

Escolha da ferramenta correta

Se já tiver um software de anotação, você pode usá-lo com o seu projetor BrightLink. Se estiver usando Microsoft® Office 2007 ou posterior, você também pode usar as “ferramentas de escrita” para adicionar anotações à mão nos seus documentos e apresentações do PowerPoint®.

Aqui vão algumas dicas para a seleção de ferramentas que acompanham o seu projetor BrightLink:

	Barra de ferramentas integrada	Ferramentas Easy Interactive Tools
Não tem computador?	✓	
Usa a caneta ou seu dedo como mouse	✓	✓
Usa a tela para desenhar no conteúdo do seu computador	✓	✓
Desenha na tela usando o computador		✓
Usa até duas canetas e seis dedos simultaneamente*	✓	✓
Salva páginas da tela branca como imagem, arquivo PDF ou arquivo editável	✓	✓
Salva anotações como arquivos JPEG	✓	✓
Salva anotações como imagem, arquivo PDF ou arquivo editável		✓

* Dependendo do tipo de conexão. Veja o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink para mais informações.

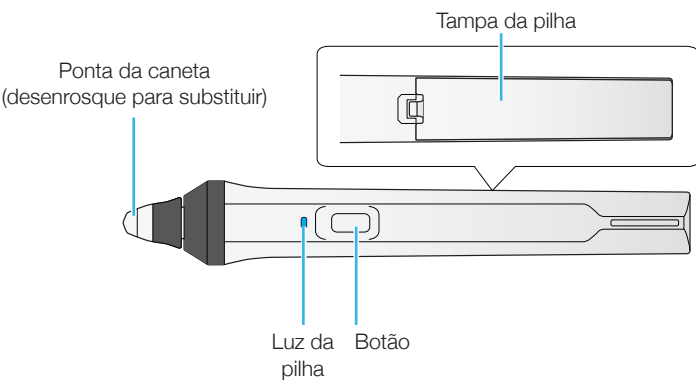
Interação com o BrightLink

Use as canetas interativas do projetor BrightLink ou o seu dedo para transformar a maioria das paredes planas em uma área interativa.

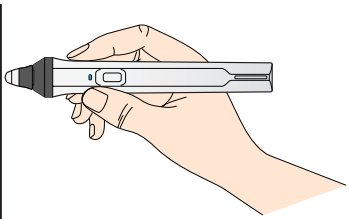
Canetas interativas

O seu projetor veio acompanhado de 2 canetas, uma laranja (Caneta interativa A) e uma azul (Caneta interativa B).

Certifique-se de que uma pilha AA esteja instalada em cada caneta.



- Para ligar a caneta, pegue-a na mão. Para checar a pilha, aperte e segure o botão. Se a pilha estiver fraca, a luz pisca.
- Segure a caneta perpendicularmente ao quadro quando a usar.



- Quando terminar de usar a caneta, basta colocá-la em uma área longe da tela de projeção.

Observação: A caneta se desliga automaticamente depois de cerca de 15 segundos de inatividade. Pegue a caneta para voltar a ligá-la.

Toque digital

Se tiver a unidade opcional de toque digital instalada, você pode usar o seu dedo para executar as mesmas funções que as canetas interativas. Você pode usar uma caneta ou o seu dedo, ou os dois ao mesmo tempo.

Ao executar operações de toque digital, você pode usar até seis dedos.

Observação: O número de canetas e dedos usados depende do modo interativo, do sistema operacional e do tipo de conexão. Veja o *Manual do usuário* do projetor BrightLink para mais informações.

Precisa de ajuda?

Calibragem

Se o cursor não corresponder à localização da sua caneta ou dedo, calibre a caneta e a unidade de toque digital. Consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink para instruções.

O computador não projeta

Se a imagem não aparecer depois de conectar um computador, tente uma das seguintes soluções:

- Em Windows 7 ou posterior, aperte e segure a tecla Windows e aperte **P** ao mesmo tempo, depois clique em **Duplicar**.
- Em um Mac, pode ter que abrir **Preferências de Sistema** e selecionar **Monitores**. Clique na guia **Organização** e selecione a caixa **Espelhar monitores** ou **Espelhar Telas**.
- Consulte a documentação do computador ou os tópicos de ajuda para estender ou projetar a tela do seu computador.
- Tente apertar o botão **Source Search** no controle remoto.
- Aperte o botão **Home** no controle remoto para verificar a fonte de entrada e as configurações.
- Certifique-se de que cabos de vídeo estejam conectados com segurança.

Serviços de suporte por telefone

No Brasil, você pode falar com um representante do suporte técnico se ligar para:

Capitais e áreas metropolitanas: 3004-6627

Outras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR

Taxas ou tarifas de longa distância podem incidir sobre as chamadas.

Suporte online

Visite o site **www.epson.com.br/suporte** e procure pelo seu produto para ver manuais e obter soluções para problemas comuns. Você pode baixar utilitários e documentação, acessar as perguntas mais frequentes, obter ajuda com a resolução de problemas ou enviar e-mails para a Epson.

EPSON é uma marca registrada, EPSON Exceed Your Vision é uma logomarca registrada e Epson iProjection é uma marca comercial da Seiko Epson Corporation.

BrightLink é uma marca registrada da Epson America, Inc.

Windows é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ ou em outros países.

Mac é uma marca comercial da Apple Inc., registrada nos EUA e em outros países.

Android é uma marca da Google LLC.

Aviso Geral: Outros nomes de produtos são aqui usados apenas com o fim de identificação e podem ser marcas comerciais dos seus respectivos donos. A Epson nega todo e qualquer direito sobre tais marcas.

Esta informação está sujeita a modificações sem aviso prévio.

© 2020 Epson America, Inc., 6/20

CPD-59289

País de impressão: XXXXXX



BrightLink® EB-725Wi/EB-735Fi

Comece aqui

O seu projetor BrightLink é uma ferramenta de produtividade que permite que projete e interaja com conteúdo ou crie um quadro branco digital. Este folheto irá ajudá-lo a começar.

Observação: É necessário que tenha uma unidade opcional de toque digital para interação por toque com o conteúdo projetado. Se não tiver a unidade opcional de toque digital instalada, siga as instruções para as canetas interativas.

O que você pode fazer com o projetor?

Interagir com o seu computador

Visualize o seu desktop e use as canetas interativas como um mouse.

Usar seu dispositivo móvel

Conecte o seu dispositivo móvel e exiba o seu conteúdo na tela.

Projetar de qualquer fonte

Importe o conteúdo de um dispositivo conectado ao seu quadro branco.

Escrever na tela

Desenhe na tela projetada usando as canetas interativas ou o seu dedo.

Interação com o seu computador

- 1

Aperte o botão de energia no controle remoto do projetor para ligar o projetor.
- 2

Conecte um cabo HDMI ou VGA entre o projetor e o seu computador.
- 3

Conecte um cabo USB entre a porta **USB-B1** do projetor e qualquer porta USB disponível no computador.
- 4

O idioma padrão do sistema de menus é o inglês. Para selecionar outro idioma, aperte o botão **Menu** no controle remoto. Selecione **Management** e aperte . Selecione **Language** e aperte . Selecione o seu idioma e aperte . Aperte o botão **Menu** ou **Esc** para sair do sistema de menus.
- 5

Exiba uma imagem ou abra uma página da web no seu computador.
- 6

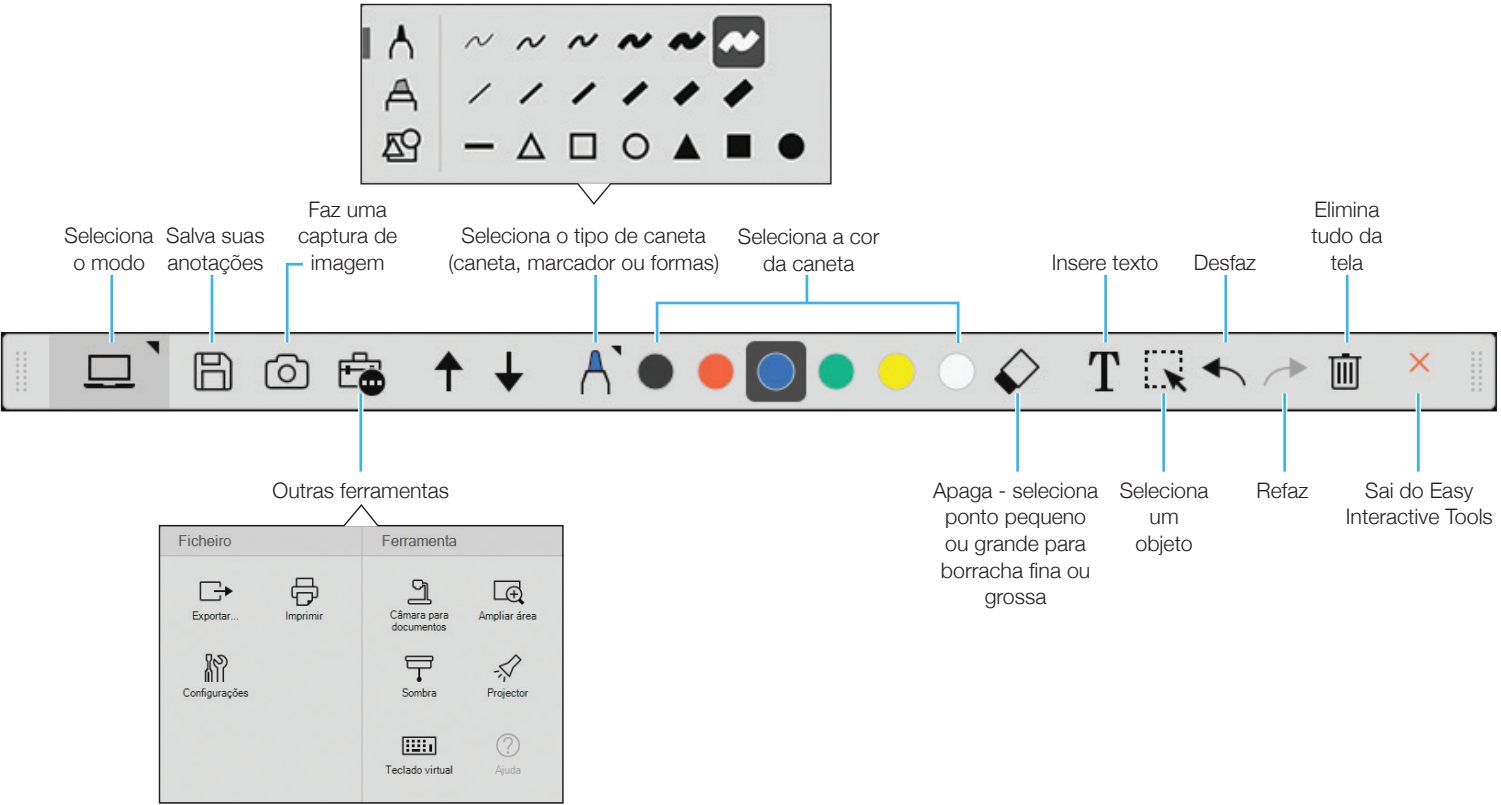
Certifique-se de que a configuração de **Interatividade PC** esteja ativada na barra de ferramentas na tela.

Se a tela do seu computador não for projetada, consulte a seção “Precisa de ajuda?” na parte traseira deste folheto.

Uso do software interativo

Para interagir usando o seu computador Mac ou Windows®, você precisa da versão mais recente do Easy Interactive Tools (ou outro software interativo). Se estiver usando um Mac, você também irá precisar do Easy Interactive Driver. Se o software mais recente não estiver instalado, baixe-o do site: www.epson.com.br/suporte.

Quando o computador estiver conectado, você pode usar a barra de ferramentas do Easy Interactive Tools para interagir com o conteúdo projetado.



Para mais informação sobre o Easy Interactive Tools, consulte online o *Guia do Easy Interactive Tools* e o *Manual do usuário* do projetor BrightLink.

Se o computador também estiver conectado à porta **USB-B1** do projetor, você pode usar as canetas interativas ou o seu dedo como um mouse para interagir com a área de trabalho do seu computador.

Função de mouse	Ação de caneta/dedo
Clique com o botão esquerdo	Toque no quadro
Clique duplo	Dois toques
Clique com o botão direito	Aperte o botão da caneta Toque e segure com o dedo por 3 segundos
Mover o cursor	Paíra sobre o quadro
Clica e arrasta	Toque e segure o item, depois o arraste

Se o seu computador suportar essas funções, você também pode fazer o seguinte:

- Para aproximar ou afastar a imagem, toque em um item usando dois dedos e afaste os dedos (para aproximar) ou aproxime os dedos (para afastar).
- Para girar uma imagem, toque nela com dois dedos e gire a mão.
- Para navegar para cima ou para baixo em uma página, ou ir para trás ou para a frente na janela de um navegador, use gestos ou movimentos deslizantes.

Interação sem um computador

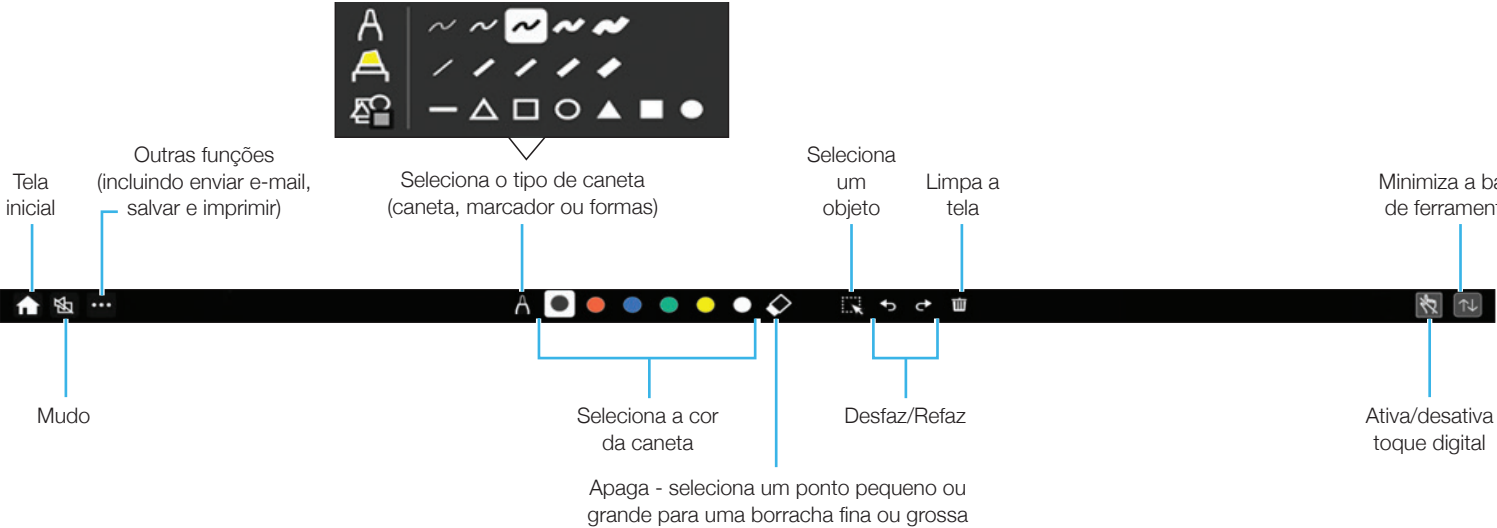
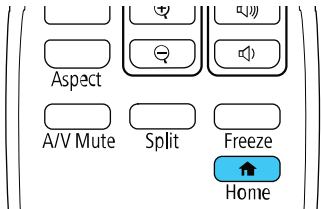
Você pode usar o seu projetor BrightLink sem um computador. Comece uma lição ou apresentação do início em modo de quadro branco, ou importe ou projete o conteúdo de outros dispositivos conectados e faça anotações em modo de anotação PC Free. Com uma conexão de rede, você pode salvar, imprimir ou enviar o seu trabalho por e-mail quando terminar. Consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink para obter mais informações.

Observação: Muitas das funções das barras de ferramentas embutidas do projetor são as mesmas do Easy Interactive Tools, mas com um número menor de funções disponíveis.

Modo de quadro branco

O modo de quadro branco permite que projete uma tela vazia ou um padrão de fundo e use as canetas interativas ou seus dedos para escrever ou desenhar, como faria em um quadro negro. Você pode adicionar novas páginas vazias para continuar trabalhando e navegar facilmente entre as páginas.

- 1 Use o controle remoto para ligar o projetor.
- 2 Aperte o botão **Home** no controle remoto.



Adiciona uma nova página

Apaga a página atual

Abre um arquivo

Importa uma imagem

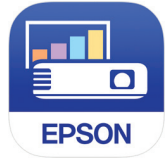
Conexão a um dispositivo móvel

Conecte um dispositivo móvel, tablet ou outra fonte ao seu projetor em rede e trabalhe no modo de anotação PC Free usando a barra de ferramentas embutida do projetor.

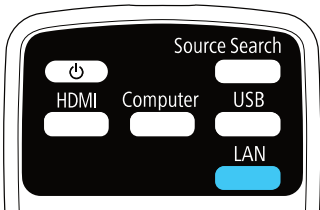
- 1 Use o controle remoto para ligar o projetor.
- 2 Conecte o seu dispositivo Android™ ou iOS à mesma rede sem fios do projetor.



- 3 Baixe e inicie o aplicativo Epson iProjection™ no seu dispositivo (visite o site www.epson.com.br/iprojection), selecione o projetor e exiba o seu conteúdo.



- 4 Se o seu conteúdo não for exibido, aperte o botão de fonte **LAN** no controle remoto.

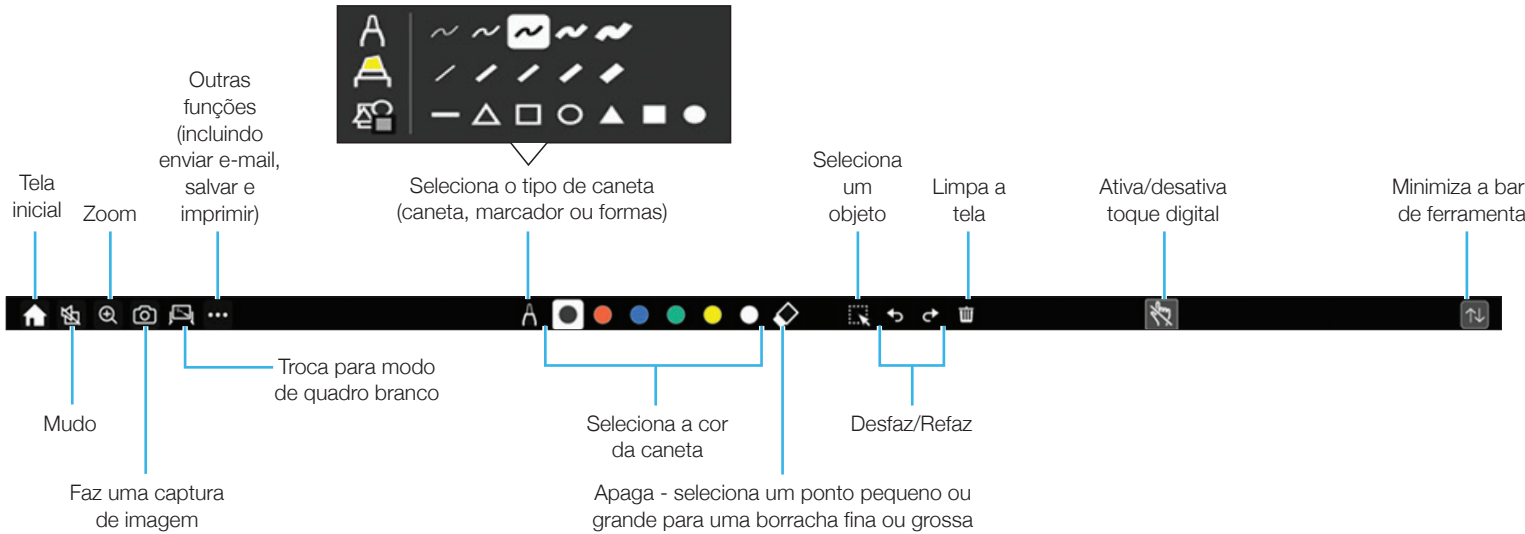


- 5 Para ativar a barra de ferramentas, toque no quadro usando a caneta interativa ou o seu dedo.

- 6 Comece a projetar e a fazer anotações no conteúdo.



Para informação sobre a conexão de outros dispositivos, incluindo câmeras de documentos Epson®, consulte o *Manual do usuário* online do projetor BrightLink.



Observação: Nem todas as funções/ícones da barra de ferramentas podem estar disponíveis, dependendo do dispositivo conectado.