcida: Modo exclusivo para eventos esportivos, principalmente torcida. Melhora as imagens de movimentos rápidos como chutes ou lançamentos.

Jogos: Modo otimizado para jogos (console de jogos).

Expert 1/Expert 2: Modo de ajuste que permite aos especialistas e amantes de imagens desfrutarem da melhor visualização de TV. O modo Expert é um ajuste de imagens profissional, usado em imagens específicas. Para imagens normais, os efeitos podem não ser notados.

Contraste: Ajusta a diferença entre a luz e os níveis de preto na imagem.

Brilho: Aumenta ou diminui a quantidade de branco nas imagens.

Nitidez: Ajusta a nitidez das bordas entre claro e escuro. As opções **Nitidez H** e **V** estarão disponíveis somente em **Expert 1 / Expert 2**.

Cor: Ajusta a intensidade de todas as cores.

Tom: Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e de verde.

Configurações Avançadas: Personaliza configurações avançadas de imagens.

Opções de Imagem: Define configurações opcionais de imagens.

Reiniciar (imagem): Use este recurso quando desejar retornar às configurações padrões de imagem. Selecione o Modo de Imagem desejado e volte suas configurações para o padrão de fábrica.

Formato da Tela: Redimensiona a imagem.

Tela (RGB-PC)

Ajusta a qualidade da imagem na entrada RGB-PC.

Resolução: Muda a resolução de tela. **As resoluções disponíveis são:** 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) e 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz), se disponível.

Ajuste Automático: Fornece uma melhor qualidade da imagem calibrando automaticamente as configurações internas do projetor e os diversos sinais gráficos do computador.

Posição: Move a imagem para cima/baixo/esquerda/direita.

Tamanho: Altera o tamanho da tela.

Fase: Clareia a imagem removendo a interferência horizontal.

Reiniciar: Restaura todas as configurações para o padrão de fábrica.

Configurações Avançadas

Opção / Descrição

Contraste Dinâmico: Ajusta o contraste e a cor para o melhor nível conforme o brilho da tela.

Cor Dinâmica: Ajusta as cores para deixá-las com um aspecto natural.

Gama de Cores: Apresenta o conjunto de cores de acordo com o sinal.

Padrão: Exibe o conjunto padrão de cores; **Wide:** Aumenta o conjunto de cores utilizado.

Cor da Pele: O espectro cor da pele pode ser definido individualmente para aplicar a cor da pele definida pelo usuário.

Cor do Céu: Cor do céu é definida separadamente.

Cor da Grama: Espectro de cores naturais (prados, montanhas, etc) pode ser definido separadamente.

Gama: Define a curva gradativa conforme o resultado do sinal da imagem em relação ao sinal de entrada.

- Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Avançado (Expert)

Opção / Descrição

Realce de Contorno: Exibe cantos mais claros e distintos do vídeo, mantendo sua naturalidade.

Padrão Expert: Padrões utilizados para ajuste especializado.

Filtro de cor: Filtra o espectro específico de cores em RGB para ajustar a saturação e a matiz da maneira mais precisa.

Temp. cor

No modo Expert, é possível personalizar as opções de cada modo.

Gama: Selecione 1.9, 2.2 ou 2.4.

a. Método: 2 Pontos (**Padrão:** Interno, Externo; **Pontuação:** Baixo, Alto; **Vermelho/Verde/Azul:** o intervalo de ajuste para cada cor varia de -50 a +50; **Aplicar a todas as entradas:** Os valores da opção se aplicam a todos os modos de entrada).

b. Método: IRE 20 Pontos (**Padrão:** Interno, Externo; **IRE (Institute of Radio Engineers)** é a unidade para exibir o tamanho do sinal de vídeo, podendo ser ajustada entre 5, 10, 15, ... 100. Ajuste cada configuração conforme exibido a seguir.

Luminosidade: a faixa de ajuste vai de 50 a 500; **Vermelho/Verde/Azul:** A faixa de ajuste vai de -50 a +50; **Aplicar a todas as entradas:** Os valores da opção se aplicam a todos os modos de entrada).

Sistema de Gestão de Cores

Ajusta as cores Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo. Permite que um especialista ajuste a tonalidade usando um teste padrão. Podem ser selecionadas seis cores (Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/Magenta) sem afetar as demais. Saturação Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/ Amarelo, Tom Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Luminosidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/ Magenta/ Amarelo: A faixa de ajuste é -30 a +30 cada.

- Na opção **Sistema de Gestão de Cores** talvez as alteração das cores em uma imagem normal não seja percebida mesmo após o ajuste.
- Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Opções de Imagem

Opção / Descrição
Redução de Ruído: Reduz o ruído na tela do vídeo.
Redução de Ruído MPEG: Elimina o ruído gerado durante a criação de sinais de imagem digitais
Nível de Preto: Ajusta o brilho e o contraste da tela para adaptar o nível de preto da imagem de entrada, usando o nível de preto da tela.
Cinema Real: Otimiza a tela para a visualização de filmes.
Temp. cor: Ajusta a cor geral da tela de acordo com a sua preferência. Selecione Quente, Natural, Frio ou Médio.

Ajustes de ÁUDIO

Opção / Descrição
Modo de Áudio
Define o modo de áudio. Modos disponíveis: Padrão: Adequado para todos os tipos de vídeo. Notícias / Música / Cinema / Torcida / Jogos: Define o áudio otimizado para um gênero específico.
Efeito Sonoro
Clear Voice II: Torna a voz no projetor mais nítida e clara. Virtual Surround: A tecnologia de processamento de áudio exclusiva da LG cria a impressão de áudio surround de 5 canais a partir de dois alto-falantes. Nota: Quando Clear Voice II estiver ativado, o Virtual Surround não poderá ser selecionado. Equalizador: Ajuste a opção Faixa de áudio (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz), o ajuste varia entre -10 e 10. Reiniciar (Áudio): Aplique aos efeitos às configurações de fábrica (Equalizador). Balanço: Ajusta o nível do alto-falante esquerdo e direito. Reiniciar (Áudio): Aplique aos efeitos às configurações de fábrica.
Volume Automático: Ajusta automaticamente o nível de volume conforme o sinal transmitido.

Ajustes de CANAL

Opção / Descrição
Programação Automática: Função para sintonizar automaticamente canais de TV.
▶ Ao mudar o projetor de posição ou de local (outra residência) será necessário executar esta função.
▶ Não esqueça de conectar a antena corretamente antes de usar esta função.
▶ Se Bloquear Sistema estiver ativado, aparecerá uma janela solicitando a senha para desbloqueio.

Programação Manual: Ajusta os canais manualmente. Para a transmissão digital, a intensidade do sinal, etc. podem ser verificadas.

Edição de Canais: Edita os canais salvos. Ajustando canais favoritos/bloqueio/desbloqueio do canal/exclusão de canal, etc.

Sistema de Cor [Função disponível em alguns países]: Selecione o sistema de cor disponível - Multi, PAL-M, PAL-N ou NTSC. De acordo com o sinal de transmissão ele será selecionado automaticamente ou estará indisponível.

Opção de Procura

[Função disponível em alguns países e disponível somente para canais da TV Digital]

Canal Principal: Somente canais principais estarão disponíveis na lista de canais.

Todos os Canais: Exibe canais principais e secundários na lista de canais.

Guia de Programação

Exibe o Guia de Programação Eletrônica, se disponibilizado pela emissora. **[Somente da TV Digital]**

Ajustes de HORA

Opção / Descrição

Relógio

Efetua os ajustes de hora do projetor.

Automático: Sincroniza o relógio do projetor com as informações de hora enviadas pela emissora de TV (TV Digital).

Manual: Caso a configuração automática não seja possível, defina as configurações de hora e data manualmente.

Desligar TV / Ligar TV

Desliga e liga o projetor automaticamente no horário e função definida.

Para desativar as funções selecione **Desligado**.

Notas:

- ▶ Ao definir as funções na mesma hora, a função **Desligar TV** substituirá a **Ligar TV**.
- ▶ Se nenhum botão for pressionado dentro de duas horas após o projetor ser ativado pela função **Ligar TV**, o projetor entrará em modo de espera automaticamente.

Função Soneca: Desligue o projetor em um tempo determinado. Cancele, selecionando **Desligado**.

Auto Desligar: Se não houver sinal e comandos, o projetor será desligado automaticamente após o tempo determinado.

Standby Autom.: Desliga automaticamente o projetor após um determinado período, caso nenhum dispositivo seja conectado ao projetor.

Ajustes SEM FIO

Opção / Descrição

SCREEN SHARE

Exibe a tela do dispositivo conectado. É possível verificar a identificação do dispositivo SCREEN SHARE.

Grupo: Esta função identifica os grupos de dispositivos que oferecem suporte ao SCREEN SHARE. Quando a conexão estiver fraca ou instável, ajuste esta configuração para solucionar o problema.

Canal: Altere o canal usado para as conexões sem fio.

Buscar Canais: Selecione o métodos de busca de canais

- ▶ **Automático:** O projetor busca por canais disponíveis e seleciona automaticamente o menos selecionado.
- ▶ **Manual:** Selecione um canal manualmente. A opção **Canal** é disponibilizada quando estiver usando o modo manual.

Bluetooth

A saída de áudio ocorre através de um dispositivo de Áudio Bluetooth. Primeiramente, ative a função Bluetooth.

Procurar Dispositivo: Localize dispositivos para conexão.

Lista disp. registrados: Exibe a lista de dispositivos conectados e registrados anteriormente.

Sincronização AV: Use esta função quando o áudio e vídeo estiverem fora de sincronia.

Ajustes de BLOQUEIO

Opção / Descrição

Configurar Senha: Define ou altera a senha de acesso ao menu. A senha inicial é 0000.

Bloquear Sistema

Primeiro, selecione **Ligado** para ativar, e em seguida, selecione o tipo de bloqueio desejado.

Bloquear Canal: Bloqueia canais conforme sua seleção. Para desbloquear um canal entre com a senha.

Classificação: Aplica a classificação indicativa conforme opção selecionada.

- ▶ **Bloqueio Desativado (público geral):** Classificação livre.
- ▶ **10 em diante:** Não apropriado para crianças.
- ▶ **12 em diante:** Não apropriado para menores de 12 anos.
- ▶ **14 em diante:** Não apropriado para menores de 14 anos (requer presença dos pais).
- ▶ **16 em diante:** Não apropriado para menores de 16 anos.
- ▶ **18 em diante:** Somente para adultos.
- ▶ As classificações atuarão conforme o índice indicado na programação que estiver sendo assistida.

Bloquear Entrada: Bloqueie as fontes de entrada.

Bloqueio das Teclas: Bloqueia o botão joystick do projetor.

- ▶ Esta função permanecerá inalterada mesmo em caso de falha de energia ou quando o cabo de alimentação for removido da tomada da parede.
- ▶ Enquanto a função estiver ativa, as funções de acesso só poderão ser efetuadas através do controle remoto. A única função disponível no projetor será a chave seletora **ON/OFF**, para todas as outras a mensagem de bloqueio será exibida.

Ajustes OPÇÃO 1

Opção / Descrição

Idioma (Language): Selecciona um idioma para a exibição dos menus.

Legendas: Visualize as Legendas de programas de TV (se disponível). Ative a função seleccionando **Ligado**.

Modos disponíveis:

- ▶ **Analogico:** Legendas 1-2 / Texto 1-2.
- ▶ **Digital:** Selecione um idioma, se disponível.

Modo 3D

Ajusta diversos aspectos das imagens 3D.

Correção de Imagem 3D: Alterna entre as imagens esquerda e direita do vídeo 3D.

Ajusta diversos aspectos das imagens 3D.

Correção de Imagem 3D: Alterna entre as imagens esquerda e direita do vídeo 3D.

Pesquisa de Entrada Automática: Pesquisa e exibe automaticamente o tipo de sinal de entrada recebido. Disponível somente com entradas externas (RGB-PC, HDMI, AV e Componente).

Interatividade (DTV_i): Esse projetor possui o recurso de interatividade da TV digital (DTV_i) que permite utilizar o aplicativo, também conhecido como Ginga®. Ao seleccionar um canal digital com interatividade, é possível visualizar e interagir com os aplicativos transmitidos pelas emissoras. Os conteúdos podem variar. Alguns exemplos: previsão do tempo, notícias em tempo real, situação do tráfego, descrições de novelas e programas, jogos interativos, acesso a contas bancárias, serviços governamentais, informações sobre torcida e outros esportes. Se o projetor possuir conexão com a internet e o aplicativo permitir o envio de informações, será possível interagir com as pesquisas dos aplicativos¹, fazer compras, votar, entre outros. Todos os conteúdos dos aplicativos interativos (DTV_i) estão sob a responsabilidade das emissoras de TV.

Mais informações podem ser obtidas em:

<http://www.forumsbtvd.org.br/>

<http://www.ginga.org.br/>

1) O aplicativo deve disponibilizar os recursos mencionados acima.

DivX (R) VOD: Define configurações relacionadas ao DivX.

Configuração Inicial: Restaura todas as definições do projetor conforme o padrão de fábrica. Não desconecte o cabo de força da tomada durante a inicialização.

Configuração de Modo: Selecione Padrão ou Modo Loja. Ao utilizar o projetor em ambiente residencial, selecione **Padrão**. O modo **Modo Loja** é destinado para ambientes comerciais.

Ajustes OPÇÃO 2

Opção / Descrição

Correção de Efeito Trapézio: Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, ajuste a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.

Trapézio Automático

Trapézio Automático fornece uma imagem retangular da tela, ajustando automaticamente os valores da imagem quando existir uma projeção em formato de trapézio ocasionada pela inclinação do projetor.

- ▶ **Ligado:** Ajusta automaticamente a correção de efeito trapézio.
- ▶ **Desligado:** Ajusta manualmente a correção de efeito trapézio.

Modo de Projeção: Essa função faz a inversão da imagem na horizontal.

- ▶ Selecione **Traseiro** ao projetar a partir da parte traseira da tela transparente, vendida separadamente.

Modo High Altitude: Se o projetor for usado em altitude superior a 1200 metros, esta função deve ser ativada. Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.

Imagem em branco: Seleciona um plano de fundo para a tela de projeção.

Auto Power

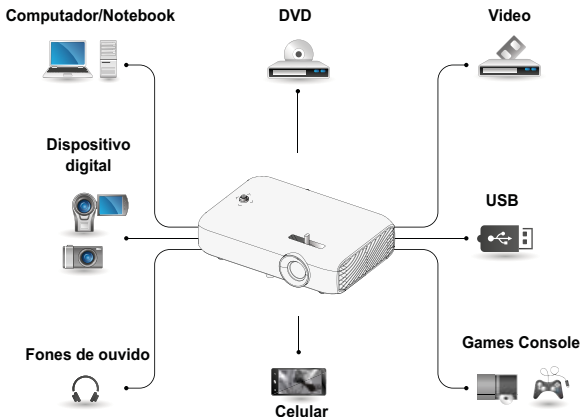
Faz com que o projetor seja ligado automaticamente quando o adaptador for conectado no projetor.

- ▶ **Ligado:** Quando o adaptador AC/DC é conectado, o projetor é ligado automaticamente.
- ▶ **Desligado:** Quando o adaptador AC/DC é conectado, o projetor entra em modo de espera.

Auto-diagnóstico: Exibe um guia rápido para solução problemas funcionais que podem surgir enquanto estiver usando o projetor.

Conectar Dispositivos

Conecte vários dispositivos externos ao projetor.



Conectar dispositivos externos

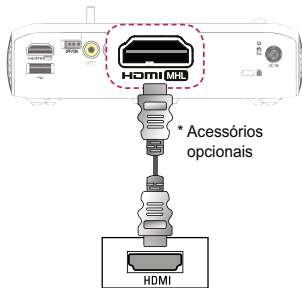
Conecte o dispositivo externo ao projetor e selecione o modo de entrada apropriado.

Para seu PC/Notebook, o projetor é compatível com Plug and Play. O projetor é detectado automaticamente e não exigirá a instalação de driver adicional.

Conexão HDMI

Usando um cabo **HDMI**, conecte-o na entrada **HDMI (MHL)** do projetor e à saída **HDMI** do dispositivo externo.

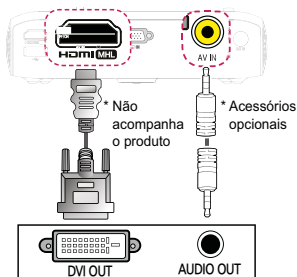
Pressione o botão **INPUT** no controle remoto e selecione **HDMI**.



Conexão HDMI para DVI

Usando um cabo **HDMI/DVI**, conecte-o na entrada **HDMI (MHL)**

do projetor e à saída **DVI** do dispositivo externo.



Para saída de áudio, use um cabo (RCA/P2) de áudio para conexão. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**.

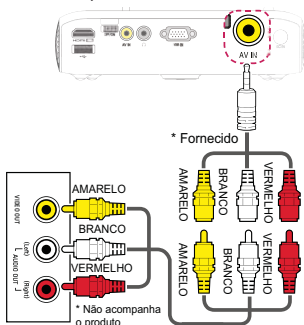
Exclusivo para notebook:

A tabela a seguir exibe os comandos para alternar a exibição da tela de projeção. Para mais detalhes, consulte o manual do notebook.

Marca	Teclas para alternar a projeção
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste o painel de controle para ativar o espelhamento depois da inicialização.

Conexão Composta (AV)

Usando o **cabo AV** fornecido, conecte-o na entrada **AV IN** do projetor, combinando corretamente as cores, conecte um **cabo RCA** ao **cabo AV** e em seguida, conecte-os à saída **AV** do dispositivo externo.



Pressione o botão **INPUT** no controle remoto e selecione **AV**.

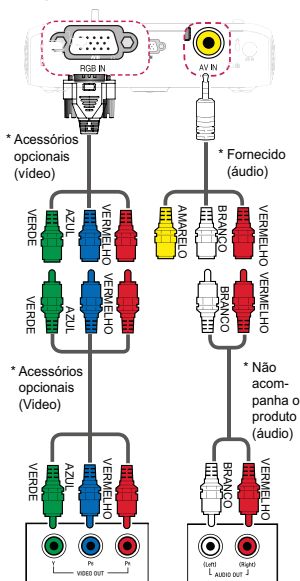
Conexão Componente

Relação de Conexão

Alguns dispositivos externos trazem descrições diferentes, conecte os cabos conforme tabela:

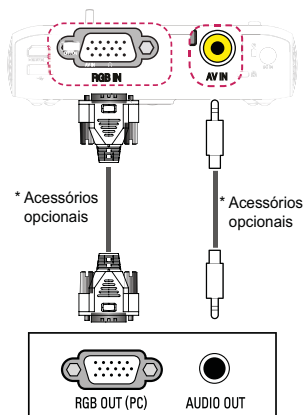
RGB/Component IN (Projetor)	Y	PB	PR
Component OUT (DVD)	Y	PB	PR
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	Pb	Pr

Usando o **cabo AV** fornecido e o **RGB/Component** (não fornecido), conecte-os nas entradas **AV IN** e **RGB IN** do projetor, combinando corretamente as cores, conecte **cabos RCA** ao **cabo AV** e **RGB** e em seguida, conecte-os à saída **Component** do dispositivo externo. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto e selecione **Component**.



Conexão RGB

Usando um cabo **RGB**, conecte-o na entrada **RGB** do projetor e à saída **RGB** do PC.



Para saída de áudio, use um cabo (RCA/P2) de áudio para conexão. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **Component**.

Conectar fones de ouvido

Distribua os sinais sonoros da unidade via fone de ouvidos.



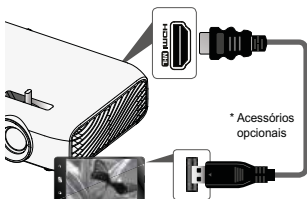
Espelhar tela

Conexão MHL/Slimport

Para usar a função espelhamento de tela, é necessário adquirir um cabo ou adaptador **HDMI/MHL**.

Estes itens variam conforme o tipo de dispositivo. Por isso, recomendamos a aquisição somente de cabos/adaptadores compatíveis.

Para saber mais detalhes sobre este tipo de conexão e cabos/adaptadores indicados, consulte o fabricante do seu dispositivo.



! Notas:

- ▶ Ao conectar um celular à porta **HDMI (MHL)**, a tela do dispositivo será projetada no projetor.
 - ✓ Isso se aplica apenas a celulares com suporte MHL/Slimport.
 - ✓ O uso do controle remoto estará disponível para alguns aplicativos do celular.
- ▶ Desconecte o cabo MHL/Slimport do projetor quando:
 - ✓ A função MHL/Slimport estiver desabilitada.

- ✓ Seu celular estiver totalmente carregado e no modo de espera.

Conectando Dispositivos Smart

Ligue um dispositivo inteligente (smartphone, tablet, etc.) ou computador portátil ao projetor utilizando uma conexão com fios/sem fios para desfrutar de uma expansão de tela do dispositivo inteligente pelo projetor.

Conectando dispositivos usando a conexão sem fios

Pressione o botão **INPUT**  no controle remoto do projetor e selecione **SCREEN SHARE**. Habilite a função **SCREEN SHARE*** compatível no dispositivo com o qual você deseja estabelecer conexão. Procure o projetor no dispositivo inteligente para se conectar.

Depois que a conexão for estabelecida, a tela do dispositivo inteligente será exibida por meio do projetor.

(Para obter instruções específicas relativas a esta função, consulte o manual do proprietário do dispositivo inteligente).

* Funções SCREEN SHARE

- ▶ **Dispositivo inteligente Android:** Miracast (LG Electronics, etc.), Screen Mirroring (Espelhamento de tela) (Samsung Electronics,

etc.), Wireless Mirroring (Espelhamento sem fio), etc.

- **Computador portátil de SO Windows:** Intel WiDi, Miracast, etc.

! Notas:

- Dependendo do dispositivo que está utilizando, a conexão sem fios pode ser fraca ou instável. Neste caso, faça alterações no **Grupo** para melhorar a conexão.
- Dependendo do ambiente da rede, a conexão sem fios pode ser fraca ou instável. Neste caso, pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto e mude as configurações do canal em **SEM FIO > SCREEN SHARE > Canal > Manual**.

- ✓ Recomenda-se o uso de banda de conexão de 5,0 GHz.

Conectando dispositivos usando a conexão com fios

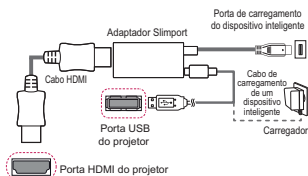
Ligue um dispositivo inteligente ao projetor usando um cabo* e defina a entrada externa do projetor para HDMI. A tela do dispositivo inteligente será exibida por meio do projetor.

Para instruções específicas em relação ao uso da conexão com fio, verifique com o fabricante do dispositivo inteligente.

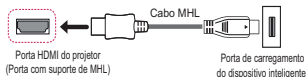
Dispositivos inteligentes suportados podem mudar dependendo da situação de cada fabricante.

* Exemplos de como conectar diversos dispositivos inteligentes via cabo (cabo vendido separadamente).

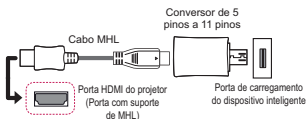
Dispositivo com suporte a Slimport



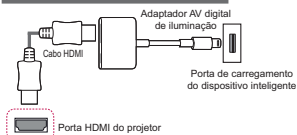
Dispositivo com suporte de MHL (5 pinos)



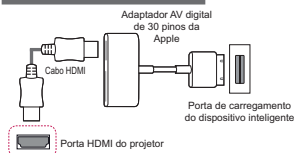
Dispositivo com suporte de MHL (11 pinos)



Dispositivo com suporte ao adaptador AV digital de iluminação da Apple



Dispositivo com suporte ao adaptador AV digital de 30 pinos da Apple



Conectando dispositivos de áudio Bluetooth (alto-falante / fone de ouvido)

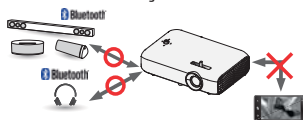
A função Bluetooth do projetor busca por dispositivos de áudio e conecta-o ao projetor, possibilitando o compartilhamento de áudio do projetor para seu dispositivo de áudio externo. A seguir, veja como conectar um dispositivo de áudio Bluetooth:

* Os menus nas imagens podem ser diferentes do produto real.

! Nota:

- ▶ A função Bluetooth do projetor conecta somente dispositivos

de áudio externo ou fones de ouvido. Não é possível conectar telefones ou outro dispositivo usando a função Bluetooth.



Procurar Dispositivo

1. Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto e defina **SEM FIO > Bluetooth** para **Ligado**.



2. Configure o dispositivo de áudio Bluetooth desejado no modo de pareamento.

Para obter informações sobre como configurar o modo de pareamento, consulte o manual do seu dispositivo de áudio Bluetooth.

3. Selecione a opção **Procurar dispositivo** e inicie a busca por dispositivos compatíveis. O tempo de pesquisa total é de aproximadamente 15 segundos. Se desejar, cancele o processo de busca selecionando **Parar busca**. O tempo para conexão pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos disponíveis.



4. Selecione o dispositivo desejado e pressione **OK** para finalizar. O dispositivo será conectado e adicionado à **Lista disp. registrados**.

Lista de Dispositivos Registrados

Os dispositivos que foram conectados pelo menos uma vez, ficam registrados nesta lista, facilitando assim sua rápida conexão.

* Os menus nas imagens podem ser diferentes do produto real.

1. Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto e defina **SEM FIO > Bluetooth** para **Ligado**.
2. Selecione **SEM FIO > Lista disp. registrados**.

Certifique-se de que o dispositivo de áudio Bluetooth desejado está ligado.



3. Selecione o dispositivo desejado e pressione **OK** para conectar.

! Notas:

- ▶ Ao ligar o projetor com a função Bluetooth ativada, o dispositivo externo pareado mais recentemente será conectado automaticamente. Porém, alguns dispositivos possuem recursos de auto-desligamento, neste caso, primeiro verifique se o dispositivo externo está ligado.

- ▶ Se o áudio e vídeo estiverem fora de sincronia, ajuste os sinais usando a opção **Sincronização AV**.
- ▶ Para uma conexão estável, recomendamos manter a distância de 5 m entre os dispositivos (projektor e equipamento de áudio externo).

Manutenção

Limpe o projetor para mantê-lo em perfeitas condições.

Limpeza

Limpeza da Lente

É necessário limpar as lentes, caso haja poeira ou manchas na superfície.

Para remover poeira ou manchas na lente, use um spray de ar comprimido, cotonete ou pano macio para limpar a lente.

Não limpe a lente enquanto o produto estiver em uso ou imediatamente após ter sido desligado.

Ao limpar a lente, não utilize produto de limpeza, ceras industriais ou para automóveis, abrasivos, cera, benzina, álcool, água, etc., pois isso pode danificar o produto.

Limpar o gabinete do projetor

Para limpar o gabinete do projetor, primeiro desconecte o adaptador AC/DC.

Para remover poeira ou manchas, use somente um pano seco, limpo e não abrasivo para polir a lente.

Não use álcool, benzeno, solventes ou outros detergentes químicos, pois eles podem danificar o gabinete.

Limpe o projetor para mantê-lo em perfeitas condições.

Suporte

Informações de conexão da porta Componente

Sinal	Componente
480i / 576i	0
480p / 576p	0
720p / 1080i	0
1080p	0 (Somente 50 Hz / 60 Hz)

Modo HDMI-PC compatível

Resolução	Freq. H (KHz)	Freq. V (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60,00
1280 x 1024	63,981	60,020

1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- ▶ Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela, ou uma mensagem como **Sem Sinal** ou **Formato Inválido** será exibida.
- ▶ O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- ▶ No modo PC, recomenda-se a resolução 1280 x 720 para a melhor qualidade de imagem.

Modo HDMI-DTV compatível

Resolução	Freq. H (KHz)	Freq. V (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- ▶ Para proporcionar a melhor qualidade de imagem, é recomendada uma resolução de 720p.

Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos da licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais estão disponíveis para download. A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como o custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a opensource@lge.com. Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data na qual o produto foi adquirido.

Licenças

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lg.com.



**DOLBY®
DIGITAL PLUS**

Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.

DIVX HD

Este dispositivo DivX Certificado® passou por testes rigorosos para garantir que reproduza vídeos DivX®. Para reproduzir filmes DivX comprados, primeiro registre seu dispositivo em vod.divx.com.

Encontre seu código de registro na seção DivX VOD do menu de configuração do dispositivo. DivX Certificado® pode reproduzir vídeo DivX® em até HD 1080p, incluindo conteúdo premium.

DivX®, DivX Certificado® e logotipos associados são marcas comerciais da DivX, LLC e são usados sob licença das Patentes DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; E outros disponíveis em [www.divx.com/patents].

HDMI™

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.

Símbolos

	Refere-se à corrente alternada (AC).
	Refere-se à corrente contínua (DC).
	Refere-se ao equipamento Classe II.

	Refere-se ao modo Standby (espera).
	Refere-se à "Ligado" (energia).
	Refere-se à Voltagem perigosa.

Certificação



TODOS OS AJUSTES DE RF, JÁ FORAM CALIBRADOS NO PRÓPRIO MÓDULO DE RF.

MÓDULO WI-FI / BLUETOOTH
MODELO: LGSBW41



ANATEL
Agência Nacional de Telecomunicações

03636-13-01925

Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.

Especificações do módulo wireless (LGSBW41)

REDE WIRELESS (LGSBW41)	
Padrão	IEEE 802.11a/b/g/n
Faixa de Frequência	2400 to 2483.5 MHz 5150 to 5250 MHz 5725 to 5850 MHz
Potência de Saída (máxima)	802.11a: 11.5 dBm 802.11b: 11 dBm 802.11g: 10.5 dBm 802.11n - 2.4GHz: 11 dBm 802.11n - 5GHz: 12.5 dBm

BLUETOOTH (BM-LDS401)	
Padrão	Versão Bluetooth 4.0
Faixa de Frequência	2400 ~ 2483.5 MHz
Potência (máx.)	10 dBm ou menor

- Como os canais de banda larga podem variar de acordo com o país, o usuário não poderá alterar ou ajustar a frequência operacional. Este produto está configurado de acordo com a tabela de frequência regional.
- Para análise do usuário, este dispositivo deve ser instalado e operado a uma distância mínima de 20 cm entre o dispositivo Wifi e o produto.
- Contém FCC ID: BEJLGSBW41 / Contém IC: 2703H-LGSBW41.

Certificado de Garantia

A LG Electronics do Brasil Ltda., através de sua Rede de Serviços Autorizados, garante ao usuário deste produto os serviços de Assistência Técnica para substituição de componentes ou partes, bem como mão de obra necessária para reparos de eventuais defeitos, devidamente constatados como sendo de fabricação, pelo período de 01(Um) ano, incluindo o período de garantia legal de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de

emissão da nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário, desde que o mesmo tenha sido instalado conforme orientações descritas no manual do usuário que acompanha o produto e, somente em Território Nacional.

Garantia Legal:

O consumidor tem o prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, para reclamar de irregularidades (vícios) aparentes, de fácil e imediata observação no produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outra acessível ao usuário, assim como, peças de aparência e acessórios em geral.

Condições para validade da garantia legal e contratual

A Garantia Legal e Contratual perderá seu efeito se:

- O produto não for utilizado para os fins a que se destina;
- A instalação ou utilização do produto estiver em desacordo com as recomendações do Manual de Instruções;
- O produto sofrer qualquer dano provocado por mau uso, acidente, queda, agentes da natureza, agentes químicos, aplicação inadequada, alterações, modificações ou consertos realizados por pessoas ou entidades não

credenciadas pela LG Electronics do Brasil Ltda;

- ▶ Houver remoção e/ou alteração do número de série ou da identificação do produto.

Condições não cobertas pela garantia legal e contratual

A Garantia não cobre:

- ▶ Danos provocados por riscos, amassados e uso de produtos químicos/abrasivos sobre o gabinete;
- ▶ Transporte e remoção de produtos para conserto que estejam instalados fora do perímetro urbano onde se localiza o Serviço Autorizado LG mais próximo. Nestes locais, qualquer despesa de locomoção e/ou transporte do produto, bem como despesas de viagem e estadia do técnico, quando for o caso, correrão por conta e risco do Consumidor;
- ▶ Desempenho insatisfatório do produto devido à instalação ou rede elétrica inadequadas;
- ▶ Troca de peças e componentes sujeitos a desgaste normal de utilização ou por dano de uso;
- ▶ Serviços de instalação, regulagens externas e limpeza, pois essas informações constam no Manual de Instruções;
- ▶ Eliminação de interferências externas ao produto que prejudiquem seu desempenho, bem como dificuldades de recepção inerentes ao local ou devido ao uso de antenas inadequadas.

Observações:

- ▶ A LG Electronics do Brasil Ltda. não assume custos ou responsabilidade relativos a pessoa ou entidade que venham a oferecer garantia sobre produtos LG, além das aqui descritas;
- ▶ As despesas decorrentes e consequentes da instalação de peças que não pertençam ao produto são de responsabilidade única e exclusiva do comprador;
- ▶ A LG Electronics do Brasil Ltda. se reserva o direito de alterar as características gerais, técnicas e estéticas de seus produtos sem prévio aviso;
- ▶ A garantia somente é válida mediante a apresentação de nota fiscal de compra deste produto;

Informações da Compra

O **NOME DO MODELO** e o **NÚMERO DE SÉRIE** estão impressos na etiqueta do aparelho. Anote estas informações na nota fiscal e guarde-a para futuras consultas.

Especificações

Modelo	PH550
Resolução (Pixel): 1280 (Horizontal) x 720 (Vertical)	
Formato da Tela: 16:9 (Horizontal: Vertical)	
Tamanho do painel: 7,93 mm	
Distância de projeção (Tamanho da tela)	0,77 m a 3,08 m (63,5 cm a 254 cm)
Proporção da projeção superior: 100%	
Alcance operacional do controle remoto: 6 m	
Consumo de energia (Em funcionamento): 55 W	
Consumo de energia (Em espera): < 5 W	
Adaptador AC/DC: 19V --- 2,53 A ou ↑ A (entrada do adaptador 100-240V ~ 50/60 Hz)	
Saída de Áudio: 1 W + 1 W	
Tipo de recepção: NTSC, PAL-M/N, SBTVD	
Canais de recepção: VHF 2-13, UHF 14-69, CATV 1-135, DTV 2-69	
Impedância da antena externa: 75 Ω (VHF / UHF)	
Altura: 44 mm (sem pé), 48 mm (com pé)	
Largura: 174 mm	
Profundidade: 116 mm (sem sintonizador), 126 mm (com sintonizador)	
Peso: 650 g	
Dispositivo USB: 5V, 0,5 A (máxima)	

Ambiente operacional	Temperatura
	Ambiente: 0 °C a 40°C
	Armazenamento: -20 °C a 60°C
	Umidade relativa
	Ambiente: 0% a 80%
	Armazenamento: 0% a 85%

- Use somente as fontes de energia listadas nas instruções do usuário.
- Desenhos e especificações técnicas estão sujeitos a modificações sem prévio aviso.

Anotações

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.



**PRODUZIDO NO
POLO INDUSTRIAL
DE MANAUS**



CONHEÇA A AMAZÔNIA

LG Electronics do Brasil Ltda.

CNPJ: 01.166.372/0008-21

Rua Javari, nº 1004, Distrito

Industrial, CEP 69075-110,

Manaus/AM, Indústria Brasileira

SAC serviço de atendimento
ao consumidor

4004 5400 Capitais e Regiões Metropolitanas

***0800 707 5454** Demais localidades

*Somente chamadas originadas de telefone fixo

WWW.LG.COM

EM CASO DE DÚVIDA, CONSULTE NOSSO SAC