

vtech®

Instruction Manual

Kidizoom®

↩TWIST↪

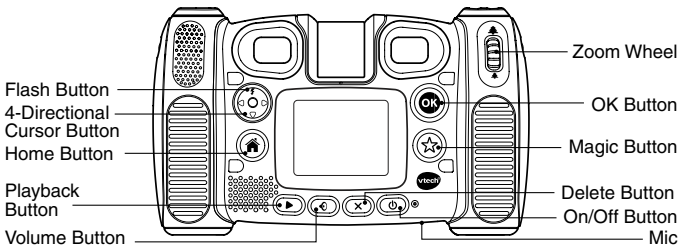
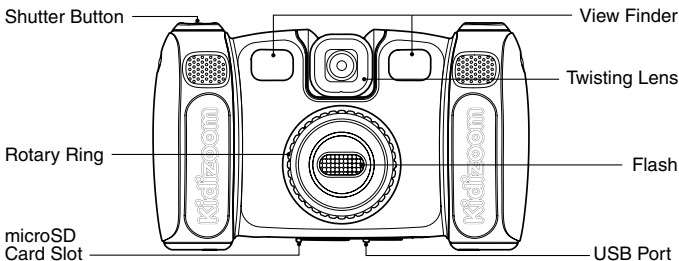


INTRODUCTION

Kidizoom® Twist is a fun, durable and easy-to-use 2.0 megapixel digital camera with a twisting lens. Take photos or movies of your friends, then take fantastic selfies. You can also add a range of great photo effects to make your pictures really stand out! Rotate the rotary ring on the front of the camera to add cool color filters. The camera features a 4x digital zoom, built-in flash, 2.0" color screen, five great games, dual view finders and a great voice recording feature with five different voice-changing effects. Explore your creativity by making your own stop motion films, creating talking photo albums, and enhancing your pictures with a variety of frames, stamps and wacky effects.

FEATURES

PRODUCT LAYOUT AND BUTTONS



On/Off

Press this button to turn the camera on or off.

Shutter Button

Press this button to take a photo, start or stop the video recording.

Playback Button

Press this button to browse your photos or videos.

4-Directional Cursor Button

Press these buttons to move the cursor and make selections.

Home Button

Press this button to go to the main menu or go back to the previous submenu.

OK Button

Press this button to confirm a choice or action.

Tips: The OK button can also be used to take a photo when in camera mode.

Magic Button

Press this button to add effects to photos and videos or to display the effects menu in other modes.

Rotary Ring

Turn the Rotary Ring to add or change the color filter effect in camera or video modes.

Flash Button

When in camera mode, press this button to switch between auto-flash, forced flash on and flash off.

Volume Button

Press the volume button and then the left or right cursor buttons to adjust the volume.

Delete Button

Press this button to delete a photo, video or voice file.

Zoom Wheel

Push this button upwards to zoom in, push it downwards to zoom out.

USB Port

Plug the included USB cable into this port to connect to your computer.

Memory Card Slot

Insert a microSD card here for memory expansion.

INCLUDED IN THIS PACKAGE

- One VTech® Kidizoom® Twist
- One USB cable
- One wrist strap
- One parent's guide
- Four AA batteries included for demo purposes only

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

This toy is only to be connected to equipment bearing either of the following symbols:  or 

PRODUCT SPECIFICATIONS

Display	2.0" TFT color LCD
Photo Resolution	1600 X 1200 (2.0 MP) or 640 X 480 (0.3 MP)
Video Resolution	320 X 240 pixel @ 15 fps
Video Length limit per file	5 minutes when using internal memory 10 minutes when using SD card memory
Digital Zoom	4X
Focus Range	1.5 feet - ∞
Flash Range	3 – 9 feet
Internal Memory	256 MB built-in memory (shared with program data, actual memory available for user storage will be less)
File Format	Photos: Standard Baseline JPEG Videos: AVI (Motion JPEG)

Memory Card Format And Capacity	microSD / microSDHC card (not included) with capacity from 1 GB to 32 GB are recommended
Connectivities	USB 2.0 cable (included) for computer connection
Batteries	4 X AA (AM-3/LR6) alkaline batteries
Operating Temperature	0 - 40°C

STORAGE CAPACITY FOR REFERENCE

Memory size		2.0 MP photos	0.3 MP photos	Video in 320 X 240 (minutes)
Internal memory		~350	~1400	~10
Memory card	2 GB	~4,000	~16,000	~100
	4 GB	~8,000	~32,000	~200
	8 GB	~16,000	~64,000	~400
	16 GB	~32,000	~128,000	~800

NOTE: The amounts noted above are approximations. The actual capacity depends on the shooting environments.

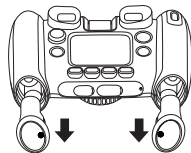
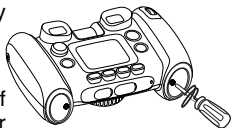
The video length limit is 5 minutes per file when using the internal memory and 10 minutes per file when using a memory card.

INSTRUCTIONS

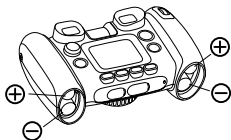
BATTERY REMOVAL AND INSTALLATION

Note: Adult assembly is required for battery installation.

1. Make sure the camera is turned **Off**.
2. Locate the battery covers on the bottom of the camera. Use a Philips head screwdriver to loosen the screws, then open the covers.
3. Remove old batteries by pulling up on one end of each battery.



4. Install 4 new AA batteries (2 on each side) following the diagram inside the battery box. (For best performance, alkaline batteries or fully charged Ni-MH rechargeable batteries are recommended).



5. Replace the battery covers and tighten the screws to secure.



WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

IMPORTANT: BATTERY INFORMATION

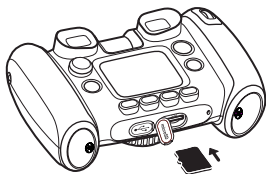
- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Do not short-circuit the supply terminals.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in fire.

RECHARGEABLE BATTERIES:

- Remove rechargeable batteries from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.

MEMORY CARD INSTALLATION

- **Kidizoom® Twist** supports microSD/microSDHC cards for memory expansion.
- Make sure the camera is turned **OFF**.
- Locate the memory card slot at the bottom of the camera.
- Pull up the rubber cover.



- Insert the memory card (not included) as illustrated. Once the memory card is detected and can be used, the default memory will set as the memory card automatically.
- To remove the memory card from the slot, push the card once and it will eject.

NOTE:

- If the memory card is being used, data stored in the internal memory cannot be seen in the camera unless the memory card is removed.
- To prevent accidental data loss, make sure you have backed up all important data from your memory card before using.
- We recommend formatting your memory card before using it. The option to format the memory card is available in the Kidizoom® Twist menu.

TO BEGIN USING KIDIZOOM® TWIST

- Press the **On/Off Button**  to turn on the camera.
- If it is the first time that you are turning on the camera, the Try-me demo movie will start playing. Press the **Shutter Button**  to exit the Try-me demo mode. The Try-me demo will be disabled and will not play again on start-up.
- After the camera exits demo mode, a language selection screen will appear. Press the **Up**  or **Down**  **Cursor Button** to select a language and press the **OK Button**  to confirm. After selecting the language, you can set the time and date. Press the **Up**  or **Down**  **Cursor Button** to select the correct day, month, year, hour and minute. Press the **Left**  or **Right**  **Cursor Button** to jump to the previous or the next settings item. Finally press the **OK Button**  to confirm that setting. If you wish to change the language or date & time later, please go to Settings.
- After the Try-me demo mode has been disabled, when turning the camera on, it will go directly into the preview screen of the camera mode and you can start taking photos.
- Press the **Home Button**  to go to the main menu where you can enter other activities.
- Press the **On/Off Button**  again to turn the camera off.

BATTERY STATUS

When the screen shows a Low Battery icon , we recommend installing a fresh set of batteries as soon as possible. The unit will not work properly when it shows the Batteries Exhausted icon . New batteries should be inserted before further use.

AUTOMATIC SHUT-OFF

To preserve battery life, **Kidizoom® Twist** will automatically turn off after 3 minutes without operation in the Camera or Movies modes. In other modes, the auto-off time is 2 minutes. While using Wacky Slide Show, the auto-off time is 15 minutes.

CONNECTING TO A COMPUTER

You can connect **Kidizoom® Twist** to a PC or Mac computer using the included USB cable. Once connected, you can transfer files between the camera and computer. Please follow the below steps to make the connection.



- Turn the camera **OFF** before connecting to a computer.
- Pull up the rubber cover of the USB port at the bottom of your camera.
- Insert the USB cable (small end) into the USB port on the camera.
- Insert the larger end of the USB cable into a USB port on the computer. A USB port is usually marked with this symbol .
- A removable drive called **VTech 1408** will appear. **VTech 1408** is for storage of your data. If there is a memory card in the camera, the removable drive will show the content on the memory card only.

To avoid any potential damage to your Kidizoom® Twist

- When the USB cable is not connected to the unit, ensure the USB rubber cover is fully covering the USB port of the camera.
- Please ensure the rubber cover of the microSD card slot on the camera is fitted in place.

NOTE:

Once the camera is connected to your computer, do not insert or remove the memory card and do not disconnect the camera while files are uploading or downloading. After you have finished, remove

the camera by following the steps to safely remove hardware from your computer. You can then physically unplug the camera from the computer.

To back up photo or video files taken by the camera:

- Locate and open the DCIM folder in the removable drive **VTech 1408**.
- Your photos or video files will be placed in the subfolder **100VTECH**. Drag and drop the files to a location in your computer for back up.

To back up voice files recorded by the camera:

- Locate and open the **VOICE** folder in the removable drive **VTech 1408**.
- Drag and drop the recorded voice files to a location in your computer for back up.

To transfer photo or video files to the camera:

- Select the photo or video files you would like to upload from your computer first.
- Locate and open the **DOWNLOAD** folder in the removable drive **VTech 1408**. Drag and drop photo files into the **PHOTO** subfolder or video files into the **VIDEO** subfolder.

NOTE:

Do not transfer photo or video files created by other cameras to **Kidizoom® Twist**, as these file formats may not be compatible.

Minimum System Requirements

Microsoft® Windows® 8 or Windows® 10 Operating System Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 to 11.

USB Port required.

Microsoft® and Windows logos are trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Macintosh and Mac logos are trademarks of Apple Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

ACTIVITIES

Home Menu

- Press the **Home Button**  to go to the main menu to select different activities:

Camera , Video , Voice Recorder ,
Wacky Slide Show , Games , Creative
Tools  (Photo Editor , Animation Maker
, Talking Album ) and Settings .



- Press the **4-Directional Cursor Button**  to select different modes and press OK to enter the selected mode.

NOTE: You can change the main menu wallpaper to a preset background or a photo you've taken. Please see the Settings section for more information.

1. Camera



In Camera Mode, take pictures and enhance them with stamps, photo frames, funny face effects, kaleidoscope effects, fantasy effects, all me effects, carnival effects and color filter effects.

- Press the **Shutter Button**  or **OK Button**  to take a photo.
- Operate the **Zoom Wheel** anytime to use the digital zoom function.
- When the camera is first turned **ON**, it will be in Auto-Flash mode, press the **Flash Button** (shared with the **Up ⚡ Cursor Button**) to toggle between different flash modes.

Warning: Turn off the auto-flash when taking a close-up photo of a person's or animal's face to avoid eye damage.

If the batteries are too weak and this icon is displayed , the auto-flash and flash feature may not be available.

- Rotate the twisting lens of **Kidizoom® Twist** to face inwards to take selfies.
- To take photos with different photo effects, you can press the **Left ◀** or **Right ▶ Cursor Buttons** to select an effect first, then press the **Shutter Button**  or **OK Button**  to take a photo with the selected effect.
- Or press the **Magic Button**  to go to the photo effect menu to select the photo effects by types.
- To add or change the color filter effect, turn the **Rotary Ring** when in camera mode. The filter will also affect any other photo effects selected.

NOTE: Turn the self-timer on in the settings menu to allow a countdown period before taking a photo. In the preview screen, you can also press the down cursor button to turn the self-timer on or off.

Photos taken by **Kidizoom® Twist** will be saved in the **DCIM** folder. To download photos to be viewed in **Kidizoom® Twist**, save them to the folder **DOWNLOAD\PHOTO** when connecting to the computer.

2. Video



In Video Mode, you can take normal movies or take movies adding funny cartoon animations and color filter effects. Select the Video Mode icon in the main menu and press the **OK Button** (OK) to enter.

Taking Normal Movies

- Press the **Shutter Button** (Shutter) or **OK Button** (OK) to start or stop recording a movie.
- Operate the **Zoom Wheel** any time to use the digital zoom function.
- To add or change the color filter effect, turn the **Rotary Ring** when in Movie Mode and not filming. The filter will also affect any selected video themes.

Selecting a Cartoon Video Theme

- You can select a cartoon theme by pressing the **Left** (Left) or **Right** (Right) **Cursor Buttons** and pressing the **OK Button** (OK) to confirm the selection before you begin recording your movie. Press the **Shutter Button** (Shutter) to start recording with the selected theme.
- Press the **Magic Button** (Magic) to go to the video theme menu to view all cartoon video themes and select your favorite one.



Clip Art Theme

- After you have confirmed a clip art theme, you will see the 4-directional effect icons on the screen. Press the **Delete Button** (X) to return to the theme selection to select another cartoon theme, or press the **Cursor Keys** (Cursor) to apply a specific effect. You can press the **Shutter Button** (Shutter) or **OK Button** (OK) to start recording at any time.
- While recording, press a **Cursor Key** (Cursor) to move to the specific effects. Press the **Shutter Button** (Shutter) or **OK Button** (OK) to stop recording.



Music Video Theme

- After you have confirmed a music video theme, the theme music and cartoon animation will begin automatically and will continue until the music ends. Press the **Delete Button** (X) to return to the theme selection. Press the **Shutter Button** (Shutter) or **OK Button** (OK) to start recording with the selected theme any time.



- While recording, press the **Shutter Button**  or **OK Button**  to stop recording. The recording will end automatically when the music ends.

NOTE:

- Turn the self-timer on in the settings menu to allow for a countdown period before movie recording begins. In the preview screen, you can also press the down cursor button to turn the self-timer on or off.
- When recording video with a cartoon video theme, do not mute the camera, otherwise the music and sound effects of the cartoon theme will not be recorded.

Movies taken by **Kidizoom® Twist** will be saved in the **DCIM** folder. To download movies to be viewed in **Kidizoom® Twist**, save them to the folder **DOWNLOAD\VIDEO** when connecting to the computer.

3. Playback

Press the **Playback Button**  to view the captured photos / videos.

- Press the **Up**  or **Down**  **Cursor Buttons** to view the previous / next file.
- Operate the **Zoom Wheel** to zoom out  to view the files as thumbnails. Then, operate the **Zoom Wheel** to zoom in  to return to a full screen browser.
- Press the **OK Button**  to play a movie. While playing the movie, press the **Left**  or **Right**  **Cursor Buttons** once to use the fast rewind or forward at 2X speed, press this button again to change the speed to 4X and press it one more time or press the **OK Button**  to return to 1X playing speed.
- When zoomed in on a photo, press the **Cursor Buttons**  to pan to a different part of the photo. Operate the **Zoom Wheel** to zoom out  or press the **OK Button**  to return to standard viewing.
- Press the **Magic Button**  to show the wallpaper menu. Select Yes to confirm setting the current photo as the main menu wallpaper.

4. Voice Recorder

In Voice Recorder Mode, you can record your own voice for up to 10 minutes per file. Select the Voice Recording icon  in the main menu to go to this mode.



- Press the **OK Button**  to start recording a new file when the highlight is on the Recording icon . Press the **OK Button**  again to stop recording. After recording, it will show the play list automatically.
- Press the **OK Button**  to play the recorded voice when the highlight is on the Play icon . Press the **OK Button**  again to pause.

- In the play list, press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to move the highlight anytime to the Record icon  to record a new voice file or the Play icon  to play the selected file.
- To add a voice-changing effect to an existing voice file, press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to move the highlight to the Effect icon  and press the **OK Button**  or press the **Magic Button**  to go to the voice-changing effect menu.

In this menu, press the **4-Directional Cursor Buttons**  to select a different voice-changing effect and press the **OK Button**  to add the selected effect. To save the changed voice as another voice file, press the **Cursor Buttons**  to move the highlight to the Save As icon  and press the **OK Button**  to start the saving process. It will return to the play list automatically after the saving process is complete.



5. Wacky Slide Show

In Wacky Slide Show, you can view all photos on the camera as a slideshow.

All photos to be shown in the slideshow will be displayed in descending order. There is a delay time between each photo that can be changed (see settings information below). There are also several different transition effects that can be seen when the photos change.

When the wacky effects are turned on, different effects will be applied to the photos. The original photo will first be shown followed by the same photo with the effect added.

Note: The photos with the applied effects will not be saved.

- Press the **Magic Button**  to go to the Wacky Slide Show Menu to change the settings.

There are 4 settings in this menu:

Items	Settings
Wacky effects (Set the effects applied to photos)	Off
	On (Default)
Transition effects (Set the effects when changing from one photo to the next)	Off
	On (Default)
Random (Set the display order of the photos to be random)	Off (Default)
	On

Delay (Set the delay time between photos)	4 seconds (Default)
	6 seconds
	8 seconds
	10 seconds

6. Creative Tools



There are three creative and fun tools here:

- Photo Editor : to add more fantastic effects to pictures you've taken.
- Animation Maker : to create your very own photo animations with great background music.
- Talking Album : to turn your travel photos, party pictures or family portraits into talking photo albums. Narrate pictures in your albums by recording a voice-over for each photo.

Press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to select a function and press the **OK Button** (OK) to enter the selected function.

A. Photo Editor

In the Photo Editor, you can add photo frames, stamps, special effects and fantasy effects to a photo.

Press the **Up** ⬆ or **Down** ⬇ **Cursor Button** to view photos, then press the **OK Button** (OK) to confirm your selection and start editing. An editing menu will appear. Press the **4-Directional Cursor Buttons** (⬆⬇⬅⬅) to choose one of the functions below, then press the **OK Button** (OK) to begin.



Photo Frames

Choose this icon to add a photo frame to your photo. Press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to select a frame, then press the **OK Button** (OK) to confirm your selection.



Stamps

Choose this icon to add a stamp to your photo. Press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to choose a stamp, then press the **Up Cursor Button** ⬆ or **Down** ⬇ **Cursor Button** to enlarge or shrink the size of the stamp. Press the **OK Button** (OK) to confirm to the selection, then press the **4-Directional Cursor Button** (⬆⬇⬅⬅) to move the stamp to where you want to apply it. Finally, press the **OK Button** (OK) again to add the stamp to the photo.



Special Effects

Choose this icon to add funny face effects, distortion, kaleidoscope or color filter effects to your photo. Press the **Left ◀** or **Right ▶ Cursor Buttons** to choose an effect, then press the **Up Cursor Button ↑** or **Down ▼ Cursor Button** to change the size of the area it will be applied to. Press the **OK Button (OK)** to confirm your selection. Press the **4-Directional Cursor Button (⬅⬆⬇⬅)** to move the effect to where you want to apply it, then press the **OK Button (OK)** to add it to the photo.

For the color filter effect, simply select the effect and then press the **OK Button (OK)** to apply it.

Note: Generating a special effect on your camera may take more than 1 minute.



Fantasy Effects

Choose this icon to add a fantasy effect to your photo. Press the **Left ◀** or **Right ▶ Cursor Buttons** to select an effect, then press the **OK Button (OK)** to confirm your selection.



Undo

Choose this icon to undo the last editing operation.



Save As

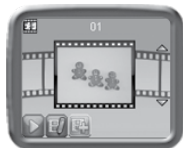
Choose this icon to save the photo that you just edited as another file.

Note: The process of saving an edited photo with a distortion effect may take more than 1 minute.



B. Animation Maker

Animation Maker is an easy tool for creating your very own stop motion animations. Sample demo projects are available in the project selection screen. Within this menu, you can view the sample animations and add, view or edit your own new projects. Press the **Up ↑** or **Down ▼ Cursor Button** to select a project. Press the **Left ◀** or **Right ▶ Cursor Button** to select the function and then press the **OK Button** to continue. To delete a project, press the **Delete Button (X)** to display the delete menu, then select Yes to confirm.



NOTE: The demo projects are for reference only. They cannot be edited, deleted or saved as video.

Add a new project



In the preview screen, you can start taking photos. This series of photos will become the frames of your animation. When completed, the photos you took can be played continuously to create your animation. In the preview screen, press the **OK Button**  or **Shutter Button**  to take a photo when the camera icon  is highlighted. The last image taken will be overlaid on the screen to help line up the next photo. Press the **Left**  or **Right Cursor Button**  to select this icon  after you have taken enough photos. The project selection screen will appear. Press the **Left**  or **Right Cursor Button**  to select to play the animation , further edit it  or create a new project .



Play the animation



You can preview the animation made here with fun background music. While playing the animation, press the **OK Button**  to stop and return to the project.



Edit Animation



Here you can further edit the project:

 Add frames	Take more photos after the last captured frame. (Maximum number of frames = 100)
 Play animation	Preview the animation with the chosen background music.
 Save as video	Save the animation as a video (AVI file) to watch or share on a computer. (It may take a few minutes to save the animation as a video)
 Advanced options	Change the settings • Animation speed • Background music • Overlay of the last frame on the preview screen

NOTE: You can delete the frame currently being viewed by pressing the **Delete Button** (X) to display the delete frame menu, then select Yes to confirm and continue.

C. Talking Album

In Talking Album, you can create up to 100 albums with as many as 30 photos in each album. Record up to 10 seconds of voice-over narration for each photo.

Once you have created an album, you can choose to play an album, edit it or add a new album. Press the **Up** ⬆ or **Down** ⬇ **Cursor Button** to select an album. Press the **Left** ⬅ or **Right** ➡ **Cursor Button** to select the function and then press the **OK Button** (OK) to continue.

Add a new album  or **Edit Album** 

To start, add the first photo to a new album. After adding a photo, use the album menu to add another photo, record a voice-over for the selected photo or return to the list of albums.

 **Add a photo:** select this icon and press the **OK Button** (OK) to go to the photo selection screen. In this screen, press the **Up** ⬆ or **Down** ⬇ **Cursor Button** to select the photo you would like to add next and then press the **OK Button** (OK) to confirm adding this to the album.

 **Record voice:** select this icon and press the **OK Button** (OK) to start recording a voice for the current photo. While recording, press the **OK Button** (OK) to stop or it will stop automatically after 10 seconds.

If there is a recorded voice, two more icons will appear on screen:

 **Play voice:** select this icon and press the **OK Button** (OK) to hear the recorded voice accompanying the current photo.

 **Delete voice:** select this icon and press the **OK Button** (OK) to display the delete voice menu, then select Yes to confirm.

To delete a photo, press the **Delete Button** (X) to show the delete photo menu and select Yes to confirm.



Add the photos you wish to use and record a voice-over for each of them. Select the return icon  when you are finished and ready to return to the project selection screen. Select the play icon  and press the **OK Button**  to start playing the entire album.

To delete an album, press the delete button in the album selection screen to display the album delete menu. Select Yes to confirm deleting the album shown.

7. Games

There are five built-in games in **Kidizoom® Twist**. In the game menu, press the **Left**  or **Right**  **Cursor Buttons** to select a game and press the **OK Button**  to enter the selected game.

A. Kung Fu Star

Be a Kung Fu movie director and find the best Kung Fu actors as quickly as you can by matching the actors shown in the top left section of the screen.

Press the **Left**  or **Right**  **Cursor Button** to select an answer and then press the **OK Button**  to confirm.



B. Dive Adventure

Go for a dive and collect as much treasure as you can, but watch out for any creature that might get in the way!

Press the **Up**  or **Down**  **Cursor Button** to move up or down to avoid the obstacles and get the treasure.



C. Germ Mania

Bottles containing germ samples have been knocked to the floor and different types of germs are spreading through the air! You need to collect a particular type of germ in order to classify them and put them back into storage.

The image on the preview screen will become the background for the game.

To play, move the camera and point it at the germs, then press the **OK Button**  to capture them.



Note: In environments that are either too dark or too bright, the sensitivity of the camera movement will be affected.

D. Funky Hair Salon

Want a crazy new hairstyle? Arrows will be displayed on the screen; press the corresponding cursor key in time to style the customer's hair. If you miss too many arrows, your customer may get a strange hairstyle! Take a picture of yourself or a friend to play!



E. Crazy Cafe

In this game you can practice your memory and reaction skills. A customer will order some food with the ingredients listed in a particular sequence. Remember the sequence and collect the falling food in the correct order to complete their meal. Press the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Button** to move.



8. Settings



Scroll through the Settings menu by pressing the **Left** ◀ or **Right** ▶ **Cursor Buttons** to adjust the settings below in your **Kidizoom® Twist**.

A. Self-Timer

Press the **Up** ⚡ or **Down** ∇ **Cursor Buttons** to set the self-timer **ON** or **OFF** and press the **OK Button** (OK) to confirm. The self-timer will be set as **OFF** every time the unit is turned on.

B. Set Wallpaper

Here you can set your favorite wallpaper or your own photo as the background picture in the main menu.

Press the **Up** ⚡ or **Down** ∇ **Cursor Button** to select your favorite wallpaper and press the **OK Button** (OK) to confirm. To set one of your own photos as the wallpaper, select the photo icon to go to the photo selection screen. Then press the **Up** ⚡ or **Down** ∇ **Cursor Button** to select the photo you would like to use and press the **OK Button** (OK) to confirm.

C. Memory

This menu allows you to review the status of the camera's internal memory or memory card (if inserted). There will be three advanced commands here:

Erase All Photos And Videos

This will delete all files in the **DCIM** and **DOWNLOAD** folders in the internal memory or memory card if inserted.

Format

This will erase all data in the internal memory or memory card if inserted, including the downloads.

Factory Reset

Factory Reset will erase the contents stored in the internal memory and reset all system settings to factory default, e.g file index, frequency, photo resolution, game level and captured game faces.

Following these three commands, you will be asked to confirm your choice. Follow the instructions on screen to confirm the action.

Note: If a memory card is being used, data stored in the internal memory cannot be seen in the camera unless the memory card is removed. When the internal memory of the **Kidizoom® Twist** is full, or when the file indexes are used up, you should back up all the files from the camera's internal memory to your computer. Then, delete the files in the camera's internal memory to free up space.

D. Photo Resolution

Press the **Up ↗** or **Down ▾** **Cursor Buttons** to select the photo resolution and press the **OK Button**  to confirm.

For the best picture quality, please select 2.0 megapixel, otherwise choose the lower quality at 0.3 megapixel if you want to save more pictures.

E. Indoor Light Frequency

Press the **Up ↗** or **Down ▾** **Cursor Buttons** to select the frequency and press the **OK Button**  to confirm.

The default frequency is set according to the A.C. frequency of your region. Please leave your camera set to the default value unless you are traveling.

F. Date & Time

This menu shows the current date and time. If you want to change the date or time, press the **OK Button** . After entering the Set Date & Time menu, press the **Up ↗** or **Down ▾** **Cursor Buttons** to change the settings, and press the **Left ◀** or **Right ▶** **Cursor Buttons** to jump to the next item. When all the items are finished, press the **OK Button** to exit this menu.

G. Language

Press the **Up ↗** or **Down ▾** **Cursor Button** to select a language and press the **OK Button**  to confirm.

CARE & MAINTENANCE

1. Keep the camera clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the camera out of direct sunlight and away from any direct heat source.
3. Remove the batteries when the camera is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the camera on a hard surface and do not expose it to moisture or immerse it in water.

WARNING

A very small percentage of the public, due to an existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colors or patterns.

While **Kidizoom® Twist** does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please note that focusing on at close range and handling a **Kidizoom® Twist** as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

TROUBLESHOOTING

Go through this section if you experience difficulty in operating **Kidizoom® Twist**.

Problem	Solution
Camera stops working	1. Let the camera sit for a few minutes without batteries, then replace the batteries. 2. Turn the camera ON. It should now work properly. 3. If the camera does not work, replace the batteries with an entire set of new batteries.
Image taken is not clear	1. Check if the camera is being held steadily. 2. Make sure the lighting conditions of the shooting environment are good. 3. Check to see if the camera lens protection window is clean.

Cannot connect to computer	Check the connections on the USB cable between the camera and the computer and review the appropriate connection procedure in this manual.
Memory card can't be detected	1. Check to see if the memory card is correctly inserted. 2. Check to see if the memory card is the supported type. The camera only supports microSD or microSDHC card.
	3. Check to see if the file system of your memory card is FAT or FAT32. Kidizoom® Twist does not support NTFS or exFAT file systems. You should back up all important data from your memory card and format it in either the FAT or FAT32 file system before using in your Kidizoom® Twist.
Cannot save files	Check to see if the memory card is full. If there is no memory card inserted, check the Kidizoom® Twist internal memory.
Can't view the downloaded video or photo files	1. Check to see if the downloaded files are put in the correct directory in the Kidizoom® Twist. Photos should be put in the DOWNLOAD/PHOTO folder and videos should be put in the DOWNLOAD/VIDEO folder in Kidizoom® Twist when it is connected to a computer. 2. Kidizoom® Twist only supports the formats below: photos in Standard Baseline JPEG and videos in AVI (Motion JPEG) created by Kidizoom® Twist.
Screen displays incorrectly	Turn off the camera and let it sit for a few minutes without batteries. Then, replace the batteries.

If you have a problem that cannot be solved by using this manual, we encourage you to visit us online or contact our Consumer Services Department with any problems and/or suggestions that you might have. A support representative will be happy to assist you.

Before requesting support, please be ready to provide or include the information below:

- The name of your product or model number (the model number is typically located on the back or bottom of your product).
- The actual problem you are experiencing.
- The actions you took right before the problem started.

Internet: vtechkids.com

Phone: 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada.

DISCLAIMER AND LIMITATION OF LIABILITY

VTech® Technologies Canada Ltd. and its suppliers assume no responsibility for any damage or loss resulting from the use of this guide. **VTech®** Technologies Canada Ltd. and its suppliers assume no responsibility for any loss or claims by third parties that may arise through the use of this product. **VTech®** Technologies Canada Ltd. and its suppliers assume no responsibility for any damage or loss caused by deletion of data as a result of malfunction, dead battery, or repairs.

Company: **VTech®** Technologies Canada Ltd.

Address: 13888 Wireless Way, Richmond, B.C., V6V 0A3, Canada

Phone: 1-877-352-8697 in Canada

IMPORTANT NOTE:

Creating and developing **VTech®** products is accompanied by a responsibility that we at **VTech®** take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, or by going to our website at vtechkids.com and filling out our Contact Us form located under the Customer Support link with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Supplier's Declaration of Conformity

47 CFR § 2.1077 Compliance Information

Trade Name: VTech®
Model: 1408
Product Name: KidiZoom® Twist
Responsible Party: VTech Electronics North America, L.L.C.
Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200,
Arlington Heights, IL 60004
Website: vtechkids.com

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES.
OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:
(1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE,
AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE
RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE
UNDESIRE OPERATION.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

HOW TO TAKE A GOOD PHOTO

Are you ready to have fun taking photos? Here are some tips on how to get the best results from your new **Kidizoom® Twist**.

Step One

First, slide the wrist strap over your hand to help you hold your new Kidizoom properly.

Step Two

There are two ways to look at your photo before you take it. You can either use the color LCD screen on the back of your Kidizoom or the dual viewfinders above the screen.

Note: What you see via the dual viewfinders may not be the same as the color LCD screen and the final captured photos.

Step Three

Now you are ready to take some photos! Make sure you hold your Kidizoom as still as you can with both hands.

Step Four

Get close to the object you are taking a photo of. Be careful not to get too close or your photo will be blurry. This can take some extra practice so don't worry if you don't get your photo right the first time.

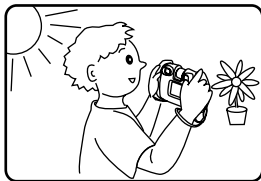
Step Five

Your Kidizoom has an automatic flash so don't worry if you think your photo might be a little dark. If you are taking outdoor photos on a sunny day, stand with the sun behind you.

Step Six

Listen for the clicking sound your Kidizoom makes when you have taken a photo. Once you hear the clicking sound, you can take another photo!

Have fun!



KIDIZOOM® TWIST

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Question 1:

The pictures I take aren't matching what I see when I look through the viewfinder. The actual captured image covers a greater area than what the viewfinder shows.

Answer:

The actual image and digital saved image may vary due to the refraction of light through the viewfinder lens. Light bends through the lenses at different angles based on a variety of factors including the distance between the lens and your eyes, the angle at which you are viewing the lenses and even the distance between your eyes. Generally speaking, when the lenses are placed close to the eyes the way they are intended to be, light will refract through the lenses in such a way that it focuses in a tighter and closer area, making the image and the viewing area appear smaller than what is digitally captured.

Question 2:

What is the ISO value (light sensitivity) of the **Kidizoom® Twist**?

Answer:

The **Kidizoom® Twist** uses an auto-ISO value. It auto adjusts the exposure time and light sensitivity depending on the lighting environment.

Question 3:

My camera turns on and then immediately shuts off.

Answer:

Please make sure you are using new batteries. If there is no bad connection due to dirt on the contact spring/plate or deformation of the contact spring or plate, the camera should be able to turn on. If the problem persists after normal battery installation, you might have a defective unit.

Question 4:

Why are my pictures sometimes grainy and fuzzy? Is there anything I can do to improve the picture quality?

Answer:

In a poorly lit environment, the frame rate (shutter speed) drops to allow for a longer exposure time. The downside of this is that any movement in the frame, or of the hand holding the camera, can result in greater blur. Furthermore, the camera sensor will soften the edges in low light to counteract the darkness by reducing the image noise. This too can sometimes result in a blurred picture. Try to improve the lighting to get better results.

The sensitivity of the photo sensor in low lighting conditions and the vulnerability of the image to hand shake have been improved in the most recent models.

Question 5:

Can you delete a group of pictures at one time, or do they have to be deleted one at a time on the camera?

Answer:

If you connect **Kidizoom® Twist** to your computer and access it or the memory card as an external drive, you can select multiple pictures to delete at any one time.

Question 6:

If you accidentally delete the pictures by reformatting, is there any way to get them back?

Answer:

Unfortunately, if you delete the pictures by formatting the internal storage memory, there's no way to retrieve them. There is third party software that can help recover deleted data from storage, but we do not recommend using this.

Question 7:

I am trying to transfer my pictures to my PC. I connected per the instructions (connecting the USB cable to the camera and PC) and the new drive appears. However, no pictures are automatically downloading. Is there something I need to do at start up to get the pictures downloaded and saved?

Answer:

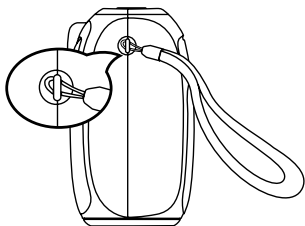
The picture transfer operation does not start by itself. After you have connected the USB cable to your PC and the drive appears ready, you can open the drive, look inside the folder **DCIM** and you should find the images you captured with the **Kidizoom® Twist**. In addition, if you wish to download images to be viewed on the camera, you can do so by moving the JPEG image files into the folder **DOWNLOAD/PHOTO**.

Microsoft® and Windows logos are trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Adobe®, the Adobe logo, Flash® are trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and other countries. Intel®, Pentium® are trademarks of Intel Corporation in the United States and other countries. Macintosh and Mac logos are trademarks of Apple Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. THIS PRODUCT IS NOT ENDORSED OR SPONSORED BY ADOBE SYSTEMS INCORPORATED, PUBLISHER OF FLASH.

WRIST STRAP ATTACHMENT INSTRUCTIONS

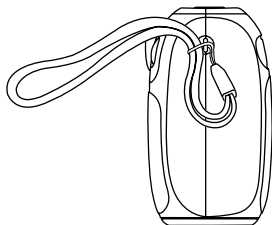
Step 1:

Locate the thread loop on the end of the strap. Insert it into the groove behind the bar and then push it through.



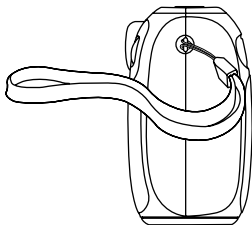
Step 2:

Feed the end of the strap up through the loop and pull it all the way through.



Step 3:

Make sure the loop is securely tightened around the bar.



vtech®

Manuel d'utilisation

Kidizoom^{MD}

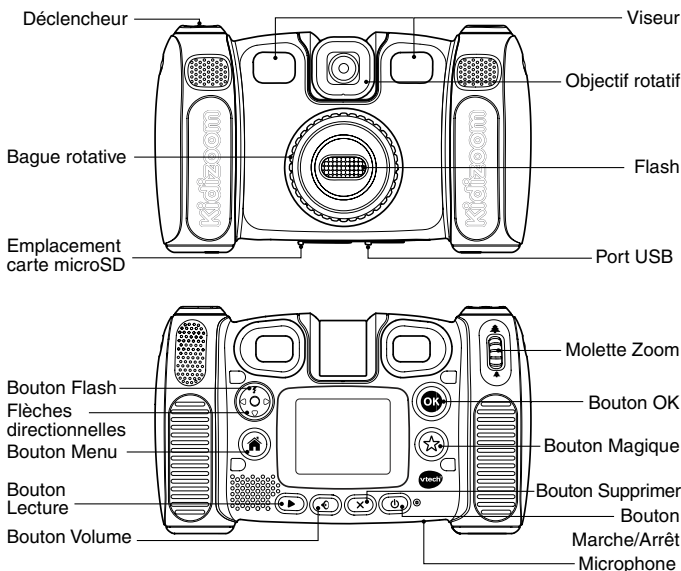
↩️ TWIST ➡️



INTRODUCTION

Kidizoom^{MD} Twist est un appareil photo solide et facile à utiliser. Il dispose d'un objectif rotatif et d'une résolution de 2 mégapixels. Il permet de prendre des photos ou des vidéos de tes amis ainsi que des selfies. Tu peux également rajouter des effets spéciaux à tes photos pour les rendre encore plus dynamiques. La bague rotative te permet d'ajouter de super filtres couleur. L'appareil comporte également un zoom numérique agrandissant jusqu'à 4x la taille de l'image, un flash intégré, un écran de 2.0", 5 super jeux, un double objectif et un dictaphone avec des effets de déformation de voix amusants. Devient également un artiste en herbe et crée tes propres films, des albums vocaux et décore tes photos de tampons, cadres et autres effets spéciaux!

FONCTIONNALITÉS



Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre l'appareil.

Déclencheur

Appuyer sur ce bouton pour prendre une photo et démarrer ou terminer une vidéo.

Bouton Lecture

Appuyer sur ce bouton pour regarder les photos et les vidéos.

Flèches directionnelles

Appuyer sur les flèches pour déplacer le curseur et faire une sélection.

Bouton Menu

Appuyer sur ce bouton pour sélectionner la fonction souhaitée.

Bouton OK

Appuyer sur ce bouton pour confirmer un choix ou une action.

Le bouton OK peut aussi être utilisé pour prendre une photo en mode Photo.

Bouton Magique

Appuyer sur ce bouton pour ajouter des effets aux photos et vidéos.

Bague rotative

Tourner la bague rotative pour ajouter ou changer l'effet filtre de couleur en modes Photo et Vidéo.

Bouton Flash

Le système de réglage automatique de l'exposition lumineuse déclenche le flash quand cela est nécessaire.

Bouton Volume

Appuyer sur ce bouton pour accéder au contrôle du volume sonore, puis appuyer sur les flèches droite ou gauche pour faire le réglage.

Bouton Supprimer

Appuyer sur ce bouton pour supprimer un fichier sélectionné ou pour quitter une activité.

Molette Zoom

Tourner cette molette pour zoomer ou dézoomer.

Port USB

Utiliser le câble USB fourni pour connecter l'appareil à l'ordinateur.

Emplacement carte microSD/microSDHC

Insérer une carte microSD ou microSDHC pour une plus grande capacité de mémoire.

CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 Kidizoom^{MD} Twist
- 1 dragonne
- 1 câble USB
- Ce manuel d'utilisation
- 4 piles LR6/AA de démonstration

ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants  ou .

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	écran couleur TFT de 2,0"
Résolution photo	1600 X 1200 (2.0 MP) ou 640 X 480 (0.3 MP)
Résolution vidéo	320 X 240 pixel @ 15 fps
Limite enregistrement vidéo par fichier	5 minutes en utilisant la mémoire interne 10 minutes en utilisant la mémoire de la carte SD
Zoom numérique	x 4
Mise au point	à partir de 45 cm
Portée du flash	de 90 cm à 2,70 m
Mémoire interne	mémoire interne de 256 Mo (partagée avec les programmes, la mémoire disponible pour l'utilisateur sera moins importante)

Formats supportés	Photos : Standard Baseline JPEG Vidéos : AVI (en format Motion JPEG)
Format carte mémoire et capacité	Les cartes microSD ou microSDHC (non fournies) d'une capacité de 1 Go à 32 Go sont recommandées.
Connexion	Câble USB pour connecter l'appareil à l'ordinateur
Piles	4 piles alcalines AA (LR6)
Température de fonctionnement	0 - 40°C

CAPACITÉS DE STOCKAGE

Capacité de la mémoire		Photos 2.0 MP	Photos 0.3 MP	Vidéos en 320 x 240 (en minutes)
Mémoire interne		~350	~1400	~10
Carte microSD	2 Go	~4,000	~16,000	~100
	4 Go	~8,000	~32,000	~200
	8 Go	~16,000	~64,000	~400
	16 Go	~32,000	~128,000	~800

Note : les chiffres indiqués ci-dessus sont approximatifs, la capacité réelle dépend de l'environnement de la prise de vue.

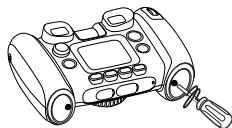
La durée d'une vidéo est limitée à 5 minutes par fichier avec la mémoire interne, et à 10 minutes par fichier avec une carte mémoire microSD.

ALIMENTATION

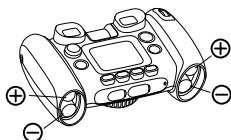
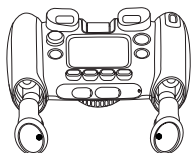
INSTALLATION DES PILES

La mise en place des piles doit être effectuée par un adulte. Afin de ne pas endommager l'appareil, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que l'appareil est éteint.
2. Ouvrir les compartiments à piles situés sous l'appareil à l'aide d'un tournevis.



3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 4 piles LR6/AA de 1,5 V (2 de chaque côté de l'appareil) en respectant le schéma qui se trouve dans les compartiments à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à l'aide du tournevis et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.

Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.

Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

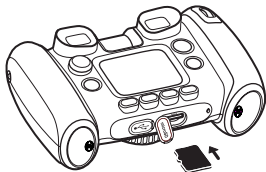
PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

MISE EN PLACE DE LA CARTE MÉMOIRE

L'appareil supporte les formats micro SD et micro SDHC :

- S'assurer que l'appareil est éteint.
- Soulever le cache en caoutchouc de l'emplacement pour carte mémoire situé sous l'appareil.
- Insérer la carte mémoire en respectant le schéma ci-contre.
- Replacer le cache pour protéger la carte mémoire.
- Pour retirer la carte microSD/SDHC, appuyer une fois sur la carte afin de l'éjecter.



Note : lorsqu'une carte mémoire est insérée, les fichiers sauvegardés sur la mémoire interne ne pourront être lus. Vérifiez que vos fichiers sont bien sauvegardés pour éviter toute perte de donnée.

- Il est fortement recommandé de formater sa carte mémoire avant de l'utiliser. Se référer au menu du **Kidizoom^{MD} Twist**.

POUR COMMENCER À JOUER...

- Appuie sur le bouton Marche/Arrêt (⏻) pour allumer l'appareil.
- Si c'est la première fois que l'appareil est allumé, le mode Démonstration se met en marche. Appuie sur le déclencheur (👉) pour sortir de ce mode, il sera alors désactivé et ne se lancera plus au démarrage.
- Il faudra ensuite choisir la langue, la date et l'heure. Appuie sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour sélectionner la langue, puis le jour, le mois, l'année, les heures et les minutes. Appuie sur les flèches directionnelles gauche ⬅ ou droite ➡ pour naviguer entre les différents réglages disponibles. Appuie sur le bouton OK (Ⓞ) pour confirmer le réglage.
- Après désactivation du mode Démonstration, l'appareil se mettra automatiquement en mode Photo à l'allumage.

- Appuie sur le bouton Menu  pour te rendre au menu principal et accéder aux autres activités.
- Appuie à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt  pour éteindre l'appareil.

Lorsque cette icône  apparaît à l'écran, il est recommandé de sauvegarder les photos de l'appareil sur l'ordinateur puis d'installer des piles neuves afin de garantir le bon fonctionnement de l'appareil.

ARRÊT AUTOMATIQUE

Afin de préserver la durée de vie des piles, l'appareil s'éteindra automatiquement après 3 minutes d'inactivité en mode Appareil photo et Caméra. Pour les autres modes, l'arrêt automatique est de 2 minutes. Dans le mode Diaporama délire, l'arrêt automatique se déclenchera au bout de 15 minutes.

CONNEXION À UN ORDINATEUR

Tu peux connecter l'appareil à un PC ou à un Mac en utilisant le câble inclus. Une fois connecté, tu peux transférer tes fichiers entre ton appareil photo et ton ordinateur. Merci de suivre les étapes suivantes pour connecter l'appareil à ton ordinateur.



- S'assurer que l'appareil est éteint et que les piles sont pleines.
- Soulever la protection du port USB situé sous l'appareil.
- Brancher la prise du câble USB (petite prise) sur le port USB de l'appareil.
- Brancher l'autre extrémité du câble USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur. Un port USB est généralement signalé à l'aide de ce symbole .
- Un disque amovible appelé "**VTech 1408**" apparaîtra. "**VTech 1408**" comprend la mémoire de votre appareil. Si une carte mémoire est insérée dans l'appareil, le disque amovible affichera uniquement le contenu de la carte mémoire.

Pour éviter un potentiel dégât à l'appareil :

- Lorsque le câble USB n'est pas connecté avec le jouet, s'assurer que la protection recouvre correctement le port USB de l'appareil photo.
- S'assurer que la protection microSD est correctement mise en place.

Note : ne pas débrancher le câble USB pendant que des fichiers sont en cours de chargement ou de déchargement, cela annulerait le processus en cours et risquerait d'endommager l'appareil. Ne pas transférer des fichiers photo ou vidéo provenant d'un autre appareil vers **Kidizoom^{MD} Twist** car le format de ces fichiers pourrait ne pas être supporté.

Pour sauvegarder des fichiers photo ou vidéo pris avec l'appareil :

- Ouvrir le dossier DCIM dans le disque amovible appelé " **VTech 1408** ".
- Tes photos et vidéos sont placées dans le sous-dossier **100VTECH**. Copie et colle les fichiers dans un dossier de ton ordinateur pour les sauvegarder.

Pour sauvegarder des fichiers voix enregistrés avec l'appareil :

- Ouvrir le fichier VOICE dans le disque amovible appelé " **VTech 1408** ".
- Copie et colle les fichiers voix enregistrés dans un dossier de ton ordinateur pour les sauvegarder.

Pour transférer des fichiers photo ou vidéo sur l'appareil :

- Sélectionner les fichiers photo ou vidéo que tu veux télécharger depuis ton ordinateur.
- Ouvrir le dossier DOWNLOAD sur le disque amovible appelé " **VTech 1408** ", copier et coller les photos dans le sous-dossier PHOTO, ou les vidéos dans le sous-dossier VIDEO.

Note : Ne pas transférer des fichiers photo ou vidéo provenant d'un autre appareil vers **Kidizoom^{MD} Twist** car le format de ces fichiers pourrait ne pas être supporté.

Configuration minimale requise

Microsoft^{MD} Windows^{MD} 8 ou Windows^{MD} 10. Mac OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 ou versions ultérieures.

Port USB requis.

Microsoft^{MD} et les logos Windows sont des marques de Microsoft Corporation, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Mac, Mac OS et Safari sont des marques déposées de Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

ACTIVITÉS

MENU PRINCIPAL

- Appuyer sur le bouton Menu  pour accéder au menu principal et sélectionner l'une des différentes activités :



Photo , Vidéo , Dictaphone , Diaporama délire , Jeux , Outils Créativité  (Retouche photo , Animation image , Album vocal ) ou Réglages .

- Appuyer sur les flèches directionnelles pour visualiser les différents modes et appuyer sur le bouton OK  pour entrer dans le mode sélectionné.

Note : il est possible de modifier le fond d'écran du menu principal ou de sélectionner une photo que tu as prise en te rendant dans la rubrique Réglages.

1. PHOTO

Dans le mode Photo, tu peux prendre des photos normales ou avec des truccages (tampons, cadres, effets de déformation, effets kaléidoscopes, effets fantastiques, effets carnaval, ou filtres couleurs).

- Quand le cadrage est fait, tiens l'appareil de façon stable puis appuie sur le déclencheur au-dessus de l'appareil  ou sur le bouton OK  sur la face arrière pour prendre une photo.
- Utilise la molette Zoom pour ajuster le réglage du zoom si nécessaire avant de prendre une photo.
- À l'allumage, **Kidizoom^{MD} Twist** est automatiquement réglé sur le mode Flash automatique. Appuie sur le bouton Flash  (situé sur la flèche directionnelle haut) pour passer du mode Flash automatique aux modes Flash activé ou Flash désactivé.

Attention : désactive le flash lorsque tu photographies une personne de près afin de lui éviter toute lésion visuelle.

Si les piles sont déchargées , la fonction Flash automatique ne sera peut-être pas disponible et l'icône apparaîtra.

- Pour prendre des autoportraits, fais pivoter l'objectif rotatif de l'appareil vers toi.
- Pour sélectionner un cadre ou un tampon (élément graphique) à ajouter à la photo avant de la prendre, utilise les flèches directionnelles gauche  ou droite pour  faire défiler les propositions. Ensuite, prends la photo normalement et le cadre ou le tampon sélectionné sera ajouté directement à la photo.
- Tu peux également appuyer sur le bouton Magique  pour accéder au menu des effets photo.
- Tourne la bague rotative pour ajouter ou changer le filtre de couleur. Ce filtre de couleur changera également la couleur des autres effets photo.

Note : Appuie sur la flèche bas  pour activer ou désactiver le retardateur. Tu peux aussi l'activer dans les Réglages.

Les photos prises avec le **Kidizoom^{MD} Twist** sont sauvegardées dans le dossier DCIM.

Pour visionner des photos de l'ordinateur sur le **Kidizoom^{MD} Twist**, connecte l'appareil à l'ordinateur avec le câble USB, puis assure-toi que les photos ont été chargées dans le dossier DOWNLOAD\PHOTO.

2. VIDÉO



Dans le mode Vidéo, tu peux prendre des vidéos normales ou prendre des vidéos en ajoutant des animations amusantes, ou un effet filtre couleur. Choisis l'icône mode Vidéo  dans le menu principal et appuie sur le bouton OK  pour y accéder.

Enregistrer des vidéos normales

- Appuie sur le déclencheur au-dessus de l'appareil  ou le bouton OK  sur la face arrière de l'appareil pour commencer à filmer.
- Utilise la molette Zoom pour ajuster le réglage du zoom pendant l'enregistrement.
- Pour ajouter ou changer de filtre couleur, tourne la bague rotative lorsque tu n'as pas encore commencé à filmer. Le filtre sera appliqué à toutes les autres vidéos sélectionnées.

Enregistrer des vidéos à thème

- Pour choisir un thème, appuie sur les flèches gauche  ou droite  pour faire défiler les propositions et appuie sur le bouton OK  pour confirmer ton choix. Appuie sur le déclencheur  pour commencer la vidéo.
- Appuie sur le bouton Magique  pour faire apparaître ou masquer le menu des animations.

Enregistrer une vidéo décorée

- Après avoir confirmé le thème décor, 4 flèches directionnelles  apparaîtront. Pour revenir à l'écran précédent, appuie sur le bouton Supprimer , ou sur une flèche directionnelle  pour appliquer un nouveau décor. Appuie sur le déclencheur  ou le bouton OK  pour enregistrer une nouvelle vidéo.
- Pendant l'enregistrement, appuie sur une flèche directionnelle  pour changer de décor. Appuie sur le déclencheur  ou le bouton OK  pour arrêter l'enregistrement.



Enregistrer une vidéo sur fond de musique

- Après avoir confirmé le thème musique de fond, l'animation débutera et continuera jusqu'à ce que la musique s'arrête. Pour revenir à l'écran précédent, appuie sur le bouton Supprimer (X). Appuie sur le déclencheur (📷) ou le bouton OK (OK) pour enregistrer une nouvelle vidéo à musique.



- Pendant l'enregistrement, appuie sur le déclencheur (📷) ou le bouton OK (OK) pour arrêter l'enregistrement. L'enregistrement s'arrêtera automatiquement lorsque la musique sera finie.

Note : pour bénéficier d'un laps de temps avant d'enregistrer une vidéo, active le retardateur dans les réglages. Sur l'écran de prévisualisation, tu peux aussi appuyer sur la flèche directionnelle bas (▼) pour activer ou désactiver le retardateur.

- Lorsque tu enregistres une vidéo avec un thème, ne mets pas l'appareil photo en mode silencieux autrement la musique et les trucs de sons du thème ne pourront pas être enregistrés.

Les photos prises avec le **Kidizoom^{MD} Twist** sont sauvegardées dans le dossier DCIM. Pour visionner d'autres vidéos chargées sur **Kidizoom^{MD} Twist** depuis un ordinateur, assure-toi que les vidéos ont été chargées dans le dossier DOWNLOAD\VIDEO, sinon elles ne seront pas accessibles.

3. LECTURE (▶)

Appuie sur le bouton Lecture (▶) pour accéder aux photos et vidéos que tu as prises.

- Appuie sur les flèches directionnelles haut (⬆) ou bas (▼) pour voir le fichier précédent ou suivant.
- Utilise la molette Zoom pour dézoomer et voir les fichiers photo en panoramique. Puis, utilise la molette Zoom pour zoomer et retourner à la navigation en plein écran.
- Appuie sur le bouton OK (OK) pour lire une vidéo. Pendant la lecture d'une vidéo, appuie sur les flèches directionnelles gauche (◀) ou droite (▶) une fois pour utiliser le retour ou l'avance rapide x 2, appuie à nouveau sur cette touche pour accélérer et passer en lecture rapide x 4 et appuie encore une fois sur cette touche ou sur le bouton OK (OK) pour retourner à la lecture normale.
- Lorsque tu as zoomé sur une photo, appuie sur les flèches directionnelles (📷) pour te déplacer où tu le souhaites sur la photo. Utilise la molette Zoom pour dézoomer ou appuie sur le bouton OK (OK) pour retourner à l'affichage standard.

- Appuie sur le bouton Magique (☆) si tu souhaites choisir cette photo comme fond d'écran du menu principal et sélectionne Oui pour confirmer ton choix.

4. Dictaphone



Dans le mode Dictaphone, tu peux enregistrer ta propre voix pendant 10 minutes au maximum par fichier. Sélectionne l'icône Dictaphone dans le menu principal pour entrer dans ce mode.



- Appuie sur le bouton OK (OK) pour commencer à enregistrer un nouveau fichier lorsque l'icône Enregistrement est sélectionnée. Appuie sur le bouton OK (OK) à nouveau pour arrêter l'enregistrement. Après l'enregistrement, la liste de lecture est affichée automatiquement.
- Appuie sur le bouton OK (OK) pour écouter les voix enregistrées lorsque l'icône Lecture est sélectionnée. Appuie sur le bouton OK (OK) à nouveau pour mettre sur pause.
- Dans la liste de lecture, appuie sur les flèches directionnelles gauche ⏮ ou droite ⏭ pour sélectionner l'icône Enregistrement et enregistrer un nouveau fichier voix, ou l'icône Lecture ⏮ pour écouter le fichier sélectionné.
- Pour ajouter un effet à un fichier voix existant, appuie sur les flèches directionnelles gauche ⏮ ou droite ⏭ pour sélectionner l'icône Effet et appuie sur le bouton OK (OK) pour accéder au menu des effets de voix.

Dans ce menu, appuie sur les flèches directionnelles pour sélectionner un effet de voix et appuie sur le bouton OK (OK) pour ajouter l'effet sélectionné. Pour enregistrer la voix modifiée dans un nouveau fichier, appuie sur les flèches directionnelles pour sélectionner l'icône Sauvegarder et appuie sur le bouton OK (OK) pour commencer le processus d'enregistrement. L'écran de la liste de lecture s'affiche automatiquement après la fin du processus d'enregistrement.



5. DIAPORAMA DÉLIRE



Dans le Diaporama délire, tu peux regarder tes photos sur l'appareil en diaporama.

Toutes les photos défilent dans l'ordre décroissant. Il y a un délai entre chaque photo qui peut être modifié (voir la section Réglages plus bas). Il y a aussi différents effets de transition lorsque l'on passe d'une photo à une autre.

Lorsque les effets délirants sont activés, différents effets apparaissent sur les photos. Tu verras d'abord la photo originale puis la même photo avec les effets ajoutés.

Note : les photos avec les effets ne sont pas enregistrées.

- Appuie sur le bouton Magique (☆) pour accéder au menu Diaporama délire et changer les paramètres.

Il y a quatre options dans le menu :

Options	Paramètres
Effet délirant (appliquer les effets aux photos)	Désactivé
	Activé (par défaut)
Transition (appliquer les effets de changement entre deux photos)	Désactivé
	Activé (par défaut)
Aléatoire (passer les photos au hasard)	Désactivé (par défaut)
	Activé
Minuterie (définir le délai entre les photos)	4 secondes (par défaut)
	6 secondes
	8 secondes
	10 secondes

6. OUTILS CRÉATIVITÉ



Amuse-toi à créer grâce aux quatre outils de créativité :

- Retouche photo  : pour ajouter des effets rigolos à tes photos.
- Animation image par image  : pour créer de super animations à partir de photos, accompagnées de la mélodie de ton choix.
- Album vocal  : pour créer des albums avec tes photos et enregistrer un message vocal sur tes photos pour raconter une histoire en lien avec chaque photo.

Appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ et appuie sur le bouton OK (OK) pour entrer dans la rubrique souhaitée.

A. Retouche photo

Dans la fonction Retouche photo, tu peux ajouter des cadres photo, des tampons, des effets spéciaux et des effets fantastiques à tes photos.

Appuie sur la flèche directionnelle haut ⚡ ou bas ▽ pour voir les photos, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer ta sélection et commencer la retouche. Un menu Retouche apparaît. Appuie sur les flèches directionnelles (directionnelles) pour choisir une des fonctions ci-dessous, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour commencer.



Cadre

Choisis cette icône pour sélectionner un cadre à ajouter à la photo.

Appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour faire défiler les propositions, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer ton choix.



Tampon

Choisis cette icône pour voir la sélection de tampons. Appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour faire défiler les propositions, et sur les flèches haut ⚡ ou bas ▽ pour modifier la taille du tampon à l'écran. Puis appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer ton choix. Ensuite, appuie sur les flèches pour déplacer le tampon à l'endroit où tu souhaites sur la photo, puis appuie sur le bouton OK (OK).



Effets spéciaux

Choisis cette icône pour ajouter un visage rigolo, une déformation ou un effet kaléidoscope à ta photo. Appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour faire défiler les effets, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer ton choix. Appuie sur les flèches directionnelles (directionnelles) pour déplacer l'effet choisi à l'endroit où tu souhaites sur la photo, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour l'appliquer à la photo.

Pour l'effet filtre couleur, sélectionne l'effet souhaité puis appuie sur le bouton OK (OK) pour l'appliquer.

Note : appliquer un effet spécial sur une photo peut prendre plus d'une minute.



Fantastique

Choisis cette icône pour ajouter un effet fantastique à ta photo. Appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour sélectionner un effet, puis appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer ta sélection.



Annuler

Choisis cette icône pour annuler la dernière retouche.



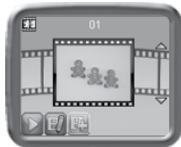
Sauvegarder

Choisis cette icône pour enregistrer la photo que tu viens de retoucher sous un nouveau fichier.

Note : le processus d'enregistrement d'une photo retouchée avec un effet de déformation peut prendre plus d'une minute.

B. Animation image par image

L'Animation image par image est une activité te permettant de créer tes propres animations avec des photos. Tu pourras découvrir 3 démos en entrant dans cette activité. Appuie sur les flèches directionnelles haut  ou bas  pour choisir une animation. Appuie sur les flèches directionnelles gauche  ou droite  pour choisir une fonction et appuie sur le bouton OK  pour continuer. Appuie sur le bouton Supprimer  pour supprimer une animation et choisis Oui pour confirmer.



Note : les animations de démo servent de référence et ne peuvent pas être modifiées, supprimées ou sauvegardées.

NOUVELLE ANIMATION

Utilise l'écran de visualisation de l'appareil pour prendre des photos. Cette série de photos se transformera ensuite en une animation lorsque tu auras terminé. Après avoir sélectionné 'Nouvelle Animation', l'écran de visualisation apparaît. Appuie sur le bouton OK  ou le déclencheur  pour prendre une photo lorsque l'icône de l'appareil est surlignée. L'image de la dernière photo apparaît à l'écran afin de te rappeler la position de l'objet. Appuie sur les flèches directionnelles gauche  ou droite  pour choisir cette icône après avoir pris assez de photos. Tu reviendras au menu principal de l'activité et pourras voir ton animation, la modifier ou créer une nouvelle animation.



VOIR L'ANIMATION

Tu peux regarder l'animation que tu as créée. Appuie sur le bouton OK  pour stopper la lecture et retourner à l'animation.



MODIFIER L'ANIMATION



Il est possible d'apporter les modifications suivantes à ton animation :

 Prendre des photos	Prends plus de photos pour ton animation (100 photos maximum par animation)
 Voir l'animation	Regarde ton animation en choisissant la musique de fond
 Enregistrer comme vidéo	Enregistre ton animation en tant que vidéo (fichier AVI) pour pouvoir la lire et la transférer sur l'ordinateur (plusieurs minutes peuvent être nécessaires pour sauvegarder l'animation sous forme de vidéo)
 Options avancées	Tu peux : • modifier la vitesse de visualisation de l'animation • modifier la musique de fond • activer ou désactiver l'icône de l'image précédente qui apparaît à l'écran

Note : pour supprimer une photo, appuie sur le bouton Supprimer (X), puis choisis Oui pour confirmer ton choix et continuer.

C. Album vocal



L'album vocal te permet de créer des albums (100 maximum) en regroupant des photos par album (jusqu'à 30 photos maximum par album) et en enregistrant un message vocal (jusqu'à 10 secondes par message) pour chaque photo. Tu pourras ensuite lancer la lecture automatique de l'album en écoutant les messages vocaux.

Tu devras d'abord créer un nouvel album. Lorsqu'un album est créé, tu pourras le modifier ou en ajouter un nouveau. Appuie sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour choisir un album. Appuie ensuite sur les flèches directionnelles gauche ⬅ ou droite ➡ pour choisir une fonction et appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer.



Nouvel album



ou Modifier Album



Ajoute une photo à un nouvel album pour commencer. Après avoir ajouté une photo, tu pourras entrer dans le menu de l'album.

Dans ce menu, tu pourras ajouter une nouvelle photo à ton album, enregistrer un message vocal à ta photo ou retourner au menu de sélection de l'album.



Ajouter une photo : choisis cette icône et appuie sur le bouton OK  pour te rendre à l'écran de sélection des photos. Appuie ensuite sur les flèches directionnelles haut  ou bas  pour choisir une photo et l'ajouter à l'album. Appuie sur le bouton OK  pour confirmer ton choix.



Enregistrer fichier vocal : choisis cette icône et appuie sur le bouton OK  pour commencer l'enregistrement d'un message vocal pour la photo qui s'affiche. Pendant l'enregistrement, appuie sur le bouton OK  pour arrêter l'enregistrement ou sinon il s'arrêtera automatiquement au bout de 10 secondes.

Si un message vocal est enregistré sur une photo, deux icônes apparaîtront :



Lecture fichier : choisis cette icône et appuie sur le bouton OK  pour écouter le message vocal accompagnant la photo qui s'affiche.



Supprimer fichier : choisis cette icône et appuie sur le bouton OK  pour supprimer le message vocal accompagnant la photo qui s'affiche et choisis Oui pour confirmer.

Pour supprimer une photo, appuie sur le bouton Supprimer  pour afficher le menu de suppression et choisis Oui pour confirmer.

Ajoute des photos à tes albums et enregistre des messages vocaux pour chacune des photos des albums. Sélectionne l'icône Retour  lorsque tu as terminé. Tu retourneras au menu de l'album. Sélectionne l'icône Lecture  et appuie sur le bouton OK  pour lire l'album en entier.

Pour supprimer un album, appuie sur le bouton Supprimer  dans le menu de sélection des albums et choisis Oui pour confirmer la suppression.

7. JEUX



Kidizoom^{MD} Twist propose 5 jeux. Dans le menu Jeux, appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour sélectionner un jeu et appuie sur le bouton OK (OK) pour y accéder. Durant le jeu, appuie sur le bouton Menu pour choisir ton niveau ou quitter le jeu en cours.



A. Kung fu star

Deviens entraîneur de kung-fu en choisissant le meilleur élève aussi vite que possible. Trouve l'élève correspondant à celui qui s'affiche en haut à gauche de l'écran et choisis l'élève identique parmi les trois choix proposés.

Tu peux prendre une photo de toi ou d'un copain pour jouer.

Appuie sur les flèches gauche ◀ ou droite ▶ pour choisir une réponse et appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer.

B. Aventure sous-marine

L'océan regorge de trésors, partons à leur recherche dans une super plongée sous-marine! Récupère les pièces en or et les trésors mais évite les animaux marins.

Appuie sur les flèches haut ↑ ou bas ↓ pour te déplacer, éviter les obstacles et récupérer les pièces en or et les trésors.



C. Les microbes

Les flacons contenant les microbes sont tombés par terre et différents types de microbes sont en train de se répandre dans l'air! Tire sur le type de microbes demandé pour les capturer et les ranger dans le bon flacon.



L'image de l'écran de prévisualisation devient le fond d'écran du jeu.

Pour jouer, bouge l'appareil et pointe les microbes dans le viseur puis appuie sur le bouton OK (OK) pour les capturer.

Note : un environnement trop sombre ou trop clair affectera la sensibilité de mouvement de l'appareil.

D. Salon de coiffure

Ça te plairait de réaliser une nouvelle coupe de cheveux délirante? Lorsque les flèches apparaissent à l'écran, appuie sur les touches correspondantes à temps pour couper les cheveux de ton client.



Si tu manques trop de flèches, ton client aura une coupe de cheveux bizarroïde! Tu peux prendre une photo de toi ou d'un copain pour jouer.

E. Apprenti chef

Entraîne ta mémoire et tes capacités de réaction et deviens un véritable chef de cuisine! Un client passe une commande en demandant certains ingrédients dans un certain ordre. Retiens l'ordre pour récupérer les ingrédients l'un après l'autre dans le bon ordre. Appuie sur les flèches gauche ◀ ou droite ▶ pour te déplacer.



Astuce : appuie sur les boutons Zoom avant et Zoom arrière pour ajuster le volume sonore en jouant.

8. RÉGLAGES



Appuie sur les flèches gauche ◀ et droite ▶ pour sélectionner l'une des fonctions suivantes du mode Réglages.

A. Retardateur

Appuie sur les flèches gauche ◀ et droite ▶ pour sélectionner l'une des fonctions suivantes du mode Réglages.

B. Choix du fond d'écran

Tu peux choisir un fond d'écran prédéfini ou une photo que tu as prise en tant que fond d'écran.

Appuie sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour faire ton choix et appuie sur le bouton OK (OK). Pour choisir une photo que tu as prise en tant que fond d'écran, sélectionne l'icône comprenant plusieurs images pour accéder à tes photos. Appuie ensuite sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour choisir une photo et appuie sur le bouton OK (OK) pour confirmer.

C. Mémoire

Il est possible de voir l'état de la mémoire interne et d'effacer la mémoire de l'appareil.

Effacer les photos et les vidéos

Cette action effacera tous les fichiers photos et vidéos du dossier DCIM et DOWNLOAD (si une carte est insérée).

Formater

Cette action effacera toute la mémoire interne ou de la carte mémoire si une carte est insérée, incluant les téléchargements.

Remise à zéro

Cette action effacera toute la mémoire interne ou de la carte mémoire si une carte est insérée et réinitialisera tous les réglages par défaut.

On te demandera ensuite de confirmer ton choix. Suis les instructions à l'écran pour confirmer l'action.

Note : si une carte mémoire est insérée, les fichiers enregistrés dans la mémoire interne ne pourront être lus. Lorsque la mémoire de **Kidizoom^{MD} Twist** est pleine, nous recommandons de sauvegarder les fichiers sur l'ordinateur puis de supprimer les fichiers de la mémoire interne de l'appareil.

D. Résolution photo

Appuie sur la flèche haut ⬆ ou bas ⬇ pour sélectionner une résolution de photo, puis appuie sur le bouton OK  pour confirmer.

Pour une meilleure qualité d'image, sélectionne 2.0 Mpixels. Si tu choisis une résolution plus faible (0.3 Mpixels), tu pourras enregistrer davantage de photos.

E. Balayage

Appuie sur la flèche haut ⬆ ou bas ⬇ pour sélectionner une résolution de photo, puis appuie sur le bouton OK  pour confirmer.

La fréquence par défaut est de 50 Hz pour l'**Explor@ Park** et de 60 Hz pour les États-Unis. Il est recommandé de conserver le réglage initial, excepté en cas de voyage.

F. Date et heure

Ce menu affiche la date et l'heure. Si tu souhaites modifier la date ou l'heure, appuie sur le bouton OK . Après être entré dans le menu Date et heure, appuie sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour modifier les paramètres, appuie sur les flèches directionnelles gauche ◀ ou droite ▶ pour aller à l'option suivante. Une fois que tu as terminé, appuie sur le bouton OK  pour sortir du menu.

G. Langue

Appuie sur les flèches directionnelles haut ⬆ ou bas ⬇ pour choisir la langue et appuie sur le bouton OK  pour confirmer.

ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Kidizoom^{MD} Twist**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et éviter tout contact avec l'eau.

AVERTISSEMENT

Un faible pourcentage de la population peut éprouver des crises d'épilepsie ou une perte momentanée de la conscience en visionnant certains types de couleurs ou motifs clignotants, surtout à l'écran d'un téléviseur.

Quoique votre **Kidizoom^{MD} Twist** ne produise pas de risques supplémentaires, nous recommandons aux parents de surveiller leurs enfants pendant qu'ils jouent à des jeux vidéo. Si votre enfant subit des étourdissements, une vision altérée, désorientation ou même des convulsions, cessez immédiatement l'utilisation de cet appareil et consultez un médecin. Notez que le fait de regarder intensément et de près l'écran d'un téléviseur tout en manipulant votre **Kidizoom^{MD} Twist** en tant que contrôleur pendant une longue période de temps peut causer de la fatigue et de l'inconfort. Nous recommandons aux enfants de prendre un repos de 15 minutes pour chaque heure de jeu.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de **Kidizoom^{MD} Twist**.

Problème	Solution
L'appareil ne fonctionne plus	1. S'assurer que l'appareil est éteint. 2. Retirer les piles. 3. Attendre quelques minutes puis replacer les piles dans les compartiments à piles situés de chaque côté de l'appareil. 4. Allumer l'appareil. Kidizoom^{MD} Twist devrait à nouveau fonctionner normalement. 5. Si l'appareil ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.
La photo prise est floue	1. Vérifier que l'appareil est tenu fermement. 2. S'assurer que les conditions de luminosité de la prise de vue sont bonnes. 3. S'assurer que la lentille de protection de l'objectif est propre.
La connexion à l'ordinateur est impossible	S'assurer que le câble USB est correctement branché sur l'appareil d'une part et sur l'ordinateur d'autre part.
La carte mémoire n'est pas détectée	1. Vérifier que la carte mémoire est correctement insérée. 2. Vérifier si le type de carte mémoire est supporté. Cet appareil ne supporte que les formats microSD ou microSDHC.
	3. Vérifier que le système de fichiers de la carte mémoire est FAT ou FAT32. L'appareil ne reconnaît pas les systèmes NTFS ou exFat. Nous conseillons de sauvegarder toutes les données importantes de la carte mémoire de fichier FAT ou FAT32 avant de les utiliser sur l'appareil.
L'enregistrement de fichiers est impossible	Vérifier si la carte mémoire est pleine. Si aucune carte mémoire n'est insérée, vérifier l'état de la mémoire interne de l'appareil.

Les fichiers photo et vidéo téléchargés dans l'appareil ne peuvent pas être visionnés	1. Vérifier que les fichiers téléchargés sont dans le bon répertoire de Kidizoom^{MD} Twist. Les photos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD\PHOTO, les vidéos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD\VIDEO de Kidizoom^{MD} Twist lorsqu'il est connecté à l'ordinateur. 2. S'assurer que le format des photos téléchargées est bien JPEG Standard et que le format des vidéos est bien AVI (Motion JPEG), fichiers créés avec le Kidizoom^{MD} Twist.
La diffusion à l'écran est anormale	Eteindre l'appareil et enlever les piles. Attendre quelques minutes, puis, réinsérer les piles.

Si vous avez encore des problèmes qui ne peuvent pas être résolus à l'aide de ce guide, nous vous invitons à visiter notre site Web ou à contacter notre département du service à la clientèle afin de nous faire part de tout problème ou toute suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du soutien technique sera heureux de vous aider.

Avant de demander de l'aide, préparez-vous à nous fournir les renseignements suivants :

- Le nom de votre produit ou le numéro de série (le numéro de modèle est généralement situé à l'arrière de votre produit ou sous celui-ci).
- La description détaillée du problème que vous éprouvez.
- Les actions que vous avez prises avant que le problème ne survienne.

Internet : vtechkids.ca

Téléphone : 1-877-352-8697

DÉCLARATION DE NON-RESPONSABILITÉ ET LIMITATION DES RESPONSABILITÉS

VTech^{MD} Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes survenant à la suite de l'utilisation de ce guide d'utilisation. **VTech^{MD}** Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes effectuées par des tiers à la suite de l'utilisation de ce logiciel. **VTech^{MD}** Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes causées par l'effacement de données à la suite d'un mauvais fonctionnement, piles mortes ou réparations. Pour vous protéger contre la perte de données, assurez-vous de faire des copies de sauvegarde de vos données importantes sur d'autres médias.

Compagnie : **VTech^{MD}** Technologies Canada Ltd.

Adresse : 13888 Wireless Way, Richmond, C.-B., V6V 0A3, Canada

Téléphone : 1-877-352-8697

IMPORTANT NOTE:

La création et le développement des produits d'apprentissage **VTech^{MD}** sont accompagnés d'une responsabilité que nous, chez **VTech^{MD}** prenons très au sérieux. Nous faisons tout en notre pouvoir pour assurer la précision des renseignements établissant la valeur de nos produits. Toutefois, des erreurs peuvent tout de même se glisser. Il est important que vous sachiez que nous nous tenons derrière nos produits et nous vous encourageons à contacter notre centre de service aux consommateurs au 1-877-352-8697 au Canada ou 1-800-521-2010 aux États-Unis et de nous faire part de tout problème ou suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du service aux consommateurs se fera un plaisir de vous aider.

Remarque :

Cet appareil a été testé et s'avère conforme aux restrictions relatives aux équipements numériques de classe B, d'après l'article 15 des règlements de la FCC. Ces restrictions ont été instaurées pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles au sein d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des

fréquences radio et s'il n'est pas installé selon les instructions, peut nuire aux radiocommunications. Toutefois, rien ne garantit que des parasites ne surviendront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception du téléviseur ou de la radio, ce que vous pouvez déterminer en ouvrant et en fermant votre appareil, nous vous invitons à essayer l'une des mesures correctives suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception installée sur l'appareil qui manifeste les parasites.
- Éloignez l'appareil du composant qui reçoit les ondes.
- Branchez l'appareil dans une prise de courant CA différente de celle du composant qui reçoit les ondes.
- Au besoin, consultez votre marchand électronique ou un technicien spécialisé dans le service des radios/téléviseurs pour des suggestions supplémentaires.

Mise en garde : Tous les changements et toutes les modifications apportés à cet appareil par son propriétaire, s'ils ne sont pas approuvés expressément par la partie responsable de sa conformité, risquent de retirer à celui-ci son droit d'utiliser ledit appareil.

Cet appareil est conforme À l'article 15 de la RÉGLEMENTATION de la Commission FÉDÉRALE des communications 'FCC'. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne doit pas causer d'INTERFÉRENCES, et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les INTERFÉRENCES qu'il reçoit, incluant les parasites pouvant nuire à son fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour assurer le respect des limites de la classe B de la FCC.

SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 877 352 8697

- Par Email: toys@vtechcanada.com

COMMENT PRENDRE UNE BONNE PHOTO?

Es-tu prêt(e) à t'amuser en prenant des photos? VTech est là pour t'aider à prendre de belles photos grâce à ton nouvel appareil photo numérique **Kidizoom^{MD} Twist**. Découvre nos astuces pour t'aider à utiliser ton appareil.

Étape 1

Pour commencer, glisse la dragonne autour de ton poignet afin de tenir fermement ton nouveau Kidizoom.

Étape 2

Il existe deux moyens de prévisualiser ta photo : soit en utilisant l'écran couleur LCD se trouvant sur la face arrière de ton Kidizoom, soit en utilisant les viseurs situés au-dessus de l'écran.

Note: ce que tu vois à travers les deux viseurs peut ne pas être exactement comme ce qui apparaît sur l'écran LCD et la photo capturée.

Étape 3

Tu es maintenant prêt(e) à prendre des photos. Assure-toi de tenir ton Kidizoom aussi droit que tu peux, à l'aide de tes deux mains.

Étape 4

Approche-toi de ce que tu veux photographier. Fais attention de ne pas trop t'approcher sinon ta photo sera floue. Cela peut nécessiter un peu d'entraînement alors ne t'inquiète pas si ta photo n'est pas bonne au premier cliché.

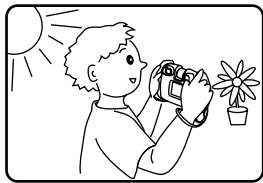
Étape 5

Ton Kidizoom possède un flash automatique donc ne t'inquiète pas si ta photo est un peu sombre. Si tu prends une photo en extérieur un jour où il y a du soleil, place-toi de façon à ce que le soleil soit derrière toi.

Étape 6

Ton Kidizoom émet un déclic lorsque tu prends une photo. Une fois que tu as entendu ce bruit, tu peux prendre une autre photo.

Amuse-toi bien!



KIDIZOOM^{MD} TWIST

QUESTIONS FRÉQUENTES

Question 1 :

Les photos que je prends ne ressemblent pas à ce que je vois lorsque je regarde à travers les viseurs. L'image capturée couvre une zone plus importante que ce que les viseurs montrent.

Réponse :

L'image actuelle et l'image numérique enregistrée peuvent varier selon la réfraction de la lumière à travers la lentille des viseurs. La lumière réfracte à travers les lentilles à différents angles selon divers facteurs dont la distance entre la lentille et vos yeux, l'angle avec lequel vous voyez les lentilles, et même l'espace entre vos yeux. Généralement, lorsque les lentilles sont placées à une distance normale des yeux, la lumière réfracte à travers les lentilles de telle manière qu'elle se concentre sur une zone plus proche et plus étroite, rendant l'image et la zone apparaissant dans les viseurs plus petites que ce qui est capturé numériquement.

Question 2 :

Quelle est la valeur ISO (sensibilité à la lumière) du **Kidizoom^{MD} Twist**?

Réponse :

Le **Kidizoom^{MD} Twist** utilise une valeur ISO automatique. Il ajuste automatiquement le temps d'exposition et la sensibilité à la lumière selon l'environnement lumineux.

Question 3 :

Mon appareil photo s'allume puis s'éteint immédiatement.

Réponse :

Assurez-vous d'utiliser des piles neuves. S'il n'y a pas de faux contact dû à des impuretés ou à une déformation au contact des piles et des ressorts, l'appareil est normalement apte à fonctionner. Si le problème persiste après une installation normale des piles, il s'agit probablement d'un appareil défectueux.

Question 4 :

Pourquoi mes photos sont parfois grainées ou floues? Puis-je faire quelque chose pour améliorer la qualité d'image?

Réponse :

Dans un environnement dépourvu de lumière, le taux d'image par seconde (la vitesse de déclenchement) baisse et permet un temps d'exposition plus long. L'inconvénient est que chaque mouvement dans le cadre ou chaque secousse ou tremblement de l'appareil rend l'image plus floue. De plus, le capteur de l'appareil va atténuer les bords en cas

de faible luminosité pour contrer l'obscurité en réduisant le bruit d'image. Cela peut parfois rendre l'image floue. Essayez d'améliorer la lumière pour obtenir de meilleurs résultats.

La sensibilité du capteur photo dans des conditions de faible luminosité et la faiblesse de l'image lors de secousses ou de tremblements de la main ont été améliorées dans la plupart des modèles récents.

Question 5 :

Peut-on supprimer plusieurs photos en une seule fois, ou doivent-elles être supprimées une à une sur l'appareil photo?

Réponse :

Si vous connectez **Kidizoom^{MD} Twist** ou la carte mémoire directement à l'ordinateur, vous pouvez sélectionner plusieurs photos et les supprimer en même temps.

Question 6 :

Si je supprime accidentellement les photos en formatant mon appareil, existe-il un moyen de les récupérer?

Réponse :

Malheureusement, si vous supprimez les photos lors du formatage de la mémoire interne, il n'y a pas de moyen de les retrouver. Il existe des logiciels qui peuvent retrouver des données perdues, mais nous ne recommandons pas leur utilisation.

Question 7 :

J'essaie de transférer mes photos sur mon ordinateur. J'ai connecté l'appareil selon les instructions (en connectant le câble USB à l'appareil et à l'ordinateur), et la fenêtre apparaît. Cependant, aucune photo n'est automatiquement téléchargée.

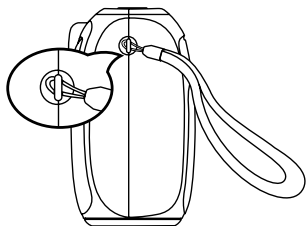
Réponse :

Le processus de transfert d'image ne commence pas automatiquement. Après avoir connecté le câble USB et l'apparition de la fenêtre, vous pouvez ouvrir la fenêtre, ouvrir le dossier " DCIM " et vous trouverez les images capturées avec l'appareil (que vous pouvez copier et coller dans votre ordinateur). Si vous souhaitez télécharger des images pour les regarder sur l'appareil, vous pouvez le faire en déplaçant les images JPEG dans le dossier.

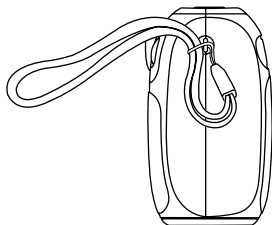
Microsoft^{MD}, Windows^{MD}, et/ou tout autre produit Microsoft mentionné sont soit des marques de Microsoft Corporation, soit des marques de Microsoft Corporation déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Macintosh, Mac et Mac OS sont des marques déposées de Apple Inc, aux États-Unis et dans d'autres pays. Les noms de produits mentionnés sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

FIXATION DE LA DRAGONNE

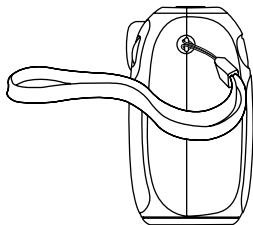
1. Faire glisser la petite boucle derrière la barre, du côté gauche ou droit de l'appareil, jusqu'à la faire ressortir.



2. Faire passer la dragonne dans la petite boucle et tirer jusqu'à passer la partie en plastique.



3. S'assurer que l'attache est correctement serrée autour de la barre.



***Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.***

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

***www.vtechkids.ca
www.vtechkids.ca/fr***



TM & © 2013 VTech Holdings Limited.
All rights reserved.

Printed in China.

MC & © 2013 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.

Imprimé en Chine.
91-001660-024 (CA)