

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Control Parental

Información básica

4 Introducción

5 Controles

6 Inicio

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 Juego

9 Pantalla de juego

Menú principal

10 Pantalla de menú principal

11 Menú principal ①

12 Menú principal ②

Villacastillo

13 Servicios ①

14 Servicios ②

15 Cómo pasárselo bien

Cómo disfrutar de la moda

16 Coordinar tu atuendo

La cafetería y Mi cuarto

17 Abrir la cafetería

18 Menú principal de la cafetería ①

19 Menú principal de la cafetería ②

20 Mi cuarto

Mundos

21 El mundo de Cenicienta

22 El Bosque de los Cien Acres

23 El mundo de Alicia

24 El mundo de Aladdín

25 Lanzarse a la aventura

Líneas Aéreas Villacastillo

26 Menú

27 Juego local y en línea

28 StreetPass

29 SpotPass

30 Contenido descargable

31 RA mágica

Solución de problemas

32 Información de ayuda

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© Disney

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

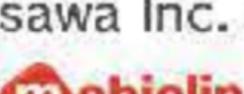
The typefaces included herein are developed by DynaComware.

This software uses specially-designed fonts created under license from Fontworks Inc.

Fontworks and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks Inc.

Fonts used in-game are provided by Bitstream Inc. All rights reserved.

Fonts used in-game are provided by ©Morisawa Inc. All rights reserved.

Powered by 

CTR-P-AMQE-00

2 Intercambio de información

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

3 Control Parental

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Restringe la compra de contenido descargable (pág. 30).
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe las visitas a cafeterías mediante la comunicación inalámbrica.
- **StreetPass**
Impide el intercambio de datos de usuario a través de StreetPass (pág. 28).
- **Registro de amigos**
Restringe la función para encontrar amigos.
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



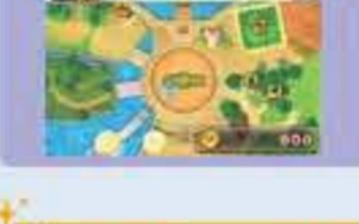
Disney Magical World te brinda la oportunidad de disfrutar del mundo de Disney. Interactúa con personajes de las películas de Disney, confecciona prendas y pónelas para presumir de estilo, dirige tu propia cafetería y trata de satisfacer a tu clientela ¡entre otras muchas cosas!

Este programa utiliza el calendario y el reloj de tu consola. La configuración manual de la fecha y la hora puede ocasionarte problemas. Por tanto, asegúrate de comprobar los ajustes de fecha y hora de tu consola antes de iniciar el juego.

Explora el mundo de Disney

El juego se desarrolla en Villacastillo, un pueblo en el que encontrarás un majestuoso castillo, y en varios mundos inspirados en las películas de Disney. A medida que avances en el juego, viajarás entre Villacastillo y estos mundos.

Villacastillo



Mundos



Villacastillo (págs. 13-15)

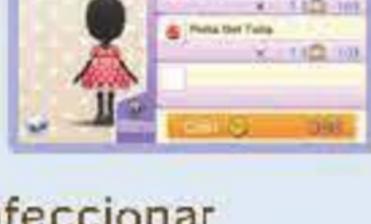
El personaje principal del juego (es decir, ¡tú!) vive aquí con Mickey y sus amigos. Esta zona será tu centro principal de actividades, donde podrás comprar, confeccionar prendas, fabricar muebles y abrir una cafetería.

Mundos (págs. 21-24)

Estos son los mundos de Cenicienta, Pooh, Alicia y Aladdín. Puedes interactuar con estos personajes cuando estés realizando alguna aventura en sus respectivos mundos, donde también podrás recoger materiales con los que confeccionar prendas y fabricar muebles.

Crea objetos de Disney

Adéntrate en el mundo de Disney y usa los materiales que obtengas en tus aventuras (pág. 25) para confeccionar prendas, fabricar muebles e incluso preparar platos con temática de Disney.



Recoge materiales

Puedes recoger flores, fruta, setas y muchas cosas más tanto en el pueblo como en las zonas de aventura (pág. 25). También puedes irte de pesca (pág. 15) y cultivar tus propias frutas y hortalizas en la huerta (pág. 22).



Disfruta de la moda

Puedes comprar ropa y complementos en McPato (pág. 13) o confeccionar tus prendas en la tienda de Daisy (pág. 13). Crea un conjunto combinando tus artículos preferidos y presume de estilo.



Crea tu propia cafetería

Cuando dirijas la cafetería, podrás amoldarla a tus gustos seleccionando los muebles y eligiendo los platos del menú (págs. 17-20). De vez en cuando, trata de celebrar alguna fiesta en tu cafetería. Nunca se sabe, ¡igual asiste algún personaje de Disney!



Estos son los principales controles empleados en este juego:

Botones

Controles de la pantalla principal

Los controles en rojo se usan durante las aventuras (pág. 25).

○	Desplazarse
+	Saludar (asignado a cada dirección)
A	Hablar, examinar, recoger, lanzar un ataque mágico, cargar magia (mantén oprimido)
B	Correr (mientras mueves ○)
X	Mostrar/ocultar el menú principal
Y	Magia especial
L	Restablece tus Puntos de salud (PS) y tus Puntos mágicos (PM) cuando tengas una piedra mágica.
R	Giro mágico

Controles del menú

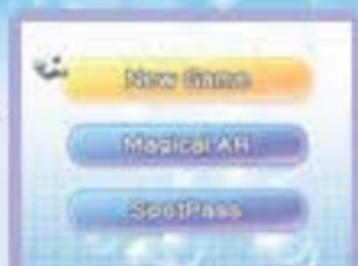
○	Desplazarte por el menú
+	Desplazarte por el menú
A	Confirmar
B	Cancelar
X	Ordenar objetos
Y	Mostrar/ocultar detalles

Controles táctiles

Puedes tocar la pantalla táctil para desplazarte por los menús que se muestran en ella. También puedes usar los controles táctiles para iniciar un Momento estelar (pág. 25) y cuando asistas a algún baile (pág. 21) en el mundo de Cenicienta.

El modo de espera no se activará si cierras la consola durante la comunicación inalámbrica.

Oprime **A** en la pantalla del título para mostrar el menú.



Nueva partida

Crea tu propio personaje y empieza a jugar desde el principio.

Crear un personaje

Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para seleccionar la apariencia, el nombre y el cumpleaños de tu personaje.



Seleccionar del editor de Mii

Puedes usar un Mii del editor de Mii de tu consola como personaje principal. Primero selecciona un Mii y, a continuación, introduce una fecha de cumpleaños.

Continuar

Se mostrarán tus datos guardados y podrás continuar la partida desde donde la dejaste. Selecciona **CONTINUAR PARTIDA** para iniciar la partida.



Opciones

Las opciones se muestran cuando se dispone de datos guardados.

Cambiar personaje

Modifica la apariencia de tu personaje, su nombre, etc.

Eliminar datos

Borra tus datos guardados.

Guardar tus datos

Selecciona GUARDAR (pág. 10) en el menú principal para guardar tu progreso.



◆ Solo se puede crear un único archivo de datos guardados.

Borrar tus datos

En el menú del título, selecciona CONTINUAR, luego OPCIONES y, a continuación, ELIMINAR DATOS para borrar tus datos guardados.



Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

● Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/ tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

El paso del tiempo

El paisaje irá cambiando a medida que pase el tiempo.



Coleccionar pegatinas y conocer nuevos mundos

Las pegatinas son la prueba de lo bien que te lo pasas en el juego.



Consíguelas

superando capítulos, creando objetos de Disney, pescando (pág. 15) o recogiendo la cosecha (pág. 22). Cuantas más pegatinas obtengas, más cosas podrás realizar. Así que ¡no te olvides de probar todas las maneras posibles de conseguirlas!

Tras conseguir pegatinas...

Fíjate en las señales (Número mágico). Cuando hayas conseguido el número de pegatinas que indican podrás acceder a nuevos servicios (págs. 13-15) como la tienda de Daisy o el taller y explorar nuevas zonas.



Fabricar objetos

Lleva los materiales que has recogido a la tienda de Daisy o al taller para combinarlos y fabricar muebles o confeccionar ropa (pág. 13).



Conseguir fórmulas

Las fórmulas son registros gráficos de los materiales que te hacen falta para fabricar un objeto en particular. Puedes conseguir fórmulas superando



capítulos, recogiendo pegatinas... Consigue fórmulas nuevas y podrás fabricar más ropa y más muebles. Guárdalas en Fórmulas (pág. 11) y podrás comprobar en todo momento qué materiales necesitas para ese objeto en particular.

Menú principal

Esta pantalla se mostrará cuando te encuentres en Villacastillo (págs. 13-15) o en los pueblos de los distintos mundos de Disney (págs. 21-25).



1 Área de navegación

Aquí se muestran las pistas sobre lo que te queda por hacer, ya sea con quién te debes reunir o a qué lugar en particular debes acudir.

2 Pegatinas

Aquí se muestra la cantidad de pegatinas que has conseguido.

3 Amuletos de buena suerte (pág. 14)

Aquí se muestra el efecto del Amuleto de buena suerte que hayas adquirido en la Tienda de las maravillas.

4 Minimapa

Aquí se muestra un mapa ilustrado con iconos útiles. Echa un vistazo a la lista de iconos que aparece a continuación.



Ubicación actual



Ubicación de un personaje de Disney



Ubicación del destino/favor solicitado



Ubicación del Número mágico



Dirección del Número mágico



McPato (pág. 13)



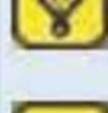
Tienda de Daisy (pág. 13)



Taller (pág. 13)



Torre de Yen Sid (pág. 14)



Líneas Aéreas Villacastillo (pág. 14)



Tienda de las maravillas (pág. 14)



Zonas de pesca (pág. 15)



Castillo



Cafetería (pág. 17)

5 Monedas

10 Pantalla de menú principal

Oprime **X** cuando estés en la pantalla de juego principal para mostrar el menú principal (págs. 11-12) en la pantalla táctil.



1 Menú principal

2 Guardar

Guarda tu progreso.

3 Fecha y hora

Aquí se muestran la fecha y la hora configuradas en tu consola.

4 Tutoriales

Aquí puedes ver algunos consejos sobre este juego.

Conjuntos

Cambia aquí la ropa y los complementos de tu personaje (pág. 16).



Objetos

Comprueba aquí tus objetos; por ejemplo, qué materiales has recogido. Para ver más detalles, selecciona la categoría del objeto correspondiente.



① Tipo de objeto

② Objeto y cantidad de la que dispones

③ Temática

Esta es la temática del objeto.

④ Volver a la pantalla anterior

⑤ Detalles del objeto

Aquí se muestran el tipo de objeto y los lugares principales donde puedes obtenerlo.

⑥ Método de clasificación de objetos

Aquí se muestra el método que estás utilizando para ordenar los objetos. Puedes cambiar de método oprimiendo ⊗.

⑦ Rareza

👉 → 🐞 → 🐞 se corresponden, en este mismo orden, con la dificultad para obtener un determinado objeto.

Peticiones

Comprueba aquí las peticiones de la cafetería (pág. 19) y los favores que te han



pedido los distintos personajes de Disney y los habitantes del pueblo.

Fórmulas

Comprueba aquí las fórmulas para preparar platos, crear prendas, muebles y mucho más. Para ver los detalles, selecciona la categoría de la fórmula correspondiente.

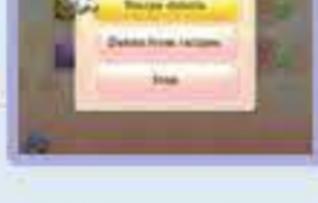
◆ Cuando seleccionas una fórmula en una tienda como la de Daisy o en el taller (pág. 13), puedes guardarlas en tus Fórmulas. Aquí solo se mostrarán las fórmulas que hayas guardado.



① Rareza

② Temática y fórmula

Selecciona una fórmula y oprime ⓐ para mostrar el menú. Ahí podrás comprobar los detalles de la fórmula o borrarla de las Fórmulas guardadas.



③ Lista de materiales

Aquí se indican los materiales y la cantidad necesaria para crear un objeto.

④ Cantidad de materiales de la que dispones

⑤ Monedas necesarias

Pegatinas

Échale un vistazo a tu álbum de pegatinas. Selecciona una categoría y oprime **A** para ver cuáles son los requisitos para obtener cada pegatina.



1 Pegatinas

Las pegatinas que hayas obtenido se mostrarán en distintos colores, mientras que aquellas que todavía no tengas aparecerán en gris.

2 Pegatinas de las que dispones/ Número total de pegatinas

Cuando consigas todas las pegatinas de una determinada categoría se mostrará una corona.

3 Categoría de la pegatina

4 Pegatinas recomendadas

Aquí puedes comprobar qué pegatinas puedes conseguir en un determinado punto del juego, así como los requisitos para obtenerlas.



Saludos

Aquí puedes asignar los saludos (pág. 15) que hayas aprendido a cada una de las direcciones de **+**. Selecciona un saludo y la dirección de **+** donde quieras asignarlo.



Álbumes

Aquí puedes ver las fotos (pág. 15) que hayas hecho y los cromos (pág. 15) que hayas conseguido.



Colección

Aquí puedes ver la información relativa a los objetos que hayas conseguido, como ropa, muebles o comida (pág. 17). Selecciona la colección que quieras ver y el objeto correspondiente.



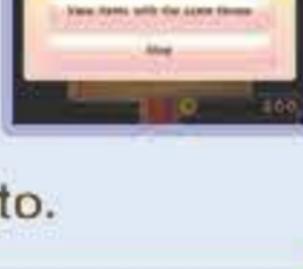
A medida que vayas avanzando en el juego y coleccionando pegatinas, irás obteniendo acceso a distintos servicios, además de poder comprar, vender e incluso crear objetos como ropa o muebles.

McPato

Puedes comprar y vender objetos en este centro comercial dirigido por Tio Gilito. A medida que vayas avanzando en el juego, podrás comprar más objetos.

Comprar objetos

Oprime **A** cuando te encuentres delante del objeto que te interesa para que Juanito, Jaimito o Jorgito se acerquen a hablar contigo. Solo así podrás ver y comprar el objeto.



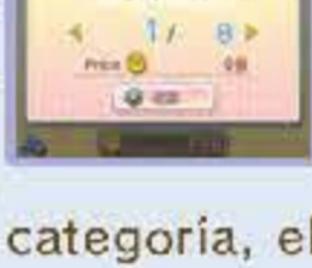
Probar antes de comprar

Echa un vistazo a la ropa que se muestre en pantalla y pruébatala. Si te gusta lo que ves, puedes comprarla y hasta llevártela puesta.



Vender objetos

Puedes vender objetos hablando con Tio Gilito en la planta superior. Para elegir el objeto que quieres vender, selecciona la categoría, el objeto y la cantidad correspondiente.



Tienda de Daisy

Puedes combinar materiales y confeccionar prendas en esta tienda dirigida por Daisy.



Confeccionar prendas

Habla con Daisy, selecciona una categoría y escoge la prenda que quieras confeccionar. Podrás crear prendas siempre y cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



◆ En la tienda de Daisy, el número que se muestra para tus trajes de aventura se corresponde con el total de gorros, ropa y calzado que compone el conjunto.

Taller

Puedes combinar materiales y fabricar muebles y cañas de pescar en este



establecimiento dirigido por Chip y Chop. Puedes colocar los muebles en la cafetería o en Mi cuarto (págs. 17-20). Por supuesto, si quieres irte de pesca (pág. 15) deberás fabricar primero una caña de pescar.

Fabricar muebles

Habla con Chip, selecciona una categoría y escoge el tipo de mueble que quieres fabricar. Solamente podrás crear muebles cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



Torre de Yen Sid

Esta es la torre donde reside Yen Sid. Aquí puedes combinar materiales y fabricar varitas mágicas para utilizarlas en tus aventuras (pág. 25).



Fabricar varitas

Habla con Yen Sid y selecciona la varita que quieras crear. Solamente podrás crear la varita cuando dispongas de todos los materiales y monedas necesarios.



Líneas Aéreas Villacastillo

Habla con Bella y podrás jugar con otras personas a través de la comunicación inalámbrica, descargar objetos y muchas cosas más (págs. 26-30). Además, puedes obtener objetos mediante las tarjetas AR Card (pág. 31).



Tienda de las maravillas

Aquí puedes obtener objetos y usarlos para tu conjunto (pág. 16). También puedes conseguir Amuletos de buena suerte, con los que obtendrás distintos efectos para tu personaje.



Destellos

Puedes intercambiar puntos "¡Genial!" (pág. 16) por destellos que podrás aplicar a tu conjunto.



Recibir Amuletos de buena suerte

Puedes intercambiar puntos "¡Genial!" por Amuletos de buena suerte. Estos tendrán distintos efectos como, por ejemplo, un incremento del poder de tu magia.



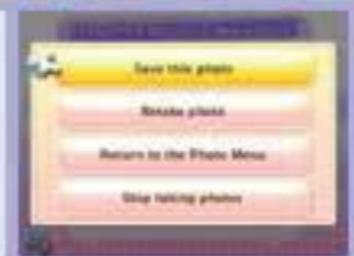
Ir de pesca

Échale el guante a una caña de pescar y atrévete con la pesca. Podrás empezar a pescar tan pronto como te sientes en una zona de pesca. Para pescar, sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.



Hacer fotos

Al interactuar con personajes de Disney, podrás hacer fotos en distintos puntos del juego. En el Menú principal, selecciona **ÁLBUM** y, a continuación, selecciona **ÁLBUM DE FOTOS** para ver las fotos que has guardado.



Coleccionar cromos

Al saludar a los personajes de Disney, puedes recibir un cromo cada 12 horas. Colecciona cromos y dirígete al castillo para aprender saludos nuevos. En el Menú principal, selecciona **ÁLBUM** y, a continuación, selecciona **ÁLBUM DE CROMOS** para ver qué cromos tienes.



Saludos

Cuando hayas aprendido un saludo, utiliza  para probarlo con la gente. Quizás te digan algo que no habías oído antes.



Selecciona **CONJUNTOS** en el menú principal para cambiar la ropa de tu personaje y ponerle alguna de las prendas que has confeccionado en la tienda de Daisy.

Pantalla de conjuntos

Selecciona una categoría, como partes de arriba, accesorios o varitas. A continuación, selecciona la prenda que quieres ponerte y, por último, selecciona **PONERSE**.



1 Prenda

La prenda que lleves puesta tendrá el icono .

2 Guardar conjunto

Oprime **START** para guardar tu conjunto actual en Conjuntos guardados. En el menú principal, selecciona **CONJUNTOS** y, a continuación, selecciona **CONJUNTOS GUARDADOS** para ver o ponerte alguno de los conjuntos que has guardado.

3 Pose

Cambia aquí la pose de tu personaje.

4 Detalles de la prenda

Oprime  y se mostrará información sobre la ropa. Aquí podrás ver la temática de tus prendas, además de su nivel de rareza y sus efectos.

◆ Si durante las aventuras (pág. 25) te pones trajes de aventura y llevas varitas contigo, puedes conseguir efectos especiales.

Conjuntos completos

Puedes lograr un Conjunto completo si llevas el mismo estilo de ropa de pies a cabeza. Si llevas puesto un Conjunto completo y te cruzas con habitantes del pueblo, estos te darán puntos "¡Genial!".



Conseguir puntos "¡Genial!"

Puedes obtener puntos "¡Genial!" cuando los habitantes del pueblo te digan "¡Genial!". Una vez alcanzada una cierta cantidad de puntos "¡Genial!", podrás ir a la Tienda de las maravillas (pág. 14) y cambiarlos por Destellos, que podrás aplicar a tus conjuntos, o por Amuletos de buena suerte, con los que conseguirás varios efectos.



7 Abrir la cafetería

A medida que vayas avanzando en el juego, podrás abrir y dirigir una cafetería. Haz que esta sea única ofreciendo tus platos preferidos en el menú y cambiando los muebles a tu antojo (pág. 19).

Cómo dirigir la cafetería

Sigue los pasos que se indican a continuación para poder dirigir con éxito la cafetería. Echa un vistazo a la pantalla principal de la cafetería y al menú principal de esta cuando lo consideres necesario.

1. Prepara las opciones del menú

Elabora varios platos del menú y sírvelos en la cafetería (pág. 19). Puedes preparar aperitivos, bebidas y dulces.

2. Prepara algo nuevo para el menú

Puedes ofrecer a tus clientes platos y bebidas nuevos (pág. 19).



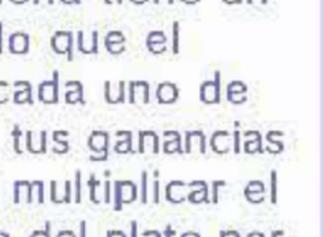
3. Espera a que te hagan un pedido

Cuando hayas preparado un plato o una bebida, espera a que llegue un cliente y te lo pida.



4. Recoge las ganancias

La cafetería obtendrá beneficios cada vez que un cliente te haga un pedido.



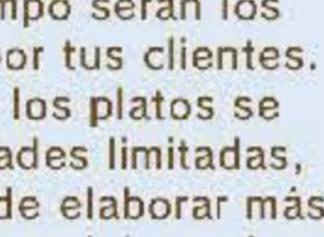
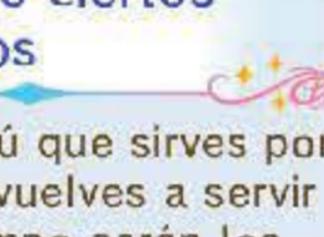
Habla con el encargado para recoger tus ganancias.

El menú y las ganancias
Cada plato del menú tiene un precio establecido que el cliente paga en cada uno de sus pedidos. Así, tus ganancias se determinan al multiplicar el precio establecido del plato por el número de veces que te lo piden.

Tu nivel de dirección y Título

Cuando atiendas peticiones principales en la cafetería

(pág. 19), tu nivel de dirección se incrementará y podrás ofrecer más platos. El Título es una prueba de tu habilidad para dirigir la cafetería. A medida que tu nivel de dirección vaya subiendo, irás recibiendo nuevos títulos.



Demanda de ciertos platos

Los platos del menú que sirves por primera vez o que vuelves a servir transcurrido un tiempo serán los más demandados por tus clientes.

Ten en cuenta que los platos se preparan en cantidades limitadas, así que asegúrate de elaborar más platos cuando alguno del menú se haya agotado.

Fiestas

El medidor de fiesta se irá llenando a medida que la cafetería reciba pedidos y tú realices las peticiones del encargado.

Cuando se llene el medidor, podrás organizar una fiesta.



Pantalla principal de la cafetería

Esta pantalla se mostrará cuando te encuentres dentro de la cafetería y hables con el encargado.



1 Ganancias actuales (monedas)

2 Platos actuales del menú

Aquí se mostrarán el aperitivo , la bebida  y el dulce  que ofreces actualmente y la respectiva cantidad de la que dispones.

3 Rareza del plato del menú

 →  →  se corresponden, en este mismo orden, con la dificultad para crear un plato del menú.

4 Nivel de dirección y Título

5 Medidor de fiesta

Cuando se llene el medidor, podrás organizar una fiesta.

◆ El medidor no se mostrará desde el principio, sino un tiempo después de haber abierto la cafetería.

6 Demanda de un plato del menú

7 Monedas de las que dispones

Cuando te encuentres dentro de la cafetería, podrás preparar platos y bebidas y cambiar los muebles desde el menú principal de la cafetería. Para acceder a este menú debes hablar con el encargado.



① Menú principal de la cafetería (pág. 19)

② Recoger monedas

Recoge lo que has ganado.

③ Encargado de la cafetería

④ Fiesta

Organiza una fiesta en la cafetería.

- ◆ El icono de fiesta aparecerá en gris al principio, pero cuando el medidor esté lleno, el icono cambiará de color y podrás seleccionarlo.

Comida

Puedes preparar comida y bebida para servir las en la cafetería. Comienza elaborando un aperitivo, una bebida o un dulce.

- ◆ Podrás preparar dulces cuando hayas avanzado en el juego.



① Rareza de un plato del menú

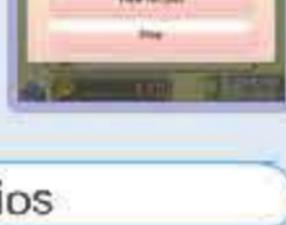
② Temática de un plato del menú

③ Precio

Esta es la cantidad que recibe la cafetería cada vez que alguien pide el plato correspondiente.

④ Lista de platos del menú

Escoge un plato y oprime **A** para introducirlo en el menú o guardar su fórmula en Fórmulas.



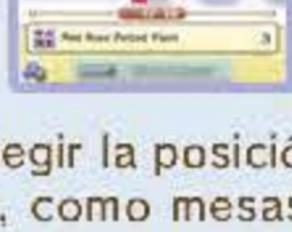
⑤ Materiales necesarios

Estos son los materiales que necesitas para preparar un plato o una bebida.

Decoración

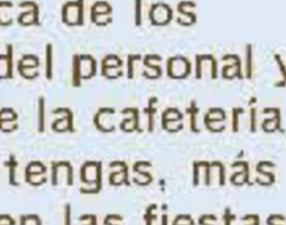
Aquí puedes cambiar la decoración interior de la cafetería.

Selecciona una categoría de mueble y, a continuación, el objeto que quieras utilizar. No podrás elegir la posición de algunos muebles, como mesas, sillas o mostradores.



Combos temáticos

Selecciona **COMBOS TEMÁTICOS** para verlos en la pantalla. Puedes incrementar tu cantidad de combos combinando la temática de los muebles, el vestuario del personal y los platos del menú de la cafetería. Cuantos más combos tengas, más ganancias obtendrás en las fiestas (pág. 17).



- ◆ También puedes comprobar tu cantidad de combos seleccionando **COMIDA** en el menú principal de la cafetería.

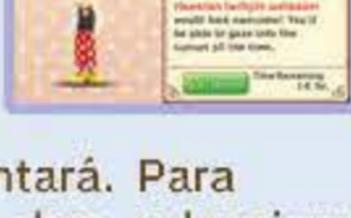
Mover muebles

Selecciona **MOVER/ORGANIZAR** para mover o apartar los muebles que tengas actualmente en la cafetería.



Pedidos de la cafetería

Cumple las peticiones principales que te hagan en la cafetería y tu nivel de dirección aumentará. Para ponerte manos a la obra, selecciona en la lista la petición que quieras aceptar. También puedes rechazar pedidos que ya hayas aceptado.



Personal

Puedes cambiar el personal y su vestuario.



Nombre de la cafetería

Puedes cambiar el nombre de la cafetería.

Música de la cafetería

Puedes cambiar la música ambiente de la cafetería.

Recibir a personajes de Disney en la cafetería

Combina la temática de los muebles con la del vestuario de tus empleados y la de los platos del menú y puede que algún personaje de Disney visite tu cafetería.

Qué hacer en Mi cuarto

A medida que vayas avanzando en el juego, podrás utilizar la planta superior de la cafetería como cuarto de tu personaje. En Mi cuarto podrás cambiar los muebles del mismo modo que en la cafetería. Ahí también podrás modificar el peinado y otros aspectos de tu personaje. Para ello, deberás mirarte en el espejo del cuarto y acceder al menú de Mi cuarto.



Colocar tu cama

Puedes colocar tu cama donde más te guste.



Modificar tu apariencia

Mirate en el espejo y podrás cambiar de peinado o de color del pelo. Si tu personaje es una chica, también podrás cambiar su sombra de ojos.



◆ Si estás utilizando un Mii del editor de Mii como personaje principal, no podrás cambiar su apariencia.

Funciones de comunicación inalámbrica

En el menú de Mi cuarto, selecciona COMUNICACIÓN INALÁMBRICA para acceder a la comunicación inalámbrica (pág. 26).



Aquí viven Cenicienta y el Príncipe Azul. ¡Prepara tu atuendo y asiste a un baile en el castillo de Cenicienta!

Asistir a un baile

Cuando hayas superado algunos capítulos, podrás asistir a tu primer baile. Ponte un traje acorde con el baile y dirígete al castillo de Cenicienta.

Cómo bailar

Sigue el ritmo de la música mientras tocas y deslizas los iconos en la pantalla inferior. Con cada movimiento recibirás una nota de "¡Muy bien!", "¡Bien!" o "¡Casi!", que puntuará para tu nota final.



1 Contador de combos

Recibe varias puntuaciones consecutivas de "¡Muy bien!" o "¡Bien!", y tu contador de combos aumentará.

2 Iconos

Menú de pausa

Oprime **START** para ver el menú de pausa. Aquí podrás seleccionar entre Continuar bailando, Reiniciar canción y Abandonar. Puedes abandonar el baile antes de que este termine seleccionando **ABANDONAR**.

Nota de tu conjunto

Al asistir a un baile, se añadirá un bonus de moda a tu puntuación en función de la ropa de tu personaje. Viste a tu personaje con prendas que tengan un alto nivel de rareza y podrás obtener grandes bonificaciones.



Aquí viven Winnie the Pooh, Piglet, Tigger y sus amigos. Puedes trabajar con los habitantes del Bosque de los Cien Acres y plantar y cosechar hortalizas y fruta. También puedes utilizar tu cosecha para preparar platos para la cafetería.

Plantar hortalizas y fruta

Sigue los pasos que se indican a continuación para plantar hortalizas y fruta en la huerta:

1. Plantar semillas

Acércate a la zona brillante de la huerta y oprime **(A)** para plantar una semilla.



2. Regar tu cultivo

Acércate al lugar donde plantaste una semilla y oprime **(A)** para regarla. Ten en cuenta que si la tierra está muy seca, lo que has plantado en ella dejará de crecer.



3. Cosechar tus frutos

Cuando la hortaliza o la fruta haya crecido lo suficiente, oprime **(A)** para cosecharla.



Diviértete lanzándote a la aventura en el mundo de Alicia, donde viven personajes como el Conejo Blanco, el Gato de Cheshire y el Sombrerero Loco.

Aventuras en el País de las Maravillas

El mundo de Alicia tiene dos zonas de aventuras (pág. 25) distintas.

Bosque de Lilliput

Encógete hasta adquirir un tamaño minúsculo y acaba con los fantasmas que se crucen en tu camino mientras te encuentras en este bosque.



Laberinto

Pásatelo pipa lanzándote a la aventura en este jardín con forma de laberinto.



Aquí viven Aladdin, Jasmine y Abú. Supera los distintos capítulos y arrima el hombro para que la ciudad de Agrabah crezca.

Desarrollo de Agrabah

A medida que avances en el juego, Agrabah irá creciendo, ya que aumentará su población y se expandirá su bazar. La cantidad de puestos y mercancías también se irá incrementando con el desarrollo de la ciudad.



Puedes embarcarte en aventuras en cada uno de los mundos (con la excepción del Bosque de los Cien Acres). En ellas podrás usar tu magia para acabar con los fantasmas. Según vayas explorando distintas zonas de aventura, también podrás ir recogiendo materiales que, más adelante, podrás usar para crear ropa y muebles.

- ◆ No puedes guardar tu progreso durante una aventura.

Estructura de las aventuras

Sigue los pasos que se indican a continuación para avanzar en tu aventura:

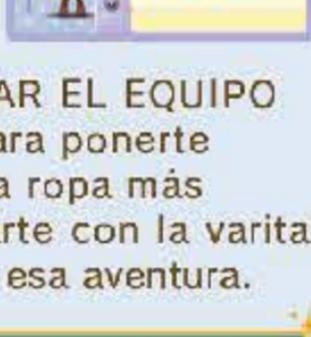
1. Comenzar un capítulo

Echa un vistazo a la señal que se encuentra delante de la zona de aventura para ver la lista de capítulos. Comprueba la información del capítulo y, a continuación, selecciona la aventura que quieras emprender.



2. Ponerse ropa de aventura

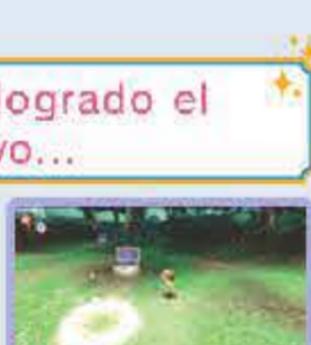
Una vez iniciado el capítulo, deberás ponerte ropa adecuada para tu aventura.



Selecciona **UTILIZAR EL EQUIPO RECOMENDADO** para ponerte automáticamente la ropa más adecuada y equiparte con la varita más apropiada para esa aventura.

3. Progresar en la aventura

Una vez iniciada la aventura, empezarán a aparecer fantasmas. Haz uso de tu varita mágica para acabar con ellos mientras avanzas por la zona. Por el camino, también podrás recoger flores, setas y otros materiales.



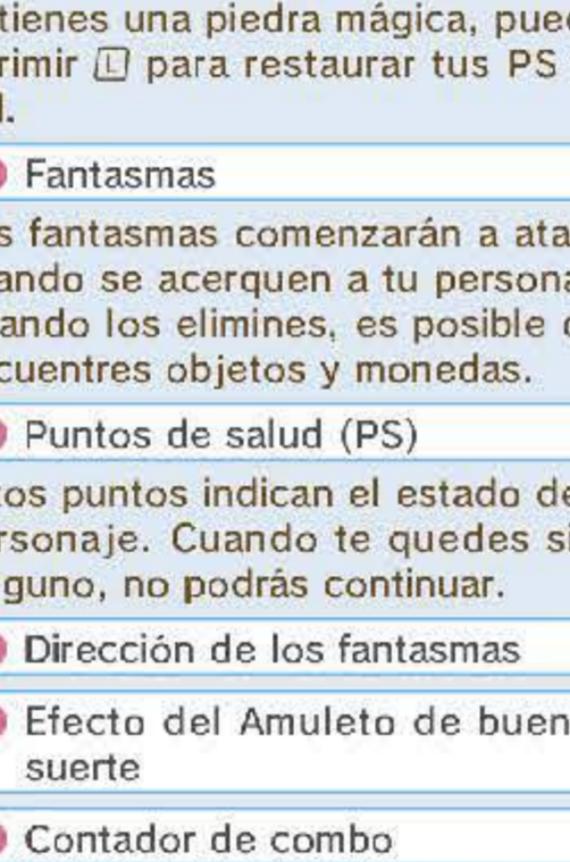
4. Una vez logrado el objetivo...

Superarás la aventura tan pronto como consigas el objetivo del capítulo, que puede ser, por ejemplo, "derrotar al jefe que vive en las profundidades de la zona de aventura". Después, deberás traspasar la Entrada de luz para poder volver al pueblo.



Pantalla de aventura

Aquí se muestra un minimapa con información sobre tu personaje y los fantasmas que debes derrotar.



1 Piedras mágicas

Si tienes una piedra mágica, puedes oprimir **[L]** para restaurar tus PS y PM.

2 Fantasmas

Los fantasmas comenzarán a atacar cuando se acerquen a tu personaje. Cuando los elimines, es posible que encuentres objetos y monedas.

3 Puntos de salud (PS)

Estos puntos indican el estado de tu personaje. Cuando te quedes sin ninguno, no podrás continuar.

4 Dirección de los fantasmas

5 Efecto del Amuleto de buena suerte

6 Contador de combo

Esta es la cantidad de fantasmas que has eliminado de manera consecutiva. Acaba con 10 fantasmas consecutivos y recibirás un piedra mágica como bonificación.

7 Puntos mágicos (PM)

Necesitarás PM para poder usar la magia especial (ataques mágicos muy potentes). Al utilizar la magia especial consumirás PM, pero hay ciertos objetos que restauran tus puntos mágicos.

Batallas con el fantasma jefe

Durante las batallas con el fantasma jefe, los PS de este se mostrarán en el indicador de salud en la parte superior derecha de la pantalla.



Derrota al fantasma jefe atacándole hasta que el indicador de sus PS se vacíe.

Momento estelar

Si durante una aventura consigues un objeto especial, se mostrará un icono en la pantalla táctil y ¡que empiece el espectáculo! Toca ese icono para iniciar el Momento estelar, durante el cual no perderás ningún PS, los fantasmas no podrán atacarte aunque te aproximes a ellos, podrás utilizar magia especial sin necesidad de consumir MP, etc.

Una vez perdidos todos tus PS...

Cuando recibas el ataque de un fantasma, tus PS disminuirán levemente. Ten en cuenta que si pierdes todos tus PS no podrás continuar. Si tienes suficientes piedras mágicas, podrás utilizarlas para continuar. En caso contrario, deberás retirarte de la aventura.

Retirarse de una aventura

Además de cuando pierdas todos tus PS, también puedes retirarte de una aventura si oprimas **[X]**. Entonces se mostrará el menú principal y deberás seleccionar **SALIR**. Cuando te retires de una aventura volverás al pueblo, pero por el camino perderás muchos de los objetos que obtuviste durante la aventura.



Modo de comunicación inalámbrica

A medida que avanzas en el juego, podrás jugar con otros jugadores, descargar objetos y más cosas a través de la comunicación inalámbrica. Deberás hablar con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo para poder acceder al menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

Menú de comunicación inalámbrica

Visitar/ invitar	Puedes jugar con otro jugador mediante el modo de juego local o visitar la cafetería de otro jugador a través de internet (pág. 27).
Configuración	Puedes configurar aquí los ajustes de StreetPass y SpotPass. También puedes configurar aquí el comentario y el saludo que utiliza tu personaje durante la comunicación inalámbrica.
Contenido adicional	Puedes descargar aquí objetos especiales y otras cosas mediante Nintendo Network (pág. 30).
RA mágica	Puedes leer aquí las tarjetas AR Card y recibir objetos especiales y otras cosas (pág. 31).

Acerca de Nintendo Network

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Para obtener una lista completa de las funciones de este programa que utilizan Nintendo Network, consulta la sección "Líneas Aéreas Villacastillo" (págs. 26-31) de este manual.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



NINTENDO NETWORK

Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, adquirir y descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Jugar con amigos (Juego local) y en línea

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa.

- ◆ Tendrás acceso al juego local cuando hayas alcanzado cierto punto del juego.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia del programa por jugador

Instrucciones para la conexión:

Para recibir a otro jugador en tu cafetería:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/ INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

2. Selecciona COMUNICACIÓN INALÁMBRICA LOCAL y luego INVITAR.

3. Selecciona el mismo punto de reunión que tu invitado y se iniciará la conexión.

Para visitar la cafetería de otro jugador:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/ INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

2. Selecciona COMUNICACIÓN INALÁMBRICA LOCAL y luego VISITAR.

3. Selecciona el mismo punto de reunión que tu invitado y se iniciará la conexión.

Para visitar a otro jugador a través de internet:

1. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona VISITAR/ INVITAR en el menú de comunicación inalámbrica.

2. Selecciona INTERNET y, a continuación, CONECTAR.

- ◆ La primera vez que te conectes a internet, se te preguntará si deseas enviar los datos de tu cafetería al servidor. Selecciona Sí para continuar.

3. Selecciona LISTA DE AMIGOS para visitar la cafetería de un amigo o ALEATORIO para visitar la de un jugador al azar del servidor. También puedes seleccionar INVITADO/INVITADA para visitar la cafetería de un jugador que haya visitado la tuya recientemente.

4. Selecciona la cafetería que quieras visitar de la lista.

Comunicarse con otros jugadores (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local) lo que permite intercambiar datos de jugadores. Una vez recibidos los datos, el jugador con el que te has encontrado a través de StreetPass visitará tu pueblo.

- ◆ Para usar estas funciones, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Activar StreetPass

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, StreetPass.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola, selecciona Gestión de datos y luego elige Gestión de StreetPass. A continuación, toca el icono de este programa y, por último, toca Desactivar StreetPass.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Recibir notificaciones (SpotPass) 📶

Este programa es capaz de recibir datos mediante una conexión a internet.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.

Activar SpotPass

Procedimiento

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, SpotPass. Para finalizar, selecciona SÍ para activar SpotPass.

- ◆ También puedes acceder a los ajustes de SpotPass desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.

Desactivar SpotPass

Puedes desactivar SpotPass en cualquier momento.

Procedimiento

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. En el menú de comunicación inalámbrica, selecciona CONFIGURACIÓN y, a continuación, SpotPass. Para finalizar, selecciona SÍ para desactivar SpotPass.

- ◆ También puedes acceder a los ajustes de SpotPass desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.

Adquisición de contenido descargable

Este programa te permite adquirir objetos especiales (contenido descargable de pago), a través de una conexión a internet, usando los fondos de tu cuenta de Nintendo eShop.

Cómo adquirir contenido descargable

Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo y selecciona **CONTENIDO ADICIONAL**. A continuación, selecciona el contenido que quieras descargar.

También puedes acceder al contenido adicional desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería).

Hay contenido adicional al que solo podrás acceder si lo compras.

Precauciones sobre la adquisición de contenido descargable

- Puedes consultar el historial de compra de contenido descargable desde la sección Movimientos de la cuenta en la configuración de Nintendo eShop.
- Una vez realizada la compra, no podrás devolver, cambiar ni solicitar un reembolso por el contenido descargable adquirido.
- Una vez que hayas adquirido el contenido descargable, podrás volver a realizar la descarga sin costo alguno, incluso si has borrado los datos del programa.
- ◆ No podrás volver a descargar programas si seleccionas la opción **Borrar cuenta** en la configuración de Nintendo eShop. Para obtener más información, consulta el manual de Nintendo eShop.
- ◆ Ten en cuenta que no podrás volver a descargar los programas si son discontinuados de manera temporal o permanente.
- El contenido descargable que adquieras se guardará en la tarjeta SD.
- El contenido descargable solo puede usarse en la consola en la que se realizó la descarga. No puedes insertar la tarjeta SD en otra consola y usar el contenido en la consola de destino. (Si seleccionas la función **Transferencia** en la configuración de la consola, podrás usar el contenido descargable en la consola de destino sin ningún problema).

Añadir fondos a tu cuenta

Para adquirir contenido descargable, tu cuenta de Nintendo eShop deberá contar con fondos suficientes. Si no cuentas con los fondos suficientes, se mostrará la siguiente pantalla. Para añadir fondos a tu cuenta, toca **Añadir fondos**.



Podrás añadir fondos a tu cuenta usando una de estas opciones:

- Tarjeta prepagada Nintendo
- Tarjeta de crédito
- ◆ Podrás guardar la información de la tarjeta de crédito en la consola si así lo decides. De esta manera, para añadir fondos a tu cuenta solo deberás introducir la contraseña que hayas establecido al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ En la sección **Configuración/Otros** de Nintendo eShop, podrás borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento.

Este programa permite la lectura de tarjetas AR Card a través de las cámaras exteriores de la consola en algunas regiones. Puedes obtener objetos especiales y otras cosas usando tarjetas AR Card. Habla con Bella en Líneas Aéreas Villacastillo. A continuación, en el menú de comunicación inalámbrica, selecciona RA MÁGICA. Por último, apunta con las cámaras exteriores hacia la tarjeta para que la consola la reconozca.

Cuando uses juegos con AR Card, es posible que tengas que moverte mientras sostienes la consola Nintendo 3DS. Asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos mientras juegas.

- ◆ También puedes acceder al menú de comunicación inalámbrica desde Mi cuarto (en la planta superior de la cafetería) o desde el menú del título.

Para obtener más información, consulta la siguiente página web:

<http://disneymagicalworld.nintendo.com>

Recibe objetos especiales utilizando las cámaras exteriores de tu consola para leer las tarjetas AR Card.

Es posible que se retiren sin previo aviso los servicios relacionados con las tarjetas RA mágicas.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078